

# **ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №9**

**Текстовый редактор emacs**

Шурыгин Илья Максимович

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>7</b>
<b>4</b>	<b>Контрольные вопросы</b>	<b>12</b>
<b>5</b>	<b>Выводы</b>	<b>14</b>

## Список иллюстраций

3.1	Открыли emacs . . . . .	7
3.2	Создали файл lab07.sh . . . . .	8
3.3	Вырежем строку (C-k) . . . . .	8
3.4	Вставим строку в конец файла (C-y) . . . . .	8
3.5	Вставим выделенную область в конец файла . . . . .	9
3.6	Активные буферы . . . . .	9
3.7	Переключение буферов . . . . .	9
3.8	4 част фрейма . . . . .	10
3.9	Создали новые файлы . . . . .	10
3.10	Режим поиска . . . . .	11
3.11	Создали новые файлы . . . . .	11

## Список таблиц

# 1 Цель работы

Целью моей работы является: познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

## 2 Задание

Необходимо создать новый файл с использованием emacs и затем отредактировать его.

### 3 Выполнение лабораторной работы

1. Скачаем и откроем emacs. Затем создадим файл lab07.sh и наберем в нем код.(рис. [3.1])(рис. [3.2])

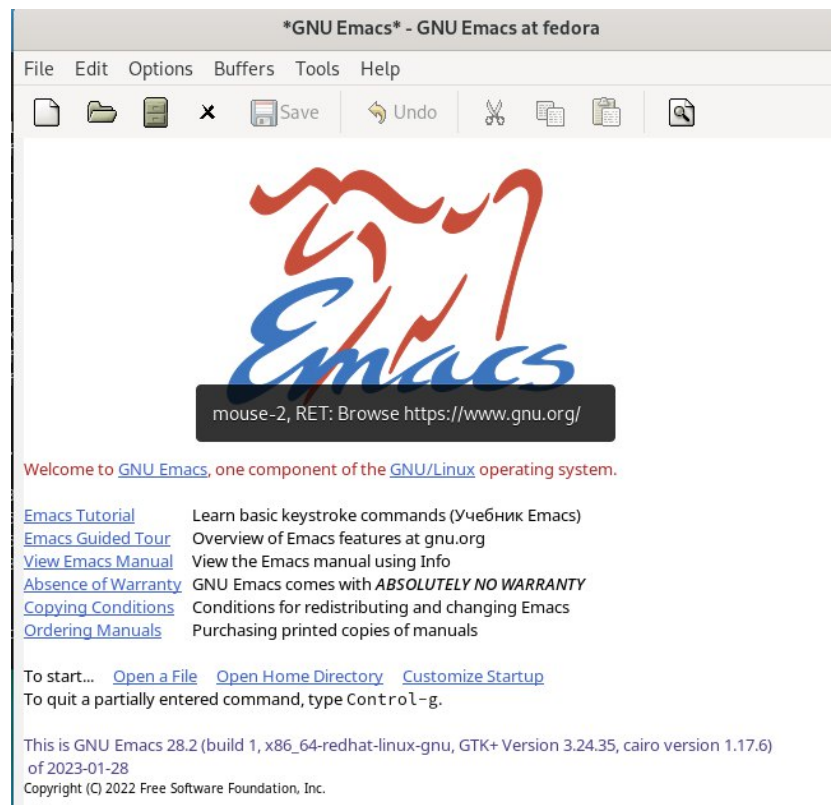


Рис. 3.1: Открыли emacs

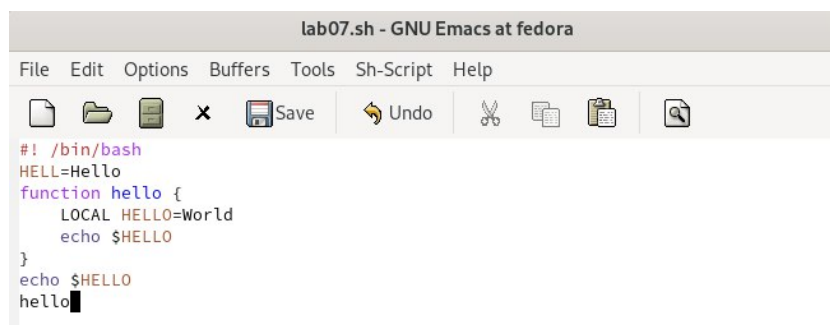


Рис. 3.2: Создали файл lab07.sh

2. Сохраним файл и сделаем с текстом стандартные процедуры редактирования.(рис. [3.3])(рис. [3.4])(рис. [3.5])

