



Проверить, идет ли запись!



Правила вебинара



Активно участвуем



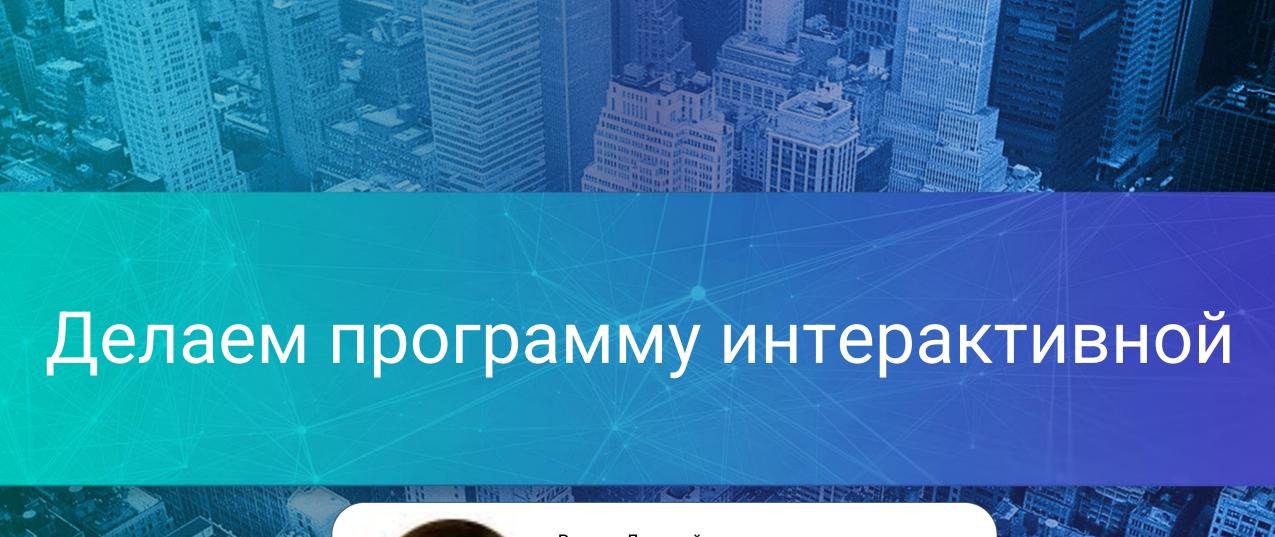
Задаем вопрос в чат или голосом



Off-topic обсуждаем в Slack #канал группы или #general



Вопросы вижу в чате, могу ответить не сразу





Цели и смысл вебинара

1 Изучить, как управлять выводом информации пользователю в консоли

2 Разобраться, как взаимодействовать с пользователем в консоли

З Опробовать на практике взаимодействие с пользователем

Маршрут вебинара

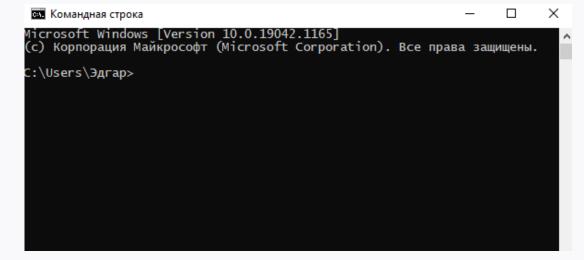
Вывод данных в консоли Ввод данных в консоли Форматирование данных Дополнительные инструменты Работа с консолью + Кодинг Рефлексия, ответы на вопросы



