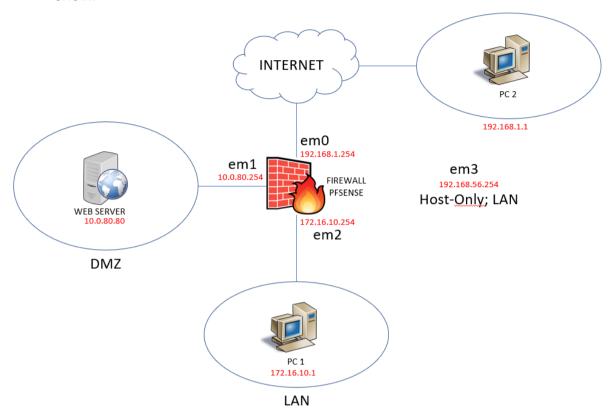
TADJER Badr | TRAN Leo | ARRADI Naoufal M1-APP-I S1

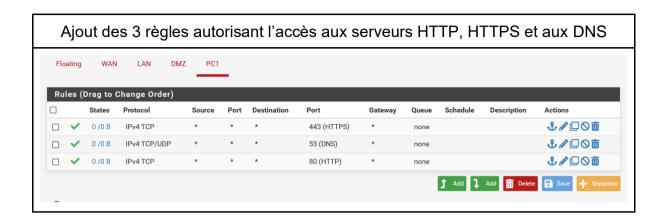
TP2 - Pare-Feu

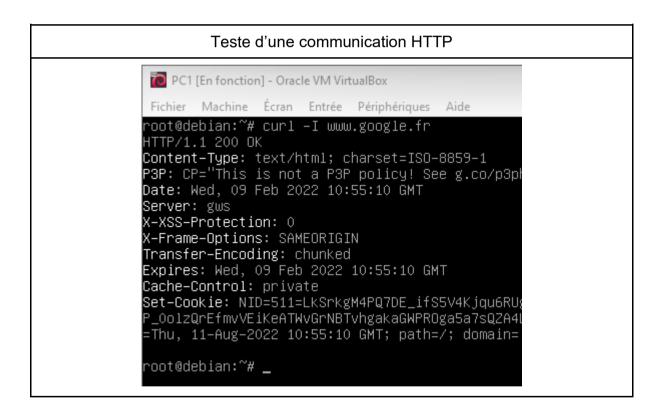


1. Monter la maquette de la figure 1 en proposant un plan d'adressage de votre choix.



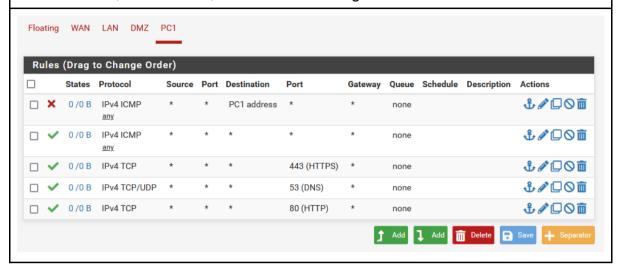
- 2. Écrire les règles du pare-feu pour satisfaire les contraintes suivantes :
 - a. Il doit permettre l'accès à Internet des utilisateurs, mais uniquement vers un serveur http ou https (n'oublier pas d'autoriser DNS).





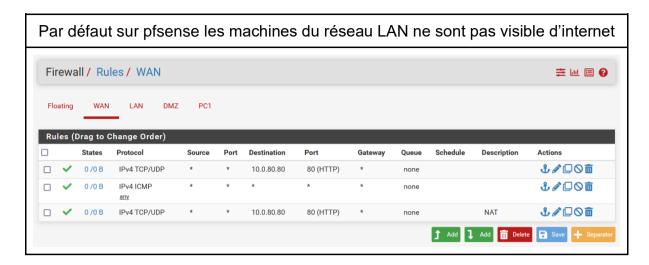
b. Il doit permettre le Ping d'une machine interne vers un serveur sur Internet. L'inverse est interdit.

