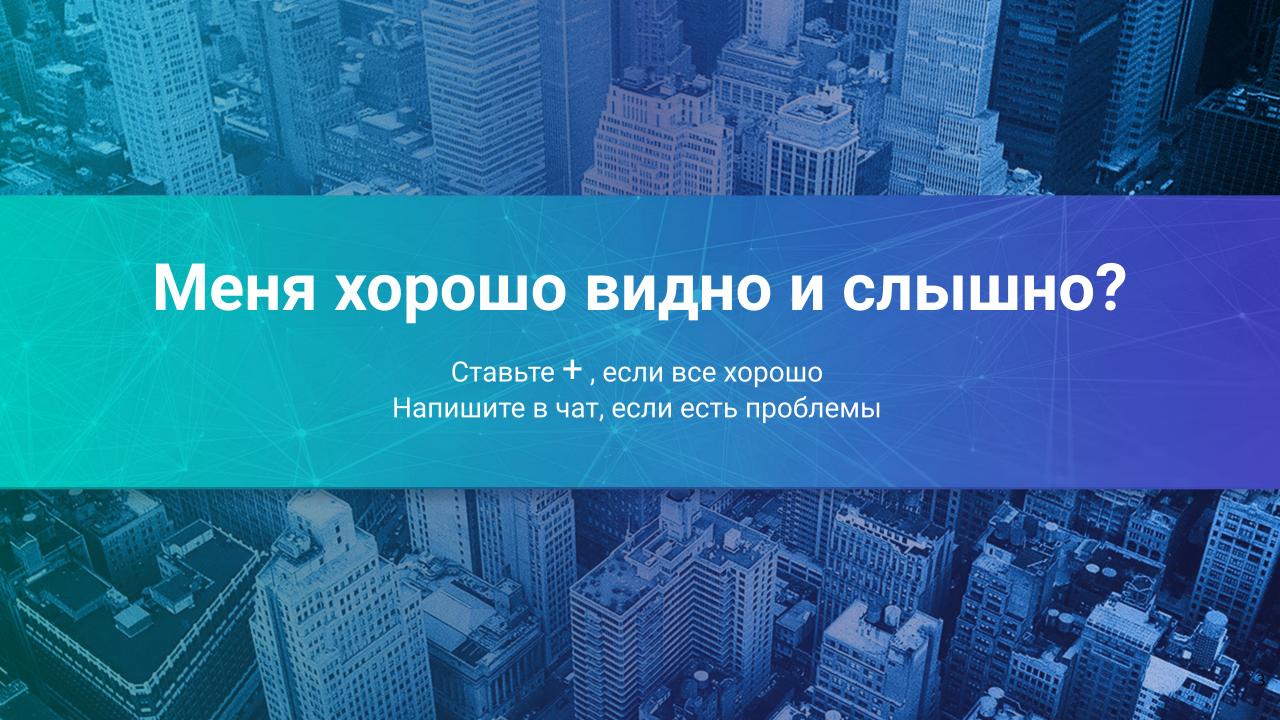


Не забыть включить запись!







