

# 第一章 质点运动学

§ 1.1 参考系

§ 1.2 质点的位矢、位移和速度

§ 1.3 加速度

Δ § 1.4 匀加速运动

Δ § 1.5 抛体运动

§ 1.6 圆周运动

§ 1.7 相对运动

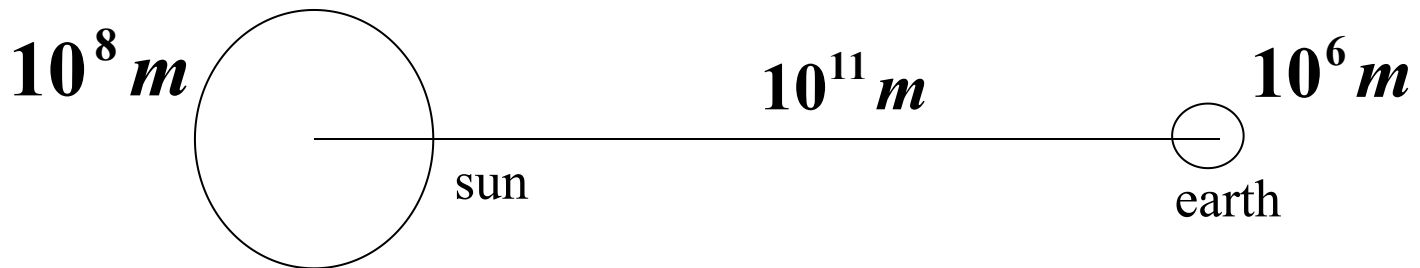
## § 1.1 参考系

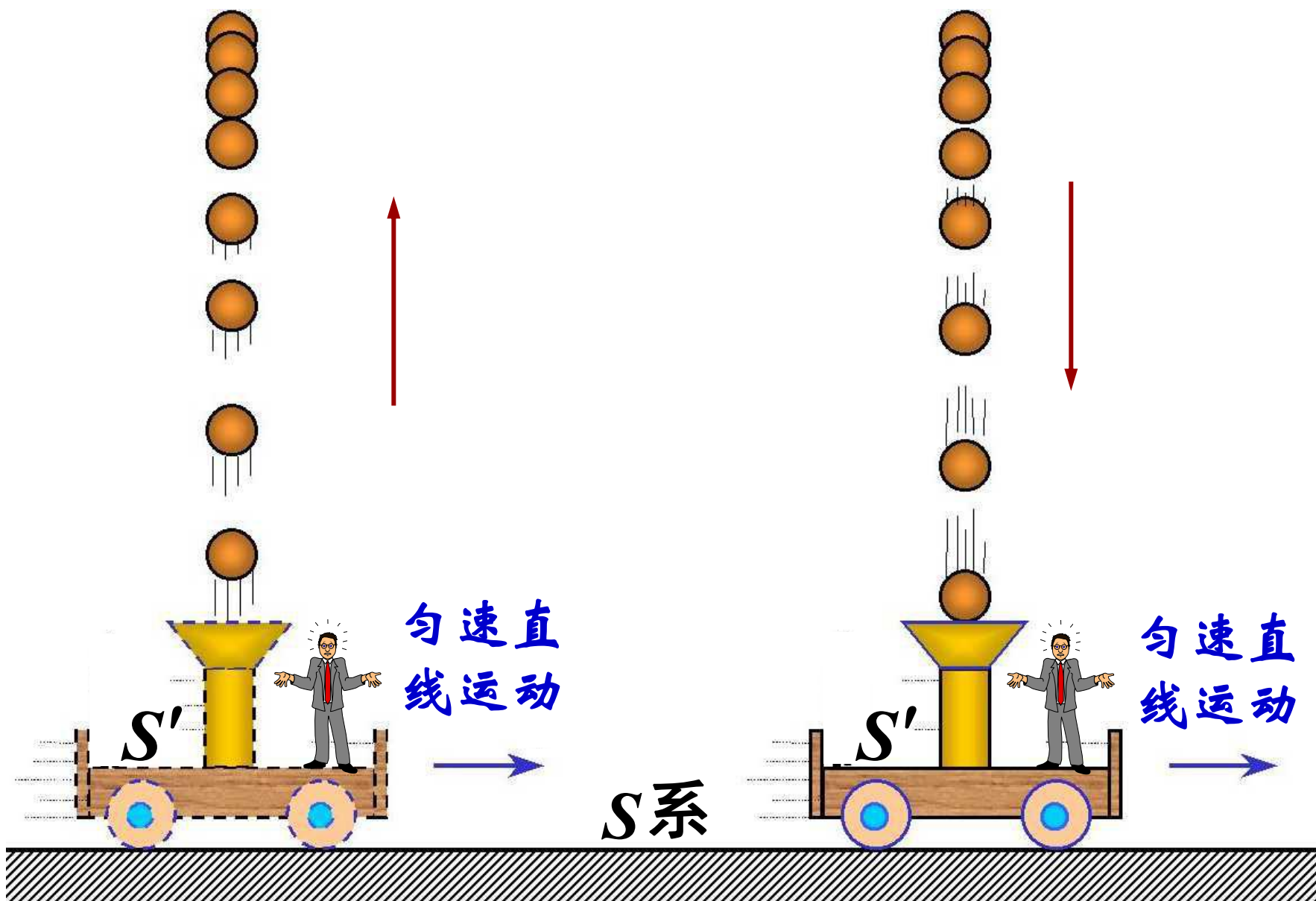
### 一、质点：

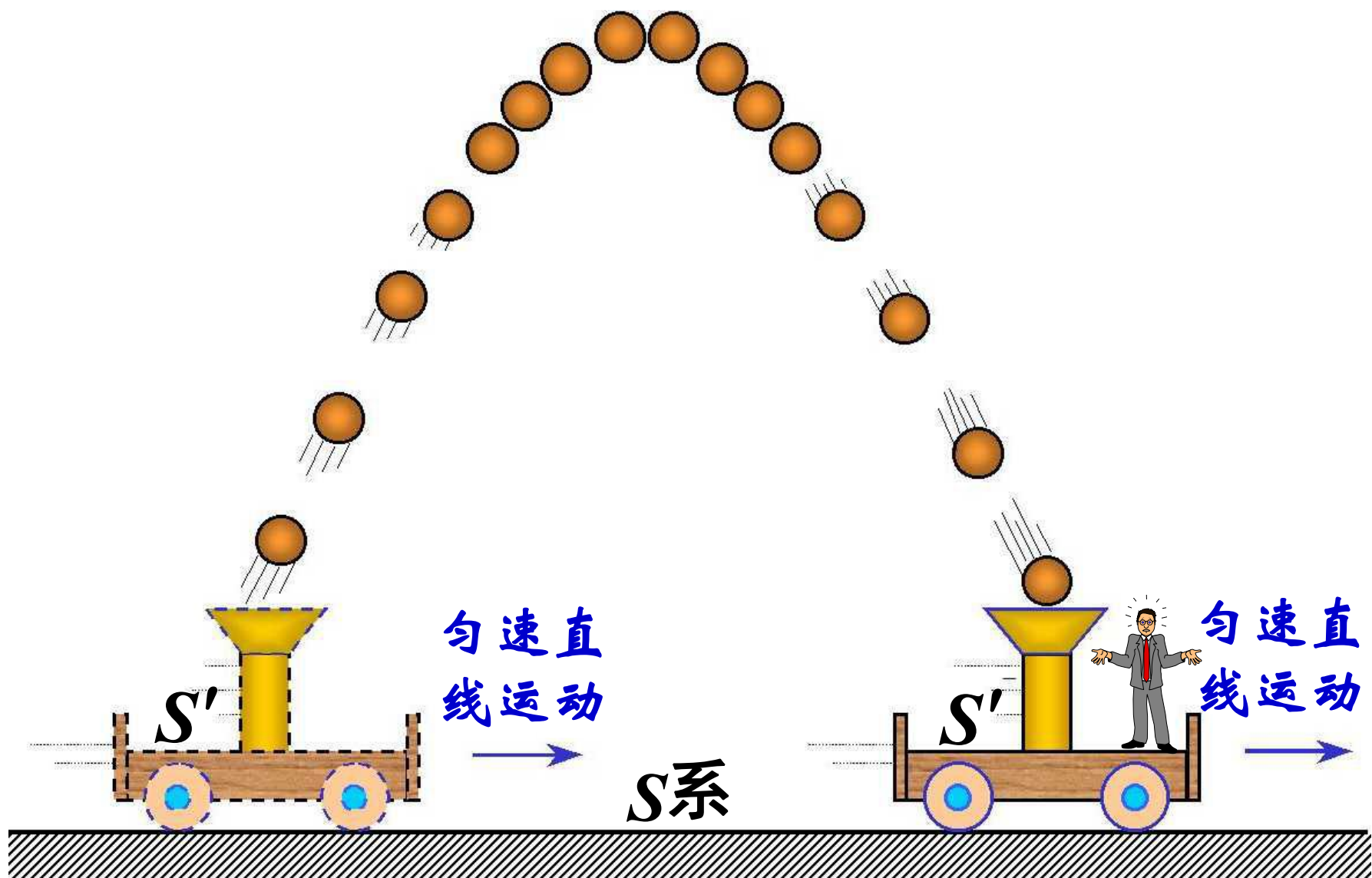
力学模型——具有质量的几何点

例：地球绕太阳转——地球近似为质点

地球自转问题——地球不能看成质点







## 二、参考系、坐标系

### 1. 参考系

用来描述物体运动而选作参考的物体或物体系。

相对性 可任选

常用参考系：太阳 地心 地面或实验室 质心

### 2. 坐标系

固结在参考系上的一组有刻度的射线、曲线或角度。

