Функциональные требования MoSCoW Kano Я как Я как Я как Я как пользователь пользователь пользователь пользователь пользователь хочу иметь хочу иметь хочу хочу хочу получить возможность Must have Must be возможность обмениваться автоматическое список своего продать вещи купить вещи в обновление предметами инвентаря из своего инвентаря инвентаря свой инвентарь инвентаря Я как Я как Я как Я как пользователь пользователь пользователь пользователь хочу фильтры и хочу смотреть хочу иметь хочу разделение сортировку по предыдущие возможность инвентарей Should have One-dimensional цене, действий с смотреть разных игр и их состоянию и информацию о инвентарем синхронизацию с редкости (транзакции) предмете играми Я как Я как пользователь Я как пользователь пользователь хочу крутить хочу хочу иметь кейсы на других Could have Attractive персонализацию возможность сайтах и страницы получать вещи в инвентаря подарки другим инвентарь пользователям Я как Я как пользователь пользователь Indifferent хочу оффлайн Won't have хочу управлять доступ к приватностью

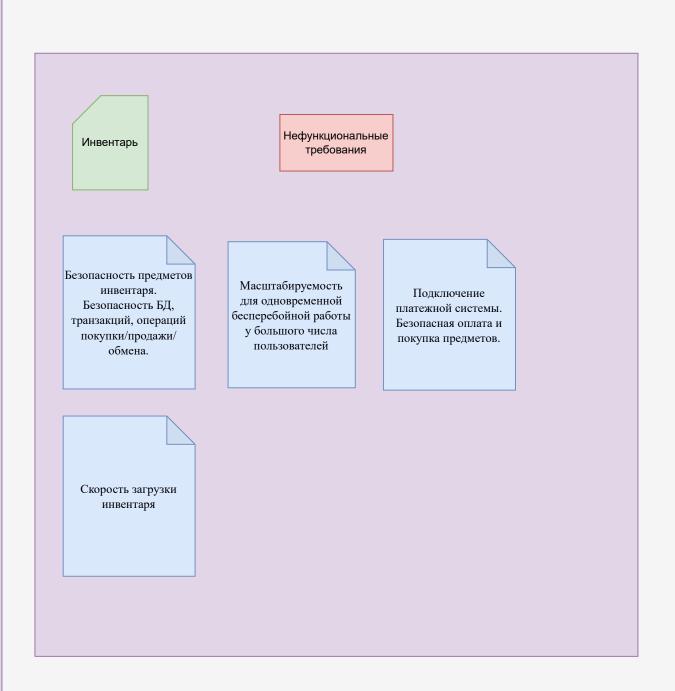
инвентарю

инвентаря

Ограничение количества

предметов в инвентаре Reverse

Илья Мациевский



Приоритизация методом RICE					
Функция	Reach	Impact	Confidence	Effort	
	(Охват)	(Влияние)	(Уверенность)	(Усилия)	
Просмотр	5	5	100%	1	
инвентаря					
Обмен	5	5	100%	4	
предметами					
Продажа и покупка на	3	5	100%	5	
торговой площадке					
Безопасность	5	5	100%	5	
Автоматическое обновление	3	4	80%	2	
инвентаря					
Фильтрация и	3	3	100%	3	
сортировка					
История	1	2	80%	1	
транзакций					
Просмотр информации о	4	4	80%	2	
предмете	_			_	
Разделение инвентаря	3	4	80%	3	
разных игр					
Выход за рамки платформы (кейсы)	3	2	50%	5	
Персонализация	4	4	80%	3	
страницы					
Отправка	3	4	80%	3	
подарков					
Оффлайн	2	2	50%	4	
доступ					
Управление	3	3	80%	3	
приватностью					
Ограничение количества	3	3	50%	3	
предметов					

1 низкий
2 малый
3 средний
4 значительный
5 максимальный

100% - высокая 80% - средняя 50% - малая