

# Labor 1: Einführung in SAGE

## Berechnung in SAGE

### Grundlegende algebraische Operationen

Addierung, Subtrahierung, Multiplizierung, Division a/b	a+b, a-b, a*b, a/b
Potenzierung	a^b or a**b
Wurzel	sqrt(a)
Wurzel n-ter Ordnung	a^(1/n)

Ein Sage Worksheet besteht aus sogenannten Zellen, in die eine oder mehrere Anweisungen eingegeben werden können. Zum Beispiel kann man Sage als ganz normalen Taschenrechner nutzen. Hierzu gibt man einfach den zu berechnenden Ausdruck in die Zelle ein und drückt gleichzeitig "Alt+Enter" oder "Shift+Enter".

Das Ergebnis erscheint dann unter der Zelle. Es ist auch möglich, mehrere Anweisungen in eine Zelle einzugeben. Bei mehreren Eingaben werden alle Werte berechnet, aber nur das Ergebnis der letzten Rechnung wird angezeigt.

Eine neue Zelle wird eingeführt.

Sage hat eine umfassende eingebaute Dokumentation, auf die zugegriffen werden kann, indem der Name der Funktion oder Konstanten (zum Beispiel) gefolgt von einem Fragezeichen eingegeben wird.

```
In [75]: 1+2-3
```

```
Out[75]: 0
```

```
In [76]: 2*3/7+3^2
```

```
Out[76]: 69/7
```

```
In [77]: (1 + 2*(3 + 5^2))*sqrt(9)
```

```
Out[77]: 171
```

Um die numerische Approximation zu bekommen, benutzen wir den Symbol ".".

```
In [78]: 15/6
```

```
Out[78]: 5/2
```

```
In [79]: 15./6
```

```
Out[79]: 2.5000000000000000
```

Exakte Ausdrücke können auch mithilfe der Funktion `numerical_approx` approximiert werden:

```
In [80]: numerical_approx(15/6)
```

```
Out[80]: 2.5000000000000000
```

Dabei kann die Anzahl der Dezimalstellen (Parameter `digits`) festgelegt werden:

```
In [81]: numerical_approx(44/13, digits=60)
```

```
Out[81]: 3.38461538461538461538461538461538461538461538461538462
```

## Andere Operationen mit ganzen Zahlen

Ganzzahldivision	<code>a // b</code>
Modulo-Rechnung	<code>a % b</code>
Quotient und Rest	<code>divmod(a,b)</code>
$n!$	<code>factorial(n)</code>
Binomialkoeffizient	<code>binomial(n,k)</code>

## Mathematische Funktionen

Modul (Betrag)	<code>abs(a)</code>
Exponential und Logarithmus	<code>exp, log</code>
Logarithmus in Basis a	<code>log(x, a)</code>
Trigonometrische Funktionen	<code>sin, cos, tan</code>
Arkusfunktionen	<code>arcsin, arccos, arctan</code>
Hyperbelfunktionen	<code>sinh, cosh, tanh</code>
Areafunktionen	<code>arcsinh, arccosh, arctanh</code>

Deckenfunktion, usw

floor, ceil, trunc, round

Wurzel und Wurzel n-ter Ordnung

sqrt, nth\_root

## Variablen

Um Ergebnisse weiterverwenden zu können, kann man es einer Variable zuweisen (hier mit dem Namen "a"). Da das Ergebnis einer Zuweisung standardmäßig nicht angezeigt wird, schreiben wir noch eine Zeile, in der das Ergebnis von "a" (also sein Wert) angezeigt wird. Anders als z.B. in C muss man den Typ der Variablen nicht explizit angeben, sondern er ergibt sich aus dem Wert dessen, was zugewiesen wird. Man kann den Wert von a jetzt auch mit Werten eines anderen Types überschreiben.

```
In [82]: a=5*2  
a
```

```
Out[82]: 10
```

Die Variablen müssen vor ihrer Verwendung explizit deklariert werden (SR steht für Symbolic Ring):

```
In [83]: x = SR.var('x')  
p1=(x+1)^2  
p1
```

```
Out[83]: (x + 1)^2
```

