

Задание 1

```
fun getDayOfWeek(day: Int): String {
    return when (day) {
        1 -> "Понедельник"
        2 -> "Вторник"
        3 -> "Среда"
        4 -> "Четверг"
        5 -> "Пятница"
        6 -> "Суббота"
        7 -> "Воскресенье"
        else -> "Некорректный номер дня"
    }
}

fun main() {
    val dayNumber = 3 // Можно изменить число для проверки
    println(getDayOfWeek(dayNumber))
}
```

Задание 2

```
fun triangleType(a: Int, b: Int, c: Int): String {
    return if (a == b && b == c) "Равносторонний"
    else if (a == b || b == c || a == c) "Равнобедренный"
    else "Разносторонний"
}

fun main() {
    println(triangleType(3, 4, 5))
}
```

Задание 3:

```
fun getGrade(score: Int): String {
    return when (score) {
        in 90..100 -> "Отлично"
        in 70..89 -> "Хорошо"
        in 50..69 -> "Удовлетворительно"
        in 0..49 -> "Неудовлетворительно"
        else -> "Некорректный балл"
    }
}
```

```

}

fun main() {
    println(getGrade(85))
}

```

Задание 4:

```

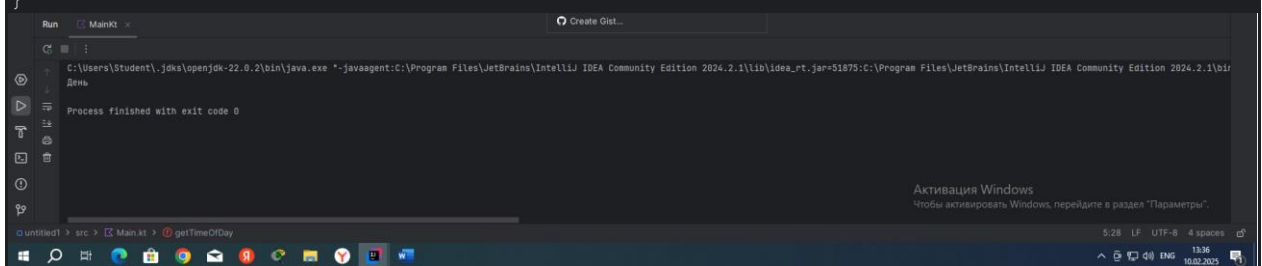
fun getTimeOfDay(hour: Int): String {
    return when (hour) {
        in 0..5 -> "Ночь"
        in 6..11 -> "Утро"
        in 12..17 -> "День"
        in 18..23 -> "Вечер"
        else -> "Некорректное время"
    }
}

```

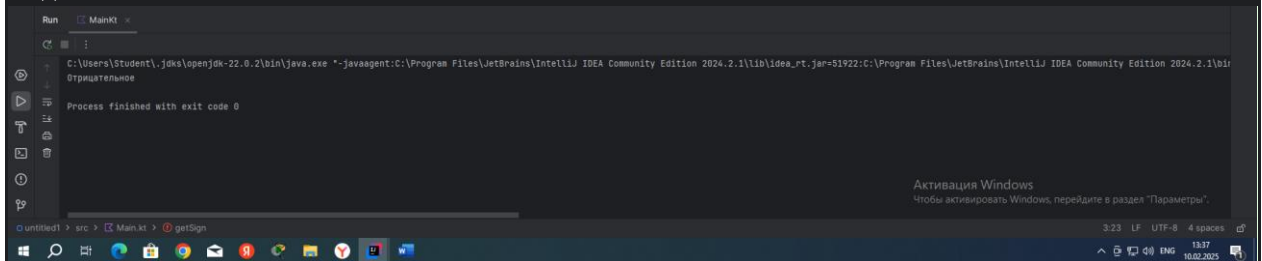
```

fun main() {
    println(getTimeOfDay(14))
}

```



Задание 5:



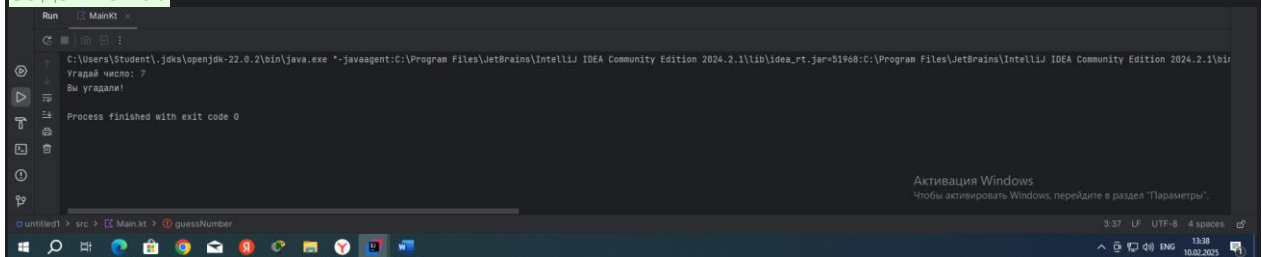
```

fun getSign(num: Int): String {
    return when {
        num > 0 -> "Положительное"
        num < 0 -> "Отрицательное"
        else -> "Ноль"
    }
}

fun main() {
    println(getSign(-5))
}

```

Задание 6:



```

fun guessNumber(secret: Int) {
    print("Угадай число: ")
    val userGuess = readln().toInt()
}

```

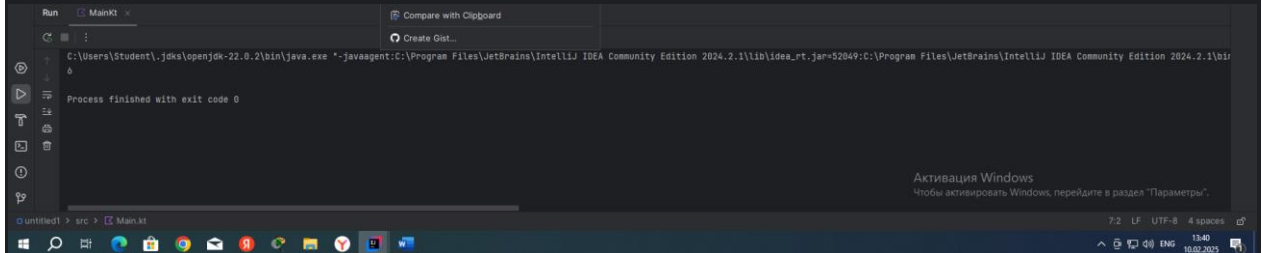
```

        if (userGuess == secret) {
            println("Вы угадали!")
        } else {
            println("Попробуйте снова.")
        }
    }
}

fun main() {
    guessNumber(7)
}

```

Задание 7:



```

fun getStringLength(text: String): Int {
    return text.length
}

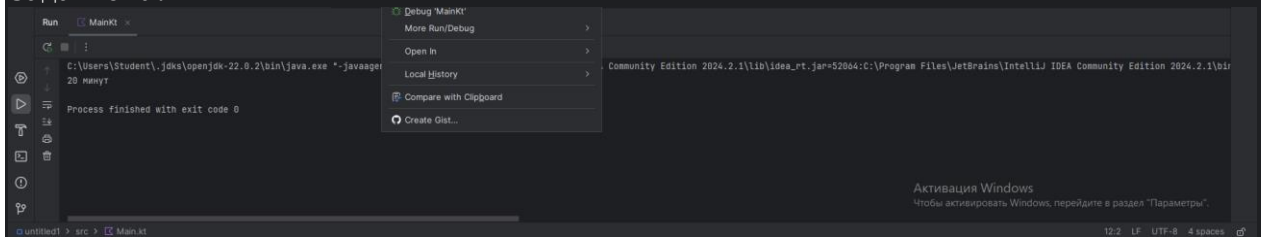
```

```

fun main() {
    println(getStringLength("Привет"))
}

