

Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана
Факультет «Информатика и системы управления»
Кафедра «Автоматизированные системы обработки информации и
управления»



Отчет
Лабораторная работа № 4
По курсу «Разработка интернет приложений»

ИСПОЛНИТЕЛЬ:

Группа ИУ5-55Б

Нагдимаев И.И.

"29" октября 2020 г.

ПРЕПОДАВАТЕЛЬ:

Гапанюк Ю.Е.

"__" _____ 2020 г.

Москва 2020

1. Общее задание

- 1.1 Необходимо для произвольной предметной области реализовать три шаблона проектирования: один порождающий, один структурный и один поведенческий. В качестве справочника шаблонов можно использовать следующий каталог.
- 1.2 Для каждой реализации шаблона необходимо написать модульный тест. В модульных тестах необходимо применить следующие технологии:
 - TDD – фреймворк
 - BDD – фреймворк
 - Создание Моск-объектов

2. Порождающий паттерн проектирования

```
3. from __future__ import annotations
from abc import ABC, abstractmethod

def get_res(platform):
    if platform == "Настольный ПК":
        return "2560x1600"
    elif platform == "Ноутбук":
        return "1600x1200"
    elif platform == "Нетбук":
        return "1280x1024"

class Dialog(ABC):
    @abstractmethod
    def create_button(self):
        pass

    @abstractmethod
    def create_textbox(self):
        pass

    @abstractmethod
    def paint(self, resolution):
        pass

    def render(self) -> str:
        # Вызываем фабричный метод, чтобы получить объект-продукт.
        button = self.create_button()

        textbox = self.create_textbox()

        # Далее, работаем с этим продуктом.
        print(f"Создание и отрисовка {button.operation()}")
        print(f"Создание и отрисовка {textbox.operation()}")
        result = f"Диалог запустился с {button.operation()} и {textbox.operation()}"

        return result

class WindowsDialog(Dialog):
    def paint(self, resolution):
        return f"Создание и отрисовка Windows диалога с разрешением {resolution}"
```

```

def create_button(self) -> Button:
    return WindowsButton()

def create_textbox(self) -> Textbox:
    return WindowsTextbox()

class WebDialog(Dialog):
    def paint(self, resolution):
        return f"Создание и отрисовка Web диалога с разрешением {resolution}"

    def create_button(self) -> Button:
        return HTMLButton()

    def create_textbox(self) -> Textbox:
        return HTMLTextbox()

class Button(ABC):
    @abstractmethod
    def operation(self) -> str:
        pass

class Textbox(ABC):
    @abstractmethod
    def operation(self) -> str:
        pass

class WindowsButton(Button):
    def operation(self) -> str:
        return "Windows кнопка"

class HTMLButton(Button):
    def operation(self) -> str:
        return "HTML кнопка"

class WindowsTextbox(Textbox):
    def operation(self) -> str:
        return "Windows textbox"

class HTMLTextbox(Textbox):
    def operation(self) -> str:
        return "HTML textbox"

def client_code(creator: Dialog) -> None:
    print(creator.paint(get_res("Настольный ПК")), end="\n")
    print(creator.render(), end="")
    print("\n")
    print(creator.paint(get_res("Ноутбук")), end="\n")
    print(creator.render(), end="")
    print("\n")
    print(creator.paint(get_res("Нетбук")), end="\n")
    print(creator.render(), end="\n")
    print("\n")

```

```

if __name__ == "__main__":
    print("КЛИЕНТСКИЙ КОД WINDOWS ДИАЛОГА")
    client_code(WindowsDialog())
    print("\n")

    print("КЛИЕНТСКИЙ КОД WEB ДИАЛОГА")
    client_code(WebDialog())

