

Kacper Cichowski (141201)

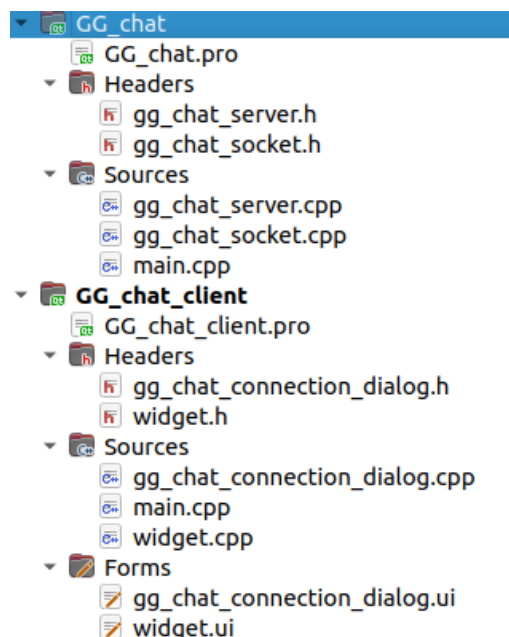
Gerard Bosacki (141193)

Projekt zaliczeniowy

Komunikator internetowy typu GG

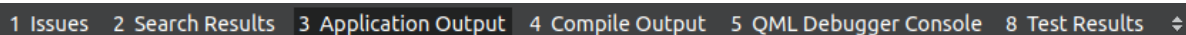
1. Struktura projektu

Projekt składa się z dwóch głównych katalogów, są to GG_chat oraz GG_chat_client. W pierwszym znajduje się źródło serwera, w drugim źródło klienta wraz z stworzonym w Qt Creatorze GUI. GG_chat (serwer) składa się z pliku .pro zawierającego pluginy jak i listę plików źródłowych („szkielet” projektu), oraz Headers - pliki nagłówkowe (gg_chat_server.h i gg_chat_socket.h), Sources- pliki źródłowe (odpowiedniki plików nagłówkowych oraz main). Drugi katalog GG_chat_client zawiera również plik .pro, main oraz pliki nagłówkowe, źródłowe, jak i user interface (ui) dwóch okien – „Widget”, które jest głównym oknem chatu oraz „gg_chat_connection_dialog”, który służy do połączenia się z serwerem.



2. Proces kompilacji i uruchomienie projektu

Projekt jest w całości uruchamiany w aplikacji Qt Creator (wersja 4.11.0, bazowana na Qt 5.12.8, [GCC 9.3.0, 64bit]). Kompilacja umożliwia wyświetlenie ostrzeżeń w zakładce „Issues”, która znajduje się na samym dole aplikacji. Reszta informacji o przebiegu kompilacji wyświetlana jest w dwóch zakładkach, również w tej samej sekcji, są to „Application Output” oraz „Compile Output”.



3. Protokół komunikacyjny

Cała komunikacja oparta jest na QTcpSocket. Zgodnie z wymaganiami użyty został TCP (Transmission Control Protocol), który jest zorientowanym strumieniowo oraz połączeniowo protokołem transportowym. Sygnały wysyłane są pomiędzy serwerem a klientami.