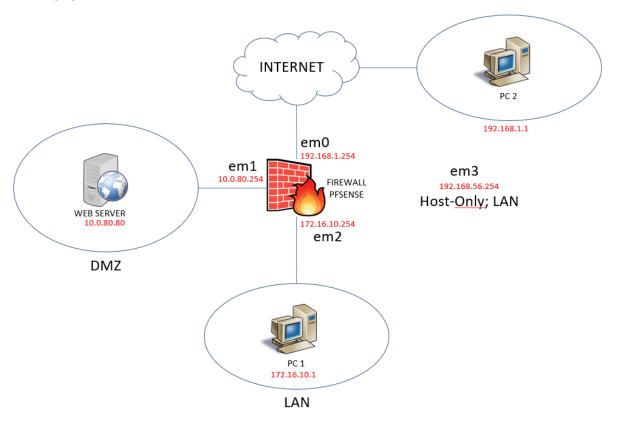
## TADJER Badr | TRAN Leo | ARRADI Naoufal M1-APP-LS1

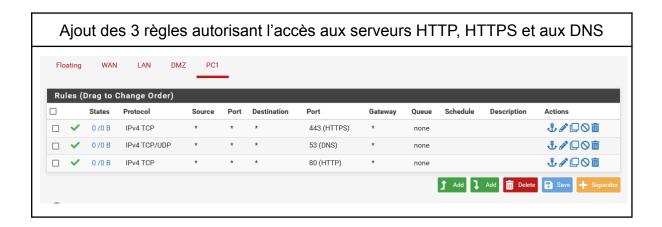
## TP2 - Pare-Feu

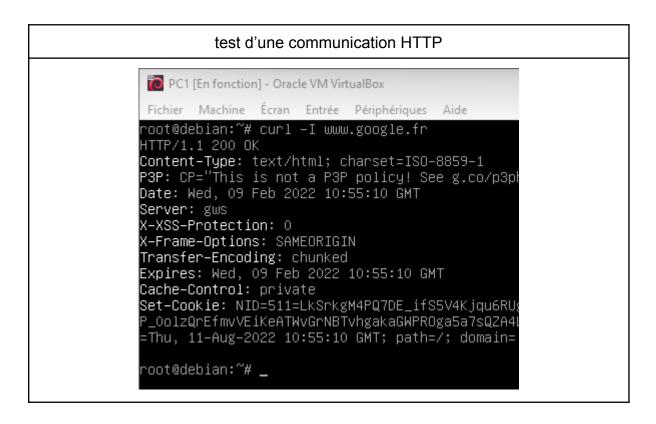


1. Monter la maquette de la figure 1 en proposant un plan d'adressage de votre choix.



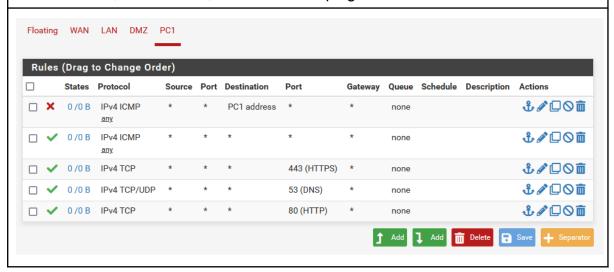
- 2. Ecrire les règles du parefeu pour satisfaire les contraintes suivantes :
  - a. Il doit permettre l'accès à Internet des utilisateurs, mais uniquement vers un serveur http ou https (n'oublier pas d'autoriser DNS).





b. Il doit permettre le ping d'une machine interne vers un serveur sur Internet. L'inverse est interdit.

Nous avons ajouté 2 règles, une interdisant tous ping en destination du réseau LAN, et une autre, autorisant tous ping vers un serveur internet.



```
essaye de ping vers le DNS de Google

PC1 [En fonction] - Oracle VM VirtualBox

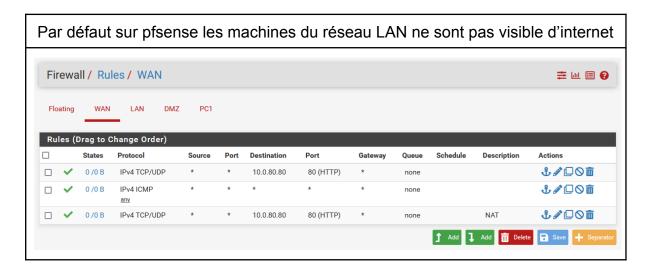
Fichier Machine Écran Entrée Périphériques Aide

root@debian: ~# ping 8.8.8.8

PING 8.8.8.8 (8.8.8.8) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=1 ttl=116 time=7.62 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=2 ttl=116 time=9.49 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=3 ttl=116 time=9.25 ms
^C

--- 8.8.8.8 ping statistics ---
3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2003ms
rtt min/avg/max/mdev = 7.615/8.786/9.490/0.833 ms
root@debian: ~# __
```

