# МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Самарский национальный исследовательский университет имени академика С.П. Королева» (Самарский университет)

Институт информатики и кибернетики Факультет информатики Кафедра технической кибернетики

Отчет по лабораторной работе №2

Дисциплина: «Инженерия данных»

Тема: «Инференс и обучение НС»

Выполнил: Иванов И.А.

Группа: 6231-010402D

Часть 1. Построение пайплайн для инференса данных.

#### Шаг 1. Разработка и реализация DAG-а

В рамках первого задания необходимо реализовать пайплайн, который реализует систему "Автоматического распознавания речи" для видеофайлов. Построенный пайплайн будет выполнять следующие действия поочередно:

- Производить мониторинг целевой папки на предмет появления новых видеофайлов.
- Извлекать аудиодорожку из исходного видеофайла.
- Преобразовывать аудиодорожку в текст с помощью нейросетевой модели.
- Формировать конспект на основе полученного текста.
- Формировать выходной .pdf файл с конспектом.

Для реализации описанных действий мы будем использовать DockerOperator, а также FileSensor для получения необходимого видеофайла.

Для работы task-а по ожиданию получения нового видео необходимо создать новое подключение к airflow. Для создания подключения переходим в Airflow по адресу http://localhost:8080/connection/list/

Далее для того, чтобы можно было преобразовать наш аудиофайл в текст, а после получить из него summary, необходимо зарегистрироваться на <a href="https://huggingface.co/">https://huggingface.co/</a> и получить токен API с правами записи для возможности посылки и получения запросов к сайту.

Для сохранения конспекта в PDF, необходимо было использовать библиотеку fpdf. Создадим необходимый для этого образ в Docker, который будет содержать в себе необходимы библиотеки для выполнения всей лабораторной работы. Процесс представлен ниже.

Вначале создадим Dokerfile который будет содержать в себе инструкции по сборке и развертыванию контейнера. Контейнер мы создаем на основе tensorflow, который нам пригодится при выполнении второй части работы. Так же добавим следующие библиотеки, которые нам понадобятся в будущем:

- Scikit-learn
- Numpy

- Pandas
- FPDF

Пример Dokerfile, который я использовала в лабораторной работе приведен на рисунке ниже, а также в репозитории с решением лабораторной работы. После того как Dokerfile создан переходим в консоль и выполним процесс сборки.

Создание Dokerfile

```
© Restrict Mode in steed of New York on the New York of New York
```

Написанный DAG

Теперь после всех необходимых настроек и приготовлений, мы можем запустить наш DAG. Для этого переходим в airflow: <a href="http://localhost:8080/home">http://localhost:8080/home</a> и находим наш только что созданный DAG:

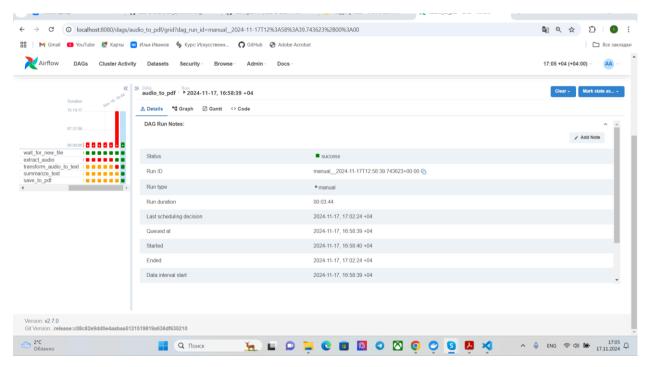


Рисунок 6 – Запуск DAG-а.

В качестве исходного видео использовался фрагмент из кинофильма «Крестный отец». После чего мы получали аудиодорожку, которая использовалась в качестве основы для получения текстового файла.

