# Задача про KENKEN

Мы пишем на Qt, поэтому решение должно быть на Qt. Нужно прислать исходники и .pro файл, чтобы все это собиралось с помощью qmake и make.

Платформозависимые вещи не используйте – должно работать и на Windows, и на Linux.

Если будут автономные тесты, их тоже шлите.

Есть такая игра КЕНКЕН. Смотрите, например, <https://lifehacker.ru/kenken/>

Надо написать программку, которая умеет решать КЕНКЕН 3х3 и 4х4. Большие КЕНКЕН решать уже сложно, но маленькие можно решить простым перебором. Достаточно реализовать решение перебором.

Программа должна иметь графический интерфейс с использованием QGraphicsScene и QGraphicsView.

В интерфейсе кроме самой картинки должны быть кнопки: «Загрузить» и «Решить».

По кнопке «Загрузить» читаем текстовый файл с условием игры и рисуем начальную картинку.

По кнопке «Решить» вписываем в клеточки решение.

Входной текстовый файл имеет формат вида:

1,1; 1,2; 2,2 6\*  
1,3; 1,4 1-  
2,1; 3,1; 3,2 16\*  
2,3; 3,3 1-  
2,4 1  
3,4; 4,4 2:  
4,1; 4,2; 4,3 6+

Желаю приятно попрограммировать.