Правила вебинара



Активно участвуем, включаем камеры



Задаем вопросы голосом или в чат



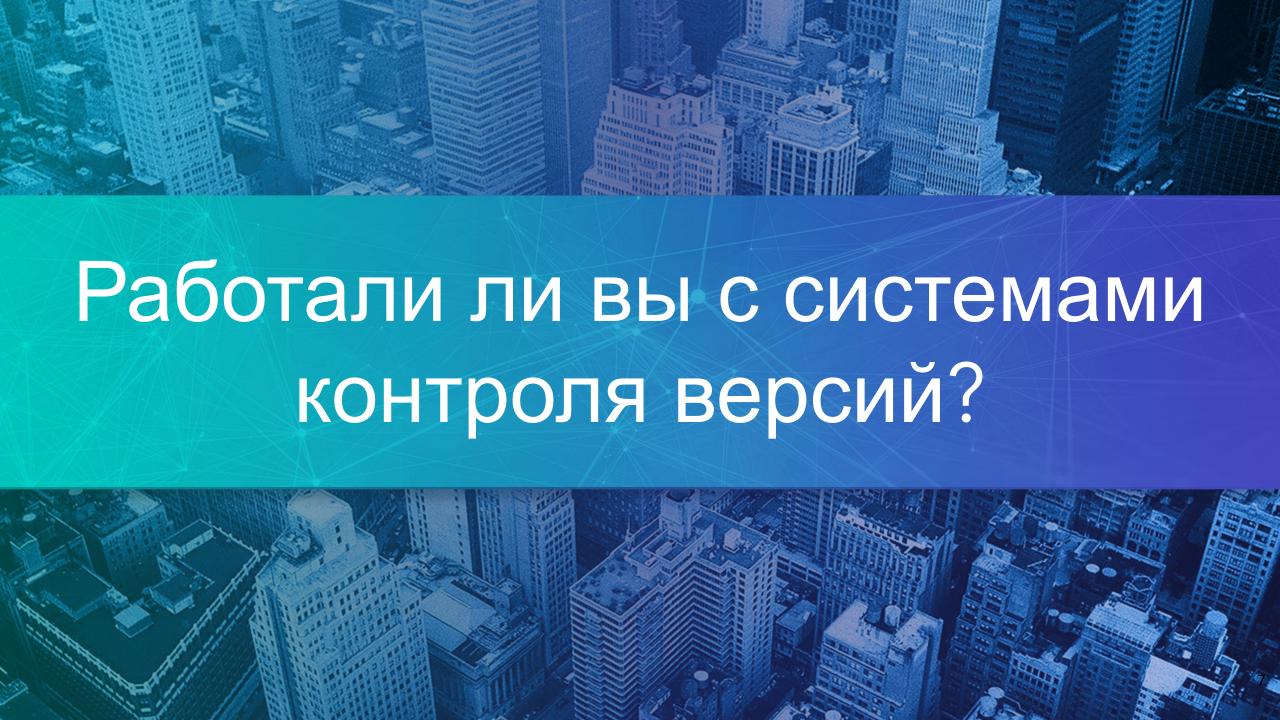
Off-topic обсуждаем в канале группы



На вопросы из чата могу ответить не сразу

Маршрут





Системы контроля версий

О системе контроля версий

Что такое «система контроля версий» и почему это важно? Система контроля версий — это система, записывающая изменения в файл или набор файлов в течение времени и позволяющая вернуться позже к определённой версии. Для контроля версий файлов в этой книге в качестве примера будет использоваться исходный код программного обеспечения, хотя на самом деле вы можете использовать контроль версий практически для любых типов файлов.

Если вы графический или web-дизайнер и хотите сохранить каждую версию изображения или макета (скорее всего, захотите), система контроля версий (далее СКВ) — как раз то, что нужно. Она позволяет вернуть файлы к состоянию, в котором они были до изменений, вернуть проект к исходному состоянию, увидеть изменения, увидеть, кто последний менял что-то и вызвал проблему, кто поставил задачу и когда и многое другое. Использование СКВ также значит в целом, что, если вы сломали что-то или потеряли файлы, вы спокойно можете всё исправить. В дополнение ко всему вы получите всё это без каких-либо дополнительных усилий.