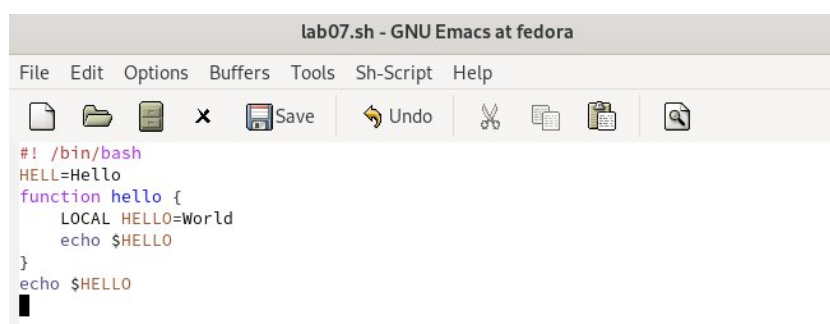


Рис. 3.3: Вырежем строку (C-k)

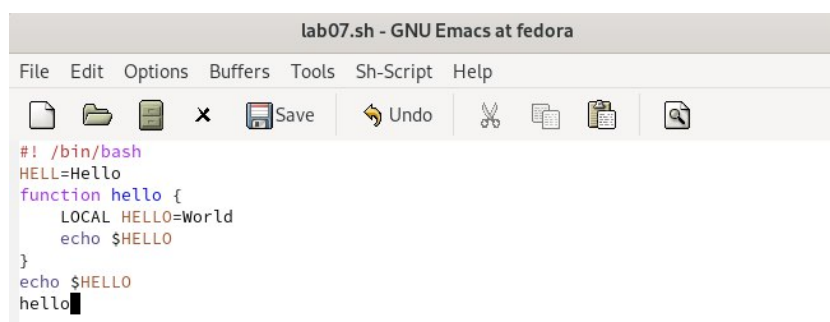


Рис. 3.4: Вставим строку в конец файла (C-y)



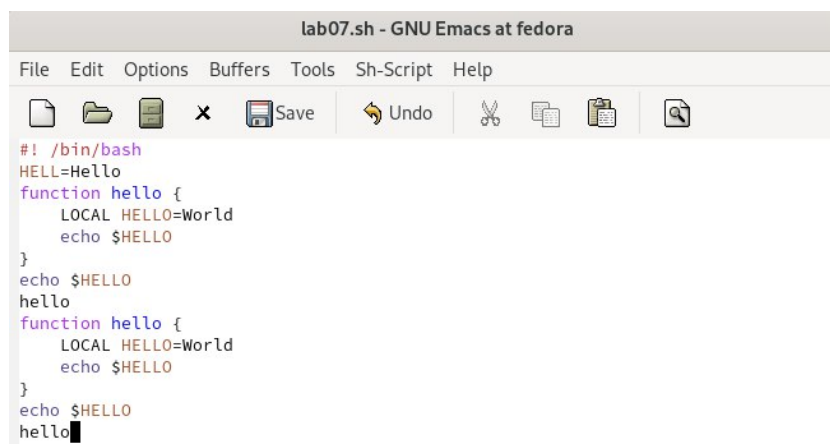


Рис. 3.5: Вставим выделенную область в конец файла

3. Выведем список активных буферов на экран (C-x C-b). Затем переключимся на другой буфер.(рис. [3.6])(рис. [3.7])

