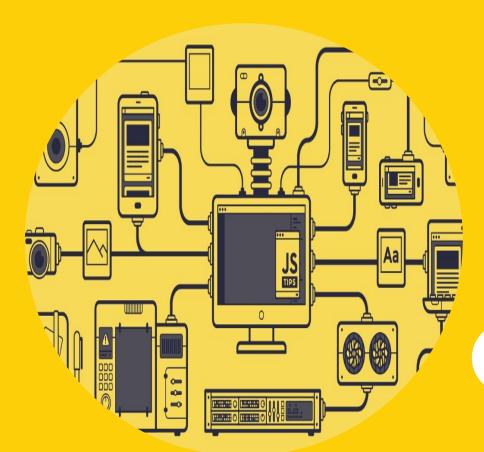
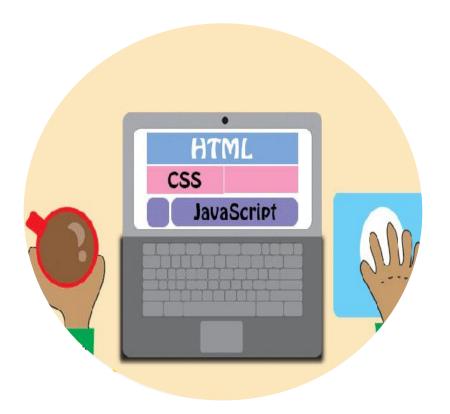
## Интенсив Частина 1

Основи JavaScript





**JavaScript** 





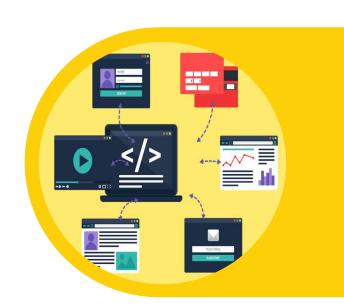
Брендан Айк

Netscape+ Mozilla 1995



## Переваги JavaScript

- Повна інтеграція з HTML/CSS
- Прості речі робляться просто
- Підтримується всіма сучасними браузерами та вбудований в них за замовчуванням





#### Змінні

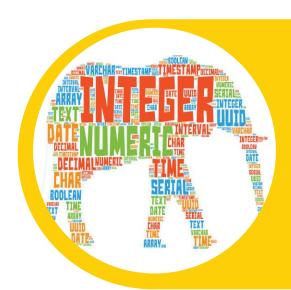
let message; message = 'Hello!'; message = 'World!'; let user = 'John', age = 25, message = 'Hello';





## Що буде виведено? Якого типу змінні?

```
let a=5;
var b=-2;
c=a+b;
print ('c= ', c);
a="Hello ";
b='World';
c=a+b;
print("c= ",c);
a=3.0;
b=0.1415926;
c=a+b;
print('c= ', c);
```

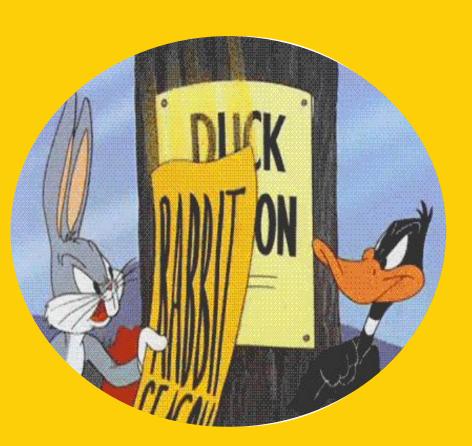




## Практика

Динамічна та статична типізація. Що це означає? До якого типу відноситься js?





Динамічна типізація



### Трохи арифметики

```
let a=5; a=parseInt(readline())
var b=-2; var
c=a+b; b=-parseOnt(readline())
print ('c= ', c); 
d=a-b; print ('d= ', d); print ('d= ', d);
```



### Практика

### Завдання:

- 1. Перевірте як працює + з числами та рядками
- 2. Виконайте дії з усіма можливими типами даних в js та додайте приклади на нові слайди презентації



#### **Умови**



Kopoтка умова if (a>b) print(a);



Повна умова if (a>b): print(a); else: print(b);



