Лекция 1. Принятие решений на основе данных

Юрий Яровиков

Содержание лекции

- Как машинное обучение меняет мир
- Постановка задачи машинного обучения
- Примеры
- Фреймворк машинного обучения
- Методология CRISP-DM

Как машинное обучение меняет мир

"Nations with the strongest presence in AI R&D will establish leading positions in the automatization of the future."

— <u>отчёт</u> Белого дома США, октябрь 2016

- цифровая и распределённая экономика
- автоматизация и сокращение издержек
- автономный транспорт и роботизация
- автоматизация банковских услуг
- персональная медина
- и многое другое

Data-driven decision making

"Highly data-driven organizations are three times more likely to report significant improvement in decision making. But only one in three executives say their organization is highly data-driven."

— Dan DiFilippo, Chief Analyst at PwC

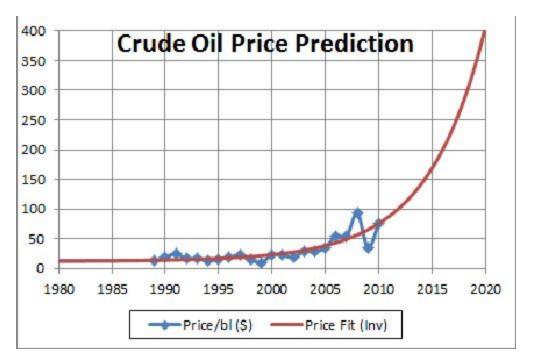
What will you rely on most when making your next strategic decision? Global base: 2,106 senior executives





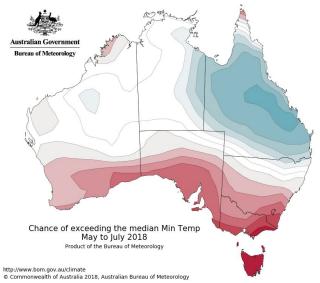


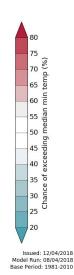
источник: <u>исследование PwC</u>





Good Credit Score





Специально для Вас

Аффинаж, rsac, номер скрыт и другие











Приглядитесь к этим предложениям













Внешняя звуковая

1875 000₽ Виниловый проигрыватель Spira... 4 400 ₽ -30% 6-290 P Кеды VANS

Лонгборд GoldCoast Standard



где найти где найти работу

где найти девушку

где найти друзей

где найти парня

где найти мужа

где найти деньги

где найти ответы на огэ 2018

где найти ответы на егэ 2018

где найти алису

беру!







Линзы ACUVUE® в "Очкарик"!

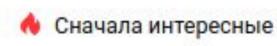
ochkarik.ru

Удивительное предложение на контактные линзы ACUVUE OASYS® 1-Day!

Есть противопоказания Требуется консультация специалиста.

Блог Разработчикам

55491 219500906





кто лучше сири или ты

Я сейчас чуть не удалилась в сердцах. Конечно, я не Сири.

переведи меня зовут алиса на английский



Лет ми спик фром май харт: пойдёмте в Яндекс.Переводчик. Там переводить проще.

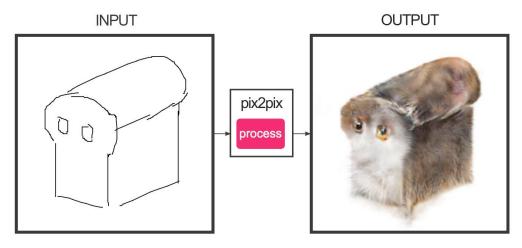
ОТКРЫТЬ ЯНДЕКС.ПЕРЕВОДЧИК

ПОИСКАТЬ В ЯНДЕКСЕ









Пример: оцените стоимость ноутбука

		Кол-во ядер	RAM (Гб)	Объем жесткого диска (ГБ)	Диагональ/ разрешение	Работа от аккумулятора	Цена (руб.)
1	AGLES	2	4	500 (HDD)	15"/1920x1080 пикс.	до 5 часов	31 490
2		4	8	256 (SSD)	14"/1920x1080 пикс.	до 12 часов	60 990
3	па ја дина	4	16	1000 (HDD)	17"/1920x1080 пикс.	до 3 часов	65 990
4		8	16	1000 (HDD) + 256 (SSD)	17"/1920x1080 пикс.	до 11 часов	109 990
5		4	16	1000 (HDD)+ 128 (SSD)	17"/1920x1080 пикс.	до 6 часов	?

