День 3

Підключення бібліотек та робота з функціями у Python





- TensorFlow
- Scikit-Learn
- Numpy
- Keras
- PyTorch
- LightGBM
- Eli5
- SciPy
- Theano
- Pandas

Бібліотеки



Імпорт бібліотек

import cmath print (cmath.pi)

import math
a=float(input())
print (math.sin(a))





Генеруємо випадковість



random.randint()

import random for i in range (0,10): a= random.randint (1,10) print (a)

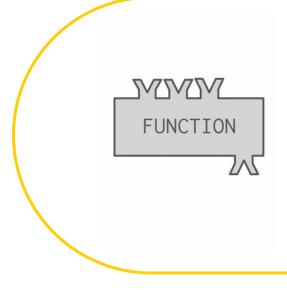


Практика

Напишіть програму, яка виводить випадкове число з проміжку від 0 до 100



Функції



Як створити функцію

Функція в python - об'єкт, який приймає аргументи і повертає значення.

Функція визначається за допомогою інструкції def.



Калькулятор

```
def add(x, y):
    return x + y
a=int(input())
b=int(input())
print (add(a,b))
```

print(add(a,b)+add(2*a,1))





Практика

Напишіть 2 функції для різних арифметичних дій (+, -, /, *, %)