

Kávéautomata vezérlőjének megvalósítása magas szintű szintézist alkalmazva.

```
#define KESZENLET 0
#define ELOKESZIT 1
#define VIZET_MELEGIT 2
#define KAVET_ADAGOL 4
#define CUKROT_ADAGOL 8
#define TEJET_ADAGOL 16
#define VIZET_ADAGOL 32
#define KEVERI 64
#define KESZ 128

#include "kave_automata.h"

static unsigned int szamlalo=25;
static allapot_tipus allapot=RDY;
void kaveautomata(din_t T_MATRIX[N], dout_t *VEZERLO_JELEK, din_t rst, din_t start, din_t pf)
{
    din_t T_VAL_MAT[N]; //belső változó: a modulon belül tároljuk bemásoljuk az időzítésekhez rendelt értékeket
    dout_t VEZERLO_VAL; //belső változó: tároljuk a vezérlőjelek pillanatnyi állapotát
    unsigned char i;

    //bemásoljuk az időzítésekhez rendelt értékeket a T_VAL_MAT belső változóba
    kaveautomata_label0:for (i = 0; i < N; i++)
        T_VAL_MAT[i]=T_MATRIX[i]; //bemásoljuk az időzítésekhez rendelt értékeket

    if (rst==1)
    {
        allapot=RDY;
    }

    //while(end==0)
    pipeline:{
    switch(allapot) {

        case RDY :

            szamlalo=T_VAL_MAT[0];
            VEZERLO_VAL=KESZENLET;
            if (start==1)
                allapot=P_LETESZ;
            else
                allapot=RDY;
            break; /* optional */

        case P_LETESZ :
            VEZERLO_VAL=ELOKESZIT;
```

```

        szamlalo=T_VAL_MAT[0];
        allapot=V_MELEGIT;

break; /* optional */

case V_MELEGIT :
    VEZERLO_VAL=VIZET_MELEGIT;
    szamlalo=szamlalo-1;
    if (szamlalo==0)
        { szamlalo=T_VAL_MAT[1];
          allapot=K_ADAGOL;}
    else
        allapot=V_MELEGIT;
break; /* optional */

case K_ADAGOL :
    VEZERLO_VAL=KAVET_ADAGOL;
    szamlalo=szamlalo-1;
    if (szamlalo==0)
        {szamlalo=T_VAL_MAT[2];
         allapot=C_ADAGOL;}
    else
        allapot=K_ADAGOL;
break; /* optional */
case C_ADAGOL :
    VEZERLO_VAL=CUKROT_ADAGOL;
    szamlalo=szamlalo-1;
    if (szamlalo==0)
        { szamlalo=T_VAL_MAT[3];
          allapot=T_ADAGOL;}
    else
        allapot=C_ADAGOL;
break; /* optional */

case T_ADAGOL :
    VEZERLO_VAL=TEJET_ADAGOL;
    szamlalo=szamlalo-1;
    if (szamlalo==0)
        { szamlalo=T_VAL_MAT[4];
          allapot=V_ADAGOL;}
    else
        allapot=T_ADAGOL;
break; /* optional */
case V_ADAGOL :
    VEZERLO_VAL=VIZET_ADAGOL;
    szamlalo=szamlalo-1;
    if (szamlalo==0)

```

```

        { szamlalo=T_VAL_MAT[5];
          allapot=KEVER;}
      else
        allapot=V_ADAGOL;
    break; /* optional */

case KEVER :
    VEZERLO_VAL=KEVERI;
    szamlalo=szamlalo-1;
    if (szamlalo==0)
        { allapot=VARAKOZIK;}
    else
        allapot=KEVER;
    break; /* optional */

case VARAKOZIK :
    VEZERLO_VAL=KESZ;

    if (pf==1)
        {szamlalo=T_VAL_MAT[1];
          allapot=RDY;}
    else
        allapot=VARAKOZIK;
    break; /* optional */
}
//A beállított kimeneti értékeket értékeket kimásoljuk a kimeneti portjelekre

    *VEZERLO_JELEK=VEZERLO_VAL;
//return VEZERLO_VAL;
return;
}
}

```

Header fájl

```

#ifndef _KAVE_AUTOMATA_H_
#define _KAVE_AUTOMATA_H_
#define N 7
#include "systemc.h"
#include <stdio.h>

//typedef short din1_t;
typedef unsigned char din_t;
//typedef unsigned int dint_t;
typedef unsigned char dout_t;
typedef enum { RDY,P_LETESZ, V_MELEGIT, K_ADAGOL, C_ADAGOL, T_ADAGOL, V_ADAGOL, KEVER,
VARAKOZIK} allapot_tpus;

