В результате работы над проектом удалось создать прототип интерактивной игры “Крестики-Нолики”, демонстрирующий весь задуманный функционал. Проработана эргономика и удобство игры.

Технологический проект “Интерактивная игра “Крестики-Нолики”” имеет назначение: развития мелкой моторики, внимания и логического мышления у детей от 3х лет.

Прототип был протестирован учениками школы №1518, игра привлекла детей младшего школьного и дошкольного возрастов оригинальностью своей конструкции и процессом игры с роботом.