Пример: оцените стоимость ноутбука

		Кол-во ядер	RAM (Гб)	Объем жесткого диска (ГБ)	Диагональ/ разрешение	Работа от аккумулятора	Цена (руб.)
1	AGLES	2	4	500 (HDD)	15"/1920x1080 пикс.	до 5 часов	31 490
2		4	8	256 (SSD)	14"/1920x1080 пикс.	до 12 часов	60 990
3	па ја дина	4	16	1000 (HDD)	17"/1920x1080 пикс.	до 3 часов	65 990
4		8	16	1000 (HDD) + 256 (SSD)	17"/1920x1080 пикс.	до 11 часов	109 990
5		4	16	1000 (HDD)+ 128 (SSD)	17"/1920x1080 пикс.	до 6 часов	86990

Постановка задачи машинного обучения

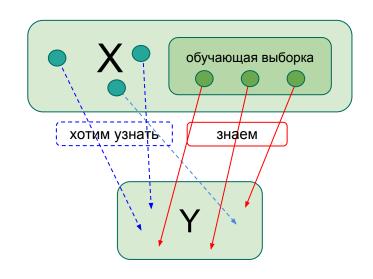
X — множество объектов

Y — множество omeemoe (например, два класса или произвольные числа)

 $y: X \to Y$ — неизвестная закономерность

Дано: обучающая выборка, $\{x_{1}, x_{2}, ..., x_{n}\}$ — подмножество множества X

Цель: подобрать *алгоритм*, приближающий функцию y(x).



Как задаются объекты. Признаковое описание

Объект х задаётся признаковым описанием

 $f_1, f_2, ..., f_k$ — признаки (features) объекта x



объект, пригодный для применения алгоритмов машинного обучения

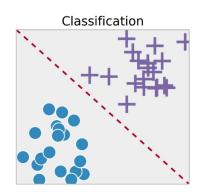
Задачи машинного обучения

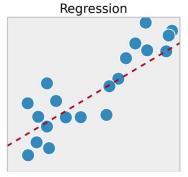
• Обучение с учителем

- \circ Задача классификации Предсказываем класс объекта: $Y = \{ class_1, class_2, ..., class_m \}$
- Задача ранжирования Предсказываем, какие объекты наиболее релевантны запросу

• Обучение без учителя

- Задача кластеризации
 Разбиваем объекты на группы похожих
- Задача понижения размерности "сжимаем" данные, пытаясь потерять как можно меньше информации





Пример: медицинская диагностика

Объект — пациент в определённый момент времени

Классы — болен ли человек данной болезнью

Примеры признаков:

- бинарные: пол, головная боль, слабость, тошнота
- количественные: возраст, пульс, давление, результаты анализов, геном

Особенности задачи:

- пропуски в данных
- нужен интерпретируемый алгоритм
- нужна оценка вероятности исхода

Пример: открытие нового ресторана

Объект — место для открытия нового ресторана

Цель предсказания — ожидаемая прибыль через год

Примеры признаков:

- количественные: демография, цены на недвижимость в округе, удалённость существующих ресторанов
- категориальные: характеристики здания, окружающей местности, наличие

Особенности задачи:

- мало объектов, много признаков
- разнотипные признаки
- разнородные объекты, есть выбросы

Пример: Avito Context Ad Clicking Prediction

Объект — тройка <пользователь, запрос, баннер>

Цель предсказания — кликнет ли пользователь по контекстной рекламе

Примеры признаков:

- действия пользователей на сайте
- профиль пользователя
- история показов и кликов другим пользователям

Особенности задачи:

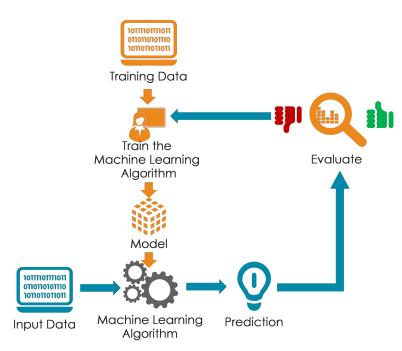
- признаки надо придумывать
- данных много
- главный критерий качества доход рекламной площадки



Фреймворк машинного обучения

- Формируем матрицу "объекты-признаки" по размеченным данным
- Разбиваем данные на train и test
- Настраиваем алгоритм $a: X \to Y$ так, чтобы a приближал y на train
- Тестируем, насколько хорошо a приближает y на test

Что значит "хорошо приближает"?



