

# NP-полные задачи

Шовкопляс Григорий Алгоритмы и структуры данных Advanced

#### Proof by contradiction:

If P = NP

P-NP=0

P(1-N) = 0

P = 0 or N = 1

We know  $P \neq 0$  and  $N \neq 1$ 

Therefore P ≠ NP



## Введение

#### Определения и мотивация

- Класс Р множество задач, которые решаются за полиномиальное время p(n).
  - n размер входа
  - p(n) для каждой задачи своё
- Задача разрешимости (decision problem) задача, с произвольными входными данными, и выходными в формате «Да»/«Нет». Например:
  - задача о гамильтоновом цикле
  - задача о связности графа
  - задача о вершинном покрытии размера не более k

#### Недетерминированная программа

```
## HAM(V,E)

for i = 1 to n

p[i] ← {v1, v2, ..., vn}

if check(p, E)

return 'Yes'

else

return 'No'
```

- В недетерминированной программе добавилась операция недетерминированного выбора:
  - в переменную записывается один элемент множества
  - присваивается тот элемент, который приведет к ответу «Да»

## Определение NP

- Класс NP множество задач разрешимости, которые решаются за полиномиальное время p(n) с помощью недетерминированной программы
  - n размер входа
  - p(n) для каждой задачи своё

#### Определение NP

- Альтернативное определение NP:
  - **верификатор** программа, которая по входным данным и сертификату проверяет, что ответ на данные входные «Да»
  - сертификат данные полиномиального размера;
  - верификатор работает за полиномиальное время.
- Класс NP задачи, для которых можно построить сертификат и верификатор.

## Эквивалентность определений

- Недетерм. программа → сертификат:
  - ответы на выборы: сертификат
  - проверка после выборов: верификатор
- Сертификат → недетерм. программа:
  - сгенерировать сертификат *с* недетерм. выбором
  - If verifier(c) return 'Yes' else return 'No'

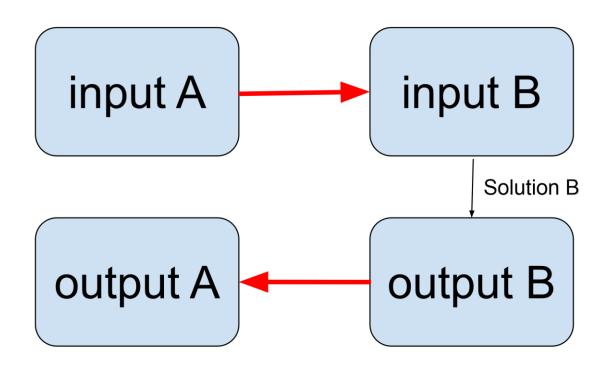
### Пример задачи из NP

- Есть ли в графе гамильтонов цикл?
- Сертификат: перестановка

```
HAM(V, E)
  for i = 1 to n
     p[i] \leftarrow \{v1, v2, ..., vn\}
   if \forall i: (p_i, p_{i+1}) \in E и (p_n, p_1) \in E
     return 'Yes'
  else
     return 'No'
```

NP-hard и NPcomplete

#### Сведение задачи А к задаче В



## NP-hard и NP-complete

- Сведение A к B программа, которая по входу задачи A получает **эквивалентный** вход B
  - программа полиномиальна
  - записываем:  $A \leq_p B$
  - означает, что задача В не проще задачи А.
- $A \in NPH$  (A NP-трудная), если  $\forall X \in NP: X \leq_p A$
- $A \in NPC$  (A NP-полная), если:
  - $A \in NP$
  - $A \in NPH$
- Другими словами:  $NPC = NP \cap NPH$

#### Мотивация

- Большинство оптимизационных задач NP-полны
- Понять, какие задачи сложные
  - научиться это доказывать
- Сложность сведения показывает, какие задачи сложнее интуитивно
- Научиться откладывать сложные задачи

#### Схема доказательства

- $A \in NPC$  (A NP-полная), если:
  - $A \in NP$ 
    - написать недетерм. программу
    - описать сертификат и верификатор
  - $A \in NPH$ 
    - доказать, что все задачи сводятся к А, сложно
    - найти  $Y \in NPH: Y \leq_p A$
- (но) Хотя бы для одной задачи придется доказать, что к ней сводятся все.