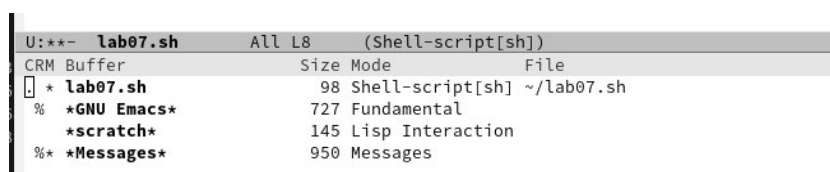


Рис. 3.6: Активные буферы

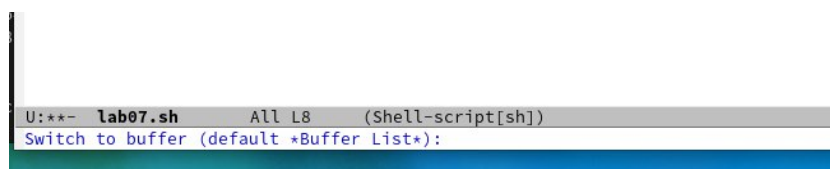


Рис. 3.7: Переключение буферов

4. Поделим фрейм на 4 части (C-x 3)(C-x 2).(рис. [3.8])

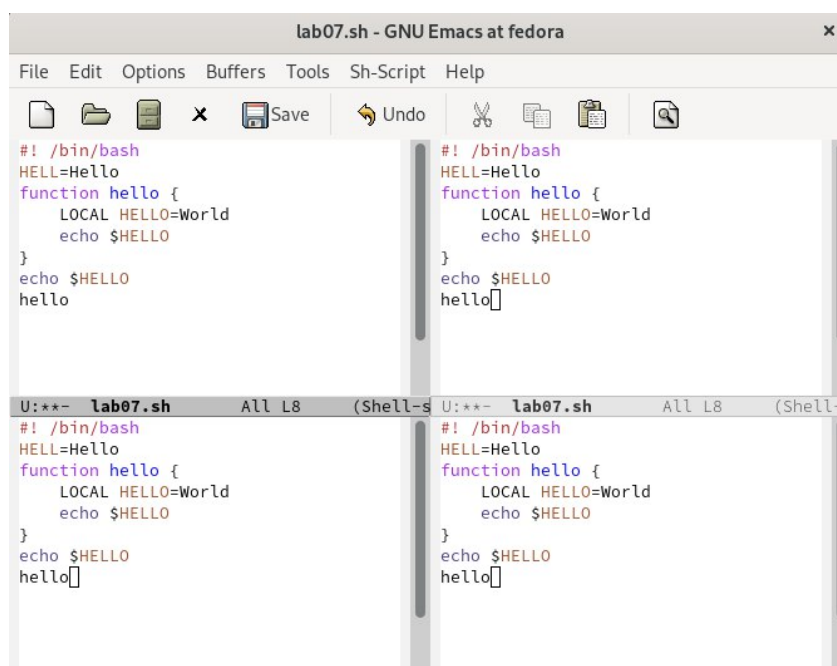


Рис. 3.8: 4 част фрейма

5. В каждом окне создадим новый файл и введем немного текста.(рис. [3.9])

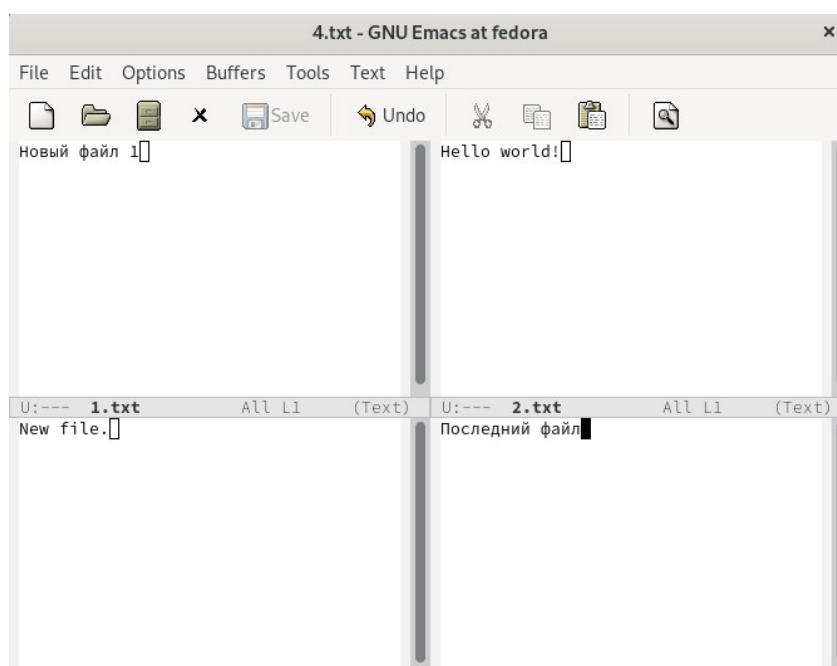


Рис. 3.9: Создали новые файлы

6. Переключимся в режим поиска (C-s) и найдем несколько слов.(рис. [3.10])