```

4. Результат выполнения кода с использованием порождающего паттерна

```

КЛИЕНТСКИЙ КОД WINDOWS ДИАЛОГА
Создание и отрисовка Windows диалога с разрешением 2560x1600
Создание и отрисовка Windows кнопка
Создание и отрисовка Windows textbox
Диалог запустился с Windows кнопка и Windows textbox

Создание и отрисовка Windows диалога с разрешением 1600x1200
Создание и отрисовка Windows кнопка
Создание и отрисовка Windows textbox
Диалог запустился с Windows кнопка и Windows textbox

Создание и отрисовка Windows диалога с разрешением 1280x1024
Создание и отрисовка Windows кнопка
Создание и отрисовка Windows textbox
Диалог запустился с Windows кнопка и Windows textbox

```

```

КЛИЕНТСКИЙ КОД WEB ДИАЛОГА
Создание и отрисовка Web диалога с разрешением 2560x1600
Создание и отрисовка HTML кнопка
Создание и отрисовка HTML textbox
Диалог запустился с HTML кнопка и HTML textbox

Создание и отрисовка Web диалога с разрешением 1600x1200
Создание и отрисовка HTML кнопка
Создание и отрисовка HTML textbox
Диалог запустился с HTML кнопка и HTML textbox

Создание и отрисовка Web диалога с разрешением 1280x1024
Создание и отрисовка HTML кнопка
Создание и отрисовка HTML textbox
Диалог запустился с HTML кнопка и HTML textbox

```

5. Тесты для порождающего паттерна

```

6. from unittest import TestCase, main
    from unittest.mock import patch
    from generate import WindowsDialog
    from generate import WebDialog
    from generate import WindowsButton
    from generate import HTMLButton

    class AbstractFactoryTestCase(TestCase):

        # проверка верной отрисовки диалога на Windows с разрешением
        2560x1600
        # функцию get_res делаем Mock-объектом,
        # т.к. нам важно проверить, чтобы правильно отрисовывалось окно
        при определенном разрешении,
        # а не логику функции нахождения разрешения
        @patch('generate.get_res', return_value="2560x1600")
        def test_win_window_hr(self, get_res):

```

```

        dialog = WindowsDialog()
        self.assertEqual("Создание и отрисовка Windows диалога с
разрешением 2560x1600",
                        dialog.paint(get_res("OlegKozinov")))

    # проверка верной отрисовки диалога на Windows с разрешением
1600x1200
    # функцию get_res делаем Mock-объектом аналогично прошлому тесту
    @patch('generate.get_res', return_value="1600x1200")
    def test_win_window_mr(self, get_res):
        dialog = WindowsDialog()
        self.assertEqual("Создание и отрисовка Windows диалога с
разрешением 1600x1200",
                        dialog.paint(get_res("platform")))

    # проверка верной отрисовки диалога на Windows с разрешением
1280x1024
    # функцию get_res делаем Mock-объектом аналогично прошлым тестам
    @patch('generate.get_res', return_value="1280x1024")
    def test_win_window_lr(self, get_res):
        dialog = WindowsDialog()
        self.assertEqual("Создание и отрисовка Windows диалога с
разрешением 1280x1024",
                        dialog.paint(get_res("platform")))

    def test_win_render(self):
        dialog = WindowsDialog()
        self.assertEqual("Диалог запустился с Windows кнопка и
Windows textbox", dialog.render())

    def test_web_render(self):
        dialog = WebDialog()
        self.assertEqual("Диалог запустился с HTML кнопка и HTML
textbox", dialog.render())

    def test_win_button(self):
        dialog = WindowsDialog()
        button = dialog.create_button()
        self.assertEqual("Windows кнопка", button.operation())

    def test_win_text(self):
        dialog = WindowsDialog()
        button = dialog.create_button()
        self.assertEqual("Windows кнопка", button.operation())

    def test_web_button(self):
        dialog = WebDialog()
        button = dialog.create_button()
        self.assertEqual("HTML кнопка", button.operation())

    def test_web_text(self):
        dialog = WebDialog()
        button = dialog.create_button()
        self.assertEqual("HTML кнопка", button.operation())

    # проверка верной отрисовки диалога на Web с разрешением
2560x1600
    # функцию get_res делаем Mock-объектом,
    # т.к. нам важно проверить, чтобы правильно отрисовывалось окно
при определенном разрешении,
    # а не логику функции нахождения разрешения
    @patch('generate.get_res', return_value="2560x1600")
    def test_web_window_hr(self, get_res):
        dialog = WebDialog()