Примеры NPполных задач

#### 3SAT

- Задана булева формула в КНФ:
  - В скобке ровно три литерала (переменная или ее отрицание)
  - Можно ли удовлетворить?
- Задача 3SAT В NP:
  - Сертификат: значения  $x_1, x_2, ... x_n$
  - Верификатор: вычисляет формулу
- Задача 3SAT В NPH: пока поверим в это

#### Задача о независимом множестве (IND)

- Задан неорграф и число k
  - **■** Существует ли  $I \subset V$ :  $\forall vu \in E$ :  $v \notin I$  или  $u \notin I$
  - $|I| \ge k$
- Сведем 3SAT к IND, по формуле построим граф
  - Что покажет, что IND не проще 3SAT
- Возьмем формулу, построим для нее граф
  - Каждую скобку преобразуем в треугольник
  - Соединим  $x_i$  и  $\overline{x_i}$  ребрами
- n переменных и m скобок  $\rightarrow$  сделаем k = m, решим задачу IND

#### Корректность сведения

- $|I| \leq m$
- $\exists I: |I| = m$ 
  - назначаем 1 переменным из I, остальным что получится
  - каждая скобка удовлетворилась
  - противоречий нет, в I нет обратных друг другу
- Обратно, если  $\exists \{x_1, x_2 ... x_n\}$ , удовлетворяющее формулу
  - в каждой скобке есть хотя бы одна 1
  - возьмем по одной вершине из скобки в I
  - I образует независимое множество
- Сведение полиномиально

#### Доказательство NPC

- Показали, что IND в NPH
- Осталось показать, что IND в NP
  - Сертификат: независимое множество
  - Верификатор: проверка, что вершины сертификата не соединены

#### Задача о вершинном покрытии

- Задан неорграф и число k
  - **■** Существует ли С  $\subset V$ :  $\forall vu \in E$ :  $v \in C$  или  $u \in C$
  - $|C| \le k$
- Сведем IND к VertexCover
  - Дополнение независимого множества есть вершинное покрытие
  - G' = G, k' = |V| k
- $\exists I: |I| \le k \iff \exists C: |C| \le |V| k = k'$

# Задача о максимальной клике

- Задан неорграф и число k
  - Существует ли  $C \subset V$ :  $\forall v \in C$  и  $u \in C$ :  $vu \in E$
  - $|C| \ge k$
- $V' = V, E' = \overline{E}$

SAT

#### SAT

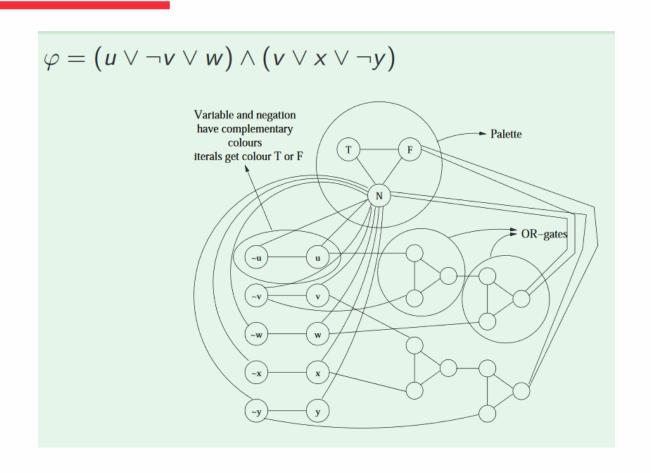
- Задана булева формула в КНФ из п переменных
  - удовлетворима ли она?
- Покажем  $SAT \leq_p 3SAT$
- По КНФ формуле надо построить 3-КНФ формулу
- Если в скобке 1 или 2 литерала, то очевидно, иначе:
  - Преобразуем  $a = (x_1 \lor \overline{x_5} \lor \overline{x_2} \lor x_3 \lor x_4)$
  - $\blacksquare B b = (x_1 \lor \overline{x_5} \lor y_1) \land (\overline{y_1} \lor \overline{x_2} \lor y_2) \land (\overline{y_2} \lor x_3 \lor x_4)$
- Если а удовлетворимо, то b удовлетворимо:
  - $y_1 = \overline{x_1} \wedge x_5$
  - $y_2 = \overline{x_1} \wedge x_5 \wedge x_2$