фреймворк машинного обучения: medium.com

Метрики в задаче классификации

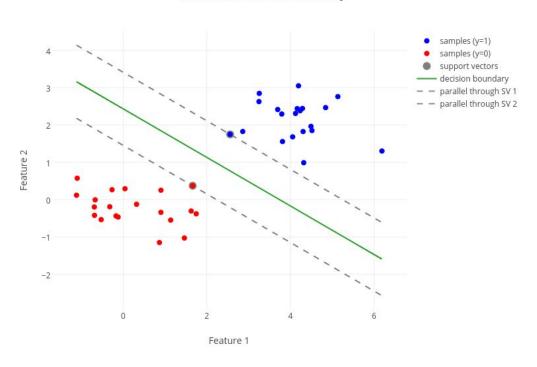
- accuracy (доля верно угаданных ответов) Метрика не подходит для случая, когда классы разбалансированы. Алгоритму выгодно относить все объекту наиболее частого класса
- precision (точность, доля верно идентифицированных объектов первого класса к общему количеству идентифицированных объектов) Алгоритму не выгодно относить объекты класса 0 к классу 1
- recall (полнота, доля верно идентифицированных объектов первого класса к общему количеству объектов первого класса)
 - Алгоритму выгодно найти все объекты первого класса
- Другие метрики: ROC-AUC, logloss, F-мера

Метрики в задаче регрессии

- MSE (Mean Square Error): MSE($y_{\rm true}, y_{\rm predicted}$) = $(y_{\rm true} y_{\rm predicted})^2$ Легко оптимизировать, сложнее интерпретировать
- MAE (Mean Absolute Error): MAE($y_{\rm true}$, $y_{\rm predicted}$) = $y_{\rm true}$ $y_{\rm predicted}$ Легко интерпретировать, но сложно оптимизировать
- R^2 коэффициент детерминации У хороших моделей близок к 1, у не очень хороших близок к 0. Если $R^2 < 0$, то модель "очень плохая".
- Несимметричные функции потерь
 За "недостачу" штрафуют сильнее, чем за "избыток"

Пример: линейный SVM

Linear SVM: Decision Boundary

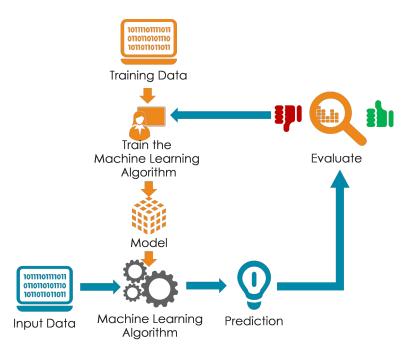


источник: florianh

Фреймворк машинного обучения

- Формируем матрицу "объекты-признаки" по размеченным данным
- Разбиваем данные на train и test
- Настраиваем алгоритм $a: X \to Y$ так, чтобы a приближал y на train
- Тестируем, насколько хорошо *а* приближает *y* на test

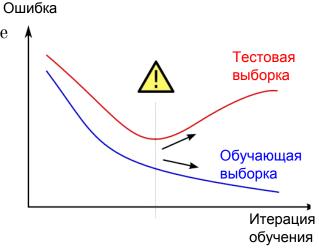
Почему train и test необходимо разделять?



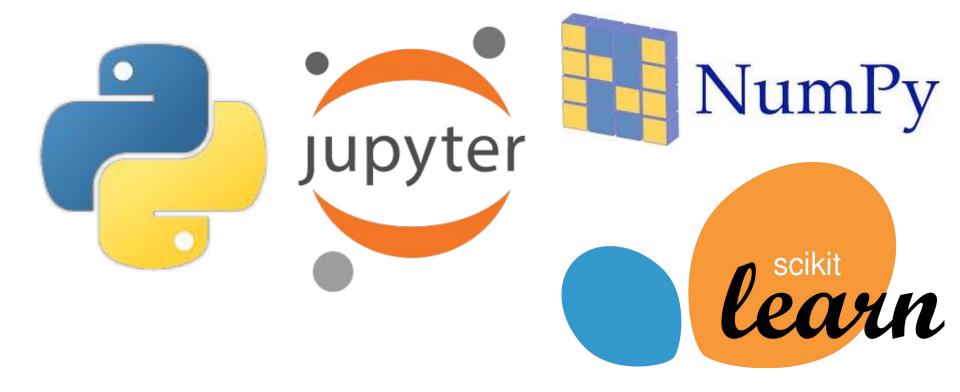
фреймворк машинного обучения: medium.com

Переобучение

- Из-за чего возникает переобучение?
 - Переобучение есть всегда, когда выбор делается на основе заведомо неполной информации
 - Слишком сложная/гибкая модель может чрезмерно подстроиться под обучающую выборку и потерять способность находить нижележащие закономерности в новых данных
- Как обнаружить переобучение?
 - Разбивать данные на обучающую и тестовую выборки



Практика!





источник: vas3k.ru

Что могут и что не могут машины

Машина может Машина не может

Предсказывать Создавать новое

Запоминать Резко поумнеть

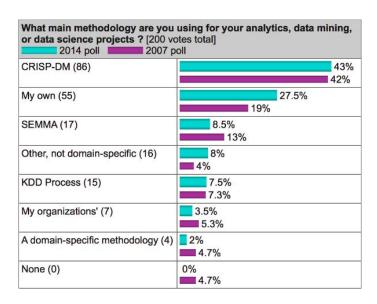
Воспроизводить Выйти за рамки задачи

Выбирать лучшее Убить всех людей

источник: <u>vas3k.ru</u>

Как автоматизировать Data Mining?