```

```

        self.assertEqual("Создание и отрисовка Web диалога с
разрешением 2560x1600",
                           dialog.paint(get_res("platform")))

    # проверка верной отрисовки диалога на Web с разрешением
    1600x1200
    # функцию get_res делаем Mock-объектом аналогично прошлому тесту
    @patch('generate.get_res', return_value="1600x1200")
    def test_web_window_mr(self, get_res):
        dialog = WebDialog()
        self.assertEqual("Создание и отрисовка Web диалога с
разрешением 1600x1200",
                           dialog.paint(get_res("platform")))

    # проверка верной отрисовки диалога на Web с разрешением
    1280x1024
    # функцию get_res делаем Mock-объектом аналогично прошлым тестам
    @patch('generate.get_res', return_value="1280x1024")
    def test_web_window_lr(self, get_res):
        dialog = WebDialog()
        self.assertEqual("Создание и отрисовка Web диалога с
разрешением 1280x1024",
                           dialog.paint(get_res("platform")))

if __name__ == '__main__':
    main()

```

```

.....
-----
Ran 12 tests in 0.006s

OK

```

7. Структурный паттерн проектирования

```

class RoundDetail:

    def __init__(self, radius):
        self.radius = radius

    def get_radius(self):
        return self.radius

# класс параллелипипедных деталей
class SquareDetail:

    def __init__(self, width):
        self.width = width

    # для тестирования
    # def get_radius(self):
    #     return self.width

    def get_width(self):
        return self.width

# класс круглых отверстий
class RoundHole:

```

```

def __init__(self, radius):
    self.radius = radius

def get_radius(self):
    return self.radius

def fits(self, round_detail):
    if self.get_radius() == round_detail.get_radius():
        return f"Деталь подходит. " \
            f"Радиус детали: {round_detail.get_radius()}, радиус"
отверстия {self.get_radius()}"
    else:
        return f"Деталь не подходит. " \
            f"Радиус детали: {round_detail.get_radius()}, радиус"
отверстия {self.get_radius()}"

# адаптер
class SquareDetailAdapter(RoundDetail):

    def __init__(self, square_detail):
        self.square_detail = square_detail

    def get_radius(self):
        return self.square_detail.get_width() / 2

def client_code():
    hole = RoundHole(10)
    round_detail1 = RoundDetail(10)
    round_detail2 = RoundDetail(20)
    square_detail1 = SquareDetail(10)
    square_detail2 = SquareDetail(20)

    print("Проверяем цилиндрические детали:")
    print(hole.fits(round_detail1))
    print(hole.fits(round_detail2))
    # не работает, т.к. параллелипипедная деталь не соответствует
    круглому отверстию
    # print(hole.fits(square_detail1))

    print('\n')

    print("Проверяем параллелипипедные детали")
    square_detail_adapter1 = SquareDetailAdapter(square_detail1)
    print(hole.fits(square_detail_adapter1))
    square_detail_adapter2 = SquareDetailAdapter(square_detail2)
    print(hole.fits(square_detail_adapter2))

if __name__ == "__main__":
    client_code()

```

8. Результат выполнения кода с использованием структурного паттерна

```

C:\Lab_Python\Lab_Python\lab04\venv\Scripts\python.exe C:/Lab_Python/Lab_Python/lab04/wrapper.py
Проверяем цилиндрические детали:
Деталь подходит. Радиус детали: 10, радиус отверстия 10
Деталь не подходит. Радиус детали: 20, радиус отверстия 10

Проверяем параллелипипедные детали
Деталь не подходит. Радиус детали: 5.0, радиус отверстия 10
Деталь подходит. Радиус детали: 10.0, радиус отверстия 10

Process finished with exit code 0

