

# READ ME - BomberBUT

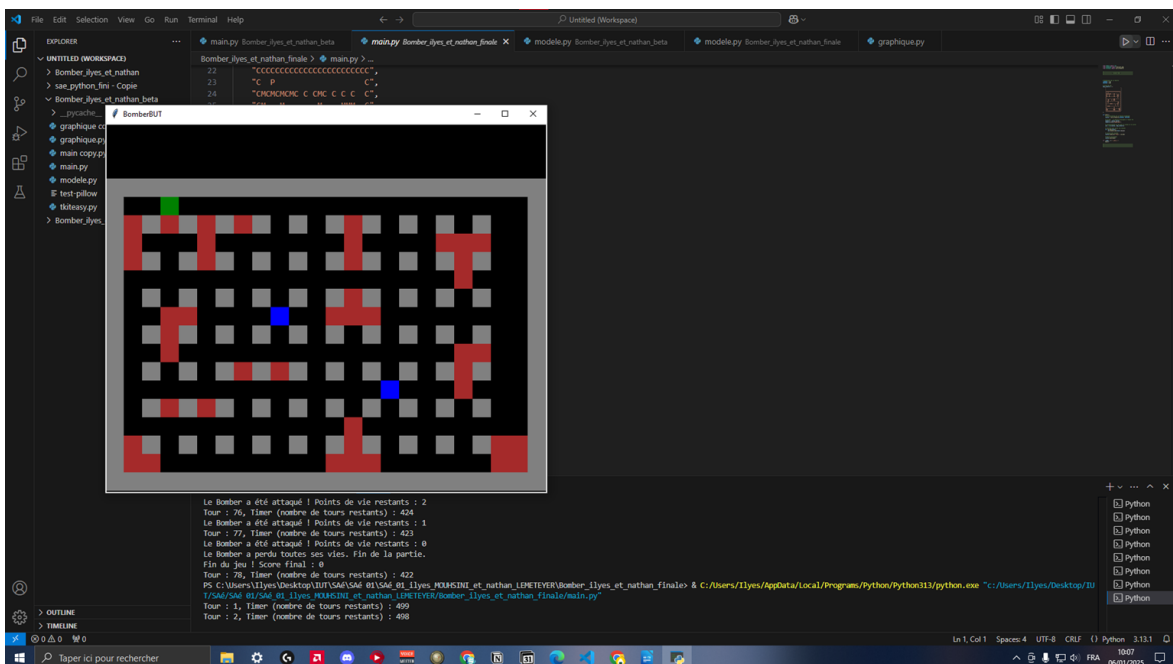


Bienvenue dans la page « READ ME » du jeu BomberBUT de Ilyès MOUHSINI et Nathan LEMETAYER. Cette page a pour but de vous apprendre à prendre en main le jeu BomberBUT, vous saurez ici comment :

- Démarrer le jeu BomberBUT
- Jouer au jeu (les commandes et autres détails)
- Gagner des points dans le jeu

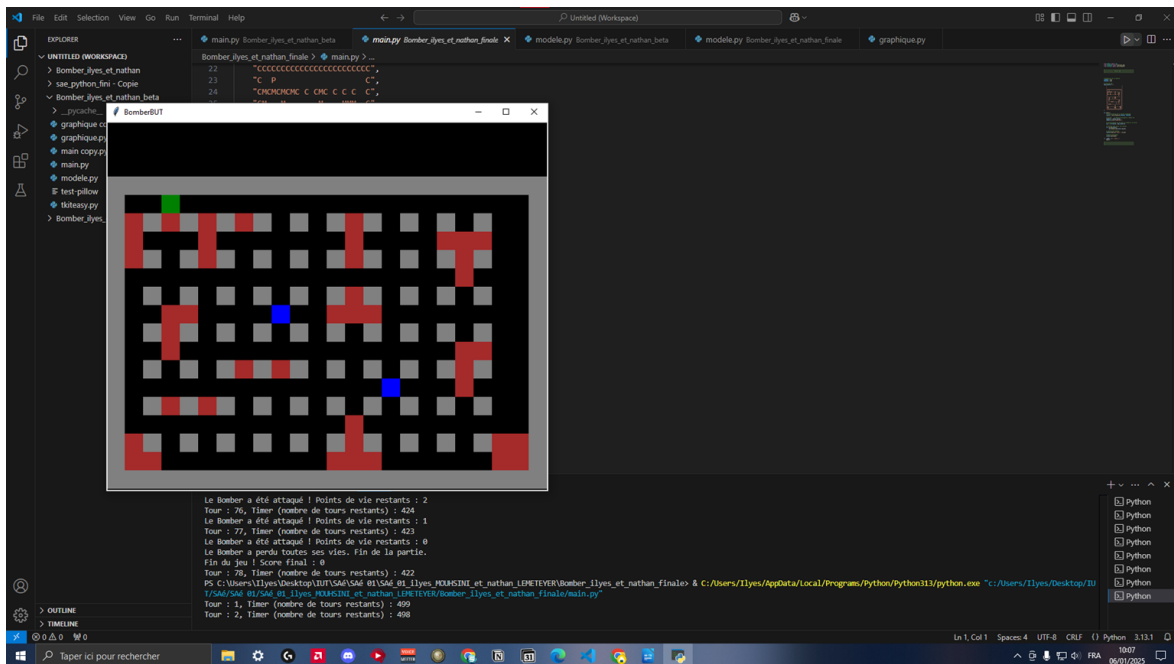
## Comment démarrer le jeu ?

