

# 第十二章 特征选择

§12.1 问题引入

§12.2 典型方法

§12.3 应用举例



# § 12.1 问题引入

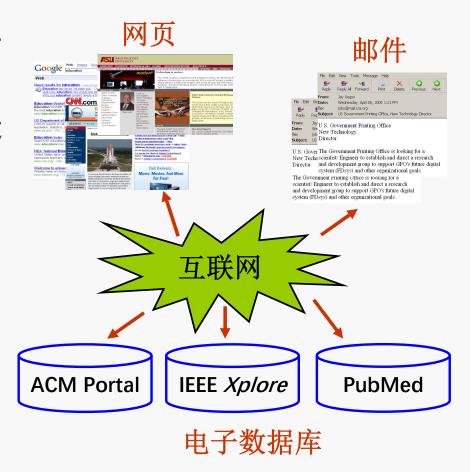
一、问题背景



### □ 维度灾难问题: 文档分类

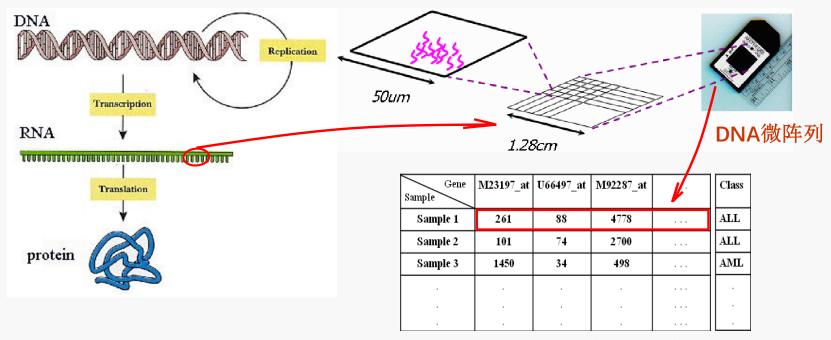
- 任务目标:将来自不同来源的文档根据 内容划分为不同的类别
- 任务挑战:单词(term)数量太多,造 成文本特征的维度灾难







