

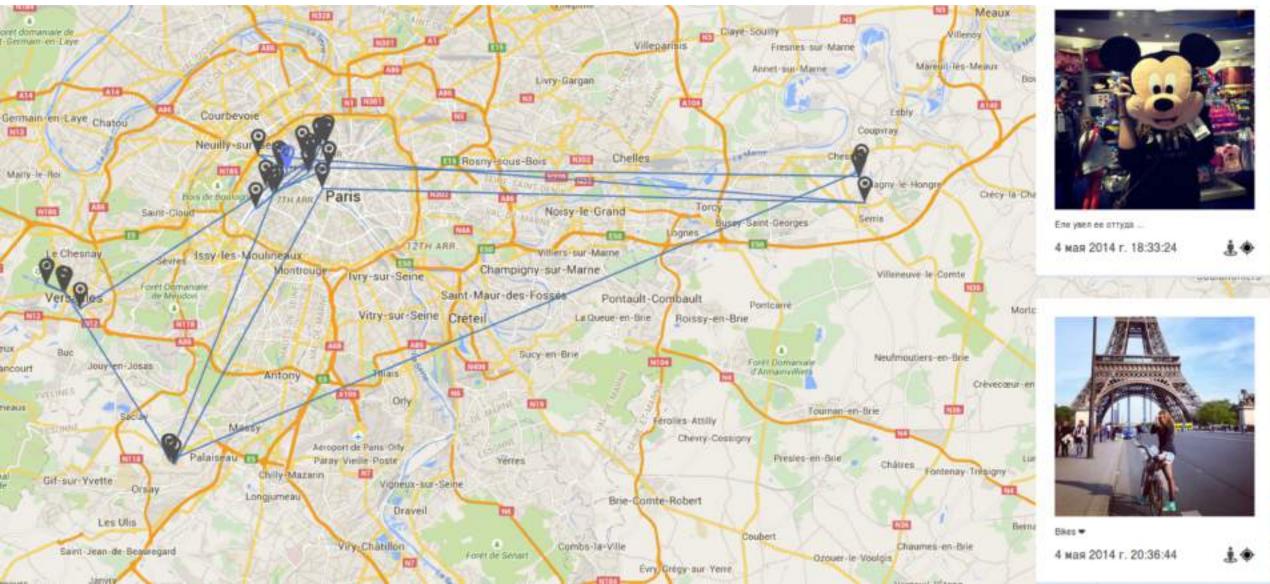
Машинное обучение

Лекция 6. Кластеризация

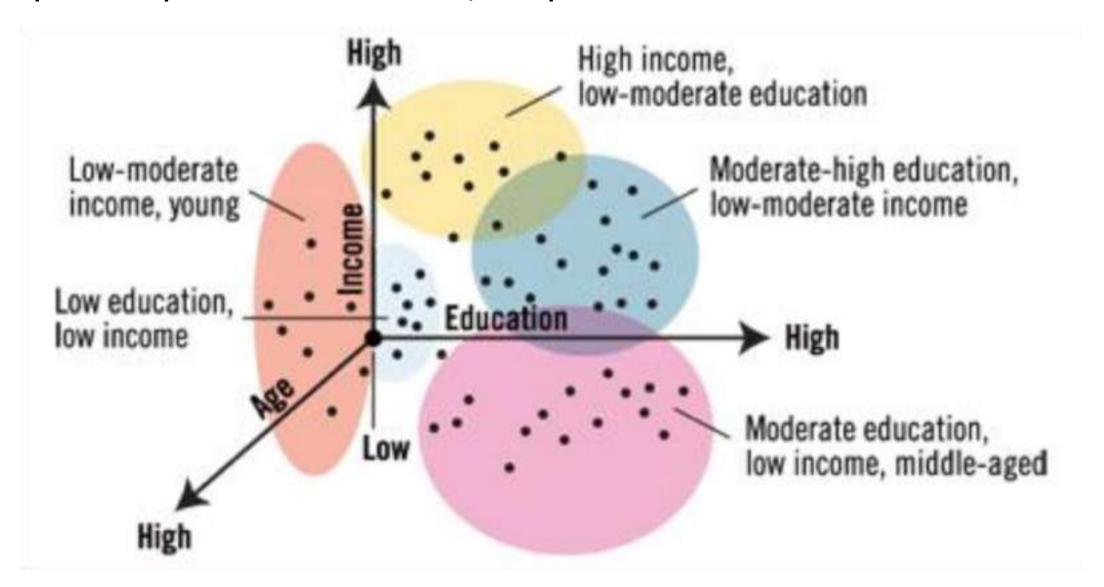
Кантор Виктор

Программный директор академии MADE

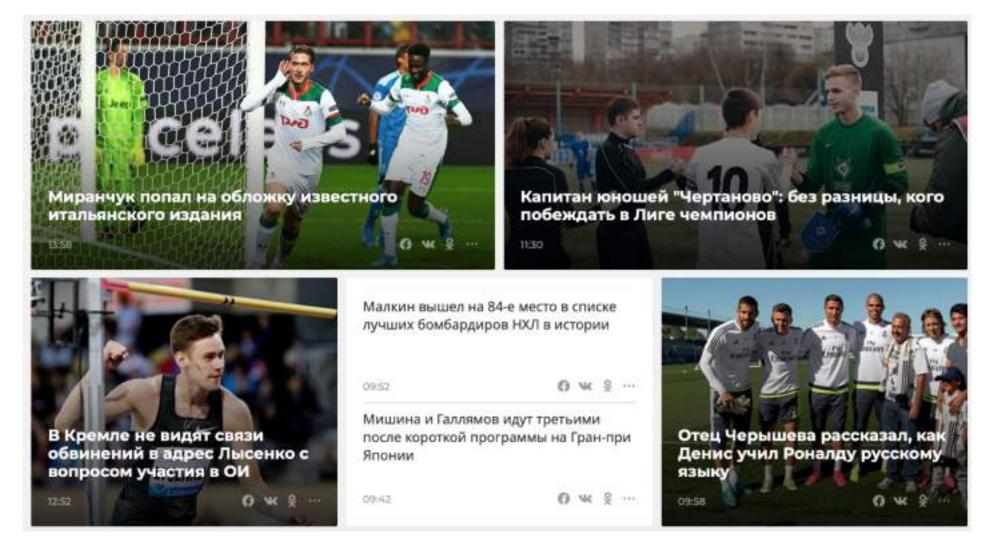
Пример: анализ геоданных



Пример: сегментация рынка



Пример: кластеризация текстов по теме



Скриншот с сайта РИА Новости (ria.ru)

Сегодня на лекции

- 1. Задача кластеризации
- 2. Основные методы
- 3. Особенности применения и выбора
- 4. Подробнее об алгоритмах
- 5. Оценка качества
- 6. Пример: кластеризация текстов

packaroa text-shadow: opx Filter: dropshadow(coroncolor:#777: header #main-navigation ut li -Weighkitz-pox-ehadom box-shadow: moz-box-shadow: d-color:#F9F

bnux

1. Задача кластеризации

Panee: обучение на размеченных данных (supervised learning)

Обучающая выборка:

```
x_1, ..., x_l - объекты
```

$$y_1, ..., y_l$$
 - ответы

Paнee: обучение на размеченных данных (supervised learning)

Обучающая выборка:

$$x_1, ..., x_l$$
 - объекты $y_1, ..., y_l$ - ответы

Тестовая выборка:

$$x_{l+1}, \dots, x_{l+u}$$

Paнee: обучение на размеченных данных (supervised learning)

Обучающая выборка:

$$x_1, ..., x_l$$
 - объекты $y_1, ..., y_l$ - ответы

Тестовая выборка:

$$x_{l+1}, \dots, x_{l+u}$$

В регрессии: y_i - прогнозируемая величина

В классификации: y_i - метка класса

Восстановление отображения

Считаем, что есть отображение:

$$x \mapsto y$$

Обучающая выборка — это примеры значений, по которым мы пытаемся построить a(x):

$$a(x) \approx y$$

Кластеризация

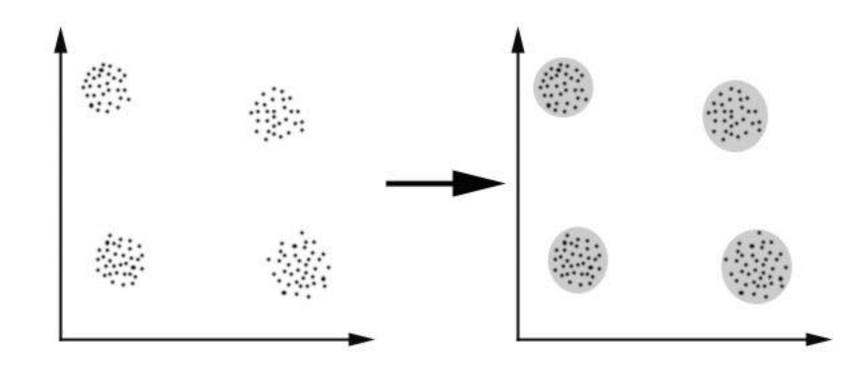
«Обучающая» выборка:

 $x_1, ..., x_l$ - объекты

Она же и тестовая

Нужно поставить метки y_1, \dots, y_l , так, чтобы объекты с одной и той же меткой были похожи, а с разными метками — не очень похожи

Как это выглядит



Восстановление отображения в кластеризации

Считаем, что есть отображение:

$$x \mapsto y$$

Пытаемся построить a(x), но примеров y теперь нет. Нужно не приближать известные значения, а строить отображение с некоторыми хорошими свойствами.

Среднее внутрикластерное расстояние

$$F_0 = \frac{\sum\limits_{i < j} [y_i = y_j] \, \rho(x_i, x_j)}{\sum\limits_{i < j} [y_i = y_j]} \to \min.$$

Среднее межкластерное расстояние

$$F_1 = \frac{\sum\limits_{i < j} [y_i \neq y_j] \, \rho(x_i, x_j)}{\sum\limits_{i < j} [y_i \neq y_j]} \to \max$$

Придумываем метрику качества

$$F_0 = \frac{\sum_{i < j} [y_i = y_j] \, \rho(x_i, x_j)}{\sum_{i < j} [y_i = y_j]} \qquad F_1 = \frac{\sum_{i < j} [y_i \neq y_j] \, \rho(x_i, x_j)}{\sum_{i < j} [y_i \neq y_j]}$$

$$F_0/F_1 \rightarrow \min$$

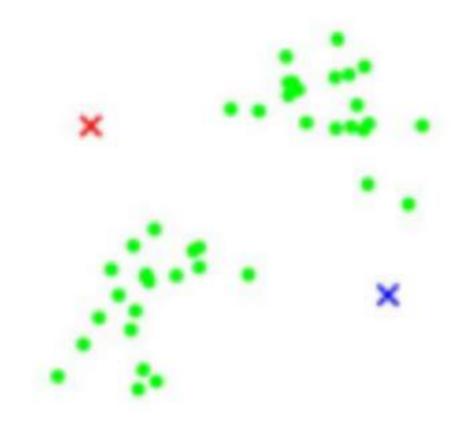
packaroa text-shadow: opx filter: dropshadow(coron--color:#777: header #main-navigation ut li -Welpkit-pox-eyadom ou bax-shadow: moz-box-shadow: .d-color:#FgF

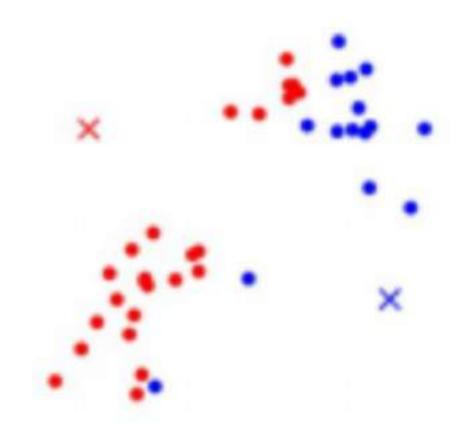
*· bau

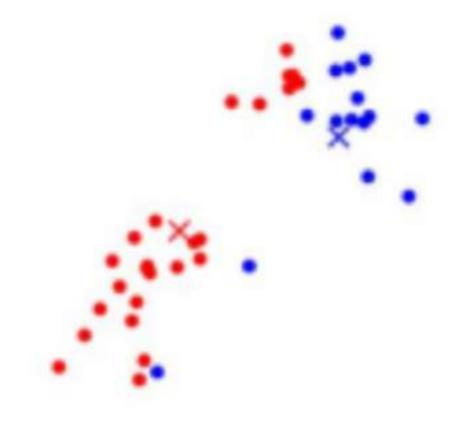
2. Основные алгоритмы

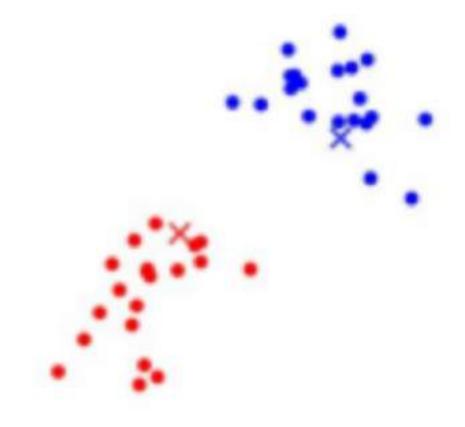
Напоминание: K Means

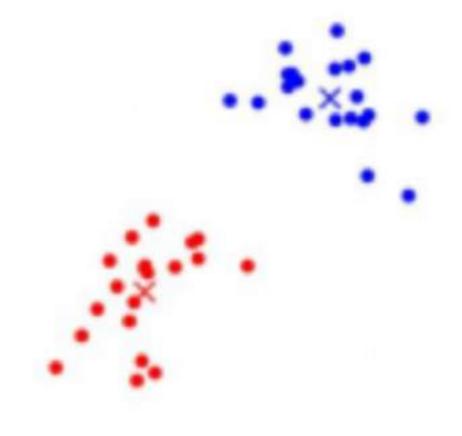




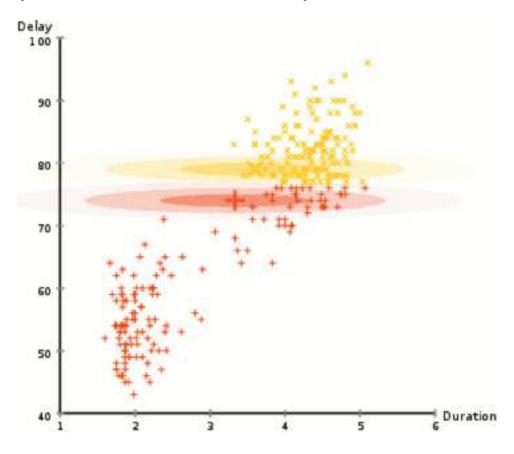




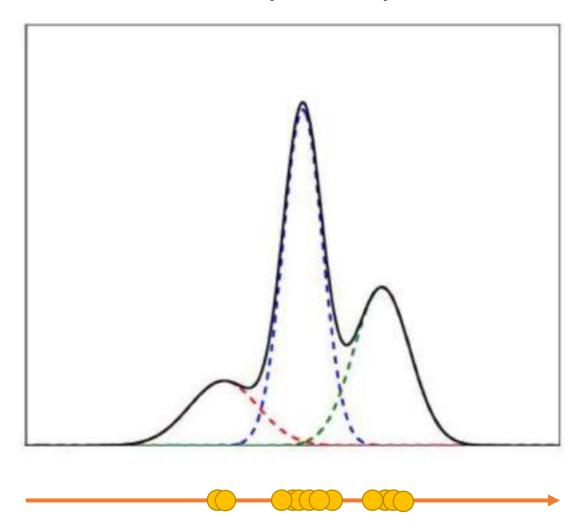




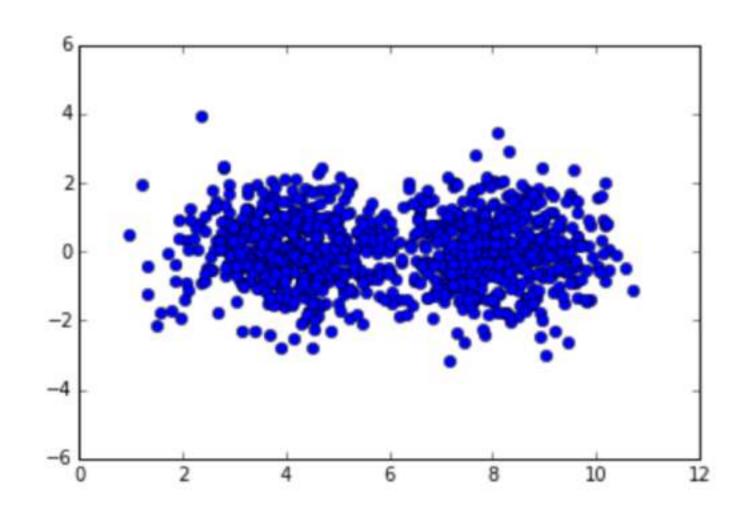
Кластеризация с помощью ЕМ-алгоритма



Как выглядит смесь распределений



Как выглядит смесь распределений



EM-алгоритм

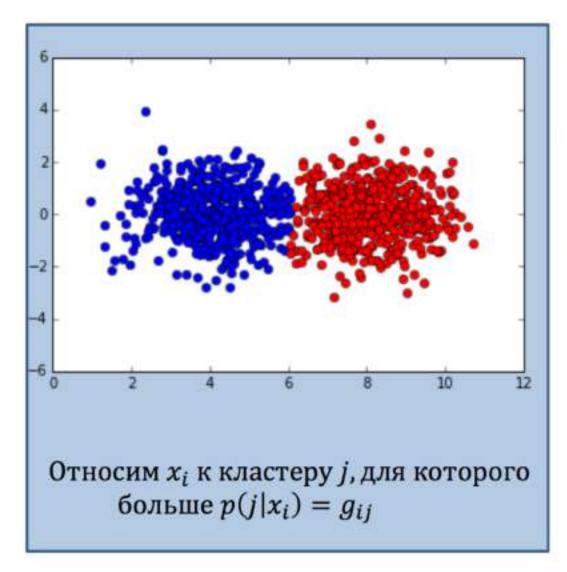
$$p(x) = \sum_{j=1}^{K} w_j p_j(x), \qquad p_j(x) = \varphi(\theta_j; x)$$

Е-шаг:

$$g_{ji} = p(j|x_i) = \frac{w_j p_j(x_i)}{p(x_i)}$$

$$\frac{\text{M-шаг:}}{w_j = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} g_{ji}} \qquad \qquad \theta_j = argmax_\theta \sum_{i=1}^{N} g_{ji} \ln \varphi(\theta; x)$$

Пример: 2 кластера с гауссовской плотностью



$$p(x) = w_1 p_1(x) + w_2 p_2(x)$$

Е-шаг:
$$g_{ji} = p(j|x_i) = \frac{w_j p_j(x_i)}{p(x_i)}$$

М-шаг:

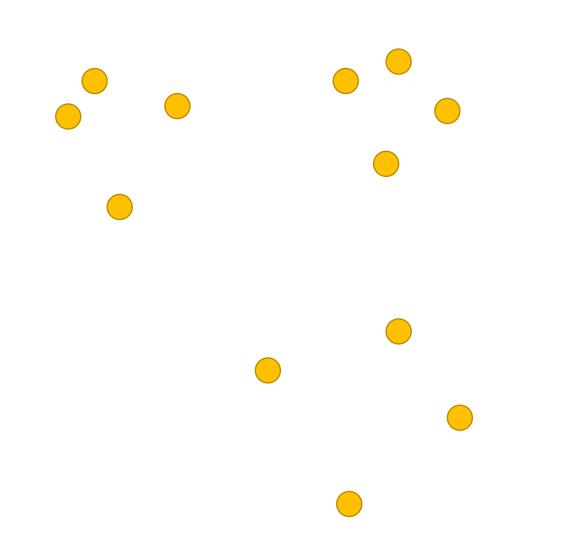
$$w_j = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} g_{ji}$$

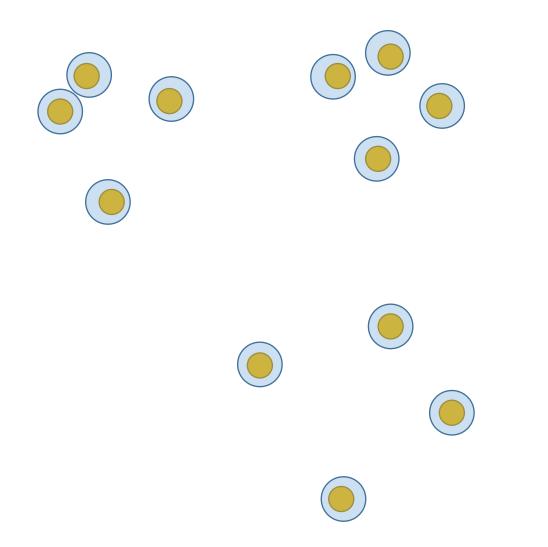
$$\mu_j = \frac{1}{Nw_j} \sum_{i=1}^N g_{ij} x_i$$

