

```
1. #include <iostream> //подключаем библиотеку ввода-вывода
#include <map> //подключаем библиотеку для ассоциативного контейнера

std::map <int, std::string> days_map = { // Задаем словарь дней
    {1, "Первое"},
    {2, "Второе"},
    {3, "Третье"},
    {4, "Четвертое"},
    {5, "Пятое"},
    {6, "Шестое"},
    {7, "Седьмое"},
    {8, "Восьмое"},
    {9, "Девятое"},
    {10, "Десятое"},
    {11, "Одиннадцатое"},
    {12, "Двенадцатое"},
    {13, "Тринадцатое"},
    {14, "Четырнадцатое"},
    {15, "Пятнадцатое"},
    {16, "Шестнадцатое"},
    {17, "Семнадцатое"},
    {18, "Восемнадцатое"},
    {19, "Девятнадцатое"},
    {20, "Двадцатое"},
    {21, "Двадцать первое"},
    {22, "Двадцать второе"},
    {23, "Двадцать третье"},
    {24, "Двадцать четвертое"},
    {25, "Двадцать пятое"},
    {26, "Двадцать шестое"},
    {27, "Двадцать седьмое"},
    {28, "Двадцать восьмое"},
    {29, "Двадцать девятое"},
    {30, "Тридцатое"},
    {31, "Тридцать первое"}
};

std::map <int, std::string> months_map = { // Задаем словарь месяцев
    {1, "января"},
    {2, "февраля"},
    {3, "марта"},
    {4, "апреля"},
    {5, "мая"},
    {6, "июня"},
    {7, "июля"},
    {8, "августа"},
    {9, "сентября"},
    {10, "октября"},
    {11, "ноября"},
    {12, "декабря"}
};

int main() { //входим в функцию
    std::setlocale(LC_ALL, "Russian");
    int day, month;
    std::cin >> day >> month; // Вводим параметры
    std::cout << days_map[day] << " " << months_map[month] << std::endl; // Вывод
результата
    return 0; //возвращаем ноль
} } 2. #include <iostream> //подключаем библиотеку ввода-вывода
```

```

# include <windows.h> //подключаем библиотеку для функций
# include <cmath> //подключаем библиотеку простых математических операций

using namespace std;

int main() //входим в функцию
{
    SetConsoleCP(1251); //Устанавливаем кодовые страницы ввода и вывода,
    используемые консолью, связанные с вызывающим процессом
    SetConsoleOutputCP(1251);

    char S; //Объявляем переменные и вводим их
    int N;
    cout << "Введите символ направления («С» – север, «З» – запад, «Ю» – юг, «В» –
    восток): ";
    cin >> S;
    cout << "Введите цифровую команду для робота (0 – продолжать движение, 1 –
    поворот налево, -1 – поворот направо): ";
    cin >> N;
    cout << "Направление - ";
    switch (N) {
    case 1: switch (S) {
    case 'C': cout << "З"; break;
    case 'Ю': cout << "В"; break;
    case 'З': cout << "Ю"; break;
    case 'В': cout << "С"; break;
    } break;
    case -1: switch (S) {
    case 'C': cout << "В"; break;
    case 'Ю': cout << "З"; break;
    case 'З': cout << "С"; break;
    case 'В': cout << "Ю"; break;
    } break;
    case 0: switch (S) {
    case 'C': cout << "С"; break;
    case 'Ю': cout << "Ю"; break;
    case 'З': cout << "З"; break;
    case 'В': cout << "В"; break;
    } break;
    }

    cout << endl;
    system("pause");
    return 0; //возвращаем ноль
}

```

```

3. #include <stdio.h> // подключаем библиотеку ввода-вывода
# include <windows.h> //подключаем библиотеку для функций

int main() //входим в функцию
{
    SetConsoleCP(1251); //Устанавливаем кодовые страницы ввода и вывода,
    используемые консолью, связанные с вызывающим процессом.
    SetConsoleOutputCP(1251);

    int n; //Объявляем переменную и вводим ее
    printf_s("кол-во:");
    scanf_s("%i", &n);

    if (n / 10 == 1) //Отдельно учитываем числа с 10 по 19
        switch (n) {
        case 10:
            printf("десять учебных заданий. \n");
            break;