坐标系为参考系的数学抽象。

常用坐标系： 直角 球极 柱 “自然”

## § 1.2 质点的位矢、位移和速度

### 一. 位置矢量（或矢径）

#### 1. 矢量

标量； 矢量（满足三角求和法则）

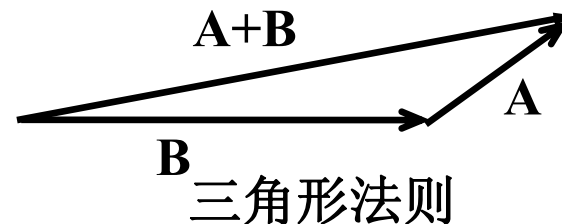
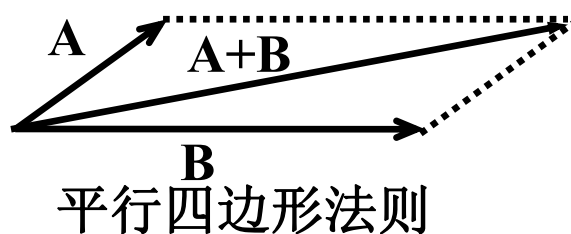
矢量表示：  $A$ ；  $\vec{A}$ ；  $A\hat{A}$  

分量：  $(A_x, A_y, A_z)$ ；  $(A_1, A_2, A_3)$

$$\vec{A} = A_x \vec{i} + A_y \vec{j} + A_z \vec{k}$$

矢量大小（模）： $|\vec{A}|$       单位矢量： $|\vec{A}| = 1$

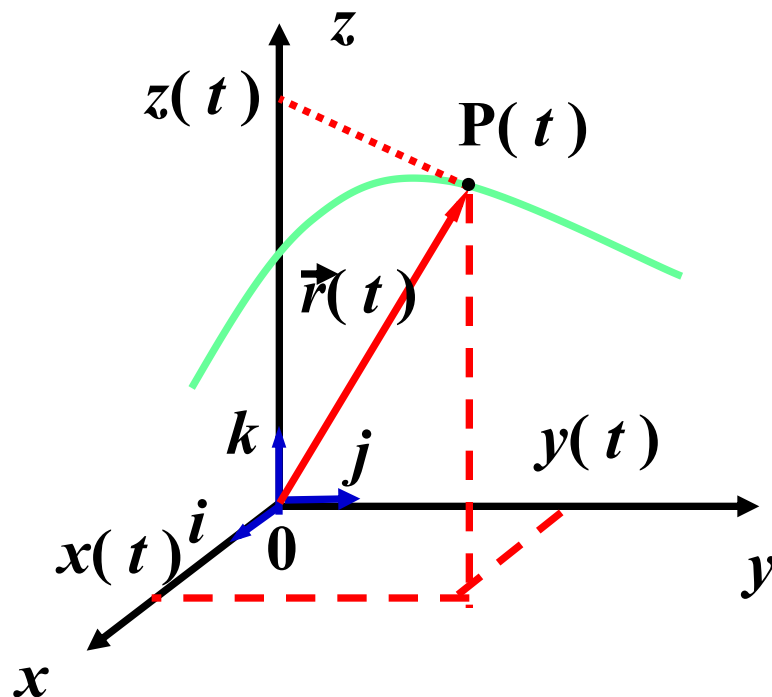
矢量合成:



$$\vec{A} + \vec{B} = (A_x + B_x, A_y + B_y, A_z + B_z)$$

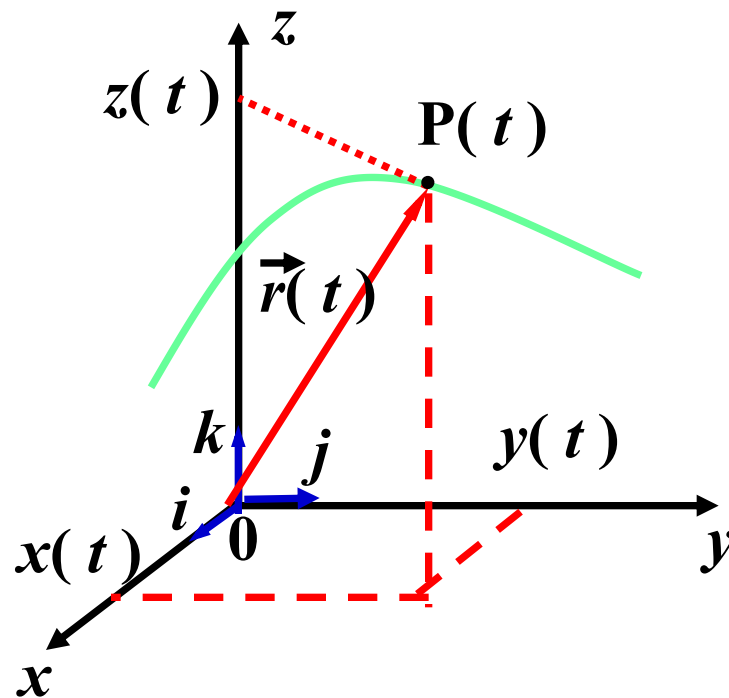
## 2. 位置矢量

$$\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$



### 3. 运动函数

$$\vec{r} = \vec{r}(t)$$



$$\vec{r}(t) = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k}$$

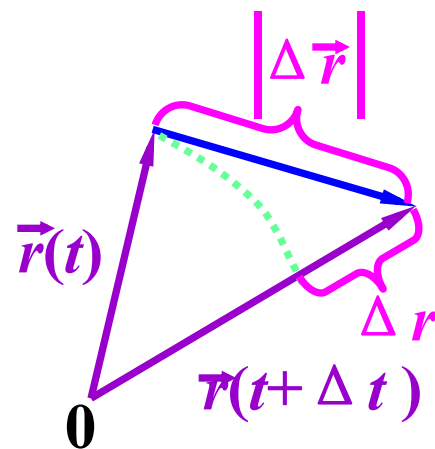
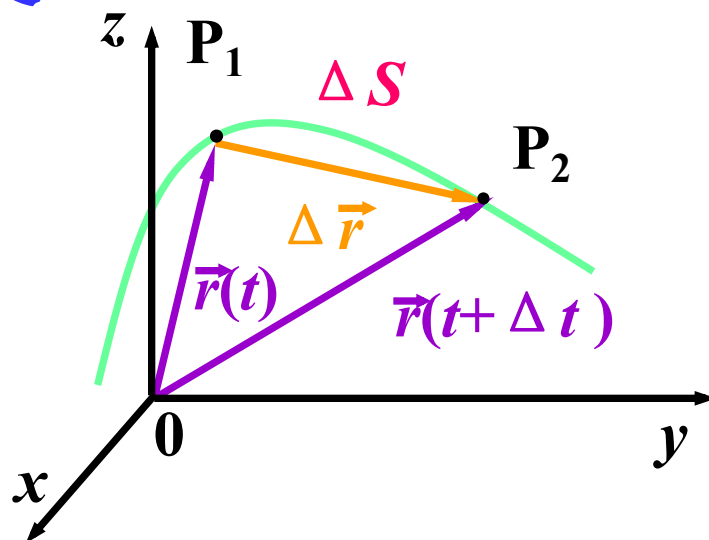
或  $x = x(t), y = y(t), z = z(t)$



## 二. 位移、速度

### 1. 位移

(displacement)



$$\Delta \vec{r} = \vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t)$$

$$\Delta \vec{r} = \Delta x \vec{i} + \Delta y \vec{j} + \Delta z \vec{k}$$

### 2. 路程 (path)

$$\Delta s \neq |\Delta \vec{r}|, \text{ 但 } ds = |d\vec{r}|$$

$$|\Delta \vec{r}| \neq \Delta r, |d\vec{r}| \neq dr$$

$$\Delta r = r(t + \Delta t) - r(t)$$

注意

### 3. 速度

平均速度  $\vec{v} = \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$

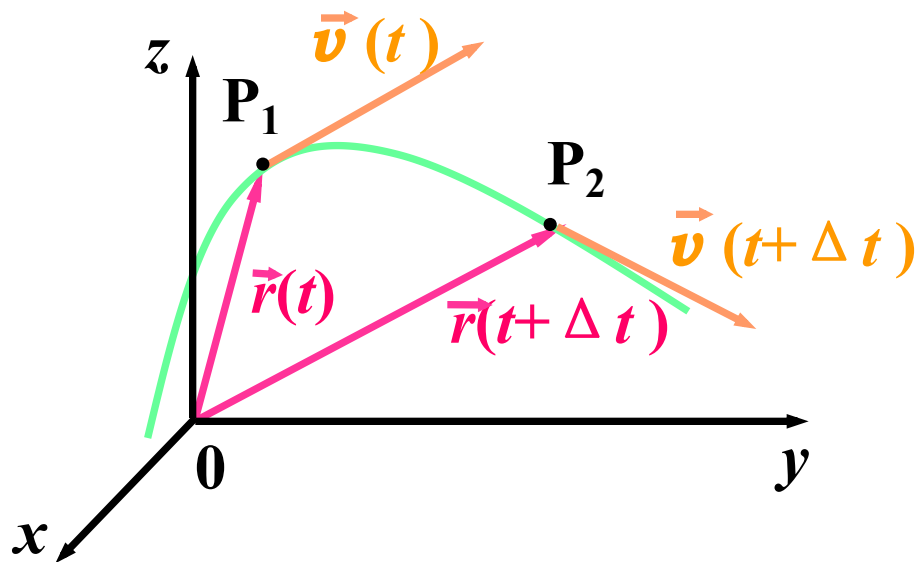
无实用价值

瞬时速度

$$\vec{v} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{dx}{dt} \vec{i} + \frac{dy}{dt} \vec{j} + \frac{dz}{dt} \vec{k}$$

$$\vec{v} = v_x \vec{i} + v_y \vec{j} + v_z \vec{k} = (v_x, v_y, v_z)$$

速度的方向一定沿轨道的切向



速度的叠加：速度是各分速度之矢量和

速率

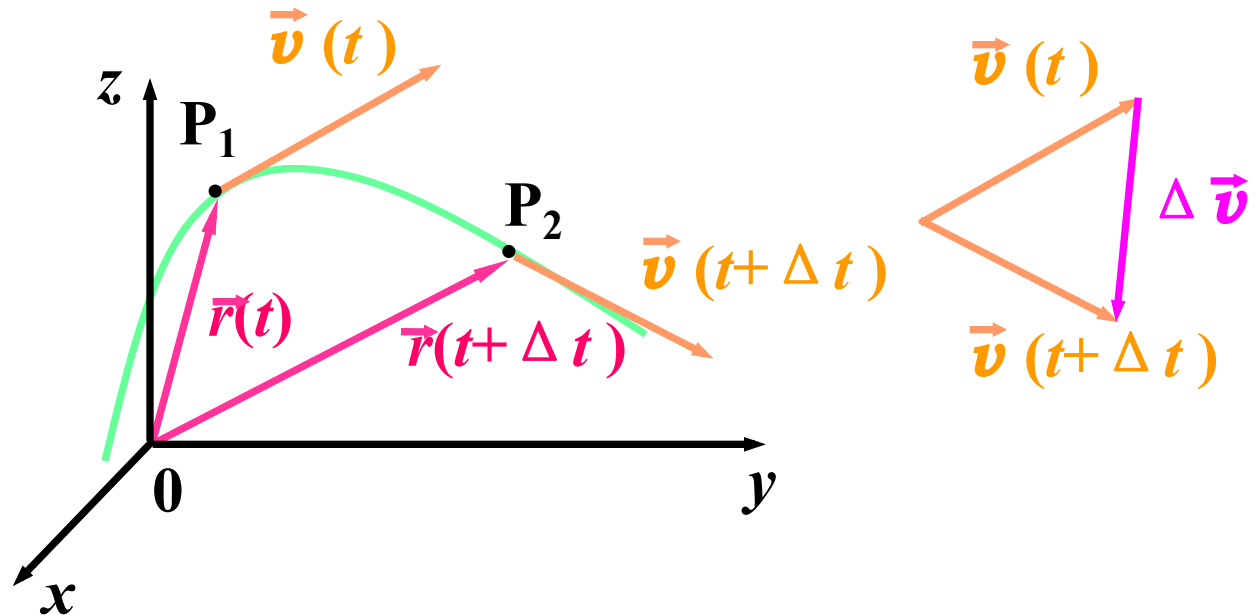
$$v = |\vec{v}| = \sqrt{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2}$$