Складена умова 3 використанням логічних операторів **&& || !** 



## Практика

Придумайте 3 завдання, в яких використовуються

- коротка
- повна
- складена умови



## Коротка умова

```
x=5;
if (x>0) print ('+');
x=-5;
y=3;
if (x>y) max=x;
if (y>x) max=y;
print (max);
```

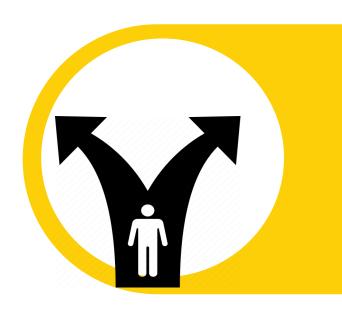




## Повна умова

```
x=5;
if (x>=0) print ('+');
else print ('-');

x=-5;
y=3;
if (x>y) max=x;
else max=y;
print (max);
```





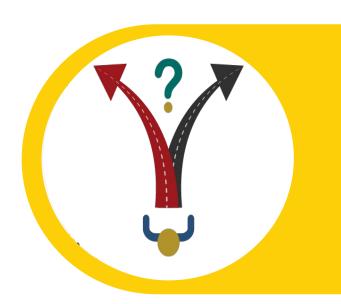
### Практика

- Потестуйте код з попереднього слайду
- Змініть назви змінних
- Введіть різні значення
- Додайте діалог з користувачем



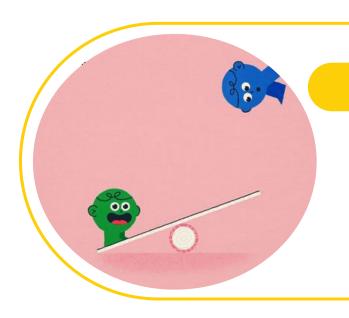
### Складена умова

```
a=5;
b=-111;
c=15;
if (a>b && a>c) max=a;
if (b>a && b>c) max=b;
if (c>a && c>b) max=c;
print(max);
```





### Цикли



## Повторюємо блоки коду

Цикли пропонують швидкий та легкий спосіб робити щось неодноразово. Механізми різних циклів пропонують різні способи задати початкову і кінцеву точку цикла.



# Цикл з умовою

```
i=1;
while(i<=10)
{print (i);
i++;
}</pre>
```





## Цикл з параметром





## Ще трохи циклів







## Практика

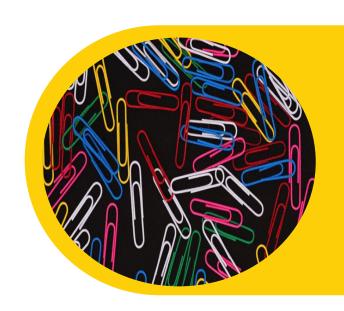
Перевірте, як працюють фрагменти коду на попередньому слайді



### Випадкові числа

Функція Math.random() повертає псевдовипадкове число з рухомою комою з проміжку 0–1 (включно із 0, але не включаючи 1) із приблизно рівномірним розподілом значень на ньому (в подальшому його можна масштабувати до потрібних розмірів

Math.random()





## Випадкові числа

```
i=1;
while(i < 10)
{
    a= Math.random() + 1;
    i++;
print(a);
}</pre>
```





## Практика

Змініть код з попереднього слайду так, щоб

- Виводились цілі числа
- Виводились цілі числа в діапазоні 100-200



## Функції в Javascript

Функція є процедурою JavaScript, це набір команд, які виконують ту чи іншу задачу, або розраховують значення.

Щоб використати функцію, треба визначити вік у тій області видимості, звідки вона буде викликатись.

```
function square(number) {
  return number * number;
}
```



## Калькулятор

```
function func( a, b) {
     print (a+b)
}
func(5,2)
```



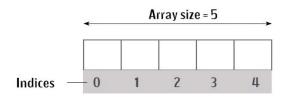
## Практика

Напишіть 2 функції для різних арифметичних дій на мові JavaScript



#### Масиви

Array є глобальним об'єктом, що використовується для створення масивів; які є високорівневими, спископодібними об'єктами.



#### Масиви

```
var
mas=[3,45,-1];
print (mas)

masl=new Array(['a', '$', '&']);
print (masl);

mas2=new Array('a', '$', '&');
print (mas2);
```



## Практика

- Попрацюйте з масивами на прикладі кодів з попереднього слайду
- Створіть свої масиви даних



### Масиви

JavaScript Array Methods		
pop()	shift()	find()
push()	unshift()	forEach()
toString()	reverse()	map()
join()	concat()	reduce()
splice()	slice()	every()
sort()	filter()	some()



### Заповнення випадковими числами

```
var arr = [10]
i=1;
while(i < 10){
    arr[i] = Math.floor(Math.random()*100) + 1;
    i++;
}
print(arr);</pre>
```

