**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**

**Санкт-Петербургский государственный**

**электротехнический университет**

**«ЛЭТИ» им. В.И. Ульянова (Ленина)**

**Кафедра МОЭВМ**

отчет

**по лабораторной работе №3**

**по дисциплине «Алгоритмы и структуры данных»**

Тема: Стеки и очереди

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Студент гр. 7381 |  | Ильясов А.В. |
| Преподаватель |  | Фирсов М.А. |

Санкт-Петербург

2018

**Задание**

Вариант 11-г-в:

Рассматривается выражение следующего вида:

< выражение >::= < терм > | < терм > + < выражение > |

< терм > - < выражение >

< терм > ::= < множитель > | < множитель > \* < терм >

< множитель > ::= < число > | < переменная > | ( < выражение > ) |

< множитель > ^ < число >

< число > ::= < цифра >

< переменная > ::= < буква >

Такая форма записи выражения называется ***инфиксной***.

***Постфиксной (префиксной)*** формой записи выражения aDb называется запись, в которой знак операции размещен за (перед) операндами: abD (Dab).

*Примеры:*

**Инфиксная Постфиксная Префиксная**

a-b ab- -ab

a\*b+c ab\*c+ +\*abc

a\*(b+c) abc+\* \*a+bc

a+b^c^d\*e abc^d^e\*+ +a\*^b^cde.

Отметим, что постфиксная и префиксная формы записи выражений не со-держат скобок.

Требуется:

Перевести выражение, записанное в обычной (инфиксной) форме в заданном текстовом файле *infix*, в постфиксную форму и в таком виде записать его в текстовый файл *prefix*.

**Пояснение задания**

Польская нотация (запись), также известна как префиксная нотация (запись), это форма записи логических, арифметических и алгебраических выражений. Характерная черта такой записи — оператор располагается слева от операндов. Если оператор имеет фиксированную арность, то в такой записи будут отсутствовать круглые скобки и она может быть интерпретирована без неоднозначности. Польский логик Ян Лукасевич изобрел эту запись примерно в 1920, чтобы упростить пропозициональную логику.

**Описание алгоритма**

Обработка входной строки, представляющей инфиксную запись выражения, производится с конца. Если последний символ не является буквой, цифрой или ‘)’, то выводится соответствующее сообщение об ошибке и программа завершает работу. Далее в цикле проверяется каждый символ от предпоследнего до первого: если символ – цифра или буква, то символ записывается в начало выходной строки, представляющей префиксную запись того же выражения. Сразу после этого проверяется символ стоящий перед только что проверенным, и если он также является цифрой или буквой, то выводится сообщение об ошибке, так как переменные и цифры должны быть разделены знаком операции или ‘)’. Если же проверяемый символ – знак математической операции, то проверяется предыдущий символ: если он также знак операции, то выводится сообщение об ошибке, так как не может стоять 2 знака операции подряд; если символ – не цифра, не буква и не ‘)’, то выводится сообщение об ошибке, что ожидался иной символ. Далее если стек пуст, то символ знака операции помещается в стек, если же стек не пуст, то до тех пор, пока приоритет операции, символ знака которой лежит в вершине стека, не будет ниже приоритета операции, символ знака которой является текущим просматриваемым, из стека извлекаются эти символы и помещаются в начало выходной строки, и затем текущий символ помещается в стек. Если проверяемый символ – ‘)’, то проверяется предыдущий символ, и если он является символом знака операции, то выводится сообщение об ошибке, иначе символ ‘)’ кладется в стек. Если проверяемый символ – ‘(’, то пока в стеке лежат символы знаков операций, они извлекаются и помещаются в начало выходной строки, и если после этого в вершине стека не лежит ‘)’, то это значит, что нарушена парность скобок, и выводится сообщение об ошибке. Ну и если проверяемый символ не прошел ни одну из выше перечисленных проверок, значит, этот символ является недопустимым в данном формате, и выводится сообщение об ошибке. После того, как проверена вся входная строка, проверяется стек, и если он не пуст, то выводится сообщение об ошибке. Таким образом алгоритм работает за линейное время, одновременно и проверяя строку на корректность, и перезаписывая выражение в префиксную форму.

