$epstopdf-baseRedefining\ graphics\ rule\ for\ `.eps'\ grfextGraphics\ extension\\ search\ list:[.pdf,.png,.jpg,.mps,.jpeg,.jbig2,.jb2,.PDF,.PNG,.JPG,.JPEG,.JBIG2,.JB2,.eps]\ "AppendGraphicsExtension" and the property of t$

Projekt 2

Wojtek Balcer, Michał Safuryn, Bartek Smolibowski April 2024

1 Opis

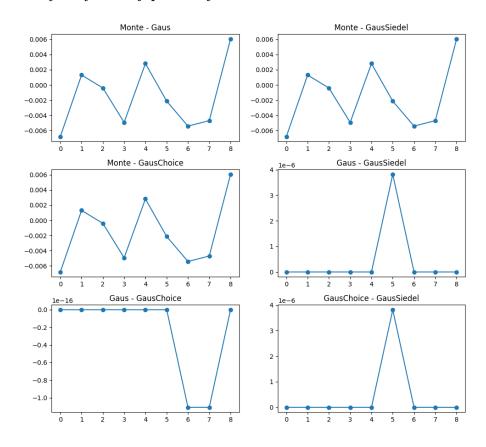
${\color{red} \mathbf{Zale\dot{z}no\acute{s}ci\ Projektu}}$

Rozszerzenia: R_0 and R_1 Użyte jezyki: Java, Python, Bash Użyta struktura: DS_1

Sposób przechowywania macierzy: Mapa map i intów dla niezerowych wartości

2 Monte Carlo

Wykresy różnicy pomiedzy testami

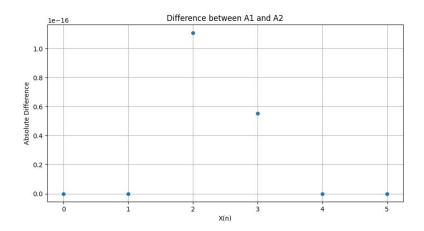


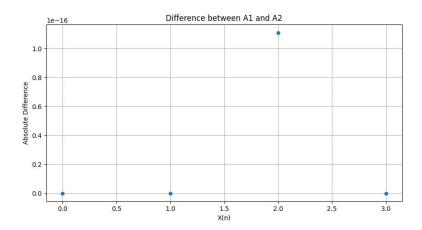
3 Hipoteza H_1

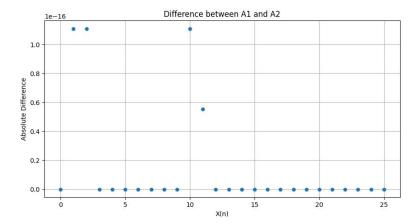
 H_1 : Algorytm A_2 zwykle daje dokładniejsze wyniki niż A_1 . Różnica dokładności rośnie wraz z rozmiarem macierzy i liczba niezerowych współczynników.

Wykresy różnicy A_1 - A_2

Wyniki sa identyczne oprocz testu gdzie różnica jest na dopusczalnym poziomie **Hipoteza nieprawdziwa.**



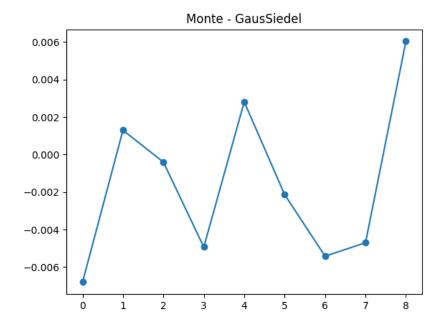




4 Hipoteza H_2

Algorytm A_3 działa dla postawionego zadania.

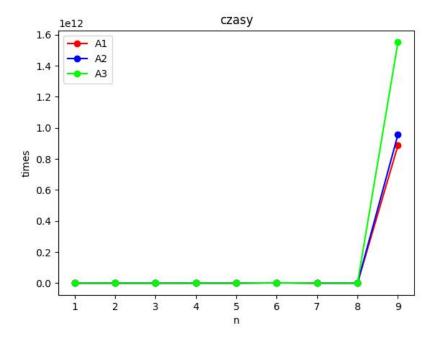
Wykresy różnicy Monte - A_3



Hipoteza prawdziwa. Róznica pomiedzy wynikami jest dopuszczalna oscylujaca na tysiecznych procenta.

5 Hipoteza h_3

 H_3 : Jeśli algoryt
m A_3 jest zbieżny do rozwiazania, to wyniki otrzymujemy istotnie szyb
ciej niż dla A_1 i A_2



Hipoteza nieprawdziwa.