- □ 维度灾难问题:基因分类
  - 任务目标:根据基因表达微阵列数据将样本进行疾病分类
  - 任务挑战:基因数量太多,造成基因特征的维度灾难



基因表达微阵列数据集



- □ 维度灾难问题: 图像识别
  - 人脸图像与数字图像:并非所有维度的特征对分类都有贡献



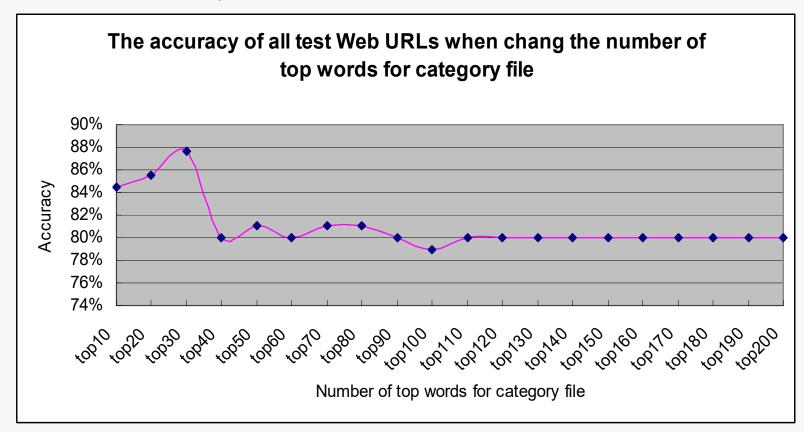
人脸图像

数字图像



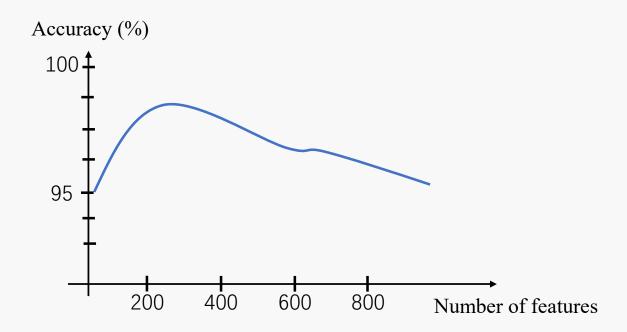
### □ 维数增加导致任务难度增大

■ Top words数量增加,分类任务准确度反而下降



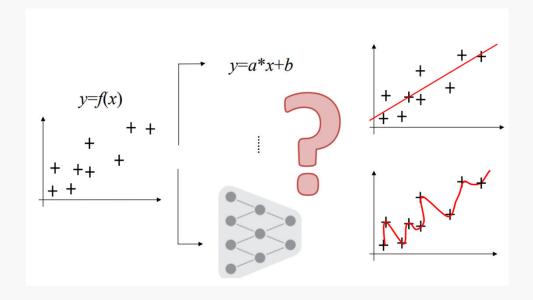


- □ 维数增加导致任务难度增大
  - 特征数量增加,垃圾邮件过滤准确度反而下**降**



### □ 特征选择

- 从数据集每个样本的所有特征中挑选出与当前学习任务相关的特征子集,接 着再利用数据子集来训练学习器
- 例如:线性回归问题  $Y = \beta_0 + \beta_1 X_1 + \cdots + \beta_p X_p + \epsilon$ 
  - 当样本数量n远大于样本维度p 时,基于最小二乘法的拟合模 型具有较小方差
  - 当样本维度p较大而样本数量n 较小时,基于最小二乘法的拟 合模型具有较大的方差,参数 估计不稳定





# 特征选择

### □ 特征选择目标

- 是否输入变量的各个分量都对输出变量的预测有贡献?
  - 有的特征与分类任务之间的关系不密切
  - 特征之间存在冗余性从而导致高度相关
- 特征太多会影响模型参数估计的稳定性

### □ 特征选择优点

- 有利于数据的可视化与理解
- 降低数据采集和存储的开销
- 降低模型使用时的计算开销
- 避免维数灾难、提高预测性能

### 数据降维与特征选择的区别

- 数据降维:把p个特征变为k个新特征
- 特征选择:从p个特征中选出k个, 剔除与学习任务无关的属性



# § 12. 2 典型方法

- 一、子集搜索与评价
- 二、过滤式特征选择
- 三、包裹式特征选择
- 四、嵌入式特征选择



### □ 如何获取最优子集

■ 直接遍历所有特征子集,当维数过多时遭遇指数爆炸

#### Algorithm 6.1 Best subset selection

- 1. Let  $\mathcal{M}_0$  denote the *null model*, which contains no predictors. This model simply predicts the sample mean for each observation.
- 2. For  $k = 1, 2, \dots p$ :
  - (a) Fit all  $\binom{p}{k}$  models that contain exactly k predictors.
  - (b) Pick the best among these  $\binom{p}{k}$  models, and call it  $\mathcal{M}_k$ . Here best is defined as having the smallest RSS, or equivalently largest  $R^2$ .
- 3. Select a single best model from among  $\mathcal{M}_0, \ldots, \mathcal{M}_p$  using cross-validated prediction error,  $C_p$  (AIC), BIC, or adjusted  $R^2$ .

Gareth James, An Introduction to Statistical Learning with application in R, 2013, Springer

■ 从候选特征子集中不断迭代生成更优候选子集,则时间复杂度大大减小



- □ 迭代生成更优候选子集
  - 如何生成候选子集
  - 如何评价子集好坏
- □ 搜索候选子集的早期策略
  - 前向搜索
    - 对线性回归模型,即使n<p时也可以用前向算法,在维度为n-1前截止
  - 后向搜索
    - 对线性回归模型,后向算法要求n>p
  - 双向搜索
  - 以贪心算法为例



# 前向搜索

### □ 前向搜索算法思想

- 将每个特征当做一个候选特征子集
- 从当前所有的候选子集中选择出最佳的特征子集
- 在上一轮选出的特征子集中添加一个新的特征,同样地选出最佳特征子集
- 直至选不出比上一轮更好的特征子集