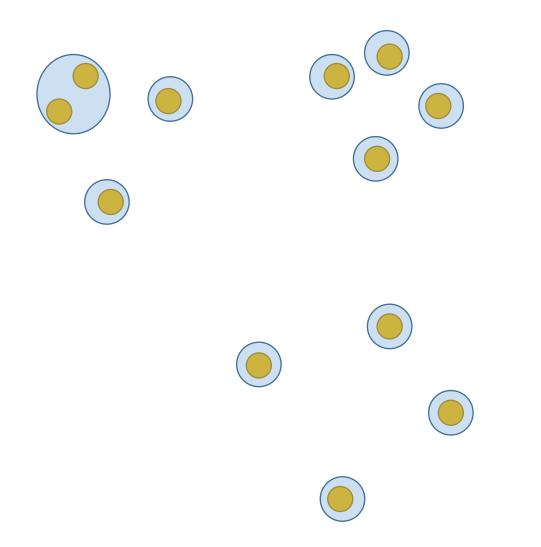
$$\Sigma_{j} = \frac{1}{Nw_{j} - 1} \sum_{i=1}^{N} g_{ij} (x_{i} - \mu_{j}) (x_{i} - \mu_{j})^{T}$$

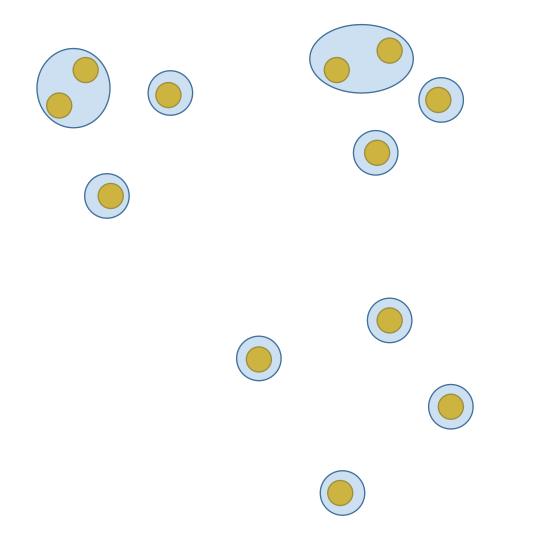
Простое объяснение ЕМ-алгоритма

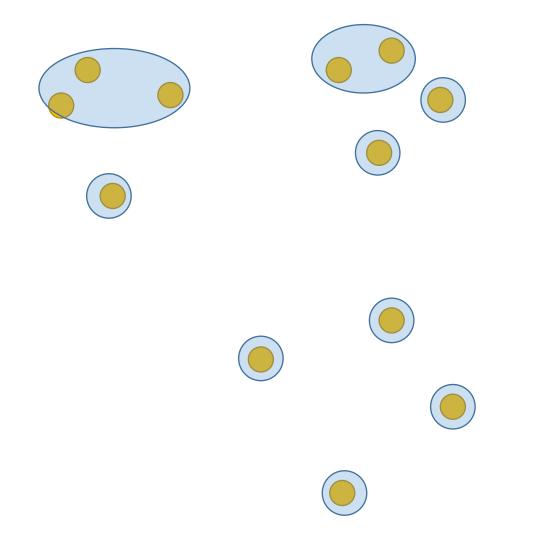
- Выбираем «скрытые переменные» таким образом, чтобы с ними было проще максимизировать правдоподобие
- Е-шаг:
 - Оцениваем скрытые переменные
- М-шаг:
 - Оцениваем w_1, \dots, w_K и $p_1(x), \dots, p_K(x)$, считая скрытые переменные зафиксированными

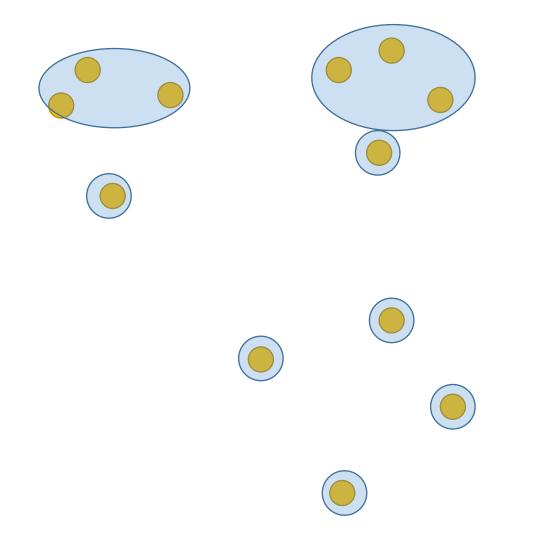


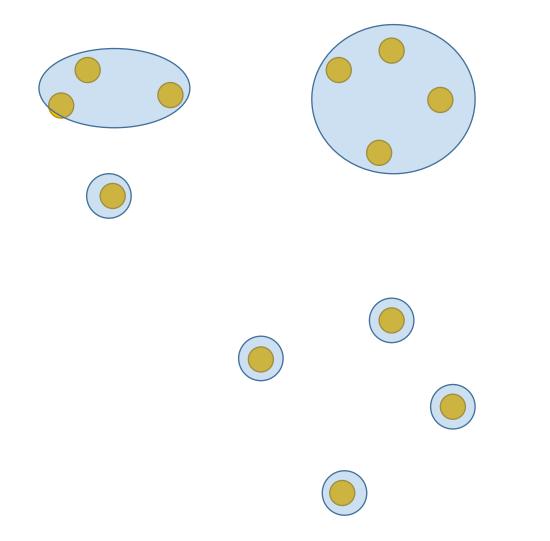


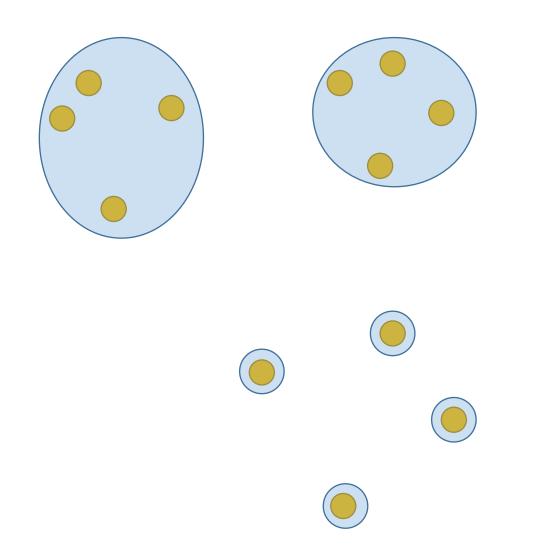


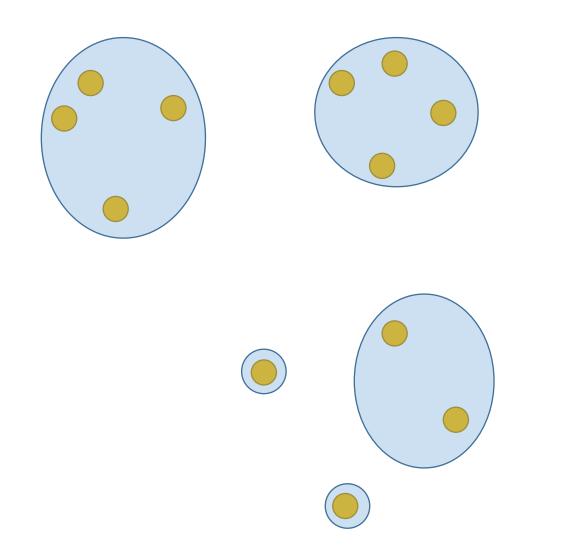


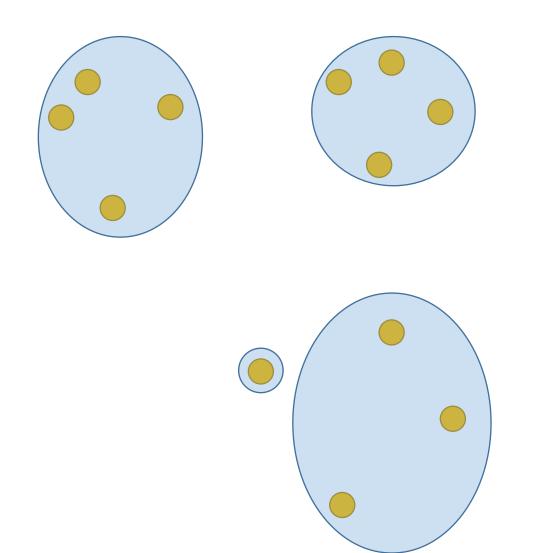


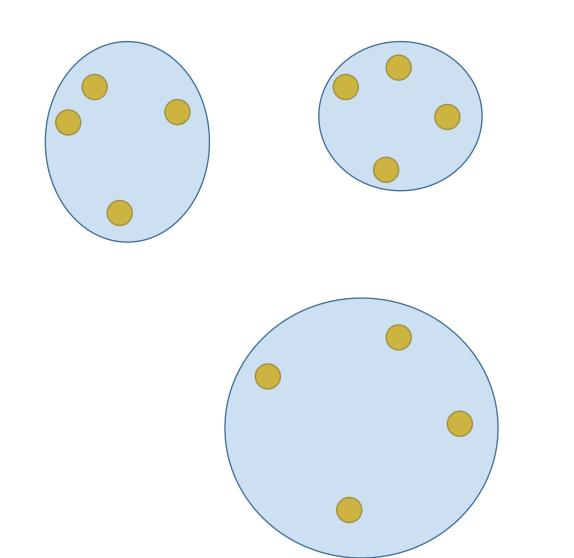


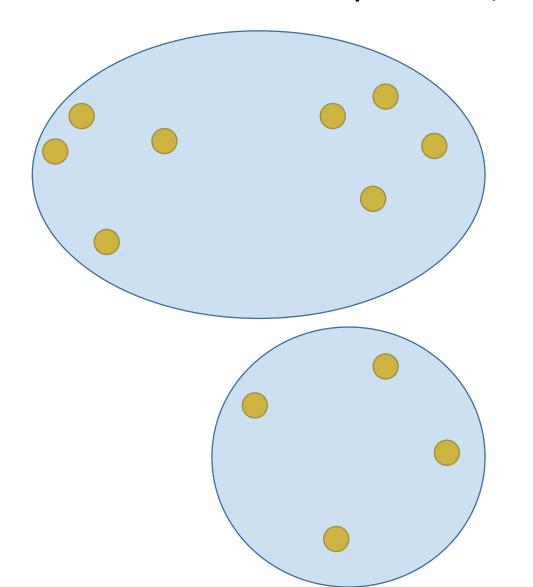


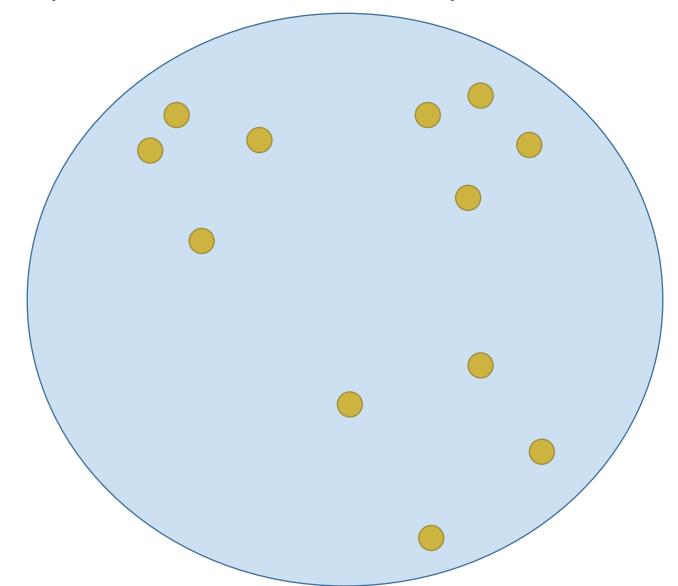




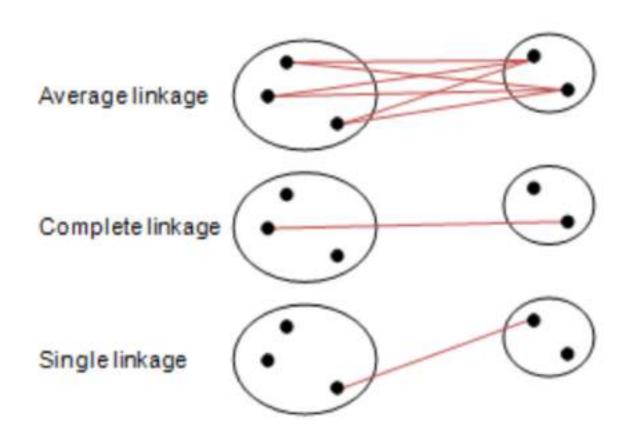








Расстояния между кластерами



Формула Ланса-Уильямса

$$R(U \cup V, S) = \alpha_U R(U, S) + \alpha_V R(V, S) + \beta R(U, V) + \gamma |R(U, S) - R(V, S)|$$

Формула Ланса-Уильямса

$$R(U \cup V, S) = \alpha_U R(U, S) + \alpha_V R(V, S) + \beta R(U, V) + \gamma |R(U, S) - R(V, S)|$$

Расстояние ближнего соседа:

$$R^{6}(W,S) = \min_{w \in W, s \in S} \rho(w,s);$$

$$\alpha_U = \alpha_V = \frac{1}{2}, \ \beta = 0, \ \gamma = -\frac{1}{2}.$$

Расстояние дальнего соседа:

$$R^{\mathrm{A}}(W,S) = \max_{w \in W, s \in S} \rho(w,s);$$

$$\alpha_U = \alpha_V = \frac{1}{2}, \ \beta = 0, \ \gamma = \frac{1}{2}.$$

Среднее расстояние:

$$R^{c}(W, S) = \frac{1}{|W||S|} \sum_{w \in W} \sum_{s \in S} \rho(w, s);$$

$$\alpha_U = \frac{|U|}{|W|}, \ \alpha_V = \frac{|V|}{|W|}, \ \beta = \gamma = 0.$$

Формула Ланса-Уильямса

$$R(U \cup V, S) = \alpha_U R(U, S) + \alpha_V R(V, S) + \beta R(U, V) + \gamma |R(U, S) - R(V, S)|$$

Расстояние между центрами:

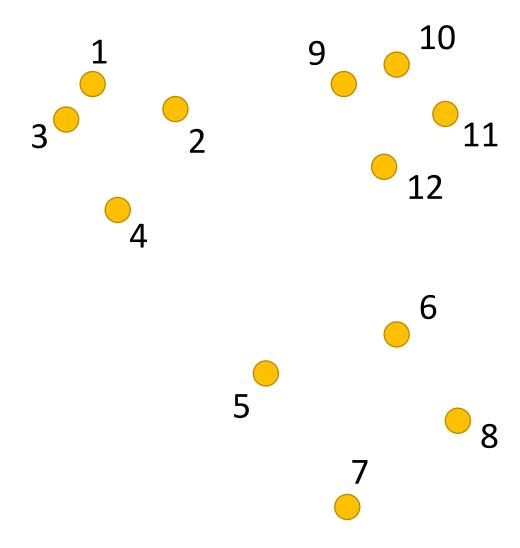
$$R^{\mathfrak{q}}(W,S) = \rho^2 \left(\sum_{w \in W} \frac{w}{|W|}, \sum_{s \in S} \frac{s}{|S|} \right); \qquad \alpha_U = \frac{|U|}{|W|}, \ \alpha_V = \frac{|V|}{|W|}, \ \beta = -\alpha_U \alpha_V, \ \gamma = 0.$$

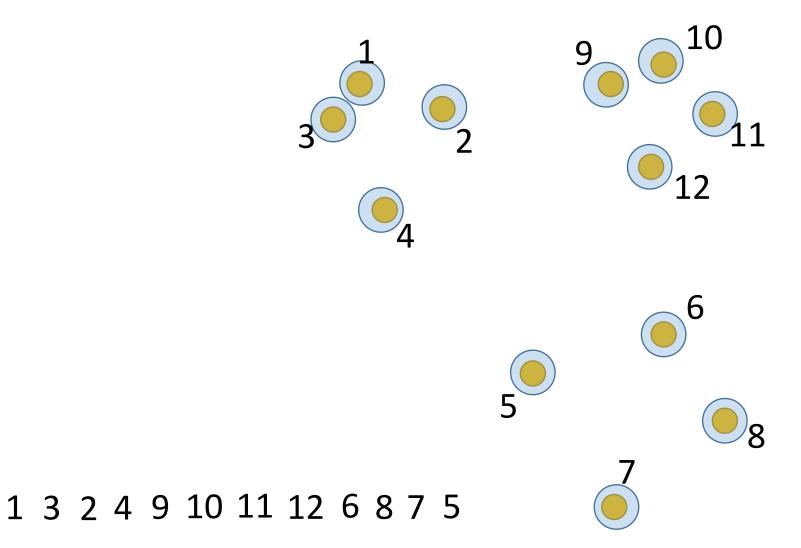
Расстояние Уорда:

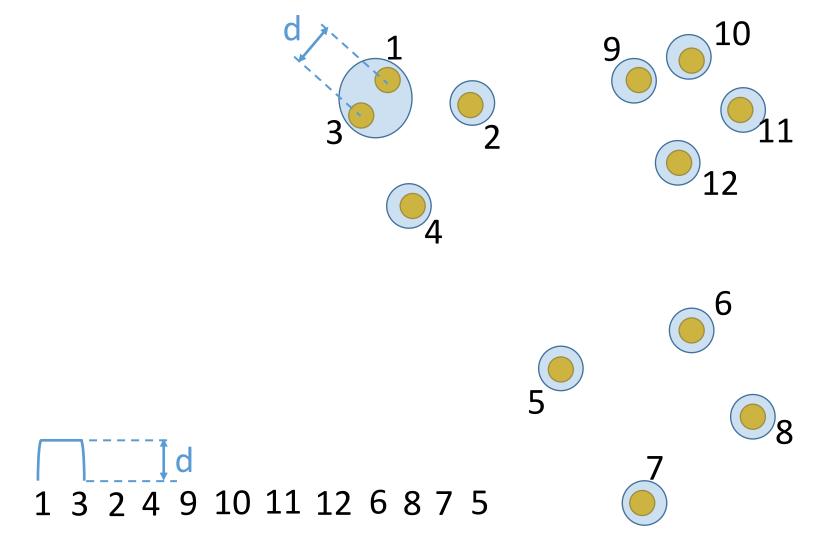
$$R^{y}(W,S) = \frac{|S||W|}{|S|+|W|} \rho^{2} \left(\sum_{w \in W} \frac{w}{|W|}, \sum_{s \in S} \frac{s}{|S|} \right); \quad \alpha_{U} = \frac{|S|+|U|}{|S|+|W|}, \quad \alpha_{V} = \frac{|S|+|V|}{|S|+|W|}, \quad \beta = \frac{-|S|}{|S|+|W|}, \quad \gamma = 0.$$

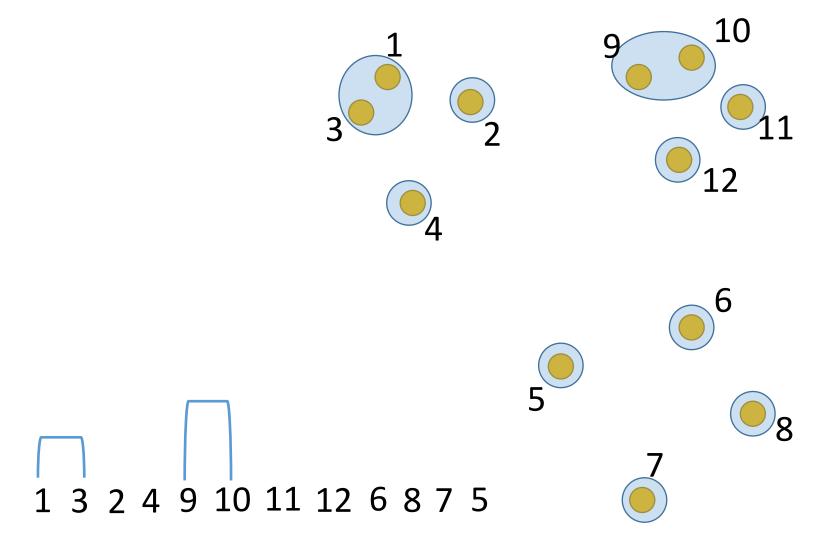
Source:

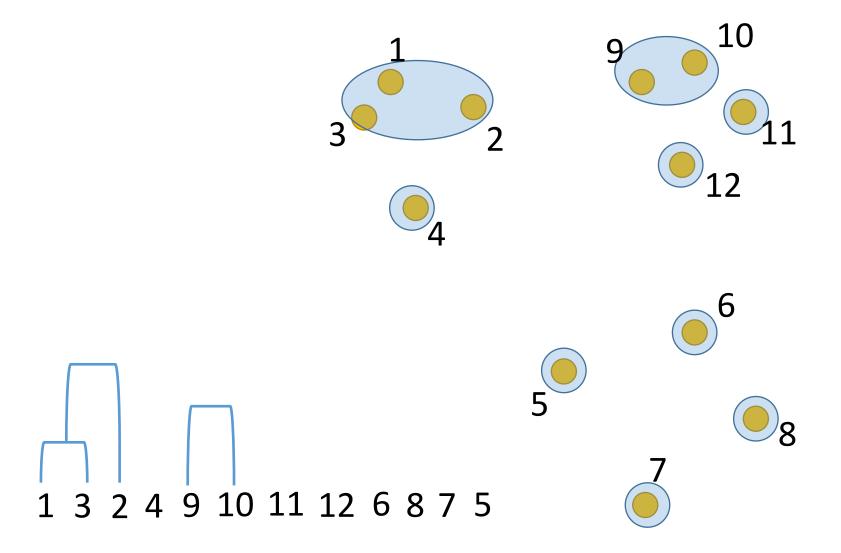
http://www.machinelearning.ru/wiki/index.php?title=Машинное_обучение_%28курс_лекций%2C_К.В.Воронцов%29

