

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №3
по дисциплине «Операционные системы»
Тема: Исследование организации управления основной памятью

Студент гр. 8383

Федоров И.А.

Преподаватель

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2020

Цель работы.

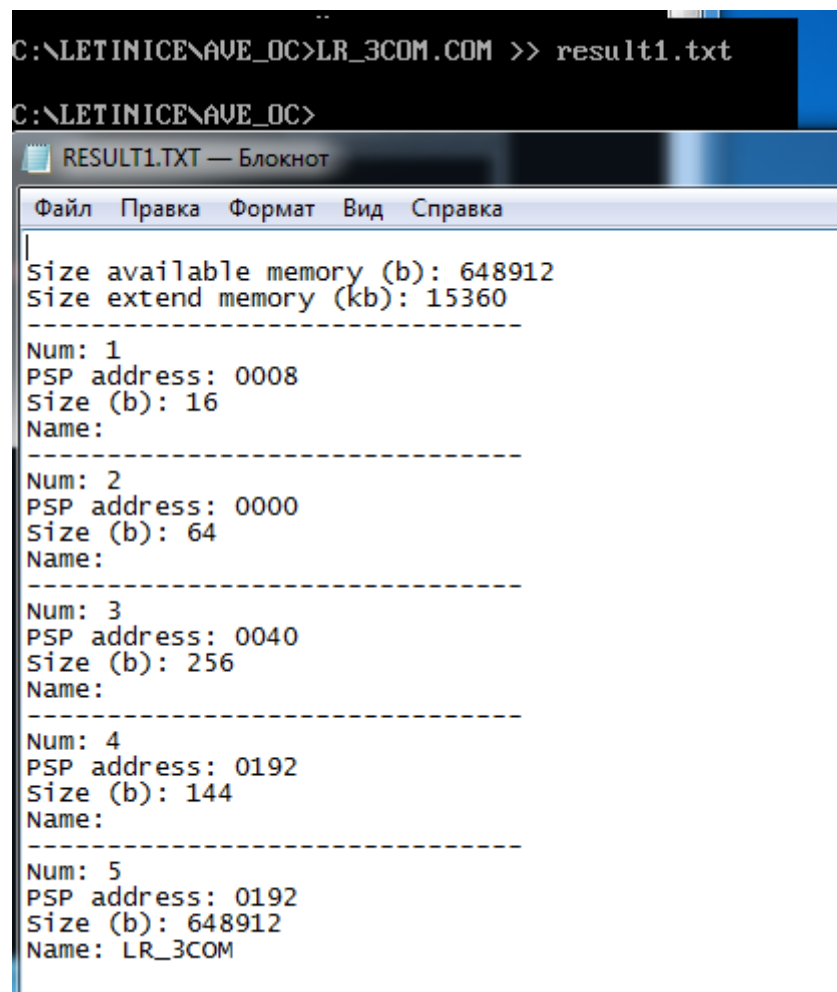
Исследование организации управления основной памятью, структуры данных и работы функций управления памятью ядра операционной системы.

Ход работы.

Был написан и отлажен программный модуль типа **.COM**, который выбирает и распечатывает следующую информацию:

1. Количество доступной памяти.
2. Размер расширенной памяти.
3. Цепочку блоков управления памятью (MCB).

Результаты работы программы представлен на рис. 1. Исходный код **.COM** модуля приведен в приложении А. Дальше результаты работы будут представлены в виде скриншота .txt файла, в который перенаправлен вывод.