#### Algorithm 6.2 Forward stepwise selection

- 1. Let  $\mathcal{M}_0$  denote the *null* model, which contains no predictors.
- 2. For  $k = 0, \ldots, p 1$ :
  - (a) Consider all p-k models that augment the predictors in  $\mathcal{M}_k$  with one additional predictor.
  - (b) Choose the *best* among these p k models, and call it  $\mathcal{M}_{k+1}$ . Here *best* is defined as having smallest RSS or highest  $R^2$ .
- 3. Select a single best model from among  $\mathcal{M}_0, \ldots, \mathcal{M}_p$  using cross-validated prediction error,  $C_p$  (AIC), BIC, or adjusted  $R^2$ .

Gareth James, An Introduction to Statistical Learning with application in R, 2013, Springer



# 后向搜索

### □ 后向搜索算法思想

- 所有特征作为一个候选特征子集
- 尝试去掉上一轮特征子集中的一个特征并选出当前最优的特征子集
- 直到选不出比上一轮更好的特征子集

#### Algorithm 6.3 Backward stepwise selection

- 1. Let  $\mathcal{M}_p$  denote the full model, which contains all p predictors.
- 2. For  $k = p, p 1, \dots, 1$ :
  - (a) Consider all k models that contain all but one of the predictors in  $\mathcal{M}_k$ , for a total of k-1 predictors.
  - (b) Choose the *best* among these k models, and call it  $\mathcal{M}_{k-1}$ . Here *best* is defined as having smallest RSS or highest  $R^2$ .
- 3. Select a single best model from among  $\mathcal{M}_0, \ldots, \mathcal{M}_p$  using cross-validated prediction error,  $C_p$  (AIC), BIC, or adjusted  $R^2$ .

Gareth James, An Introduction to Statistical Learning with application in R, 2013, Springer



# 双向搜索

### □ 双向搜索算法思想

- 又称前后向搜索
- 将前向搜索与后向搜索结合起来,即在每一轮中既有添加操作也有剔除操作
- 在前向算法的基础上允许特征的剔除:
  - 每加入几个特征后,尝试从中去掉部分特征
  - ■再继续加入新特征



- □ 给定特征集合 $\{a_1, a_2, \cdots, a_d\}$ , 每个特征都可看作一个候选子集
  - 前向搜索:  $\{a_2\} \to \{a_2, a_4\} \to \{a_2, a_4, a_5\} \to \cdots$
  - 后向搜索:  $\{a_1, a_2, \dots, a_d\} \rightarrow \{a_1, a_2, \dots, a_{d-1}\} \rightarrow \dots$
  - 双向搜索:  $\{a_1, a_2, \dots, a_d\} \rightarrow \{a_1, a_2, \dots, a_{d-1}\} \rightarrow \dots$  (蓝色表示待定、黑色表示确定不会被删除)

### □ 贪心策略的问题

- 以前向搜索为例,假如第三轮选择 $a_5$ 优于 $a_6$ ,选定集为{ $a_2$ ,  $a_4$ ,  $a_5$ }
- 但在第四轮可能是 $\{a_2, a_4, a_6, a_8\}$ 优于所有的 $\{a_2, a_4, a_5, a_i\}$
- 此时第三轮选择无效
- 如果不进行穷举搜索,可能陷入局部最优



### □ 特征子集的评价

- 基于信息熵的判据
  - 熵是不确定性的度量:  $I = -\sum_{i=1}^{k} P_i \log_2 P_i$
  - 条件熵: 特征取值对分类的影响

$$H(x) = -\sum_{i=1}^{k} p(w_i|X=x) \log_2 p(w_i|X=x)$$

■ 一个极端的例子:

特征x=x1对分类没有效果

$$p(\boldsymbol{\omega}_i \mid \boldsymbol{x}_1) = \frac{1}{c}$$

特征x=x2能够很好地进行区分出第i类

$$p(\omega_i | x_2) = 1; \ p(\omega_j | x_2) = 0 \ ; i \neq j$$



### □ 特征子集的评价

- 基于信息熵的判据
  - 给定数据集D,其样本属性均为离散型,假定D类中第i类样本所占比例为  $p_i(i=1,2,\cdots,|y|)$
  - 对属性子集A, 假定根据其取值将D分成了V个子集 $\{D^1, D^2, \cdots, D^V\}$ , 每个子集样本在A上的取值相同
  - 计算属性子集A的信息增益

$$Gain(A) = Ent(D) - \sum_{v=1}^{V} \frac{|D^{v}|}{|D|} Ent(D^{v})$$

■ 其中信息熵定义为

$$Ent(D) = -\sum_{i=1}^{|\mathcal{Y}|} p_k \log_2 p_k$$



### □ 特征子集的评价

- 基于信息熵的判据
  - 属性子集A的信息增益

$$Gain(A) = Ent(D) - \sum_{v=1}^{V} \frac{|D^{v}|}{|D|} Ent(D^{v})$$

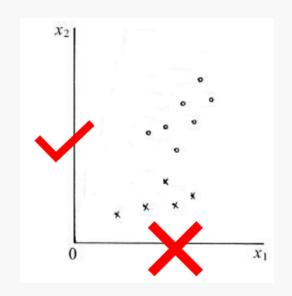
- 信息增益Gain(A)越大,表明特征子集A包含的有助于分类的信息越多
- 对于每个候选特征子集,可基于训练数据集*D*计算信息增益,以此作为评价准则



### □ 特征子集的评价

- 假设:数据集的属性皆为离散属性,给定一个特征子集,便可以通过这个特征子集的取值将数据集合划分为V个子集
- 例如: A1={男,女}, A2={本科,硕士},可以将原数据集划分为2\*2=4个子集
- 基于类内类间距离的判据: 类内散度小, 类间散度大

Fisher准则 
$$J_F(w) = \frac{(\widetilde{\mu_1} - \widetilde{\mu_2})^2}{\widetilde{S_1}^2 + \widetilde{S_2}^2}$$
 类均值  $\widetilde{\mu_i} = \frac{1}{m} \sum_{x_j \in \gamma} x_j, i = 1$  类内散度  $\widetilde{S_i}^2 = \sum_{x_j \in \gamma} (x_j - \widetilde{\mu_i})^2, i = 1, 2$ 





### □ 特征子集的评价

- 基于随机变量间关联性的判据: 把特征取值X和响应值Y(类别标签)都视为 随机变量, 衡量二者之间的关联程度
  - 相关系数(线性相关)

$$corr(X,Y) = \frac{\sum_{i=1}^{n} \left(x_{i}^{(k)} - \bar{x}_{i}\right) \left(y_{i}^{(k)} - \bar{y}_{i}\right)}{\sqrt{\sum_{i=1}^{n} \left(x_{i}^{(k)} - \bar{x}_{i}\right)^{2} \left(y_{i}^{(k)} - \bar{y}_{i}\right)^{2}}}$$

■ 互信息(线性、非线性)

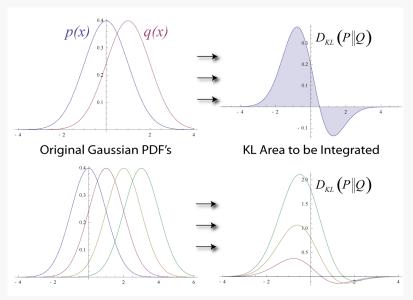
$$I(X,Y) = \sum_{X} \sum_{Y} p(x,y) \log \frac{p(x,y)}{p(x)p(y)}$$

