Voici les étapes détaillées pour exécuter votre projet console sur un Mac sans utiliser Visual Studio :

- 1. Installer le SDK .NET
 - 1. Télécharger et installer .NET SDK :
 - · Accédez à dotnet.microsoft.com/download.
 - Téléchargez la version SDK compatible avec votre macOS.
 - 2. Vérifiez l'installation:
 - · Ouvrez votre terminal et tapez :

dotnet --version

- Vous verrez la version installée du SDK .NET (par exemple : 7.0.x).
 - 2. Préparer le projet
 - 1. Créer un dossier pour le projet :

mkdir RecetteManager
cd RecetteManager

2. Créer un projet console .NET :

dotnet new console

- 3. Installer les packages nécessaires :
 - · Ajoutez Entity Framework Core et SQLite:

dotnet add package Microsoft.EntityFrameworkCore
dotnet add package Microsoft.EntityFrameworkCore.Sqlite

• Ajoutez les outils pour Entity Framework :

dotnet add package Microsoft.EntityFrameworkCore.Design
dotnet tool install --global dotnet-ef

- 3. Configurer la base de données
 - 1. Créer une migration pour la base de données :

dotnet ef migrations add InitialCreate

2. Appliquer la migration (ce qui génère le fichier recettes.db) :

dotnet ef database update

4. Exécuter l'application

1. Lancer le programme :

dotnet run

- 2. Naviguer dans le menu :
 - Une fois le programme lancé, vous verrez le menu principal. Par exemple :

=== Gestion des Recettes ===

- 1. Lister les recettes
- 2. Ajouter une recette
- 3. Modifier une recette
- 4. Supprimer une recette
- 5. Quitter

Choisissez une option :

- · Saisissez le numéro correspondant à l'action souhaitée.
- 5. Résolution des problèmes
 - Si vous obtenez une erreur indiquant que dotnet ef n'est pas trouvé :
 - Ajoutez .NET tools à votre PATH :

```
export PATH="$PATH:$HOME/.dotnet/tools"
```

• Si vous rencontrez des problèmes spécifiques, décrivez-les et je pourrai vous aider à les résoudre.

Avec ces étapes, votre projet fonctionnera parfaitement sur votre Mac à partir du terminal.