Pour démarrer le jeu c'est simple. Il est d'abord conseillé d'ouvrir le fichier « main.py » dans un éditeur de code (VS code, PyCharm ou autres) et de l'exécuter. Une fois exécuté, le fichier va ouvrir la fenêtre de jeu et vous pourrez donc y jouer comme ceci :



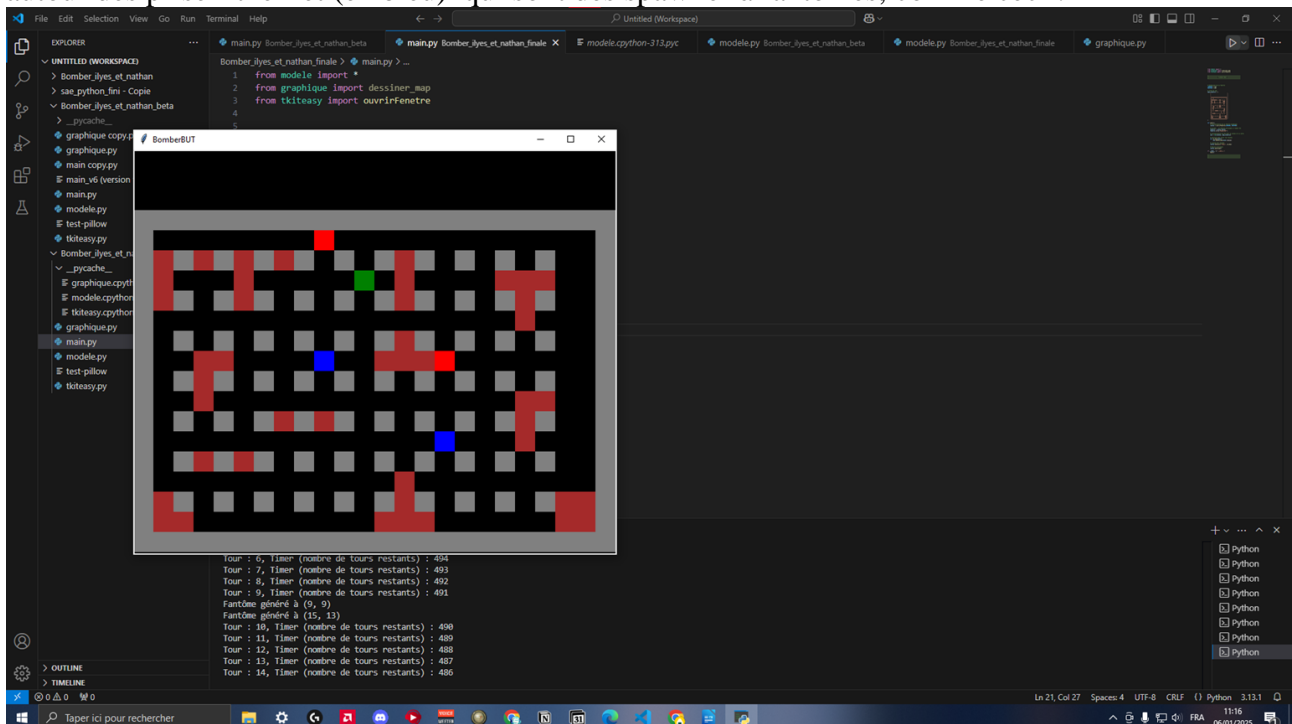
## Comment jouer au jeu ?