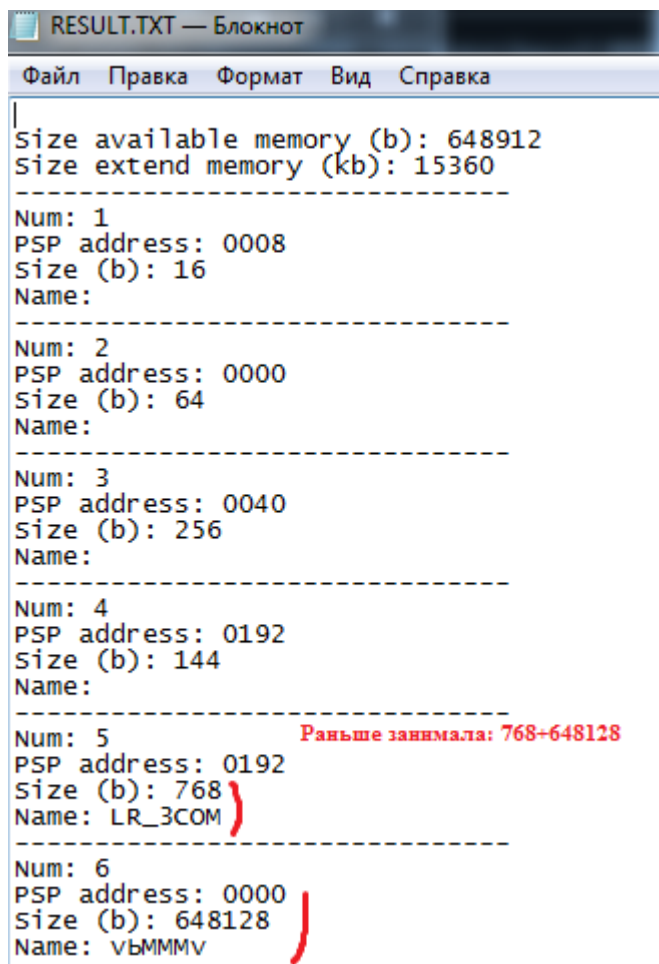
```
C:\LETINICE\AVE_OC>LR_3COM.COM >> result1.txt
C:\LETINICE\AVE_OC>

RESULT1.TXT — Блокнот
Файл  Правка  Формат  Вид  Справка

Size available memory (b): 648912
Size extend memory (kb): 15360
-----
Num: 1
PSP address: 0008
Size (b): 16
Name:
-----
Num: 2
PSP address: 0000
Size (b): 64
Name:
-----
Num: 3
PSP address: 0040
Size (b): 256
Name:
-----
Num: 4
PSP address: 0192
Size (b): 144
Name:
-----
Num: 5
PSP address: 0192
Size (b): 648912
Name: LR_3COM
```

Рисунок 1 – Результат работы **.COM** программы

В программу были внесены изменения таким образом, чтобы она освобождала не занятую ей память с помощью функции 4Ah прерывания 21h. Видно, что теперь программа LR_3COM занимает лишь необходимое количество памяти, а освобожденная теперь представлена в 6-м блоке.



```
RESULT.TXT — Блокнот
Файл  Правка  Формат  Вид  Справка

Size available memory (b): 648912
Size extend memory (kb): 15360
-----
Num: 1
PSP address: 0008
Size (b): 16
Name:
-----
Num: 2
PSP address: 0000
Size (b): 64
Name:
-----
Num: 3
PSP address: 0040
Size (b): 256
Name:
-----
Num: 4
PSP address: 0192
Size (b): 144
Name:
-----
Num: 5
PSP address: 0192
Size (b): 768
Name: LR_3COM
-----
Num: 6
PSP address: 0000
Size (b): 648128
Name: VBMMMV
```