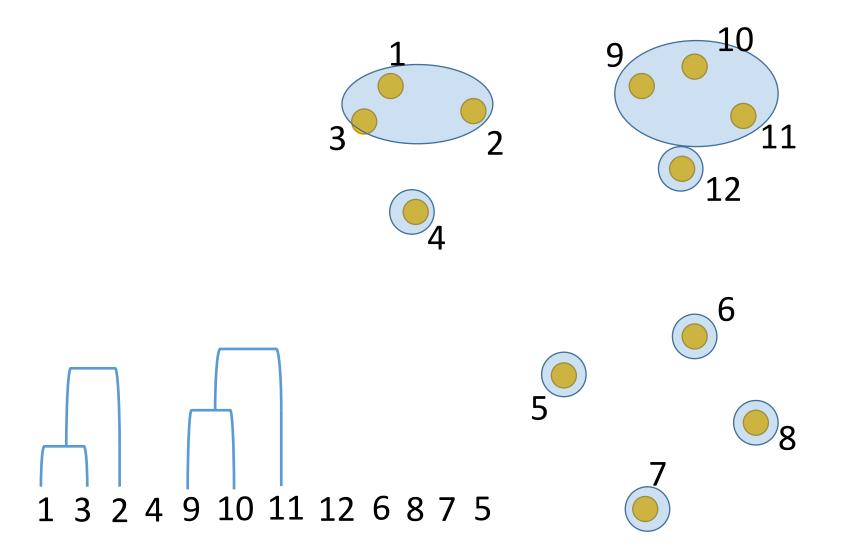


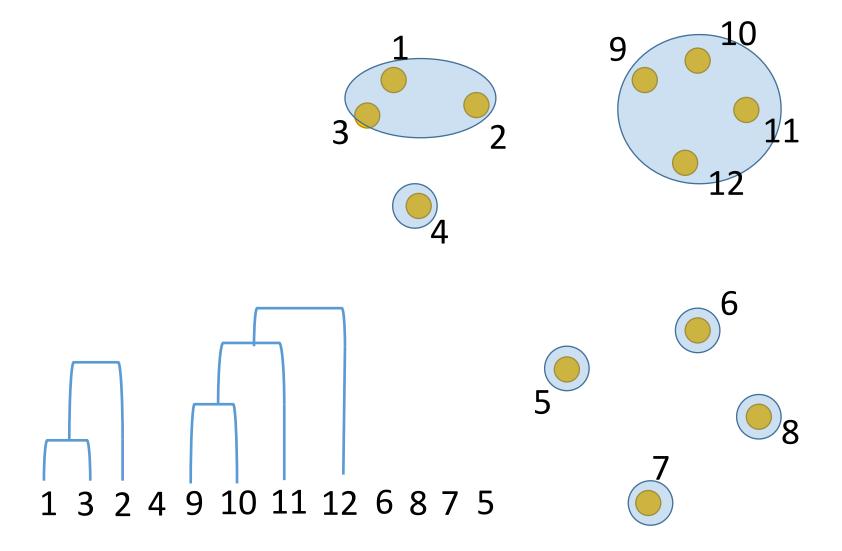


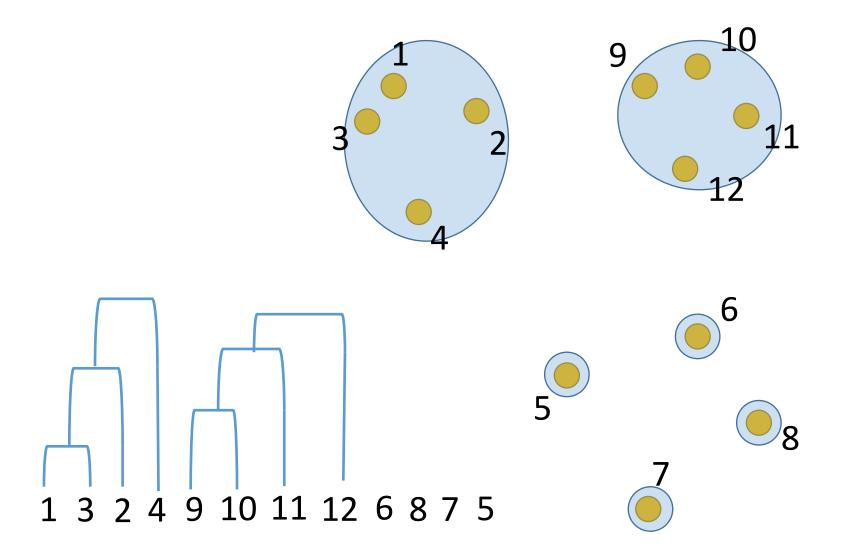


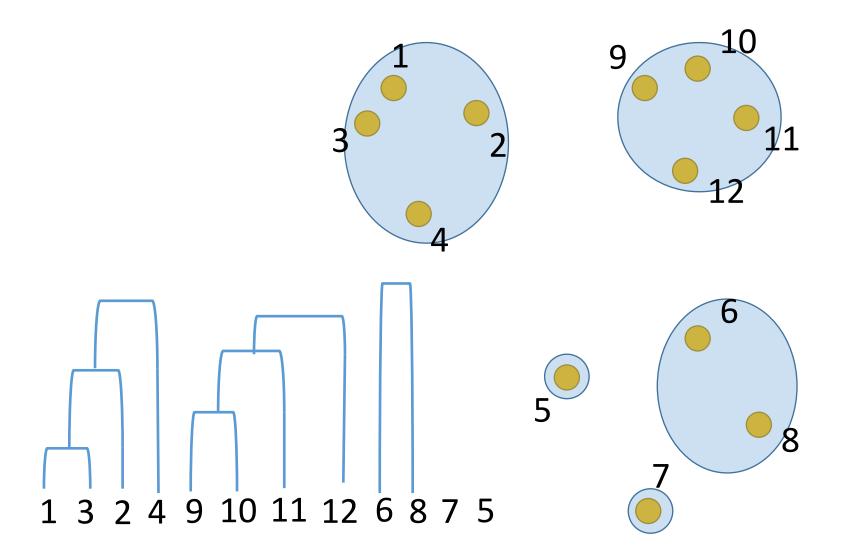


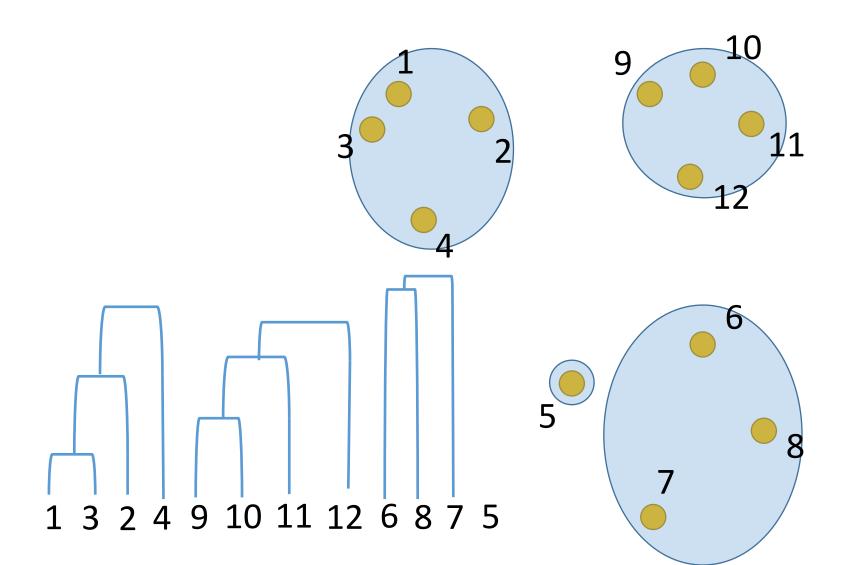


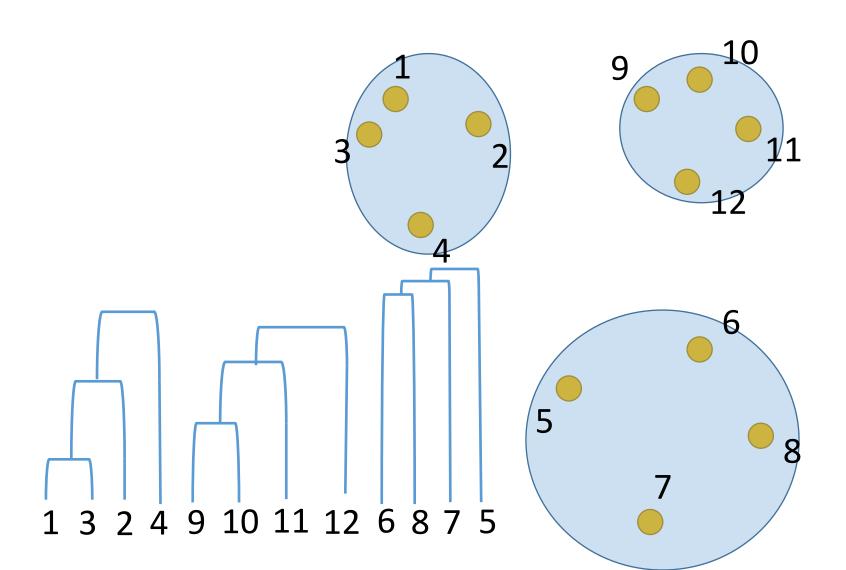


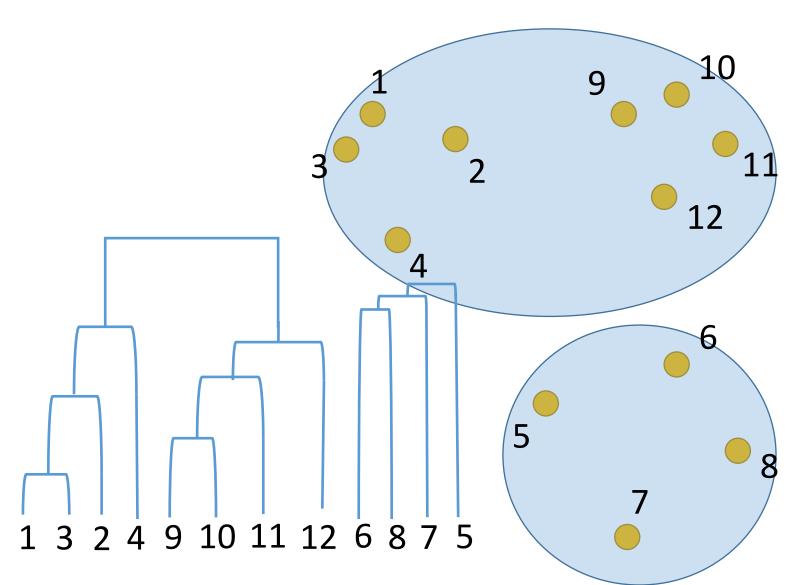


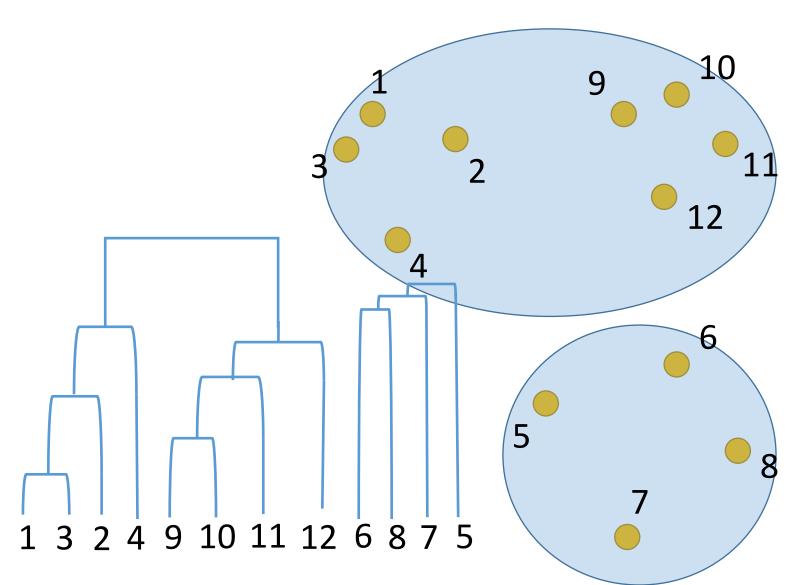


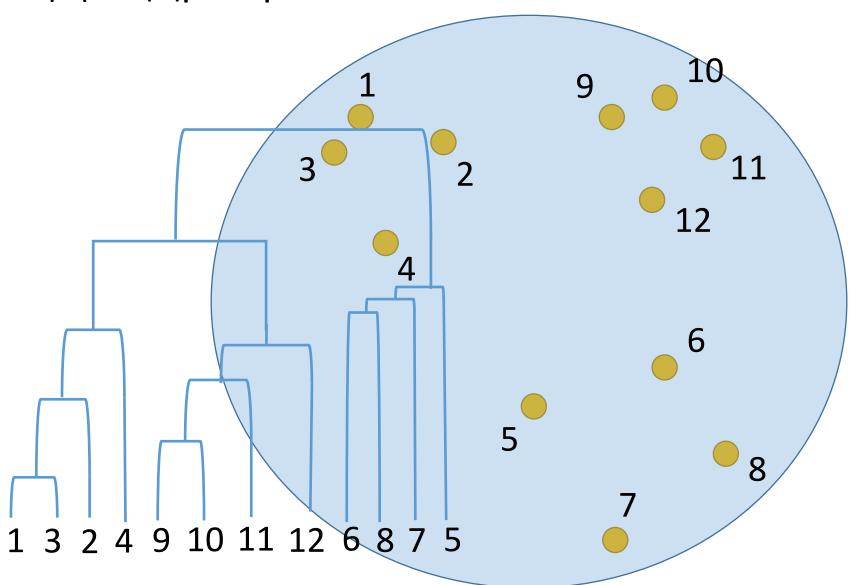


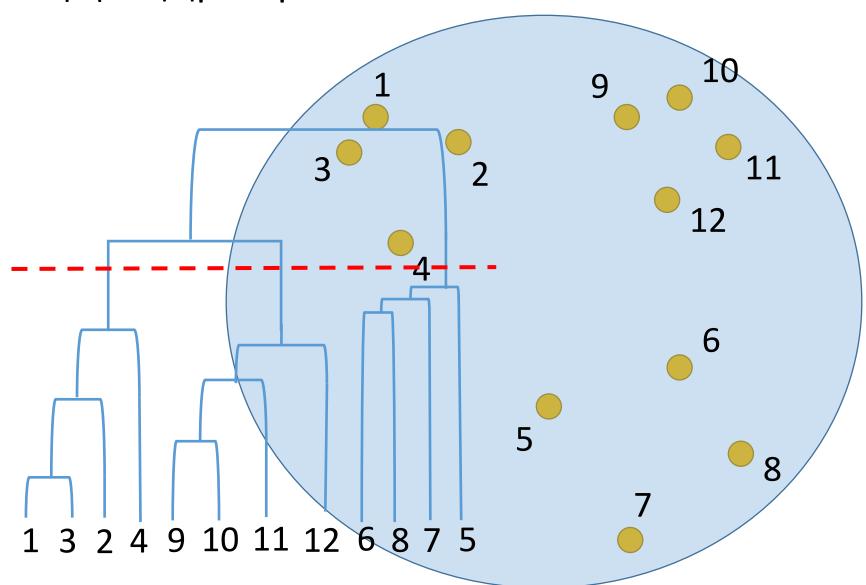




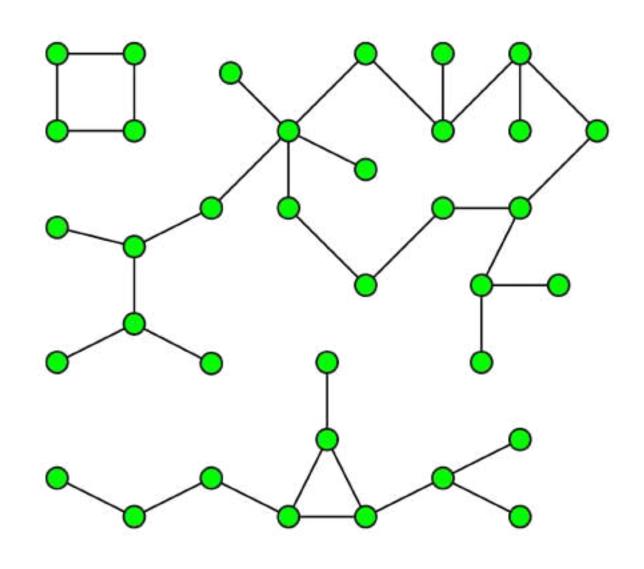




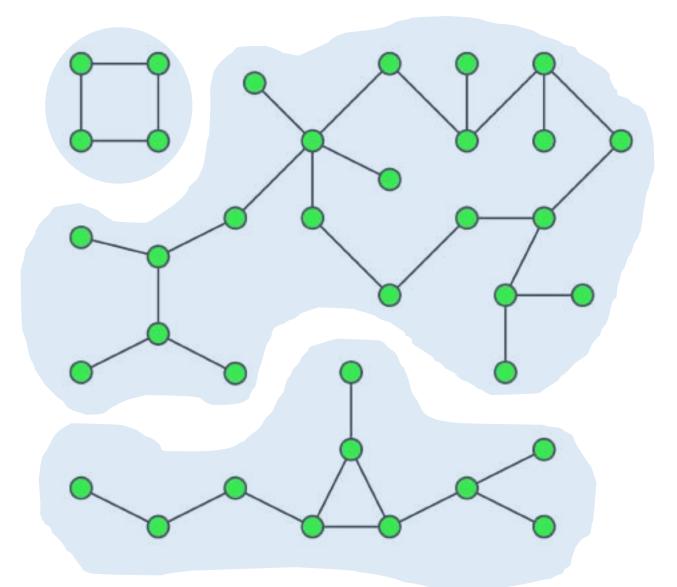




Выделение связных компонент



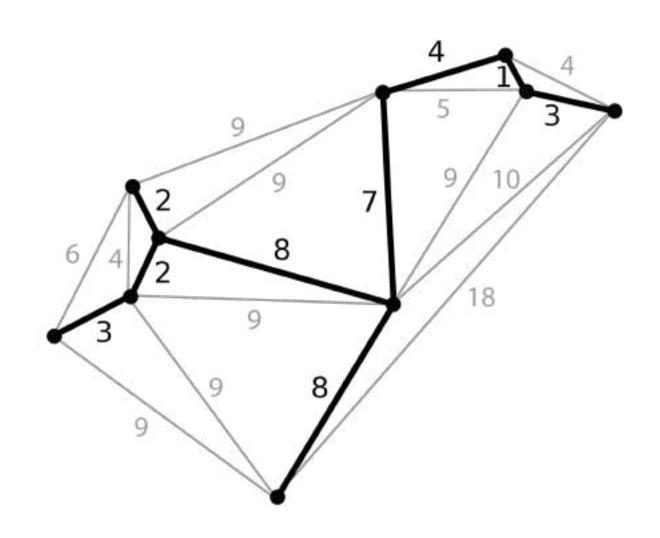
Выделение связных компонент



Кластеризация по компонентам связности

- Соединяем ребром объекты, расстояние между которыми меньше R
- Выделяем компоненты связности
- Проблема: непонятно, как выбрать R, если нужно получить K кластеров

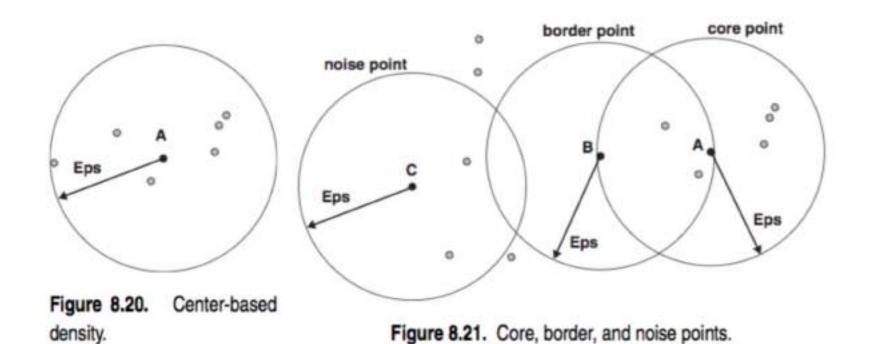
Минимальное остовное дерево



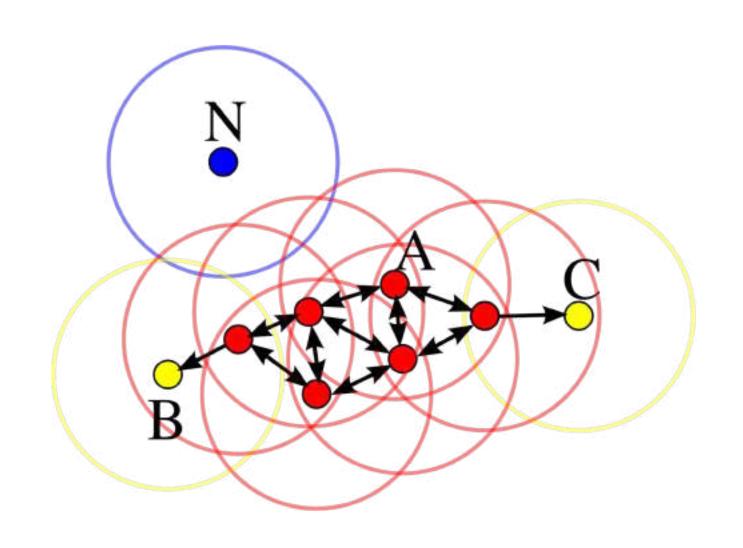
Кластеризация с помощью минимального остовного дерева

- Строим взвешенный граф, где веса ребер расстояния между объектами
- Строим минимальное остовное дерево для этого графа
- Удаляем К-1 ребро с максимальным весом
- Получаем К компонент связности, которые интерпретируем как кластеры

Идея density-based методов



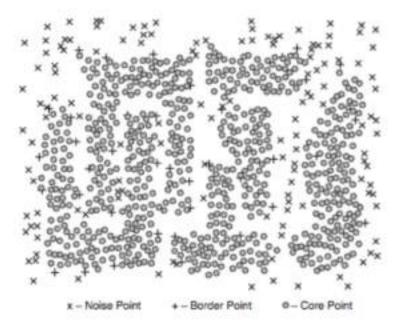
Основные, шумовые и граничные точки



1: Пометить все точки, как основные, пограничные или шумовые.