On va commencer par la base. Votre personnage (celui que vous contrôlez) c'est le petit carré vert, pour le déplacer vous utiliserez les flèches directionnelles (haut, bas, gauche, droite). N'oubliez pas que c'est un jeu tour par tour et que vous avez donc le temps qu'il vous faut entre chaque actions. Vous ne pouvez pas passer à travers les colonnes grises ni à travers les murs marrons, cependant les murs restent destructibles par vos bombes mais on verra cela plus tard. Chaque action (mouvement ou dépôt de bombe) est compté comme un tour et sera affiché sur le terminal (d'où l'importance d'exécuter le main dans un éditeur de code et non pas le lancer directement) comme ci dessous :



Au  
bout  
de 10  
tours  
(vos  
10  
tours  
de

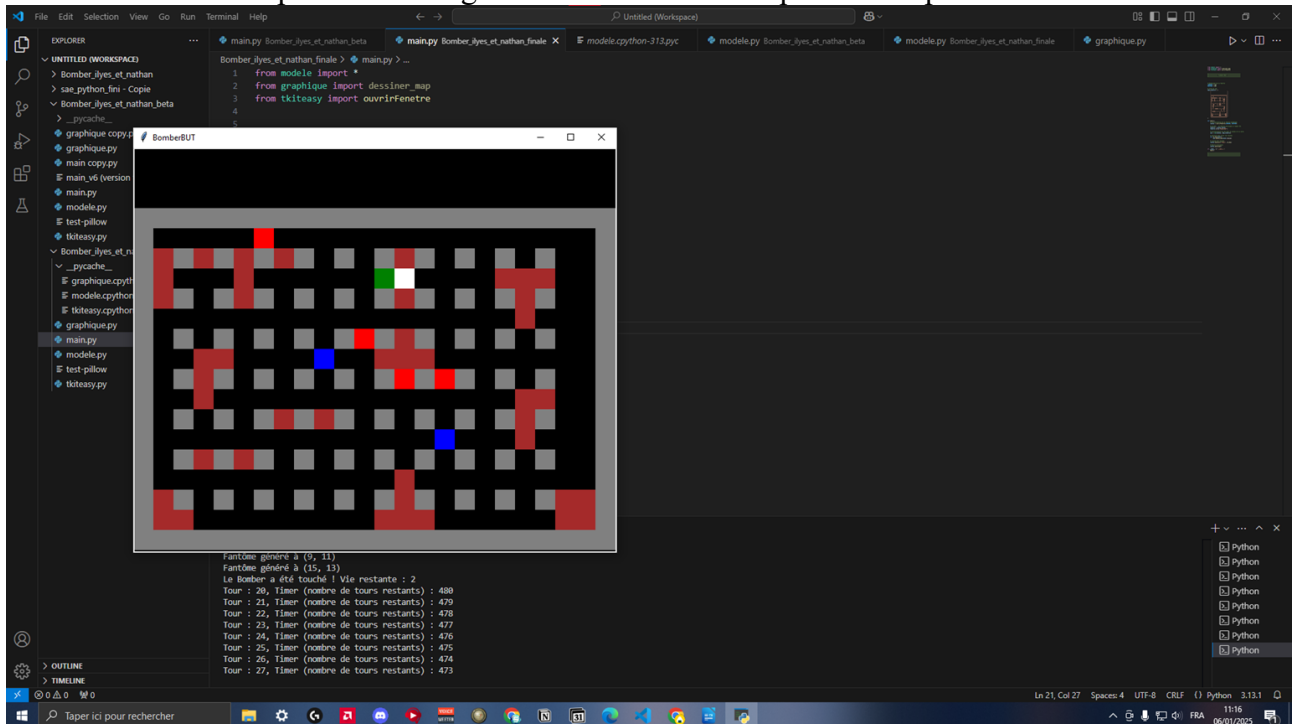
liberté avant que les problèmes ne commencent pour vous ;) ) des fantômes apparaîtront en rouge autour des prise Ethernet (en bleu) qui sont des spawner à fantômes, comme ceci :



