

# RoboDeck

- Ваша задача — провести к выходу из уровня как можно больше роботов. Вывести всех не всегда возможно.
- Роботы каждый ход выбирают первую карту в колоде, условия на которой соответствуют тому, что робот видит вокруг себя, и выполняют указанное на ней действие.
- При наведении курсора мыши на робота будет подсвечена карточка, которую он выберет в своём текущем положении.
- Карты можно перетаскивать, захватив их нажатием мыши.
- Если воспроизведение отключено, можно при помощи мыши отредактировать уровень. Если воспроизведение включено, то нажатием мыши можно поставить метку, при попадании робота на которую воспроизведение автоматически остановится.