**Описание функций и структур данных.**

size\_t priority(char operation); – функция, определяющая приоритет данной операции.

char operation – символ проверяемой операции.

*Возвращаемое значение:* целое беззнаковое число: приоритет математической операции.

bool is\_operation(char symbol); – функция, определяющая, является ли данный символ знаком операции.

char symbol – проверяемый символ.

*Возвращаемое значение:* логический тип, истина, если является, ложь – иначе.

void infix\_to\_prefix(std::string &infix\_data\_notation, std::string &prefix\_data\_notation); – функция, переводящая данное выражение из инфиксной формы в префиксную.

const std::string &infix\_data\_notation – входная строка.

std::string &prefix\_data\_notation – выходная строка.

*Возвращаемое значение:* функция ничего не возвращает.

class Stack – шаблонный класс, реализующий абстрактный тип данных под названием стек. Стек реализован на базе динамического массива. Экземпляр класса хранит в себе:

size\_t \_top; – количество элементов, находящихся в стеке.

size\_t \_size; – количество элементов, под которые выделена.

Type \*\_data; – динамический массив, в котором хранятся элементы стека. Его размер всегда соответствует значению \_size.

Методы для работы со стеком:

Stack(); – стандартный конструктор стека. Инициализирует все поля объекта стандартными значениями и выделяет память для одного элемента.

Type top(); – метод, возвращающий элемент с вершины стека.

*Возвращаемое значение:* функция возвращает копию объекта на вершине стека.

void pop(); – метод, удаляющий верхний элемент стека.

*Возвращаемое значение:* функция ничего не возвращает.

void push(const Type& value); – метод, вставляющий в вершину стека новый элемент.

*Возвращаемое значение:* функция ничего не возвращает.

size\_t size() const; – метод, определяющий количество элементов в стеке.

*Возвращаемое значение:* целое беззнаковое число: количество элементов в коллекции.

bool empty() const; – Метод, определяющий, пуст ли стек.

*Возвращаемое значение:* логический тип: истина, если стек пуст.

~Stack(); – Деструктор класса, освобождает выделенную память под элементы стека.

**Тестирование**

Для проверки работоспособности программы был создан скрипт(см. ПРИЛОЖЕНИЕ В) для автоматического ввода и вывода тестовых данных. Результаты тестирования сохраняются в файл testsresult.txt.

Ниже представлена таблица тестирования:

|  |  |
| --- | --- |
| Входные данные | Выходные данные |
| f+2 | + f 2 |
| (a+b)\*2 | \* + a b 2 |
| ((((((a+1)\*b)-2)/c)+3)\*0) | \* + / - \* + a 1 b 2 c 3 0 |
| q+e-2/e+4\*E-4/R+3+s-f/8 | + q - e + / 2 e - \* 4 E + / 4 R + 3 - s / f 8 |
| (w) \* (4) / (b - s) | \* w / 4 - b s |
| )e+w( | --Error! At the beginning of the line expected '(', digit or letter, but was ')'-- |
| (e\*-w) | --Error! 2 operators in a row-- |
| (((((((a+1)\*b)-2)/c)+3)\*0) | --Error! Missing ')'-- |
| 3+e-4\*r+4-r/4\*r+2/3r-4+\*r/4\*r+r\* | --Error! At the end of the line expected ')', digit or letter, but was '\*'-- |
| ((a\*2)/(f-5))/((b/r)+(f&5)) | Error! Extraneous symbol '&'-- |

**Выводы**

В процессе выполнения лабораторной работы были получены знания и навыки по реализации такой структуры данных, как стек, были изучены различные способы записи математических выражений и методы перевода выражений из инфиксной в префиксную нотацию. Закреплены навыки работы с системой контроля версий, мейк-файлами, bash-скриптами.

