centro

Indice

In	ndice	i
Sc	ommario	ii
1	Implementazione Numerica della Formula di Bethe–Bloch	1
2	Misura di Temperature con Arduino 2.1 L'esperimento	2 2 5
Bi	ibliografia	8

Sommario

In Questo documento sono raccolte le quattro relazioni brevi da svolgere durante il corso annuale di *Laboratorio di Fisica 3* del Corso di Laurea in *Fisica* presso l'Università degli Studi di Catania.

Le quattro espserienze sono esposte nei quattro capitoli seguenti.

1 Implementazione Numerica della Formula di Bethe–Bloch

Quando le particelle cariche pesanti attraversano la materia esse depositano energia interagendo con fenomeni di diffusione.

2 Misura di Temperature con Arduino

Tra le esperienze svolte con Arduino Uno riporto in particolare la misura della variazione della temperatura della mia stanza da letto in seguito all'accensione del riscaldamento in casa.

2.1 L'esperimento

L'obiettivo dell'esperienza è quello di valutare qualitativamente l'andamento della temperatura della stanza per fare una stima di quanto velocemente si riscaldi e a quale temperatura tenda asintoticamente.

2.1.1 Preparazione della stanza

Per massimizzare l'escursione termica ho effettuato la misura durante una sera invernale avendo preventivamente aperto le finestre per abbassare la temperatura della stanza.

Per migliorare la circolazione dell'aria ed evitare un eccessivo gradiente di temperatura—il radiatore caldo si trova in un angolo della stanza mentre i vetri freddi della finestra si trovano dal lato opposto—ho acceso dei ventilatori: uno a soffitto per limitare la raccolta dell'aria calda in alto e un più piccolo ventilatore da tavolo per allontanare l'aria calda dal radiatore e facilitare il riscaldamento dell'aria fredda.

Infine, per isolare il più possbile il sistema, ho chiuso le tende sulla finestra per ridurre la dispersione di calore attraverso il vetro freddo e mantenuto la porta chiusa per non disperdere calore nel resto della casa.

2.1.2 Strumenti utilizzati

Gli strumenti utillizzati per la presa dei dati sono:

- Una microcontrollore Arduino Uno con un sensore di temperatura TMP36;
- Un computer per compilare ed eseguire il codice sulla scheda Arduino e prelevare i dati.

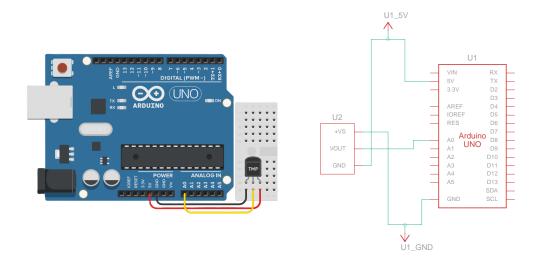


Figura 2.1: A sinistra una rappresentazione digitale del circuito realizzato per l'esperimento. A destra lo schema del circuito. Entrambe le illustrazioni sono state realizzate con Tinkercad[®].

Il sensore TMP36 è un sensore di temperatura a semiconduttore pensato per operare in un range di temperature che va da $-40\,^{\circ}\mathrm{C}$ a $+125\,^{\circ}\mathrm{C}$. Esso presenta tre pin: +vs, vout e gnd. Il primo e l'ultimo servono per l'alimentazione che deve essere compresa tra $2.7\,\mathrm{V}$ e $5.5\,\mathrm{V}$ con una corrente inferiore ai $50\,\mu\mathrm{A}$, che garantisce un surriscaldamento per effetto Joule trascurabile. Il secondo pin invece sestituisce una differenza di potenziale rispetto al gnd proporzionale alla temperatura misurata. La sensibilità del sensore fornita dal costruttore è di $\pm 1\,^{\circ}\mathrm{C}$ e il suo fattore di scala è di $10\,\mathrm{mV}\,^{\circ}\mathrm{C}^{-1}$ [1].

La scheda Arduino attraverso i pin analogici accetta in input delle differenze di potenziale che vanno da 0 V a 5 V che vengono convertite in un segnale digitale che assume valori discreti da 0 a 1023.