```

```

void kaveautomata(din_t T_MATRIX[6], dout_t *VEZERLO_JELEK, din_t rst, din_t start, din_t pf);
//void szemafor(din_t T_MATRIX[4], dout_t SZEMAFOR_OUT[4]);

#endif

```

TestBench állomány a modulnak szoftver szinten való teszteléséhez

```

#include "kave_automata.h"
int main()
{
    din_t T_MATRIX[N]={10,4,2,2,8,10};
    din_t *T_MATRIX_POINTER;
    din_t start;
    din_t reset;
    din_t end;
    dout_t VEZERLO_JELEK;
    T_MATRIX_POINTER=T_MATRIX;
    int i, retval=0;
    FILE *fp;
    // Save the results to a file
    fp=fopen("result1.dat","w");

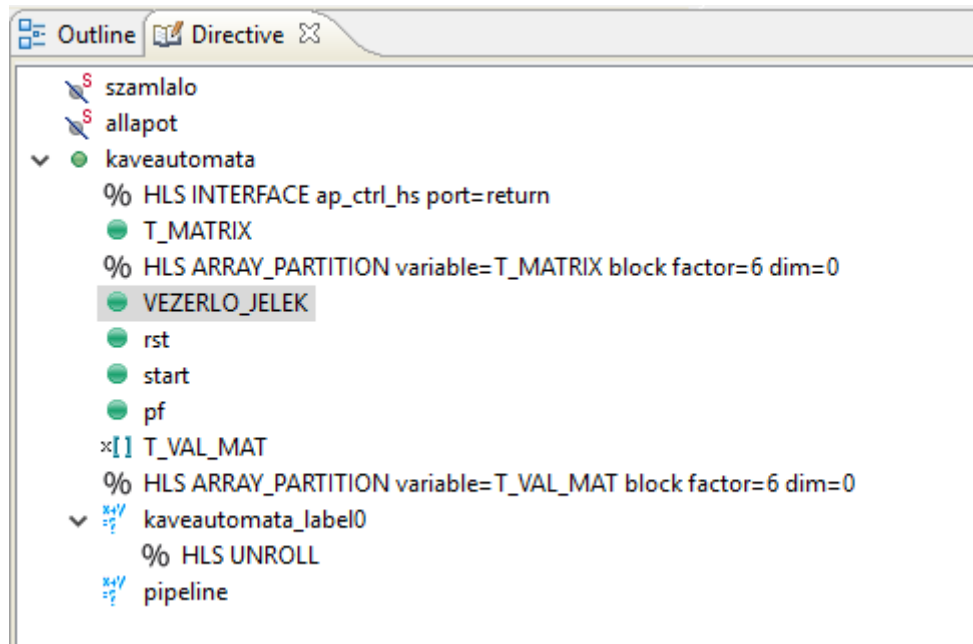
    // Call the function for multiple transactions
    for (i=0; i<200; i++)
    {
        switch (i)
        {
            case 0: kaveautomata(T_MATRIX,&VEZERLO_JELEK, 1, 0, 0);
                    break;
            case 1: kaveautomata(T_MATRIX, &VEZERLO_JELEK, 0, 1, 0);
                    break;
            case 50: kaveautomata(T_MATRIX, &VEZERLO_JELEK, 0, 1, 1);
            //case 100: kaveautomata(T_MATRIX, &VEZERLO_JELEK, 0, 1, 1);
                        break;
            default: kaveautomata(T_MATRIX,&VEZERLO_JELEK, 0, 1, 0);
        }
        fprintf(fp, "%x\n", VEZERLO_JELEK);
    }
    fclose(fp);

    return 0;
}

```

Alkalmazott direktívák:

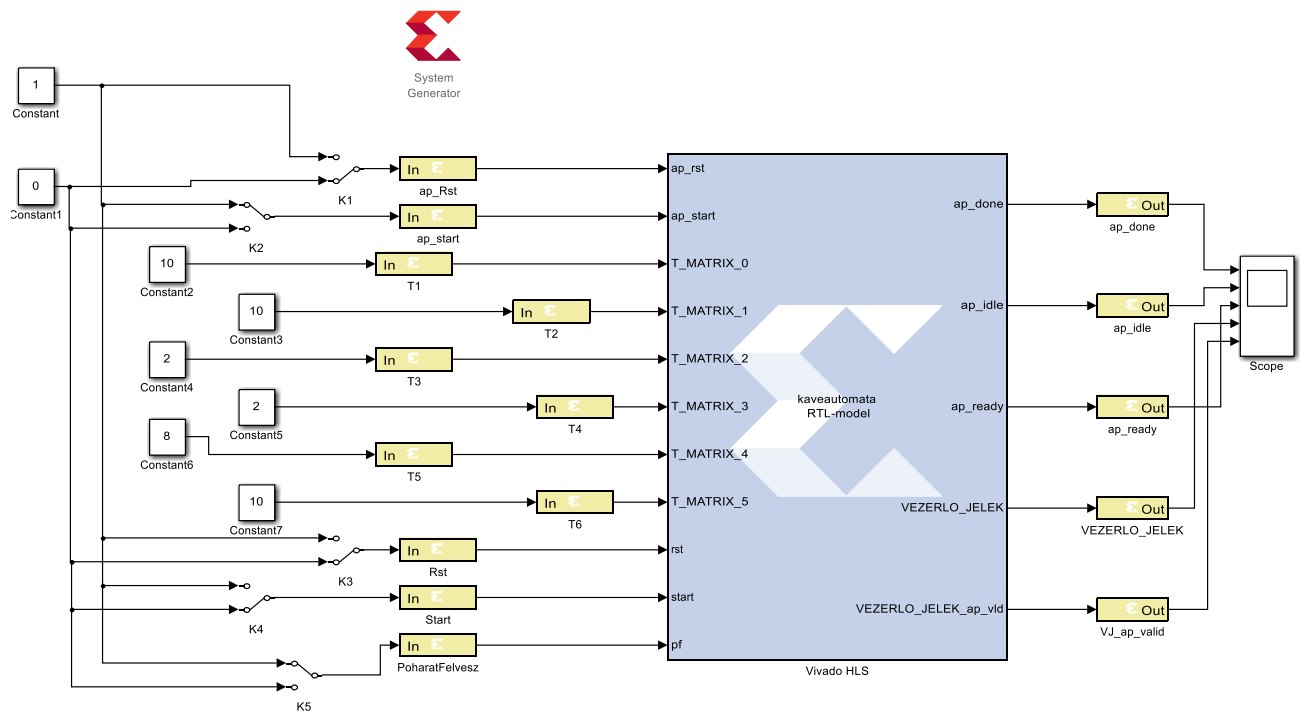
```
set_directive_interface -mode ap_ctrl_hs "kaveautomata"  
set_directive_array_partition -type block -factor 6 -dim 0 "kaveautomata" T_MATRIX  
set_directive_unroll "kaveautomata/kaveautomata_label0"  
set_directive_array_partition -type block -factor 6 -dim 0 "kaveautomata" T_VAL_MAT
```



A fentebb felsorolt direktívákkal a generált IP mag a következő jeleket tartalmazza:

RTL Ports	Dir	Bits	Protocol	Source Object	C Type
ap_clk	in	1	ap_ctrl_hs	kaveautomata	return value
ap_rst	in	1	ap_ctrl_hs	kaveautomata	return value
ap_start	in	1	ap_ctrl_hs	kaveautomata	return value
ap_done	out	1	ap_ctrl_hs	kaveautomata	return value
ap_idle	out	1	ap_ctrl_hs	kaveautomata	return value
ap_ready	out	1	ap_ctrl_hs	kaveautomata	return value
T_MATRIX_0	in	8	ap_none	T_MATRIX_0	pointer
T_MATRIX_1	in	8	ap_none	T_MATRIX_1	pointer
T_MATRIX_2	in	8	ap_none	T_MATRIX_2	pointer
T_MATRIX_3	in	8	ap_none	T_MATRIX_3	pointer
T_MATRIX_4	in	8	ap_none	T_MATRIX_4	pointer
T_MATRIX_5	in	8	ap_none	T_MATRIX_5	pointer
VEZERLO_JELEK	out	8	ap_vld	VEZERLO_JELEK	pointer
VEZERLO_JELEK_ap_vld	out	1	ap_vld	VEZERLO_JELEK	pointer
rst	in	8	ap_none	rst	scalar
start	in	8	ap_none	start	scalar
pf	in	8	ap_none	pf	scalar

A System Generator modul, amely alapján le lehet futtatni az IP mag szimulációját:



Szimuláció eredménye