注

$$v = |\vec{v}| = \frac{|d\vec{r}|}{dt} = \frac{ds}{dt} \neq \frac{dr}{dt}$$

## § 1.3 加速度

### 1. 加速度



加速度

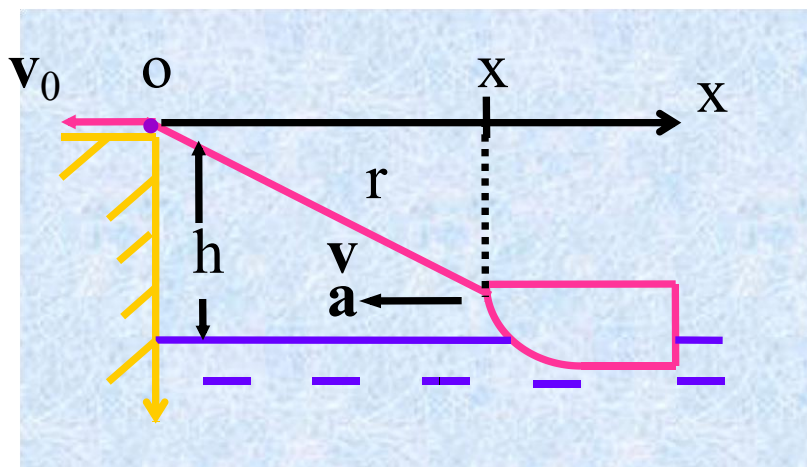
$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{dv_x}{dt} \vec{i} + \frac{dv_y}{dt} \vec{j} + \frac{dv_z}{dt} \vec{k}$$

$$\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}$$

## 2. 分量计算的物理意义

### 运动的分解与合成

例：如图，已知收绳速率  $v_0 = -dr/dt = \text{常数}$ ,  $h$   
求：距岸  $x$  处船的  $\vec{v}, \vec{a}$



解:  $x = \sqrt{r^2 - h^2}$

$$v_x = \frac{dx}{dt} = \frac{d(r^2 - h^2)^{\frac{1}{2}}}{dt}$$

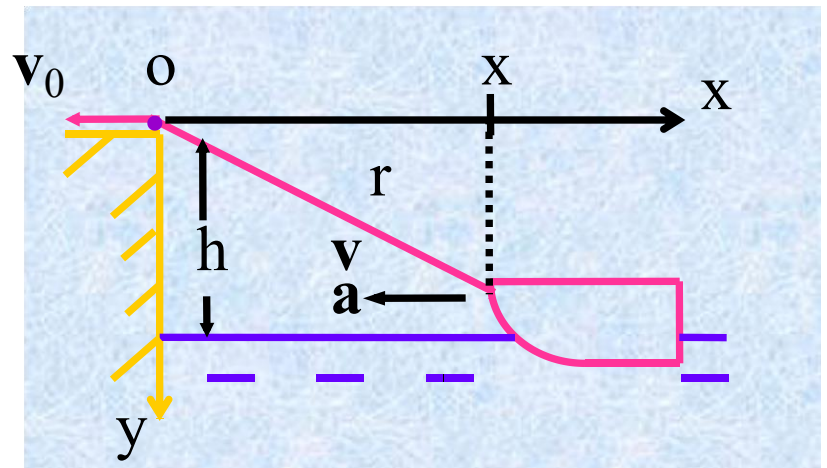
$$= \frac{1}{2} (r^2 - h^2)^{\frac{1}{2}-1} \frac{d(r^2 - h^2)}{dt}$$

$$= \frac{1}{2} (r^2 - h^2)^{-\frac{1}{2}} \frac{2rdr}{dt} = \frac{-rv_0}{\sqrt{r^2 - h^2}} = \frac{-rv_0}{x}$$

$$\mathbf{y} = \mathbf{h} \quad \mathbf{v}_y = \frac{d\mathbf{h}}{d\mathbf{t}} = \mathbf{0}$$

$$a_x = \frac{dv_x}{dt} = \frac{rv_0}{x^2} \frac{dx}{dt} - \frac{v_0}{x} \frac{dr}{dt} = -\frac{v_0^2(r^2 - x^2)}{x^3} = -\frac{v_0^2 h^2}{x^3}$$

$$\mathbf{a}_y = \mathbf{0}$$



运动学的两类问题：

$$\vec{r}(t) \begin{array}{c} \xrightarrow{\text{求导}} \\ \xleftarrow{\text{积分}} \end{array} \vec{v}, \vec{a}$$

矢量描述的优点： 便于一般性陈述；  
普遍、简练

自学：匀加速运动、抛体运动  
(书第一章第4、5节)

