

Table de programmation web

I. Introduction au Développement web et Mise en place de l'environnement de travail.

1. Comment fonctionne un site web ?
2. Qu'est-ce que le développement Front-End ?
3. Qu'est-ce que le développement Back-End ?
4. Mettre en place un environnement de travail.

II. Apprendre HTML et CSS et Créer un site Web.

1. Les bases de HTML5
2. La mise en forme avec CSS
3. Mise en page du site
4. Fonctionnalités évoluées
5. Projet

III. Figma

1. Structurer un wireframe sur papier
2. Construire un wireframe avec Figma
3. Créer une maquette avec Figma
4. Projet

IV. Apprendre à utiliser Git (Github, Bitbucket).

1. Le dépôt local.
2. Le branche.
3. Les dépôts distants (Github, Bitbucket).

V. Apprendre à code le javascript et Bootstrap.

1. Apprendre à mettre en place JavaScripts
2. Apprendre à mettre en place Bootstrap
3. Projet

VI. Apprendre à créer de site dynamique avec PHP et MySQL

1. Les bases de PHP
2. Les bases de MySQL
3. Transmettre des données de page en page

4. Stocker des informations dans une base de données

5. Projet