Um einen Ausdruck zu erweitern, kann man den Befehl `variable.expand()` benutzen.

```
In [84]: p1.expand()
```

```
Out[84]: x^2 + 2*x + 1
```

```
In [85]: p2=x^2 + 2*x + 1  
p2
```

```
Out[85]: x^2 + 2*x + 1
```

Um einen Ausdruck zu faktorisieren, kann man den Befehl `variable.factor()` benutzen.

```
In [86]: p2.factor()
```

```
Out[86]: (x + 1)^2
```

```
In [87]: p3=x^2-5*x + 6  
p3.factor()
```

```
Out[87]: (x - 2)*(x - 3)
```

Man benutzt den Befehl `subs` um den Wert eines Ausdrucks für einen bestimmten Wert seiner Parameter zu berechnen.

Parameter zu berechnen:

```
In [88]: p1.subs(x=-1)
```

```
Out[88]: 0
```

```
In [89]: p3.subs(x=2)
```

```
Out[89]: 0
```

```
In [90]: p3.subs(x=-3)
```

```
Out[90]: 30
```

Der Befehl `var('x')` kann anstelle den Befehl `x=SR.var('x')` verwendet werden.

```
In [91]: x=var('x')
p=(2*x-1)^3
p.expand()
```

```
Out[91]: 8*x^3 - 12*x^2 + 6*x - 1
```

```
In [92]: x,y=var('x,y')
p=(2*x+y)^2
p.expand()
```

```
Out[92]: 4*x^2 + 4*x*y + y^2
```

```
In [93]: p.subs(x=1,y=1)
```

```
Out[93]: 9
```

## Gleichungen

Eine Gleichung wird unter Verwendung der Symbole `"=="` definiert, z.B. `f(x)==g(x)`.

Die am häufigsten verwendeten Befehle zum Lösen von Gleichungen sind:

Symbolische Lösung	<code>solve</code>
Wurzeln (mit der Ordnung der Vielfachheit)	<code>roots</code>
Numerische Lösung	<code>find_root</code>

Die `solve` Funktion löst Gleichungen. Legen Sie zunächst Variablen an, bevor Sie diese benutzen. Die Argumente von `solve` sind eine Gleichung (oder ein System von Gleichungen) zusammen mit den Variablen, nach welchen Sie auflösen möchten.

```
In [94]: x=var('x')
eq1=x^2+x+1==0
solve(eq1,x)
```

```
Out[94]: [x == -1/2*I*sqrt(3) - 1/2, x == 1/2*I*sqrt(3) - 1/2]
```

Nicht alle Gleichungen können mit Sage gelöst werden. Für das nächste Beispiel, Sage gibt uns keine Lösung zurück.

```
In [95]: eq2=exp(-x)==x
solve(eq2,x)
```

```
Out[95]: [x == e^(-x)]
```

Um eine numerische Approximation zu finden, benutzt man den Befehl `find_root(equation,a,b)`. Dieser Befehl bestimmt die Lösung im Intervall `[a,b]`.

```
In [96]: find_root(eq2,0,2)
```

```
Out[96]: 0.5671432904098384
```

Der "solve" Befehl kann für Gleichungssysteme verwendet werden. Die Systeme können mit `[]` definiert werden, z.B.:

`[eq1,eq2,...,eqn]`

```
In [97]: x,y=var('x,y')
syst=[x+2*y==1,x-y==3]
solve(syst,x,y)
```

```
Out[97]: [[x == (7/3), y == (-2/3)]]
```

## Grenzwerte

Für das Berechnen von Grenzwerten benutzt man den Befehl `limit`

```
In [98]: n,x=var('n,x')
```

```
In [99]: limit(1/n,n=infinity)
```

```
Out[99]: 0
```

```
In [100]: limit(sin(x)/x,x=0)
```

```
Out[100]: 1
```

```
In [101]: limit(1/x, x=0)
```

```
Out[101]: Infinity
```

Man kann es merken dass der letzte Grenzwert unendlich ist, d.h. dass eine der Grenzen (linker oder rechter) unendlich ist. Um der linke [minus] (oder der rechte [plus]) Grenzwert zu berechnen, kann man die Option dir benutzen.

```
In [102]: limit(1/x, x=0, dir='minus')
```

```
Out[102]: -Infinity
```

```
In [103]: limit(1/x, x=0, dir='plus')
```

```
Out[103]: +Infinity
```