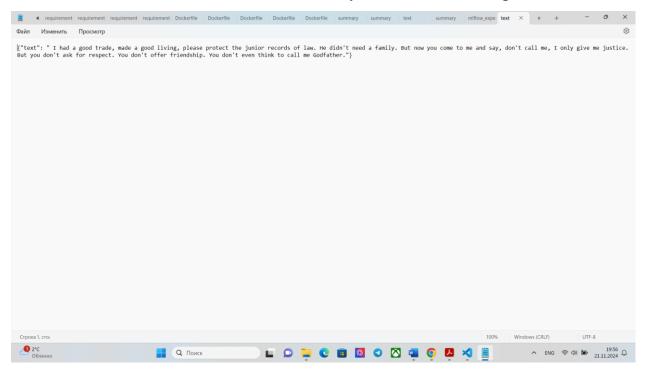


Рисунок 11 – Результат работы huggingface по преобразованию аудио в текст

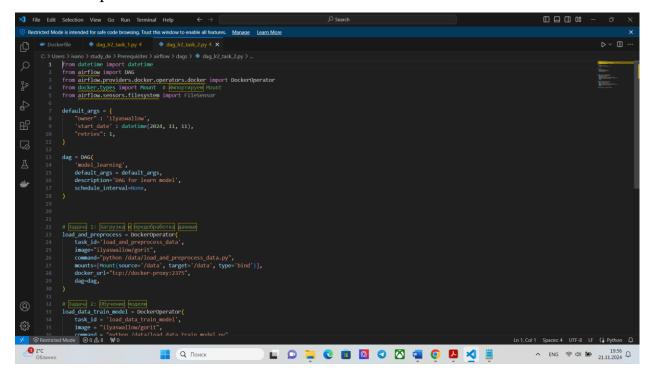
Далее полученный результат мы еще раз передавали huggingface для получения уже конспекта по отправленному нами файлу. Полученный результат записывали pdf-файл.

Получилось неплохо. Перейдем ко второй части.

Часть 2. Пайплайн, который реализует систему автоматического обучения/дообучения нейросетевой модели

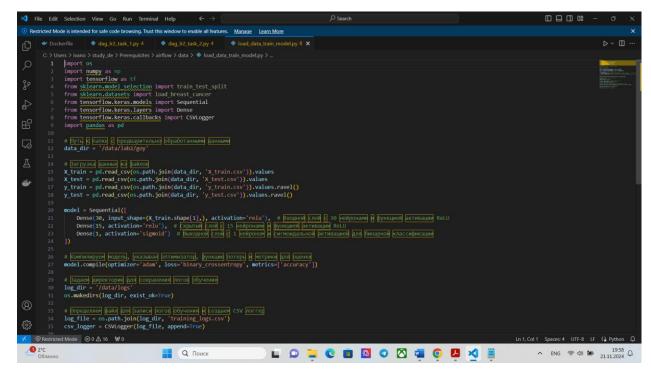
В рамках второй части лабораторной работы нам необходимо было разработать пайплайн, который реализует систему автоматического обучения/дообучения нейросетевой модели.

### Шаг 1. Разработка DAG



Пайплайн

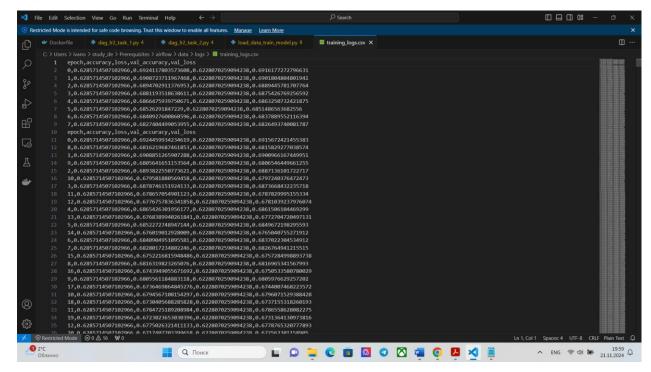
DAG запускал код, который получал датасет вин load\_wine из sklearn.datasets, после чего мы проводили разбиение данных. Которые передаются в нейросеть, после чего модель проходит обучение. Процесс обучения логируется.



Код обучения модели.

# Шаг 2. Запуска DAG-а.

В процессе запуска DAG-а модель была обучена и показала какие-то результаты, которые мы записали в файл. В итоге получили вот такой лог обучения:



Лог процесса обучения нейросети.

### Заключение

В заключении хотелось бы отметить полезные навыки, полученные в результате выполнения лабораторной работы:

- 1. Работа с DAG в Airflow
- 2. Работс сетями на huggingface