

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №7**  
**по дисциплине «Операционные системы»**  
**Тема: «Построение модуля оверлейной структуры»**

Студент гр. 7381

\_\_\_\_\_

Ильясов А.В.

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2019

## **Цель работы**

Исследование возможности построение загрузочного модуля оверлейной структуры. Исследуется структура оверлейного сегмента и способ загрузки и выполнения оверлейных сегментов. Для запуска вызываемого оверлейного модуля используется функция 4B03h прерывания int 21h. Все загруженные и оверлейные модули находятся в одном каталоге.

В этой работе также рассматривается приложение, состоящее из нескольких модулей, поэтому все модули помещаются в один каталог и вызываются с использованием полного пути.

## **Необходимые сведения для составления программы**

Для организации программы, имеющей оверлейную структуру, используется функция 4B03h прерывания 21h. Эта функция позволяет в отведённую область памяти, начинающуюся с адреса сегмента, загрузить программу, находящуюся в файле на диске. Передача управления загруженной программе этой функцией не осуществляется и префикс сегмента программы (PSP) не создаётся.

Если флаг переноса  $CF = 1$  после выполнения функции, то произошли ошибки и регистр  $AX$  содержит код ошибки. Значение регистра  $AX$  характеризует следующие ситуации:

- 1 – несуществующая функция;
- 2 – файл не найден;
- 3 – маршрут не найден;
- 4 – слишком много открытых файлов;
- 5 – нет доступа;
- 8 – мало памяти;
- 10 – неправильная среда.

Если флаг переноса  $CF = 0$ , то оверлей загружен в память.

Перед загрузкой оверлея вызывающая программа должна освободить память по функции 4Ah прерывания 21h. Затем определить размер оверлея. Это можно сделать с помощью функции 4Eh прерывания 21h. Перед обращением к функции необходимо определить область памяти размером в 43 байта под буфер DTA, которую функция заполнит, если файл будет найден. Функция использует следующие параметры: *CX* – значение байта атрибутов, которое для файла имеет значение 0; *DS:DX* – указатель на путь к файлу, который записывается в формате строки ASCII.

Если флаг переноса  $CF = 1$  после выполнения функции, то произошли ошибки и регистр *AX* содержит код ошибки. Значение регистра *AX* характеризует ситуации:

2 – файл не найден;

3 – маршрут не найден.

Если  $CF = 0$ , то в области памяти буфера DTA со смещением 1Ah будет находиться младшее слово размера файла, а в слове со смещением 1Ch – старшее слово размера памяти в байтах.

Полученный размер файла следует перевести в параграфы, причём следует взять большое целое числа параграфов. Затем необходимо отвести память с помощью функции 48h прерывания 21h. После этого необходимо сформировать параметры для функции 4B03h и выполнить её.

После отработки оверлея необходимо освободить память с помощью функции 49h прерывания 21h.

Оверлейный сегмент не является загрузочным модулем типов .COM или .EXE. Он представляет собой кодовый сегмент, который оформляется в ассемблере как функция с точкой входа по адресу 0 и возврат осуществляется командой *retf*. Это необходимо сделать, потому что возврат управления должен быть осуществлён в программу, выполняющую оверлейный сегмент. Если использовать функции выхода 4Ch прерывания 21h, то программа закончит свою работу

## Ход работы

1) Напишем и отладим программный модуль типа **.EXE**, который выполняет функции, указанные в разделе «Алгоритм работы программы» данной лабораторной работы. Напишем и отладим оверлейные сегменты. Оверлейный сегмент выводит адрес сегмента, в который он загружен. Запустим программу lab7.exe:

```
C:\>LAB7.EXE
Overlay loaded successfully
Overlay 1. segment address: 047DH
Memory cleaning successful
Overlay loaded successfully
Overlay 2. segment address: 047DH
Memory cleaning successful
```

Рис.1. Результат работы программы lab7.exe

На Рисунке 1 видно, что оверлейные сегменты были загружены с одного и того же адреса.

2) Запустим приложение из другого каталога:

```
C:\TEST>C:\LAB7.EXE
Overlay loaded successfully
Overlay 1. segment address: 047DH
Memory cleaning successful
Overlay loaded successfully
Overlay 2. segment address: 047DH
Memory cleaning successful
```

Рис.2. Результат запуска программы lab7.exe из другого каталога

Приложение было выполнено успешно.

3) Запустим приложение в случае, когда одного оверлея нет в каталоге:

```
C:\>LAB7.EXE
Overlay loaded successfully
Overlay 1. segment address: 047DH
Memory cleaning successful
ERROR: File not found
```

Рис.3. Результат запуска программы lab7.exe, когда в каталоге нет второго оверлея

Приложение закончилось аварийно, так как второй оверлей не был найден.

## Выводы

В ходе выполнения данной лабораторной работы была исследована возможность построения загрузочного модуля оверлейной структуры, исследована структура оверлейного сегмента и способ загрузки и выполнения оверлейных сегментов. Было создано приложение, состоящее из нескольких модулей, все модули которого помещаются в один каталог и вызываются с использованием полного пути.

### **Ответы на контрольные вопросы.**

**1. Как должна быть устроена программа, если в качестве оверлейного сегмента использовать .COM модули?**

Ответ: При использовании в качестве оверлейного сегмента .COM модуля, необходимо вызывать его по смещению 100h, так как в .COM файлах код располагается с адреса 100h.