Nützliche Funktionen für Analysis

die Ableitung	<code>diff(f(x), x)</code>
die Ableitung n-ter Ordnung	<code>diff(f(x), x, n)</code>
Unbestimmte Integral	<code>integrate(f(x), x)</code>
Bestimmte Integral	<code>integral_numerical(f(x), a, b)</code>
Summe	<code>sum(f(i), i, imin, imax)</code>
Grenzwerte	<code>limit(f(x), x=a)</code>
Taylor-Reihen	<code>taylor(f(x), x, a, n)</code>
Potenz-Reihen	<code>f.series(x==a, n)</code>

## Die Ableitung

Mit Sage kann man die Ableitung erster Ordnung oder höherer Ordnungen berechnen.

```
In [104]: f(x)=exp(x^2)+3
```

Um die zweite Ableitung zu berechnen benutzen wir:

```
In [105]: diff(f(x), x, 2)
```

```
Out[105]: 4*x^2*e^(x^2) + 2*e^(x^2)
```

```
In [106]: diff(f(x),x,3)
```

```
Out[106]: 8*x^3*e^(x^2) + 12*x*e^(x^2)
```

## Das Integral

```
In [107]: x=var('x')
```

```
In [108]: integrate(cos(x),x)
```

```
Out[108]: sin(x)
```

```
In [109]: f(x)=exp(x)*cos(x)
integrate(f(x),x)
```

```
Out[109]: 1/2*(cos(x) + sin(x))*e^x
```

Man benutzt für bestimmte Integrale den Befehl `integrate(f(x),x,a,b)`.

```
In [110]: integrate(cos(x),x,0,pi/2)
```

```
Out[110]: 1
```

Sage kann nicht immer den Wert des bestimmten Integrals berechnen.

```
In [111]: integrate(sin(sqrt(1 - x^3)), x, 0,1)
```

```
Out[111]: integrate(sin(sqrt(-x^3 + 1)), x, 0, 1)
```

Um den numerischen Wert eines Integrals in einem Intervall zu bestimmen, benutzt man die Funktion `integral_numerical`. Diese Funktion gibt ein Paar zurück (der ungefähre Wert, der Fehler).

```
In [112]: integral_numerical(sin(sqrt(1 - x^3)), 0, 1)
```

```
Out[112]: (0.7315380084233594, 3.9533799816709084e-07)
```

## 2D Grafiken

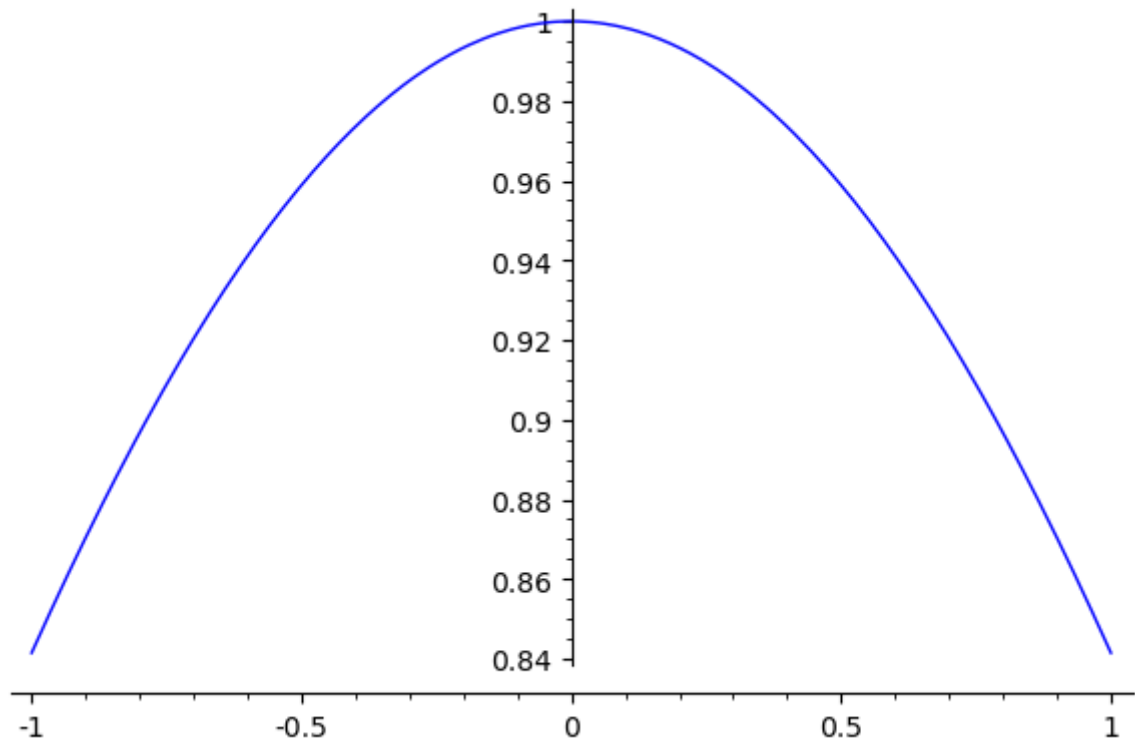
Sage kann in zwei Dimensionen Kreise, Linien und Polygone zeichnen, sowie Plots von Funktionen in kartesischen Koordinaten und Plots in Polarkoordinaten, Konturplots und Plots von Vektorfeldern.