Рисунок 2 – Результат работы программы с очисткой памяти

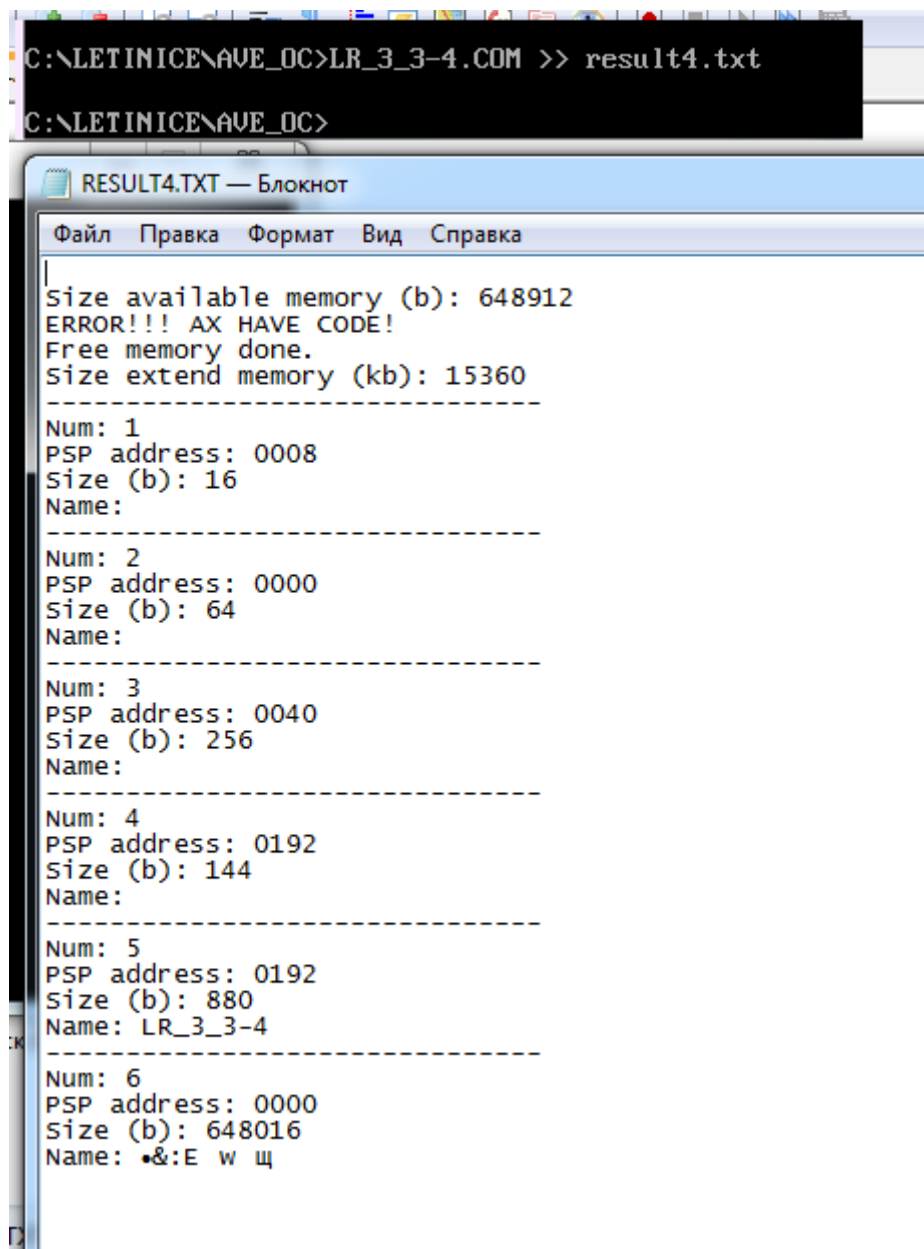
После этого в программу добавлен запрос 64Кб памяти после освобождения с помощью функции 48h прерывания 21h. 6-й блок отвечает за выделенные 64Кб.

```
C:\LETINICE\AVE_OC>LR_3_3-4.COM >> new.txt

NEW.TXT — Блокнот
Файл  Правка  Формат  Вид  Справка
Size available memory (b): 648912
Free memory done.
Memory asking is normal
Size extend memory (kb): 15360
-----
Num: 1
PSP address: 0008
Size (b): 16
Name:
-----
Num: 2
PSP address: 0000
Size (b): 64
Name:
-----
Num: 3
PSP address: 0040
Size (b): 256
Name:
-----
Num: 4
PSP address: 0192
Size (b): 144
Name:
-----
Num: 5
PSP address: 0192
Size (b): 880
Name: LR_3_3-4
-----
Num: 6
PSP address: 0192
Size (b): 65536
Name: LR_3_3-4
-----
Num: 7
PSP address: 0000
Size (b): 582464
Name: reserve
```

Рисунок 3 – Результат работы с запросом памяти.

