

# Лабораторная работа №9

Текстовый редактор emacs

---

Шурыгин Илья

17 февраля 2023

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

## Информация

---

- Шурыгин Илья Максимович
- студент-первокурсник
- Российский университет дружбы народов
- <https://github.com/IlyShaSh>

## Вводная часть

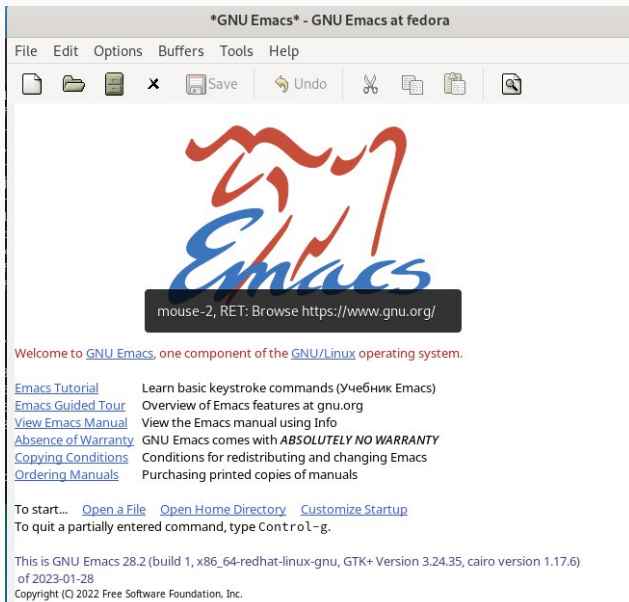
---

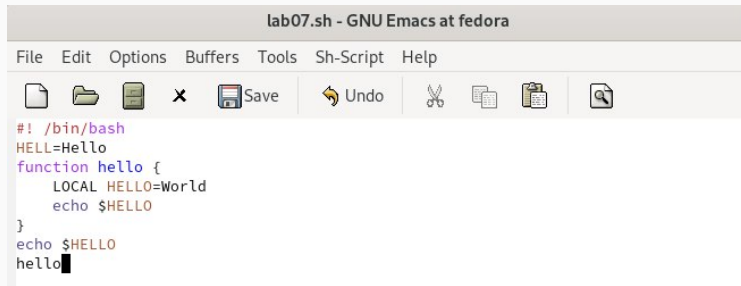
Целью моей работы является: познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

## Ход работы

---

Скачаем и откроем emacs. Зетм создадим файл lab07.sh и наберем в нем код.



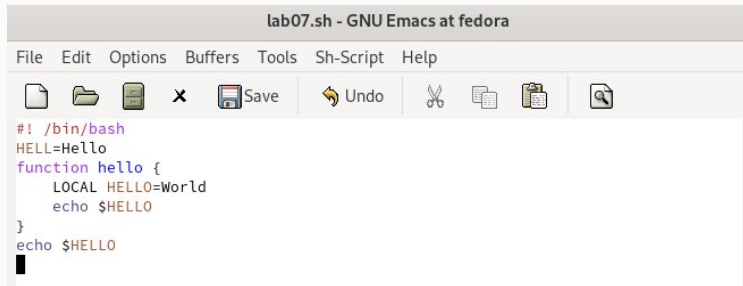


```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 2: Создали файл lab07.sh

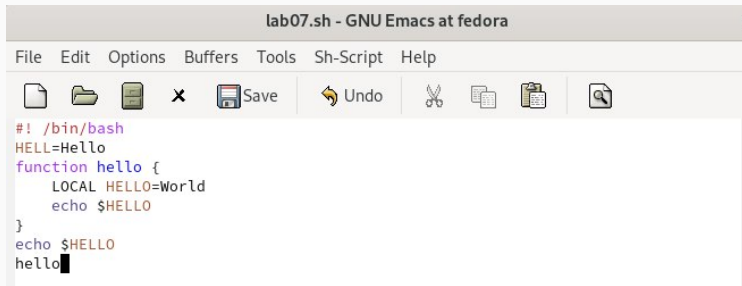


Сохраним файл и продelaем с текстом стандартные процедуры редактирования.



```
lab07.sh - GNU Emacs at fedora
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
Save Undo
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
  LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
```

Рис. 3: Вырежем строку (C-k)



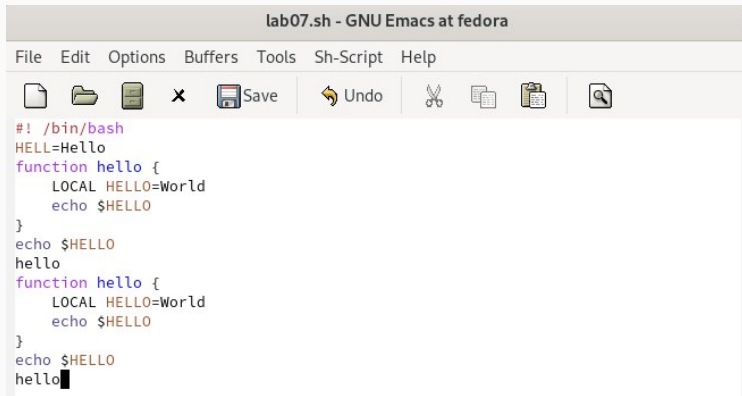
lab07.sh - GNU Emacs at fedora

File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help

Save Undo

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

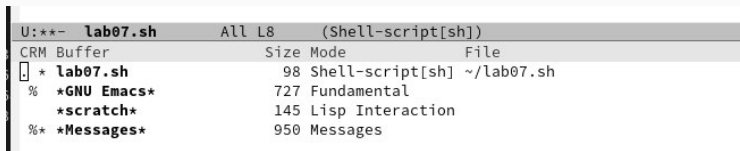
Рис. 4: Вставим строку в конец файла (C-y)



