

## Проверить, идет ли запись!





# Маршрут вебинара



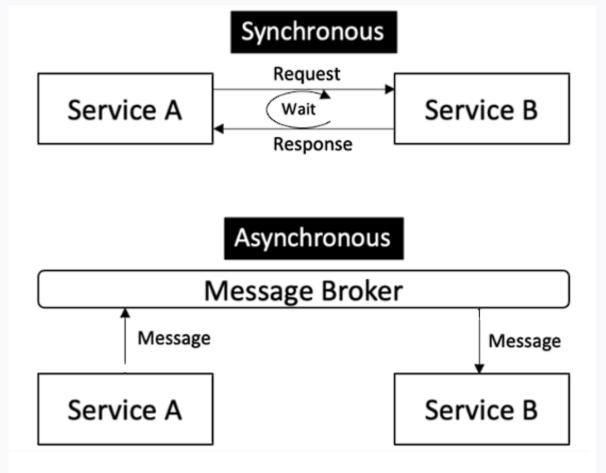


### Взаимодействия между микросервисами

Основные способы взаимодействий между сервисами в микросервисной архитектуре:

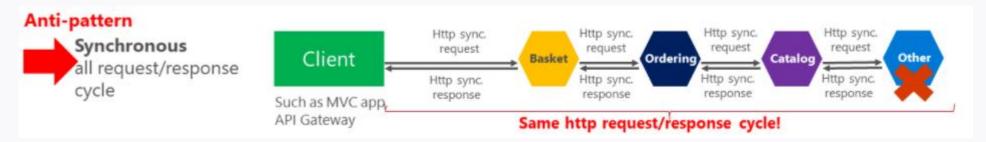
1. Синхронное взаимодействие Отправитель ждет от получателя ответ на запрос. Например, HTTP

2. Асинхронное взаимодействие Отправитель не ждет от получателя ответ на запрос. AMQP (Advanced Message Queuing Protocol)

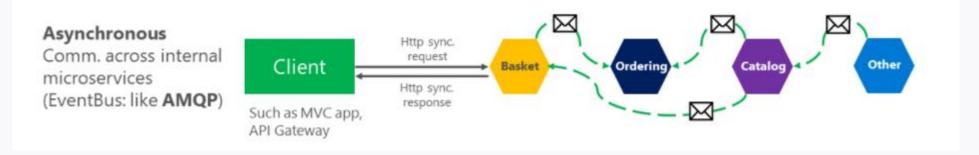


### Взаимодействия между микросервисами

1. Синхронное взаимодействие Отправитель ждет ответ на запрос Например, HTTP



2. Асинхронное взаимодействие Отправитель не ждет ответа на запрос. AMQP (Advanced Message Queuing Protocol)



# Брокер сообщений

Сервис, который принимает сообщения от клиента и осуществляет их маршрутизацию и постановку во временное хранилище (очередь/лог) по принципу FIFO.

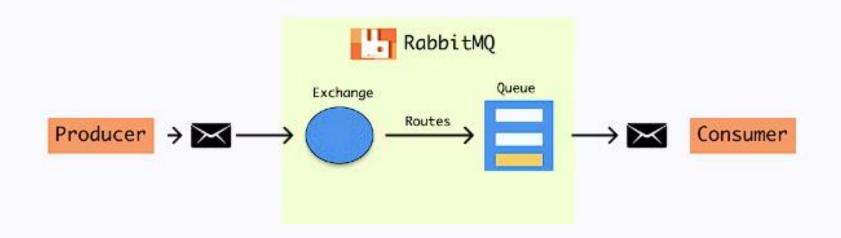
### **AMQP**

AMQP – протокол, позволяющий приложениям обмениваться сообщениями через специальные сервисы – посредники, называемые брокерами сообщений.

(https://www.rabbitmq.com/tutorials/amqp-concepts.html)

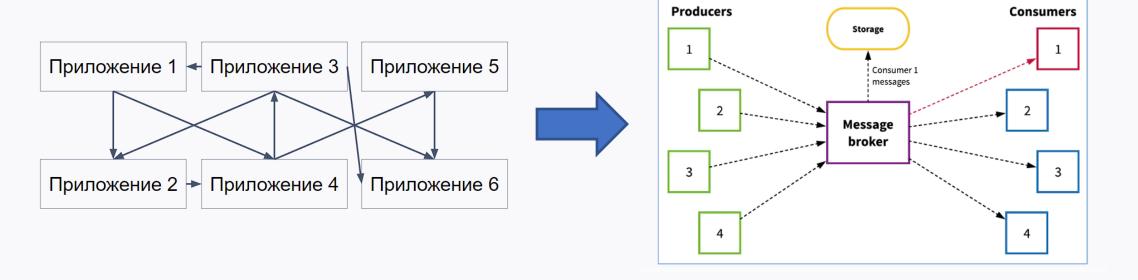
## Основные функции брокера

1. Обеспечение возможности асинхронной обработки сообщений, достигающееся наличием очередей