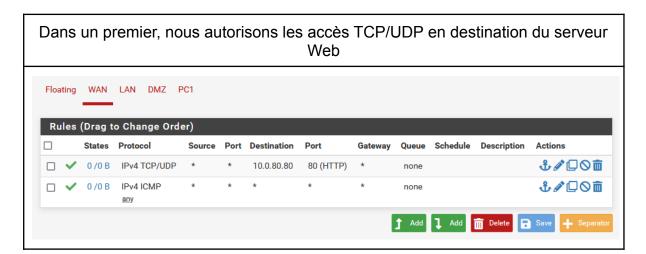
c. Les machines du réseau LAN ne doivent pas être visible d'Internet (SNAT)



d. Le serveur WEB dans la DMZ est accessible depuis le réseau LAN.

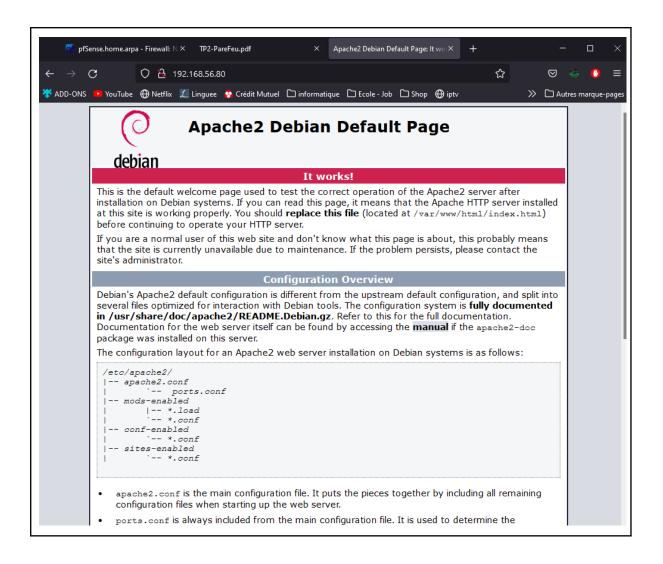


e. Le serveur WEB dans la DMZ n'est pas accessible directement depuis Internet (Utiliser le port forwarding).





Maintenant nous pouvons accéder à notre serveur en passant par l'adresse 192.168.56.80



f. Le pare-feu est accessible en utilisant SSH.

Nous devons activer la Secure Shell sur pfsense et nous avons laissé le port 22 par défaut pour les connexions en SSH



Nous testons si la connexion SSH est possible en tapant sur l'invité de commande Windows, la commande : ssh -p 22 root@192.168.56.254

```
OpenSSH SSH client
::\Users\Badr>ssh -p 22 root@192.168.56.254
The authenticity of host '192.168.56.254 (192.168.56.254)' can't be established.
ED25519 key fingerprint is SHA256:Kb4C4x+sDAGfWRK2vlrvq1tY+TYFhpVKUdmDfMyEo3Q.
Are you sure you want to continue connecting (yes/no/[fingerprint])? yes
Warning: Permanently added '192.168.56.254' (ED25519) to the list of known hosts.
WARNING: UNPROTECTED PRIVATE KEY FILE!
Permissions for 'C:\\Users\\Badr/.ssh/id_rsa' are too open.
t is required that your private key files are NOT accessible by others.
This private key will be ignored.
Load key "C:\\Users\\Badr/.ssh/id_rsa": bad permissions
Password for root@pfSense.home.arpa:
/irtualBox Virtual Machine - Netgate Device ID: 0a0a5caaa83d504857fb
*** Welcome to pfSense 2.5.2-RELEASE (amd64) on pfSense ***
WAN (wan)
               -> em0
                             -> v4/DHCP4: 192.168.1.103/24
LAN (lan)
                            -> v4: 192.168.56.254/24
               -> em3
                            -> v4: 10.0.80.254/24
DMZ (opt1)
               -> em1
PC1 (opt2)
                             -> v4: 172.16.10.254/24
0) Logout (SSH only)
                                    9) pfTop
                                    10) Filter Logs
1) Assign Interfaces
2) Set interface(s) IP address
                                    11) Restart webConfigurator
3) Reset webConfigurator password
                                   12) PHP shell + pfSense tools
4) Reset to factory defaults
                                   13) Update from console
5) Reboot system
                                   14) Disable Secure Shell (sshd)
6) Halt system
                                   15) Restore recent configuration
                                   16) Restart PHP-FPM
7) Ping host
8) Shell
Enter an option:
```

3. Configurer le pare-feu pour qu'il puisse détecter et bloquer les scans réseau (nmap)

Afin de bloquer les scans réseau, nous avons installé le package Snort, qui s'occupe de détecter et bloquer les scans réseau.

System / Package Manager / Package Installer

pfSense-pkg-snort installation successfully completed.

