

知识点/示例代码	PPT编号	起始页码	语言
二进制	1	19	
main函数标准形式	1	30	
数学意义的进制转换	1	43	
C99基本数据类型	1	48	
整型取值范围	1	65	
同码不同值	1	67	
溢出	1	68	
浮点数编码	2	3	
_Bool类型	2	18	
字符类型/ASCII码	2	20	
转义字符	2	23	
变量	2	28	
变量生命/定义（初始化）	2	32	
C89/C99变量定义区别	2	37	
const常量	2	38	
Literal字面量	2	39	
字符串Literal	2	45	
宏	2	46	
Literal、宏、const联系与区别	2	47	
变量、Literal、宏、const联系与区别	2	49	
printf格式字符	2	57	
白空格	2.5	5	
getchar	2.5	6	
gets	2.5	9	
scanf格式串总述	2.5	15	
scanf格式串中的 白空格	2.5	16	
scanf格式串中的 普通字符	2.5	17	
scanf格式串中的 转换指令%	2.5	18	
scanf转换指令中的最大宽度	2.5	20	
scanf输入整数	2.5	21	
scanf输入浮点数	2.5	24	
scanf输入单个字符	2.5	26	
scanf输入扫描集	2.5	27	
缓冲区相关示例	2.5	29	
缓冲区残留与清除 规律总结	2.5	35	
优先级与结合率	3	3	
算数运算符	3	9	
出发与求余运算 结果符号	3	10	
显示类型转换	3	13	
隐式类型转换	3	15	
类型转换规则	3	18	
自增自减	3	23	
赋值运算符与表达式	3	29	
关系运算符	3	37	
逻辑运算符	3	40	
短路效应	3	41	
位运算符	3	42	

条件运算符	3	47	
sizeof运算符	3	48	
逗号运算符	3	49	
优先级与结合律 总表	3	52	
if语句	3	56	
自顶向下设计	3	62	
if常见错误	3	72	
switch语句	3	73	
while循环	4	11	
do-while循环	4	14	
for循环	4	17	
三种循环的区别与联系	4	20	
break/continue	4	21	
循环示例:整数逆序	4	26	
循环示例:求素数	4	27	
循环示例:全排列遍历	4	28	
循环示例:fibonacci数列	4	29	
一维数组声明/定义/初始化/访问元素	4	32	
冒泡法排序	4	43	
二维数组声明/定义/初始化/访问元素	4	51	
多维数组与一维数组的降维等价性	4	63	
字符数组	4	65	
字符串	4	76	
字符数组输入输出	4	77	
字符串处理函数	4	83	
函数声明/定义	5	7	
先声明后调用	5	17	
形参实参关系	5	19	
函数嵌套调用	5	20	
栈帧与函数调用	5	23	
return表达式与返回值关系	5	38	
函数声明与定义分属h和c文件	5	49	
预编译/编译/链接过程	5	57	
作用域	5	64	
生命期	5	69	
局部static变量	5	72	
扩展作用域	5	76	
数组做函数参数	5	91	
CheckList与多文件模板	6	7	
数组做函数参数	6	19	
递归设计思路	6	25	
递归编程模式	6	26	
递归思想精髓	6	55	
地址	7	8	
指针	7	8	
指针类型	7	8	
指针变量	7	8	
指针变量读法	7	10	

取引用&和去引用*	7	13	
指针变量初始化与赋值	7	22	
指针变量有效性	7	25	
指针算数运算/关系运算/类型转换	7	26	
类型推导总结	7	35	
数组名的双重含义	7	27	
数组元素下标与去引用的等价性	7	39	
多维数组到一维数组的递归	7	47	
指向数组的指针变量	7	49	
typedef定义新类型	7	51	
指针访问高维数组	7	71	
多级指针	7	75	
字符数组与字符指针	7	78	
字符串数组与字符串指针	7	81	
指针作为函数参数	8	18	
指针作为函数参数 规律总结	8	21	
示例代码:选择法排序	8	24	
返回指针值的函数	8	33	
函数指针	8	36	
动态内存管理	8	40	
示例代码:动态开辟/销毁二维数组	8	47	
链表	15		
示例代码:链表基本操作			LinkedListV2.c
类声明格式	11	5	
成员函数定义格式	11	10	
输入输出流	11	34	
bool类型	11	45	
string类型	11	46	
应用类型	11	50	
new和delete	11	61	
类型转换操作符	11	69	
inline内联函数	11	76	
函数缺省参数	12	3	
函数重载	12	6	
构造函数/默认构造函数	12	9	
拷贝构造函数	12	11	
析构函数	12	15	
示例代码:构造与析构	12	16	
静态成员/static成员	12	20	
示例代码:用静态成员实现计数器	12	21	
静态成员/static成员 总结	12	22	
运算符重载规则	13	3	
运算符重载为成员函数	13	5	
成员重载举例:复数加减法	13	8	
友元	13	17	C++
运算符重载为友元函数	13	15	
友元重载举例:复数加减法和<<	13	16	
一般化的继承方式(多继承)	14	4	

单继承与多继承	14	5
protected受保护成员	14	7
三种继承方式	14	9
代码示例:隐藏与访问基类成员	14	15
类型兼容规则	14	20
类型兼容规则距离	14	21
多继承	14	24
多继承的一般形式	14	25
多继承举例	14	26
继承时的构造函数	14	29
单继承调用基类构造一般形式	14	30
多继承调用基类构造一般形式	14	31
多集成同名隐藏距离	14	48
虚基类	14	57
虚基类举例	14	62
派生类对象内存布局	14	69
组合与继承关系	14	75