### Grafische Darstellung von Funktionen

Um den Graphen der Funktion  $f(x)$  im Intervall  $[a,b]$  darzustellen, benutzt man den Befehl `plot(f(x),a,b)` oder den Befehl `plot(f(x),x,a,b)`.

```
In [113]: f(x)=sin(x)/x  
plot(f(x),-1,1)
```

Out[113]:



Der plot Befehl hat mehrere Optionen. Die wichtigsten sind:

```
plot_points (default value 200): minimal number of computed points;  
  
xmin and xmax: interval bounds over which the function is displayed;  
  
color: colour of the graph, either a RGB triple, a character string such  
as 'blue', or an HTML colour like '#aaff0b';  
  
detect_poles (default value False): enables to draw a vertical asymptote  
at poles of the function;  
  
alpha: line transparency;  
  
thickness: line thickness;  
  
linestyle: style of the line, either dotted with ':', dash-dotted with  
'-.' , or solid with the default value '-'.  

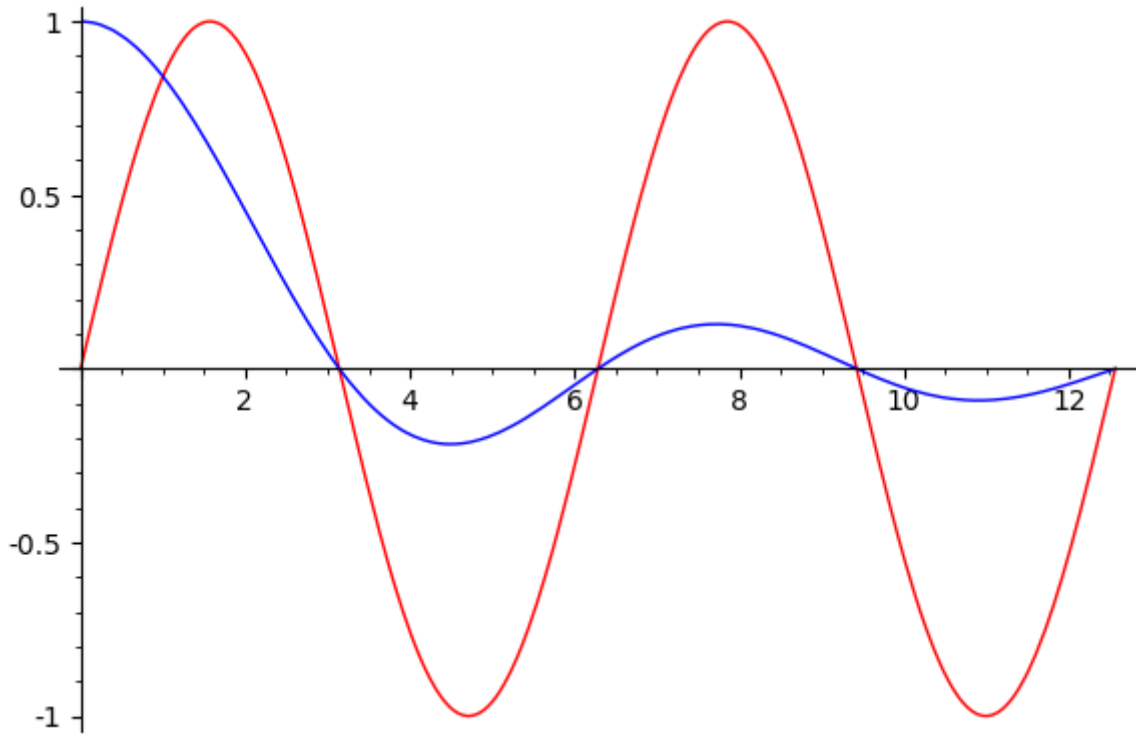
```