Installed Packages Available Packages Package Installer

Package Installation

Please note that, by default, snort will truncate packets larger than the default snaplen of 19198 bytes. Additionally, LBO may cause issues with Stream5 target-based reassembly. It is recommended to disable LBO, if your card supports it.

This can be done by appending '-lro' to your ifconfig\_ line in ro.conf.

=====

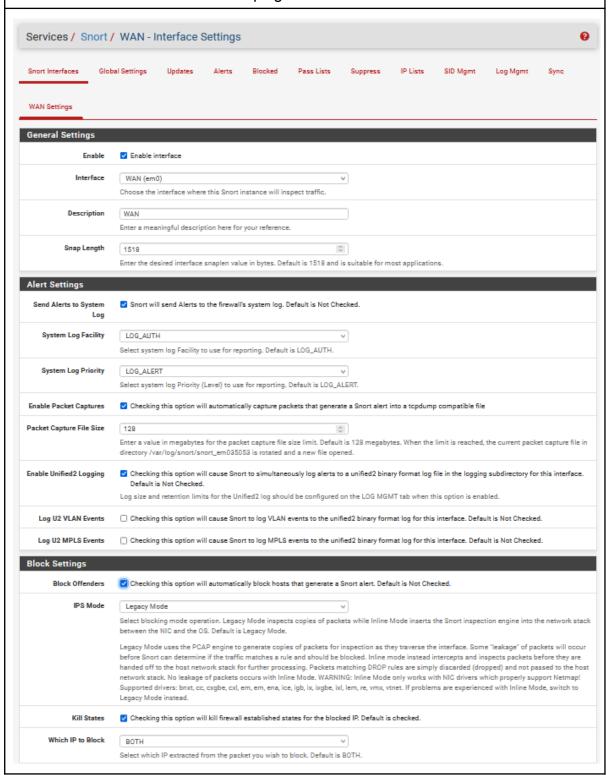
Message from pfSense-pkg-snort-4.1.5:

--
Please visit Services - Snort - Interfaces tab first to add an interface, then select your desired rules packages at the Services - Snort - Global tab. Afterwards visit the Updates tab to download your configured rulesets.

>>> Cleaning up cache... done.

Success

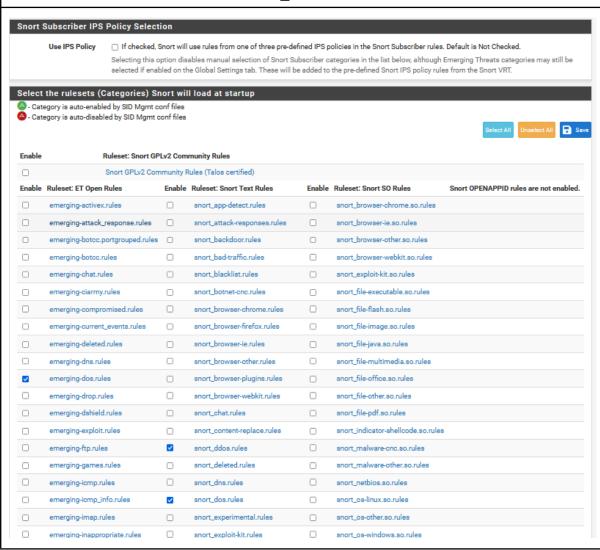
Nous avons ensuite configuré les paramètres sur service **Snort** et bloqué tous les hosts qui génère une alerte.



4. Ajouter les règles qui permettent de protéger le pare-feu et les services internes des attaques DoS. Plusieurs solutions sont possibles. Faites une recherche et implémenter celle qui vous paraît la plus pertinente.

Afin de se prémunir des attaques DoS, nous avons ajouté les règles suivantes dans Snort :

emerging-dos.rules snort\_ddos.rules snort\_dos.rules



5. Écrire des règles de protection contre les attaques par usurpation (spoofing).

Par défaut pfSense block les attaques par usurpation

## Prevent IP Spoofing %

This is a commonly cited reason for employing egress filtering, but pfSense automatically blocks spoofed traffic via pf's *antispoof* functionality, so it isn't applicable here. Preventing IP Spoofing means that malicious clients cannot send traffic with obviously falsified source addresses.

6. Le pare-feu est accessible par SSH. Faites le nécessaire afin de bloquer une adresse IP pour une heure après 5 tentatives de connexions SSH échouées.

Nous indiquons ici, qu'après 5 tentatives de connexion, l'adresse IP sera bloquée pendant 3600 secondes.

Login Protection

Threshold 5
Block attackers when their cumulative attack score exceeds threshold. Most attacks have a score of 10.

Blocktime 3600
Block attackers for initially blocktime seconds after exceeding threshold. Subsequent blocks increase by a factor of 1.5.
Attacks are unblocked at random intervals, so actual block times will be longer.

Detection time 1800
Remember potential attackers for up to detection\_time seconds before resetting their score.

Addresses added to the pass list will bypass login protection.

Add address

+ Add address