

# Отчет

**Тема:** Составление программ циклической структуры в IDE PyCharm Community.

**Цель:** закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составления программ циклической структуры в IDE PyCharm Community.

## Постановка задачи.

Задание 1. В соответствии с номером варианта перейти по ссылке на прототип. Реализовать его в IDE PyCharm Community с применением пакета tk. Получить интерфейс максимально приближенный к оригиналу (см. таблицу 1).

Задание 2. Разработать программу с применением пакета tk, взяв в качестве условия одну любую задачу из ПЗ №№ 3 – 8.

**Тип алгоритма:** циклический.

## Текст программы 1 :

```
from tkinter import *
from tkinter.font import BOLD

root = Tk()
root.title("Практическая работа №12")
root.geometry('737x760')
root['bg'] = '#DCDCDC'

Canvas(root, bg="#4682B4", height=50, width=760, highlightbackground="#4682B4").place(x=0, y=0)

Label(
    text='Создайте заказ', width=25, height=1, bg='#4682B4', fg='ffffff', font=('Time New Roman', '36',
    BOLD)
).place(x=-10, y=1)

Label(
    text='1. Информация о заказе', width=30, height=1, bg='#DCDCDC', fg='#4682B4', font=('Time New
    Roman', '18')
).place(x=-75, y=75)

Label(
    text='Номер заказа', width=30, height=1, bg='#DCDCDC', fg='#000000', font=('Calibri', '14')
).place(x=-90, y=115)
Entry(fg='#000000', width=32, font='Calibri 14').place(x=150, y=118)

Label(
    text='Название товара', width=30, height=1, bg='#DCDCDC', fg='#000000', font=('Calibri', '14')
).place(x=-79, y=160)
Entry(fg='#000000', width=32, font='Calibri 14').place(x=150, y=160)

Label(
    text='Количество', width=30, height=1, bg='#DCDCDC', fg='#000000', font=('Calibri', '14')
).place(x=-100, y=200)
Entry(fg='#000000', width=10, font='Calibri 14').place(x=150, y=200)

Label(
    text='2. Контактная информация', width=30, height=1, bg='#DCDCDC', fg='#4682B4', font=('Time New
    Roman', '18')
).place(x=-59, y=240)
```

```

Label(
    text='Ваше имя', width=30, height=1, bg='#DCDCDC', fg='#000000', font=('Calibri', '14')
).place(x=-108, y=280)
Entry(fg='#000000', width=32, font='Calibri 14').place(x=150, y=280)

Label(
    text='Ваш email', width=30, height=1, bg='#DCDCDC', fg='#000000', font=('Calibri', '14')
).place(x=-108, y=320)
Entry(fg='#000000', width=32, font='Calibri 14').place(x=150, y=320)

Label(
    text='Ваш телефон', width=30, height=1, bg='#DCDCDC', fg='#000000', font=('Calibri', '14')
).place(x=-95, y=360)
Entry(textvariable=StringVar(value='+7 (') , fg='#000000', width=18, font='Calibri 14').place(x=150, y=360)

Label(
    text='Формат +7 (999) 999-99-99', width=30, height=1, bg='#DCDCDC', fg='#7D7D7D', font=('Calibri',
'12')
).place(x=115, y=390)

Label(
    text='3. Информация о доставке', width=30, height=1, bg='#DCDCDC', fg='#4682B4', font=('Time New
Roman', '18')
).place(x=-60, y=415)

Label(
    text='Адрес', width=30, height=1, bg='#DCDCDC', fg='#000000', font=('Calibri', '14')
).place(x=-120, y=450)
text = Text(root, fg='#000000', width=32, height=3, font='Calibri 14').place(x=150, y=450)

Label(
    text='Время доставки', width=30, height=1, bg='#DCDCDC', fg='#000000', font=('Calibri', '14')
).place(x=-82, y=540)
Spinbox(root, from_=0, to=23, width=5).place(x=150, y=545)
Spinbox(root, from_=0, to=59, width=5).place(x=200, y=545)

root.mainloop()

```

## Протокол работы программы 1:

Process finished with exit code 0

## Текст программы 2 :

```

# Разработать программу с применением пакета tk, взяв в качестве условия одну
# любую задачу из ПЗ №№ 3 – 8.

```

```

# Составить функцию, которая выведет на экран строку, содержащую задаваемое с клавиатуры число символов.

```

```

from tkinter import *
import tkinter as tk

```

```

root = Tk()
root.title("Счетчик количества символов")
root.geometry("420x300")

```

```

def button_clicked(event):
    sum_sim = str(entry.get())
    sum = len(sum_sim)

```

```
last_label['text'] = sum

Label(root, text="Введите любые символы", font="Calibri 14").pack()

entry = tk.Entry(root, font="Calibri 14")
entry.pack()

button = Button(root, text='Выполнить', bg="Grey", fg="white", font="Calibri 14", relief="flat",
command="button_clicked")
button.pack()

last_label = Label(root, text="", font="Calibri 14")
last_label.pack(fill=BOTH)

button.bind('<Button-1>', button_clicked)
root.mainloop()
```

### **Протокол работы программы 2:**

Process finished with exit code 0

**Вывод:** в процессе выполнения практического занятия выработал навыки составления программ циклической структуры в IDE PyCharm Community. Были использованы языковые конструкции if, for. Типы данных “Кортежи”. Работа с библиотекой Ткинтер  
Выполнены разработка кода, отладка, тестирование, оптимизация программного кода. Готовые программные коды выложены на [GitHu](#)

