

2. 기술개발의 필요성

가. 기술적/산업적 필요성

- 국내 전자책 DRM 호환 기술의 국제 표준화를 통한 국제적 저작권기술 경쟁력 확보
 - 국내는 2011년부터 2013년까지 국책연구과제로 전자책 DRM 호환 기술의 연구 개발을 추진하여 Radium에서 추진 예정인 SCP 표준화의 기반 기술을 이미 확보하였음
 - Radium과 협의를 통해 국내 전자책 DRM 호환 기술을 기반으로 한 SCP기술을 Radium LCP의 프로파일 형태로 진행하고자 하는 프로젝트 추진 협의
 - Radium Foundation을 통해 IDPF 표준으로 확정되면 ISO와 IDPF와의 국제표준 협약에 따라 ISO/IEC JTC1 SC34 국제표준으로의 제정도 가능함
- 국제표준특허 보유 가능
 - 한국은 한국저작권위원회의 저작권기술 R&D 연구 개발 과정에서 Radium DRM 호환 기술 관련 다수의 국내 특허를 출원하여 지재권을 보유하고 있음
 - 국내 Radium DRM 호환성 제공 기술을 기반으로 ISO SC34에서 KS표준이 반영된 SCP 표준 제정 시 한국은 표준특허 보유국으로서의 위상 확보 가능성이 매우 높음

나. 경제적 필요성

- 전자책 이용 편의성 증진으로 국내 전자책 시장 활성화
 - 현재 전자책의 저작권 보호를 위해 사용되는 DRM 기술은 비호환성 문제점으로 인해 전자책의 소비 선호도가 높지 않음
 - SCP 기술을 통한 전자책 DRM의 상호운용성 확보로 전자책 시장의 걸림돌 해소와 전자책 소비 확대
- 전자책 공급 활성화를 통한 전자책 이용자 증대
 - 현재 전자책 공급 구조는 전자책 DRM 기술의 비호환성으로 인해 비효율성이 매우 높을 뿐만 아니라 폐쇄적인 공급망 구조로 운영되고 있음
 - SCP의 표준 포맷 사용으로 전자책 공급 효율성 제고 및 전자책 크로스 판매 가능
- 국내 전자책 DRM 기술의 해외 진출
 - 현재 국내 DRM 기술 수준은 국제적 경쟁력을 보유하고 있지만 해외 진출 성공 사례는 전무한 상태
 - 국내 주도의 전자책 DRM 호환 기술을 국제 표준화함으로써 해외 전자책 시장에서의 전자책 DRM 솔루션의 수출 교두보 확보
- 국제표준특허 보유를 통한 로열티 수입
 - SCP 기술의 해외 기술 이전으로 글로벌한 기술 로열티 수입 기대