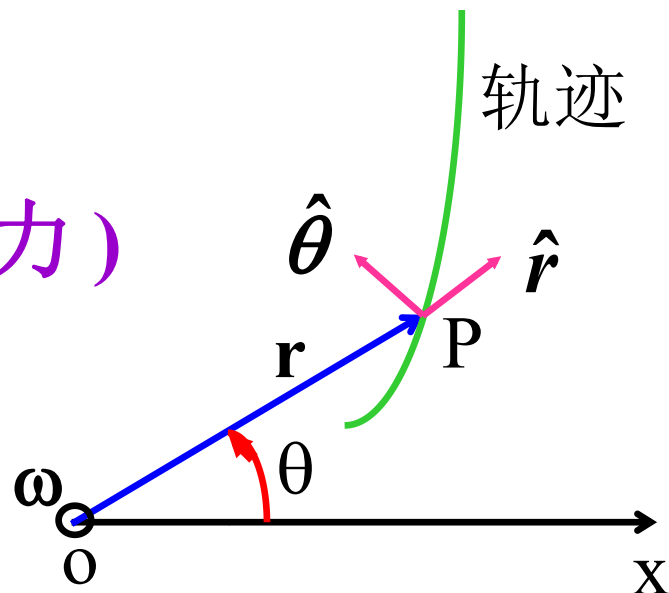


## § 1.6 圆周运动

### 一. 平面极坐标系 (用于有心力)

1. 坐标系: 极点  $O$ ; 极轴  $Ox$

变量  $r, \theta$



定义两个方向, 设两个单位矢量, 基矢:  $\hat{r}$   $\hat{\theta}$

$\hat{r}$ :  $r$  增加的方向 径向

$\hat{\theta}$ :  $\theta$  增加的方向 横向

$\hat{r} \perp \hat{\theta}$  正交坐标系

## 2.单位矢量的变化率

在极坐标系中，单位矢量不是常矢量，方向随时间而变，

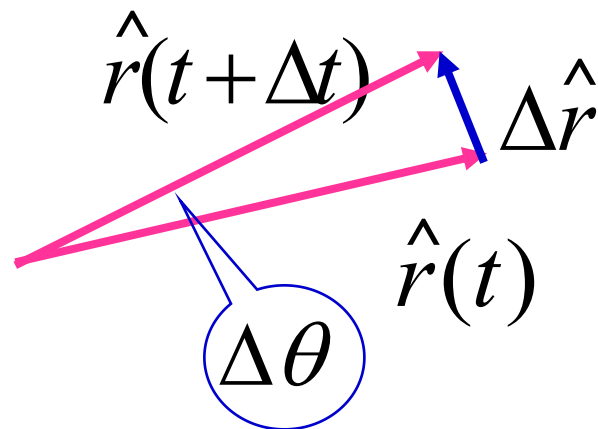
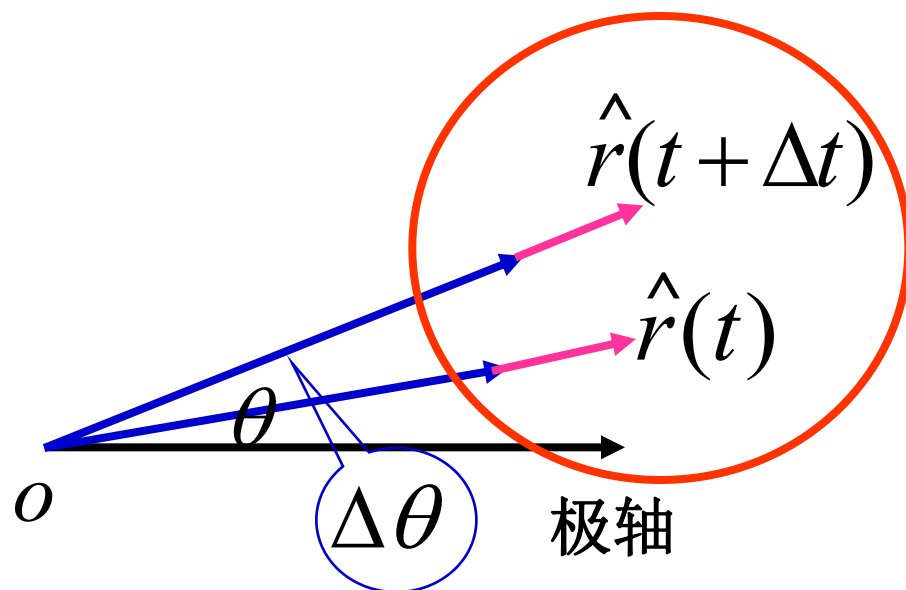
$$\frac{d\hat{r}}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta\hat{r}}{\Delta t}$$

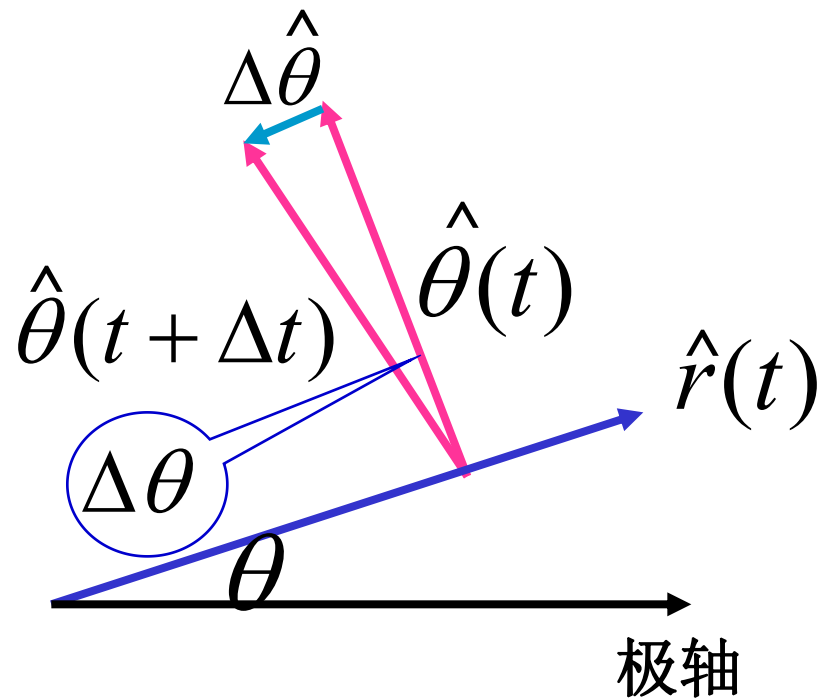
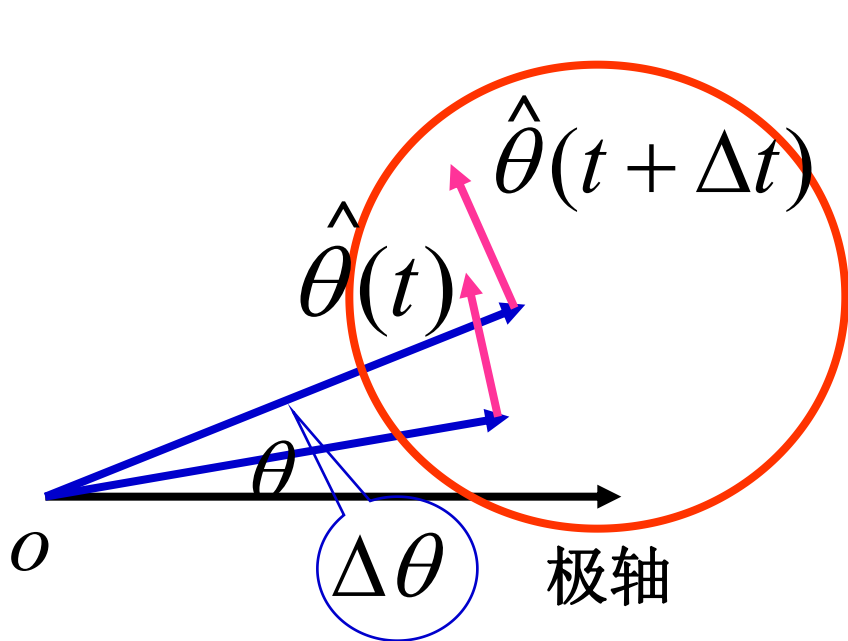
$$\Delta t \rightarrow 0, \quad \Delta\theta \rightarrow d\theta$$

$$\Delta\hat{r} \rightarrow d\hat{r} \quad \text{方向} \perp \hat{r}(t)$$

$$|d\hat{r}| = |\hat{r}(t)|d\theta = d\theta$$

$$\frac{d\hat{r}}{dt} = \frac{d\theta}{dt} \hat{\theta}$$





同样

$$\frac{d\hat{\theta}}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta\hat{\theta}}{\Delta t} = -\frac{d\theta}{dt} \hat{r}$$

$$\frac{d\hat{r}}{dt} = \frac{d\theta}{dt} \hat{\theta} \qquad \frac{d\hat{\theta}}{dt} = -\frac{d\theta}{dt} \hat{r}$$