Um mehrere Funktionen in denselben Koordinatensystem darzustellen, muss man die Liste der Funktionen und die Liste der Farben eingeben.



```
In [114]: plot([sin(x),f(x)],0,4*pi,color=['red','blue'])
```

Out[114]:



Wenn wir mehrere Funktionen darstellen möchten, können wir einen Index benutzen und den Befehl `for` um diese Liste zu erzeugen. z.B., Wenn die Funktion  $f_n(x)=x/(1+x^2)^n$  gegeben ist, und wir möchten die Funktionen  $f_1(x), \dots, f_{10}(x)$  grafisch darstellen, konstruieren wir zuerst die Liste. Danach stellen wir die Graphen der Funktionen mit dem Befehl `plot` dar:

```
In [115]: x,n=var('x,n')
          f(x,n)=x/(1+x^2)^n
```

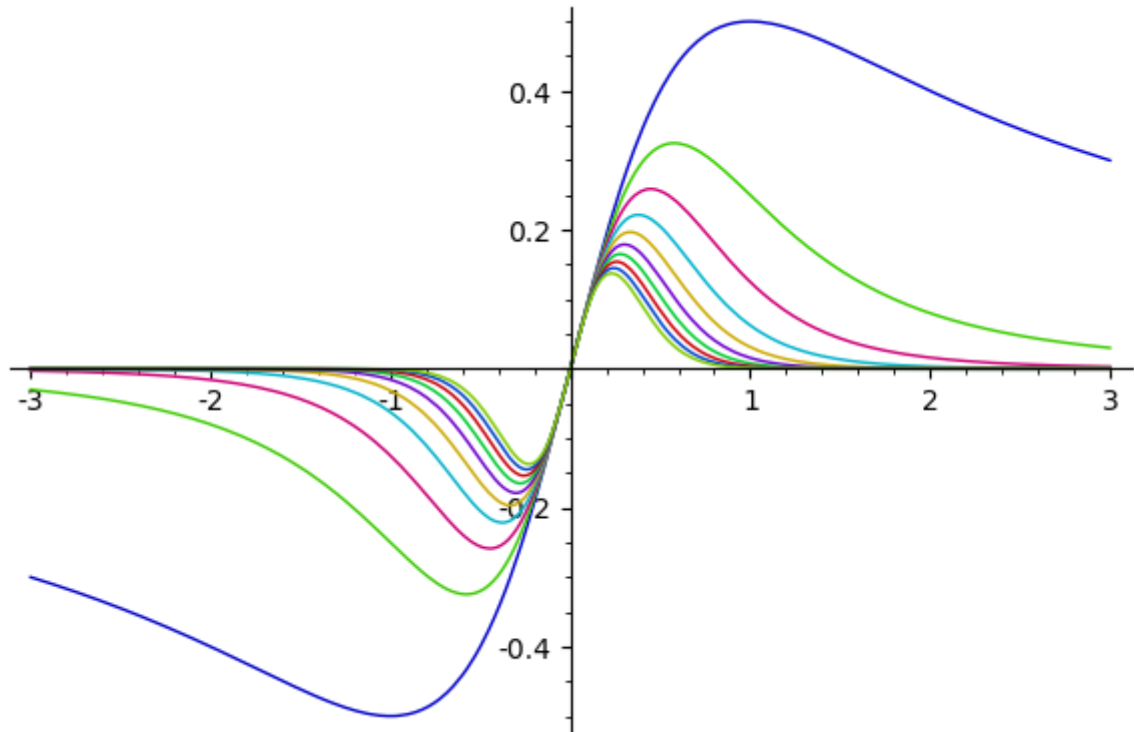
```
In [116]: f_list=[f(x,n) for n in [1..10]]
          f_list
```

