**ТЕСТ-ПЛАН**

***Игра “FPS EchoArea”***

***Автор Алейчик И.Д.***

***Версия 2.0.0***

**Оглавление:**

*1. Введение*

*2. Перечень работ*

*3. Критерии качества и оценка качества процесса*

*4. Объём тестирования*

*5. Тест документация*

*6. Ресурсы*

*7. Тренинг*

*8.Критерии начала и окончания тестирования*

*9. Расписание*

*10. Оценка рисков*

*11. Допущения*

*12. Прочие положения*

*13. Утверждение*

*Стр.2*

*Стр.2*

*Стр.2*

*Стр.3*

*Стр.3*

*Стр.3*

*Стр.3*

*Стр.3*

*Стр.4*

*Стр.4*

*Стр.4*

*Стр.4*

*Стр.4*

**1. Введение,**

Тестовое задание №2 «Составление тест-кейсов и их исполнение на примере тестирования «FPS EchoArea».

Руководитель – Якимович К.О.

Группа Т-594.

**2. Перечень работ (scope of work).**

Планируется проведение тестирования следующих компонентов:

-Запуск игры.

-Передвижение персонажа.

-Передвижение монстров.

-Атака персонажа.

-Прыжок персонажа.

-Общая физика.

Виды тестирования, которые из-за нехватки ресурсов (временных, аппаратных и человеческих) НЕ будут проводиться:

- тестирование безопасности

- стресс-тестирование

- stability/reliability тестирование

- тестирование объёмами.

Т.к. продукт предусмотрен только для русскоязычных пользователей, тестирование интернационализации и локализации так же не предусмотрено.

**3.Критерии качества и оценка качества процесса (quality criteria and process assessment)**

Основным критерием качества продукта является соответствие его основным функциям (передвижение, атака, прыжок), а также правильность, практичность и удобство использования.

Оценка качества процесса тестирования и эффективность составления и проведения тестовых случаев будет проводиться преподавателем, на основе составленной документации (тест-комплектов, тест-кейсов и баг репортов).

**4. Объем тестирования или тестовая стратегия**

Основной объём тестирования в рамках обучения - функциональное тестирование основных модулей продукта.

Тестирование будет проводиться методом «серого ящика» с целью проверить ее внешнее поведение, а также тестирование будет проводиться для обнаружения проблем во внутренней структуре программы. Объектами тестирования в этом случае являются данные, полученные путем анализа логики программы.

**5. Тест-документация**.

*"Тест-комплект по тестированию функциональности Запуск игры*

*"Тест-комплект по тестированию функциональности Передвижение персонажа*

*"Тест-комплект по тестированию функциональности Передвижение монстров*

*"Тест-комплект по тестированию функциональности Атака персонажа*

*"Тест-комплект по тестированию функциональности Прыжок персонажа*

*"Тест-комплект по тестированию функциональности Общая физика*

Баг репорты – в случае обнаружения ошибки

**6. Ресурсы**

Тестирование будет проводить учебной группой Т-594 организации XXXXXX на учебных тест-компьютерах, на операционных системах Windows 7/8.1/10, а также продолжаться на тест-оборудовании в домашних условиях.

**7. Тренинг**

Для создания тест-кейсов и написания баг-репортов учащимся следует изучить Лекции 1-5 курса «Тестирование ПО».

**8. Критерии начала и окончания тестирования**

Критерий начала тестирования – ознакомление с продуктом и его основными функциями и структурой, написание тестовой документации (тест-плана и тест-кейсов),

Критерий окончания тестирование – успешное освоение практических навыков составления и исполнения тест-кейсов на примере данного продукта.

**9. Расписание**

• дата начала подготовки к тестированию – 26.09.2018

• дата завершения подготовки к тестированию – 02.10.2018

• дата начала тестирования – 03.10.2018

• дата завершения тестирования – 10.10.2018

**10. Оценка риска**

В случае перебоев с электроэнергией, отказа работы тестового оборудования, либо отказа работы тестируемой игры, тестирование переносится на ближайшее занятие по расписанию.

**11. Допущения**

Допускаем, что в процессе тестирования не будут найдены ошибки и дефекты продукта и покрытие функциональности продукта тест-кейсами будет менее 50 процентов.

**12. Прочие положения**

Тестирование проводится исключительно в учебных целях. В случае нахождения дефекта возможно отправка сообщения разработчику игры.

**13. Утверждение**

Руководитель

процесса тестирования

25.09.2018 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_