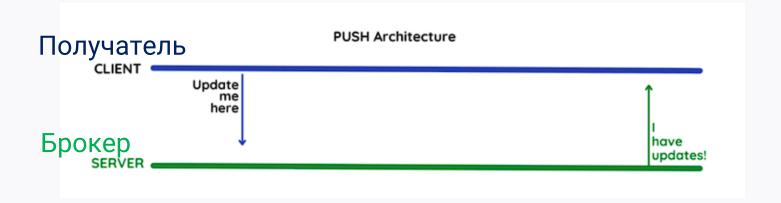


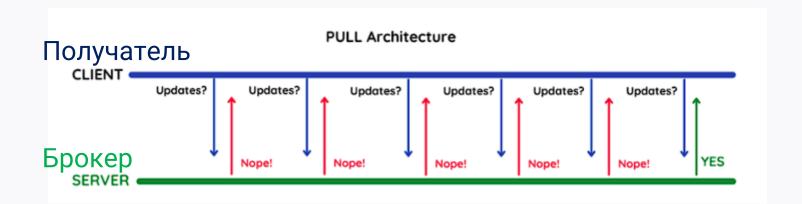
# Основные функции брокера

#### 2. Централизованная маршрутизация



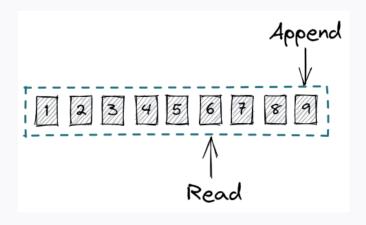
# PUSH и PULL архитектуры брокеров





### Очередь и лог

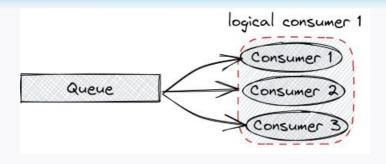


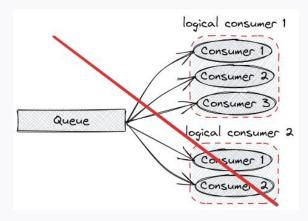


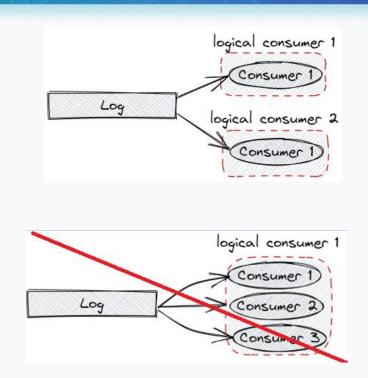
Очередь является временным хранилищем, лог - постоянным Лог может только дополняться

Сообщения персистентны Сообщения неизменяемы

### Не очередь, а лог



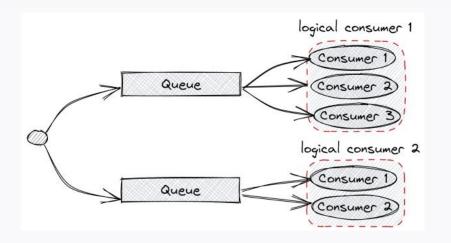


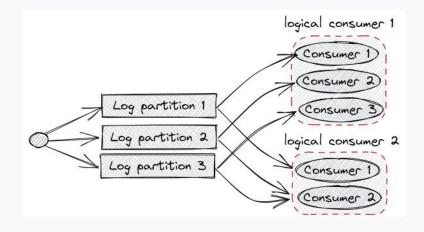


Очередь могут читать несколько физических консьюмеров, но не могут несколько логических

Лог могут читать несколько логических консьюмеров, но не могут несколько физических

### Не очередь, а лог



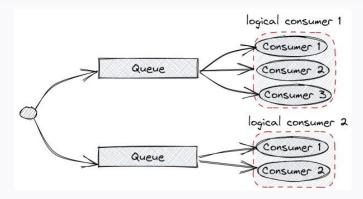


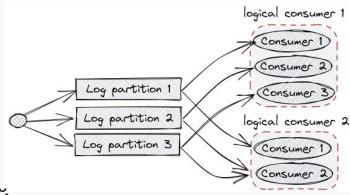
#### Решение

Решением для очереди является создание копии очереди для каждого логического консьюмера

Решением для лога является разбиение лога на части (НЕ копии) называемые партициями

### Не очередь, а лог





Порядок сообщений

В очереди сообщения идут по порядку, а при обработке физическими консьюмерами порядок нарушается

Решение – синхронизация в логическом консьюмере (напрмер стейтмашина)

То есть встроенного решения нет

В логе сообщения идут по порядку но при отправке в разные партиции порядок нарушается

Решение – отправлять сообщения, относящиеся к одной и той же сущности, в одну партицию

То есть встроенное решение есть

# Некоторые реализации брокеров сообщений



# Клиентские библиотеки для работы с брокерами

#### Библиотеки для работы в .Net



- RabbitMQ.Client
- Masstransit.RabbitMQ
- NServiceBus
- EasyNetQ
- ...



- Confluent Kafka Client
- ...

### Виды гарантий доставки

- 0.No guarantee нет гарантий доставки
- 1.At most once (0 или 1 раз) есть вероятность что сообщение будет потеряно
- 2.At least once (1 и более раз) есть гарантия доставки (самый распространенный), но есть вероятность дублирования
- 3.Exactly once (строго 1 раз) есть гарантия доставки и отсутствия дублирования. Сложно гарантировать, обеспечивается в основном с помощью паттернов инбокс, аутбокс и тд

### Виды гарантий доставки

#### 1. No guarantee

Реализуется установкой автоподтверждения доставки в true.

Сохранили в бд, не закоммитили, испытали сбой – обработается дважды

Не сохранили в бд, закоммитили, испытали сбой – не обработается

#### Недетерминированное поведение системы

#### 2. At most once

Реализуется установкой автоподтверждения доставки в false, подтверждение делается **перед** логической обработкой.

Закоммитили, сохранили в бд – обработается один раз

Закоммитили, испытали сбой, не сохранили в бд – не обработается

### Виды гарантий доставки

#### 3. At least once

Реализуется установкой автоподтверждения доставки в false, подтверждение делается **после** обработки.

Сохранили в бд, закоммитили – обработается один раз

Сохранили в бд, испытали сбой, не закоммитили, повторили – обработается больше одного раза

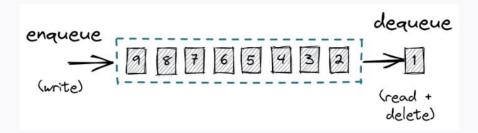
#### 4. Exactly once

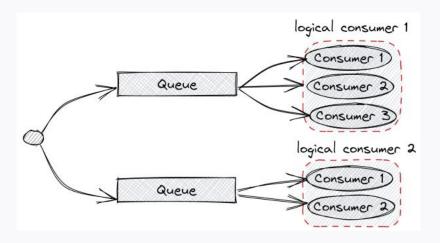
Реализуется созданием кастомного хранилища офсетов (Custom offset manager)



