

# Projet MediatekDocuments - Rapport d'atelier professionnel

## Introduction / Contexte

Dans le cadre de ma deuxième année de BTS Services Informatiques aux Organisations (SIO), option SLAM (Solutions Logicielles et Applications Métiers), j'ai eu l'opportunité de participer à un atelier professionnel dont l'objectif était de consolider mes compétences en développement logiciel tout en travaillant sur un projet concret. Le projet portait sur la reprise d'une application existante développée en C# connectée à une API PHP, utilisée dans une médiathèque pour la gestion des documents. Il s'agissait d'apporter de nouvelles fonctionnalités, d'améliorer l'expérience utilisateur et de renforcer la sécurité de l'ensemble.

## Outils et technologies utilisés

Pour réaliser ce projet, j'ai mobilisé plusieurs outils professionnels :

- Visual Studio 2022 pour le développement de l'application cliente en C# WinForms.
- PhpMyAdmin pour manipuler et vérifier l'intégrité de la base de données liée à l'API.
- Postman pour tester les requêtes HTTP et valider le comportement attendu de l'API REST.
- Composer pour la gestion des dépendances PHP nécessaires à l'API.
- StackEdit et Google Docs pour la rédaction du rapport et la documentation technique.
- Sublime Text pour l'édition rapide de scripts PHP.

## Déroulement du projet et missions réalisées

Le projet a été structuré autour de plusieurs missions spécifiques :

### 1. GESTION DES DOCUMENTS :

J'ai commencé par étudier et améliorer la vue principale de l'application. Cela incluait l'affichage des documents, la création de nouveaux enregistrements, la suppression conditionnelle (lorsqu'aucun exemplaire n'est rattaché), et la mise à jour dynamique via des appels API. Les fonctions associées dans le contrôleur ont été adaptées pour améliorer la robustesse et la maintenabilité du code.

## **Projet MediatekDocuments - Rapport d'atelier professionnel**

### **2. GESTION DES COMMANDES :**

J'ai ajoute une interface pour permettre aux utilisateurs de saisir une commande de document, d'en suivre le statut, et de modifier les informations liees a celle-ci. Cela impliquait des modifications a la fois dans les vues, les controleurs, les modeles et bien entendu, dans les routes API.

### **3. SUIVI DE L'ÉTAT DES DOCUMENTS :**

Il etait essentiel de permettre un suivi precis des exemplaires disponibles. J'ai mis en place une gestion dynamique de l'etat des documents selon les actions utilisateur, avec liaison API.

### **4. AUTHENTIFICATION ET SÉCURITÉ :**

Une partie essentielle du projet a consiste a securiser l'application. J'ai implemente un systeme de connexion base sur une base de donnees avec gestion des roles (utilisateur simple / administrateur), et un cryptage des mots de passe compatible cote client et cote API.

### **5. DOCUMENTATION ET DÉPLOIEMENT :**

Enfin, j'ai documente toutes les etapes du projet, produit une video de demonstration, et deploye l'API localement. Un installeur de l'application C# a egalement ete genere pour faciliter l'usage par d'autres utilisateurs.

## **Compétences mobilisées**

Ce projet m'a permis de mettre en oeuvre les competences suivantes du Bloc 1 du referentiel BTS SIO SLAM :

- B1.1 : Exploitation de referentiels, normes et gestion des acces.
- B1.2 : Reponse aux incidents et amelioration continue.
- B1.4 : Conduite et planification d'un projet.
- B1.5 : Mise a disposition et adaptation d'un service aux utilisateurs.
- B1.6 : Developpement de son projet professionnel a travers un travail concret.

## **Projet MediatekDocuments - Rapport d'atelier professionnel**

### **Conclusion**

Cet atelier m'a permis de renforcer ma maîtrise du développement logiciel, notamment en environnement Windows avec C# et PHP cote serveur. Il m'a offert l'opportunité de travailler sur un code existant, d'appliquer des concepts avancés comme la programmation orientée objet, les architectures en couches et la sécurisation des accès. Au-delà de l'aspect technique, j'ai appris à structurer ma démarche, à documenter mes travaux et à tester rigoureusement chaque fonctionnalité. Ce projet représente une étape importante dans mon parcours de futur développeur logiciel.