

bits 32 ;  $EAX = (a+b)(c-b+2) + c \cdot b$

global start

extern exit

import exit msvcrt.dll

segment data use32 class = data

a dd 0AFF7C4

b db 0124

c dw 030E84

segment code use32 class = code

start:

mov AX, [a]

mov BX, [a+4] ;  $BX:AX = [a]$

add AX, 3 ; facem operatia a+3

push BX;

push AX ; punem a+3 pe stiva

mov AL, [b] ;  $AL = [b]$

mov AX, 0 ;  $AX = [b]$  convertit în număr

mov BX, [c] ;  $BX = [c]$

sub BX, AX ;  $BX = [c] - [b]$

add BX, 2 ;  $BX = [c] - [b] + 2$

pop AX;

pop BX ; scotem  $BX:AX = a+3$  de pe stiva

div BX ; în AX avem rezultatul împărțirii

$$\frac{(a+b)(c-b+2)}{b}$$

mov BL, [b]

mov BX, 0 ;  $BX = [b]$

mul AX ; punem  $(a+b)(c-b+2)$  pe stiva

mov AX, [c]; AX = [c]

mul BX; DX:AX = [c] \* [b]

pop BX; BX = (a+3)(c-b+2)

add AX, BX;

adc DX, 0; DX:AX = (a+3)(c-b+2) + c-b  
am trata și cazul în care

~~pop AX;~~ push DX;

~~pop AX;~~ push AX; pune rezultatul pe  
stivă

pop EDI; EDI = (a+3)(c-b+2) + c-b

push dword 0  
call [exit]