### Основа

#### RabbitMQ реализован на очередях





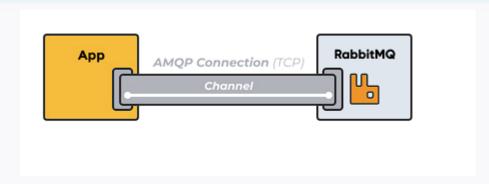
# Как будем использовать

1. Развернутый в облаке

https://www.cloudamqp.com/

2. Развернутый в контейнере

## Подключение помощью RabbitMQ.Client



#### Nuget: RabbitMQ.Client

```
var cf = new ConnectionFactory();
var conn = cf.newConnection();

// the .NET client calls channels "models"

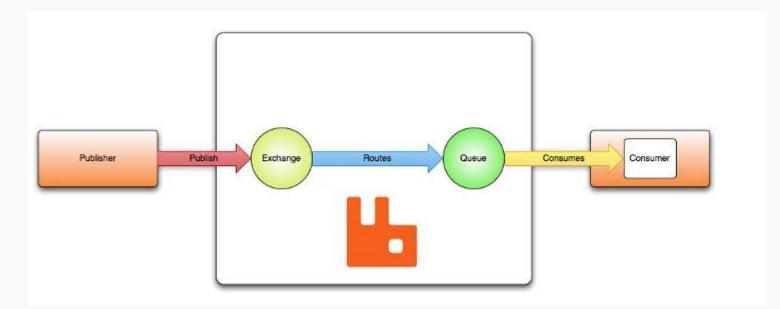
var ch = conn.CreateModel();

// do some work

// close the channel when it is no longer needed

ch.Close();
```

### Основные понятия



Publisher (отправитель) – сервис, отправляющий сообщение

Consumer (потребитель) – сервис, принимающий сообщение

Exchange (обменник) — маршрутизатор, определяющий, в какую очередь должно быть отправлено сообщение

Queue (очередь) – место, где хранятся уже отправленные но еще не принятые сообщения по принципу FIFO

### Адресно-маршрутная информация сообщения

- 1. Наименование обменника (exchange)
- 2. Маршрутный ключ (routing key)
- 3. Хедеры (headers)

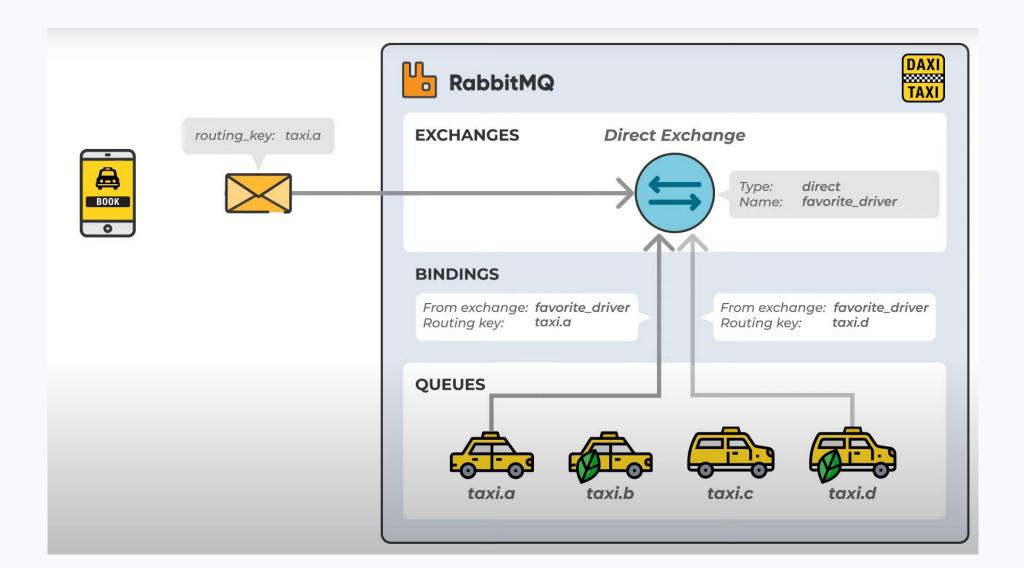
Nuget: RabbitMQ.Client

```
channel.BasicPublish(exchange: exchangeName,
routingKey: "cars.2",
basicProperties: null,
body: 6 body);
```