Были внесены изменения в первоначальный вариант программы таким образом, чтобы программа запрашивала 64Кб памяти до освобождения памяти. Программа в этом случае выводит предупреждающее сообщение. Результат приведен на рис. 4.



The image shows a DOS command prompt window with the command `C:\LETINICE\AVE_OC>LR_3_3-4.COM >> result4.txt` and the prompt `C:\LETINICE\AVE_OC>`. Below it is a Notepad window titled `RESULT4.TXT — Блокнот` with a menu bar (Файл, Правка, Формат, Вид, Справка). The text in the Notepad window is as follows:

```
Size available memory (b): 648912
ERROR!!! AX HAVE CODE!
Free memory done.
Size extend memory (kb): 15360
-----
Num: 1
PSP address: 0008
Size (b): 16
Name:
-----
Num: 2
PSP address: 0000
Size (b): 64
Name:
-----
Num: 3
PSP address: 0040
Size (b): 256
Name:
-----
Num: 4
PSP address: 0192
Size (b): 144
Name:
-----
Num: 5
PSP address: 0192
Size (b): 880
Name: LR_3_3-4
-----
Num: 6
PSP address: 0000
Size (b): 648016
Name: *&:E w щ
```

Рисунок 4 - Запрос памяти до освобождения

Ответы на контрольные вопросы.

1) Что означает "доступный объем памяти"?

Объем памяти DOS, доступный для загрузки программы и ее выполнения, программа может использовать его.

2) Где MCB блок Вашей программы в списке?

На рис. 3. это 5 и 6(запрошенный) блоки. На рис. 1, 2, 4 это 5-ый блок. (подписи разные, т.к. разные файлы программ).

3) Какой размер памяти занимает программа в каждом случае?

В первом случае программа занимала всю доступную памяти (по умолчанию так). Во втором случае из рис. 2. - 768 байт, т.к. лишняя память была освобождена. В третьем случае из рис. 3. 880 байт + запрошенные 65536 байт. В четвертом - только 880 байт.

Выводы.

В ходе работы были исследованы организации управления основной памятью, структуры данных и работы функций управления памятью ядра операционной системы.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

КОД ДЛЯ СОМ ФАЙЛА

```

TESTPC      SEGMENT
             ASSUME CS:TESTPC, DS:TESTPC, ES:NOTHING, SS:NOTHING
             ORG 100H      ;обязательно!
START:      JMP MAIN

LEN_CLOSE_MEM EQU 30
LEN_ENV_SEG EQU 28
;TAIL db 83 DUP(?)
STR_CLOSE_MEM db 13,10, "Address of close memory:          $"
STR_ENV_SEG db 13,10, "Address of enviroment:              $"
STR_TAIL db 13,10, "Tail comand line: $"
STR_EMPTY_TAIL db " (nothing) $"
STR_ENVIROMENT_AREA db 13,10, "Enviroment: $"
STR_ENTER db 13,10, " $"
STR_PATH db 13,10, "Path: $"

;ПРОЦЕДУРЫ
;-----

WRITE_STR PROC near
    push ax
    mov ah, 09h
    int 21h
    pop ax
    ret
WRITE_STR ENDP
;-----

TETR_TO_HEX PROC near
    and     AL,0Fh
    cmp     AL,09
    jbe     NEXT
    add     AL,07
NEXT:      add     AL,30h
    ret
TETR_TO_HEX ENDP
;-----

BYTE_TO_HEX PROC near
; байт в AL переводится в два символа шестн. числа в AX
    push    CX
    mov     AH,AL
    call    TETR_TO_HEX
    xchg    AL,AH
    mov     CL,4
    shr     AL,CL
    call    TETR_TO_HEX ;в AL старшая цифра
    pop     CX          ;в AH младшая
    ret
BYTE_TO_HEX ENDP
;-----

WRD_TO_HEX PROC near
;перевод в 16 с/с 16-ти разрядного числа
; в AX - число, DI - адрес последнего символа
    push    BX
    mov     BH,AH
    call    BYTE_TO_HEX
    mov     [DI],AH
    dec     DI