```

```

case 11:
    printf("одиннадцать учебных заданий.\n");
    break;
case 12:
    printf("двенадцать учебных заданий.\n");
    break;
case 13:
    printf("тринадцать учебных заданий.\n");
    break;
case 14:
    printf("четырнадцать учебных заданий.\n");
    break;
case 15:
    printf("пятнадцать учебных заданий.\n");
    break;
case 16:
    printf("шестнадцать учебных заданий.\n");
    break;
case 17:
    printf("семнадцать учебных заданий.\n");
    break;
case 18:
    printf("восемнадцать учебных заданий.\n");
    break;
case 19:
    printf("девятнадцать учебных заданий.\n");
    break;
}
else {
    switch (n / 10) {          // вычисляем десятки при помощи целочисленного
деления
        case 2:
            printf("двадцать ");
            break;
        case 3:
            printf("тридцать ");
            break;
        case 4:
            printf("сорок ");
            break;
        }

    switch (n % 10) {         // Определяем единицы при помощи вычисления остатка
        case 1:
            printf("одно ");
            break;
        case 2:
            printf("два ");
            break;
        case 3:
            printf("три ");
            break;
        case 4:
            printf("четыре ");
            break;
        case 5:
            printf("пять ");
            break;
        case 6:
            printf("шесть ");
            break;
        case 7:
            printf("семь ");
            break;
        case 8:

```

```

        printf("восемь ");
        break;
    case 9:
        printf("девять ");
        break;
    }

    switch (n % 10) {
    case 0:
    case 5:
    case 6:
    case 7:
    case 8:
    case 9:
        printf("учебных заданий.\n");
        break;
    case 1:
        printf("учебное задание.\n");
        break;
    case 2:
    case 3:
    case 4:
        printf("учебных задания.\n");
        break;
    }
    }
    return 0;
}

4. # include <iostream> //подключаем библиотеку ввода-вывода
# include <windows.h> //подключаем библиотеку для функций
# include <cmath> //подключаем библиотеку простых математических операций

using namespace std;

int main() //входим в функцию
{
    SetConsoleCP(1251);
    SetConsoleOutputCP(1251);

    int K;
    cout << "Введите целое число в диапазоне 100–999: "; // Создаем переменную и
ВВОДИМ ЧИСЛО
    cin >> K;
    cout << K << " - "; //Выводим вводные символы
    switch (K / 100) { //Определяем сотни при помощи целочисленного деления
    case 1: cout << "Сто "; break;
    case 2: cout << "Двести "; break;
    case 3: cout << "Триста "; break;
    case 4: cout << "Четыреста "; break;
    case 5: cout << "Пятьсот "; break;
    case 6: cout << "Шестьсот "; break;
    case 7: cout << "Семьсот "; break;
    case 8: cout << "Восьмьсот "; break;
    case 9: cout << "Девятьсот "; break;
    }
    switch ((K % 100) / 10) { //Определяем десятки при помощи вычисления остатка
    case 0: break;
    case 2: cout << "двадцать "; break;
    case 3: cout << "тридцать "; break;
    case 4: cout << "сорок "; break;
    case 5: cout << "пятьдесят "; break;
    case 6: cout << "шестьдесят "; break;
    case 7: cout << "семьдесят "; break;
    case 8: cout << "восемьдесят "; break;

```

```

case 9: cout << "девяносто "; break;
case 1: switch (K % 100) { // Отдельно учитываем 11-19
case 11: cout << "одиннадцать "; break;
case 12: cout << "двенадцать "; break;
case 13: cout << "тринадцать "; break;
case 14: cout << "четырнадцать "; break;
case 15: cout << "пятнадцать "; break;
case 16: cout << "шестнадцать "; break;
case 17: cout << "семнадцать "; break;
case 18: cout << "восемнадцать "; break;
case 19: cout << "девятнадцать "; break;
case 10: cout << "десять "; break;
}
}
if ((K % 100 / 10) != 1) { // Определяем единицы при помощи вычисления
остатка
switch (K % 10) {
case 0: break;
case 1: cout << "один "; break;
case 2: cout << "два "; break;
case 3: cout << "три "; break;
case 4: cout << "четыре "; break;
case 5: cout << "пять "; break;
case 6: cout << "шесть "; break;
case 7: cout << "семь "; break;
case 8: cout << "восемь "; break;
case 9: cout << "девять "; break;
}
}
cout << endl;
system("pause");
return 0; //возвращаем ноль
}

```