Out[116]:

```
[x/(x^2 + 1),
 x/(x^2 + 1)^2,
 x/(x^2 + 1)^3,
 x/(x^2 + 1)^4,
 x/(x^2 + 1)^5,
 x/(x^2 + 1)^6,
 x/(x^2 + 1)^7,
 x/(x^2 + 1)^8,
 x/(x^2 + 1)^9,
 x/(x^2 + 1)^10]
```

```
In [117]: plot(f_list,-3,3)
```

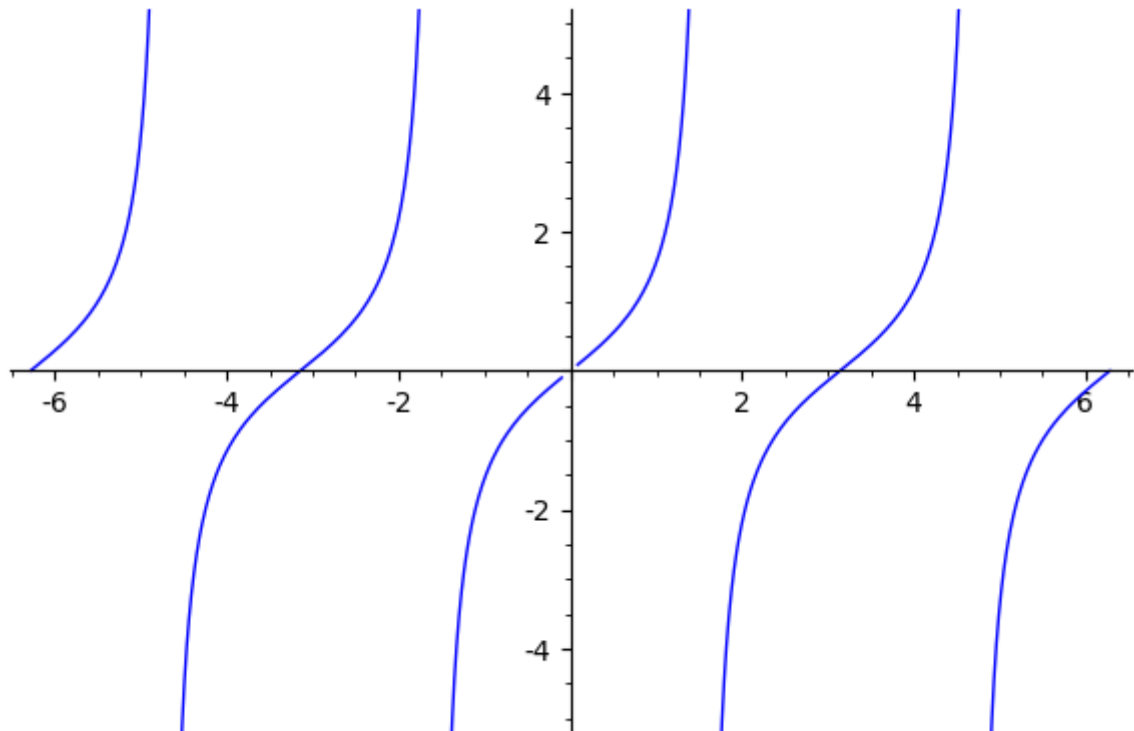
Out[117]:



Wenn die Funktion nicht stetig ist, kann man die Option `detect_poles=True` benutzen. Um ein Intervall auf die OY- Achse festzulegen, kann man `ymin` und `ymax` angeben.

```
In [118]: plot(tan(x), -2*pi,2*pi,detect_poles=True,ymin=-5,ymax=5)
```

Out[118]:



## Parameterkurve

Wenn eine Kurve in parametrischer Form gegeben ist, z.B.

$$x(t)=f(t), y(t)=g(t), t \text{ in } [a,b]$$

benutzt man den Befehl `parametric_plot((f(t), g(t)), (t, a, b))`. um sie graphisch darzustellen.

