Professor: Rafael Alexandre rfalexandre@ufop.edu.br
Disciplina: CSI032

Trabalho Prático 02 (TP02)

Instruções:

- i O arquivo deve ser entregue em formato .ZIP ou .RAR seguindo a nomenclatura: "XXXX.KKK" onde XXXX é o número de sua matrículo e KKK a extensão do arquivo.
- ii Cada um dos exercícios deve criado em um diretório com o seguinte nome: Exercicio_XX onde XX é o número da questão solucionada.
- iii Para cada programa desenvolvido deverão ser entregues **SOMENTE** os arquivos de projeto e classes Java em seus respectivos pacotes.
- iv O arquivo deve ser enviado via moodle limitado a data e hora de entrega definida no Plano de Ensino. Não serão aceitos trabalhos enviados por e-mail.
- **Questão 1.** Escreva, em Java, uma classe Calculadora, que realize as quatro operações básicas. Crie uma segunda classe que realize os testes das operações propostas.
- Questão 2. Modifique a classe Calculadora de tal forma que ela seja capaz de realizar as operações básicas com números complexos. Mostre o resultado das seguintes operações. Construa uma classe que apresente os resultados das seguintes expressões:
 - (a) (2+3i)+(7+i)
 - (b) (5+4i)*(2+2i)
 - (c) (3+i)/(4+2i)
- Questão 3. Escreva em Java uma classe que represente uma reta (y=ax+b). Forneça os seguintes métodos de classe:
 - (a) Métodos de acesso para o coeficiente angular e para o coeficiente linear da reta;
 - (b) Um método que verifique se um ponto dado pertence a reta;
 - (c) Um método que gere e retorne a representação String da reta;
 - (d) Um método que dada uma outra reta, retorne o ponto de interseção da reta dada ou "Paralelas" se as retas forem paralelas.
- Questão 4. Escreva uma classe que represente um país. Um país é representado através dos atributos: código ISSO 3166-1 (ex: BRA), nome, população (ex: 193.946.886) e a sua dimensão em Km². Além disso, cada país mantém uma lista de outros países com os quais ele faz fronteira. Escreva a classe em Java e implemente os métodos a seguir:

- (a) Métodos de acesso (getter/setter) para as propriedades código ISSO, nome, população e dimensão do país;
- (b) Um método que informe se dois países são limítrofes.
- (c) Um método que retorne a densidade populacional do país;
- (d) Um método que retorne todos os vizinhos de um país.

Considere que um país tem no máximo 3 outros países com os quais ele faz fronteira.

Questão 5. Utilizando o Astah¹, crie um diagrama de classes para representar a classe País do exercício anterior.

¹O download pode ser realizado através do link https://astah.net/downloads/