

Flutter App: Building a Word Pair Generator **with Favorites**

Src :

Tutoriel : <https://codelabs.developers.google.com/codelabs/flutter-codelab-first?hl=fr#0>

Lien GitHub (code complet) : <https://github.com/Ilyas-00/FlutterAppExplorer>

Présentation de l'app

L'application génère des paires de mots anglais aléatoires, permet à l'utilisateur de marquer ses paires préférées, et propose une navigation simple entre deux pages principales. La gestion de l'état est gérée de manière efficace à l'aide du package Provider, facilitant la mise à jour et la reconstruction des widgets en fonction des changements d'état.

MyApp

MyApp est un StatelessWidget qui s'étend à partir d'une classe de base. La méthode de construction renvoie un ChangeNotifierProvider avec un MaterialApp enfant, doté d'un titre, d'un thème et d'une page d'accueil personnalisés. Le thème utilise la méthode ColorScheme fromSeed avec la couleur de départ orange foncé.

MyAppState

MyAppState étend ChangeNotifier et fournit une méthode 'getNext()' pour mettre à jour la paire de mots courante. Il dispose également d'une méthode "toggleFavorite()" pour ajouter/supprimer la paire de mots courante de la liste des favoris. Les deux méthodes font appel à notifyListeners() pour informer les widgets des changements.

MyHomePageState

Le code affiche un NavigationRail avec deux destinations, Home et Favorites. L'utilisateur peut sélectionner l'une des deux destinations en cliquant sur une icône ou une étiquette de texte, et la variable selectedIndex est utilisée pour garder une trace de la destination sélectionnée. Le code détermine ensuite la page à afficher en

fonction de la valeur de `selectedIndex`. Enfin, le code utilise un widget `Expanded` pour afficher la page appropriée dans le schéma de couleurs `primaryContainer` du thème.

FavoritesPage

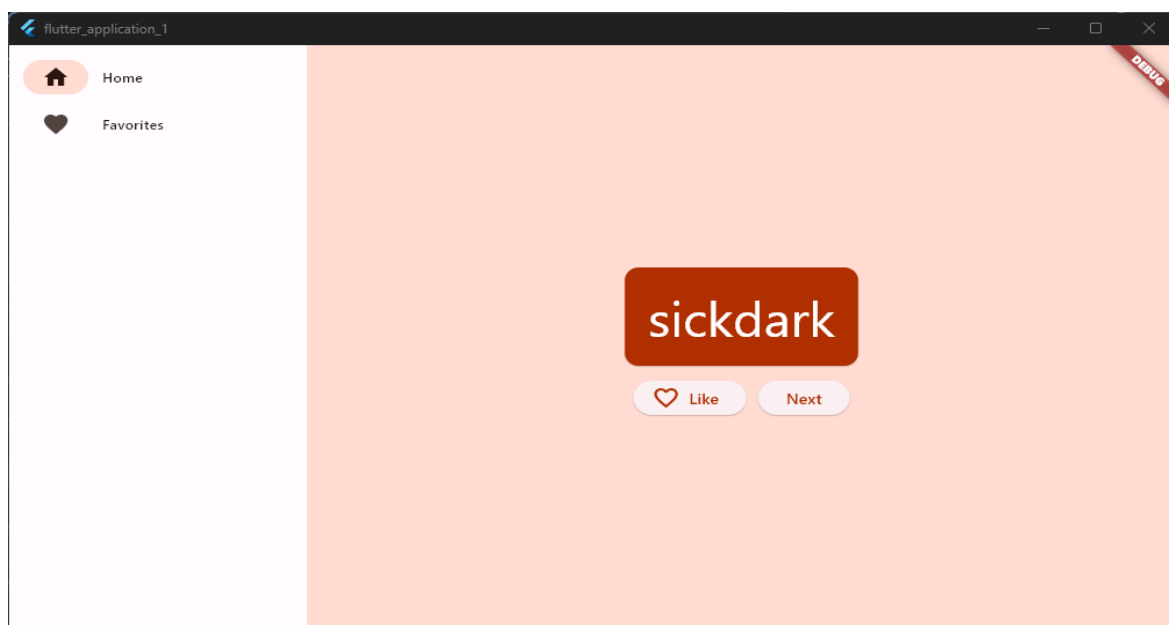
Il s'agit d'un `StatelessWidget` qui affiche une liste des favoris de l'utilisateur à partir d'un état de l'application. S'il n'y a pas de favoris, il affichera un message "Pas encore de favoris". Sinon, il affichera le nombre de favoris et listera chaque favori à l'aide d'une icône.