Nous avons ajouté 2 règles, une interdisant tous Ping en destination du réseau LAN, et une autre, autorisant tous Ping vers un serveur internet.



essaye de ping vers le DNS de Google PC1 [En fonction] - Oracle VM VirtualBox Fichier Machine Écran Entrée Périphériques Aide root@debian: ~# ping 8.8.8.8 PING 8.8.8.8 (8.8.8.8) 56(84) bytes of data. 64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=1 ttl=116 time=7.62 ms 64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=2 ttl=116 time=9.49 ms 64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=3 ttl=116 time=9.25 ms ^C --- 8.8.8.8 ping statistics --3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2003ms rtt min/avg/max/mdev = 7.615/8.786/9.490/0.833 ms root@debian: ~# _

c. Les machines du réseau LAN ne doivent pas être visible d'Internet (SNAT)

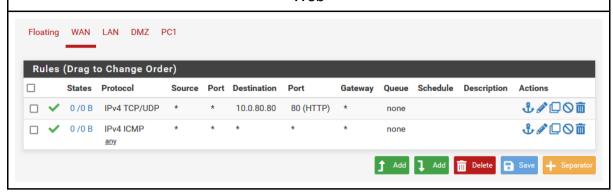


d. Le serveur WEB dans la DMZ est accessible depuis le réseau LAN.

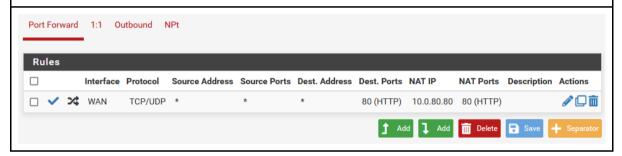


e. Le serveur WEB dans la DMZ n'est pas accessible directement depuis Internet (Utiliser le port forwarding).

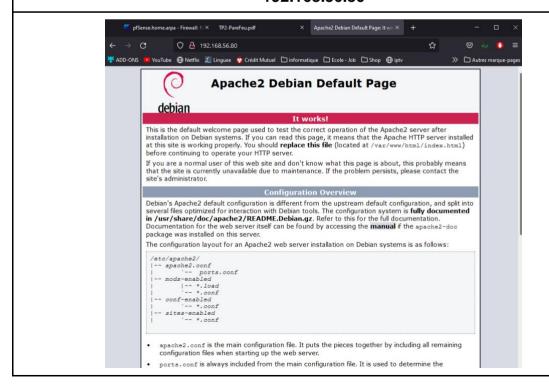
Dans un premier, nous autorisons les accès TCP/UDP en destination du serveur Web



Ensuite on configure l'accès au serveur Web en indiquant qu'il faut passer par l'interface du WAN



Maintenant nous pouvons accéder à notre serveur en passant par l'adresse 192.168.56.80

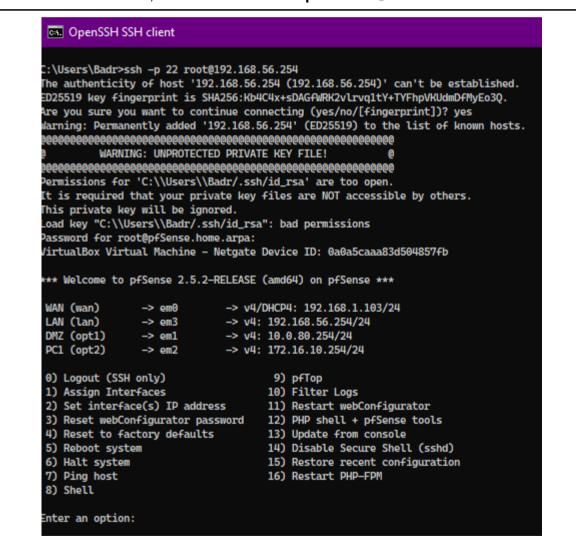


f. Le pare-feu est accessible en utilisant SSH.