#### Доказательство сведения

- Преобразуем  $a = (x_1 \lor \overline{x_5} \lor \overline{x_2} \lor x_3 \lor x_4)$
- $\bullet \quad \mathsf{B} \ b = (x_1 \vee \overline{x_5} \vee y_1) \wedge (\overline{y_1} \vee \overline{x_2} \vee y_2) \wedge (\overline{y_2} \vee x_3 \vee x_4)$
- Если а неудовлетворимо, то b неудовлетворимо:
  - Все литералы а равны 0
  - Переменных у меньше, чем скобок
  - Каждую скобку в b не удовлетворить

- Задан неорграф
  - Можно ли раскрасить его в 3 цвета
  - $color(v) \leftarrow \{1, 2, 3\} \ \forall \ vu \in E : color(v) \neq color(u)$
- 3COLOR B NP
  - Сертификат: раскраска
  - Верификатор: аналогично предыдущим
- Покажем  $3SAT \leq_p 3COLOR$

- По 3-КНФ формуле построим граф:
  - Сделаем «Палетку»: треугольник Т, F, N
  - Соединим  $x_i$  и  $\overline{x_i}$  ребрами
  - Проведем из всех у ребра в N
  - Для каждой скобки С<sub>j</sub> заведем два треугольника
  - Если y в  $C_j$  проведем ребро
  - Из всех «выходов»  $C_i$  проведем ребра в F и N



#### Доказательство сведения

- Если формула разрешима → Есть раскраска
- Если есть раскраска → Формула разрешима

Гамильтонов цикл в ориентированном графе\*

#### Гамильтонов цикл

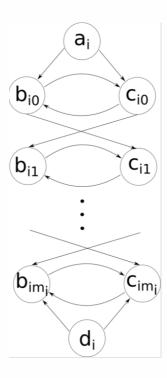
- Дан ориентированный граф G = (V, E)
  - Есть ли в нем гамильтонов цикл?
- HAM B NP
  - Доказали ранее
- Покажем  $3SAT \leq_p HAM$

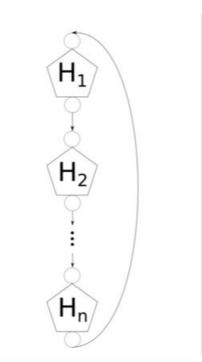
### Гамильтонов цикл

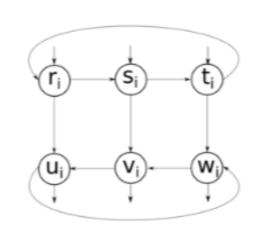
а) подграф для вершин



в) подграф для скобки







Для более подробных картинок смотрите видео-лекции

Сумма подмножества

#### Сумма подмножества

- Дано множество S из n целых чисел и число s
  - Можно ли выбрать  $S' \subset S$ , что  $\sum_{x \in S'} x = s$ ?
- SSP B NP
  - Сертификат: подмножество
  - Верификатор: вычислить сумму и сравнить с s
- Покажем  $3SAT \leq_p SSP$

