using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace ЛР4

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int row, column, sumOrSub;

Console.WriteLine("Введите количество строк матриц" + "\n");

while (!int.TryParse(Console.ReadLine(), out row))

{

Console.WriteLine("\n"+"Вы ввели некорректные данные, повторите ввод:"+"\n");

}

Console.WriteLine("\n" + "Введите количество столбцов матриц" + "\n");

while (!int.TryParse(Console.ReadLine(), out column))

{

Console.WriteLine("\n" + "Вы ввели некорректные данные, повторите ввод:"+"\n");

}

int[,] matrixArray = new int[row, column];

int[,] matrixArray2 = new int[row, column];

int[,] resultArray = new int[row, column];

Console.WriteLine("\n" + "Введите элементы 1 матрицы" + "\n");

for (int i = 0; i < row; i++)

{

for (int j = 0; j < column; j++)

{

while (!int.TryParse(Console.ReadLine(), out matrixArray[i, j]))

{

Console.WriteLine("\n" + "Вы ввели некорректные данные, повторите ввод:" + "\n");

}

}

}

Console.WriteLine("\n" + "Введите элементы 2 матрицы" + "\n");

for (int i = 0; i < row; i++)

{

for (int j = 0; j < column; j++)

{

while (!int.TryParse(Console.ReadLine(), out matrixArray2[i, j]))

{

Console.WriteLine("\n" + "Вы ввели некорректные данные, повторите ввод:" + "\n");

}

}

}

Console.WriteLine("\n" + "Введите 1, чтобы сложить матрицы, 2 - вычесть" + "\n");

while (!(int.TryParse(Console.ReadLine(), out sumOrSub) && (sumOrSub ==1 || sumOrSub==2)))

{

Console.WriteLine("\n" + "Введите либо 1, либо 2:" + "\n");

}

Console.WriteLine();

if (sumOrSub == 1)

{

for (int i = 0; i < row; i++)

{

for (int j = 0; j < column; j++)

{

resultArray[i, j] = matrixArray[i, j] + matrixArray2[i, j];

Console.Write(resultArray[i, j]+"\t");

}

Console.WriteLine();

}

}

else if (sumOrSub == 2)

{

for (int i = 0; i < row; i++)

{

for (int j = 0; j < column; j++)

{

resultArray[i, j] = matrixArray[i, j] - matrixArray2[i, j];

Console.Write(resultArray[i, j] + "\t");

}

Console.WriteLine();

}

}

}

}

}