(bon là il sont pas à côté du spawner mais c'est parce que j'ai pris le screenshot en retard)

Maintenant vous voulez utiliser l'élément le plus important du jeu : vos bombes. Pour cela, placez vous là où vous souhaitez poser votre bombe et appuyez sur la touche « espace » pour la poser. Une

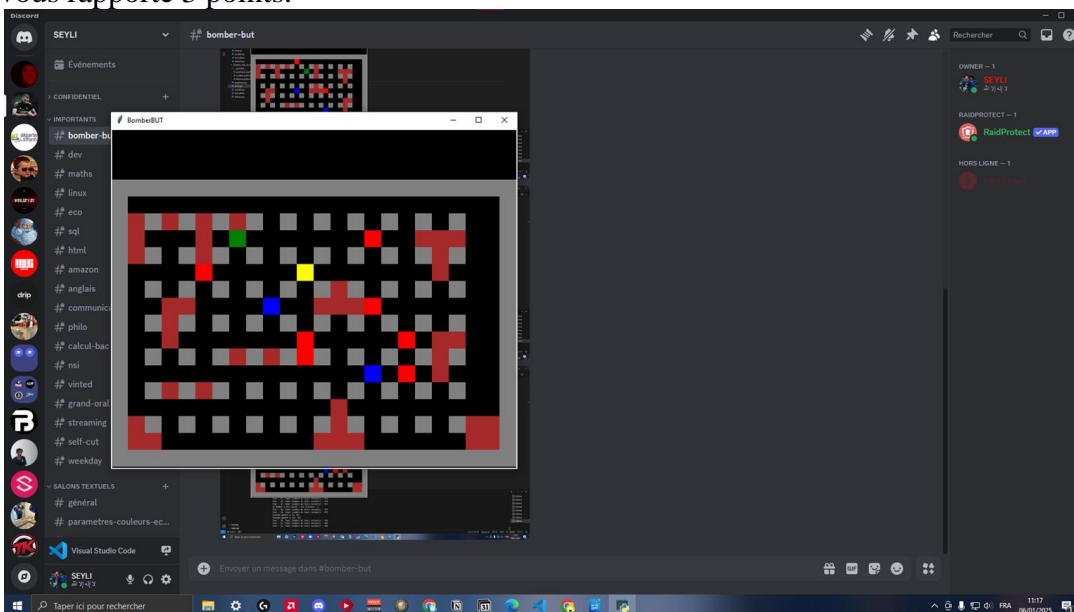
fois cela fait la bombe est posé (en blanc) et cette action est comptabilisé comme un tour, vous aurez ensuite 4 tours pour vous éloigner de la bombe avant qu'elle n'explose.



N'oubliez pas que si une bombe vous explose dessus ou que si un fantôme vous touche vous perdrez un point de vie (vous en avez 3 à la base).

## Comment gagner des points ?

Maintenant vous devez savoir comment marquer des points. Chaque mur que vous détruisez vous rapporte un point, et chaque fantôme que vous tuerez et dont vous ramasserez l'upgrade (en jaune) vous rapporte 3 points.



L'upgrade vous donne un point de vie en plus ou une portée de bombe en plus selon si votre niveau est paire ou impaire.

À la fin de la partie (soit quand vous n'avez plus de vie soit quand vous avez épuisé le nombre de tour possibles) votre score final est annoncé dans le terminal comme ceci :

```
Fin de la partie détectée dans tour_de_jeu (le bomber n'a plus de vie).  
Fin du jeu ! Score final : 3  
PS C:\Users\Ilyes\Desktop\TUT\SAE\SAE_01\SAE_01_Ilyes_POUHSINI_et_nathan_LEMETEVER\Bomber_Ilyes_et_nathan_finale> & C:/Users/Ilyes/AppData/Local/Programs/Python/Python313/python.exe ~c:/Users/Ilyes/Desktop/TU
```

(zoommez si vous ne voyez pas bien)

Voilà c'est à vous de jouer désormais ! Cette page READ ME est désormais terminer vous pouvez maintenant passer au jeu !