Приложение А

Код main.cpp

#include <iostream>

#include <string>

#include <fstream>

#include <cctype>

#include <cstdlib>

#include <algorithm>

#include "stack.hpp"

// Раскомментировать при запуске тестов

#define TEST

size\_t priority(char operation);

bool is\_operation (char symbol);

void infix\_to\_prefix(std::string &infix\_data\_notation, std::string &prefix\_data\_notation);

int main() {

std::string infix\_data\_notation;

std::string prefix\_data\_notation;

#ifndef TEST

std::ifstream input\_file("infix.txt"); // Чтение данных

std::getline(input\_file, infix\_data\_notation); // происходит

input\_file.close(); // с файла infix.txt

#else

std::getline(std::cin, infix\_data\_notation); // Чтение происходит с

#endif

infix\_data\_notation.erase(remove\_if(infix\_data\_notation.begin(), infix\_data\_notation.end(), isspace), infix\_data\_notation.end());

infix\_to\_prefix(infix\_data\_notation, prefix\_data\_notation);

#ifndef TEST

std::ofstream output\_file("prefix.txt"); // Запись данных

output\_file << prefix\_data\_notation; // просиходит

output\_file.close(); // в файл prefix.txt

#else

std::cout << prefix\_data\_notation << std::endl; // Вывод происходит в

#endif

prefix\_data\_notation.clear();

infix\_data\_notation.clear();

exit(0);

}

size\_t priority(char operation) {

switch (operation) {

case '+': case'-':

return 1;

case '\*': case '/':

return 2;

case '^':

return 3;

default:

return 0;

}

}

bool is\_operation (char symbol) {

return (symbol == '^' || symbol == '\*' || symbol == '/' || symbol == '+' || symbol == '-') ? true : false;

}

void infix\_to\_prefix(std::string &infix\_data\_notation, std::string &prefix\_data\_notation) {

Stack<char> stack;

if (!isalpha(infix\_data\_notation[0]) && !isdigit(infix\_data\_notation[0]) && infix\_data\_notation[0] != '(') {

std::cout << "--Error! At the beginning of the line expected '(', digit or letter, but was '" << infix\_data\_notation[0] << "'--" << std::endl;

exit(0);

}

int index = infix\_data\_notation.length() - 1;

if (!isalpha(infix\_data\_notation[index]) && !isdigit(infix\_data\_notation[index]) && infix\_data\_notation[index] != ')') {

std::cout << "--Error! At the end of the line expected ')', digit or letter, but was '" << infix\_data\_notation[index] << "'--" << std::endl;

exit(0);

}

while (index >= 0) {

// Обход строки производится в обратном порядке

if (isalpha(infix\_data\_notation[index]) || isdigit(infix\_data\_notation[index])) {

prefix\_data\_notation.insert(0, 1, infix\_data\_notation[index]);

if (!isalpha(infix\_data\_notation[index-1]) && !isdigit(infix\_data\_notation[index-1]))

prefix\_data\_notation.insert(0, 1, ' ');

else {

std::cout << "--Error! 2 variables in a row--" << std::endl;

exit(0);

}

}

else if (is\_operation(infix\_data\_notation[index])) {

if (is\_operation(infix\_data\_notation[index-1])){

std::cout << "--Error! 2 operators in a row--" << std::endl;

exit(0);

}

if (!isalpha(infix\_data\_notation[index-1]) && !isdigit(infix\_data\_notation[index-1]) && infix\_data\_notation[index-1] != ')') {

std::cout << "--Error! Expected ')', digit or letter, but was '" << infix\_data\_notation[index-1] << "'--" << std::endl;

exit(0);

}

if (stack.empty())

stack.push(infix\_data\_notation[index]);

else {

while (priority(infix\_data\_notation[index]) <= priority(stack.top()) && !stack.empty()) {

prefix\_data\_notation.insert(0, 1, stack.top());

stack.pop();

prefix\_data\_notation.insert(0, 1, ' ');

}

stack.push(infix\_data\_notation[index]);

}

}

else if (infix\_data\_notation[index] == ')') {

if (is\_operation(infix\_data\_notation[index-1])) {

std::cout << "--Error! After ')' expected ')', digit or letter, but was '" << infix\_data\_notation[index-1] << "'--" << std::endl;

exit(0);

