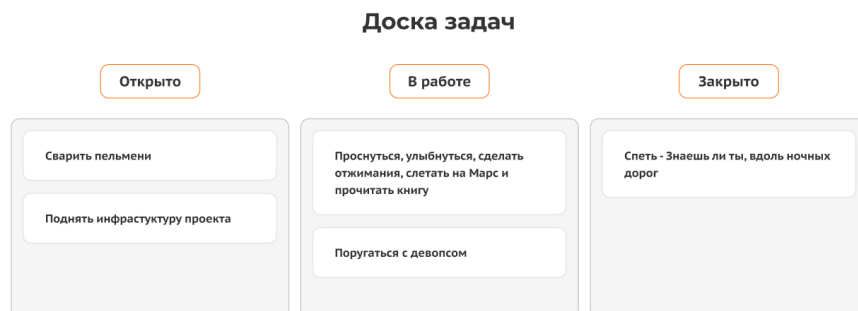
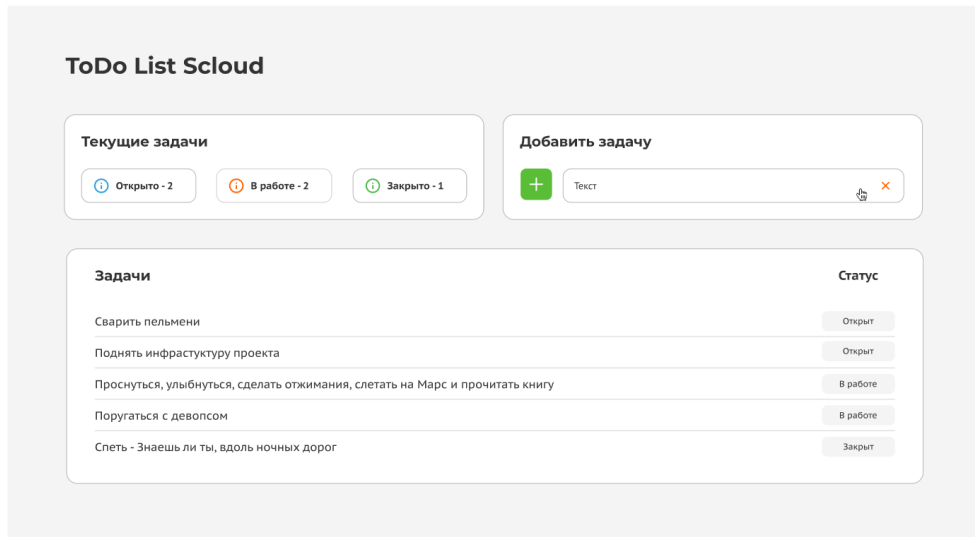


# Тестовое задание в команду мобильной разработки scloud

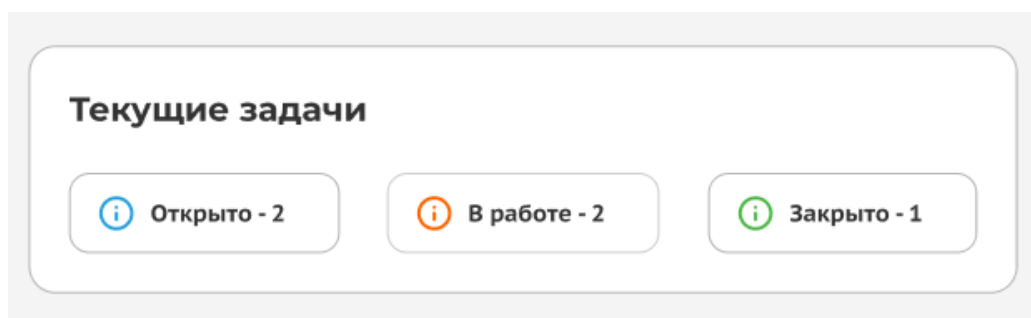
В рамках тестового задания необходимо реализовать ToDo List следующего вида [Ссылка на макет в Figma](#):



## Блоки.

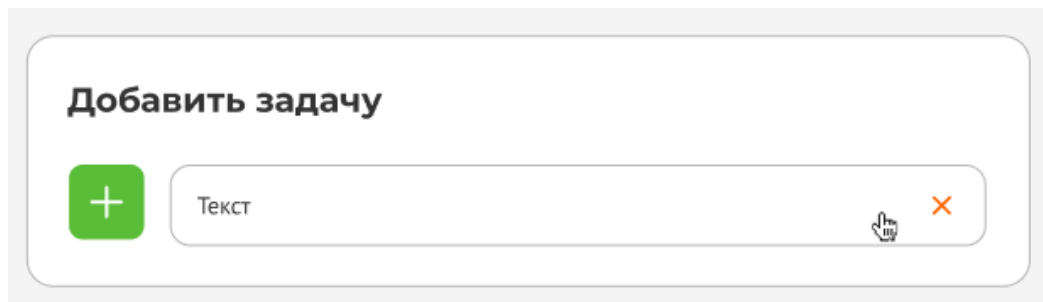
### Блок "Текущие задачи".