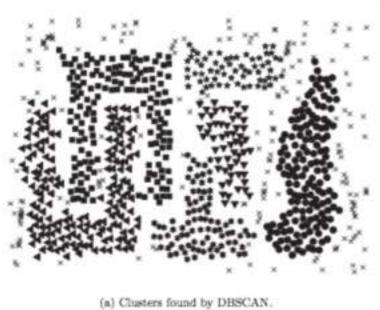
(a) Clusters found by DBSCAN.

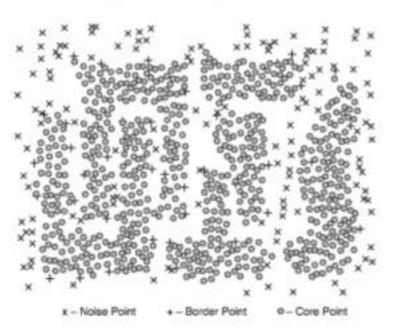


(b) Core, border, and noise points.

1: Пометить все точки, как основные, пограничные или шумовые.

2: Отбросить точки шума.



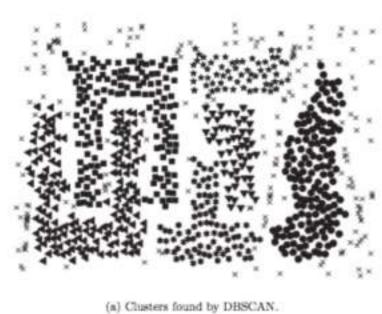


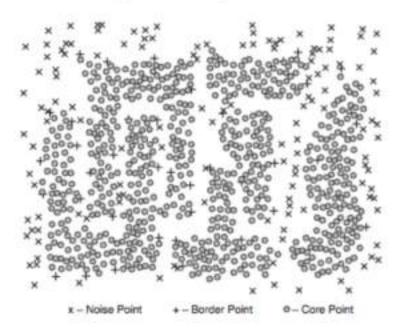
(b) Core, border, and noise points.

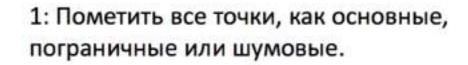
1: Пометить все точки, как основные, пограничные или шумовые.

2: Отбросить точки шума.

3: Соединить все основные точки, находящиеся на расстоянии Eps радиуса одна от другой.



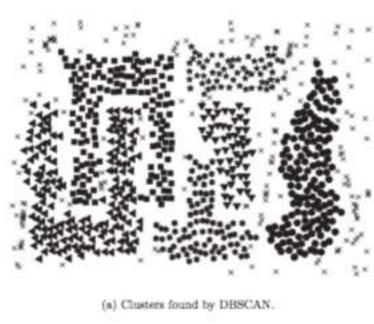


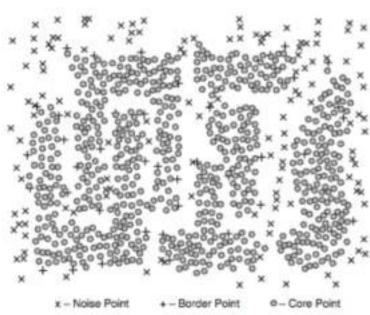


2: Отбросить точки шума.

3: Соединить все основные точки, находящиеся на расстоянии Eps радиуса одна от другой.

4: Объединить каждую группу соединенных основных точек в отдельный кластер.



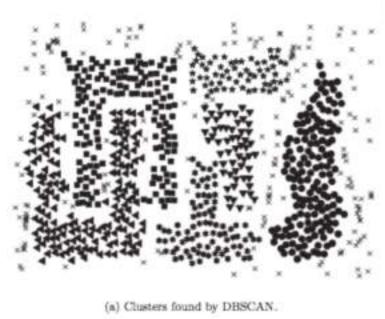


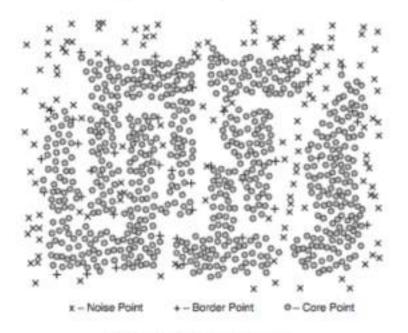
DBSCAN

1: Пометить все точки, как основные, пограничные или шумовые.

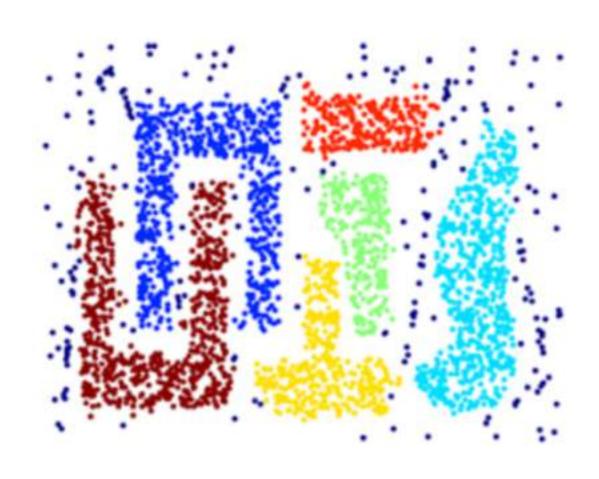
2: Отбросить точки шума.

- 3: Соединить все основные точки, находящиеся на расстоянии Eps радиуса одна от другой.
- 4: Объединить каждую группу соединенных основных точек в отдельный кластер.
- 5: Назначить каждую пограничную точку одному из кластеров, ассоциированных с ней основных точек.





DBSCAN: результаты работы



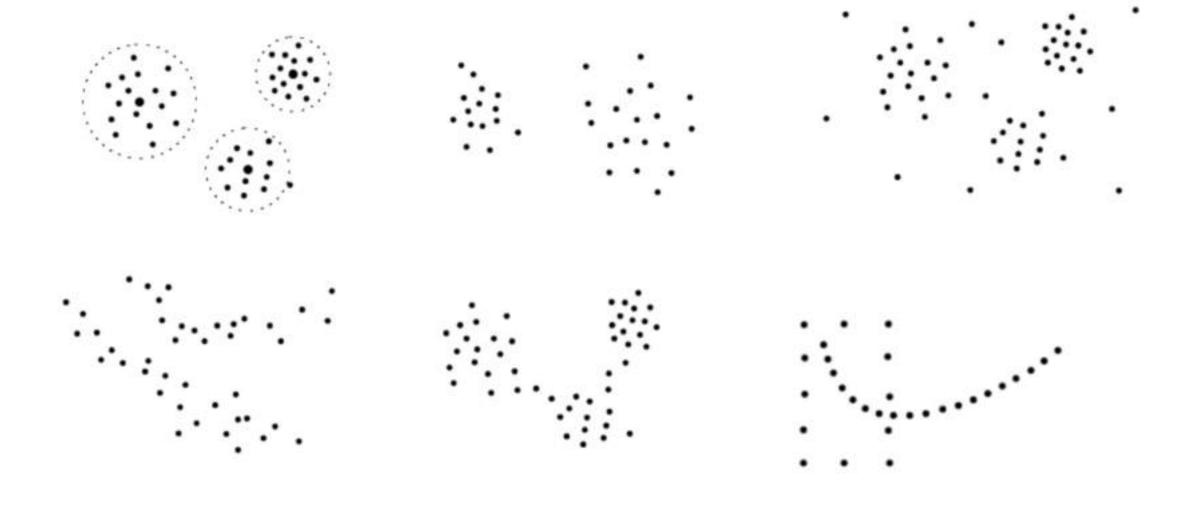
text-shadow. filter: dropshadow(color= color:#777: header #main-navigation ut li May he pox - 2 hadon on pox-shadow: muz-pax-zhadow: -d-color:#F9F

3. Особенности применения и выбора

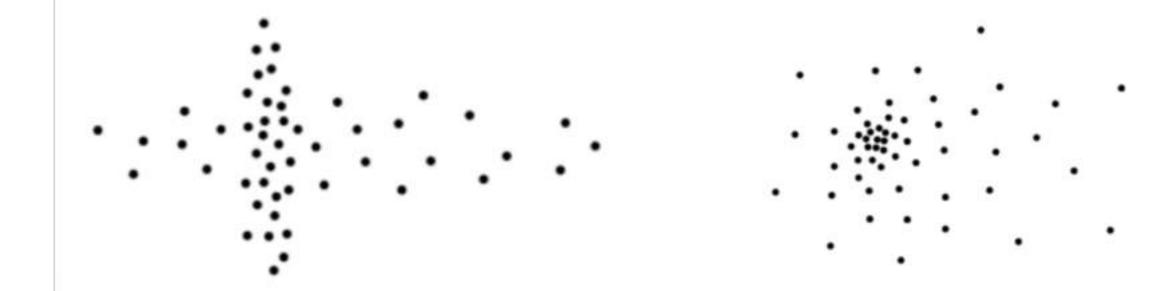
Зачем нужны разные алгоритмы кластеризации

- Каждые данные в чем-то «особенные»
- Каждая задача кластеризации тоже
- В разных задачах кластеризации могут быть отличия:
 - Форма кластеров
 - Необходимость делать кластеры вложенными друг в друга
 - Размер кластеров
 - Кластеризация основная задача или побочная
 - «Жесткая» или «мягкая» кластеризация
- В задачах с разными особенностями могут быть уместны разные методы

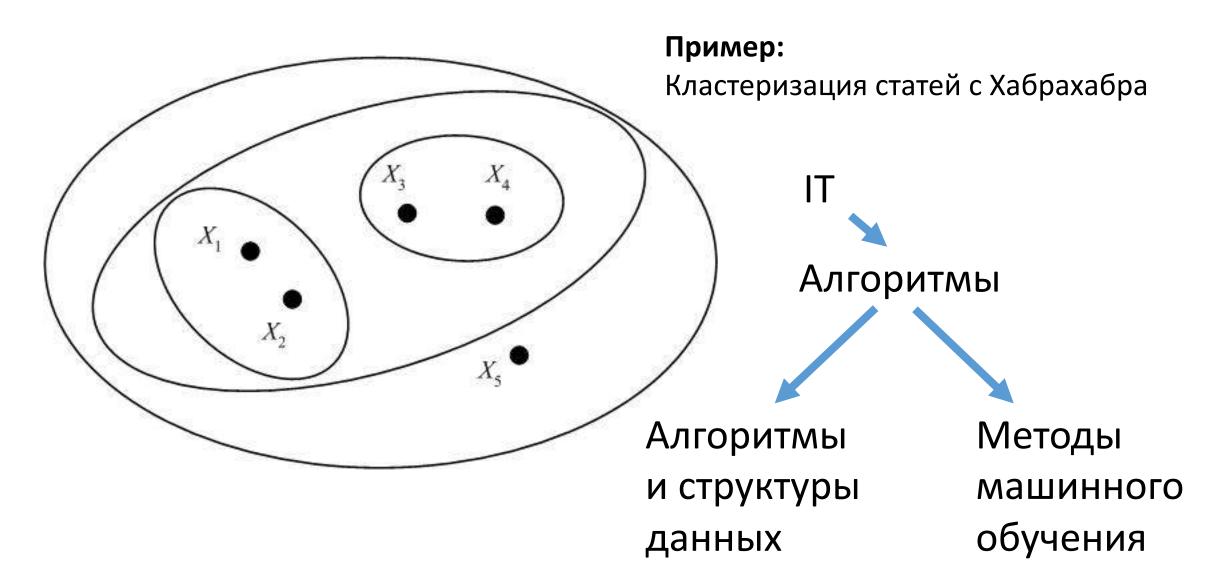
Форма кластеров



Форма кластеров



Вложенность кластеров



Размер кластеров

• Задача кластеризации новостей по содержанию.

• Постановка 1: в один кластер должны попадать новости на одну

тему

Батыршин сыграет вместо Хабарова у «Магнитки» в матче с «Салаватом»

Место в третьей паре защиты «Магнитки» на третью встречу плейофф Кубка Гагарина с «Салаватом Юлаевым» занял защитник Рафаэль Батыршин, сообщает из Уфы корреспондент «Чемпионата» Павел Панышев. Травмированный Ярослав Хабаров выбыл на неопределённый срок. Для форварда Оскара Осалы сезон закончен.

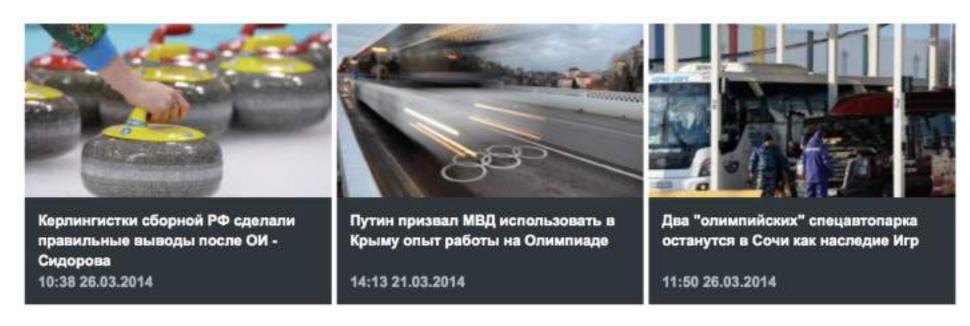


Футболисты ЦСКА проиграли «Долгопрудному» в товарищеском матче

Футболисты московского ЦСКА со счетом 2:3 проиграли клубу второго дивизиона "Долгопрудный" в товарищеском матче, который состоялся в Москве на стадионе "Октябрь". У армейцев забитыми мячами отличились Александр Цауня (15-я минута) и Сергей Ткачев (54).

Размер кластеров

- Задача кластеризации новостей по содержанию.
- Постановка 2: в один кластер должны попадать новости об одном «большом» событии



Скриншот с сайта РИА Новости (ria.ru)

Размер кластеров

- Задача кластеризации новостей по содержанию.
- Постановка 3: в один кластер должны попадать тексты об одной и той же новости

11:41, 08 ФЕВРАЛЯ 2014

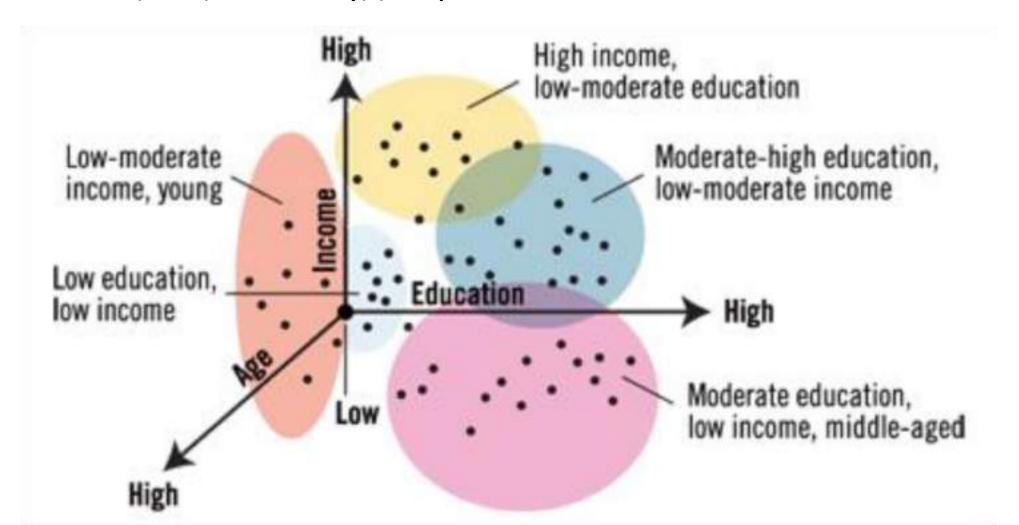
Открытие Олимпиады в Сочи посмотрели несколько миллиардов человек

Олимпиада в Сочи открыта

Церемония открытия Олимпиады в Сочи. Онлайн-репортаж

Основная задача или вспомогательная

Сегментация целевой аудитории



Основная задача или вспомогательная

Кластеризация символов по написанию для улучшения распознавания

5 5 5

Пример: квантизация изображений



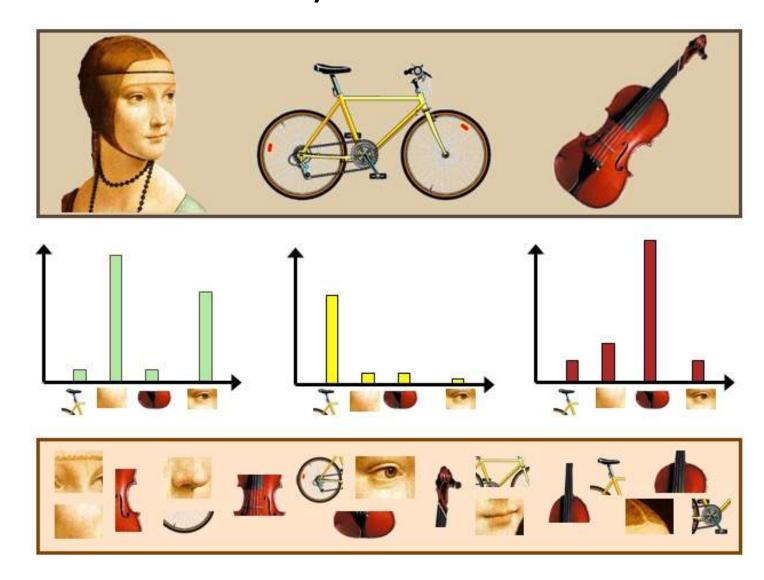
Пример: квантизация изображений



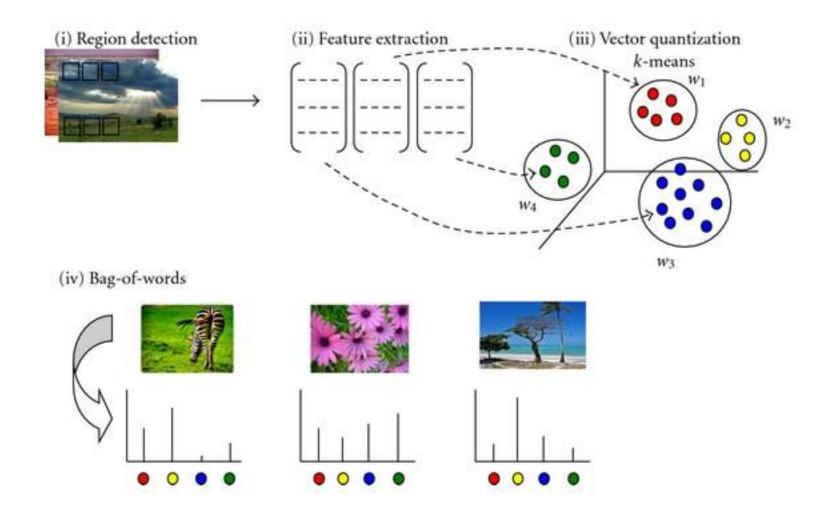
Пример: квантизация изображений



Пример: мешок визуальных слов

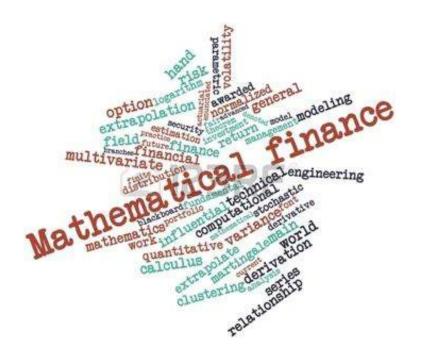


Пример: мешок визуальных слов



«Жесткая» и «мягкая» кластеризации

Кластеризация для выделения «тем»

