

## **День 5**

Підключення бібліотек  
Функції

## Бібліотеки



iostream  
fstream  
math.h  
cmath

## Генеруємо випадкові числа



### Функція rand()

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{int a;
for(int i=1; i<10; i++)
{a=rand()%100;
cout<<a<<" ";}
return 0;
}
```



## Практика

Завдання:

Напишіть програму, що вводить випадкові цілі числа в діапазонах

- 0..10
- 10..20

## Функції

Функції - це блоки коду, що виконують певні операції, мають власну назву

- **Бібліотечні**
- **Користувацькі**



## Як створити функцію

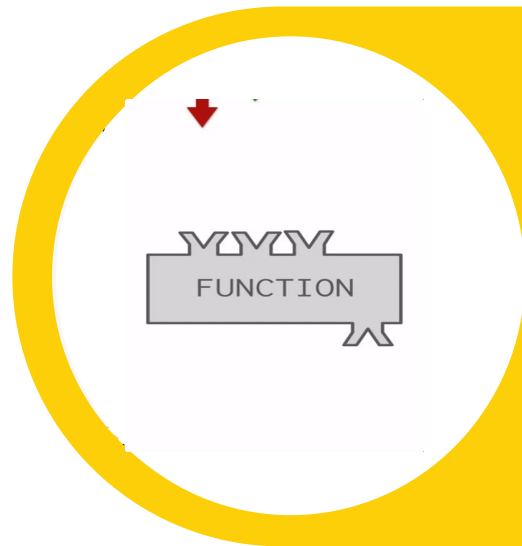
```
#include <iostream>
using namespace std;
```

```
int main() {
    int a, b, c;
    cin >> a >> b;
    c=a+b;
    cout << c;
    return 0;
}
```

```
#include <iostream>
using namespace std;
```

```
int fout(int c)
{cout <<c;
return 0;
}
```

```
int main() {
    int a, b, c;
    cin >> a >> b;
    c=a+b;
    fout(c);
    return 0;
}
```





FivOne

освітній центр

ІТ Марафон «Програмування для всіх»

## Виклик функції за умовою

```
#include <iostream>
using namespace std;
int cat1()
{cout<<"Чорний котик";
  return 0;
}

int main(){
  int x;
  cin >> x;
  if (x<5) cats1();
  else cats2();
  return 0;
}
```





## Практика

Напишіть код з 2 функціями, які викликаються за певною умовою