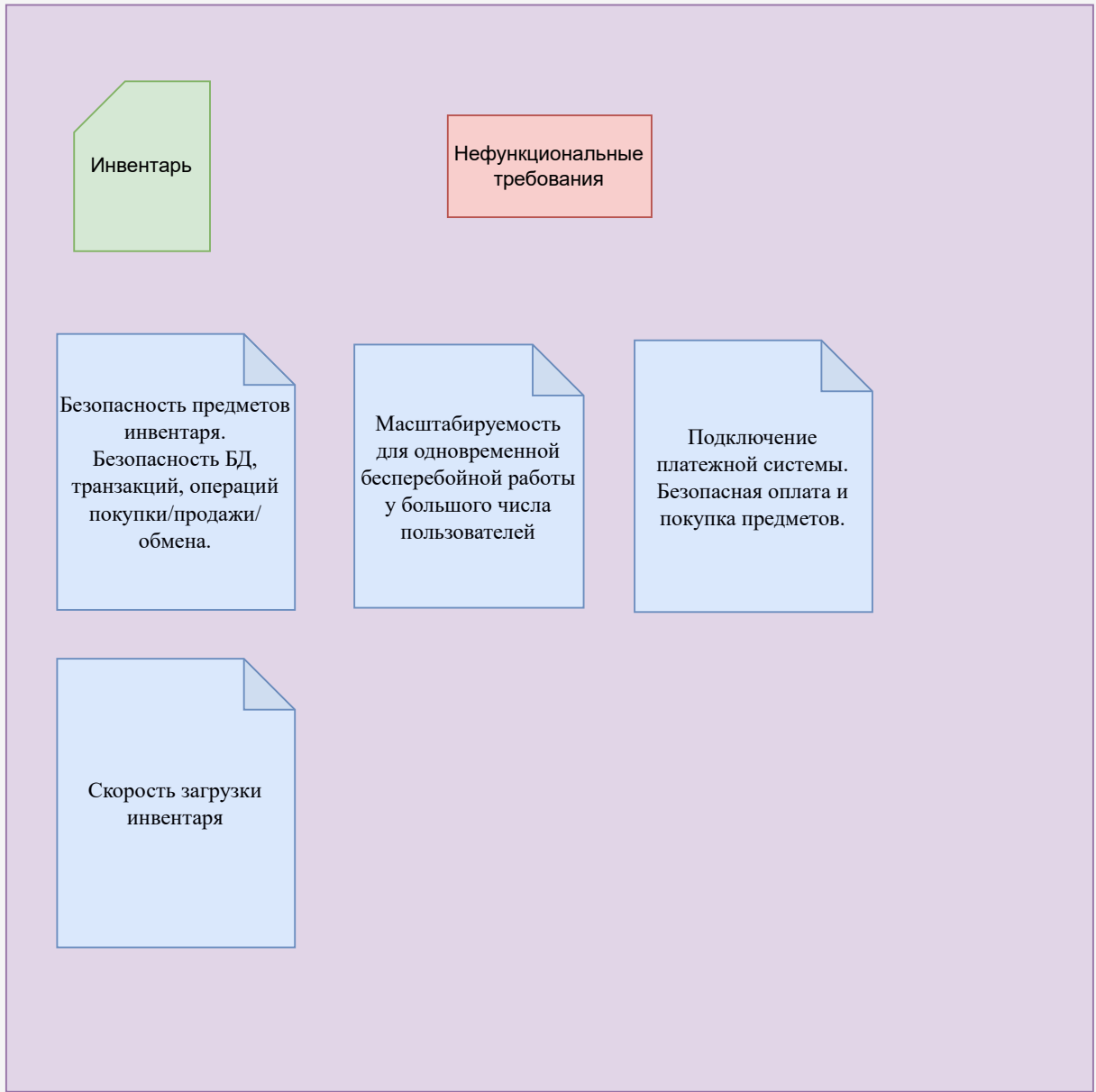
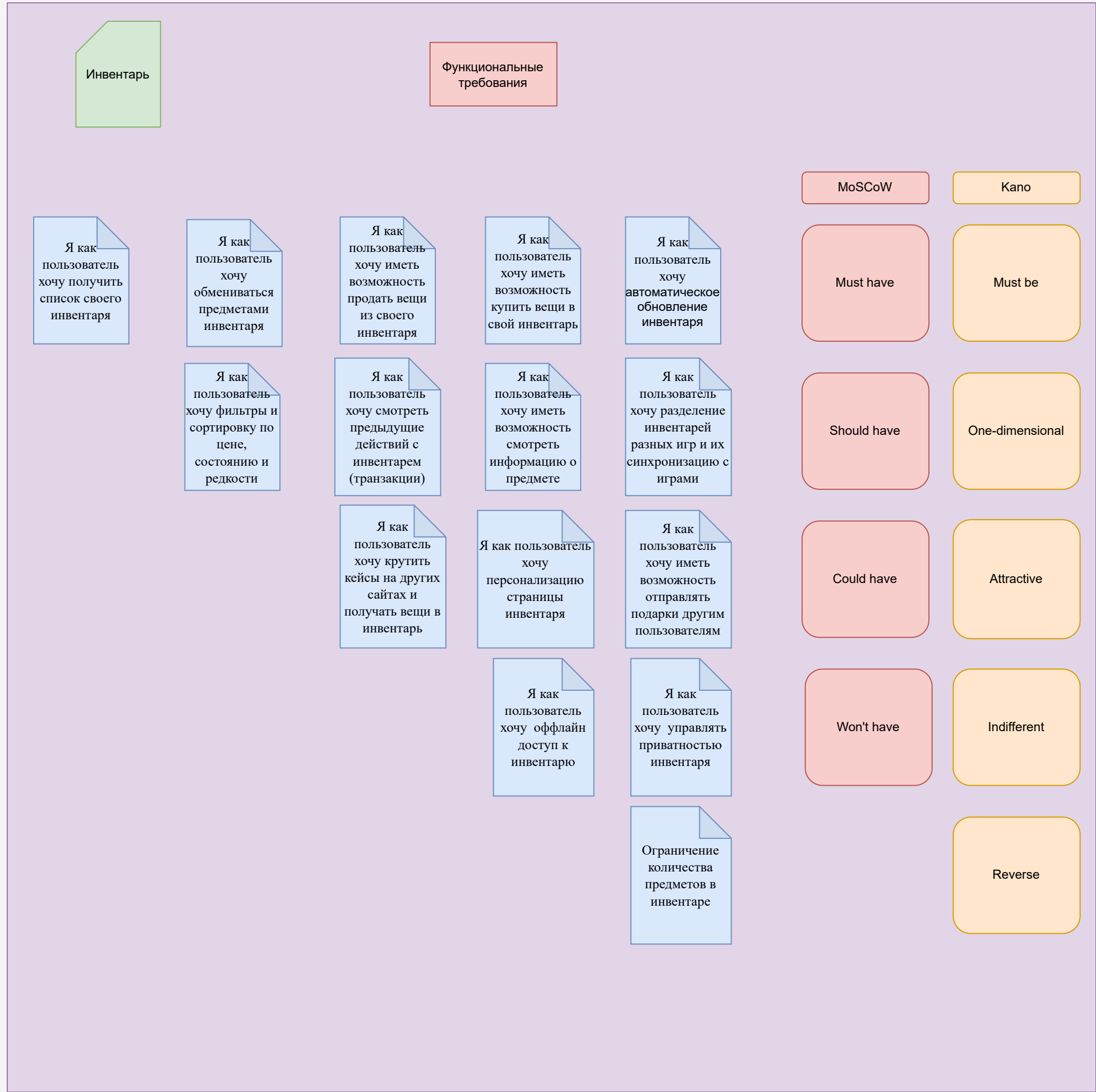


Илья Мациевский



Приоритизация методом RICE				
Функция	Reach (Охват)	Impact (Влияние)	Confidence (Уверенность)	Effort (Усилия)
Просмотр инвентаря	5	5	100%	1
Обмен предметами	5	5	100%	4
Продажа и покупка на торговой площадке	3	5	100%	5
Безопасность	5	5	100%	5
Автоматическое обновление инвентаря	3	4	80%	2
Фильтрация и сортировка	3	3	100%	3
История транзакций	1	2	80%	1
Просмотр информации о предмете	4	4	80%	2
Разделение инвентаря разных игр	3	4	80%	3
Выход за рамки платформы (кейсы)	3	2	50%	5
Персонализация страницы	4	4	80%	3
Отправка подарков	3	4	80%	3
Оффлайн доступ	2	2	50%	4
Управление приватностью	3	3	80%	3
Ограничение количества предметов	3	3	50%	3

- 1 -- низкий
- 2 -- малый
- 3 -- средний
- 4 -- значительный
- 5 -- максимальный

- 100% - высокая
- 80% - средняя
- 50% - малая