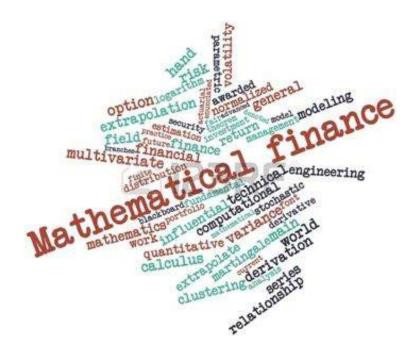


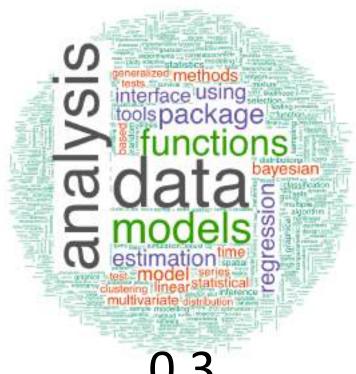




«Жесткая» и «мягкая» кластеризации

Кластеризация для выделения «тем»





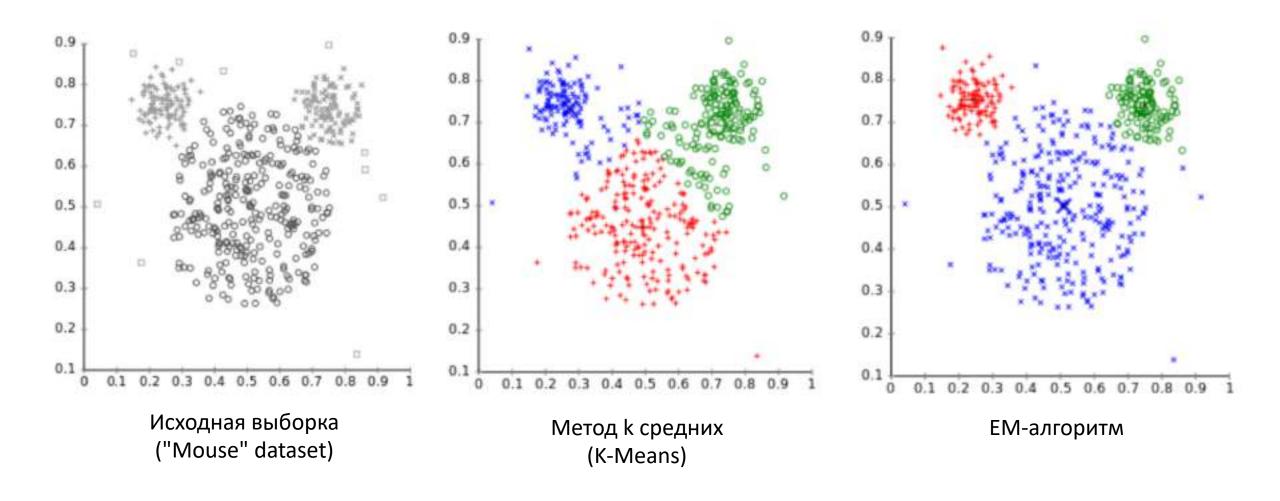


0.2

Резюме: чем могут отличаться задачи кластеризации

- Форма кластеров, которые нужно выделять
- Необходимость «вложенности» кластеров
- Размер кластеров
- Конечная задача или вспомогательная
- Жесткая или мягкая кластеризация

Различия в результатах работы методов



Алгоритмы

Рассмотренные нами:

- К-средних
- ЕМ-алгоритм
- Аггломеративная иерархическая кластеризация
- DBSCAN

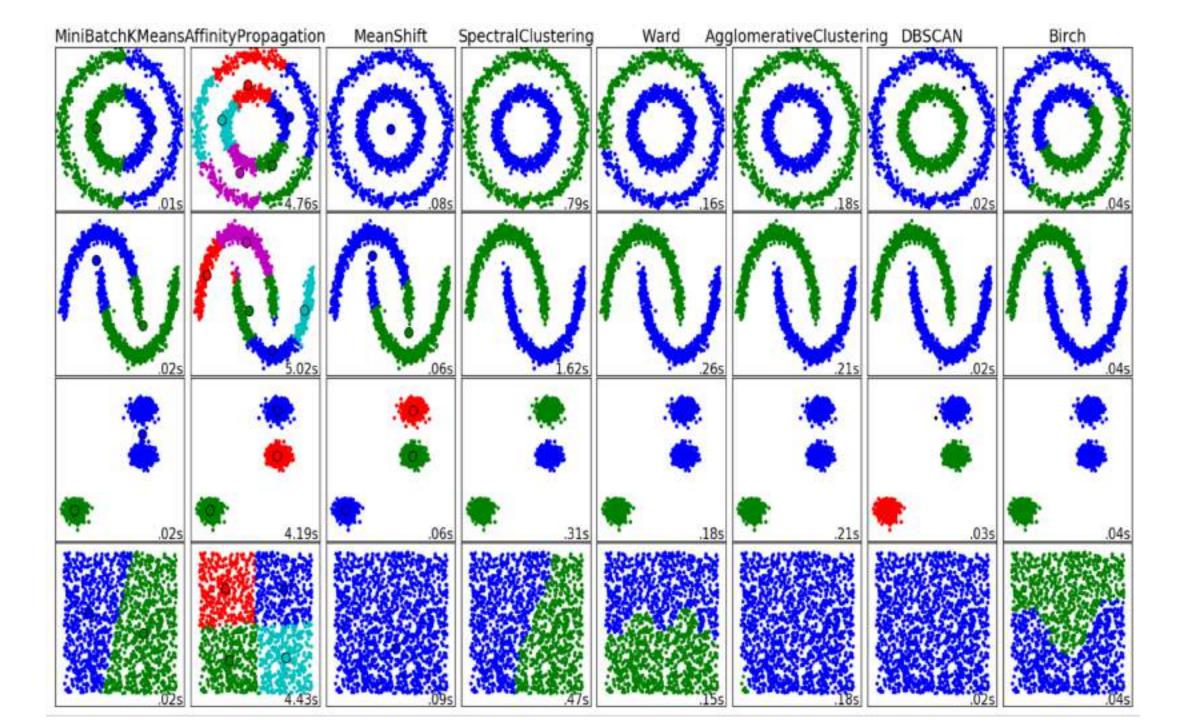
Алгоритмы

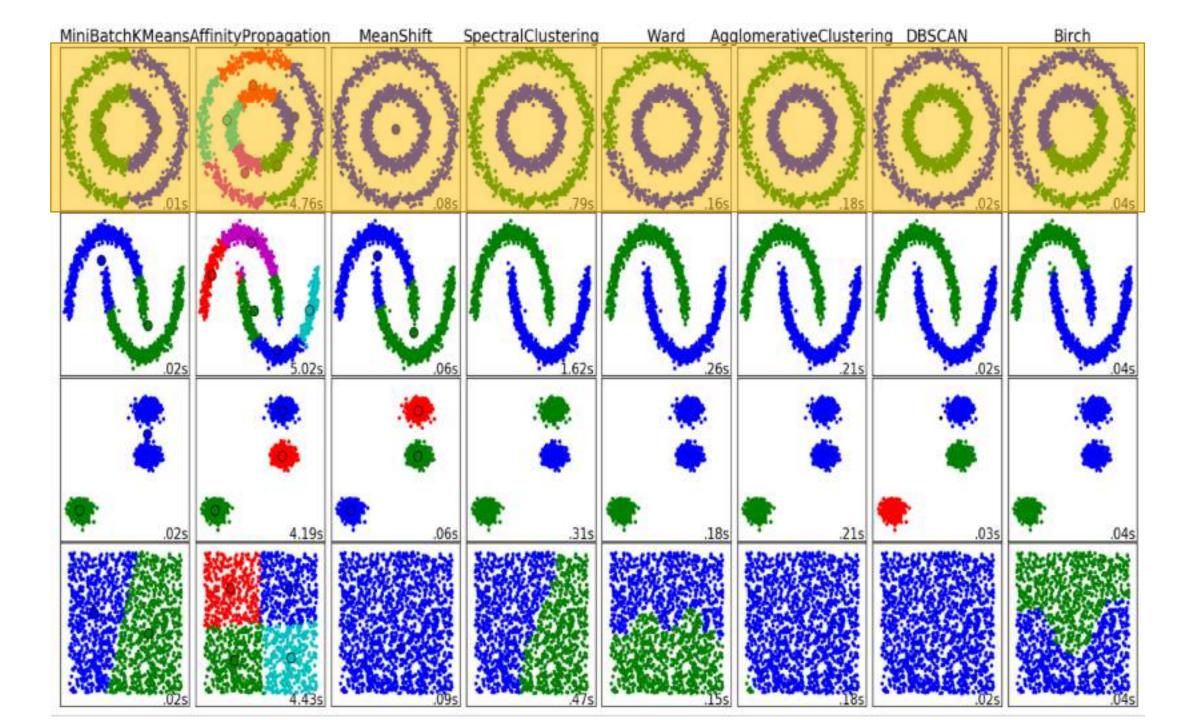
Рассмотренные нами:

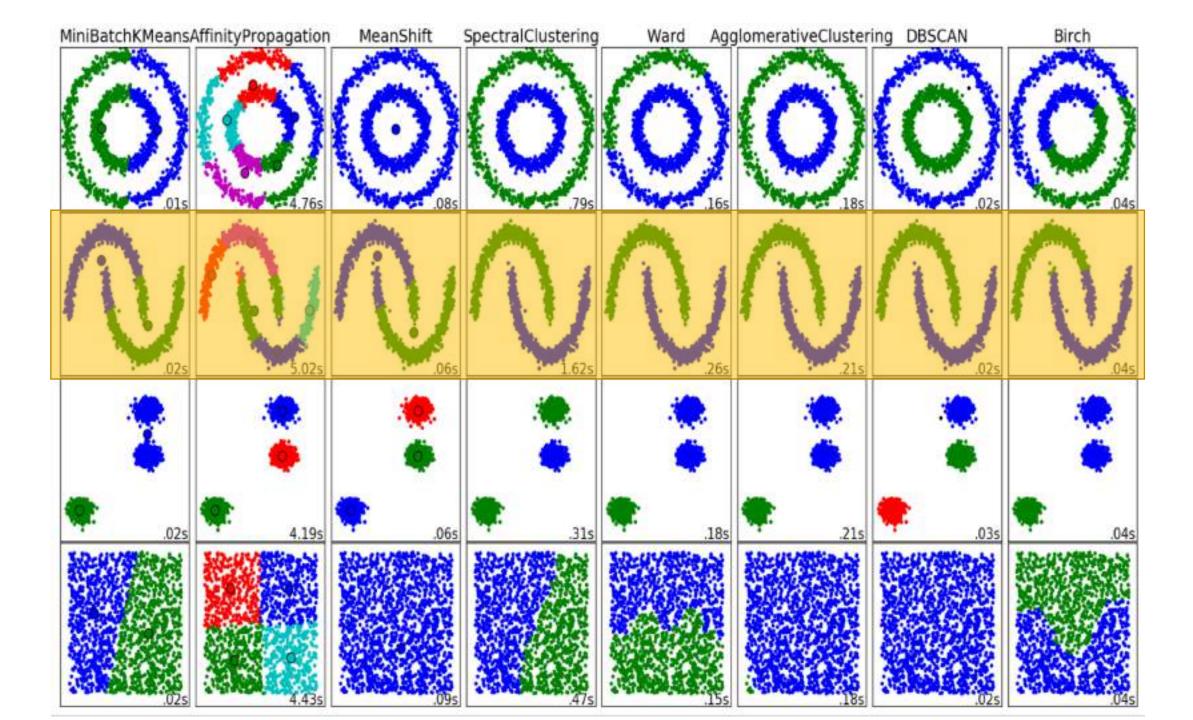
- К-средних
- ЕМ-алгоритм
- Аггломеративная иерархическая кластеризация
- DBSCAN

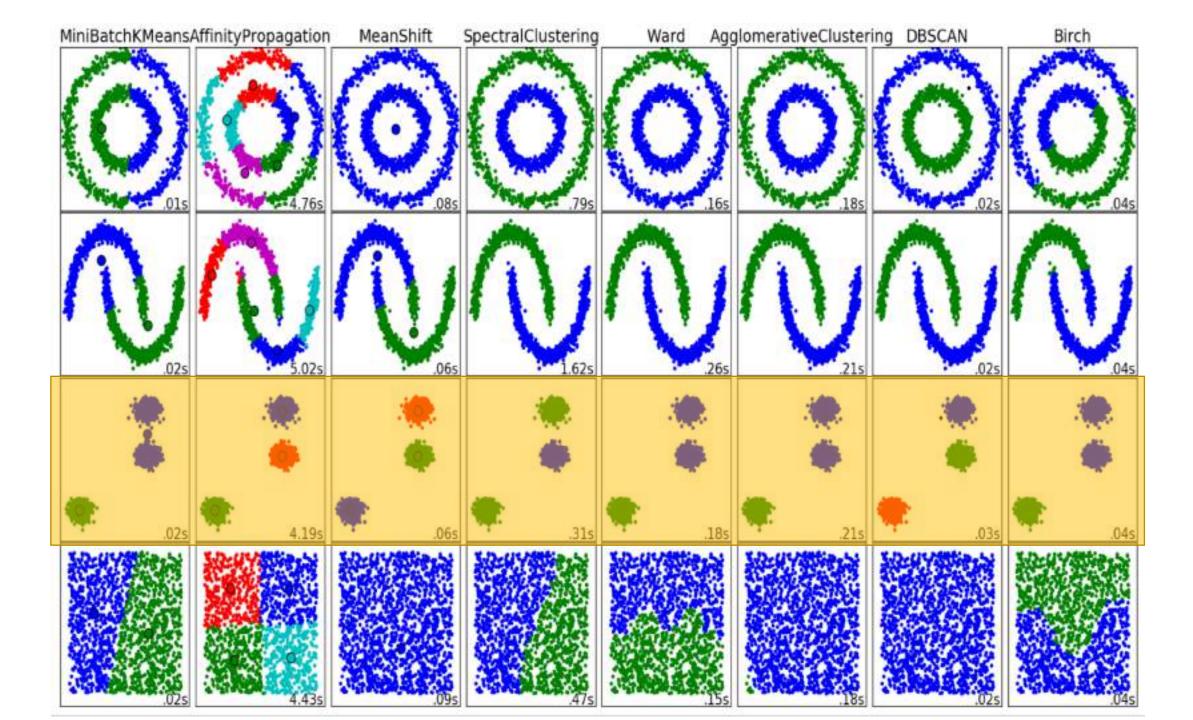
B scikit-learn:

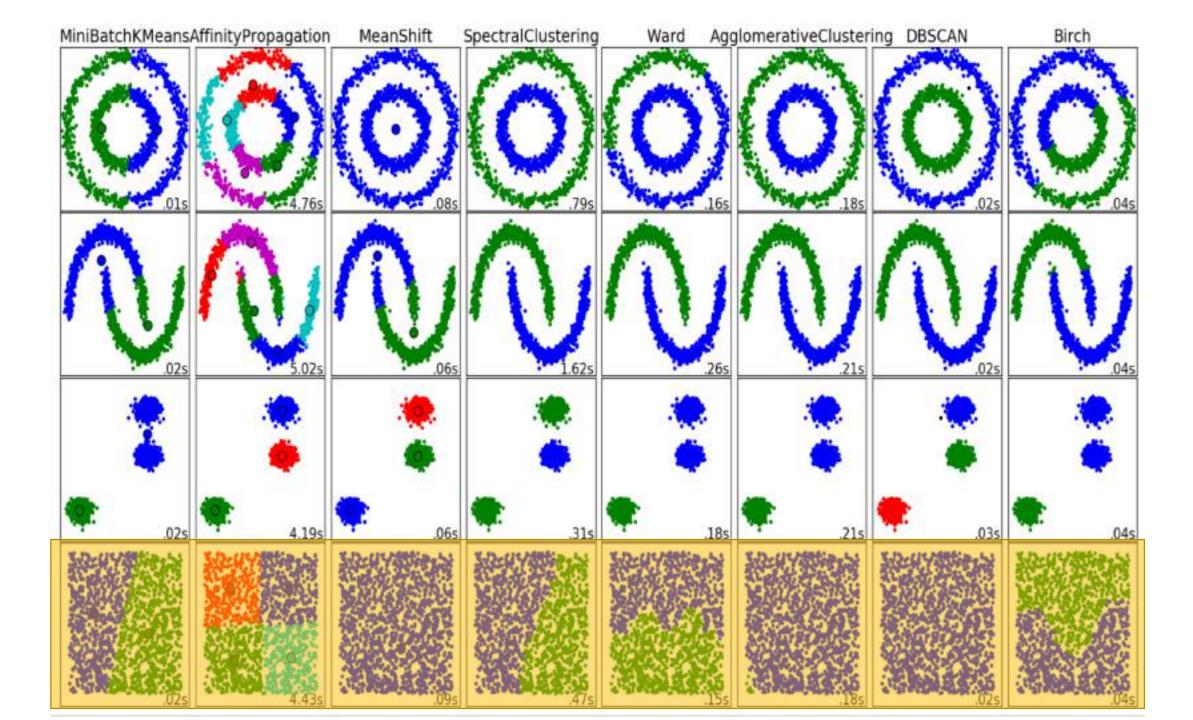
KMeans, MiniBatchKMeans, GaussianMixture, AgglomerativeClustering, Ward, DBSCAN, MeanShift, AffinityPropagation, SpectralClustering, Birch

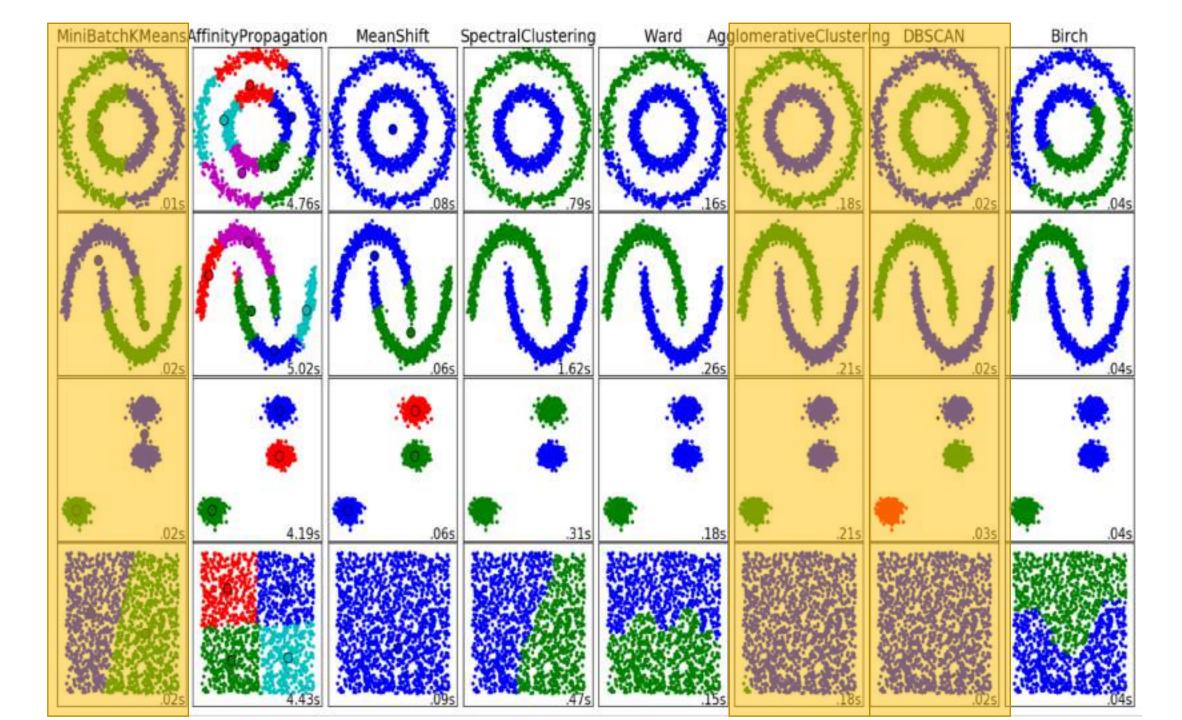












Метод	Параметры	Масштабируемость	Use-case	Геометрия
KMeans	Число кластеров	Очень много примеров (MiniBatch), среднее число кластеров	Выпуклые, примерно одинаковые кластеры	Евклидово расстояние

Метод	Параметры	Масштабируемость	Use-case	Геометрия
KMeans	Число кластеров	Очень много примеров (MiniBatch), среднее число кластеров	Выпуклые, примерно одинаковые кластеры	Евклидово расстояние
GaussianMixture	Веса, векторы средних, матрицы ковариаций	_	Восстановление плотности, выпуклые кластеры	Обобщение евклидовой метрики (с весами)

Метод	Параметры	Масштабируемость	Use-case	Геометрия
KMeans	Число кластеров	Очень много примеров (MiniBatch), среднее число кластеров	Выпуклые, примерно одинаковые кластеры	Евклидово расстояние
GaussianMixture	Веса, векторы средних, матрицы ковариаций	_	Восстановление плотности, выпуклые кластеры	Обобщение евклидовой метрики (с весами)
Agglomerative Clustering	Число кластеров, linkage, метрика	Много примеров и много кластеров	Много кластеров, нужно задавать метрику	Любая метрика/функция близости