### 3. 分量表达式

$$\vec{r} = r\hat{r}$$

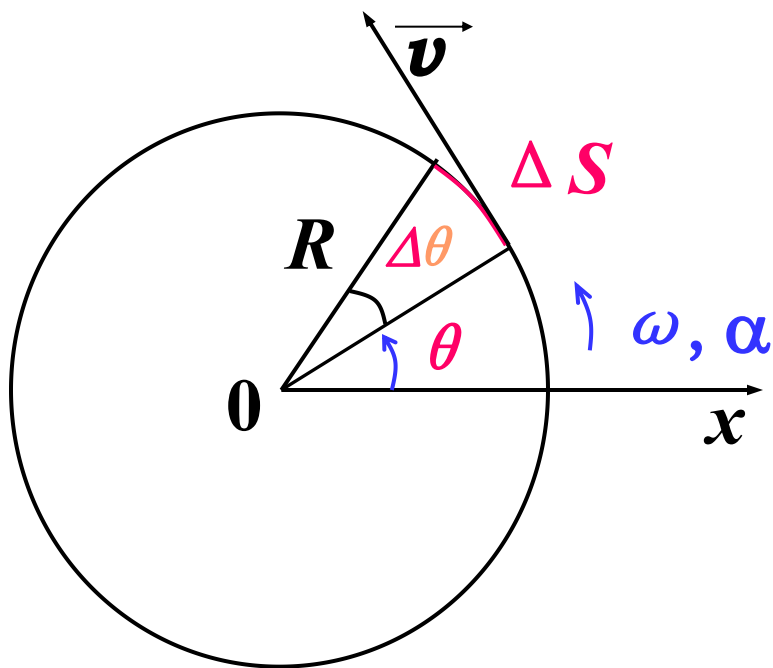
$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = \frac{dr}{dt}\hat{r} + r\frac{d\hat{r}}{dt} = \frac{dr}{dt}\hat{r} + r\frac{d\theta}{dt}\hat{\theta}$$

$$\vec{v} = v_r\hat{r} + v_\theta\hat{\theta}$$

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt}$$

$$\vec{a} = a_r\hat{r} + a_\theta\hat{\theta}$$

## 二. 匀速率

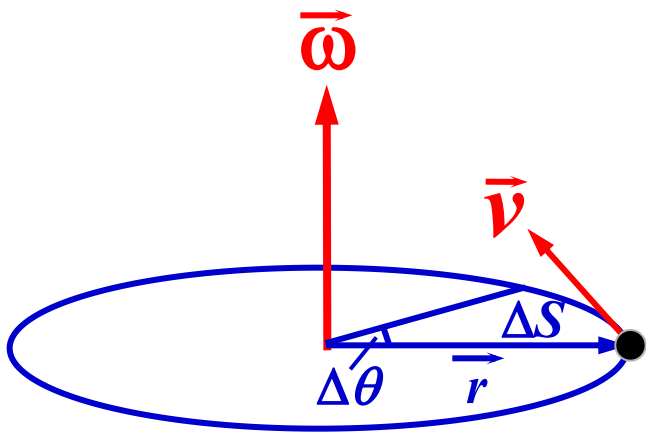


线速度

$$v = \frac{ds}{dt} = \frac{Rd\theta}{dt} = R\omega$$

角速度

$$\omega = \frac{d\theta}{dt}$$



匀速率圆周运动也就是以恒定的角速度运动。





## 二. 变速率圆周运动

角速度是一变化的值

$$\vec{r} = R \hat{r}$$

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = R \frac{d\hat{r}}{dt} = R \frac{d\theta}{dt} \hat{\theta} = R \omega \hat{\theta} = v \hat{\theta}$$



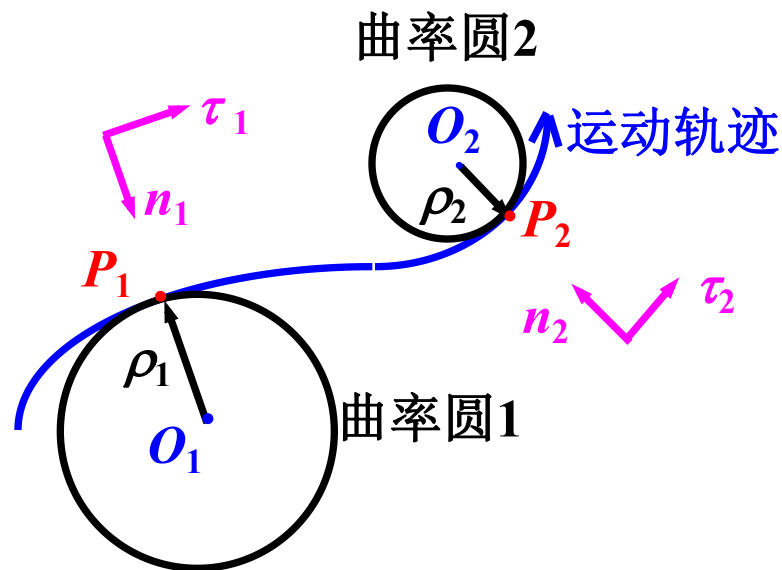
$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt}(v\hat{\theta}) = \frac{dv}{dt}\hat{\theta} + v \frac{d\hat{\theta}}{dt} = \frac{dv}{dt}\hat{\theta} - v \frac{d\theta}{dt}\hat{r}$$

$$= \frac{dv}{dt}\hat{\theta} + v\omega(-\hat{r}) = \frac{dv}{dt}\hat{\theta} - \frac{v^2}{R}\hat{r}$$