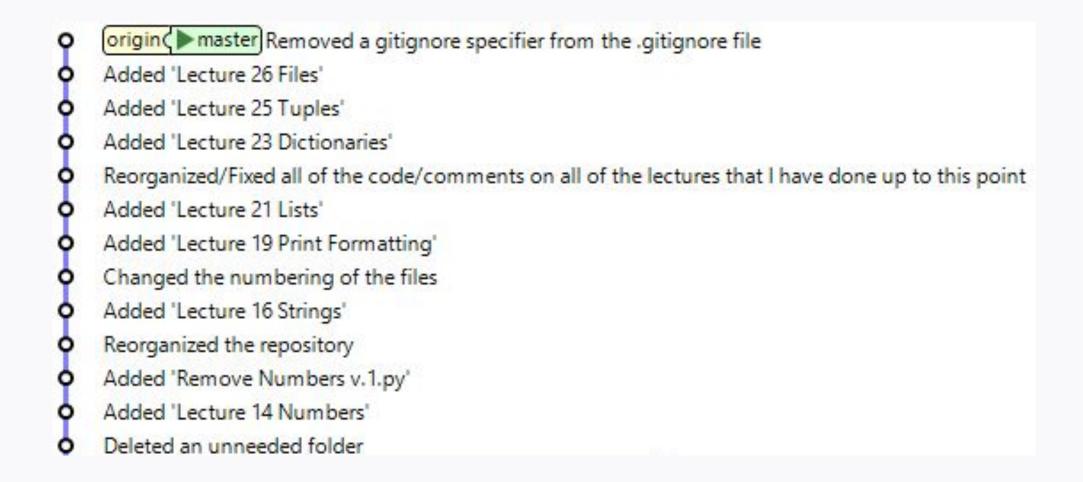
Задачи, которые решают СКВ

- Версионирование файлов (состояние проекта)
- История изменений (состояние доработок, когда, кем, какие изменения были сделаны)
- Совместная работа