```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

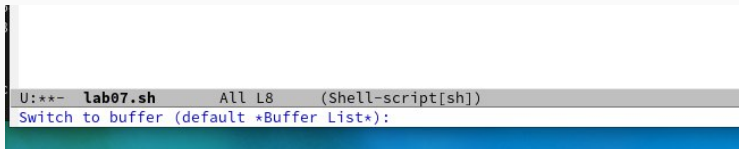
Рис. 5: Вставим выделенную область в конец файла

Выведем список активных буферов на экран (C-x C-b). Затем переключимся на другой буфер.

A screenshot of the Emacs buffer list window, which is titled "U:\*\*~ lab07.sh All L8 (Shell-script[sh])". The window displays a table of active buffers. The first row is a header with columns: "CRM Buffer", "Size", "Mode", and "File". Below the header, there are four entries: 1. A buffer named "lab07.sh" with a size of 98, mode "Shell-script[sh]", and file path "~/lab07.sh". 2. A buffer named "\*GNU Emacs\*" with a size of 727, mode "Fundamental". 3. A buffer named "\*scratch\*" with a size of 145, mode "Lisp Interaction". 4. A buffer named "\*Messages\*" with a size of 950, mode "Messages".

U:**~ lab07.sh All L8 (Shell-script[sh])			
CRM Buffer	Size	Mode	File
* lab07.sh	98	Shell-script[sh]	~/lab07.sh
% *GNU Emacs*	727	Fundamental	
*scratch*	145	Lisp Interaction	
%* *Messages*	950	Messages	

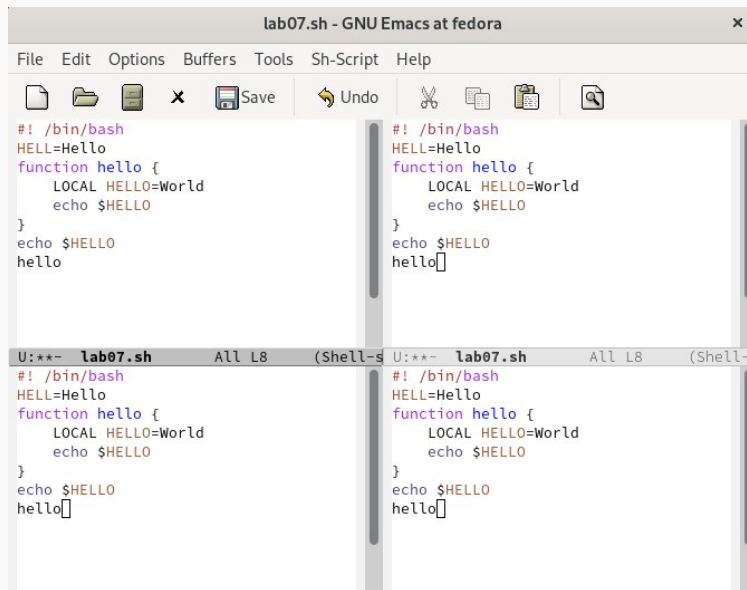
Рис. 6: Активные буферы

A screenshot of a terminal window. The terminal has a light gray background. At the bottom, there is a dark blue horizontal bar. The prompt 'U:\*\*- lab07.sh All L8 (Shell-script[sh])' is displayed in a light gray font. Below the prompt, the text 'Switch to buffer (default \*Buffer List\*):' is shown in a purple font.

```
U:**- lab07.sh All L8 (Shell-script[sh])  
Switch to buffer (default *Buffer List*):
```

Рис. 7: Переключение буферов

Поделим фрейм на 4 части (C-x 3)(C-x 2).