Данный блок представляет собой 3 элемента по каждому статусу и количество задач, находящихся в них в данный момент.



### Блок "Добавление новых задач".

Имеется блок для добавления новых задач. В блоке есть input, при наведении и фокусе на который появляется крестик, очищающий поле (актуально только для desktop и laptop разрешений, на tablet и mobile разрешении крестик есть всегда). Логика проста - в input вводим текст задачи, ждем на кнопку с плюсом слева и задача добавляется на доску и в таблицу со статусом "Открыт".



### Блок "Задачи" или таблица задач.

В данной таблице располагаются все имеющиеся задачи. Принцип расположения - сверху задачи со статусом "Открыт", далее задачи со статусом "В работе", далее задачи со статусом "Закрыт". Если в таблице больше 5 задач, то появляется кнопка "Показать еще". Когда отображены все задачи, то текст кнопки меняется на "Скрыть". Клик по кнопке "Скрыть" скрывает все задачи, кроме 5 первых и происходит скролл к верху этого блока. Отступы от таблицы до кнопки "Показать еще/скрыть" по разрешениям соответственно - 40px 40px 32px 24px.

Показать еще

Задачи	Статус
Сварить пельмени	Открыт
Поднять инфраструктуру проекта	Открыт
Проснуться, улыбнуться, сделать отжимания, слетать на Марс и прочитать книгу	В работе
Поругаться с девопсом	В работе
Спеть - Знаешь ли ты, вдоль ночных дорог	Закрыт

Также в строке с каждой задачей есть действующая кнопка, отображающая статус задачи.

## Статус

Открыт

Открыт

В работе

В работе

Закрыт

По клику на кнопку статуса в таблице появляется роуп. Содержит в себе кнопки статусов, поле с текстом, который содержит в себе текст задачи, его можно изменить.

Кнопка "Удалить задачу" удаляет задачу из таблицы и доски соответственно.

Если текущий статус задачи - "Открыт", то можно перевести в статусы "В работу" и "Закрыть".

Если текущий статус задачи - "В работе", то можно перевести в статусы "Отложить" и "Закрыть". При выборе статуса "Отложить" задача переводится в статус "Открыто".

Если текущий статус задачи - "Закрыто", то доступна 1 статус "Переоткрыть", при клике на который задача становится в статус "Открыто".

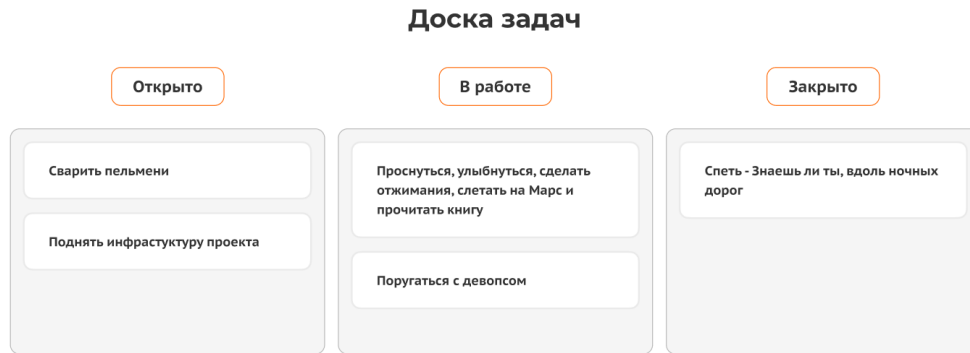
Попап можно закрыть по клику на крестик (при желании можно сделать также закрытие по свободному месту вне попапа и добавить затемнение и disabled экрана). При закрытии попапа через крестик или свободному месту на экране (если реализуете) изменения не сохраняются.

Сохранение изменений задачи (изменение текста и/или статуса) происходит по клику на кнопку "Применить". Изменение статуса задачи приводит к изменению статуса в таблице и ее расположения в таблице, а также изменению расположения в колонке в доске задач.

### Блок "Доска задач".

Основной функционал этой доски в drag&drop (перетаскивании карточек между столбцами). Т.е. перетаскив задачу из колонки "Открыто" в "В работе" происходит изменение статуса задачи. Меняется расположение в таблице задач.

(Внешний вид перетягивания выбираете сами, не обязательно делать, главное чтобы работал сам функционал перетаскивания).



Требования к верстке: необходимо сверстать по макетам данный ToDo list для 4х разрешений. Шапку и подвал можно не делать, для комфортного отображения можно сделать их блоками и закрасить.

Миксины для разрешений:

- desktop - 1221+
- laptop - 993x1220
- tablet - 641-992
- phone - 320x640

Требования к реализации:

- angular + ts + scss
- Хранение данных по желанию (будет огромным плюсом использование indexedDB)

[Ссылка на макет в Figma](#)

Удачи и картинка для настроения