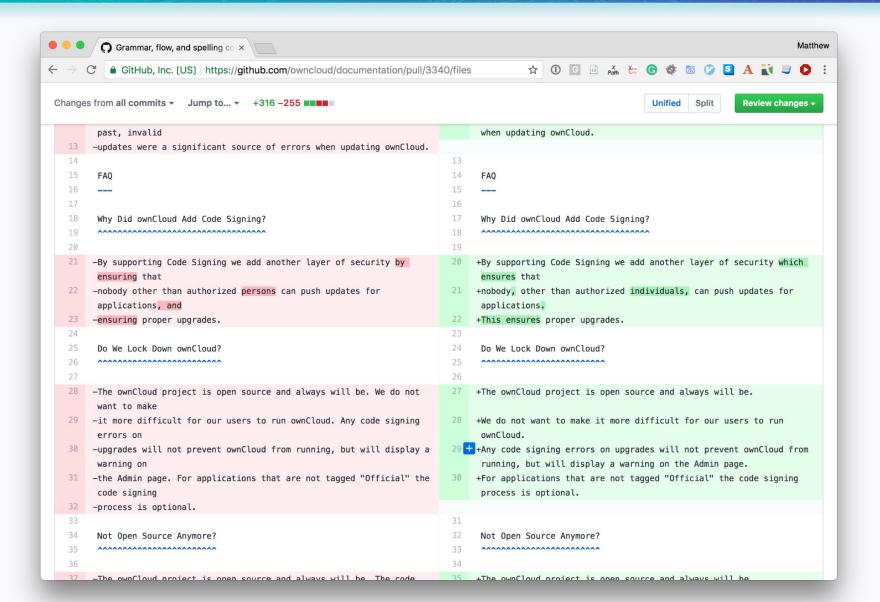
Версионирование файлов



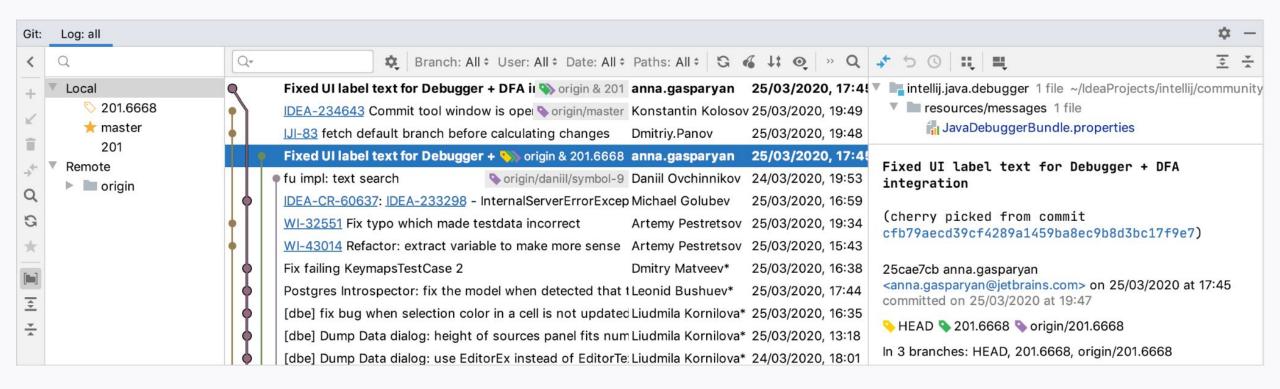
История изменений



История изменений



Совместная работа



Почему это важно

- Позволяет команде разработчиков работать над одним и тем же проектом
- Минимизирует конфликты в разработке
- Автоматически создает архив каждой версии проекта,
 включающий в себя все изменения

Системы контроля версий



Git

- https://git-scm.com/
- https://git-scm.com/downloads
- https://git-scm.com/docs
- https://git-scm.com/book/ru/v2
- https://en.wikipedia.org/wiki/Git
- https://habr.com/ru/companies/ruvds/articles/599929/
- https://www.atlassian.com/ru/git/glossary#commands



https://selectel.ru/blog/tutorials/how-to-install-git-to-windows/

Git

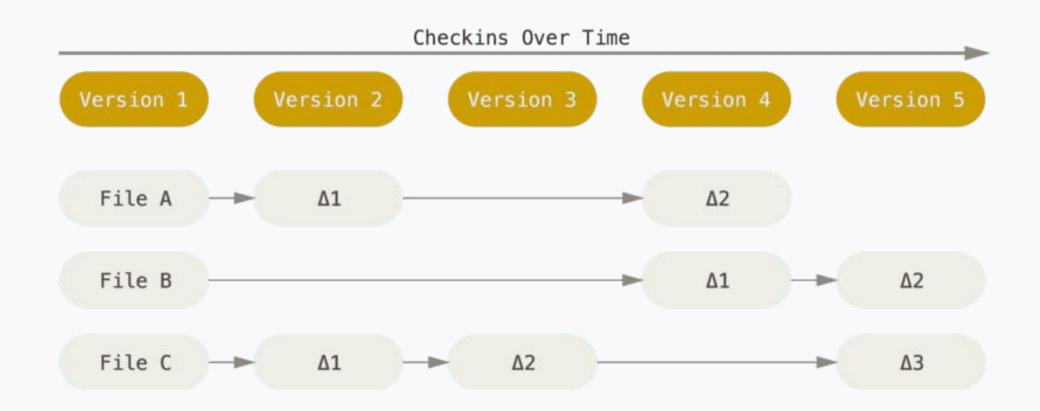
Git – это распределенная система версий. Системы контроля версий бывают локальными, централизованными или распределенными.

- Локальная система хранит файлы на одном устройстве. В ней удобно работать с большими проектами, но сложно взаимодействовать с удаленной командой.
- **Централизованная использует общий сервер**. В такой системе налажена удалённая работа, но всё привязано к одному серверу. Любой сбой или взлом может повредить файлы проекта.
- Распределенная использует общее облачное хранилище и локальные устройства
 участников команды. В такой системе также налажена удаленная работа, но если с
 файлами основного репозитория что-то случится проект легко восстановить из копии
 любого участника команды.