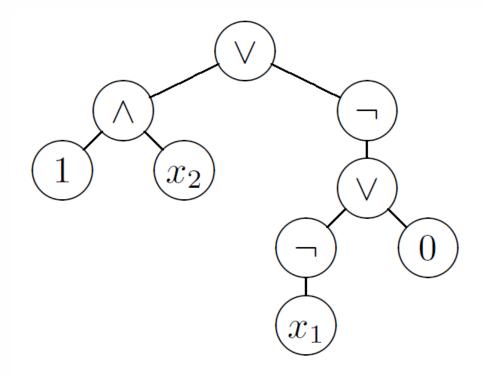
#### Сумма подмножества

- По 3-КНФ формуле построим множество из 2(n+m) чисел:
  - В каждом числе n + m цифр (n переменных, <math>m скобок)
  - Для каждой переменной заведем два числа
    - $v_i 1$  в разряде номера переменной и в разрядах тех, скобок, где переменная входит без отрицания
    - $w_i 1$  в разряде номера переменной и в разрядах тех, скобок, где переменная входит с отрицанием
  - Для каждой скобки заведем два числа: с 1 и 2 в разряде этой скобки
  - s = 1111...11144..4

Почему есть хотя бы одна NP-полная задача?

#### Circuit-SAT

- Задана булева схема
- Удовлетворима ли она?



### Circuit-SAT

- Покажем Circuit  $SAT \leq_p SAT$
- По схеме надо построить формулу
- Для каждой вершины заведем переменную  $x_v$

0	$(\overline{x_v})$
1	$(x_v)$
$v = \neg a$	$(x_v \vee x_a) \wedge (\overline{x_v} \vee \overline{x_a})$
$v = a \wedge b$	$(\overline{x_a} \vee \overline{x_b} \vee x_v) \wedge (x_a \vee \overline{x_v}) \wedge (x_b \vee \overline{x_v})$
$v = a \lor b$	$(x_a \lor x_b \lor \overline{x_v}) \land (x_v \lor \overline{x_a}) \land (x_v \lor \overline{x_b})$

#### NP полнота Circuit-SAT

- Неформально покажем идею, как любую задачу  $A \in NP$  свести к Circuit-SAT
  - существуют сертификат и верификатор для А
  - по входу задачи А, надо получить схему
  - вход известный набор бит:
    - превращаем в вершины 0 и 1
  - сертификат неизвестный набор бит:
    - превращаем в переменные
  - верификатор программа, программа → схема
  - существует сертификат, который принимается верификатором ⇔ схема удовлетворима

Приближенные алгоритмы: зачем?

## Определения

- Задача (дискретной) оптимизации найти объект, который минимизирует/максимизирует целевую функцию. Например:
  - задача о мин. вершинном покрытии
  - задача о макс. паросочетании
  - задача о рюкзаке
  - задача коммивояжера
- $\alpha(n)$ -приближенный алгоритм находит решение оптимизационной задачи, которое отличается от оптимального не более, чем в  $\alpha(n)$  раз
  - n размер входа
  - $\max\left(\frac{C}{C^*}, \frac{C^*}{C}\right) \leq \alpha(n), C^* \text{опт., C} \text{найденное}$
  - алгоритм полиномиален от n

## Мотивация

- Не умеем решать NP-полные задачи за полином
- Хочется получать хорошие решения опт. задач
- $\alpha(n)$  –метрика сложности задачи
- Полезно в других подходах к решениям этих задач
- Но! Приближённые алгоритмы не единственный способ решать NP-полные опт. задачи.

## Еще определения

- Полиномиальная схема аппроксимации алгоритм, которому на вход подается еще и параметр  $\varepsilon > 0$ , который описывает, насколько точный ответ нужно найти:
  - для фиксированного  $\varepsilon$ , схема является

 $(1+\varepsilon)$  -приближенным алгоритмом

- время работы зависит также от  $\varepsilon$
- время работы полиномиально от  $\mathbf{n}$ , но не от  $\varepsilon$
- English: PTAS (polynomial-time approximation scheme)

Вершинное покрытие

## Задача о вершинном покрытии

- Задан неорграф G = (V, E)
  - Существует ли С  $\subset V$ :  $\forall vu \in E$ :  $v \in С$  или  $u \in C$
  - $|C| \rightarrow min$

## Задача о вершинном покрытии

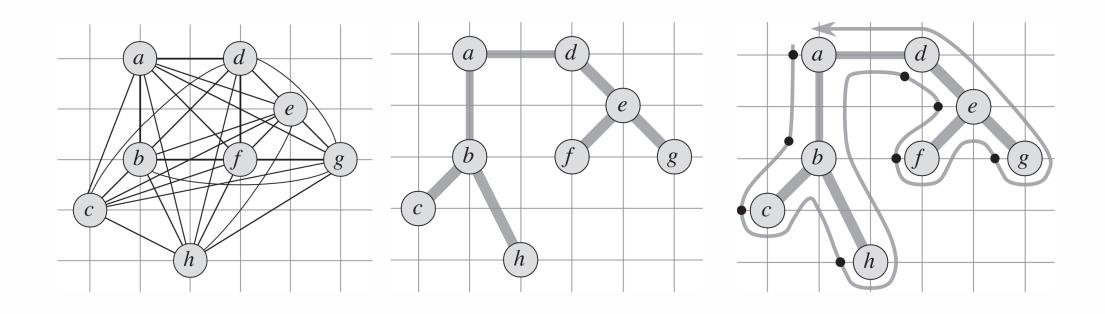
Решение

```
Vertex-Cover(V, E)
  C = \emptyset
  while E \neq \emptyset
     Выбрать любое ребро vu \in E
     Удалить из графа вершины v и u,
     а также все ребра с концами в v или u
  C = C \cup \{v, u\}
  return C
```

- Пусть А множество выбранных ребер
- у ребер в А нет общих концов.
- $C_0$  оптимальное вершинное покрытие.
- $|C_0| \ge |A|$ 
  - чтобы покрыть ребра из A нужно  $\geq |A|$  вершин
- |C| = 2|A|
- Значит,  $C \leq 2|C_0|$ .
- Предложенный алгоритм 2-оптимальный (2-приближённый).

- Задан взвешенный неорграф G = (V, E, w)
  - $n = |V|, w(u, w) \ge 0$
  - Найти перестановку  $p_1, p_2, ... p_n$ 
    - $p_i \in V, p_i \neq p_j$  при  $i \neq j$
    - $w(p_n, p_1) + \sum_{i=1}^{n-1} w(p_i, p_{i+1}) \to min$
  - English: TSP (Travelling Salesman Problem)
  - Две вариации:
    - С условием неравенства треугольника
    - Без условия неравенства треугольника

- Есть неравенство треугольника
  - Построим минимальное остовное дерево
  - Обойдем обходом в глубину остовное дерево
  - Выпишем вершины в порядке посещения
  - Оставим только первые вхождения вершин



- $H^*$  оптимальный цикл, H найденный цикл
- T мин. остовное дерево
  - Заметим, что  $2w(T) \ge w(H)$ 
    - в обходе каждое ребро пройдено два раза; 2w(T)
    - в цикле пропускали вершины + неравенство треуг.
  - Убрать ребро из цикла → остовное дерево
  - $w(T) \leq w(H^*)$
  - Из чего следует:  $w(H) \le 2w(T) \le 2w(H^*)$
- Алгоритм 2-оптимальный

## А если неравенства треугольника нет?

- Предположим:  $\exists \alpha$ -приближённый алгоритм
- Решим задачу о гамильтоновом цикле за полином
- В G = (V, E) надо найти гамильтонов цикл
  - $\bullet G' = \{V, E' = V \times V, w\}$
  - w(vu) = 1, если  $vu \in E$
  - $w(vu) = \alpha |V| + 1$ , если  $vu \notin E$
- G гамильтонов  $\Rightarrow w(H^*) = |V|$
- Алгоритм найдет H, что  $w(H) \le \alpha w(H^*) \le \alpha |V|$
- G гамильтонов  $\Leftrightarrow w(H) \leq \alpha |V|$

