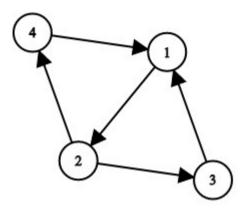
*№*1

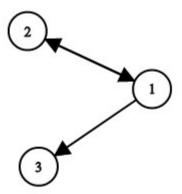
Верно ли, что в произвольном орграфе TopSort выбирает перестановку вершин так, чтобы число «плохих» рёбер было минимально?



Нет. Рассмотрим граф с вершинами 1, 2, 3, 4. TopSort, основанный на DFS, возвращает вектор $\{1, 2, 4, 3\}$. В таком случае получаются два «плохих» ребра. Но порядок с наименьшим числом «плохих» рёбер $-\{2, 3, 4, 1\}$ (количество «плохих» рёбер -1).

*№*2

Можно ли на втором проходе поиска компонент сильной связности рассматривать исходный, а не транспонированный граф, но идти в порядке возрастания времени выхода?



Нет. После первого DFS вершины в порядке возрастания времени выхода будут расположены следующим образом: 2, 3, 1. Второй DFS вернёт вершины 2, 1, 3 как одну сильно связную компоненту, которые ею не являются.