```

9. Тесты для структурного паттерна

tests_wrapper/steps/steps.py

```

from behave import *
from wrapper import RoundDetail
from wrapper import RoundHole
from wrapper import SquareDetail
from wrapper import SquareDetailAdapter

@given('size of round detail - radius "{detail_size}" and size of round hole
- "{hole_radius}"')
def step(context, detail_size, hole_radius):
    context.round_detail = RoundDetail(int(detail_size))
    context.hole = RoundHole(int(hole_radius))

@given('size of square detail - width "{detail_size}" and size of round hole
- "{hole_radius}"')
def step(context, detail_size, hole_radius):
    context.square_detail = SquareDetail(int(detail_size))
    context.hole = RoundHole(int(hole_radius))

@then('detail and hole compatible')
def step(context):
    assert context.hole.fits(context.round_detail) == f"Деталь подходит. " \
f"Радиус детали:
{context.round_detail.get_radius()}, " \
f"радиус отверстия
{context.hole.get_radius()}", \
    "Тест не пройден"

@then('detail and hole incompatible')
def step(context):
    assert context.hole.fits(context.round_detail) == f"Деталь не подходит. " \
f"Радиус детали:
{context.round_detail.get_radius()}, " \
f"радиус отверстия
{context.hole.get_radius()}", \
    "Тест не пройден"

@then('the square detail is not comparable to the round hole')
def step(context):
    f = 0
    try:

```



```

        context.hole.fits(context.square_detail)
    except AttributeError:
        f = 1
    finally:
        assert f == 1, "Тест не пройден"

@then('detail and hole compatible after conversion via wrapper')
def step(context):
    context.adapter = SquareDetailAdapter(context.square_detail)
    assert context.hole.fits(context.adapter) == f"Деталь подходит. " \
                                                f"Радиус детали:
{context.adapter.get_radius()}, " \
                                                f"радиус отверстия
{context.hole.get_radius()}", \
        "Тест не пройден"

@then('detail and hole incompatible after conversion via wrapper')
def step(context):
    context.adapter = SquareDetailAdapter(context.square_detail)
    assert context.hole.fits(context.adapter) == f"Деталь не подходит. " \
                                                f"Радиус детали:
{context.adapter.get_radius()}, " \
                                                f"радиус отверстия
{context.hole.get_radius()}", \
        "Тест не пройден"

```

behav_test/test_main.feature

```

Feature: Compatibility check

    Scenario: Checking a round detail of suitable size
        Given size of round detail - radius "10" and size of round hole -
        "10"
        Then detail and hole compatible

    Scenario: Checking a round detail of unsuitable size
        Given size of round detail - radius "20" and size of round hole -
        "10"
        Then detail and hole incompatible

    Scenario: Checking a square detail
        Given size of square detail - width "10" and size of round hole -
        "10"
        Then the square detail is not comparable to the round hole

```

behav_test/test_main_adapter.feature

```

Feature: Compatibility check via wrapper

    Scenario: Checking a square detail of suitable size
        Given size of square detail - width "20" and size of round hole -
        "10"
        Then detail and hole compatible after conversion via wrapper

    Scenario: Checking a square detail if unsuitable size
        Given size of square detail - width "10" and size of round hole -
        "10"
        Then detail and hole incompatible after conversion via wrapper

```

```

(venv) C:\Lab_Python\Lab_Python\lab04\tests_wrapper>behave
Feature: Compatibility check # tests_main_interface.feature:1

  Scenario: Checking a round detail of suitable size # tests_main_interface.feature:3
    Given size of round detail - radius "10" and size of round hole - "10" # steps/steps.py:8
    Then detail and hole compatible # steps/steps.py:20

  Scenario: Checking a round detail of unsuitable size # tests_main_interface.feature:7
    Given size of round detail - radius "20" and size of round hole - "10" # steps/steps.py:8
    Then detail and hole incompatible # steps/steps.py:28

  Scenario: Checking a square detail # tests_main_interface.feature:11
    Given size of square detail - width "10" and size of round hole - "10" # steps/steps.py:14
    Then the square detail is not comparable to the round hole # steps/steps.py:36

Feature: Compatibility check via wrapper # tests_main_interface_via_adapter.feature:1

  Scenario: Checking a square detail of suitable size # tests_main_interface_via_adapter.feature:3
    Given size of square detail - width "20" and size of round hole - "10" # steps/steps.py:14
    Then detail and hole compatible after conversion via wrapper # steps/steps.py:47

  Scenario: Checking a square detail if unsuitable size # tests_main_interface_via_adapter.feature:7
    Given size of square detail - width "10" and size of round hole - "10" # steps/steps.py:14
    Then detail and hole incompatible after conversion via wrapper # steps/steps.py:56

2 features passed, 0 failed, 0 skipped
5 scenarios passed, 0 failed, 0 skipped
10 steps passed, 0 failed, 0 skipped, 0 undefined
Took 0m0.005s