切向加速度  $a_{\theta} = \frac{dv}{dt}$

法向加速度或向心加速度  $a_n = \frac{v^2}{R}$

### 三. 平面曲线运动



$$\vec{a} = \hat{\tau} \frac{dv}{dt} + \hat{n} \frac{v^2}{\rho}$$

**自然坐标系：**在曲线上的各点固结一系列由当地的切线和法线所组成的坐标轴

**注意：**自然坐标系是固结在所选定的参考系上的，它并不随质点运动。



例 求如图所示的抛体轨道顶点处的曲率半径

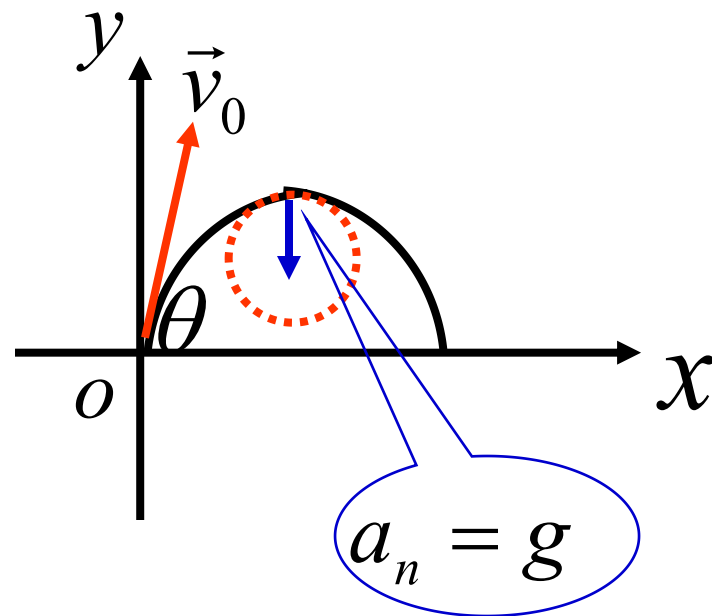
解：在轨道顶点只有水平速度

$$v = v_x = v_0 \cos \theta$$

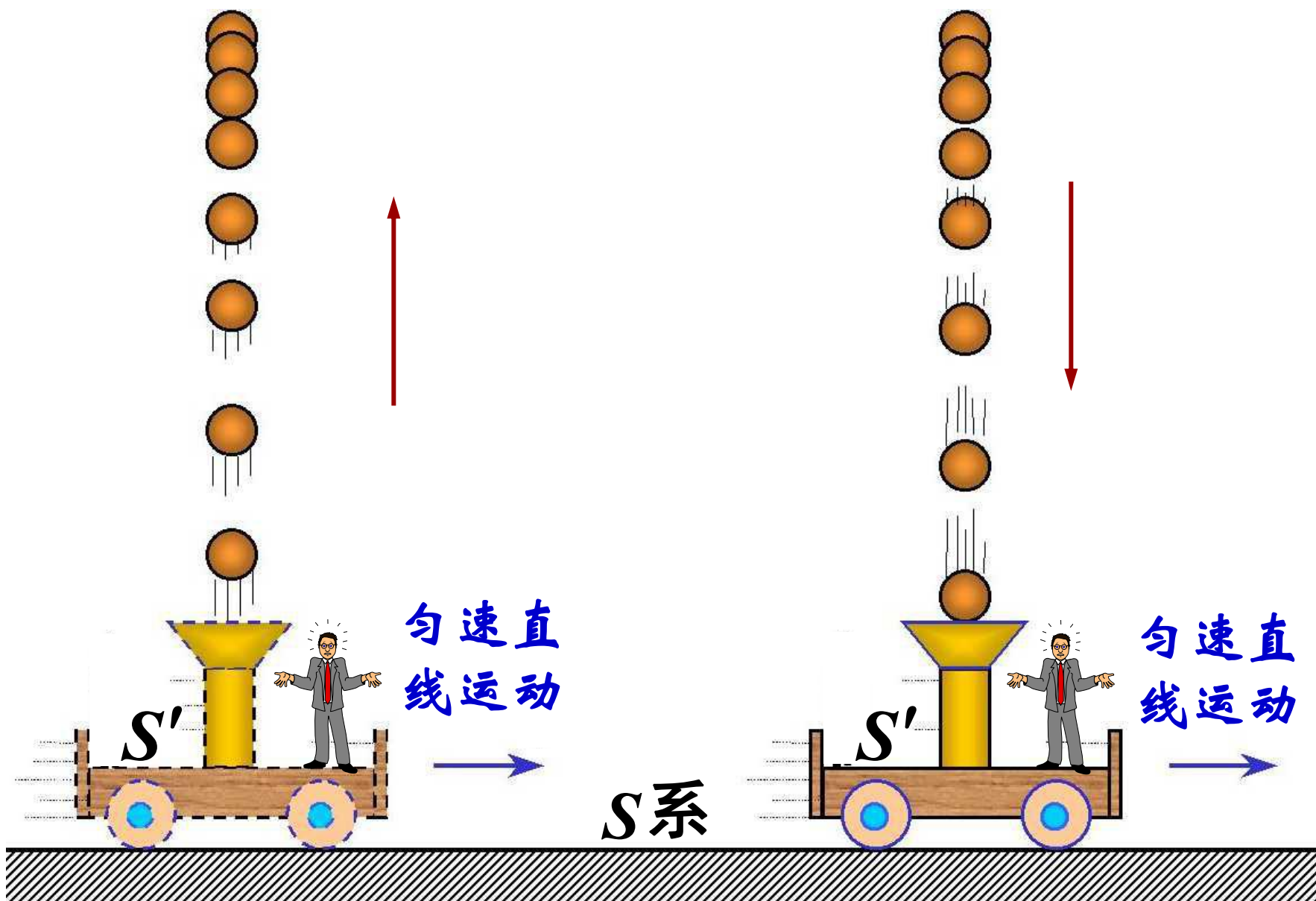
$$a_n = g$$

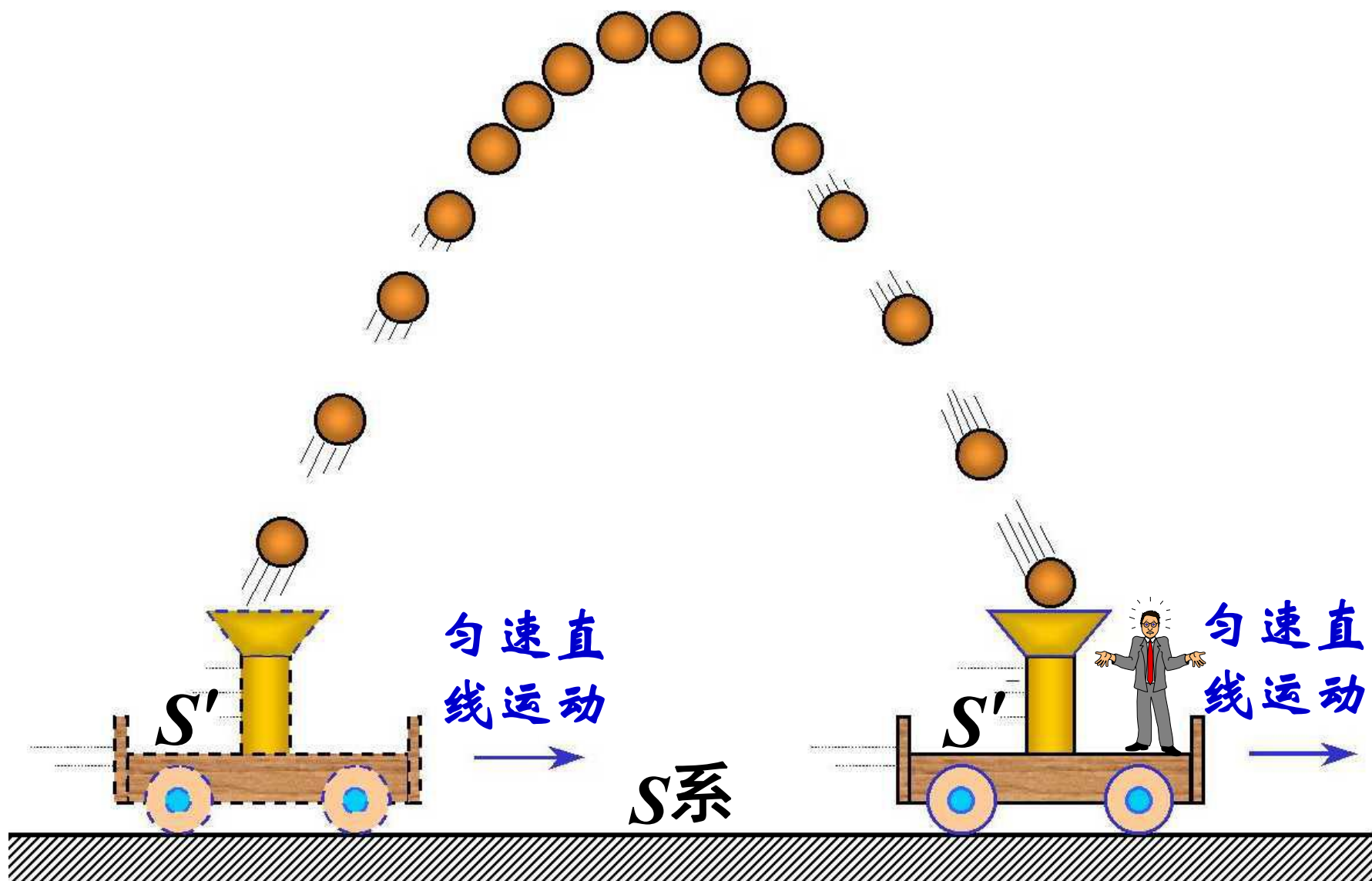
$$\text{由 } a_n = \frac{v^2}{\rho}$$

$$\rho = \frac{v^2}{a_n} = \frac{(v_0 \cos \theta)^2}{g}$$



轨迹上不同位置，其曲率半径和中心均不同！





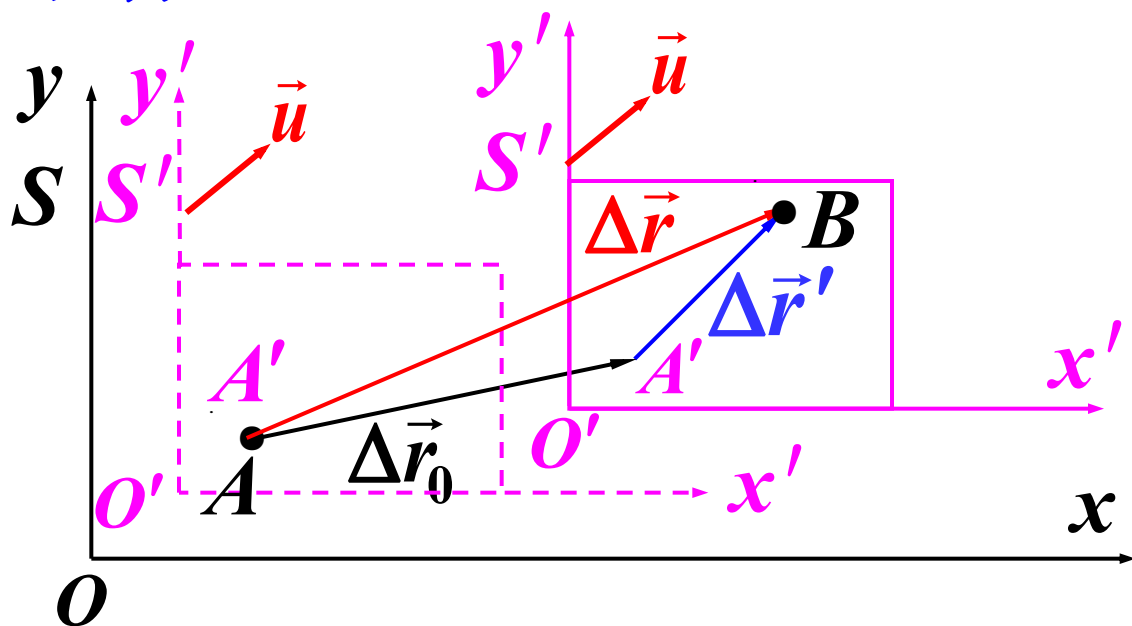
## § 1.7 相对运动

相对运动是指不同参考系中观察  
同一物体的运动。

**绝对时空观：**对于不同的参考系，长度和时间的测量结果是相同的。

在弱引力、低速（远低于真空光速）运动情况下，绝对时空观符合实验结果。

仅讨论一参考系  $S'$  相对另一参考系  $S$  以速度  $\vec{u}$  平动时的情形：



位移关系：

$$\Delta\vec{r} = \Delta\vec{r}' + \Delta\vec{r}_0$$

速度关系：