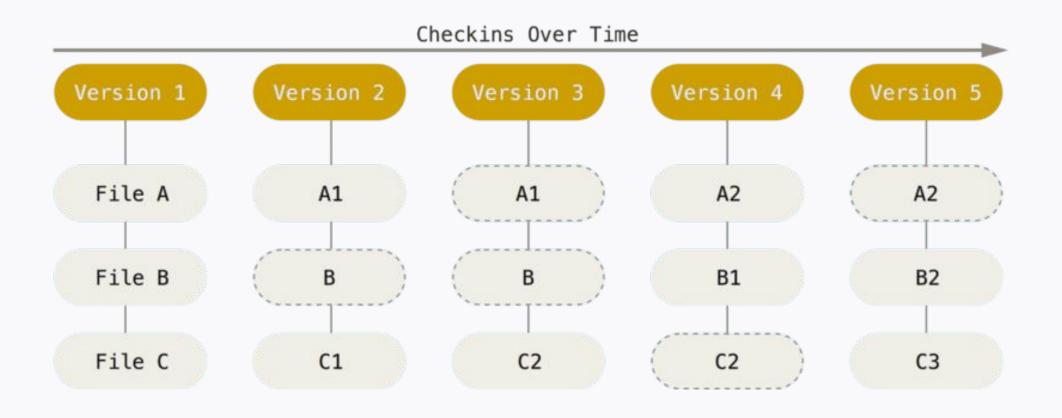
Что дает Git

- Скорость
- Простая архитектура
- Хорошая поддержка нелинейной разработки
- Полная децентрализация
- Возможность эффективного управления большими проектами

Устройство других СКВ



Снимки, а не различия



Репозиторий

Репозиторий

Материал из Википедии — свободной энциклопедии

[править | править код]

Репозито́рий^[1] (от англ. *repository* — хранилище) — место, где хранятся и поддерживаются какиелибо данные. Чаще всего данные в репозитории хранятся в виде файлов, доступных для дальнейшего распространения по сети.

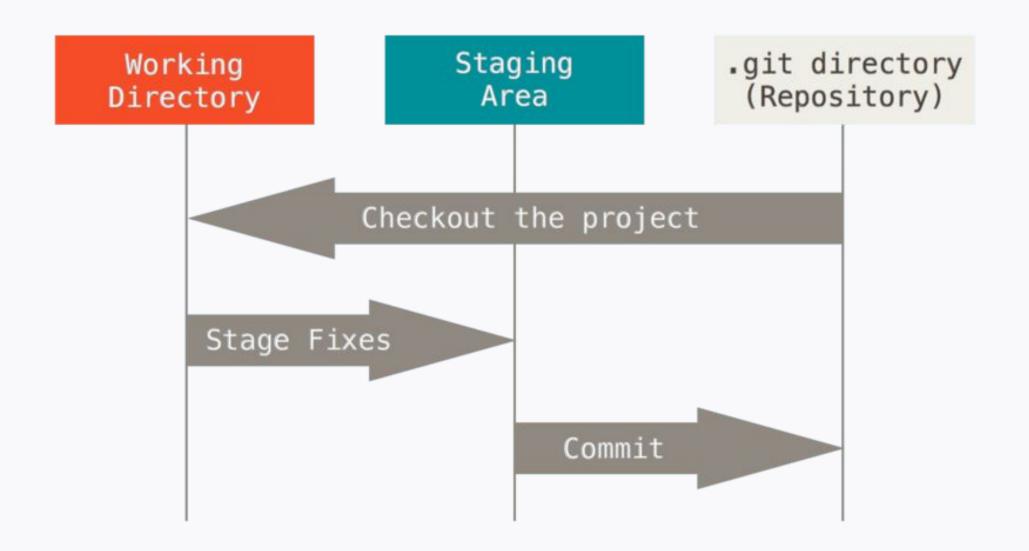
.gitignore и dotnet new gitignore

```
[2]
                                                                                                                                            2
• .gitignore 🖺 807 B
                                                                                                             Edit ~
                                                                                                                      Replace
                                                                                                                                Delete
                                                                                                   Blame
       1 ## Ignore Visual Studio temporary files, build results, and
          ## files generated by popular Visual Studio add-ons.
          # User-specific files
          *.SU0
          *.userosscache
         *.sln.docstates
         *.csproj.user
          *.DotSettings.user
      10
          # Build results
          [Dd]ebug/
      13 [Dd]ebugPublic/
      14 [Rr]elease/
          [Rr]eleases/
          bin/
      17 obj/
          x86/
          x64/
      19
      20
          # Visual Studo 2015 cache/options directory
      22
          .vs/
      23
          # MSTest test Results
          [Tt]est[Rr]esult*/
          [Bb]uild[Ll]og.*
      27
```