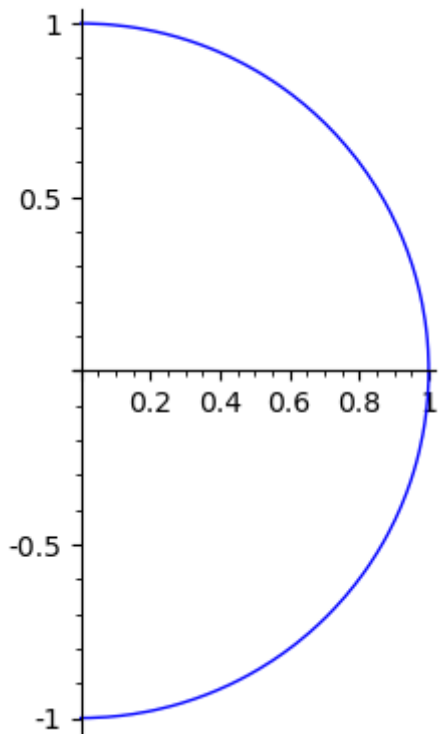
Z.B., im Fall des Halbkreises definiert durch

$$x(t)=\cos(t), y(t)=\sin(t), t \text{ in } [-\pi/2, \pi/2]$$

haben wir:

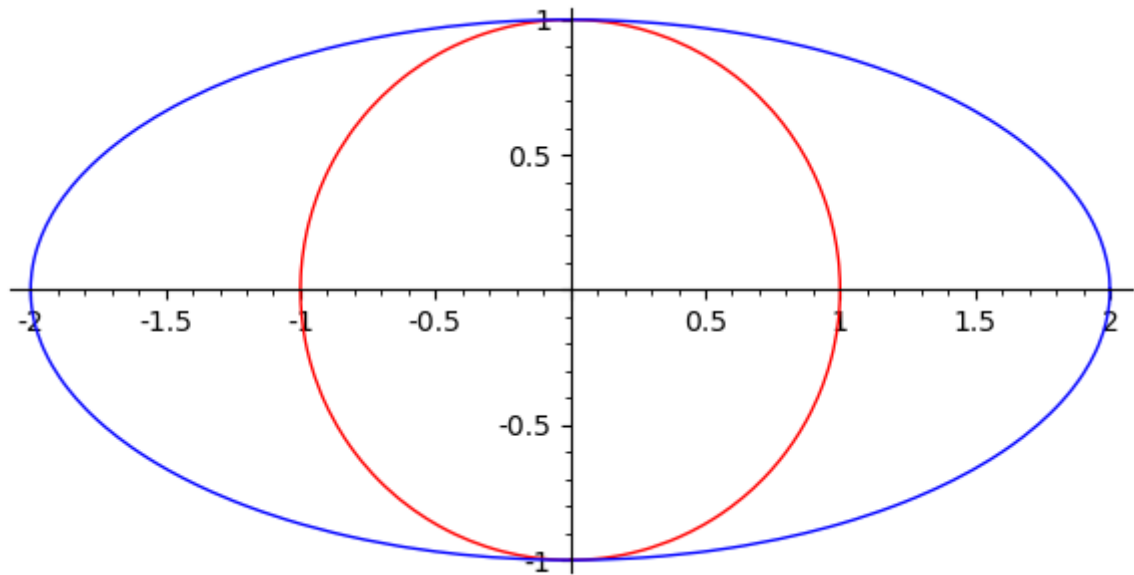
```
In [119]: t=var('t')
x(t)=cos(t)
y(t)=sin(t)
parametric_plot((x(t), y(t)), (t, -pi/2, pi/2))
```

Out[119]:



In denselben Koordinatensystem mehrere parametrische Kurven darzustellen, weisen wir jedem Graph eine Variable zu und kombinieren wir sie mit dem Befehl `plus(+)`. Zum Anzeigen verwenden wir den Befehl `show`.

```
In [120]: g1=parametric_plot((x(t), y(t)), (t, -pi/2, 3*pi/2),color='red')
g2=parametric_plot((2*x(t), y(t)), (t, 0, 2*pi),color='blue')
show(g1+g2)
```