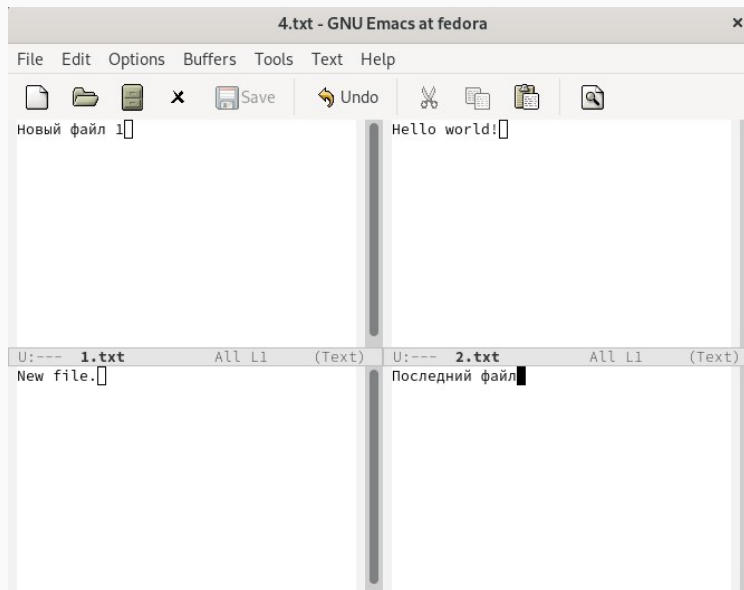


The screenshot shows the GNU Emacs editor interface at the Fedora desktop. The title bar reads "lab07.sh - GNU Emacs at fedora". The menu bar includes "File", "Edit", "Options", "Buffers", "Tools", "Sh-Script", and "Help". The toolbar contains icons for file operations (new, open, save, undo, redo, cut, copy, paste, find) and a "Save" button. The main editing area is divided into four equal panes by a vertical and a horizontal line. Each pane displays the same shell script:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Below the script, the status bar for each pane shows "U:\*\*\* lab07.sh All L8 (Shell-)", indicating the current buffer, line count, and shell type.

В каждом окне создадим новый файл и введем немного текста.



Переключимся в режим поиска (C-s) и найдем несколько слов.

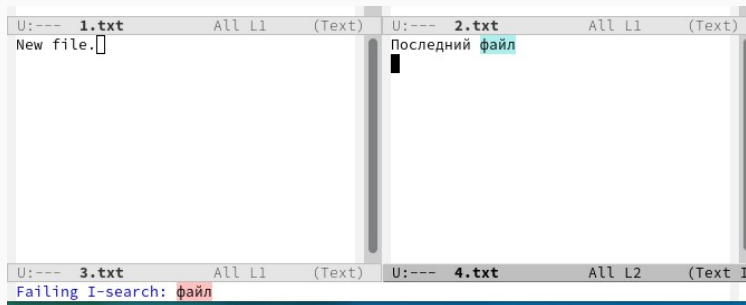


Рис. 10: Режим поиска



Переключимся в режим поиска и замены (M-%) и заменим несколько слов.

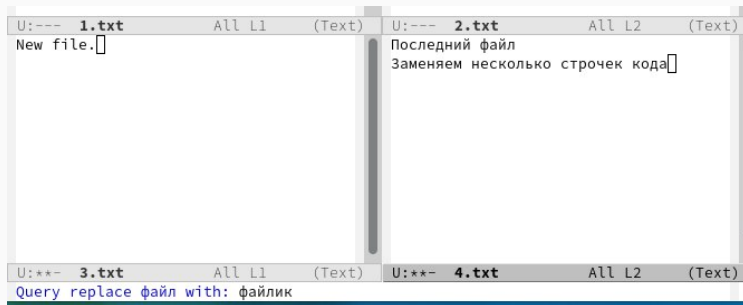


Рис. 11: Создали новые файлы

## Контрольные вопросы

---

- Emacs представляет собой мощный экраный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Elisp

## Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком?

- Многие рутинные операции в Emacs удобнее производить с помощью клавиатуры, а не графического меню. Наиболее часто в командах Emacs используются сочетания с клавишами Ctrl и Meta (в обозначениях Emacs: C- и M-; клавиша Shift в Emacs обозначается как S-). Так как на клавиатуре для IBM PC совместимых ПК клавиши Meta нет, то вместо неё можно использовать Alt или Esc

Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'a.

- Буфер - это файл, содержащий какой-либо текст. Окно же можно сказать область, где вы водится текст определенного буфера

## Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне?

- Можно открыть больше 10 буферов в одном окне

## Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs?

- Только что запущенный Emacs несет один буфер с именем 'scratch', который может быть использован для вычисления выражений Лиспа в Emacs.

Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию C-с | и C-с C-|?

- Ctrl-с |(первые две нажму вместе, а третью отдельно), Ctrl-с Ctrl-|(каждую пару нажму отдельно).



## Как поделить текущее окно на две части?

- Разделить фрейм на два окна по вертикали (С-х 3),а по горизонтали (С-х 2)

## В каком файле хранятся настройки редактора emacs?

- В файле Emacs хранятся настройки редактора.

## Какую функцию выполняет клавиша и можно ли её переназначить?

- Кнопка BACKSPACE = функции C-k и ее можно переназначить.

## Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs?

- Поясните почему Редактор Emacs мне показался удобнее, так как в нем больше возможностей по сравнению с vi.

## Результаты

---

Я научился взаимодействовать с файлами с помощью etags: записывать в них данные, редактировать данные и сохранять изменения.