Введение

Цель проекта – Разработать и создать робота для интерактивной игры “Крестики-Нолики” для развития мелкой моторики и логического мышления у детей.

Задачи проекта:

1. Проанализировать проблему
2. Разработать чертежи деталей устройства.
3. Собрать прототип устройства.
4. Разработать программу игры в “Крестики-Нолики”.
5. Проработать эргономику и безопасность использования детьми, оптимизировать конструкцию для простоты производства и удобной эксплуатации.
6. Решить вопросы, связанные с производством и распространением устройства.

Оценка современного состояния решаемой проблемы:

Проблема сложности развития мелкой моторики рассматривалась в работе Строгоновой И.А., опубликованной в 2009г., а также в исследовании Цвынтарного В., опубликованного в 1996г.

С учётом необходимости упрощения процесса тренировки мелкой моторики и внимания у детей дошкольного возраста, а также недоступности аналогов, сочтена целесообразной разработка интерактивной игры “Крестики-Нолики”.

Проект отличается своей уникальностью задумки, простотой исполнения и увлекательностью использования детьми.

Разработка проекта «Интерактивная игра “Крестики-Нолики” для развития мелкой моторики и логического мышления у детей.» была начата с эскизов деталей, где предусмотрена оригинальность конструкции и её функционал. Далее разработан пакет технологической документации, чертежи деталей и программное обеспечение. В работе над изделием необходимо было иметь ввиду особенности функциональности и эргономики конструкции.

Особенное внимание уделялось функционалу и простоте использования изделия. Для этого была продумана интересная для ребёнка компоновка и простота использования интерактивной игры. Все подвижные элементы конструкции находятся в зоне видимости ребёнка, что делает игру привлекательной.