

MPI



Message Passing Interface

Параллельная программа - множество одновременно выполняемых **процессов**.

Каждый процесс порождается на основе одного и того же программного кода (fork).

Количество процессов определяется в момент запуска программы.

Все процессы последовательно пронумерованы от 0 до **p-1** (ранг процесса), где **p** есть общее количество процессов.

MPI

- Подключение библиотеки:

```
#include "mpi.h"
```

- Начало работы MPI:

```
int MPI_Init ( int *argc,  
char **argv );
```

- Завершение работы:

```
MPI_Finalize ( ) ;
```

```
#include "mpi.h"  
  
int main ( int argc, char *argv[] )  
{  
    <программный код без MPI функций>  
    MPI_Init ( &argc, &argv );  
    <программный код с MPI функциями>  
    MPI_Finalize();  
    <программный код без MPI функций>  
    return 0;  
}
```

Функции **MPI_Init** и **MPI_Finalize** являются обязательными и должны быть выполнены (только один раз) каждым процессом параллельной программы.

MPI

Компиляция программы:

`mpicc -o <исполняемый файл> <исходный файл>.c`

Запуск:

`mpirun -n <число процессов>`

`<исполняемый файл> [аргументы]`

```
#include <stdio.h>
#include <mpi.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    int ProcRank;
    MPI_Init(&argc, &argv);

    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &ProcRank);
    printf("Hello from process %d\n", ProcRank);

    MPI_Finalize();
    return 0;
}

/// mpicc -o hello main.c
/// mpirun -n 4 hello
```

MPI

- Определение количества процессов

```
int MPI_Comm_size ( MPI_Comm comm, int *size );
```

- Определения ранга процесса

```
int MPI_Comm_rank ( MPI_Comm comm, int *rank )
```

```
#include "mpi.h"
```

```
int main ( int argc, char *argv[] )
```

```
{
```

```
    int ProcNum, ProcRank;
```

```
    <программный код без использования MPI функций>
```

```
    MPI_Init ( &argc, &argv );
```

```
    MPI_Comm_size ( MPI_COMM_WORLD, &ProcNum);
```

```
    MPI_Comm_rank ( MPI_COMM_WORLD, &ProcRank);
```

```
    <программный код с использованием MPI функций>
```

```
    MPI_Finalize();
```

```
    <программный код без использования MPI функций>
```

```
    return 0;
```

```
}
```

MPI

Коммуникатор - служебный объект, объединяющий в своем составе группу процессов и контекст, используемый при передачи данных.

Все процессы входят в состав создаваемого по умолчанию коммуникатора с идентификатором MPI_COMM_WORLD.

```
MPI_Comm comm = MPI_COMM_WORLD;
```

MPI

Операции передачи сообщений:

- Парные (point-to-point) – операции между двумя процессами
MPI_Send, MPI_Recv...

- Коллективные (collective) – коммуникационные действия для **одновременного** взаимодействия нескольких процессов
MPI_Bcast, MPI_Reduce...

MPI

Базовые типы

| <code>MPI_Datatype</code> | C Datatype |
|---------------------------------|-----------------------------|
| <code>MPI_BYTE</code> | |
| <code>MPI_CHAR</code> | <code>signed char</code> |
| <code>MPI_DOUBLE</code> | <code>Double</code> |
| <code>MPI_FLOAT</code> | <code>Float</code> |
| <code>MPI_INT</code> | <code>Int</code> |
| <code>MPI_LONG</code> | <code>Long</code> |
| <code>MPI_LONG_DOUBLE</code> | <code>long double</code> |
| <code>MPI_PACKED</code> | |
| <code>MPI_SHORT</code> | <code>short</code> |
| <code>MPI_UNSIGNED_CHAR</code> | <code>unsigned char</code> |
| <code>MPI_UNSIGNED</code> | <code>unsigned int</code> |
| <code>MPI_UNSIGNED_LONG</code> | <code>unsigned long</code> |
| <code>MPI_UNSIGNED_SHORT</code> | <code>unsigned short</code> |

Производные типы

- Функции создания типа
 - `MPI_Type_contiguous`
 - `MPI_Type_vector`
 - `MPI_Type_hvector`
 - `MPI_Type_indexed`
 - `MPI_Type_hindexed`
 - `MPI_Type_struct`
- Функция регистрации типа
 - `int MPI_Type_commit`
(`MPI_Datatype *datatype`);

MPI

Передача сообщений:

```
int MPI_Send(void *buf, int count,  
MPI_Datatype type, int dest, int tag,  
MPI_Comm comm);
```

Приём сообщений:

```
int MPI_Recv(void *buf, int count,  
MPI_Datatype type, int source, int tag,  
MPI_Comm comm, MPI_Status *status);
```

MPI_ANY_SOURCE

MPI_ANY_TAG

MPI_COMM_WORLD

buf – адрес буфера с данными отправляемого сообщения.

count – количество элементов данных в сообщении.

type - тип элементов данных пересылаемого сообщения.

dest - ранг процесса, которому отправляется сообщение.

source - ранг процесса, от которого должен быть выполнен прием сообщения.

tag - значение-тег, используемое для идентификации сообщений.

comm - коммуникатор, в рамках которого выполняется передача данных.

status – указатель на структуру данных с информацией о результате выполнения операции.


```

#include <stdio.h>
#include <mpi.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    int ProcNum, ProcRank, RecvRank;
    MPI_Status Status;
    MPI_Init(&argc, &argv);
    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &ProcNum);
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &ProcRank);

    if ( ProcRank == 0 )
    {
        /// Действия, выполняемые только процессом с рангом 0
        printf ("\n Hello from process %d", ProcRank);
        for ( int i = 1; i < ProcNum; i++ )
        {
            MPI_Recv(&RecvRank, 1, MPI_INT, MPI_ANY_SOURCE,
                    MPI_ANY_TAG, MPI_COMM_WORLD, &Status);
            printf("\n Hello from process %d", RecvRank);
        }
    } else {
        /// Сообщение, отправляемое всеми процессами,
        /// кроме процесса с рангом 0
        MPI_Send(&ProcRank, 1, MPI_INT, 0, 0, MPI_COMM_WORLD);
    }

    MPI_Finalize();
    return 0;
}

```

MPI

Описание всех функций:

<https://www.open-mpi.org/doc/current/>

Подробное описание MPI на русском:

<http://rsusu1.rnd.runnet.ru/tutor/method/m2/content.html>