$$\vec{v} = \vec{v}' + \vec{u}$$

伽利略速度变换

$\vec{v}$  称为绝对速度 (absolute velocity)

$\vec{v}'$  称为相对速度 (relative velocity)

$\vec{u}$  称为牵连速度 (connected velocity)

**加速度关系：** 在  $S'$  相对于  $S$  平动的条件下

$$\vec{a} = \vec{a}' + \vec{a}_0$$

若  $\vec{u} = \text{const.}$  则  $\vec{a}_0 = \frac{d\vec{u}}{dt} = 0$ , 有  $\vec{a} = \vec{a}'$

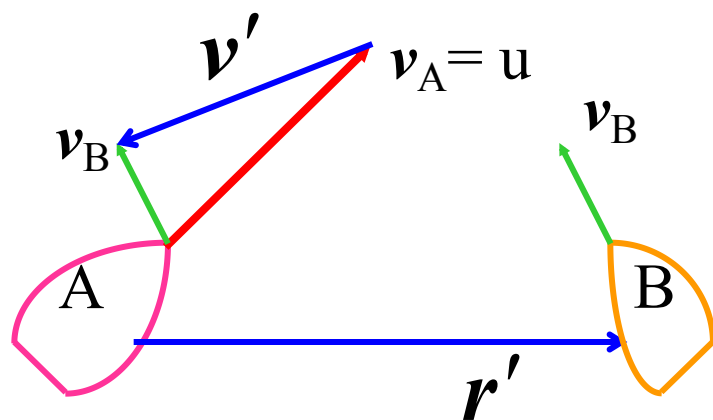
**例：** A, B 船分别以  $\vec{v}_A$ ,  $\vec{v}_B$  匀速直线运动，如图  
试判断两船是否相遇

解： S: 地球；  $S'$ : A 船  
B 船为运动质点

$$\vec{v} = \vec{v}_B \quad \vec{u} = \vec{v}_A$$

$$\therefore \vec{v}' = \vec{v} - \vec{u} = \vec{v}_B - \vec{v}_A$$

不遇



注意：

1. 不可混淆的两件事情：

运动的合成与分解...

是在同一个参考系中

速度的变换关系...

是在两个参考系之间

2. 以上结论是在绝对时空观下得出的：

$$\Delta \vec{r} = \Delta \vec{r}' + \Delta \vec{r}_0$$

它已经假定了：

长度的测量不依赖于参考系（绝对空间）。

$$\vec{v} = \vec{v}' + \vec{u}$$

它已经假定了：

时间的测量也不依赖于参考系（绝对时间）。