

bits 32

global start

extern exit

import exit msvcrt.dll

segment data use32 class=data

A dw 01011011 0011 1110b

B dw 0011 0110 0101 1011b

C dw 1100 1011 0110 1011b

D dw 0000 0000 0000 0000b

segment code use32 class=code

start:

mov AX, [A]

mov BX, [B]

mov DX, [D]; punem val. din registrul

add AX, BX; facem A+B

and AX, 0110 0000 0000 0000b; păstrăm doar bitii 14-15

shl AX, 13; potătim bitii pe 1,5 din A+C

or DX, AX; îi adăugăm din DX în OR

mov CX, [C]; punem C în registrul

not CX; negăm C

shr CX, 7; shiftăm la dreapta 7 poziții

and CX, 0000 0000 0111 1111b; izolăm bitii necesari

or DX, CX; îi punem din DX în OR

01 ~~AX, 0000 0000 0000 0170~~

0000 0001 1100 0006; Jarak bit 6-8 val 1

mov AX, [A]; move A

and AX, 0000 0000 0000 0106; isolasi bit 1-2 dari A

shr AX, 3; shiftkan 3 bit ke kanan

or DX, AX; ORkan bit 1-2 dari A ke DX

mov BX, [B];

or BX, 0000

0011000 00006; isolasi bit 1-2

shr BX, 3; shiftkan 3 bit ke kanan

or DX, BX; ORkan bit 1-2 dari B ke DX

mov CX, [C];

sub CX, BX

~~or A, CX~~

mov AX, [A];

or AX, CX

or AX, 0000 0000 0011 11006

shr AX, 5

or DX, AX

push dwad 0
call [exit]