```

Задание 8:



```

fun getCookingTime(food: String): String {
    return when (food) {
        "пицца" -> "20 минут"
        "паста" -> "15 минут"
        "яйца" -> "10 минут"
        else -> "Неизвестное блюдо"
    }
}

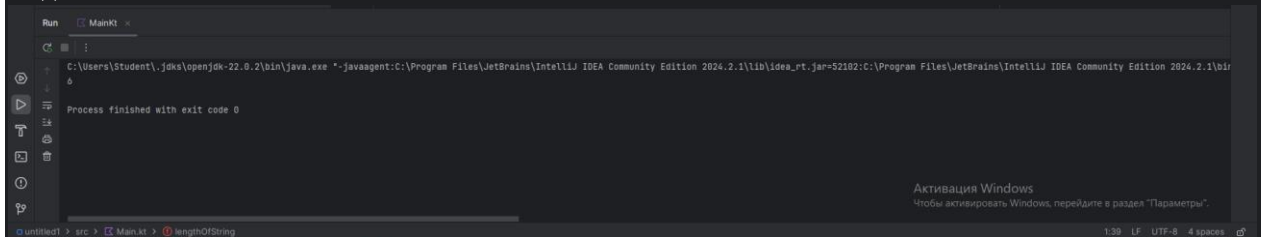
```

```

fun main() {
    println(getCookingTime("пицца"))
}

```

Задание 9:



```

fun lengthOfString(str: String): Int {
    return str.length
}

```

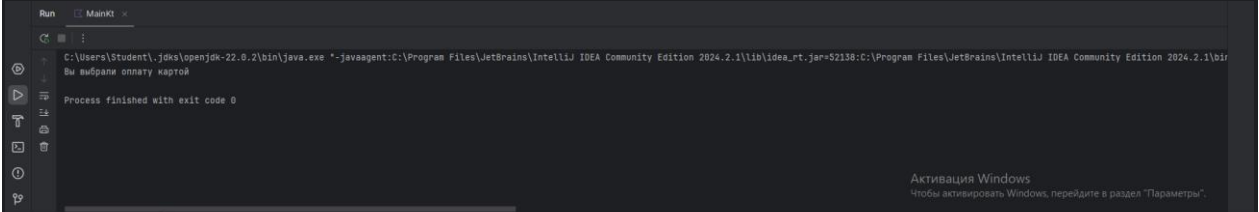
```

fun main() {

```

```
println(lengthOfString("Kotlin"))
}
```

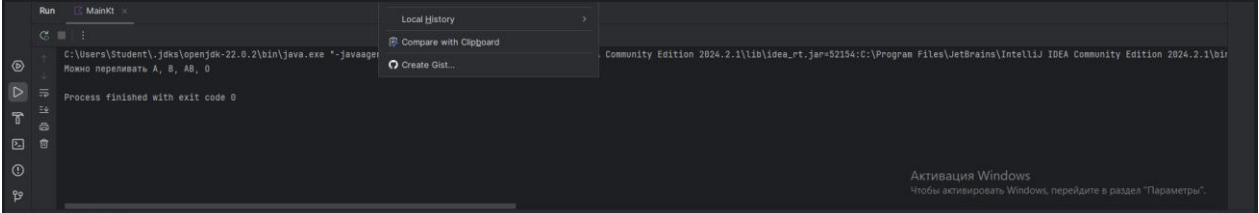
Задание 10:



```
fun paymentMethod(method: String): String {
    return when (method.lowercase()) {
        "наличные" -> "Вы выбрали оплату наличными"
        "карта" -> "Вы выбрали оплату картой"
        "paypal" -> "Вы выбрали оплату через PayPal"
        else -> "Неизвестный способ оплаты"
    }
}

fun main() {
    println(paymentMethod("карта"))
}
```

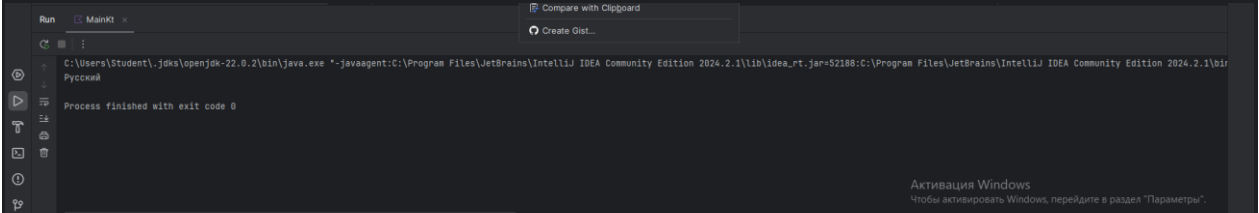
Задание 11:



```
fun bloodCompatibility(type: String): String {
    return when (type.uppercase()) {
        "A" -> "Можно переливать A, O"
        "B" -> "Можно переливать B, O"
        "AB" -> "Можно переливать A, B, AB, O"
        "O" -> "Можно переливать только O"
        else -> "Некорректная группа крови"
    }
}

fun main() {
    println(bloodCompatibility("AB"))
}
```