2.1.3 Circuito e codice

Il circuito realizzato per l'esperimento è quello rappresentato in Fig. 2.1. L'alimentazione al sensore è fornita tramite i pin 5v e gnd mentre il segnale in uscita dal sensore viene letto dal pin A0 della scheda.

Per effettuare le misure ho usato il codice riportato di seguito. A intervalli di $30\,\mathrm{s}$ la lettura discreta di tensione data dal sensore el la converte in un numero decimale tra $0\,\mathrm{V}$ e $5\,\mathrm{V}$ attraverso la formula

$$\frac{(\text{float}) \text{analogRead}(\text{SENSOR_PIN})}{\text{MAX_READ}} * \text{MAX_V} ,$$

¹Come detto prima si tratta di un valore tra 0 e 1023

essendo MAX_READ = 1023 e MAX_V = 5 V. Sapendo che a una tensione di 0 V corrisponde una temperatura di 0.5 °C e a 4.5 V corrispondono 100 °C, la conversione della lettura in gradi Celsius è data da

$$\left[\frac{({\rm float}){\rm analogRead}({\rm SENSOR_PIN})}{{\rm MAX_READ}}*{\rm MAX_V}-{\rm A}\right]*{\rm B}\,, \eqno(2.1)$$

dove $A = 0.5 \,\mathrm{V}$ e $B = 100 \,\mathrm{^{\circ} C} \,\mathrm{V}^{-1}$ sono i fattori di scala.

La conversione dei valori discreti in temperatura è eseguita dal codice tra le righe 23 e 26 applicando la (2.1). Vengono eseguite N=20 misure consecuitive di cui è contestualmente calcolata la media che viene a sua volta stampata a schermo. Infine il codice attende il tempo mancante per raggiungere i 30 s dall'inizio del loop.

```
#define SENSOR_PIN
   #define MAX_READ
                        1023.0
   #define MAX_V
3
                        5.0
4
   #define N
                        20
5
   #define A
                        0.5
6
   #define B
                        100
8
   void setup() {
       // imposta il pin SENSOR_PIN (A0) come pin di input analogico e
   avvia il monitor seriale per la lettura dei dati
       pinMode(SENSOR_PIN, INPUT);
10
11
       Serial.begin(9600);
12
13
   float
                  tmp;
14
15
   int
                  i = 0;
   unsigned long dt = 0;
16
17
18
   void loop() {
       // stampa sul monitor seriale il tempo dall'avvio del loop
19
       Serial.print(dt = millis());
20
21
       // misura la temperatura 20 volte e fa la media
22
       for (i = 0, tmp = 0; i < N; i++) {
23
           tmp += (((float)analogRead(SENSOR_PIN) / MAX_READ) * MAX_V - A)
24
    * B;
25
       }
26
       tmp = tmp / N;
27
       // stampa la misura di temperatura accanto al tempo e va a capo
28
       Serial.print(", ");
       Serial.println(tmp);
30
31
       // aspetta 30 secondi dopo aver compensato per il tempo di
32
   esecuzione del codice dall'inizio del loop a questo punto
       dt = millis() - dt;
33
       delay(30000 - dt);
34
35
   }
```

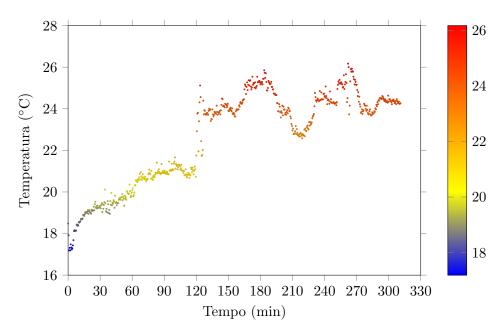


Figura 2.2: Andamento della temperatura nel tempo

2.2 Dati

Attraverso il codice riportato al punto § 2.1.3 ho misurato la temperatura della stanza ogni 30 s per circa cinque ore e mezza; in Fig. 2.2 sono riportati tutti i dati raccolti, avendo convertito il tempo in minuti.

2.2.1 Prime considerazioni

Osservando il grafico si nota una evidente crescita di temperatura che, dopo una crescita regolare, oscilla fino a stabilizzarsi poco sopra i $24\,^{\circ}\mathrm{C}$.