```

10. Поведенческий паттерн проектирования

```

from abc import ABC, abstractmethod
from termcolor import colored

# абстрактный класс издателя
class Publisher(ABC):

    @abstractmethod
    def attach(self, subscriber):
        pass

    @abstractmethod
    def detach(self, subscriber):
        pass

    @abstractmethod
    def notify(self):
        pass

# абстрактный класс подписчика (наблюдателя)
class Subscriber(ABC):

    @abstractmethod
    def update(self, publisher):
        pass

# магазин, оповещающий подписчиков
class StorePublisher(Publisher):

    def __init__(self):
        self.new_goods = ''
        self.subscribers = []

```

```

    def attach(self, subscriber):
        self.subscribers.append(subscriber)
        return colored("Publisher:", 'red') + f"Добавлен новый подписчик с ником {subscriber.name}"

    def detach(self, subscriber):
        self.subscribers.remove(subscriber)
        return colored("Publisher:", 'red') + f"Удален подписчик с ником {subscriber.name}"

    def notify(self):
        print(colored("Publisher:", 'red'), "Оповещаю подписчиков...")
        subscribers_reacts = []
        for subscriber in self.subscribers:
            subscribers_reacts.append(subscriber.update(self))
        for react in subscribers_reacts:
            if react != 1:
                print(react)

    def goods_arrival(self, goods):
        self.new_goods = goods
        print(colored("Publisher:", 'red'), f"Поступил новый товар - {self.new_goods}")
        self.notify()

# Человек, подписавшийся на оповещения о поступлении кроссовок
class SneakersSubscriber(Subscriber):

    def __init__(self, name):
        self.name = name

    def update(self, publisher):
        if publisher.new_goods == "кроссовки":
            react = colored("SneakersSubscriber:", 'green') + f"{self.name} реагирует на новое поступление кроссовок"
            return react
        else:
            return 1

# Человек, подписавшийся на оповещения о поступлении худи
class HoodiesSubscriber(Subscriber):

    def __init__(self, name):
        self.name = name

    def update(self, publisher):
        if publisher.new_goods == "худи":
            react = colored("SneakersSubscriber:", 'green') + f"{self.name} реагирует на новое поступление худи"
            return react
        else:
            return 1

def client_code():
    store = StorePublisher()

    first_sneakers_subscriber = SneakersSubscriber("James")
    print(store.attach(first_sneakers_subscriber))
    second_sneakers_subscriber = SneakersSubscriber("Emma")
    print(store.attach(second_sneakers_subscriber))

```

```

first_hoodies_subscriber = HoodiesSubscriber("Oliver")
print(store.attach(first_hoodies_subscriber))

print('\n')

store.goods_arrival("кроссовки")
store.goods_arrival("худи")

print('\n')

print(store.detach(first_sneakers_subscriber))

print('\n')

store.goods_arrival("кроссовки")

if __name__ == "__main__":
    client_code()