Задание 12:



```
fun nationality(country: String): String {
    return when (country.lowercase()) {
        "сша" -> "Американец"
        "россия" -> "Русский"
        "япония" -> "Японец"
        "франция" -> "Француз"
    }
}
```

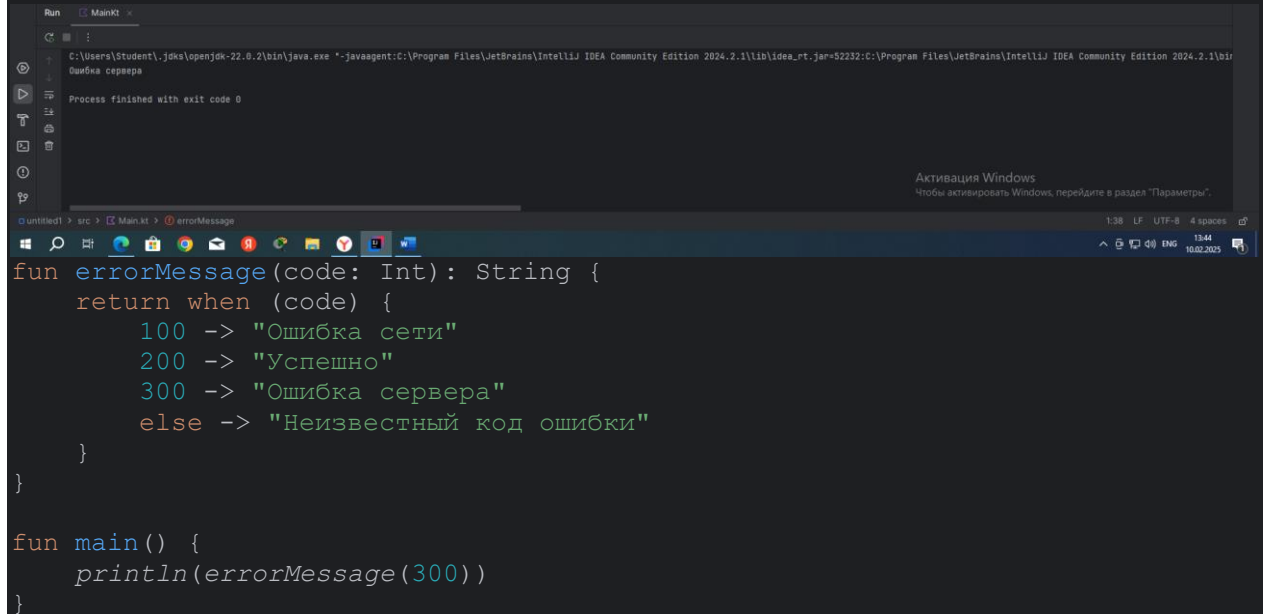
```

        else -> "Неизвестная национальность"
    }
}

fun main() {
    println(nationality("Россия"))
}

```

Задание 13:



The screenshot shows an IDE window with a Kotlin file named `Main.kt`. The code defines a function `errorMessage` that takes an `Int` parameter and returns a `String` based on the value. The function uses a `when` statement to handle different error codes: 100 for "Ошибка сети", 200 for "Успешно", 300 for "Ошибка сервера", and a default case for "Неизвестный код ошибки". The `main` function calls `errorMessage(300)` and prints the result. Below the code, the Run tool window shows the execution output, which is "Ошибка сервера". The status bar at the bottom indicates the file is at line 13, column 8, using UTF-8 encoding with 4 spaces.

```

fun errorMessage(code: Int): String {
    return when (code) {
        100 -> "Ошибка сети"
        200 -> "Успешно"
        300 -> "Ошибка сервера"
        else -> "Неизвестный код ошибки"
    }
}

fun main() {
    println(errorMessage(300))
}

```

Run Main.kt

C:\Users\Student\jdk-22.0.2\bin\java.exe "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2024.2.1\lib\idea_rt.jar=S2232:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2024.2.1\bin" Ошибка сервера

Process finished with exit code 0

Активация Windows
Чтобы активировать Windows, перейдите в раздел "Параметры".

untitled1 > src > Main.kt > errorMessage 1:38 LF UTF-8 4 spaces