I primi punti a temperatura più elevata possono essere dovuti a un precedente contatto con le mani e un riscaldamento del sensore che è poi tornato a temperatura ambiente. L'ampia oscillazione dei dati intorno ai 130 min deve essere dovuta a un movimento del sensore, che ho dovuto spostare di qualche centimetro. È quindi possibile che anche le successive oscillazioni siano dovute alla nuova posizione del sensore in un punto con un flusso d'aria più dinamico.

2.2.2 Breve analisi dei dati

Per per visualizzare il macro-andamento della temperatura tamponando il rumore, ho deciso di suddividere le misure in intervalli temporali di 30 min e riportare nel grafico in Fig. 2.3 la temperatura media per ciascun intervallo.

Anche in questo caso si notano l'andamento crescente della temperatura e il salto, ma le oscillazioni intorno alla temperatura finale di circa 24°C risultano

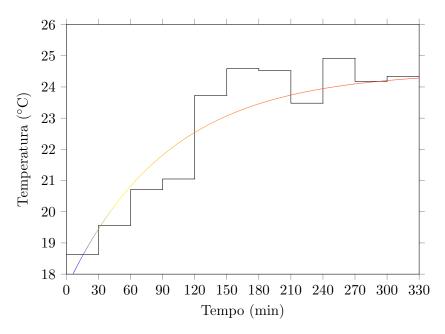


Figura 2.3: Temperature mediate in intervalli di 30 min.

smorzate. Si osserva inoltre che la temperatura si stabilizza intorno a questo valore $150\,\mathrm{min}$ —oppure $2\,\mathrm{h}\,30\,\mathrm{min}$ —dopo l'accensione del riscaldamento.

Svolgiamo adesso un fit dei dati di carattere prettamente qualitativo. Dal momento che il radiatore a regime avrà una temperatura T^* fissata e, tenendo conto della dispersione del calore verso l'esterno, è ragionevole assumere che la temperatura della stanza T(t) tenda asintoticamente a un valore finito $T_f \leq T^*$ per $t \to +\infty$. Una funzione crescente che ha un comportamento simile è

$$T(t) = T_{\rm f} \left[1 - \exp\left(-\frac{t - t_0}{\tau}\right) \right], \tag{2.2}$$

per qualche valore di $T_{\rm f}$, t_0 e τ . Supponiamo arbitrariamente che la temperatura limite² sia $T_{\rm f}=24.5\,^{\circ}{\rm C}$; per quanto detto prima supponiamo inoltre che il tempo caratteristico³ sia $\tau=95\,{\rm min}\approx63\,\%$ di 150 min. Imponendo che sia $T(0)=18.63\,^{\circ}{\rm C}$ troviamo

$$t_0 = \tau \log \left[1 - \frac{T(0)}{T_{\rm f}} \right] \approx -135 \, {\rm min} \, . \label{eq:t0}$$

Infine per centrare meglio la funzione rispetto agli intervalli di $30 \,\mathrm{min}$ sommiamo a t_0 un valore di $15 \,\mathrm{min}$, pari a metà dell'intervallo di tempo. La funzione

 $^{^2\}mathrm{I}$ dati in Fig. 2.2 oscillando superano i 25 °C ma le ultime misure sono tutte comprese tra 24 °C e 24.5 °C, motivo per cui assumo quest'ultimo valore come temperatura limite.

 $^{^3}$ Dal momento che "a occhio" la temperatura di 24.5 °C viene già raggiunta dopo 150 min, scegliamo il tempo caratteristico come il tempo necessario a raggiungere il 63 %, ovvero (1/e)-esimo della temperatura finale.

finale che si ottiene sostituendo questi valori nella (2.2) e si trova rappresentata in Fig. 2.3 è

$$T(t) = 24.5 \left[1 - \exp\left(-\frac{t + 120}{95}\right) \right].$$
 (2.3)

Bibliografia

[1] Analog Devices. TMP35/TMP36/TMP37 Data Sheet. Accessed: 2025-04-27. Analog Devices. 2015. URL: https://www.analog.com/media/en/technical-documentation/data-sheets/tmp35_36_37.pdf.