Авторы проекта:

Антон Ванцов

Илья Чистяков

**Описание проекта**

Проект представляет из себя игру – 2D раннер, состоящий из трёх уровней. В конце каждого уровня игрока ждёт босс, а по пути к боссу игрок должен уворачиваться от препятствий и побеждать врагов, чтобы усилиться перед сражением с боссом. В каждом «забеге» игрок собирает валюту, с помощью которой он улучшает свои стартовые характеристики перед каждой игрой. Цель игры победить всех трёх боссов, за каждого босса получаешь трофей, как показатель прогресса игрока.