- Альтернативный алгоритм
  - Построим минимальное остовное дерево Т
  - Найти паросочетание минимальной стоимости М на множестве вершин Т с нечетными степенями
  - Добавить ребра М к Т и получить Эйлеров граф
  - Найти Эйлеров обход в новом графе
  - Построить Гамильтонов цикл, посещая вершины графа G в том порядке, в котором они встречаются Эйлеровом обходе

- $H^*$  оптимальный цикл, H найденный цикл,
- M паросочентание, T минимальное остновное дерево
- $w(M) \leq \frac{1}{2}w(H^*)$
- $w(H) \le w(T) + w(M) \le w(H^*) + \frac{1}{2}w(H^*) = \frac{3}{2}w(H^*)$
- Алгоритм  $\frac{3}{2}$  оптимальный

Покрытие множествами

## Покрытие множества

- Дано множество U, а также n его подмножеств  $U_i \subset U$ 
  - $\bigcup_{i=1}^n U_i = U$
- Найти С ⊂ {1, 2, 3 ... n}
  - $\bigcup_{i \in C} U_i = U$
  - $|C| \rightarrow min$
- English: Set Cover

# Задача о вершинном покрытии

Решение

```
Set-Cover([U_i])
   C = \emptyset
   while \exists U_i \neq \emptyset
      Выбрать x: |U_x| \to max
      T = U_x
      for i = 1 to n
        U_i = U_i \backslash T
      C = C \cup \{T\}
   return C
```

- Множества, которые выбирал алгоритм  $A_1, A_2 ... A_k$
- $x \in A_i \setminus (A_1 \cup A_2 \cup \cdots \cup A_{i-1})$
- $c_{\chi} = \frac{1}{|A_i \setminus (A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_{i-1})|}$
- $A_1^*, A_2^*, \dots, A_{k^*}^*$  оптимальный ответ
- $\sum_{x \in U} c_x \le \sum_{i=1}^{k^*} \sum_{x \in A_i^*} c_x$ 
  - Каждое слагаемое из левой части, хотя бы один раз есть в правой

- Лемма:  $\sum_{x \in X} c_x \le \frac{1}{1} + \frac{1}{2} + \dots + \frac{1}{|X|}$
- $|X| = r, X = \{x_1, x_2, ... x_r\}$
- $x_i$  пронумерованы в порядке удаления
  - $x_1$  последний удаленный,  $x_r$  первый
- Докажем:  $c_{x_i} \leq \frac{1}{i}$
- На текущей итерации  $X = \{x_1, x_2, ... x_j\}$  и на ней удаляется  $x_j$ 
  - $|T| \ge j$  (выбираем жадно)
  - $c_{x_i} = \frac{1}{|T|} \le \frac{1}{i}, c_{x_{i-1}} = \frac{1}{|T|} \le \frac{1}{i} \le \frac{1}{i-1}...$
- T.o.  $\sum_{x \in X} c_x \le \frac{1}{1} + \frac{1}{2} + \dots + \frac{1}{r}$

- По лемме:  $\sum_{x \in A_i^*} c_x \le \frac{1}{1} + \frac{1}{2} + \dots + \frac{1}{|A_i^*|} = H(|A_i^*|) \le H(|U|)$
- $\sum_{i=1}^{k^*} \sum_{x \in A_i^*} c_x \le H(|U|) \times k^* \le (\ln|U| + 1) \times k^*$
- $k = \sum_{x \in U} c_x \le \sum_{i=1}^{k^*} \sum_{x \in A_i^*} c_x \le (\ln|U| + 1) \times k^*$
- Алгоритм  $(\ln |U| + 1)$ -оптимален

Bce!