}

stack.push(infix\_data\_notation[index]);

}

else if (infix\_data\_notation[index] == '(') {

while (priority(stack.top())) {

prefix\_data\_notation.insert(0, 1, stack.top());

stack.pop();

prefix\_data\_notation.insert(0, 1, ' ');

}

if (stack.top() != ')') {

std::cout << "--Error! Missing ')'--" << std::endl;

exit(0);

}

stack.pop();

}

else {

std::cout << "Error! Extraneous symbol '" << infix\_data\_notation[index] << "'--" << std::endl;

exit(0);

}

index--;

}

while (!stack.empty()) {

if (stack.top() == ')') {

// Если ) больше, чем (, то в стеке должны остаться лишние

std::cout << "Error! ')' more than '('--" << std::endl;

exit(0);

}

prefix\_data\_notation.insert(0, 1, stack.top());

stack.pop();

prefix\_data\_notation.insert(0, 1, ' ');

}

}

Приложение Б

ФАЙЛ stack.hpp

#ifndef \_\_STACK\_HPP\_\_

#define \_\_STACK\_HPP\_\_

#include <cstddef>

template <class Type>

class Stack {

private:

size\_t \_top;

size\_t \_size;

Type \*\_data;

public:

Stack();

Type top();

void pop();

void push(const Type &value);

size\_t size() const;

bool empty() const;

~Stack();

};

template <class Type>

Stack<Type>::Stack() {

\_top = 0;

\_size = 1;

\_data = new Type[\_size];

}

template <class Type>

Type Stack<Type>::top() {

return \_data[\_top - 1];

}

template <class Type>

void Stack<Type>::pop() {

--\_top;

}

template <class Type>

void Stack<Type>::push(const Type &value) {

\_data[\_top] = value;

++\_top;

if (\_top == \_size) {

size\_t new\_size = \_size \* 2;

Type \*new\_data = new Type[new\_size];

for (size\_t index = 0; index < \_size; index++)

new\_data[index] = \_data[index];

delete[] \_data;

\_size = new\_size;

\_data = new\_data;

}

}

template <class Type>

size\_t Stack<Type>::size() const {

return \_top;

}

template <class Type>

bool Stack<Type>::empty() const {

return !\_top;

}

template <class Type>

Stack<Type>::~Stack() {

delete[] \_data;

}

#endif

Приложение в

файл runtests.sh

#!/bin/bash

if test ! -f "lab3" ; then

g++ ./Source/main.cpp -o lab3

fi

if test -f "testsresult.txt"; then

rm testsresult.txt

fi

touch testsresult.txt

for i in $(ls ./Tests/correct); do

echo "running correct $i: $(cat Tests/correct/$i | more)"

sleep 0.1s

echo "correct "$i"" >> testsresult.txt

echo "test data: $(cat Tests/correct/$i | more)" >> testsresult.txt

echo "result: " >> testsresult.txt

./lab3 < ./Tests/correct/$i >> testsresult.txt

echo -e >> testsresult.txt

echo "###################################################" >> testsresult.txt

done

for i in $(ls ./Tests/incorrect); do

echo "running incorrect $i: $(cat Tests/incorrect/$i | more)"

sleep 0.1s

echo "incorrect "$i"" >> testsresult.txt

echo "test data: $(cat Tests/incorrect/$i | more)" >> testsresult.txt

echo "result: " >> testsresult.txt

./lab3 < ./Tests/incorrect/$i >> testsresult.txt

echo -e >> testsresult.txt

echo "###################################################" >> testsresult.txt

done

sleep 0.2s

echo -e

echo "test results are saved in testsresult.txt"

rm lab3

Приложение г

файл run.sh

#!/bin/bash

if test ! -f "infix.txt"; then

echo "Infix.txt not found"

exit

fi

if test -f "prefix.txt"; then

rm prefix.txt

fi

touch prefix.txt

g++ ./Source/main.cpp -o lab3

./lab3

echo "The expression is translated in the prefix form and written in the prefix.txt"

rm lab3