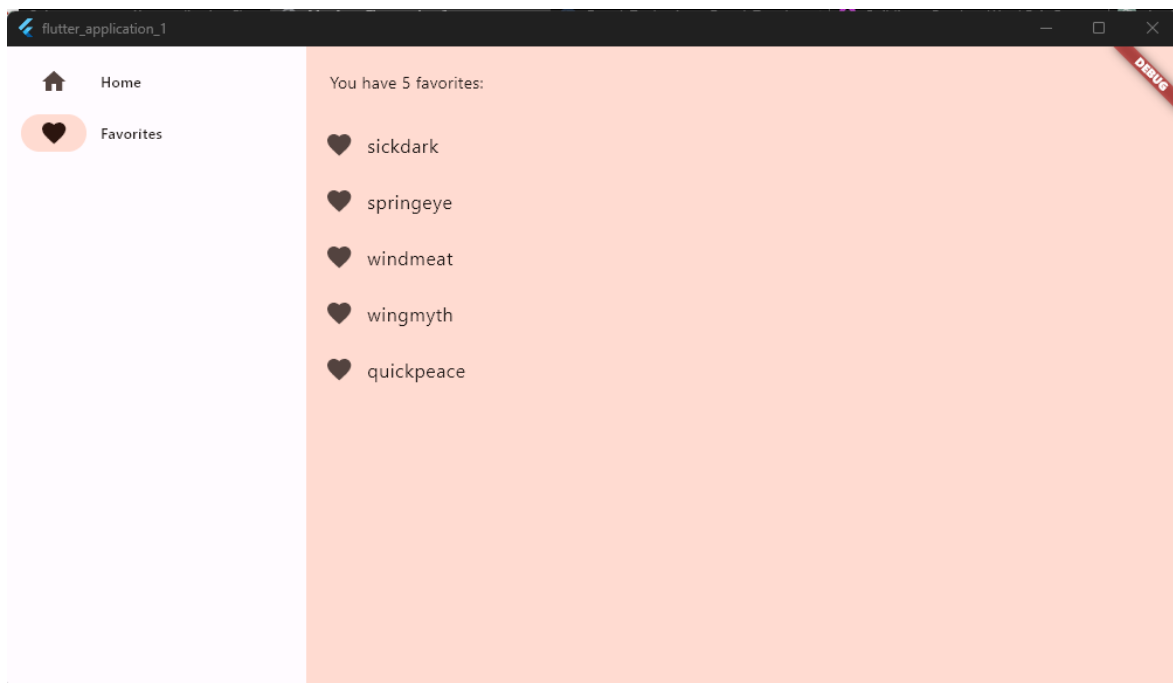
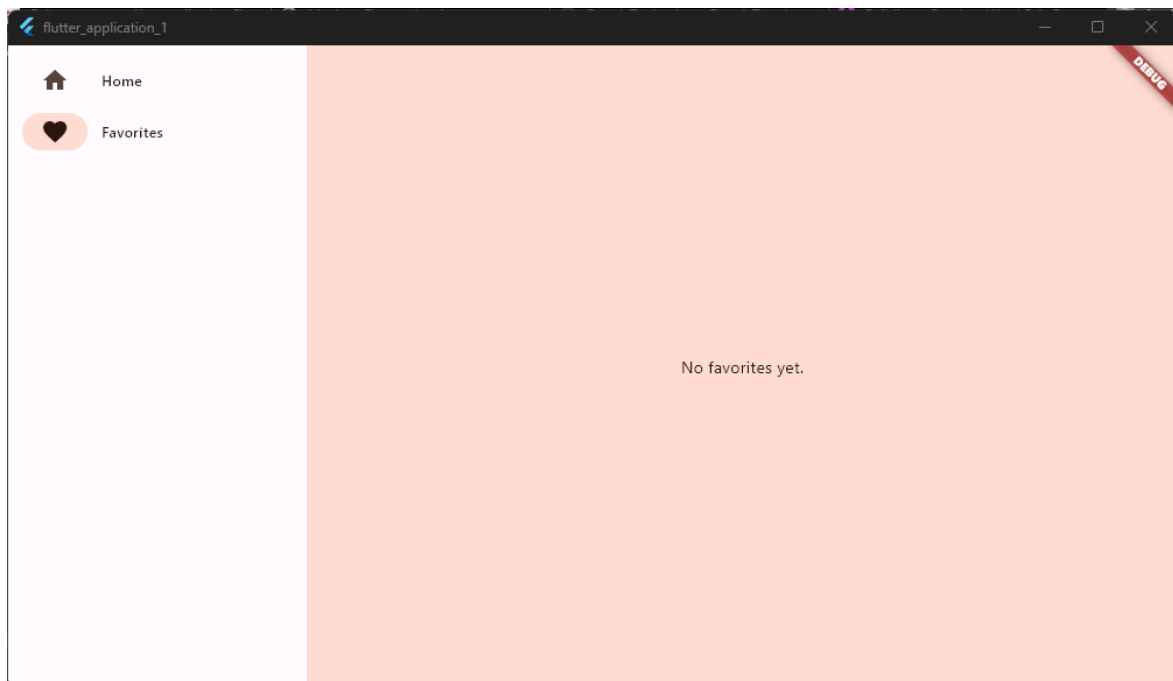
GeneratorPage

Le code traité de la `GeneratorPage`, un `StatelessWidget` dans un contexte donné. Ce widget comprend des caractéristiques telles qu'une `BigCard` avec une paire donnée et deux boutons. Le premier bouton est une icône intitulée "Like" qui permet à l'utilisateur d'activer un favori. Le second bouton est intitulé "Next" et permet à l'utilisateur d'accéder à la paire suivante.

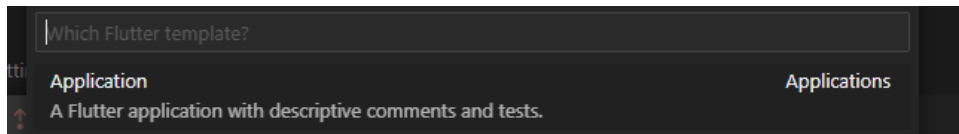
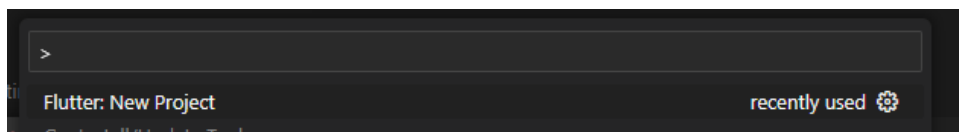
BigCard

`BigCard` est un `StatelessWidget` qui prend une "paire de mots" comme argument. Il construit une carte avec un rembourrage et un widget texte avec la paire de mots en minuscules, en utilisant le thème et le style du contexte. Le widget `Text` a un "semanticLabel" pour l'accessibilité.





Création de l'application Flutter



Après avoir sélectionné le dossier pour créer l'app :

