

JavaScript Developer

Илья Черкасов

Резюме

Опыт в разработке и обслуживании ПО на JavaScript 3 года. Работал с такими фреймворками как ReactJS, React Native, Redux, TypeScript. Участвовал в планировании, разработке, поддержке и обслуживании существующего кода.

Технический бэкграунд

- Кросс-платформенная разработка
- Разработка на ReactJS (React+Redux)
- Разработка на NodeJS (Express, HapiJS/nes)
- Работа с Docker (docker, docker-compose)

Языковые навыки

- Russian – носитель языка
- English – средний

Образование

- Национальный Исследовательский Университет ИТМО. Факультет Информационных технологий и программирования. Бакалавр.

Технологии

Платформа	Уровень
Windows	Intermediate
Linux	Advanced
macOS	Advanced
Языки программирования	
Html, CSS, JavaScript	Intermediate
Инструменты	
PostgreSQL	Intermediate
Docker	Intermediate
Фреймворки	
React Native	Beginner
React Redux	Intermediate
React Native Redux	Intermediate
React Navigation	Intermediate
React Redux-Saga	Beginner
NodeJS	Intermediate
TypeScript	Intermediate

Проекты

HqOS

Область	IT
Описание проекта	Этот проект - комбинация нескольких веб-интерфейсов, мобильного приложения и нескольких микросервисов в качестве бэкенда. HqOS необходим для помощи коммерческим офисным зданиям управлять всеми направленными на пользователя технологиями в здании.
Роль	JavaScript developer
Команда	8 разработчиков
Обязанности	Разработка web интерфейса, внедрение SSO Обновление и поддержка микросервисов на JS
Технологии	HTML, CSS, ReactJS, ReduxJS, NestJS, StyledComponents, NodeJS

Система для управления программами лояльности “PuncherApp”

Область	IT
Описание проекта	Этот проект - разработанная с нуля система для управления программами лояльности. В этой системе владелец бизнеса может создавать любые программы лояльности, которые не будут ограничены количеством посетителей, если он сам того не захочет. Также в этом проекте присутствует отслеживание статистики и чат с пользователем, основанный на RocketChat, для получения отзывов и взаимодействия с клиентами заведения. Система состоит из 3 приложений: web-приложение и 2 мобильных приложения: одно для посетителей, а другое для сотрудников.
Роль	JavaScript developer
Команда	3 разработчика, 1 QA
Обязанности	Обновление дизайна, иногда разработка дизайна на основе существующего Frontend разработка Backend разработка Проектирование, создание и обновление базы данных Мобильная разработка CI/CD

Технологии	Linux (Manjaro), HTML, CSS, ReactJS, NodeJS, PostgreSQL, Docker
------------	---

Сайт Российской Диск-Гольф Ассоциации

Область	IT
Описание проекта	Этот сайт разрабатывается для поддержки роста диск-гольф сообщества в России. На данный момент сайт несет информационный характер, но в дальнейшем функционал будет расширяться.
Позиция	Ведущий разработчик
Команда	3 разработчика, 1 проектный менеджер
Обязанности	Frontend development Backend development Database development CI/CD

Технологии	MacOS, HTML, CSS, ReactJS, ReduxJS, NodeJS, PostgreSQL, Docker, GitHub Actions, CodeClimate
------------	---

Погодное приложение

Область	IT
Описание проекта	Этот проект был создан в рамках курса веб-разработки в университете. Он был использован для изучения React, Redux and NodeJS, а также взаимодействия с удаленным API.
Роль	JavaScript developer
Команда	1 разработчик
Обязанности	Frontend разработка Backend разработка Проектирование и создание базы данных

Технологии	Linux (Manjaro), HTML, CSS, ReactJS, NodeJS
------------	---

Приложение для генерации демотиватора

Область	IT
Описание проекта	Этот проект был создан в рамках курса веб-разработки в университете. Он использовался для изучения чистого JS. Проект основан на API изображений и цитат с открытой документацией и исходным кодом.
Позиция	JavaScript developer
Команда	1 разработчик
Обязанности	JavaScript development

Технологии Linux (Manjaro), JavaScript

Приложение «Камень-Ножницы-Бумага»

Область	IT
Описание проекта	Этот проект был сделан для возможности играть в «Камень-Ножницы-Бумага» с простым ботом. Компьютерный оппонент использует случайное число для определения, что выбрать в раунде.
Позиция	JavaScript developer
Команда	1 разработчик
Обязанности	Frontend разработка

Технологии Linux (Manjaro), HTML, CSS, JavaScript

Игра «Змейка»

Область	IT
Описание проекта	Этот проект был сделан как часть большего проекта для курса веб-программирования. Он использовался в библиотеке ретро-игр для демонстрации взаимодействия с пользователем и системы уровней.
Позиция	JavaScript developer
Команда	1 разработчик
Обязанности	Frontend development

Технологии

Linux (Manjaro), HTML, CSS, ReactJS, ReduxJS