**Техническое задание**

* **Создать класс отрисовки отрисовки объектов**
  + Реализовать отрисовку дорог, по которым бежит игрок, препятствий и врагов на этих дорогах
  + Реализовать отрисовку ресурсов для повышения характеристик игрока
* **Создать класс игрока**
  + Реализовать движение по трём уровням
  + Реализовать обработку коллизии с препятствиями
  + Реализовать повышение характеристик игрока
* **Создать класс начального экрана**
  + Реализовать кнопки запуска игры и покупки предметов
* **Создать класс магазина предметов**
  + Реализовать приобретение персонажем предметов
* **Создать класс сражения с противником**
  + Реализовать смену обстановки на экране при коллизии с противником
* **Наложить текстуры**