

bits 32

global start

extern exit

import exit msvcrt.dll

segment data use32 class=data

S1 dw 55h, 32h, 1144

S2 dw 0xFFFFFFFFh, 34h, 110h

L equ (\$ - S2) / 2

S3 resb L

segment code use32 class=code

start:

mov ECX, 10; ECX = number of elements

J ECX 2 saredata:mulc240

mov ESI, 0; counter ESI = 0

repet:

mov AX, [ESI + ESI]; ~~in AX~~ ~~mem in~~ AX at ESI - L
element din sirul initial find 01

mov BX, [S2 + ESI]; - 1 - BX - 4 - din S2

cmp AX, BX; compare AX cu BX

JG ax mai mare ca bx; daca AX este mai
mare in interpret in semn

JL bx mai mare ca ax

Jmp sarealtfel

ax mai mare ca bx:

mov [S3 + ESI], AX; il adaug pe AX
in stila S3 pe pozitia ESI

bx mai mare ca ax:

mov [EBP+ESI], BX; // adauga pe BX
in suma S3 pe poz. ESI

oare altfel:

sub AX, 8; elem1 va deveni cuvântul
Supus al dublurii. de la S1

mov BH, 0; elem2 va deveni cuvântul
inferior al dublurii. de la S2

mov DL, AL;

mov AL, BL; am interschimbato val.
pt. impartirea elem 2 la elem 1

⇒ BH = elem 1, si AH = elem 2

mov AH, 0; AL → AX

div DL; in AL avem rezultatul
impartirii AX/DL

mov AX, 0; fac din nou comutarea

mov [EBP+ESI], AX; // pun pe AX pe
S3

inc ESI

loop repet

Save deasupra zero:

push dword 0
call [exit]