System.Console

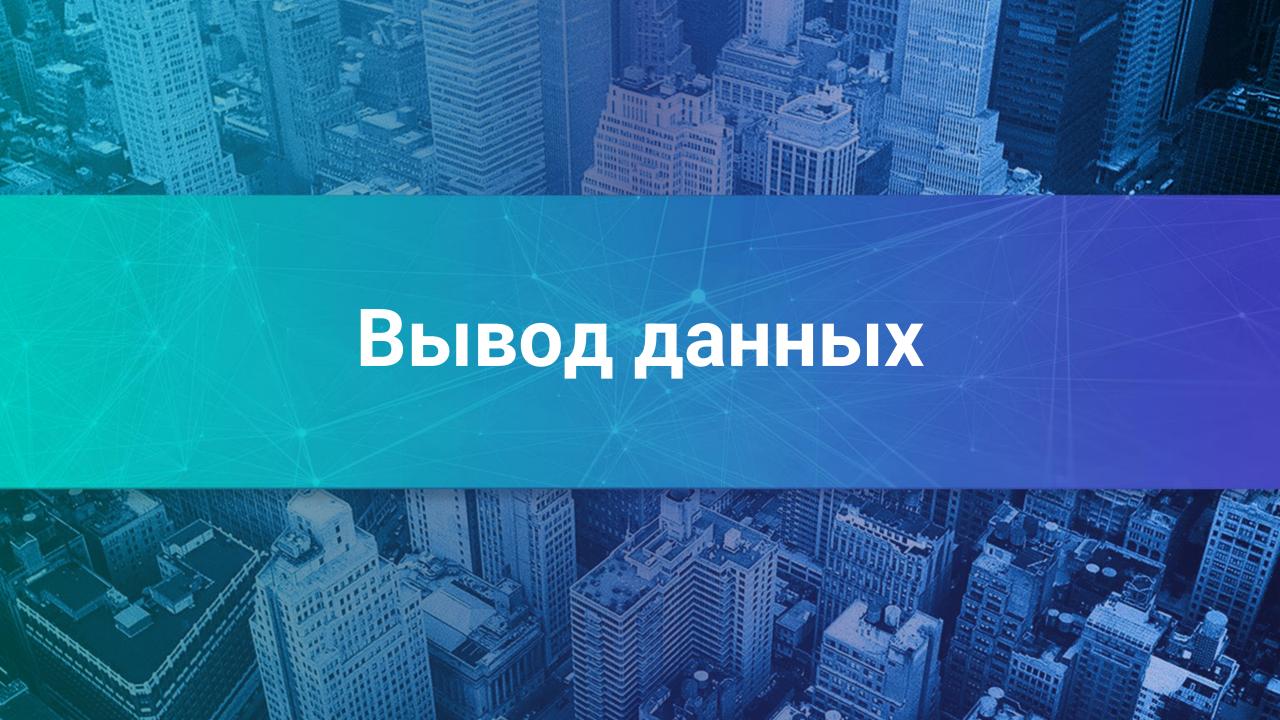
Console (пространство System) – класс для работы с консолью (командной

строкой)



Будем использовать

- Для вывода Console.Write(), Console.WriteLine()
- Для ввода Console.ReadLine(), Console.Read(), Console.ReadKey()



Write и WriteLine

Console.Write(аргументы) – выводит в консоль текст.

```
Console.Write("Привет");
Console.Write(2);
Console.Write(true);
Console.Write(new {A=2});
```

Console.WriteLine(*аргументы*) – Console.Write, но с переводом на новую строку

1

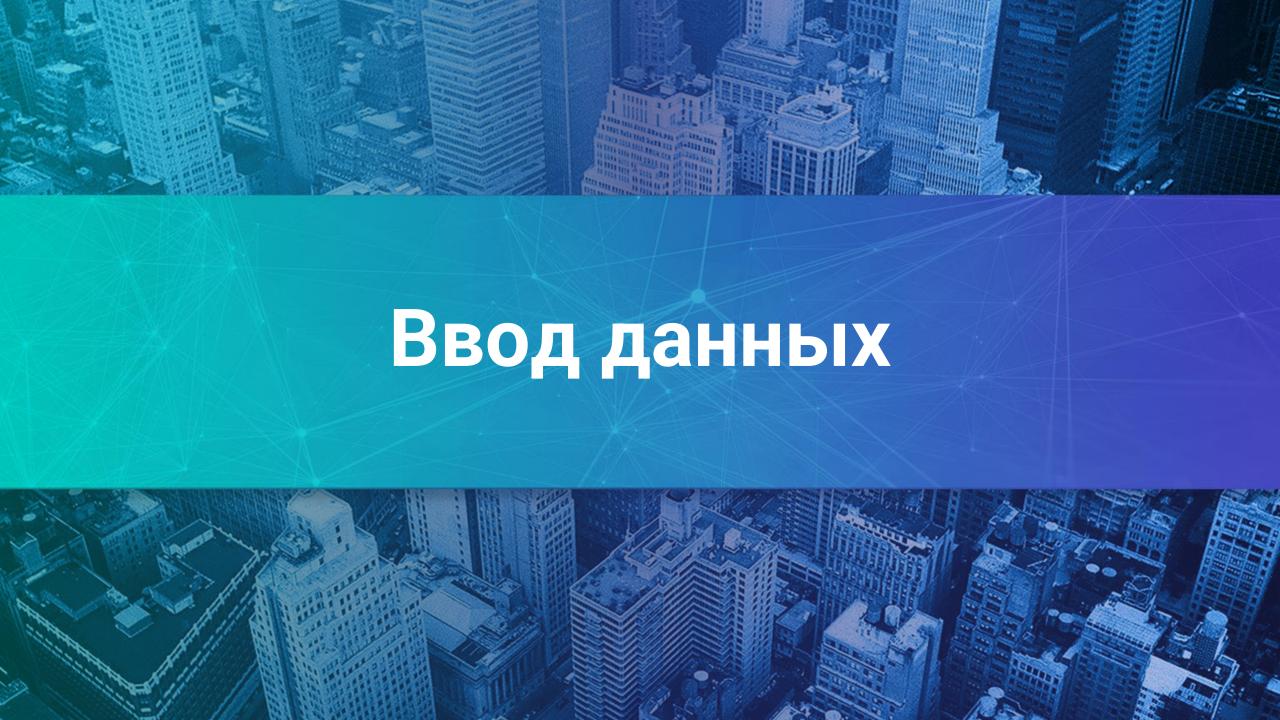
Write и WriteLine

Значения можно менять согласно формату, значение – двоеточие – формат

Console.WriteLine(\$"Пример {значение • формат}");

Write и WriteLine

Строка вывода	Что выведется
Console.WriteLine(\$"Дата {DateTime.Now:MM-dd-yyyy HH:mm}");	08-19-2021 20:00
Console.WriteLine(\$HEX {243:X}");	HEX F3
Console.WriteLine(\$"4 знака {12.34567890:n4}");	4 знака 12,3456
Console.WriteLine(\$"День недели {DateTime.Now:dddd}");	День недели среда



Read, ReadKey, ReadLine

- int Console.Read() возвращает числовой код введенного символа в Unicode
- ConsoleKeyInfo Console.ReadKey() возвращает информацию о нажатии клавиши (название клавиши, символ под ней, информацию о ctrl, shift и пр.)
- string Console.ReadLine() возвращает введенную строку (после нажатия Enter)



Парсинг

Парсинг – преобразование строки к определенному типу

- Пользователь вводит данные строкой
- Но строки не всегда подходят
- Например, пользователь вводит числа мы проводим арифметические операции (сложение/вычитание)
- И тут приходит на помощь парсинг

Парсинг -варианты использования

```
Tun.Parse(inputString);
```

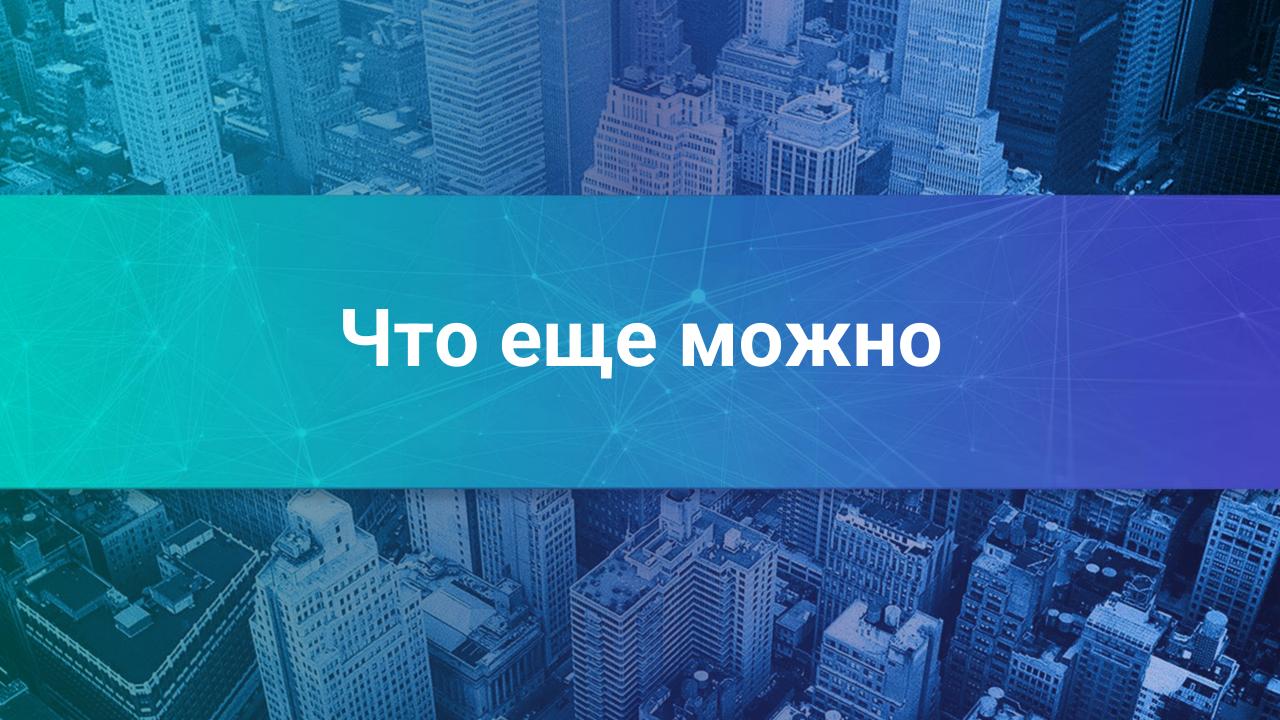
bool Tun.TryParse(inputString, out var i);

