

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**

**ОТЧЕТ
по лабораторной работе №2
по дисциплине «Программирование»
Тема: «Условия, циклы, оператор switch»**

Студент гр. 7381

Дорох С.В.

Преподаватель

Берленко Т.А.

Санкт-
Петербург
2017

Цель работы:

Создать проект с make-файлом. Главная цель должна приводить к сборке проекта. Реализовать функцию-меню, на вход которой подается одно из значений 0, 1, 2, 3 и массив целых чисел размера не больше 100. Числа разделены пробелами. Строка заканчивается символом перевода строки. В зависимости от значения, функция должна выводить следующее:
0 : индекс первого чётного элемента. (index_first_even.c)
1 : индекс последнего нечётного элемента. (index_last_odd.c)
2 : Найти сумму модулей элементов массива, расположенных от первого чётного элемента и до последнего нечётного, включая первый и не включая последний. (sum_between_even_odd.c)
3 : Найти сумму модулей элементов массива, расположенных до первого чётного элемента (не включая элемент) и после последнего нечётного (включая элемент). (sum_before_even_and_after_odd.c)
иначе необходимо вывести строку "Данные некорректны".

Файл, который реализует главную функцию, должен называться menu.c; исполняемый файл - menu. Определение каждой функции должно быть расположено в отдельном файле, название файлов указано в скобках около описания каждой функции.

Основные теоретические положения:

В ходе лабораторной работы был создан файл menu.c, в котором необходимо вводить с клавиатуры номер операции и массив целых чисел при помощи функции scanf. Потом номер операции поступает в оператор множественного выбора switch и выполняется инструкция, соответствующая введённому номеру операции. При неверном вводе номера операции выводится строка "Данные некорректны". Всего условий четыре:

- 0) Индекс первого чётного элемента находится в функции index_first_even;
- 1) Индекс последнего нечётного элемента находится в функции index_last_odd;
- 2) Сумма модулей элементов массива, расположенных от первого чётного элемента и до последнего нечётного, включая первый и не включая последний находится в функции sum_between_even_odd;
- 3) Сумма модулей элементов массива, расположенных до первого чётного элемента (не включая элемент) и после последнего нечётного(включая элемент) находится в функции sum_before_even_and_after_odd.

Для избежания ошибок дублирования кода в функциях sum_between и sum_before вызываются функции first_even и last_odd. При нахождении

модуля суммы использовалась функция `abs(val)`(`val`-вещественное значение).

Далее создаётся Makefile, в котором собирается программа и исполняемому файлу даётся имя `menu` при помощи ключа “-o”.

Вывод:

В данной лабораторной работе изучен оператор множественного выбора `switch`. Познакомились с операторами `case`, `break`, `default`. Отточены навыки создания `make`-файла. Познакомились с функцией `abs`, вычисляющей абсолютное значение и возвращающей модуль значения.

Исходный код проекта:

Файл `menu.c`:

```
#include <stdio.h>
#include "index_first_even.h"
#include "index_last_odd.h"
#include "sum_between_even_odd.h"
#include "sum_before_even_and_after_odd.h"

int main(){
    int arr[100];
    int i=0;
    char c;
    int input=0;
    int out=0;

    scanf("%d", &input);
    while ( c != '\n'){
        scanf("%d%c", &arr[i], &c);
        i++;
    }

    switch(input){
        case 0:
            out=index_first_even(arr, i);
            printf("%d\n",out);
            break;
        case 1:
            out=index_last_odd(arr, i);
            printf("%d\n",out);
            break;
```

```

case 2:
    out=sum_between_even_odd(arr, i);
    printf("%d\n",out);
    break;
case 3:
    out=sum_before_even_and_after_odd(arr, i);
    printf("%d\n",out);
    break;
default:
    printf("Данные некорректны\n");
}
return 0;
}

```

Файл sum_between_even_odd.c:

```

#include <stdlib.h>
#include "index_first_even.h"
#include "index_last_odd.h"

int sum_between_even_odd(int arr[], int k){

int sum=0;
int i=0;

    for (i=(int)index_first_even(arr, k);i<(int)index_last_odd(arr, k);i++){
        sum=sum+ abs(arr[i]);
    }

return sum;

}

```

Файл sum_between_even_odd.h:

```

int sum_between_even_odd(int arr[], int k);

```

Файл sum_before_even_and_after_odd.c:

```

#include <stdlib.h>
#include "index_first_even.h"
#include "index_last_odd.h"

```

```

int sum_before_even_and_after_odd(int arr[], int k){

int sum=0;
int i=0;

for (i=0;i<index_first_even(arr,k);i++)
    sum = sum + abs(arr[i]);
for (i=index_last_odd(arr,k);i<k;i++)
    sum = sum + abs(arr[i]);

return sum;
}

```

Файл sum_before_even_and_after_odd.h:

```

int sum_before_even_and_after_odd(int arr[], int k);

```

Файл index_last_odd.c:

```

int index_last_odd(int arr[], int k){
int last=0;
int i=0;

for (i=0;i<k;i++){
    if (arr[i] %2 !=0)
        last = i;
}

return last;
}

```

Файл index_last_odd.h:

```

int index_last_odd(int arr[], int k);

```

Файл index_first_even.c:

```

#include <stdio.h>

int index_first_even(int arr[], int k){
int first=0;
int i=0;

```

```

for (i=0;i<k;i++){
    if (arr[i] % 2 ==0)
        { first = i;
          break;
        }
}

```

```

return first;
}

```

Файл index_first_even.h:

```

int index_first_even(int arr[],int k);

```

Makefile:

```

all:menu

```

```

menu: menu.o index_first_even.o index_last_odd.o
sum_between_even_odd.o sum_before_even_and_after_odd.o
    gcc menu.o index_first_even.o index_last_odd.o sum_between_even_odd.o
sum_before_even_and_after_odd.o -o menu

```

```

menu.o: menu.c index_first_even.h index_last_odd.h
sum_before_even_and_after_odd.h sum_between_even_odd.h
    gcc -c menu.c

```

```

index_first_even.o: index_first_even.c
    gcc -c index_first_even.c

```

```

index_last_odd.o: index_last_odd.c
    gcc -c index_last_odd.c

```

```

sum_between_even_odd.o: sum_between_even_odd.c index_first_even.h
index_last_odd.h
    gcc -c sum_between_even_odd.c

```

```

sum_before_even_and_after_odd.o: sum_before_even_and_after_odd.c
index_first_even.h index_last_odd.h
    gcc -c sum_before_even_and_after_odd.c

```