```

11. Результат выполнения кода с использованием поведенческого паттерна

```

C:\Lab_Python\Lab_Python\lab04\venv\Scripts\python.exe C:/Lab_Python/Lab_Python/lab04/observer.py
Publisher:Добавлен новый подписчик с ником James
Publisher:Добавлен новый подписчик с ником Emma
Publisher:Добавлен новый подписчик с ником Oliver

Publisher: Поступил новый товар - кроссовки
Publisher: Оповещаю подписчиков...
SneakersSubscriber:James реагирует на новое поступление кроссовок
SneakersSubscriber:Emma реагирует на новое поступление кроссовок
Publisher: Поступил новый товар - худи
Publisher: Оповещаю подписчиков...
SneakersSubscriber:Oliver реагирует на новое поступление худи

Publisher:Удален подписчик с ником James

Publisher: Поступил новый товар - кроссовки
Publisher: Оповещаю подписчиков...
SneakersSubscriber:Emma реагирует на новое поступление кроссовок

Process finished with exit code 0

```

12. Тесты для поведенческого паттерна

```

from unittest import TestCase
from termcolor import colored
from observer import SneakersSubscriber
from observer import HoodiesSubscriber
from observer import StorePublisher

```

```

class ObserverTestCase(TestCase):

    # проверка добавления нового подписчика
    def test_attach(self):
        sneakers_subscriber = SneakersSubscriber("Name1")
        hoodies_subscriber = HoodiesSubscriber("Name2")
        store = StorePublisher()

        store.attach(sneakers_subscriber)
        store.attach(hoodies_subscriber)

        self.assertEqual(type(sneakers_subscriber),
type(store.subscribers[0]))
        self.assertEqual(type(hoodies_subscriber),
type(store.subscribers[1]))

    # проверка удаления подписчика
    def test_detach(self):
        sneakers_subscriber = SneakersSubscriber("Name1")
        hoodies_subscriber = HoodiesSubscriber("Name2")
        store = StorePublisher()
        store.attach(sneakers_subscriber)
        store.attach(hoodies_subscriber)

        store.detach(sneakers_subscriber)

        self.assertEqual(1, len(store.subscribers))
        self.assertEqual(type(hoodies_subscriber),
type(store.subscribers[0]))

    # проверка реакции на поступление новых кроссовок людей,
    подписанных на кроссовки
    def test_react_sneakers_subscriber(self):
        store = StorePublisher()
        sneakers_subscriber = SneakersSubscriber("Name1")
        store.new_goods = "кроссовки"
        self.assertEqual(colored("SneakersSubscriber:", 'green') +
            f"{sneakers_subscriber.name} реагирует на
новое поступление кроссовок",
            sneakers_subscriber.update(store))

    # проверка реакции на поступление новых кроссовок людей, не
    подписанных на кроссовки
    def test_noreact_hoodies_subscriber(self):
        store = StorePublisher()
        hoodies_subscriber = HoodiesSubscriber("Name1")
        store.new_goods = "кроссовки"
        self.assertEqual(1, hoodies_subscriber.update(store))

    # проверка реакции на поступление новых худи людей, подписанных на
    худи
    def test_react_hoodies_subscriber(self):
        store = StorePublisher()
        hoodies_subscriber = HoodiesSubscriber("Name1")
        store.new_goods = "худи"
        self.assertEqual(colored("SneakersSubscriber:", 'green') +
            f"{hoodies_subscriber.name} реагирует на новое
поступление худи",
            hoodies_subscriber.update(store))

    # проверка реакции на поступление новых худи людей, не подписанных
    на худи
    def test_noreact_sneakers_subscriber(self):

```

```
store = StorePublisher()
sneakers_subscriber = SneakersSubscriber("Name1")
store.new_goods = "худи"
self.assertEqual(1, sneakers_subscriber.update(store))
```

✓ Tests passed: 6 of 6 tests – 1 ms

Testing started at 12:32 ...

C:\Lab_Python\Lab_Python\lab04\venv\Scripts\python.exe "C:\Program Files\JetBrains\PyCharm Community Edition 2020.1.3\plugins\python-ce\h

Launching unittests with arguments python -m unittest C:/Lab_Python/Lab_Python/lab04/tests_observer.py in C:/Lab_Python/Lab_Python/lab04

Ran 6 tests in 0.003s

OK

Process finished with exit code 0