

Q1	Une instruction atomique est une commande fournie par le Système d'Exploitation et qui peut être interrompue par un changement de contexte.	F
Q2	Le paradigme des Lecteurs-Rédacteurs modélise l'allocation de plusieurs ressources de même nature.	F
Q3	Le modèle des Producteurs-Consommateurs modélise la compétition cohérente.	F
Q4	Dans le problème de la section critique, les solutions purement matérielles génèrent de l'attente active.	V
Q5	La compétition est la situation dans laquelle plusieurs processus doivent utiliser simultanément une ressource à accès exclusif.	V

Q6	Dans le problème de la section critique, les solutions purement logicielles ne génèrent pas de l'attente active.	F
Q7	L'exclusion mutuelle peut être réalisée avec un sémaphore dont la valeur initiale est supérieure à 1.	F
Q8	Le regroupement des sections critiques d'un problème dans une structure unique du moniteur facilite énormément la compréhension et l'implémentation du code de synchronisation.	V
Q9	Dans la solution de Brinch-Hansen, le processus de signallement est suspendu - temporairement- jusqu'à ce que le processus signalé quitte le moniteur.	F
Q10	Un processus souffre de famine s'il reste bloqué indéfiniment dans une file de planification.	V

Q11	Dans le contexte des interblocages, la politique de guérison consiste à permettre l'interblocage et le corriger.	V
Q12	"L'attente circulaire" et "La non-préemption" sont 2 des conditions nécessaires à l'interblocage.	V
Q13	"La détention et Attente" et "La disponibilité des ressources" sont 2 des conditions nécessaires à l'interblocage.	F
Q14	Dans le contexte des interblocages, la politique d'évitement consiste à s'assurer que l'une des 4 conditions nécessaires à l'apparition de l'interblocage n'est jamais remplie.	F

Q1	Contrairement aux solutions basées sur des appels systèmes, les solutions purement matérielles ou purement logicielles génèrent de l'attente active.	V
Q2	Le paradigme des repas des philosophes modélise l'allocation de plusieurs ressources	V
Q3	Un sémaphore général convient pour plusieurs ressources identiques	V
Q4	Un sémaphore binaire convient pour une seule instance d'une ressource	V
Q5	L' exclusion mutuelle peut être réalisée avec un sémaphore général dont la valeur initiale est supérieure à 1	F
Q6	La coopération est la situation dans laquelle plusieurs processus doivent utiliser simultanément une ressource à accès exclusif	F
Q7	Un processus qui ne peut pas affecter les autres processus en cours d'exécution dans le système ou qui ne peut être affecté par eux est dit « processus coopératif »	F
Q8	Un moniteur regroupe dans une structure unique toutes les sections critiques d'un problème	V

Q3 : (5 pts) Répondez par VRAI ou FAUX :

Q1	Un processus bloqué derrière une file d'attente d'un sémaphore est considéré comme étant en attente active.	Faux
Q2	Les appels système fournissent l'interface entre un processus et un langage de programmation.	Faux
Q3	Le modèle Producteurs-Consommateurs modélise la communication par un canal fiable.	Vrai
Q4	Une instruction atomique peut être interrompue par un changement de contexte.	Faux
Q5	Les clients nomades, les plates-formes mobiles exigent pour pouvoir fonctionner, des processus proxys.	Vrai
Q6	Un outil de type TAS (Test And Set) génère de l'attente active.	Vrai
Q7	La valeur initiale d'un sémaphore d'exclusion mutuelle peut être différente de 1.	Faux
Q8	Les applications temps réel, embarquées, enfouies ont besoin de systèmes temps réel multiprocesseurs.	Vrai
Q9	Un sémaphore binaire est un sémaphore d'exclusion mutuelle.	Vrai
Q10	Les sémaphores sont des outils de très bas niveau.	Vrai