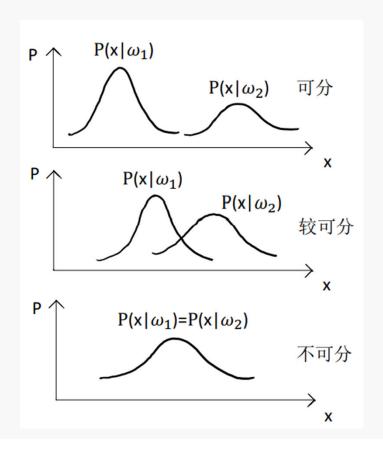


### □ 特征子集的评价

- 基于概率分布可分性的判据:如何度量两类密度函数之间的相似性?
  - KL散度(Kullback-Leibler divergence)

$$D_{KL}(p||q) = \int p(x) log \frac{p(x)}{q(x)} dx$$







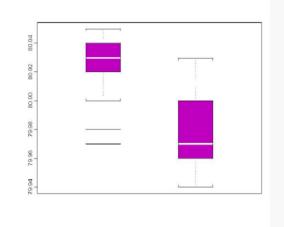
### □ 特征子集的评价

基于统计检验的判据: 选择在两类间有显著统计差异的特征

sample 1:  $X_1, \dots, X_n$   $X \sim N(\mu_x, \sigma^2)$ 

例如: t-test(正态分布假设)

Α	В	sample 2: $Y_1, \dots, Y_m \qquad Y \sim N(\mu_Y, \sigma^2)$		
79.98	80.02	pooled sample variance $s_P^2 = \frac{(n-1)S_X^2 + (m-1)S_Y^2}{m+n-2}$		
80.04	79.94			
80.02	79.98	the null hypothesis		
80.04	79.97			
80.03	79.97	$H_0:  \mu_X = \mu_Y$		
80.03	80.03	alternative hypotheses		
80.04	79.95	two-sided $H_1: \mu_Y \neq \mu_Y$		
79.97	79.97	one-sided $H_1: \mu_Y > \mu_Y$		
80.05		2 / X / I		
80.03		$H_3: \mu_X < \mu_Y$		
80.02		8 2		
80.00		***		
80.02		t-statistic $t = \frac{\overline{X} - \overline{Y}}{} = \frac{\overline{X} - \overline{Y}}{}$		
		s 1 1		





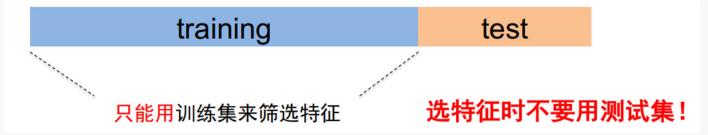
# 特征选择的策略

- □ 过滤特征选择法(filtering): 先选再学
  - 先选特征,再做学习
- □ 包裹特征选择法(wrapper): 边学边选
  - 以最终分类器的性能作为指标来选特征
  - 一般要求分类器能够处理高维特征
  - 分类器能够在特征维度高但样本数有限时仍能
- □ 嵌入特征选择法(embedding): 目标函数引入正则项



### □过滤式特征选择

- 将特征选择与学习器训练相分离的特征选择技术: 首先将相关特征挑选出来, 再使用选择出的数据子集来训练学习器
- 数据划分



### □ 经典方法: Relief

■ 度量: "相关统计量",某种统计量来度量特征X与和响应值Y之间的"关联程度",每个分量代表着相应特征的重要性 → 选出其中"关联程度"最高的k个特征、或者高于一定阈值t的所有的特征



- □ 过滤式特征选择: Relief
  - 给定训练集 $\{(x_1, y_1), (x_2, y_2), ..., (x_m, y_m)\}$
  - 对于每个样例 $x_i$ , Relief先在 $x_i$ 的同类样本中寻找其最近邻 $x_{i,nh}$ , 称为"猜中近邻" (near-hit)
  - 再从 $x_i$ 的异类样本中寻找其最近邻 $x_{i,nm}$ ,称为"猜错近邻" (near-miss)
  - 相关统计量对于属性j的分量为:

$$\delta^{j} = \sum_{i} -diff\left(x_{i}^{j}, x_{i,nh}^{j}\right)^{2} + diff\left(x_{i}^{j}, x_{i,nm}^{j}\right)^{2}$$



□ 过滤式特征选择: Relief

$$\delta^{j} = \sum_{i} -diff\left(x_{i}^{j}, x_{i,nh}^{j}\right)^{2} + diff\left(x_{i}^{j}, x_{i,nm}^{j}\right)^{2}$$