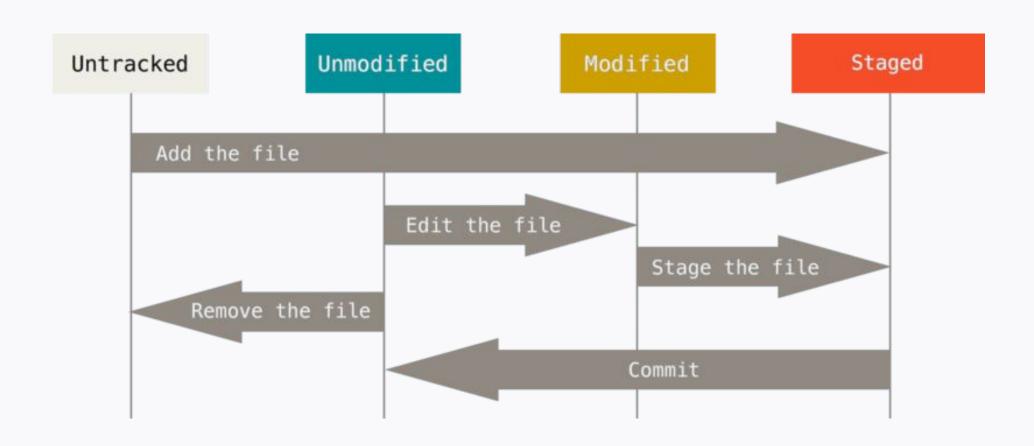
Основные состояния файла

- **Untracked** вообще не отслеживаем файл
- Unmodified вообще не измененный файл
- **Modified** (изменен) файл, которые изменился, но еще не был зафиксирован
- Staged (индексирован) измененный файл в его текущей версии, отмеченный для включения в следующий коммит
- Committed (зафиксирован) файл уже сохранен в вашем локальном репозитории

Секции проекта

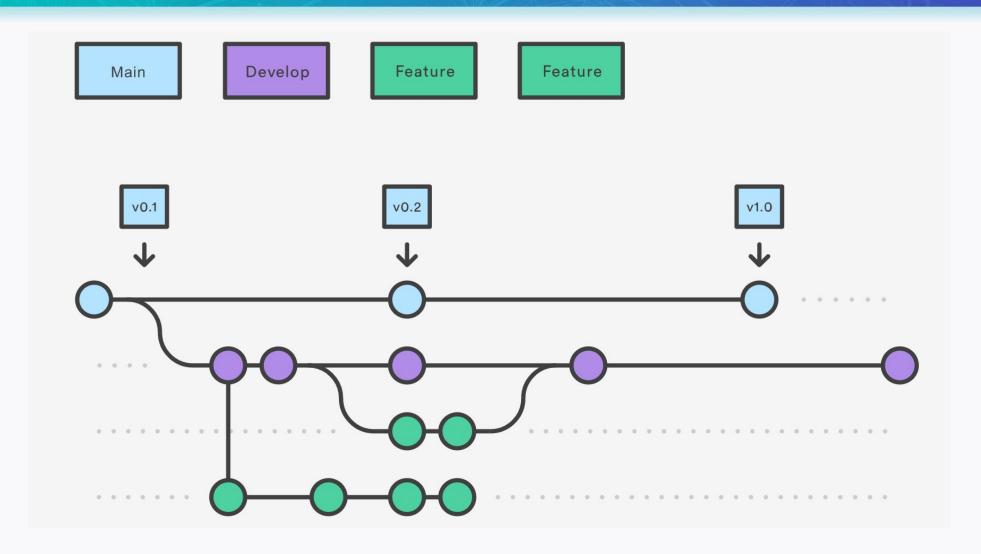


Состояния файлов

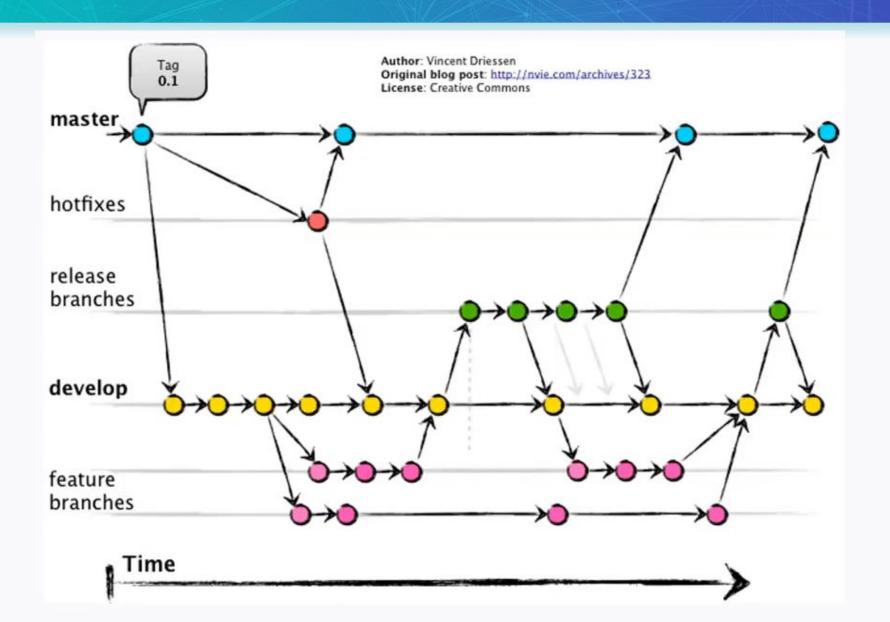




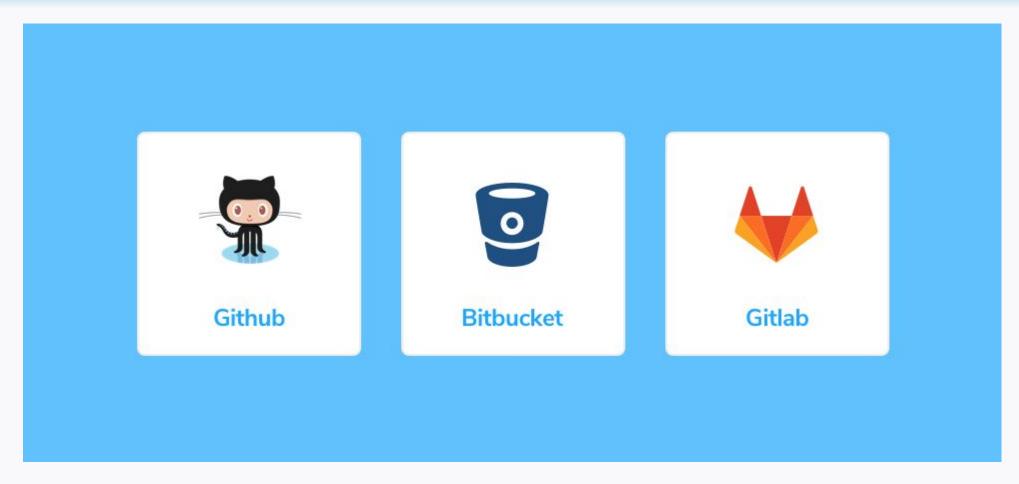
Ветки и GitFlow



Ветки и GitFlow



Хостинг репозиториев и GUI



Сравнение хостингов для проектов свободного программного обеспечения https://git-scm.com/downloads/guis



Рефлексия

- git init
- git clone <>
- git status
- git log
- git add
- git commit (-m "<>", --amend)

- git fetch / git pull
- git push (-u origin <>)
- git branch
- git checkout (-b) <>
- git merge <>
- git revert

