

архитектура: MVVM, MVP, MVI

вёрстка: XML, Compose

многопоточка: Java Threads, Kotlin Coroutines, RxJava

потoki данных: Flow, LiveData, Java Streams

-ЗАО Водород (финтех аутсорс)

Мы ожидаем:

Желательно знание финтех домена, понимание бизнес-процессов в банках;

Знания ООП, SOLID, MVC, MVP, MVVM, REST, Android SDK, Kotlin, Java

-Тинькофф

Требования:

Знание Kotlin, MVP/MVI;

Опыт работы с RxJava2, Room, Dagger 2, AndroidX components, Retrofit/Scarlet;

Умение работать с Git;

Опыт разработки приложений, использующих сетевое взаимодействие;

Понимание интеграции клиентского приложения в существующую систему;

Знание паттернов проектирования и понимания принципов SOLID;

Умение работать в команде

-Каспи софтвр (аутсорс)

Технологии, используемые при разработке: Kotlin/Java, OOP, Clean Architecture, Design Patterns, MVVM, MVP, Coroutines, Kotlin Flow, Android SDK, Android Jetpack Libs, Fragments and ViewModels, Retrofit, Room, Dagger 2, Hilt, Koin, Navigation Component,

Glide, ExoPlayer, Firebase services

Опыт работы с Android SDK, Coroutines, Dagger2, RxJava, Navigation Component.

Чем Вам предстоит заниматься:

Разработкой приложений под ОС Android (AOSP) (calls/sms/camera/etc), используя современный стек технологий;

Оптимизацией производительности приложений;

Взаимодействием с группой backend разработки, командой сервисов и архитекторов;

Подготовкой unit-тестов своего кода;

Подготовкой документации;

Что мы ожидаем от будущего члена команды:

Уверенные знания в области разработки мобильных приложений;

Хорошие знания программного стека (JAVA/Kotlin/C/C++);

Знания инструментов контроля версий (git, repo, Bitbucket, Gerrit);

Понимание gradle/soong систем сборки;

Понимание основных этапов разработки и тестирования программного обеспечения, а также основ и принципов CI/CD;

Знание английского на уровне чтения и написания документации;

Умение работать в распределенной команде;