## Implizite Kurve

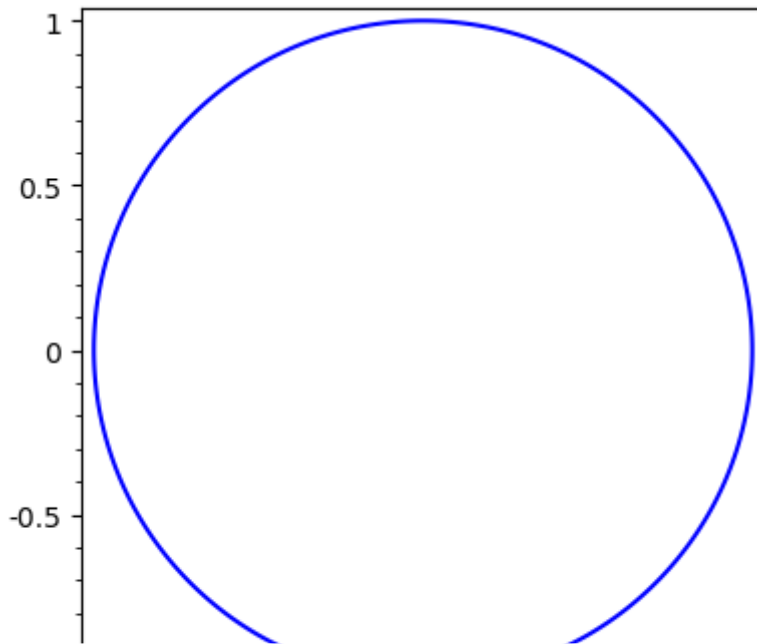
Um den Graphen einer impliziten Kurve darzustellen, muss man den Befehl

`implicit_plot(f(x, y), (x, a, b), (y, c, d))`

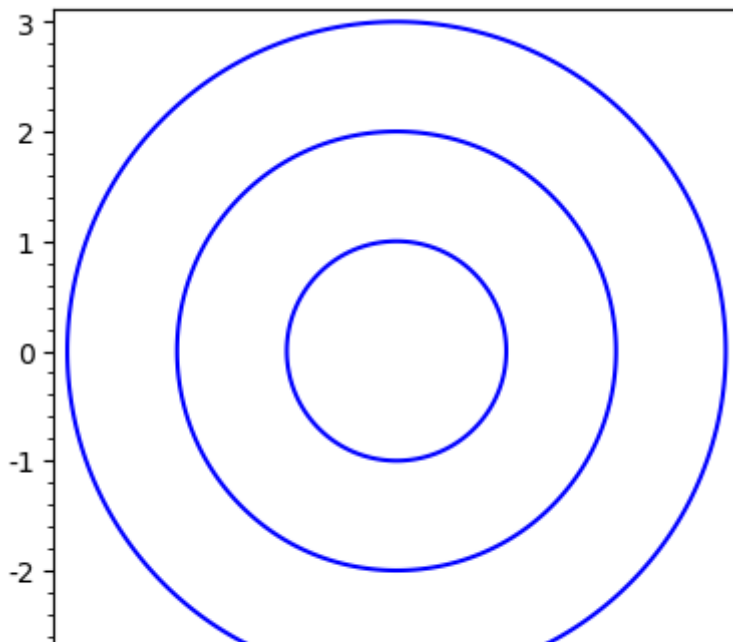
benutzen.

```
In [121]: x,y=var('x,y')  
f(x,y)=x^2+y^2  
implicit_plot(f(x,y)==1,(x,-1,1),(y,-1,1))
```

Out[121]:



```
In [122]: g1=implicit_plot(f(x,y)==1,(x,-1,1),(y,-1,1))  
g2=implicit_plot(f(x,y)==4,(x,-2,2),(y,-2,2))  
g3=implicit_plot(f(x,y)==9,(x,-3,3),(y,-3,3))  
show(g1+g2+g3)
```



In [ ]:

In [ ]:

