



Проверить, идет ли запись!





Маршрут вебинара

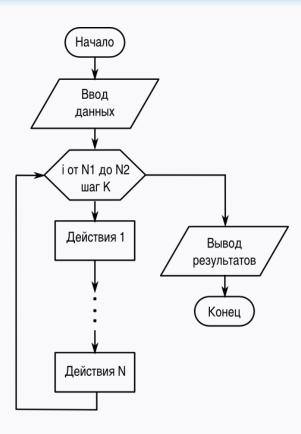






Что такое цикл?

Циклы



Алгоритмы

Какие циклы вы знаете?

В общем, и в С#

Циклы в С#

- for
- foreach
- while
- do-while

Типы циклов

- Безусловные
- С предусловием
- С постусловием
- С выходом из середины
- Со счётчиком
- Совместный

```
int i = 0;
while (i < 10)
   Console.WriteLine(i);
   ++i;
```

```
int i = 0;
while (i > 10)
   Console.WriteLine(i);
   ++i;
```

```
int i = 0;
for (;;)
   Console.WriteLine(i);
   ++i;
```

```
for (int i = 0; i < 10; i++)
{
    Console.WriteLine(i);
    ++i;
}</pre>
```

```
for (int i = 0; i < 10;)
{
    Console.WriteLine('a');
    i = i + 2;
}</pre>
```

```
for (int i = 0; i < 100;);
{
    Console.WriteLine('a');
    i = i + 2;
}</pre>
```

Оптимизация циклов

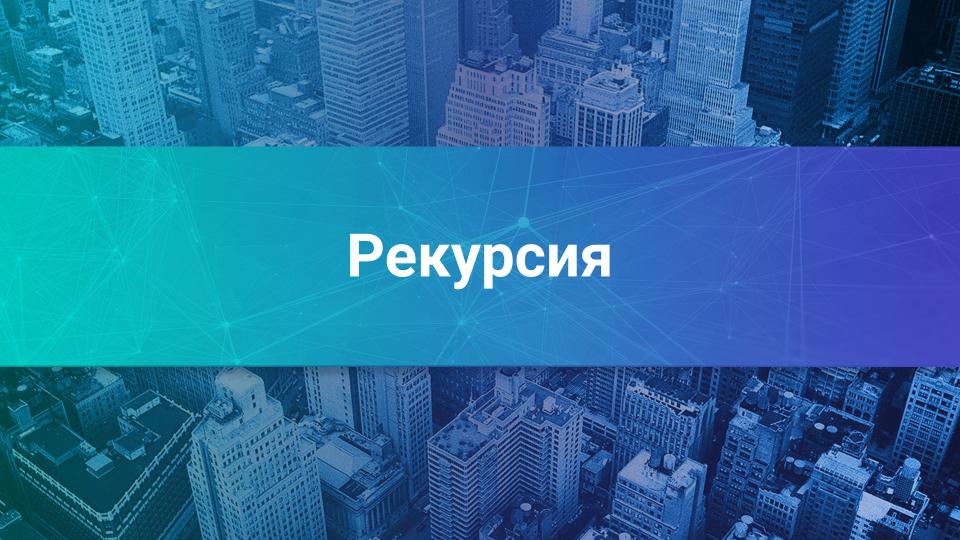
• Убрать из входного набора ненужные данные

 В теле цикла в условиях ставить слева легко проверяемое условие

• Помнить\знать про кеш процессора

Оптимизация циклов**

```
// arrayLength = 5000;
for (int i = 0; i < arrayLength; i++)
   if (array[i] % 2 == 0)
       // do something
```

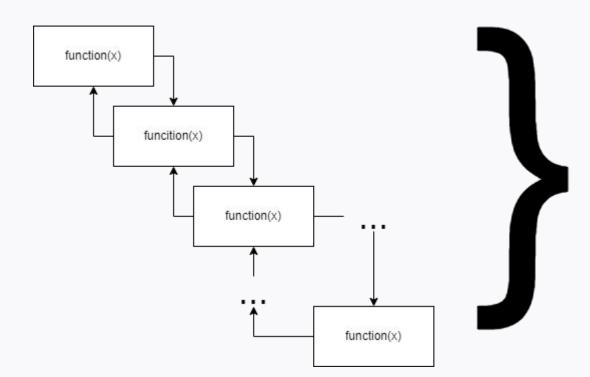


Рекурсия

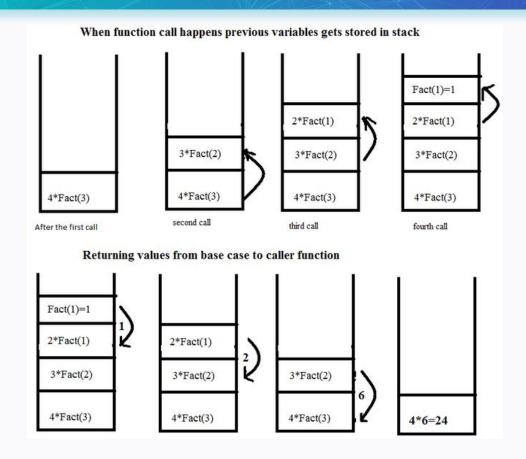
```
function recurse() {
    // function code
    recurse();
}
recurse();
```

В чем отличие рекурсии от цикла?

Рекурсия



Рекурсия и стек вызовов



Что сломается раньше

```
\underline{int} \ \underline{wi} = 0;
while (true)
        checked
                 \underline{wi} = \underline{wi} + 1000;
```

```
int wi = 0;
while (true)
{
    wi = wi + 1000;
}
```

```
static void MyFunction()
{
    MyFunction();
}
```

```
while (true)
{
    MyFunction();
}
```

Хвостовая рекурсия

```
static int MyFunction(int x)
    int result = 0;
    if (x > 0)
        result += MyFunction(x:x - 1);
    if (result % 2 == 0)
        result = result / 2;
    else
        result = result * 2;
    return result;
```

```
static int MyFunction(int x)
   int result = 0;
    if (x \% 2 == 0)
        result = 1;
    return result + MyFunction(x:x - 1);
```

Хвостовая рекурсия

Хвостовая рекурсия - частный случай рекурсии, когда последним выполняется рекурсивный вызов.

Такие вызовы можно заменить на цикл.

Рекурсия - резюме

Плюсы:

- Естественность представления алгоритмов
- Читабельность*
- ..

Минусы:

- Использование стека вызовов
- Отладка

Можно встретить мнение, что любой рекурсивный алгоритм может быть заменен на цикл.

