**Реферат «**Интерактивная игра “Крестики-Нолики” для развития мелкой моторики и логического мышления у детей.»

Объектом разработки является робот для интерактивной игры “Крестики-Нолики”.

Предметом разработки является конструкция и программное обеспечение для интерактивной игры “Крестики-Нолики”.

Цель работы:

Разработать и создать робота для интерактивной игры “Крестики-Нолики” для развития мелкой и логического мышления моторики у детей.

Особое значение проекта заключаются в том, что у проекта нет доступных аналогов, предлагающих подобную простоту использования.

Разработка проекта «Интерактивная игра “Крестики-Нолики” для развития мелкой моторики и логического мышления у детей.» была начата с поисковых эскизов, где предусмотрена оригинальность конструкции и её функциональная значимость. Далее разработан весь пакет технологической документации, включая чертежи деталей, общий вид изделия и программное обеспечение. В работе над изделием необходимо было иметь ввиду особенности функциональности и эргономики конструкции.

Особенное внимание уделялось функционалу и простоте использования изделия. Для этого была продумана интересная для реб1нка компоновка и простота использования интерактивной игры.

Представленный проект находится на этапе опытно-производственного процесса в рамках проектной деятельности в Государственном автономном общеобразовательном учреждении города Москвы "Школа № 1518".

Учитывая особенности проекта, заключающиеся в использовании детьми данный проект положительно зарекомендовал себя среди детей начальных классов. Дети проявили интерес при игре с роботом.

Область применения проекта распространяется на детей от трёх лет, для развития мелкой моторики, логического мышления и концентрации внимания.

Экономическая эффективность проекта не изучена в связи с тем, что на данном этапе имеется только прототип проекта. При массовом выпуске подобной игры себестоимость будет существенно ниже т.к. будут использоваться штампованные детали промышленным способом.

Перспектива развития данного проекта состоит в повышении интереса взаимодействия ребёнка с игрой благодаря различным дизайнерским решениям и средствам обратной связи, подготовке игры “Крестики-Нолики” для массового производства. А для ребят постарше можно выпустить версию игры, которую необходимо собрать, как конструктор.

На настоящий момент решены задачи по разработке конструкции и программное обеспечение, позволяющее выполнять интерактивной игре поставленную задачу.