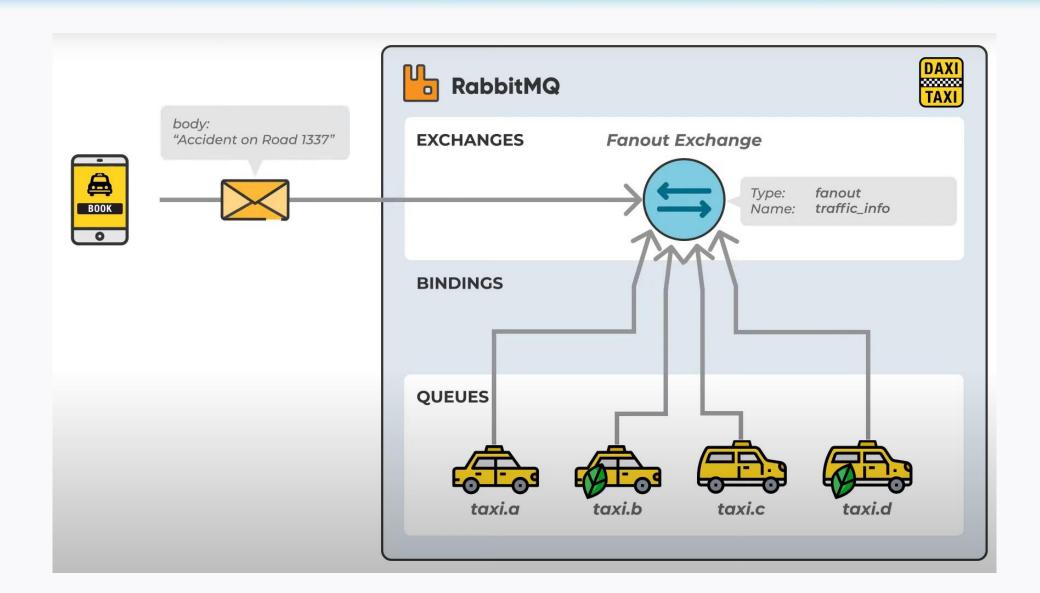
# Виды Exchange

- 1. Direct
- 2. Fanout
- 3. Topic
- 4. Headers

# **Direct Exchange**

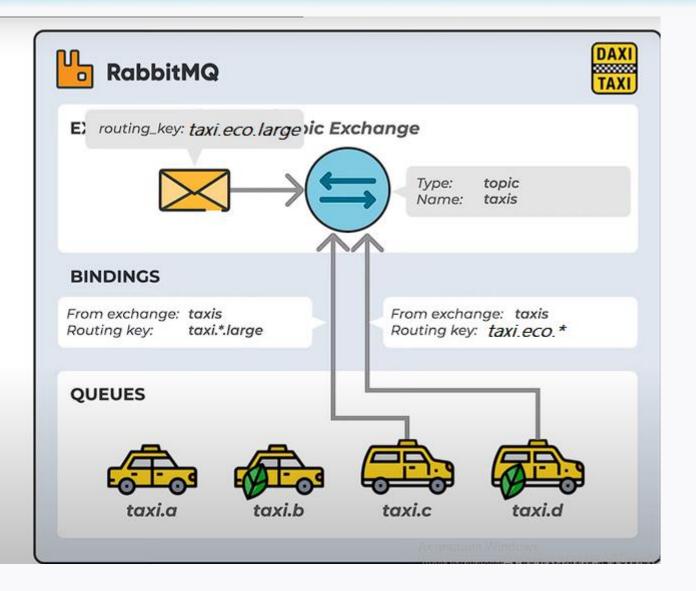


# **Fanout Exchange**

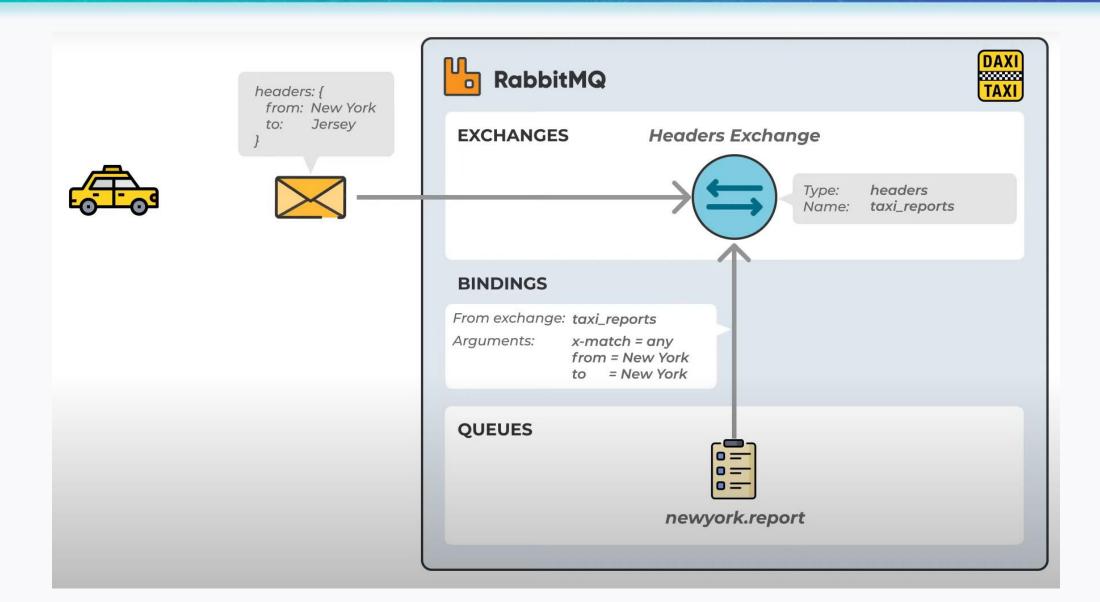


# **Topic Exchange**

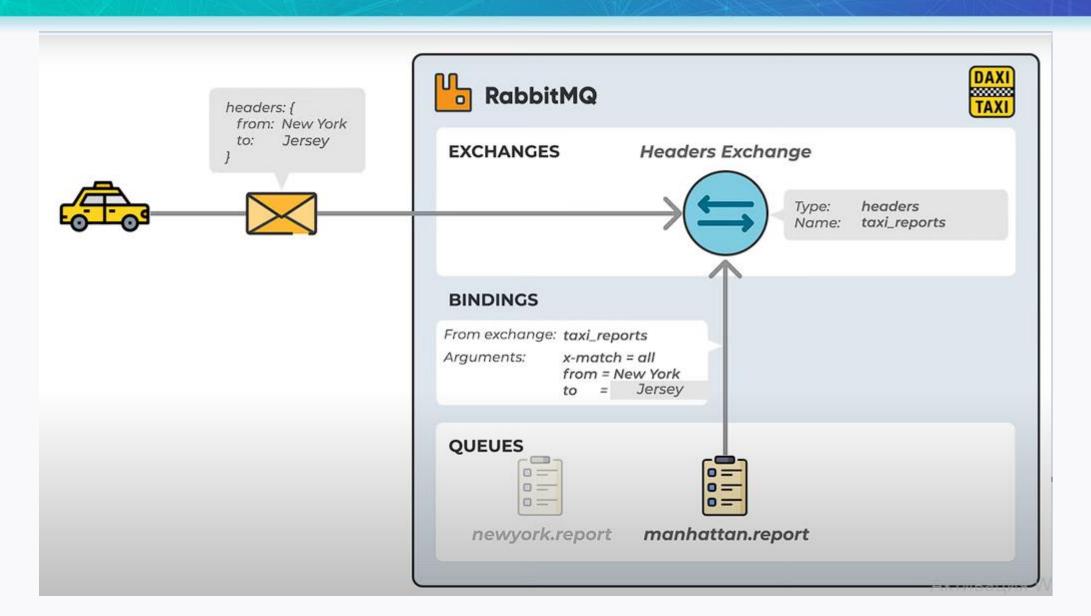




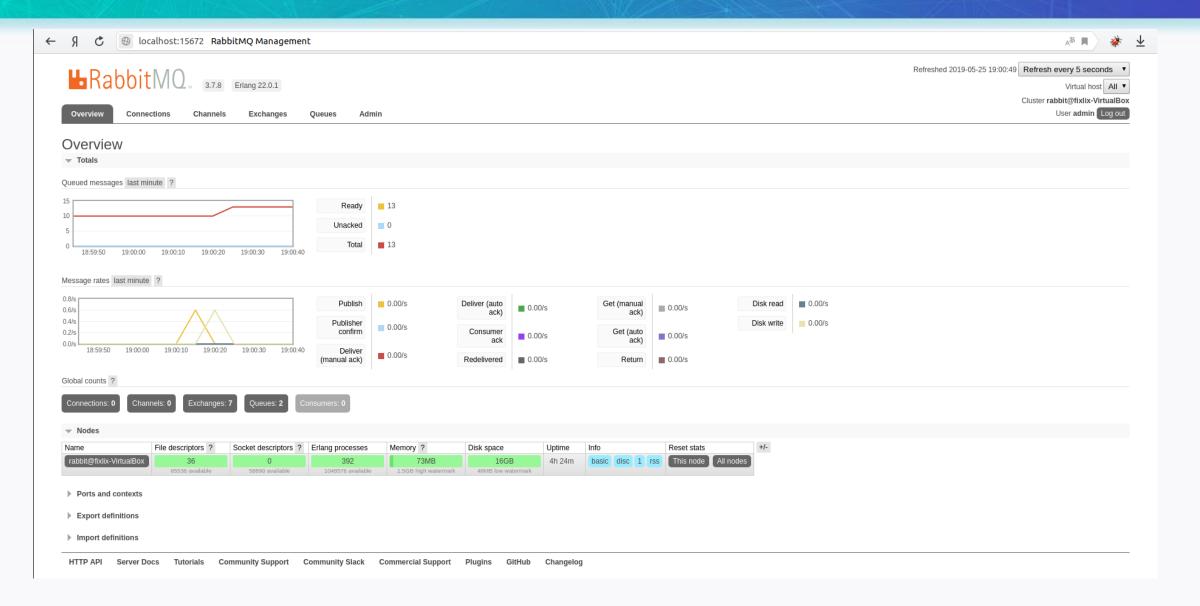
# **Headers Exchange**



# **Headers Exchange**



### Панель администрирования



# Настройки количества неподтвержденных сообщений в очереди

PrefetchSize – объем (в байтах) сообщений

PrefetchCount – количество сообщений

Global – применяется ли ко всем консьюмерам или только к данному

## Настройки очереди

```
/// <summary>
/// Declares a queue. See the <a <a href="https://www.rabbitmq.com/queues.html">Queues guide</a> to learn more.
/// </summary>
/// <param <a href="name" queue">The name of the queue. Pass an empty string to make the server generate a name.</param>
/// <param <a href="name" queue">name="durable">name="durable">name="durable">Should this queue will survive a broker restart?</param>
/// <param <a href="name="exclusive">name="exclusive">Should this queue use be limited to its declaring connection? Such a queue will be deleted when its declaring connection closes.
/// <param <a href="name">name="autoDelete">name="autoDelete">Should this queue be auto-deleted when its last consumer (if any) unsubscribes?</a></param>
/// <param <a href="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="name="na
```

Durable — должна ли очередь сохраниться после перезапуска брокера

Exclusive — должна ли очередь удалиться после закрытия коннекта

Autodelete — должна ли очередь удалиться после отписки от нее консьюмера

## Настройка контейнера с Rabbit

#### https://hub.docker.com/ /rabbitmq

1. Добавить в docker-compose в блок services:

```
rabbit:
```

image: rabbitmq:3-management

restart: always

hostname: rabbitmqhost

environment:

RABBITMQ\_DEFAULT\_USER:

guest

RABBITMQ\_DEFAULT\_PASS:

guest

volumes:

rabbitmq\_data:/var/lib/rabbitmq

ports:

- "5672:5672"
- "15672:15672"

2. Добавить в docker-compose в блок volumes:

rabbitmq\_data:

3. Добавить в данные подключения в appsettings.json, например:

```
"RmqSettings": {
   "Host": "localhost",
   "VHost": "/",
   "Login": "guest",
   "Password": "guest"
},
```

4. Считать данные из пункта 3 при инициализации клиентской библиотеки



## Masstransit как удобная надстройка для RabbitMQ

nuget:

MassTransit

MassTransit.RabbitMQ



https://masstransit-project.com/getting-started/

Поддерживает RabbitMQ, ActiveMQ, Azure Service Bus и т.д.

#### Masstransit как удобная надстройка для RabbitMQ

Что нужно знать чтобы отправить сообщение с помощью RabbitMQ.Client:

- Наименование обменника
- Маршрутный ключ

Что нужно знать чтобы отправить сообщение с помощью Masstransit:

- Имя очереди
- Тип сообщения

#### Способы передачи сообщений в Masstransit

#### Три способа передачи сообщений

- 1. Publish асинхронное, его получает тот, кто подписан на данный **тип сообщений**
- 2. Send асинхронное, его получает только тот, кто подписан на очередь с **данным наименованием**

# Механизм повторной обработки (Retry) сообщений в Masstransit

```
e.UseMessageRetry(r =>
{
    r.Handle<ArgumentNullException>();
    r.Ignore(typeof(InvalidOperationException), typeof(InvalidCastException));
    r.Ignore<ArgumentException>(t => t.ParamName == "orderTotal");
});
```

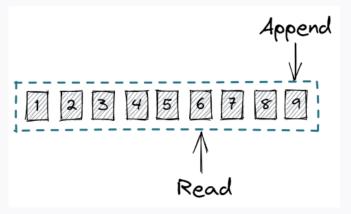
События, не обработанные повторно, попадают в **Fault** - очереди