```

```

        mov     [DI],AL
        dec     DI
        mov     AL,BH
        call    BYTE_TO_HEX
        mov     [DI],AH
        dec     DI
        mov     [DI],AL
        pop     BX
        ret
WRD_TO_HEX ENDP
;-----
BYTE_TO_DEC PROC near
; перевод в 10с/с, SI - адрес поля младшей цифры
        push    CX
        push    DX
        xor     AH,AH
        xor     DX,DX
        mov     CX,10
loop_bd:  div     CX
        or      DL,30h
        mov     [SI],DL
        dec     si
        xor     DX,DX
        cmp     AX,10
        jae     loop_bd
        cmp     AL,00h
        je      end_l
        or      AL,30h
        mov     [SI],AL

end_l:    pop     DX
        pop     CX
        ret
BYTE_TO_DEC ENDP
;-----
;-----
; Funct lab_2

PRINT_ADDRESS_CLOSE_MEM PROC near
        push ax
        push dx
        mov ax, ds:[02h]                ;в PSP
        mov di, offset STR_CLOSE_MEM
        add di, LEN_CLOSE_MEM
        call WRD_TO_HEX
        mov dx, offset STR_CLOSE_MEM
        call WRITE_STR
        pop dx
        pop ax
        ret
PRINT_ADDRESS_CLOSE_MEM ENDP

PRINT_ADDRESS_ENVIROMENT PROC near
        push ax
        push dx
        mov ax, ds:[2Ch]                ; (44)
        mov di, offset STR_ENV_SEG
        add di, LEN_ENV_SEG
        call WRD_TO_HEX
        mov dx, offset STR_ENV_SEG
        call WRITE_STR
        pop dx

```



```

    pop ax
    ret
PRINT_ADDRESS_ENVIROMENT ENDP

```

```

PRINT_TAIL PROC near
    push ax
    push dx
    mov dx, offset STR_TAIL
    call WRITE_STR
    mov cx, 0
    mov cl, ds:[80h]          ;число СИМВОЛОВ В ХВОСТЕ
    cmp cl, 0
    je tail_empty
    mov di, 0
    xor dx,dx
print_tail_cycle:
    mov dl, ds:[81h+di]      ;ds+81h+di сделать потом
    mov ah,02H
    int 21h
    inc di
    loop print_tail_cycle
    jmp end_print
tail_empty:
    mov dx, offset STR_EMPTY_TAIL
    call WRITE_STR
end_print:
    pop dx
    pop ax
    ret
PRINT_TAIL ENDP

```

```

PRINT_PATH_ENVIROMENT PROC near
    push dx
    push ax
    push ds
    mov dx, offset STR_ENVIROMENT_AREA
    call WRITE_STR
    mov di, 0
    mov es, ds:[2Ch]
cycle_env:
    cmp byte ptr es:[di], 00h          ;mov dl, ds:[di] и сранивать dl с 0
    je enter_                          ;==
    mov dl, es:[di]
    mov ah, 02h
    int 21h
    inc di
    jmp cycle_env
enter_:
    inc di
    cmp word ptr es:[di], 0001h
    je path_
    mov dx, offset STR_ENTER
    call WRITE_STR
    jmp cycle_env
path_:
    inc di
    inc di
    mov DX, offset STR_PATH
    call WRITE_STR

```

```

cycle_p:
    cmp byte ptr es:[di], 00h
    je end_print_p
    mov dl, es:[di]
    mov ah, 02h
    int 21h
    inc di
    jmp cycle_p
end_print_p:
    pop dx
    pop ax
    pop ds
    ret
PRINT_PATH_ENVIROMENT ENDP

```

```

MAIN:
    call PRINT_ADDRESS_CLOSE_MEM
    call PRINT_ADDRESS_ENVIROMENT
    call PRINT_TAIL
    call PRINT_PATH_ENVIROMENT
    xor al, al
    mov AH, 4Ch
    int 21H
TESTPC ENDS
END START

```