

Параллельное программирование (параллельные алгоритмы)

Лисицын Сергей
ФРКТ МФТИ 2019 г.

Программа 1 семестра

613 группа

Занятия: 06.02, 20.02, 6.03,
20.03, 03.04, 17.04, **1.05**

Зачёт: 15.05

616 группа

Занятия: 13.02, 27.02, 13.03,
27.03, 10.04, 24.04, **8.05**

Зачёт: 22.05

Месяц	Число месяца																															
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	
Сентябрь		В							В							В							В							В	✕	
Октябрь							В						В							В							В					
Ноябрь				*	В						В							В							В						✕	
Декабрь		В							В							В	З	З	З	З	З	З	В	Э	Э	Э	Э	Э	Э	В	Э	
Январь	*	*	*	*	*	*	*	*	Э	Э	Э	Э	В	Э	Э	Э	Э	Э	Э	В	Э	Э	Э	Э	Э	Э	В					
Февраль			В							В						В							*	В					✕	✕	✕	
Март			В					*		В						В								В							В	
Апрель							В							В							В						В				✕	
Май	*				В				*			В			З				В	З	З	З	З	З	З	В	Э	Э	Э	Э	Э	
Июнь	Э	В	Э	Э	Э	Э	Э	Э	В	Э	Э	*	Э	Э	Э	В	Э	Э	Э	Э	Э	Э	В	Э	Э	Э	Э	Э	Э	В	✕	
Июль																																
Август																												П	П	П	П	П

Программа 1 семестра

6 семинаров*:

1. Вводная лекция
2. Программирование на MPI
3. Статическая балансировка
4. Динамическая балансировка
5. Стандарт POSIX Threads
6. Программирование на общей памяти

Дни	Часы	611	612	613	614	615	616	617	618	619
Среда	9 ⁰⁰ - 10 ²⁵								Квант. механика 513 ГК	Операционные системы ОС.А. / ОС.Б. / ОС.В.
	10 ⁴⁵ - 12 ¹⁰	Квант. механика 514 ГК	УМФ 518 ГК	Выч. матем. 706 КПМ	УМФ 520 ГК	УМФ 524 ГК	Квант. механика 525 ГК		Физкультура	Операционные системы ОС.А. / ОС.Б. / ОС.В.
	12 ²⁰ - 13 ⁴⁵	Выч. матем. 320 ЛК				Выч. матем. 706 КПМ		Квант. механика 532 ГК	УМФ 113 ГК	УМФ 523 ГК
	13 ⁵⁵ - 15 ²⁰		Выч. матем. 320 ЛК	Квант. механика 516 ГК	Физкультура		Физкультура			
	15 ³⁰ - 16 ⁵⁵	Ин.яз.	Ин.яз.	Ин.яз.	Ин.яз.	Ин.яз.	Ин.яз.	Ин.яз.	Ин.яз.	Ин.яз.
	17 ⁰⁵ - 18 ³⁰	Параллельное программирование/ Чл.-корр. РАН Яковлевский М.В./ Акт.зал								
	18 ³⁵ - 20 ⁰⁰			Паралл. програм. (неч. нед.) 319 ЛК			Паралл. програм. (чет. нед.) 319 ЛК		Паралл. програм. (неч. нед.) 320 ЛК	Паралл. програм. (чет. нед.) 320 ЛК

*план может быть изменён

Программа 1 семестра

Программы:

- Обязательные задачи (4)
- Бонусные задачи (3)

Оценка за семестр:

+3: Лекционная контрольная

+2: Посещения/3

+2: Мгновенные обязательные задачи/2

+3: Бонусные задачи

Введение

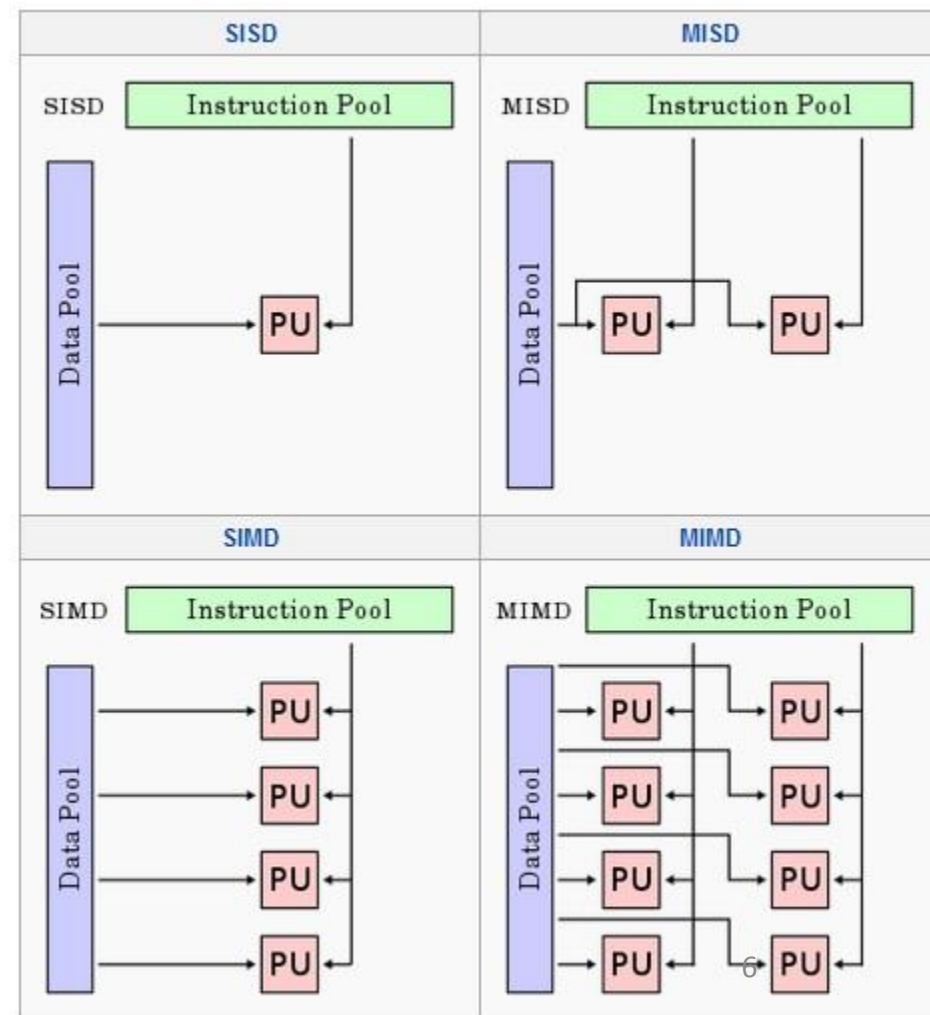
$$\text{Perf} = \text{Freq} * \text{IPC} / \text{IC}$$

- Конвейеризация вычислений (1970-е) – микроуровневый параллелизм
- Дублирование вычислителей (1980-е) – параллелизм уровня команд (векторизация, VLIW)
- Дублирование “конвейеров” (2000-е)- параллелизм уровня потоков/заданий

Введение

Таксономия (Классификация) Флинна (1966)

- SISD: компьютер фон-Неймановской архитектуры
- SIMD: векторные процессоры (MMX, SSE), матричные процессоры и процессоры с архитектурой VLIW.
- MISD: не используется
- MIMD:
 - Общая память - Symmetric Multiprocessor SMP
 - Разделенная память - Massively Parallel Processing MPP -> Кластерные системы



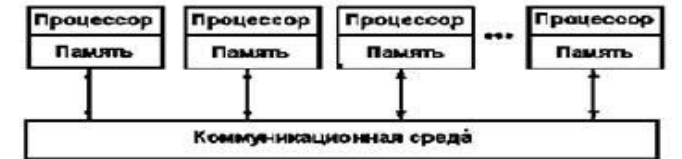
Введение

Симметричное мультипроцессирование

1. Несколько однородных процессоров и массив общей памяти
2. Когерентность кэшей, урегулирование доступа к памяти
3. Ограниченная масштабируемость
4. Работает под единой ОС
5. Модель программирования: Потoki (pthread, OpenMP)



а)



б)

Массивно-параллельные системы

1. Вычислительные узлы и коммуникационная среда
2. Закрытая локальная память
3. Масштабируемость ~ не ограниченная
4. Полная ОС на управляющей машине, на узлах урезанная версия
5. Модель программирования: Модель передачи сообщений ("fork", MPI, PVM, BSPlib)

Введение

Метрики параллелизма

- Доля последовательных операций: $\alpha = \frac{IC_{\parallel}}{(IC_{\parallel} + IC_{\perp})}$
- Время на p потоках: $T_p = \alpha T_1 + \frac{(1-\alpha)T_1}{p}$
- Ускорение: $S = T_1/T_p$
- Эффективность: $E = S/p$

Закон Амдала

$$S = \frac{T_1}{T_p} = \frac{T_1}{\alpha T_1 + \frac{(1-\alpha)T_1}{p}} \leq \frac{1}{\alpha}$$

MPI



Message Passing Interface

Параллельная программа - множество одновременно выполняемых **процессов**.

Каждый процесс порождается на основе одного и того же программного кода (fork).

Количество процессов определяется в момент запуска программы.

Все процессы последовательно пронумерованы от 0 до **p-1** (ранг процесса), где **p** есть общее количество процессов.