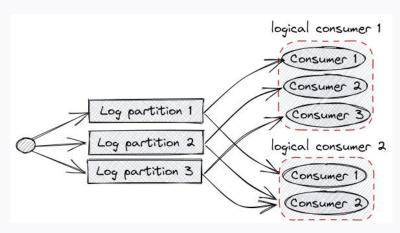
Policy	Description
None	No retry
Immediate	Retry immediately, up to the retry limit
Interval	Retry after a fixed delay, up to the retry limit
Intervals	Retry after a delay, for each interval specified
Exponential	Retry after an exponentially increasing delay, up to the retry limit
Incremental	Retry after a steadily increasing delay, up to the retry limit



#### Основа

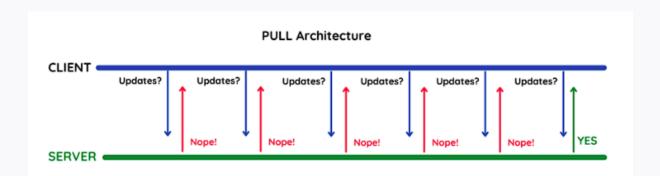
#### Kafka реализована на логах





## Kafka PULL - модель

Почему выбрана PULL-модель



Механизм подтверждения получения (ask) подразумевает наличие статусов сообщения и их обработку, а это накладные расходы

Недостаток PULL в том что потребитель вынужден постоянно запрашивать сообщения компенсируется наличием периода ожидания сообщения.

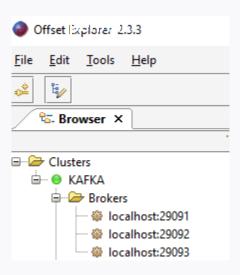
## Инструменты работы с кафкой

1. Command line interface <a href="https://docs.confluent.io/kafka/operations-tools/kafka-tools.html">https://docs.confluent.io/kafka/operations-tools/kafka-tools.html</a>

https://docs.confluent.io/platform/current/installation/configuration/index.html

```
appuser@145d64181686 ~ ] kafka-topics --bootstrap-server localhost:9092 --topic order events 3 --describe
Topic: order events 3 TopicId: tv_-cebWTVWXVRt-roBA4g PartitionCount: 3
                                                                                ReplicationFactor: 3
                                                                                                       Configs:
       Topic: order events 3
                               Partition: 0
                                               Leader: 1
                                                               Replicas: 1,2,3 Isr: 1,2,3
       Topic: order_events_3
                               Partition: 1
                                               Leader: 2
                                                               Replicas: 2,3,1 Isr: 2,3,1
       Topic: order events 3
                               Partition: 2
                                                               Replicas: 3,1,2 Isr: 3,1,2
                                               Leader: 3
```

2. Клиентские приложения, например
Offset explorer <a href="https://www.kafkatool.com/">https://www.kafkatool.com/</a>
Kafka-ui <a href="https://docs.kafka-ui.provectus.io/">https://docs.kafka-ui.provectus.io/</a>



3. Клиентская библиотека Confluent-Kafka client

https://github.com/confluentinc/confluent-kafka-dotnet

#### **Установка**

Ссылка на образ <a href="https://hub.docker.com/r/confluentinc/cp-kafka">https://hub.docker.com/r/confluentinc/cp-kafka</a>

```
zookeeper:
  container_name: zookeeper
  image: confluentinc/cp-zookeeper:7.3.2
  ports:
    - "2181:2181"
  environment:
    ZOOKEEPER_SERVER_ID: '1'
    ZOOKEEPER_SERVERS: 'zookeeper:2888:3888'
    ZOOKEEPER_CLIENT_PORT: '2181'
    ZOOKEEPER_PEER_PORT: '2888'
    ZOOKEEPER_LEADER_PORT: '3888'
    ZOOKEEPER_INIT_LIMIT: '10'
    ZOOKEEPER_SYNC_LIMIT: '5'
    ZOOKEEPER_MAX_CLIENT_CONNS: '5'
```

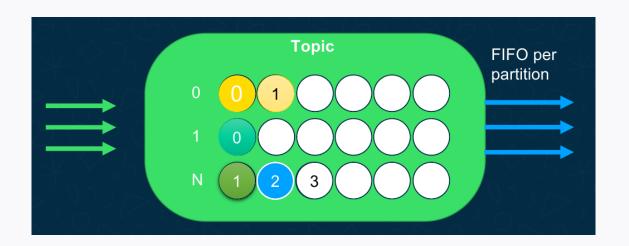
```
kafka-broker-1:
  image: confluentinc/cp-kafka:7.3.2
  container name: kafka-broker-1
  depends on:
      - zookeeper
 ports:
    - "29091:29091"
  environment:
    KAFKA BROKER ID: '1'
    KAFKA BROKER RACK: '1'
   KAFKA ZOOKEEPER CONNECT: zookeeper:2181
   KAFKA LISTENERS: INSIDE://0.0.0.0:9091,OUTSIDE://0.0.0.0:29091
   KAFKA ADVERTISED LISTENERS: INSIDE://kafka-broker-1:9091,OUTSIDE://localhost:29091
   KAFKA INTER BROKER LISTENER NAME: INSIDE
   KAFKA LISTENER SECURITY PROTOCOL_MAP: INSIDE: PLAINTEXT, OUTSIDE: PLAINTEXT
   #KAFKA CREATE TOPICS: "my-topic:1:1"
   KAFKA DEAULT REPLICATION FACTOR: '2'
  volumes:
    - kafka broker 1 data:/var/lib/kafka/data
   - kafka broker 1 logs:/var/lib/kafka/logs
```

### Данные для подключения

Перечисленные через запятую адреса брокеров

```
"kafkaOptions": {
    "BootstrapServers" : "localhost:29091,localhost:29092,localhost:29093"
}
```

#### Топик



Топик - именованный контейнер, содержащий похожие сообщения

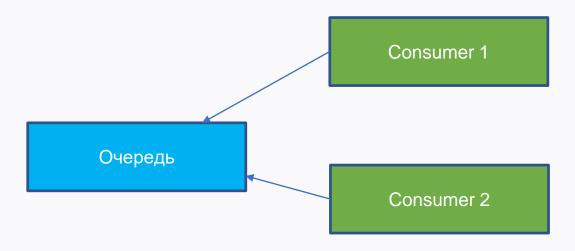
Содержит сообщения в виде логов, каждый отдельный лог называется партицией