Nous devons activer la Secure Shell sur pfsense et nous avons laissé le port 22 par défaut pour les connexions en SSH



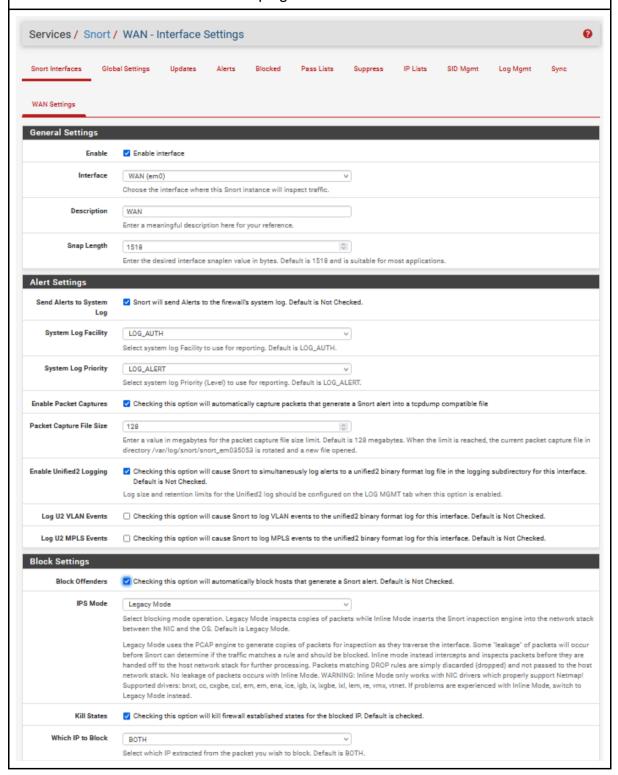
Nous testons si la connexion SSH est possible en tapant sur l'invité de commande Windows, la commande : ssh -p 22 root@192.168.56.254



3. Configurer le pare-feu pour qu'il puisse détecter et bloquer les scans réseau (nmap).

Success

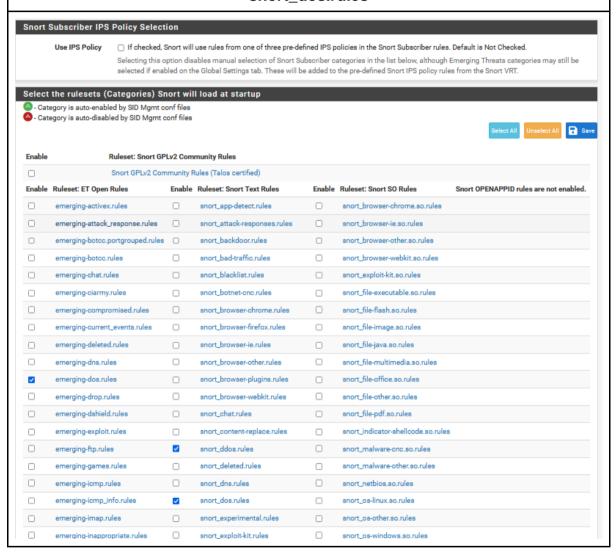
Nous avons ensuite configuré les paramètres sur service **Snort** et bloqué tous les hosts qui génère une alerte.



4. Ajouter les règles qui permettent de protéger le pare-feu et les services internes des attaques DoS. Plusieurs solutions sont possibles. Effectuez une recherche et implémenter celle qui vous paraît la plus pertinente.

Afin de se prémunir des attaques DoS, nous avons ajouté les règles suivantes dans Snort :

emerging-dos.rules snort_ddos.rules snort dos.rules



5. Écrire des règles de protection contre les attaques par usurpation (spoofing).

Par défaut pfSense block les attaques par usurpation

Prevent IP Spoofing %

Add address

+ Add address

This is a commonly cited reason for employing egress filtering, but pfSense automatically blocks spoofed traffic via pf's *antispoof* functionality, so it isn't applicable here. Preventing IP Spoofing means that malicious clients cannot send traffic with obviously falsified source addresses.

6. Le pare-feu est accessible par SSH. Faites le nécessaire afin de bloquer une adresse IP pour une heure après 5 tentatives de connexions SSH échouées.

Nous indiquons ici, qu'après 5 tentatives de connexion, l'adresse IP sera bloquée pendant 3600 secondes.

Login Protection

Threshold

Block attackers when their cumulative attack score exceeds threshold. Most attacks have a score of 10.

Block time

Block attackers for initially blocktime seconds after exceeding threshold. Subsequent blocks increase by a factor of 1.5.

Attacks are unblocked at random intervals, so actual block times will be longer.

Detection time

1800

Remember potential attackers for up to detection_time seconds before resetting their score.

Pass list

Addresses added to the pass list will bypass login protection.