Метод	Параметры	Масштабируемость	Use-case	Геометрия
KMeans	Число кластеров	Очень много объектов (MiniBatch), среднее число кластеров	Выпуклые, примерно одинаковые кластеры	Евклидово расстояние
GaussianMixture	Веса, векторы средних, матрицы ковариаций	_	Восстановление плотности, выпуклые кластеры	Обобщение евклидовой метрики (с весами)
Agglomerative Clustering	Число кластеров, linkage, метрика	Много объектов и много кластеров	Много кластеров, нужно задавать метрику/близость (например, косинусную)	Любая метрика/функция близости, для евклидовой - Ward
DBSCAN	Радиус окрестности, число соседей	Много объектов, среднее число кластеров	Неравные невыпуклые кластеры, выбросы,	Евклидово расстояние

packaroa text-shadow: opx filter: dropshadow(covorcolor:#777: header #main-navigation ut li - Weight Frehox-shadow Cox box-shadow: 6073 (1) moz-box-shadow: d-color:#F9F9

bour

4. Подробнее о методах

Mini-Batch K Means

- Если данных много, относить объекты к кластерам и вычислять центры достаточно долго
- Выход на каждом шаге К Means работать со случайной подвыборкой из всех объектов
- В среднем все должно сходиться к тому же результату

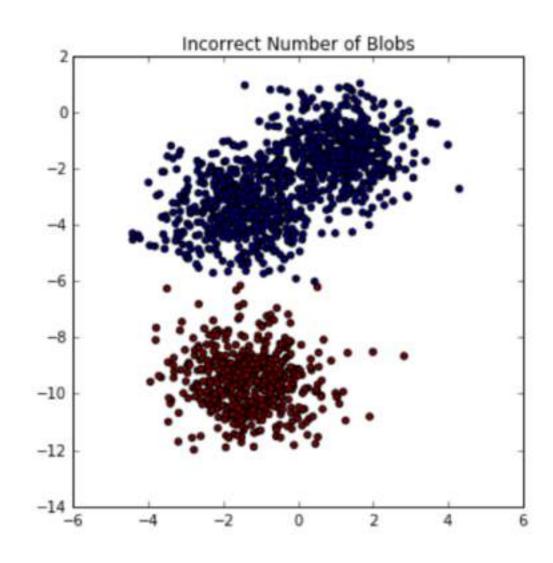
Понижение размерности пространства

- Каждое вычисление расстояния обычно требует O(d)
 элементарных операций, где d размерность пространства признаков
- Если признаков очень много, К Means начинает работать долго
- Решение уменьшить число признаков
- Варианты: отбор признаков, метод главных компонент (PCA), сингулярное разложение (SVD) об этом далее в курсе

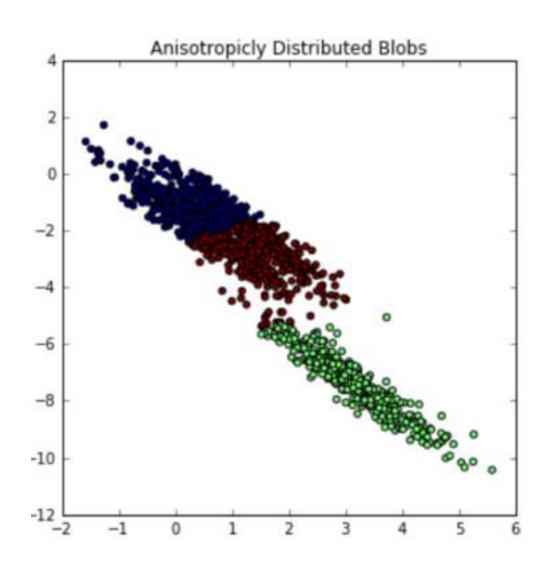
K Means++

- В зависимости от начального приближения центров кластеров может потребоваться разное время для сходимости
- Можно брать центры подальше друг от друга для двух кластеров понятно, что это значит, а для К?
- Вариант выбора начальных приближений:
 - первый центр выбираем случано из равномерного распределения на выборке
 - Каждый следующий центр выбираем случайно из оставшихся точек так, чтобы вероятность выбрать каждую точку была пропорциональна квадрату расстояния от нее до ближайшего центра

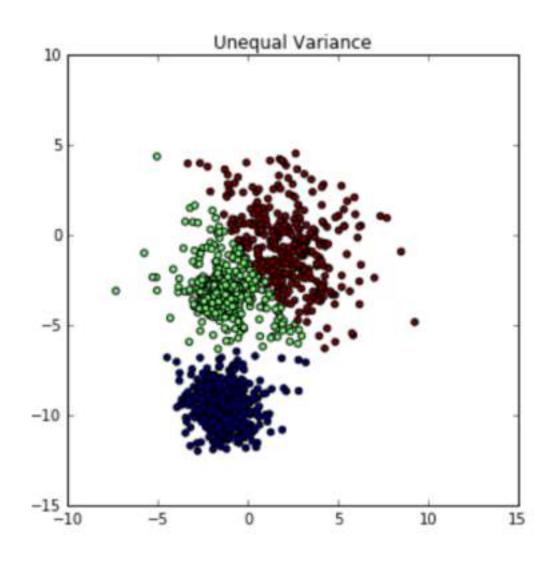
K Means и разные формы кластеров



K Means и разные формы кластеров



K Means и разные формы кластеров



Среднее внутрикластерное расстояние:

$$F_0 = \frac{\sum_{i < j} [y_i = y_j] \rho(x_i, x_j)}{\sum_{i < j} [y_i = y_j]} \to \min$$

Среднее внутрикластерное расстояние:

$$F_0 = \frac{\sum_{i < j} [y_i = y_j] \rho(x_i, x_j)}{\sum_{i < j} [y_i = y_j]} \to \min$$

Альтернативный вариант, если есть центры кластеров:

$$\Phi_0 = \sum_{y \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{x \in Y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{x \in Y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{x \in Y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{x \in Y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{x \in Y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{x \in Y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{x \in Y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{x \in Y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{x \in Y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{x \in Y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{x \in Y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \rho^2(x_i, \mu_y)$$

В 1967 году Мак Кин показал, что для его версии К Means:

$$\Phi_0 = \sum_{y \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{x \in Y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{x \in Y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{x \in Y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{x \in Y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{x \in Y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{x \in Y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{x \in Y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{x \in Y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{x \in Y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{x \in Y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{x \in Y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min_{x \in Y} \rho^2(x_i, \mu_y)$$

К Means итеративно минимизирует среднее внутрикластерное расстояние:

- 1. Объект присваивается к тому кластеру, центр которого ближе
- 2. Центр кластера перемещается в среднее арифметическое векторов признаков объектов из него

К Means итеративно минимизирует среднее внутрикластерное расстояние:

- 1. Объект присваивается к тому кластеру, центр которого ближе
- 2. Центр кластера перемещается в среднее арифметическое векторов признаков объектов из него

$$\mu = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} x_i = \underset{\mu}{\operatorname{argmin}} \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} (\mu - x_i)^2$$

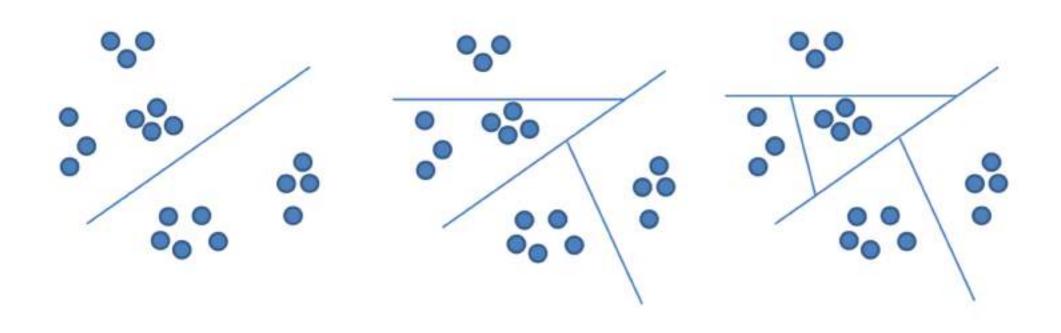
K Means итеративно минимизирует среднее внутрикластерное расстояние:

- 1. Объект присваивается к тому кластеру, центр которого ближе
- 2. Центр кластера перемещается в среднее арифметическое векторов признаков объектов из него

$$\mu = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} x_i = \underset{\mu}{\operatorname{argmin}} \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} (\mu - x_i)^2$$

$$\frac{d}{d\mu} \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} (\mu - x_i)^2 = \frac{2}{N} \sum_{i=1}^{N} (\mu - x_i) = 0 \Rightarrow \mu = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} x_i$$

Подбор числа кластеров: BisectKMeans



Кластеризация в ЕМ: постановка задачи

Модель порождения данных:

- Априорные вероятности кластеров w_1 , ..., w_K
- Плотности распределения кластеров $p_1(x)$, ..., $p_K(x)$
- Плотность распределения вектора признаков x:

$$p(x) = \sum_{j=1}^{K} w_j p_j(x)$$

Кластеризация в ЕМ: постановка задачи

Модель порождения данных:

- Априорные вероятности кластеров w_1 , ..., w_K
- Плотности распределения кластеров $p_1(x)$, ..., $p_K(x)$
- Плотность распределения вектора признаков x:

$$p(x) = \sum_{j=1}^{K} w_j p_j(x)$$

Что будем делать:

По выборке оценим параметры модели: w_1 , ..., w_K и $p_1(x)$, ..., $p_K(x)$

Кластеризация в ЕМ: постановка задачи

Модель порождения данных:

- Априорные вероятности кластеров w_1 , ..., w_K
- Плотности распределения кластеров $p_1(x)$, ..., $p_K(x)$
- Плотность распределения вектора признаков x:

$$p(x) = \sum_{j=1}^{K} w_j p_j(x)$$

Что будем делать:

По выборке оценим параметры модели: w_1 , ..., w_K и $p_1(x)$, ..., $p_K(x)$

Зачем:

Сможем оценивать вероятность принадлежности к кластеру

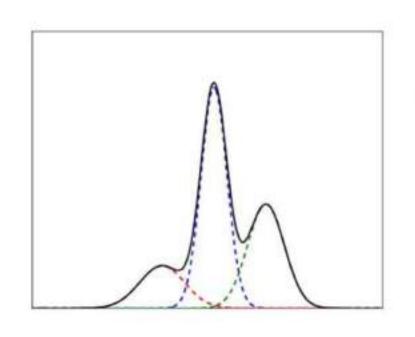
Постановка задачи: разделение смеси

$$p(x) = \sum_{j=1}^{K} w_j p_j(x)$$
 Оценить: $w_1, ..., w_K$ и $p_1(x), ..., p_K(x)$

$$p_j(x) = \varphi(\theta_j; x)$$

Например, $p_j(x)$ - плотность нормального распределения (со своими параметрами для каждой компоненты)

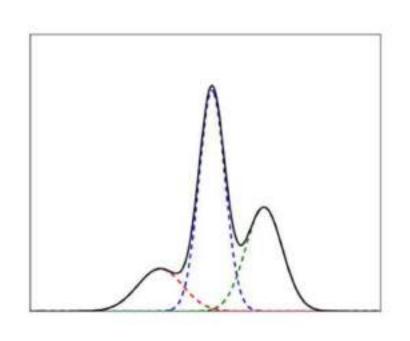
Почему не решить задачу «в лоб»



$$p(x) = \sum_{j=1}^{K} w_j p_j(x), \qquad p_j(x) = \varphi(\theta_j; x)$$

$$w, \theta = argmax_{\theta, w} \sum_{j=1}^{K} \ln p(x_i)$$

Почему не решить задачу «в лоб»



$$p(x) = \sum_{j=1}^{K} w_j p_j(x), \qquad p_j(x) = \varphi(\theta_j; x)$$

$$w, \theta = argmax_{\theta, w} \sum_{j=1}^{K} ln p(x_i)$$

Простое объяснение ЕМ-алгоритма

• Е-шаг:

- Для задачи разделения смеси подходят $P(j|x_i)$
- Расписав по формуле Байеса, получаем: $P(j|x_i) = \frac{w_j p_j(x_i)}{\sum_{k=1}^K w_k p_k(x_i)}$

• М-шаг:

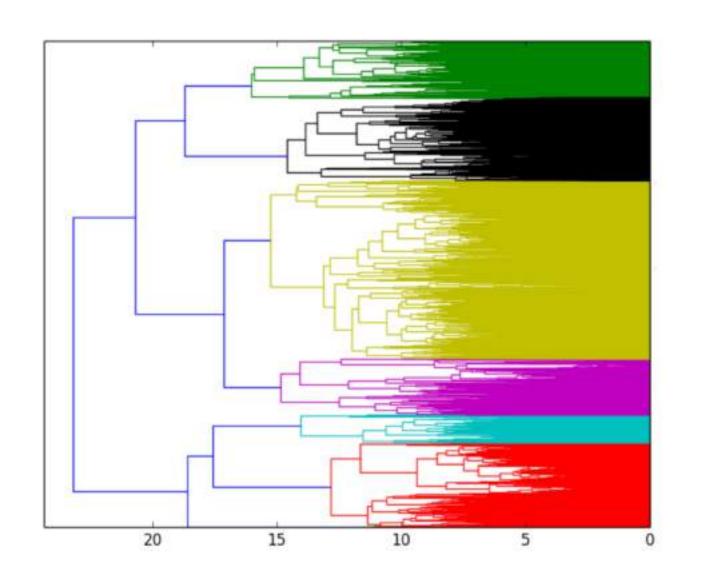
- Максимизируем правдоподобие по w_1, \dots, w_K и $p_1(x), \dots, p_K(x)$, считая $P(j|x_i)$ константами
- Если выписать производные по параметрам и приравнять к нулю, получаем:

$$w_j = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} g_{ji} \qquad \theta_j = argmax_\theta \sum_{i=1}^{N} g_{ji} \ln \varphi(\theta; x)$$

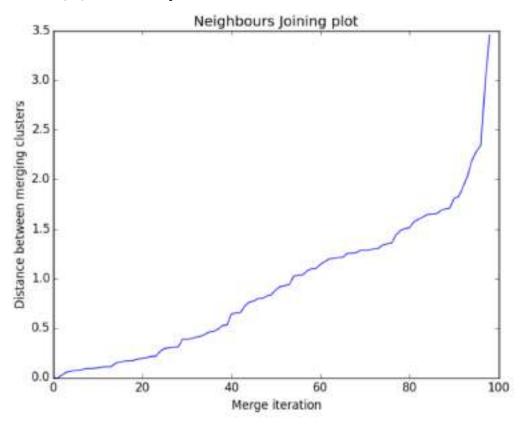
Какие еще задачи решаются с помощью ЕМ-алгоритма

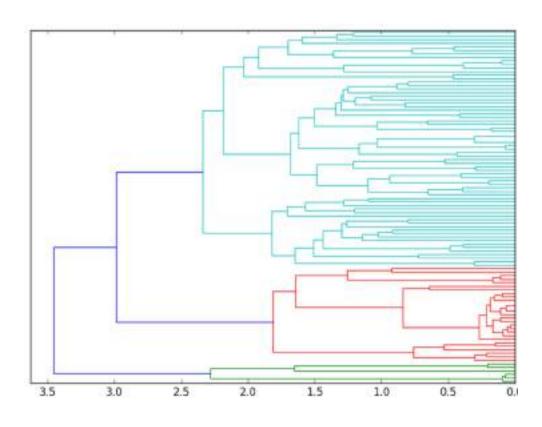
- Оценка параметров в других вероятностных моделях (не только в смеси распределений)
- Восстановление плотности распределения
- Классификация

Пример: проблемы иерархической кластеризации

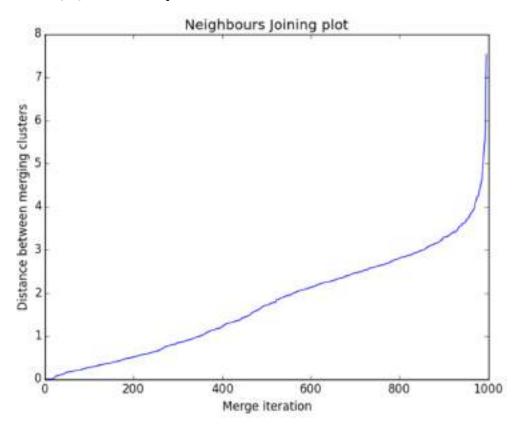


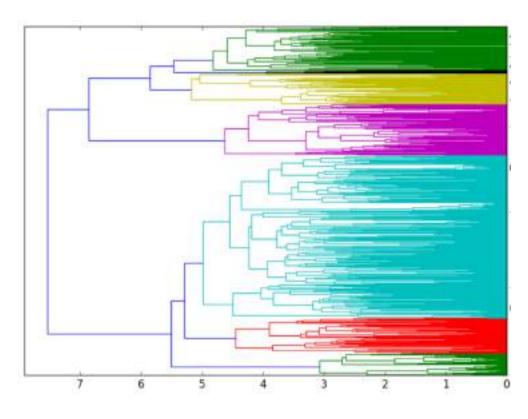
• На подвыборке из 100 писем



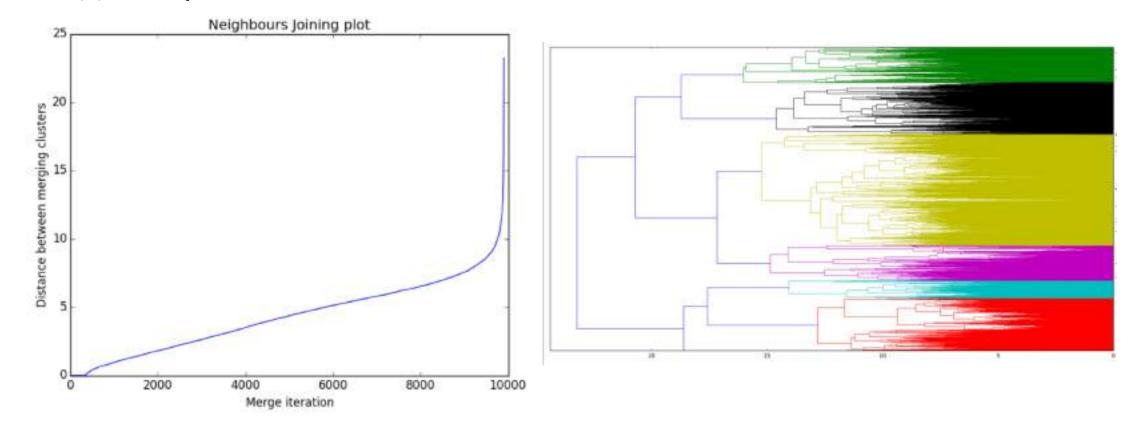


• На подвыборке из 1000 писем

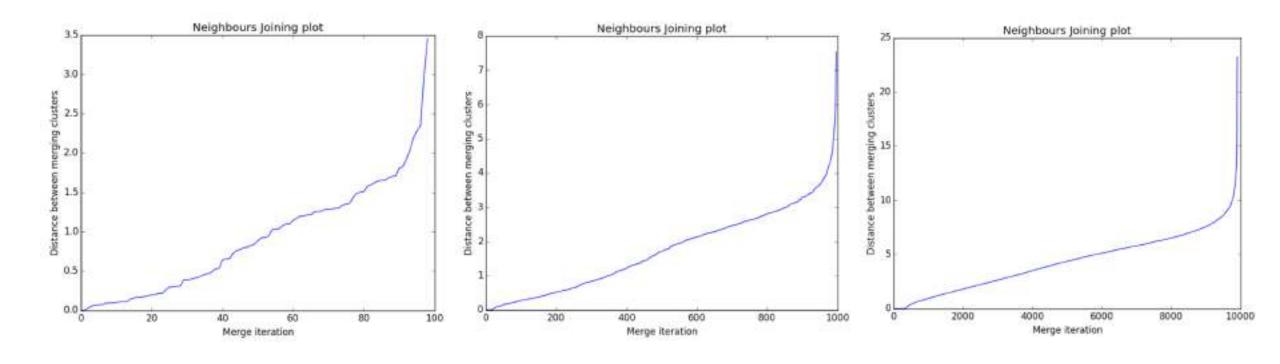




• На подвыборке из 10000 писем

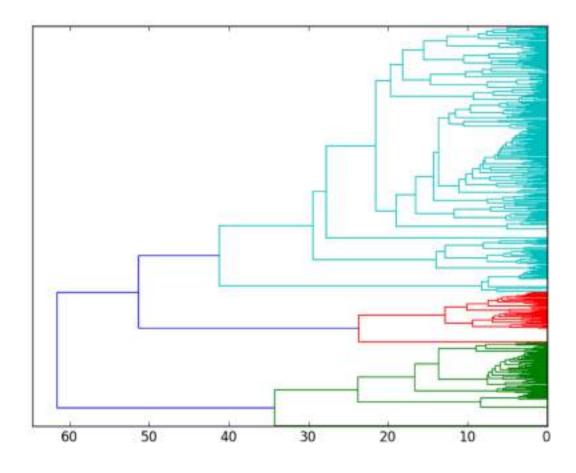


• Сравним графики: 100, 1000, 10000 писем

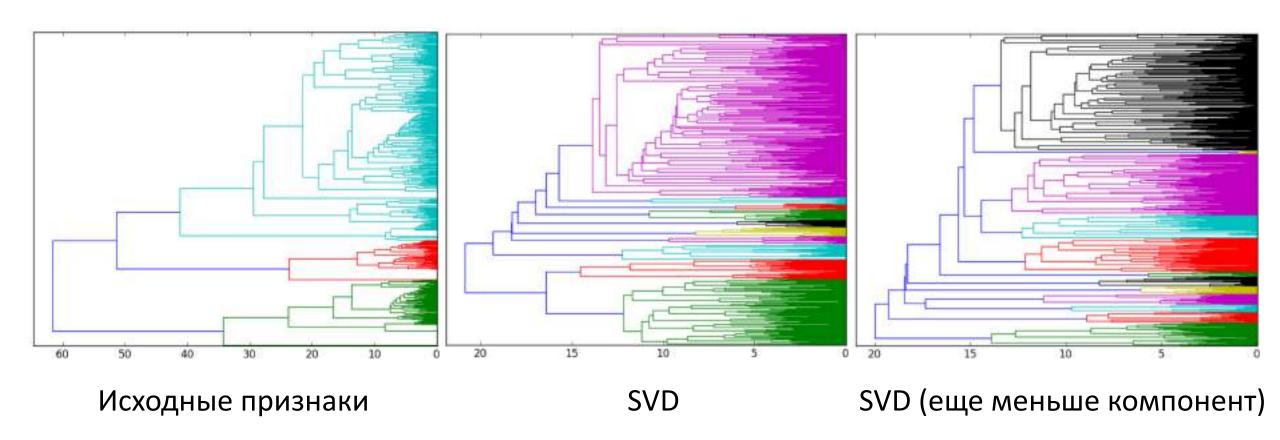


Пример: перекос в размерах кластеров

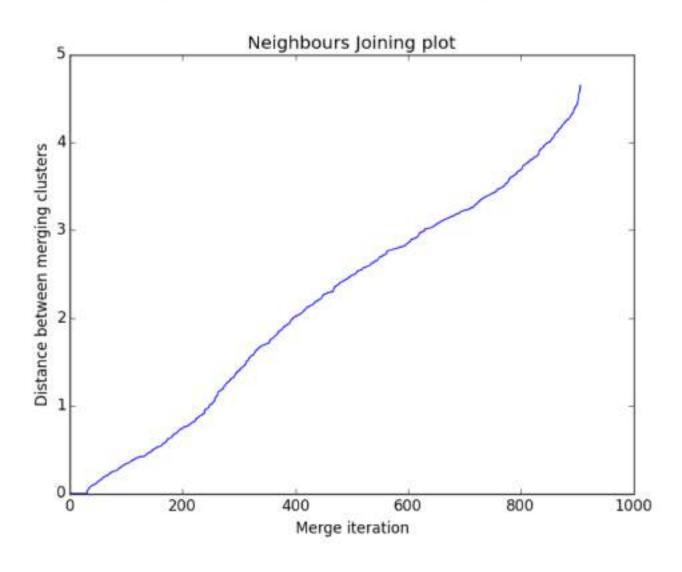
• Дендрограмма, построенная для другой выборки текстов:



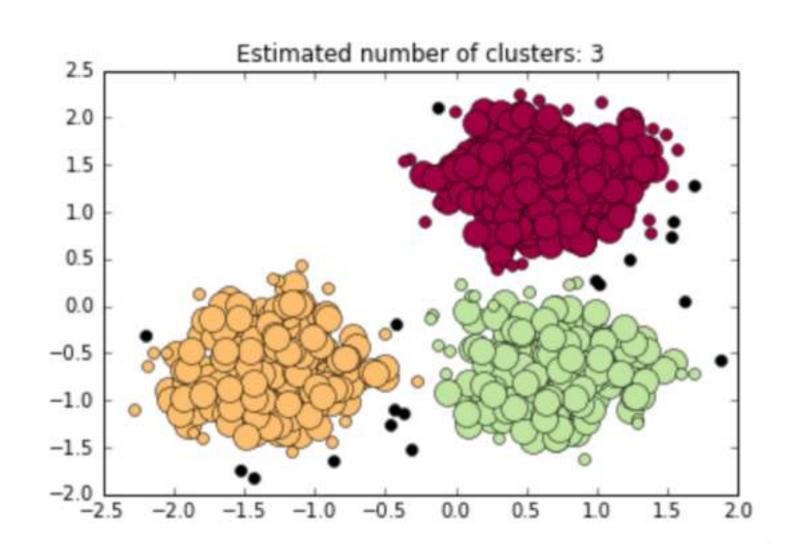
Пример: добавляем SVD



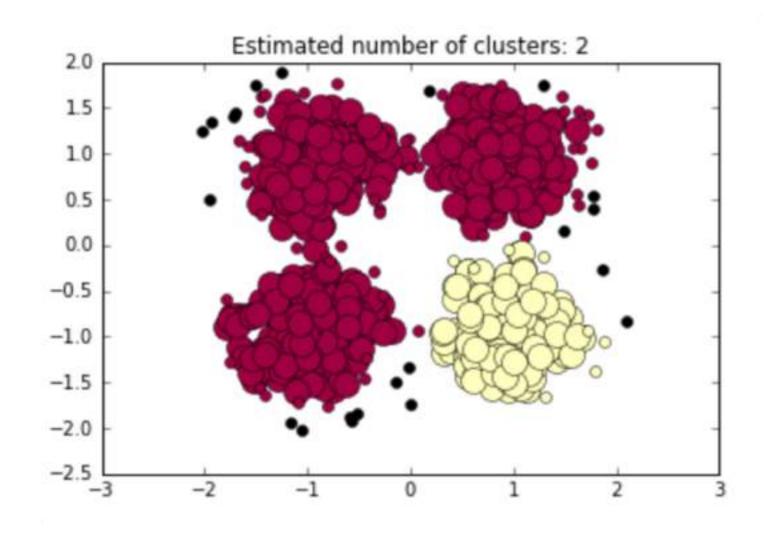
Пример: SVD и расстояние при слиянии



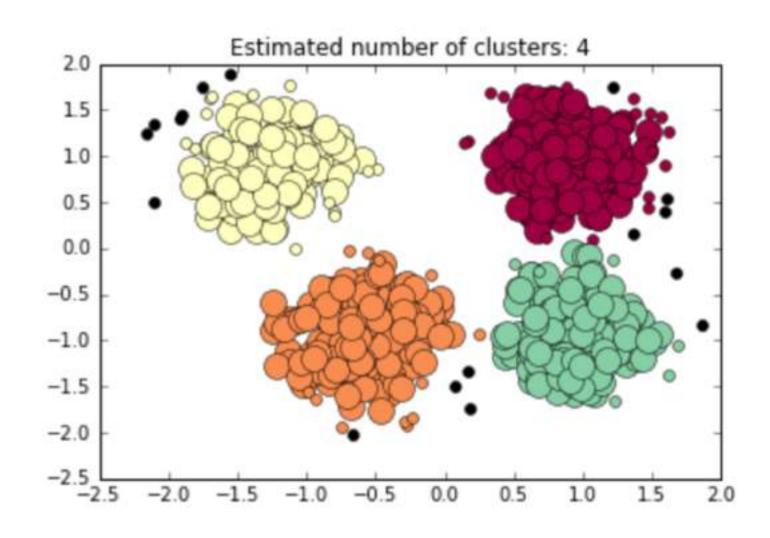
Пример: число кластеров в DBSCAN



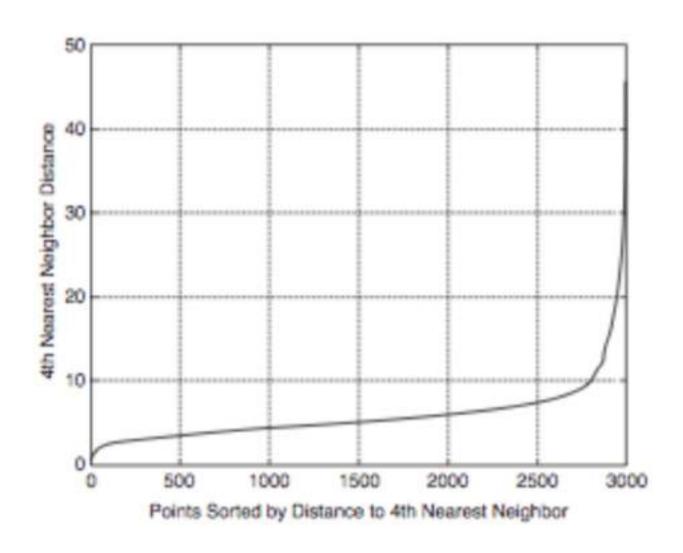
Пример: число кластеров в DBSCAN



Пример: число кластеров в DBSCAN



DBSCAN: подбор параметров



packalon text-shadow: opx filter: dropshadow(covorcolor:#777: header #main-navigation ut li -Weighking Pox-2ladom Cox box-shadow: moz-box-shadow: .d-color:#F9F

bnus

5. Оценка качества

Среднее внутрикластерное расстояние

$$F_0 = \frac{\sum\limits_{i < j} [y_i = y_j] \, \rho(x_i, x_j)}{\sum\limits_{i < j} [y_i = y_j]} \to \min.$$

$$\Phi_0 = \sum_{y \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \to \min$$

Среднее межкластерное расстояние

$$F_1 = \frac{\sum\limits_{i < j} [y_i \neq y_j] \, \rho(x_i, x_j)}{\sum\limits_{i < j} [y_i \neq y_j]} \to \max$$

$$\Phi_1 = \sum_{y \in Y} \rho^2(\mu_y, \mu) \to \max_y$$

Комбинируем функционалы

$$F_{0} = \frac{\sum_{i < j} [y_{i} = y_{j}] \rho(x_{i}, x_{j})}{\sum_{i < j} [y_{i} = y_{j}]} \qquad F_{1} = \frac{\sum_{i < j} [y_{i} \neq y_{j}] \rho(x_{i}, x_{j})}{\sum_{i < j} [y_{i} \neq y_{j}]}$$

 $F_0/F_1 \rightarrow \min$

$$\Phi_0 = \sum_{y \in Y} \frac{1}{|K_y|} \sum_{i: y_i = y} \rho^2(x_i, \mu_y) \qquad \Phi_1 = \sum_{y \in Y} \rho^2(\mu_y, \mu)$$

$$\Phi_0/\Phi_1 \to \min$$

Коэффициент силуэта

- а: Среднее расстояние от данного объекта до всех других объектов из того же кластера
- **b**: Среднее расстояние от данного объекта до всех объектов из *ближайшего другого кластера*

$$s = \frac{b - a}{max(a, b)}$$

Коэффициент силуэта

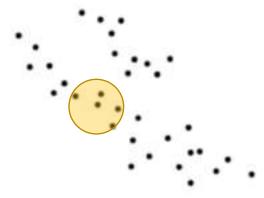
- а: Среднее расстояние от данного объекта до всех других объектов из того же кластера
- **b**: Среднее расстояние от данного объекта до всех объектов из *ближайшего другого кластера*

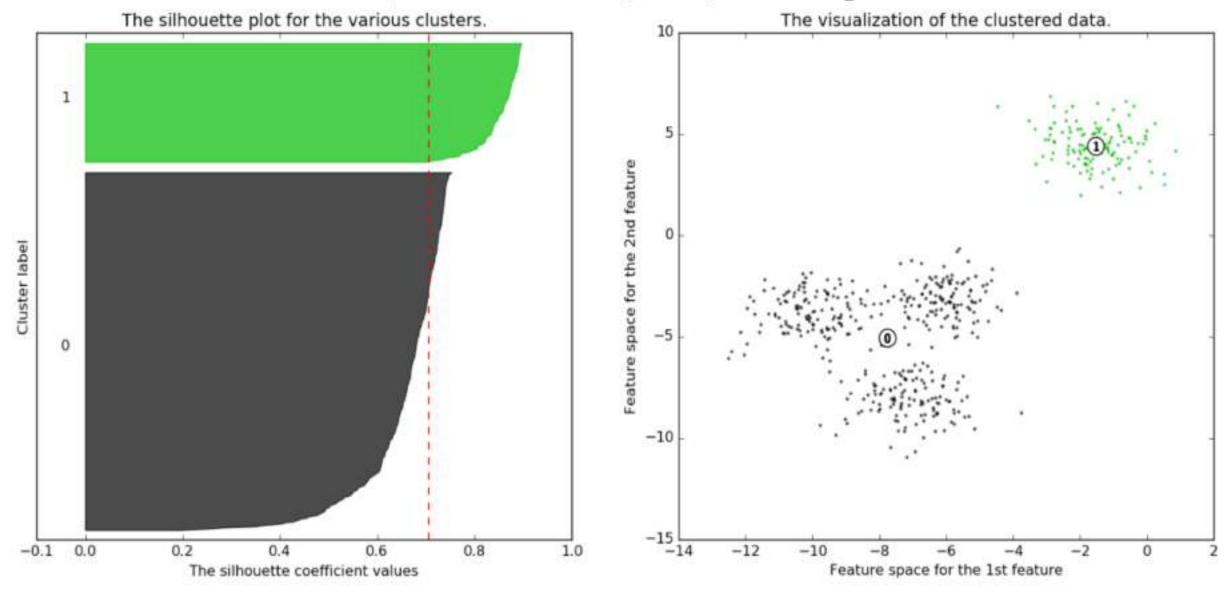
$$s = \frac{b - a}{max(a, b)}$$

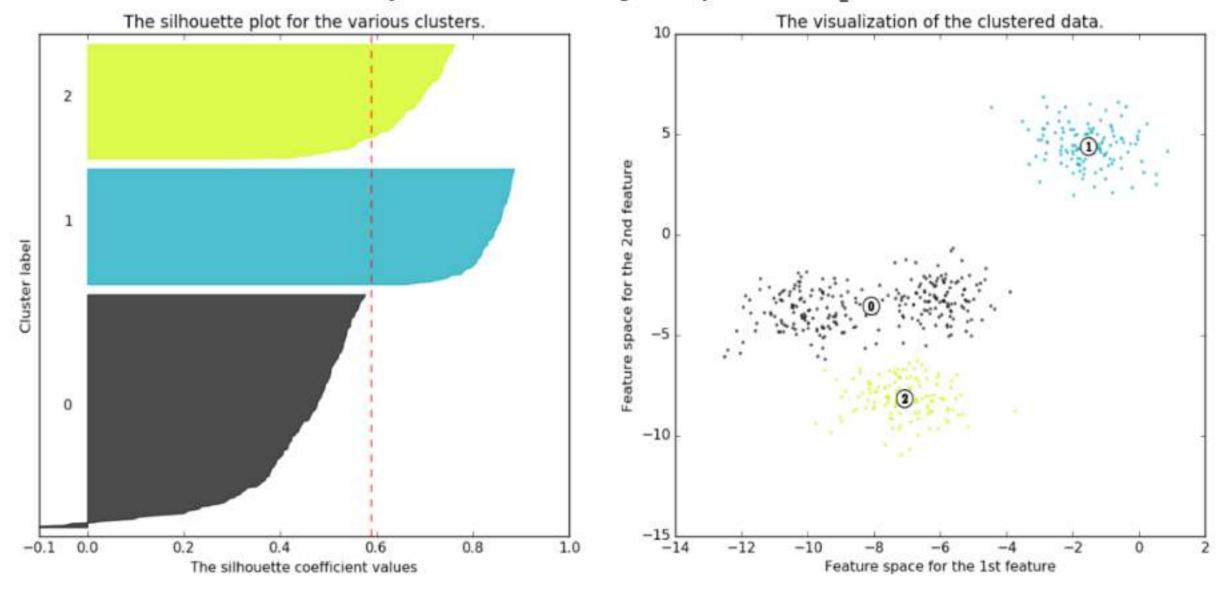
Коэффициент силуэта

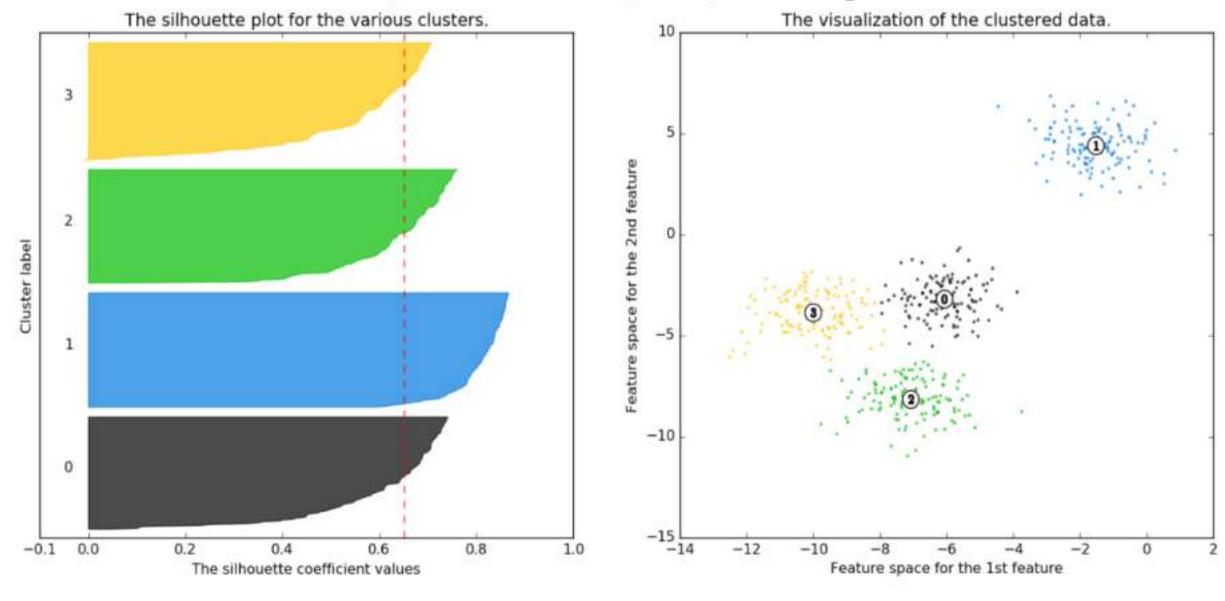
- а: Среднее расстояние от данного объекта до всех других объектов из того же кластера
- **b**: Среднее расстояние от данного объекта до всех объектов из *ближайшего другого кластера*