Торіс является логическим понятием, физически сообщения располагаются в партициях

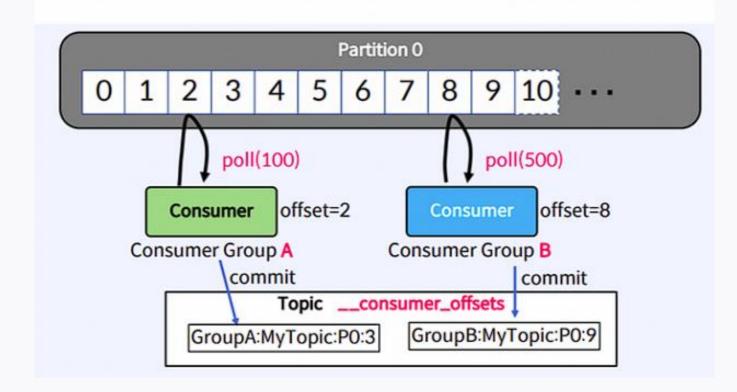
Топик заказов, топик отправок, топик уведомлений и т.п.

# Чтение сообщений из очереди

Как консьюмер понимает, с какого сообщения начать чтение?

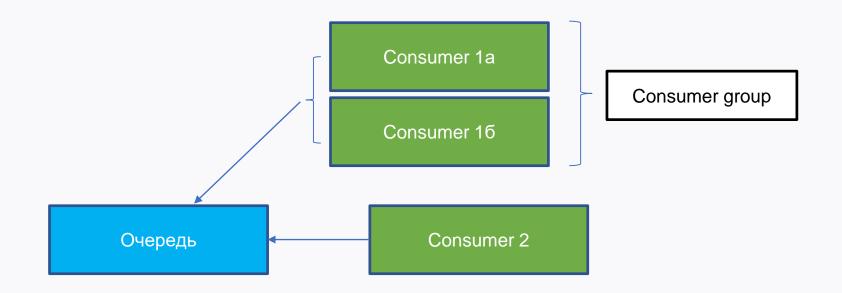


#### Offset



Offset показывает, с какой позиции данный Consumer Group должен читать сообщения

## Consumer group



Консьюмеры с единым Consumer group действуют как реплики одного консьюмера

#### Стратегии партицирования с ключом

#### 1. Round robin

Например, партиции 1 и 2. Каждое приходящее сообщение распределяется по очереди в эти партиции, т.е. 1,2,1,2,1,2...

#### 2. Явное определение партиции

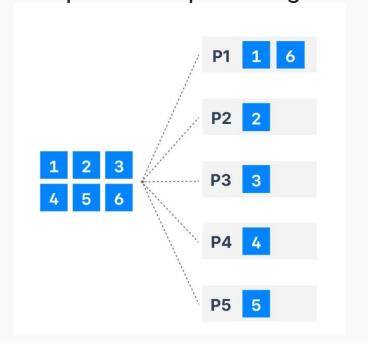
Например, имеется 100 отделов, сообщения нужно распределить по ним. Принимают стратегию если номер отдела <50, отправляют в партицию 1, иначе – в 2

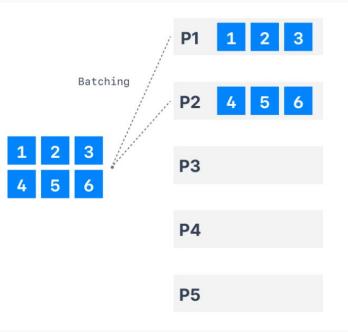
3. Key-defined (key-hash % n) (по умолчанию)— вычисляется хэш ключа партиция вычисляется как key-hash % n. Стратегия подразделяется далее по виду алгоритма хэширования

## Стратегии партицирования без ключа

Если сообщение не содержит ключа,

- 1. До 2.4 отправлялось через Round robin
- 2. Начиная с 2.4 отправляется также Round robin, но батчем называется «sticky partitioner» (целевая партиция не меняется пока не наполнится батч или не исчерпается время linger.ms