Если строку inputString можно преобразовать к типу *Tun* – функция вернет значение, если нет – ошибка программы

Если строку inputString можно преобразовать к типу Tun - функция вернет true, а значение запишется в i, если нет – вернет false

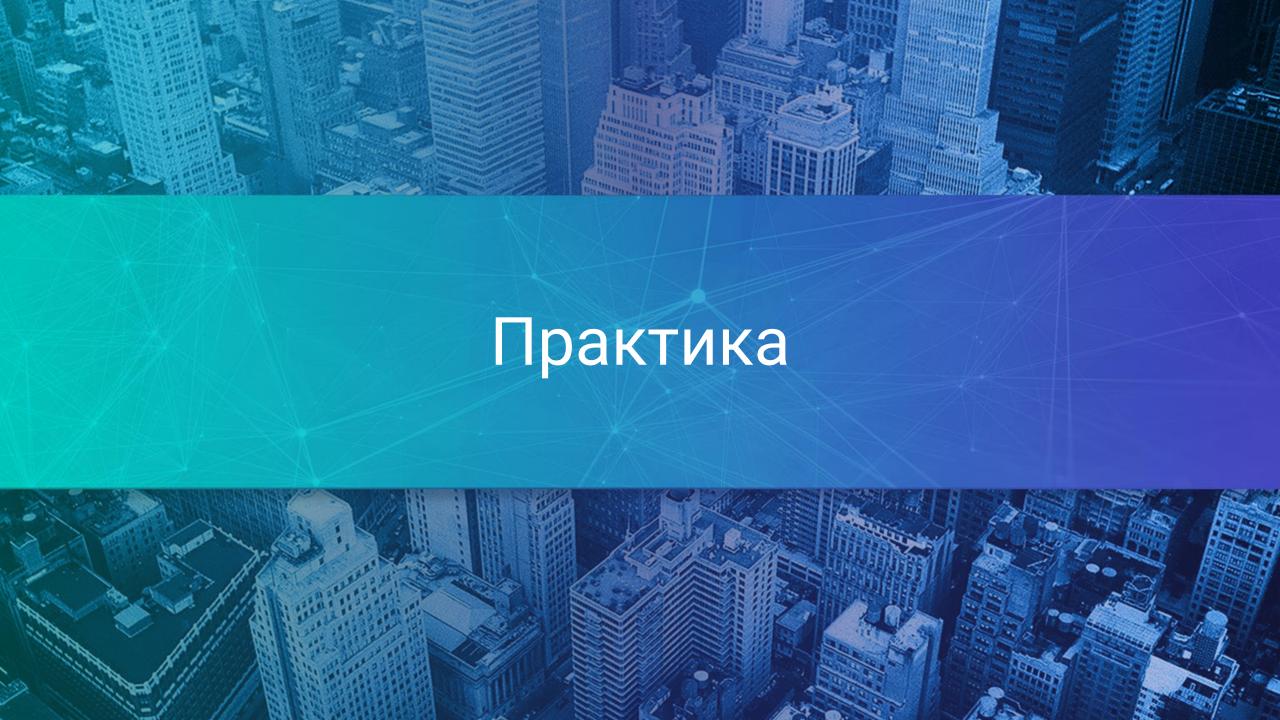
Парсинг

Функция парсинга.	Описание	Ответ
<pre>int.Parse("12345");</pre>	Преобразовать строку "12345" в тип int	12345
<pre>bool.Parse("true");</pre>	Преобразовать строку "true" в тип bool	true
DateTime.Parse("11.12.2021")	Преобразовывает строку "11.12.2021" в дату	Дата 11 декабря 2021 года
double.Parse("987,65")	Преобразовывает строку "987,65" в число с плавающей точкой но только для языков, где так принято писать дробные числа (например Россия), для английской операционной системы - ошибка	Число 987.65
<pre>double.Parse("987,65", new CultureInfo("ru-RU"))</pre>	Преобразовывает строку "987,65" в число с плавающей точкой именно в российском формате (ru-RU)	Число 987.65



Функции

- Console.Clear() очищает консоль
- Console.SetCursorPosition(left, top) устанавливает позицию курсора (слева и сверху консоли)
- Console.BackgroundColor, Console.ForegroundColor цвет фона
 (BackgroundColor), и шрифта (ForegroundColor). Доступные значения из
 СonsoleColor





Итоги - тезисы

Изучили механизмы ввода и вывода данных в консоли

Разобрались, какие инструменты в С# есть для добавления интерактива

На практике попробовали, как работать с вводом/выводом данных