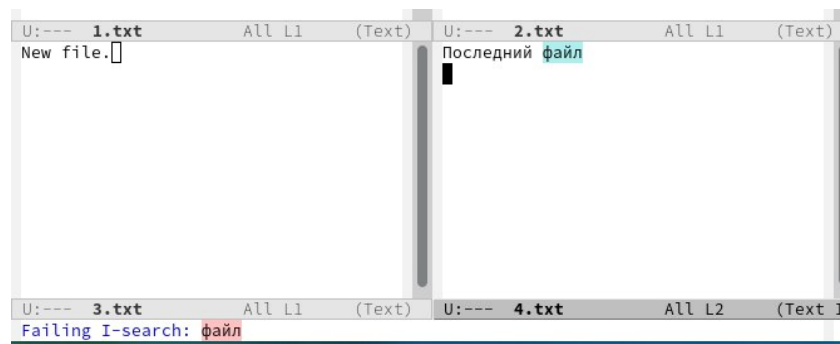


Рис. 3.10: Режим поиска

7. Переключимся в режим поиска и замены (M-%) и заменим несколько слов.(рис. [3.11])

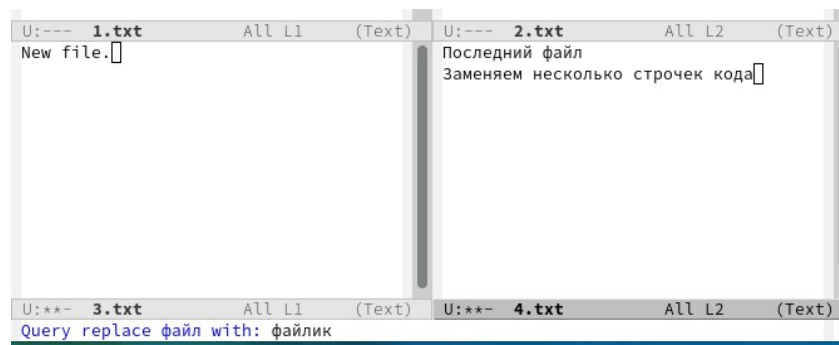


Рис. 3.11: Создали новые файлы

## 4 Контрольные вопросы

1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs.

- Emacs представляет собой мощный экраный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Lisp

2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком?

- Многие рутинные операции в Emacs удобнее производить с помощью клавиатуры, а не графического меню. Наиболее часто в командах Emacs используются сочетания с клавишами Ctrl и Meta (в обозначениях Emacs: C- и M-; клавиша Shift в Emacs обозначается как S-). Так как на клавиатуре для IBM PC совместимых ПК клавиши Meta нет, то вместо неё можно использовать Alt или Esc

3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'а.

- Буфер - это файл, содержащий какой-либо текст. Окно же можно сказать область, где вы водится текст определенного буфера

4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне?

- Можно открыть больше 10 буферов в одном окне

5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs?

- Только что запущенный Emacs несет один буфер с именем 'scratch', который может быть использован для вычисления выражений Лиспа в Emacs.
6. Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию C-c | и C-c C-|?
- Ctrl-c |(первые две нажму вместе, а третью отдельно), Ctrl-c Ctrl-|(каждую пару нажму раздельно).
7. Как поделить текущее окно на две части?
- Разделить фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а по горизонтали (C-x 2)
8. В каком файле хранятся настройки редактора emacs?
- В файле Emacs хранятся настройки редактора.
9. Какую функцию выполняет клавиша и можно ли её переназначить?
- Кнопка BACKSPACE = функции C-k и ее можно переназначить.
10. Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs?
- Поясните почему Редактор Emacs мне показался удобнее, так как в нем больше возможностей по сравнению с vi.

## 5 Выводы

Вывод: я научился взаимодействовать с файлами с помощью emacs: записывать в них данные, редактировать данные и сохранять изменения.