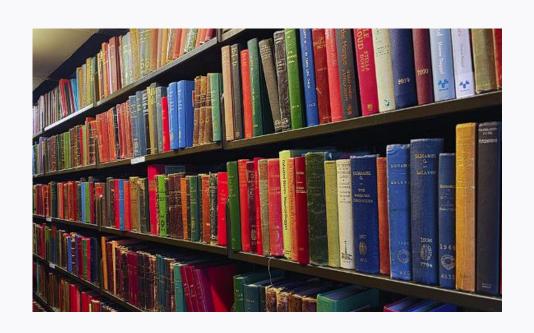




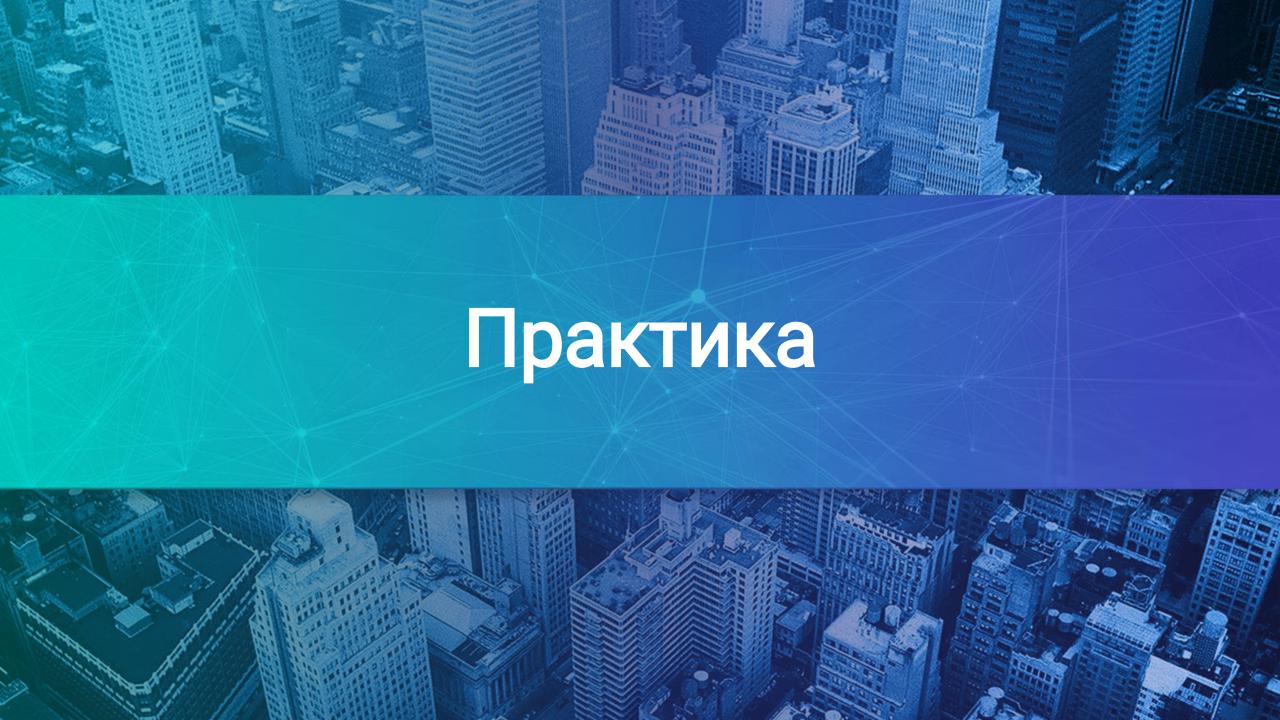
# Kafka

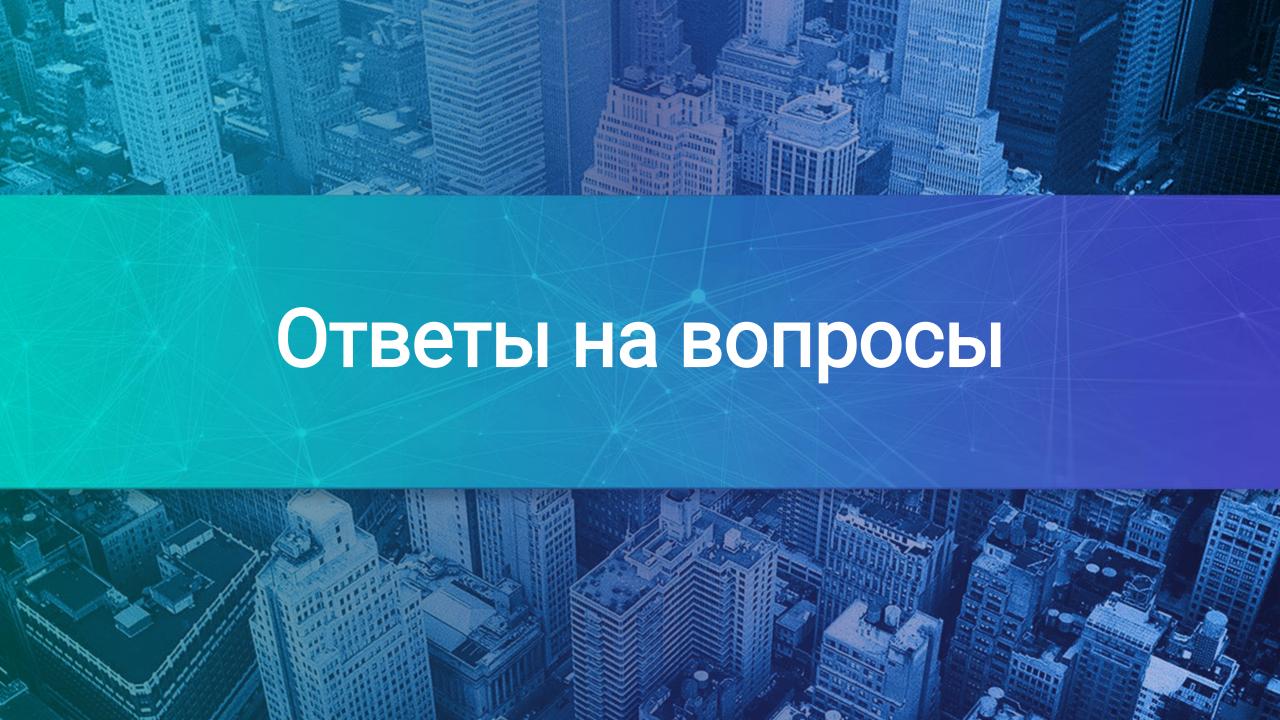












#### Список материалов для изучения

- 1. Об устройстве RMQ <a href="https://www.rabbitmq.com/tutorials/amqp-concepts.html">https://www.rabbitmq.com/tutorials/amqp-concepts.html</a>
- 2. О библиотеке RMQ.Client <a href="https://www.rabbitmq.com/dotnet-api-guide.html">https://www.rabbitmq.com/dotnet-api-guide.html</a>
- 3. О кафке коротко <a href="https://medium.com/codex/asynchronous-communication-why-doeskafka-use-a-pull-based-message-consumer-442c19a70f58">https://medium.com/codex/asynchronous-communication-why-doeskafka-use-a-pull-based-message-consumer-442c19a70f58</a>
- 4. Короткое но информативное видео о кафке <a href="https://youtu.be/Ch5VhJzaoal?si=sNsRj72itoKdnCr">https://youtu.be/Ch5VhJzaoal?si=sNsRj72itoKdnCr</a>
- 5. Более длинное и сложное, но на русском <a href="https://youtu.be/-AZOi3kP9Js?si=b8wylQ4Rtp4RC-Ro">https://youtu.be/-AZOi3kP9Js?si=b8wylQ4Rtp4RC-Ro</a>
- 6. Библиотека Kafka.Confluent, примеры реализации. См.ReadMe снизу <a href="https://github.com/confluentinc/confluent-kafka-dotnet">https://github.com/confluentinc/confluent-kafka-dotnet</a>