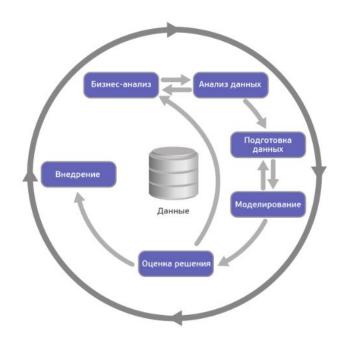
- "Хаотический" анализ данных хорош для стартапов и курсов машинного обучения
- Для достижения максимальной эффективности необходима методология работы с данными
- CRISP-DM наиболее распространённая из них



Источник: knuggets.com

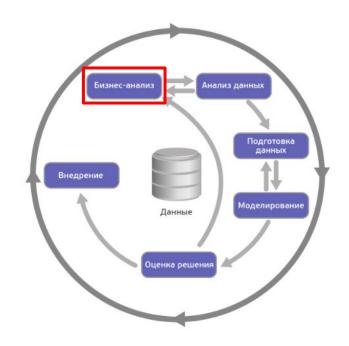
Фреймворк CRISP-DM

- CRoss Industry Standard Process for Data Mining
- Стандарт, описывающий общие процессы работы с данными
- Методология должна быть адаптирована к конкретному проекту



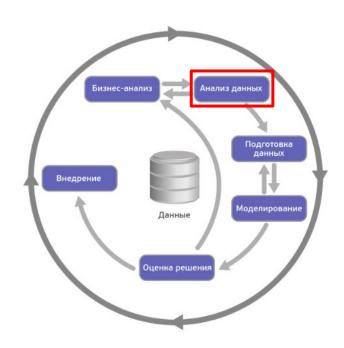
Фреймворк CRISP-DM: бизнес-анализ

- Определение бизнес-целей например: уменьшение оттока клиентов
- Оценка текущей ситуации ресурсы, риски, окупаемость
- Определение целей аналитики целевые метрики, критерии успеха
- Подготовка плана проекта оценка фаз проекта



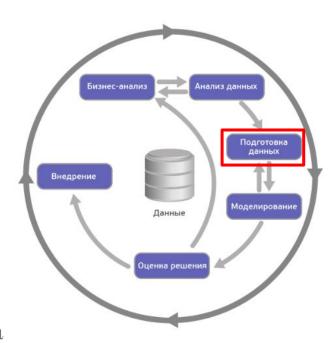
Фреймворк CRISP-DM: анализ данных

- Сбор данных анализ источников, сбор недостающих данных
- Описание данных формирование БД, вычисление статистик
- Изучение данных исследование, выделение полезных атрибутов
- Проверка качества данных пропущенные значения, ошибки



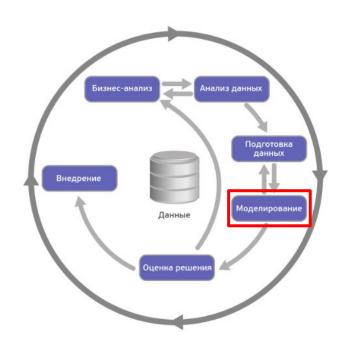
Фреймворк CRISP-DM: подготовка данных

- Выборка данных выбор релевантных атрибутов
- Очистка данных восстановление значений, кодировка и пр.
- Генерация данных и признаков конструирование новых атрибутов
- Интеграция данных слияние данных нескольких источников
- Форматирование данных приведение к формату, пригодному для анализа



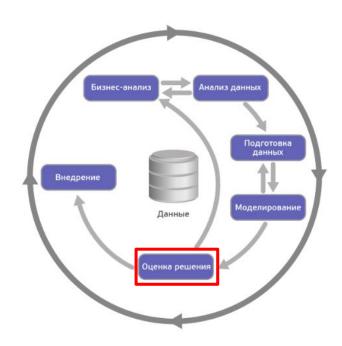
Фреймворк CRISP-DM: моделирование

- Выбор алгоритмов учёт специфики моделей к конкретной задаче
- Подготовка плана тестирования разбиение данных на train и test, CV и пр.
- Обучение моделей fit!
- Оценка качества моделей predict!



Фреймворк CRISP-DM: оценка решения

- Оценка результатов формулировка результата в бизнес-терминах
- Оценка процесса что было сделано хорошо, что можно улучшить
- Определение следующих шагов внедрять модель или улучшать её



Фреймворк CRISP-DM: внедрение

- План внедрения технический план, подготовка к эксплуатации
- Планирование мониторинга и поддержки отслеживание показателей, retrain
- Подготовка отчёта главный документ с информацией о проекте