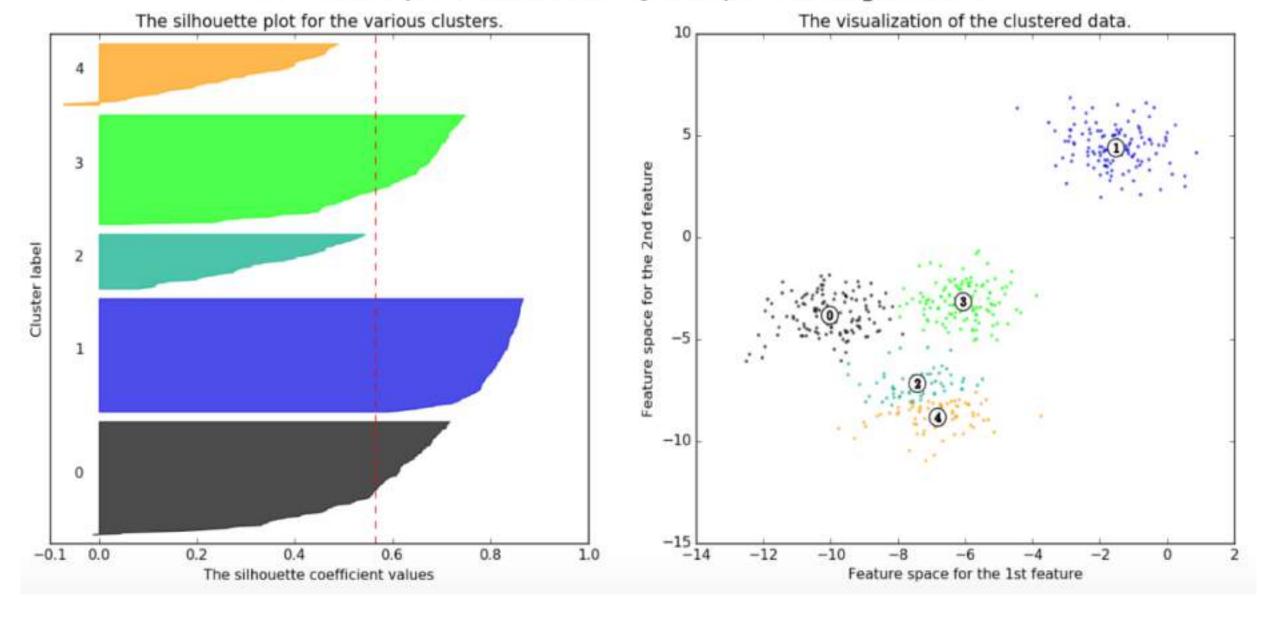
$$s = \frac{b - a}{max(a, b)}$$

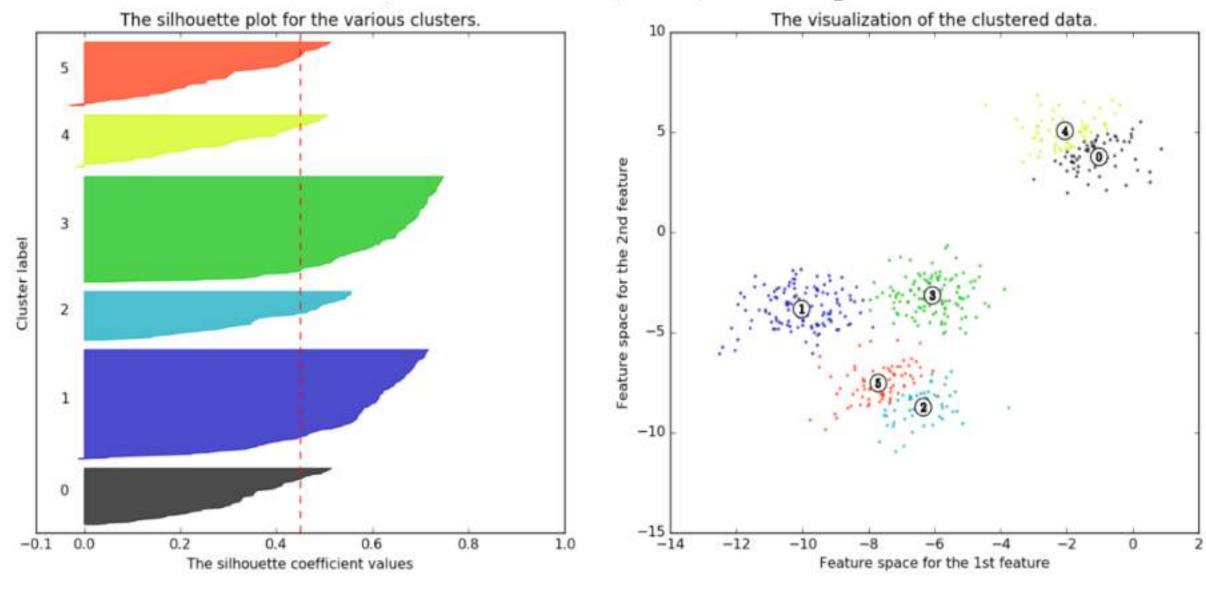




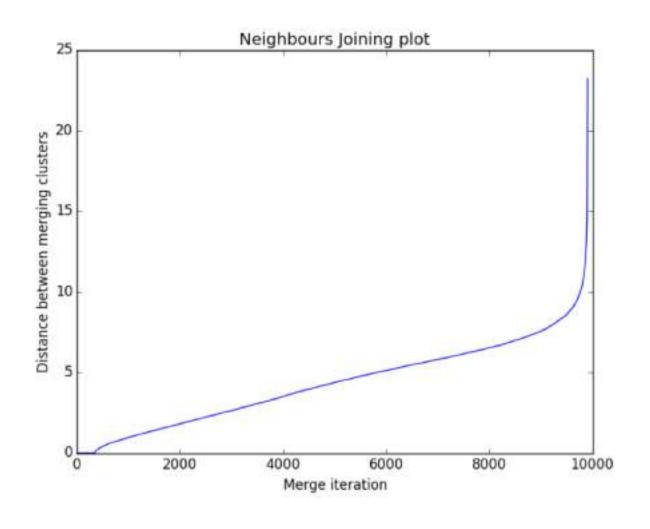








Проверка наличия кластерной структуры



Проверка наличия кластерной структуры

- 1. Генерируем р случайных точек из равномерного распределения и р случайных из обучающей выборки
- 2. Вычисляем величину (статистика Хопкинса):

$$H = rac{\sum_{i=1}^{p} w_i}{\sum_{i=1}^{p} u_i + \sum_{i=1}^{p} w_i}$$

Выбор признаков

Что хотим уметь делать:

Для разных признаков понимать, насколько хорошо решена задача кластеризации

Зачем:

Тогда сможем выбирать наиболее адекватные признаки

В чем проблема:

Текущие метрики зависят от признакового пространства

В каких случаях значения метрик максимальны:

- Однородность: кластер состоит только из объектов одного класса
- Полнота: все объекты из класса принадлежат к одному кластеру

$$h = 1 - \frac{H(C|K)}{H(C)}$$

$$c = 1 - \frac{H(K|C)}{H(K)}$$

$$v = 2 \cdot \frac{h \cdot c}{h + c}$$

$$h = 1 - \frac{H(C|K)}{H(C)}$$

$$c = 1 - \frac{H(K|C)}{H(K)}$$

$$v = 2 \cdot \frac{h \cdot c}{h + c}$$

$$H = -\sum_{i} p_{i} \ln p_{i}$$

$$h = 1 - \frac{H(C|K)}{H(C)}$$

$$v = 2 \cdot \frac{h \cdot c}{h + c}$$

$$c = 1 - \frac{H(K|C)}{H(K)}$$

$$H = -\sum_{i} p_{i} \ln p_{i} \qquad H(C) = -\sum_{c=1}^{|C|} \frac{n_{c}}{n} \cdot \log \left(\frac{n_{c}}{n}\right)$$

$$h = 1 - \frac{H(C|K)}{H(C)}$$

$$v = 2 \cdot \frac{h \cdot c}{h + c}$$

$$c = 1 - \frac{H(K|C)}{H(K)}$$

$$H = -\sum_{i} p_{i} \ln p_{i} \qquad H(C) = -\sum_{c=1}^{|C|} \frac{n_{c}}{n} \cdot \log \left(\frac{n_{c}}{n}\right) \qquad P(c) = \frac{n_{c}}{n}$$

$$h = 1 - \frac{H(C|K)}{H(C)}$$

$$c = 1 - \frac{H(K|C)}{H(K)}$$

$$v = 2 \cdot \frac{h \cdot c}{h + c}$$

$$H = -\sum_{i} p_{i} \ln p_{i} \qquad H(C) = -\sum_{c=1}^{|C|} \frac{n_{c}}{n} \cdot \log\left(\frac{n_{c}}{n}\right) \qquad \qquad P(c) = \frac{n_{c}}{n}$$

$$H(C|K) = -\sum_{c=1}^{|C|} \sum_{i=1}^{|K|} \frac{n_{c,k}}{n_{k}} \cdot \log\left(\frac{n_{c,k}}{n_{k}}\right) \qquad \qquad P(c|k) = \frac{n_{c,k}}{n_{k}}$$

Привлечение асессоров для оценки качества

Если разметки нет, можно:

- 1. Использовать метрики без разметки
- 2. Создать разметку с помощью асессоров и использовать ее
- 3. Предложить асессорам отвечать на вопросы вида «допустимо ли эти объекты относить в один/в разные кластеры» или решать задания вида «найти лишний объект»

packaroa text-shadow: opx Filter: dropshadowccoror color:#777: header #main-navigation ut - Meipkit - Pox - elegione pax-shadow: muz-pax-shadow: -d-color:#F9F

6. Пример: кластеризация текстов

Days

Идеи кластеризации

- K-means на tf*idf
- Иерархическая кластеризация на tf*idf
- ЕМ-алгоритм

Идеи кластеризации

- K-means на tf*idf просто и более-менее работает
- Иерархическая кластеризация на tf*idf часто возникает «гигантский кластер»
- ЕМ-алгоритм нет причин для использования именно гауссиан (хотя можно) + медленно

Последнее – повод применить ЕМ-алгоритм как-то иначе

Вероятность встретить слово в документе

$$p(w|d) = \sum_{t=1}^{T} p(w|t,d)p(t|d)$$

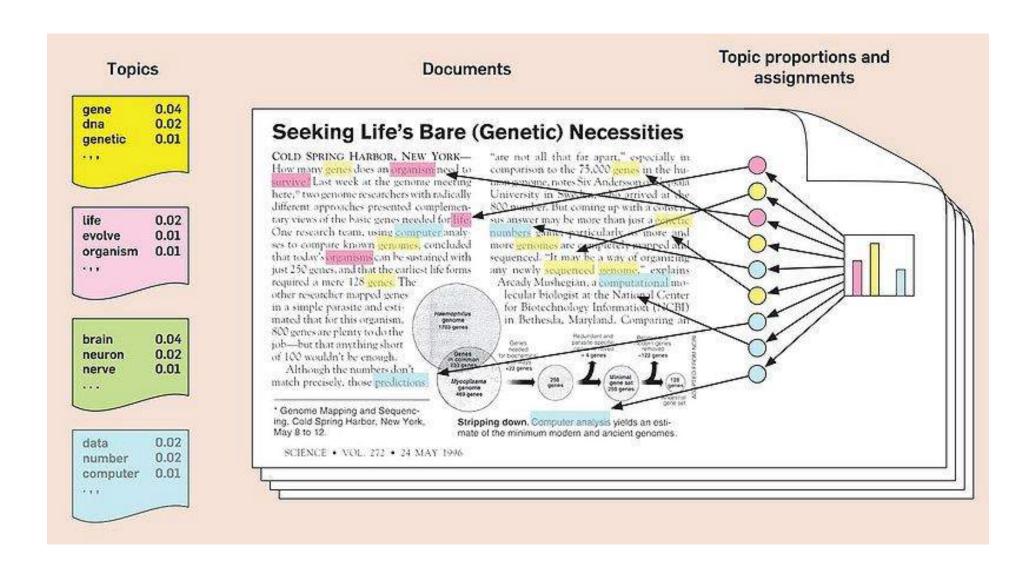
Предположение условной независимости: p(w|t,d) = p(w|t)

Вероятностная модель

$$p(w|d) = \sum_{t=1}^{T} p(w|t)p(t|d)$$

- p(t|d) результаты мягкой кластеризации документов по Т кластерам
- p(w|t) распределение слов в кластере
- $p(w|d) \approx \frac{n_{dw}}{\sum_{w} n_{dw}}$

Мягкая кластеризация по кластерам-темам



$$L = \sum_{d,w} n_{dw} \ln \sum_{t=1}^{T} p(w|t)p(t|d) \rightarrow \max_{p(w|t),p(t|d)}$$

$$L = \sum_{d,w} n_{dw} \ln \sum_{t=1}^{T} p(w|t)p(t|d) \rightarrow \max_{p(w|t),p(t|d)} p_{tdw}$$

$$L = \sum_{d,w} n_{dw} \ln \sum_{t=1}^{T} p(w|t)p(t|d) \rightarrow \max_{p(w|t),p(t|d)}$$

Упражнение: как выражается $p_{tdw} = p(t|d,w)$ через *?

Ответ:

$$p_{tdw} = p(t|d, w) = \frac{p(w, t|d)}{p(w|d)} = \frac{p(w|t, d)p(t|d)}{p(w|d)} = \frac{*}{\sum_{t}*} = \text{norm } *$$

$$L = \sum_{d,w} n_{dw} \ln \sum_{t=1}^{T} p(w|t)p(t|d) \rightarrow \max_{p(w|t),p(t|d)}$$

Упражнение: как выражается $p_{tdw} = p(t|d,w)$ через *?

Ответ:

$$p_{tdw} = p(t|d, w) = \frac{p(w, t|d)}{p(w|d)} = \frac{p(w|t, d)p(t|d)}{p(w|d)} = \frac{*}{\sum_{t}*} = \text{norm } *$$

EM-алгоритм и PLSA (Probabilistic Latent Semantic Analysis)

Е-шаг:

$$p_{tdw} = \operatorname{norm}_{t} p(w|t)p(t|d)$$

М-шаг:

$$p(w|t) = \underset{w}{\text{norm}} \sum_{d} n_{dw} \, p_{tdw}$$

$$p(t|d) = \operatorname{norm} \sum_{w} n_{dw} \, p_{tdw}$$

Проблема PLSA

- PLSA делает матричное разложение матрицы $\hat{p}(w|d) = \frac{n_{dw}}{\sum_{w} n_{dw}}$
- Но разложение не единственно

Проблема PLSA

- PLSA делает матричное разложение матрицы $\hat{p}(w|d) = \frac{n_{dw}}{\sum_{w} n_{dw}}$
- Но разложение не единственно

В таких случаях в ML делают одно из двух:

- 1. Добавляют регуляризатор
- 2. Добавляют априорное распределение на параметры модели

Проблема PLSA

- PLSA делает матричное разложение матрицы $\hat{p}(w|d) = \frac{n_{dw}}{\sum_{w} n_{dw}}$
- Но разложение не единственно

В таких случаях в ML делают одно из двух:

- 1. Добавляют регуляризатор
- 2. Добавляют априорное распределение на параметры модели

Что во многом примерно одно и то же

Latent Dirichlet Allocation

• Добавляем априорные распределения параметров:

$$(p(w|t))_{w=1,\dots,W} \sim Dir(\beta),$$

$$(p(t|d))_{t=1,\dots,T} \sim Dir(\alpha)$$

• Почему распределение Дирихле? Потому что сопряженное к мультиномиальному

• Применяем Байесовский вывод, получаем готовые итерации для алгоритма

LDA как регуляризованный PLSA

$$L = \sum_{d,w} n_{dw} \ln \sum_{t=1}^{T} p(w|t)p(t|d) + \sum_{t,w} \ln p(w|t)^{\beta_{w}-1} + \sum_{d,t} \ln p(t|d)^{\alpha_{w}-1}$$

EM-алгоритм в LDA

Е-шаг:

$$p_{tdw} = \operatorname{norm}_{t} p(w|t)p(t|d)$$

М-шаг:

$$p(w|t) = \operatorname{norm}_{w} \left(\sum_{d} n_{dw} p_{tdw} + \beta_{w} - 1 \right)$$

$$p(t|d) = \operatorname{norm}\left(\sum_{w} n_{dw} p_{tdw} + \alpha_t - 1\right)$$

Пример результатов LDA

0.005*"insurance" + 0.004*"10" + 0.004*"apr" +

0.004*"1993"

```
0.016*"\'s" + 0.009*"medical" + 0.008*"number" + 0.020*"\'s" + 0.010*"game" + 0.009*"one" +
                                                  0.008*"n't" + 0.007*"year" + 0.007*"team" +
0.007*"gm" + 0.007*"disease" + 0.007*"year" +
0.007*"health" + 0.006*"study" + 0.006*"patients" 0.007*"last" + 0.006*"first" + 0.006*"games" +
+ 0.006*"aids"
                                                  0.006*"car"
0.009*"\'s" + 0.009*"one" + 0.009*"people" +
                                                  0.010*"public" + 0.010*"information" +
0.007*"would" + 0.006*"said" + 0.005*"children" + 0.009*"government" + 0.009*"new" + 0.007*"use"
0.005*"could" + 0.005*"gun" + 0.004*"us" +
                                                  + 0.007*"1993" + 0.007*"national" +
0.004*"n\'t"'),
                                                  0.006*"encryption" + 0.006*"security" +
                                                  0.005*"law"'),
0.114*"..." + 0.006*"." + 0.006*"new" + 0.006*" /"
+ 0.005*"canada" + 0.005*"newsletter" +
```

Пример результатов LDA

```
0.016*"\'s" + 0.012*"q" + 0.011*"mr." +
0.010*"people" + 0.010*"israel" +
0.009*"president" + 0.008*"would" + 0.007*"jews"
+ 0.006*"think" + 0.006*"israeli"
```

```
0.054*"god" + 0.016*"jesus" + 0.013*"bible" +
0.013*"church" + 0.012*"christian" + 0.011*"christ"
+ 0.009*"christians" + 0.009*"lord" + 0.008*"\'s" +
0.007*"faith"
```

```
0.015*"image" + 0.011*"file" + 0.010*"available" + 0.016*"armenian" + 0.014*"armenians" +
+ 0.007*"ftp" + 0.007*"data" + 0.007*"\'s" +
0.007*"also"
```

```
0.010*"software" + 0.009*"files" + 0.008*"version" 0.013*"turkish" + 0.010*"turkey" + 0.008*"greek" +
                                                  0.007*"history" + 0.007*"turks" + 0.007*"people" +
                                                   0.006*"russian" + 0.006*"greece"
```

```
0.013*"space" + 0.007*"power" + 0.006*"earth" +
0.006*"also" + 0.006*"\'s" + 0.005*"new" +
0.005*"used" + 0.005*"high" + 0.005*"sale" +
0.005*"system"
```

Проблема интерпретируемости LDA

- Как правило, LDA не дает интерпретируемость тем человеком
- Проблема в том, что решение задачи матричного разложения не обязывает темы быть «осмысленными»

Вариант 1: делать более «умную» регуляризацию

Вариант 2: искать модели и подходы, у которых «из коробки» более интерпретируемый результат

Вариант 3: вернуться к простым методам

Более «умная» регуляризация

Максимизация логарифма правдоподобия с регуляризатором:

$$\sum_{d,w} n_{dw} \ln \sum_{t \in T} \phi_{wt} \theta_{td} + R(\Phi, \Theta) \to \max_{\Phi, \Theta}; \quad R(\Phi, \Theta) = \sum_{i} \tau_{i} R_{i}(\Phi, \Theta)$$

ЕМ-алгоритм: метод простой итерации для системы уравнений

E-шаг:
$$\begin{cases} p_{tdw} \equiv p(t|d,w) = \underset{t \in T}{\mathsf{norm}} \left(\phi_{wt} \theta_{td} \right) \\ \phi_{wt} = \underset{w \in W}{\mathsf{norm}} \left(n_{wt} + \phi_{wt} \frac{\partial R}{\partial \phi_{wt}} \right), \quad n_{wt} = \sum_{d \in D} n_{dw} p_{tdw} \\ \theta_{td} = \underset{t \in T}{\mathsf{norm}} \left(n_{td} + \theta_{td} \frac{\partial R}{\partial \theta_{td}} \right), \quad n_{td} = \sum_{w \in d} n_{dw} p_{tdw} \end{cases}$$

где
$$\underset{t \in T}{\mathsf{norm}}(x_t) = \frac{\max\{x_t,0\}}{\sum\limits_{s \in T} \max\{x_s,0\}}$$
 — операция нормировки вектора.

Additive Regularization of Topic Models

К.В. Воронцов

См. подробнее по ссылке

Более «умная» регуляризация

декоррелирование тем:

$$R(\Phi) = -\tau \sum_{s,t \in T} \sum_{w \in W} \phi_{wt} \phi_{ws}$$

 \bigcirc разреживание распределений p(t|d):

$$R(\Theta) = -\alpha \sum_{d,t} \ln \theta_{td}$$

 \odot сглаживание распределений p(w|t):

$$R(\Phi) = \beta \sum_{t,w} \ln \phi_{wt}$$

Additive Regularization of Topic Models

К.В. Воронцов

См. подробнее по ссылке

Модели с более интерпретируемыми результатами

- Word2vec и его модификации лучше моделируют семантическую близость слов и документов
- Кластеризация в пространстве эмбеддингов как правило более интерпретируема

Hапоминание: оптимизационная задача в word2vec c negative sampling

$$P(D = 1|w, c) = \sigma(\vec{w} \cdot \vec{c}) = \frac{1}{1 + e^{-\vec{w} \cdot \vec{c}}}$$
$$\log \sigma(\vec{w} \cdot \vec{c}) + k \cdot \mathbb{E}_{c_N \sim P_D} \left[\log \sigma(-\vec{w} \cdot \vec{c}_N)\right]$$
$$P_D(c) = \frac{\#(c)}{|D|}$$
$$\ell = \sum_{w \in V_W} \sum_{c \in V_C} \#(w, c) \left(\log \sigma(\vec{w} \cdot \vec{c}) + k \cdot \mathbb{E}_{c_N \sim P_D} \left[\log \sigma(-\vec{w} \cdot \vec{c}_N)\right]\right)$$

Word2Vec и матричные разложения

 $PMIig(w_i,c_jig)$ - совместная встречаемость w_i и c_j

Word2Vec и матричные разложения

 $PMIig(w_i,c_jig)$ - совместная встречаемость w_i и c_j

Измеряется так:

$$PMI(w_i, c_j) = \ln \frac{p(w_i)p(c_j)}{p(w_i, c_j)}$$

Word2Vec и матричные разложения

 $PMI(w_i, c_j)$ - совместная встречаемость w_i и c_j

Измеряется так:

$$PMI(w_i, c_j) = \ln \frac{p(w_i)p(c_j)}{p(w_i, c_j)}$$

Оказывается (Levi, NIPS 2014), Word2Vec выполняет матричное разложение матрицы, заполненной числами $PMI(w_i,c_j)$ — $\ln k \ (k$ — количество примеров в Negative Sampling)

Общая идея эмбеддингов

- 1. Есть объекты, для которых вам нужно обучить векторные представления v_i
- 2. Из каких соображений обучать представления формулируется оптимизационной задачей, составленной из неких разумных соображений
- 3. Оптимизационная задача решается некоторым методом численной оптимизации (например, SGD)

Возможные причины интерпретируемости

Очень вероятно, что интерпретируемость обоснована именно удачной постановкой оптимизационной задачи в word2vec

Если рассмотреть как документ множество всех контекстов слова и в оптимизационной задаче вместо оценки

$$P(D=1|w,c)=\sigma(< w,c>)$$
 оценивать (как в topic models) $P(D=1|w,c)=\sum_t p(w|t)p(t|c)$

и применить все то же тематическое моделирование – регулярности word2vec остаются

Более простые подходы

Обсудим на семинаре

Обсудили на лекции

- 1. Задача кластеризации
- 2. Основные методы
- 3. Особенности применения и выбора
- 4. Подробнее об алгоритмах
- 5. Оценка качества
- 6. Пример: кластеризация текстов