- 其中 $x_a^j$ 表示样本 $x_a$ 在属性j上的取值
- $diff(x_a^j, x_b^j)$ 取决于属性j的类型:若属性j为离散型,则 $x_a^j = x_b^j$ 时  $diff(x_a^j, x_b^j) = 0$ ,否则为1
- 若属性j为连续型,则 $diff(x_a^j, x_b^j) = |x_a^j x_b^j|$ ,此处 $x_a^j, x_b^j$ 已规范化到[0,1]



### □ 过滤式特征选择: Relief

- 从上式可以看出,若 $x_i$ 与其猜中近邻 $x_{i,nh}$ 在属性j上的距离小于 $x_i$ 与其猜错近邻 $x_{i,nm}$ 的距离,则说明属性j对区分同类与异类样本是有益的,此时增大属性j所对应的统计量分量
- 若 $x_i$ 与其猜中近邻 $x_{i,nh}$ 在属性j上的距离大于 $x_i$ 与其猜错近邻 $x_{i,nm}$ 的距离,则说明属性j对区分同类与异类样本起负面作用,此时减小属性j所对应的统计量分量
- 最后对基于不同样本得到的估计结果进行平均,就得到各属性的相关统计量分量,分量值越大,对应属性的分类能力就越强



- □ 过滤式特征选择: Relief
  - 实际上, Relief只需要在数据集的采样上而不必在整个数据集上估计相关 统计量
  - 因此Relief的时间开销随采样次数以及原始特征数线性增长,是效率很高的过滤式特征选择算法
  - 由于公式中只定义了同类和异类, Relief只能用于二分类问题, 其变体 Relief-F可以处理多分类问题

	标准Relief算法	拓展变体Relief-F算法
应用	二分类问题	二分类问题
核心	只有一个猜错近邻	有多个猜错近邻



- □ 过滤式特征选择: Relief-F
  - 假定数据集D中的样本来自|Y|个类别
  - 对于示例 $x_i$ ,若它属于第k类,则Relief-F先在第k类的样本中寻找 $x_i$ 的最近邻示例 $x_{i,nh}$ 并将其作为猜中近邻
  - 然后在第k类之外的每个类中找到一个 $x_i$ 的最近邻示例作为猜错近邻,记为  $x_{i,l,nm}$   $(l=1,2,...,|Y|; l \neq k)$
  - 则相关统计量对应于属性j的分量为:

$$\delta^{j} = \sum_{i} -diff\left(x_{i}^{j}, x_{i,nh}^{j}\right)^{2} + \sum_{l \neq k} \left(p_{l} \times diff\left(x_{i}^{j}, x_{i,l,nm}^{j}\right)^{2}\right)$$

■ 其中 $p_l$ 为第1类样本在数据集D中所占的比例



# 包裹式特征选择

- □ 包裹式特征选择
  - 把特征选择与分类器设计集成在一起,利用分类器进行特征选择
  - 数据划分



□ 经典方法: LVW (Las Vegas Wrapper)



# 包裹式特征选择

- □ 经典方法: LVW (Las Vegas Wrapper)
  - 在拉斯维加斯框架下使用随机策略来进行特征子集的搜索
  - 算法流程

```
输入: 数据集 D:
      特征集 A;
      学习算法 £;
      停止条件控制参数 T.
过程:
1: E=\infty;
2: d = |A|;
3: A^* = A;
4: t = 0;
5: while t < T do
6: 随机产生特征子集 A':
7: d' = |A'|;
8: E' = \text{CrossValidation}(\mathfrak{L}(D^{A'}));
    if (E' < E) \lor ((E' = E) \land (d' < d)) then
    t = 0:
    E=E':
      d=d';
      A^* = A'
14: else
     t = t + 1
     end if
17: end while
输出: 特征子集 A* ·
```

拉斯维加斯算法: 采样越多, 越有机会找到最优解, 不一定会给出解, 且给出的解一定是正确解



# 包裹式特征选择

- □ 经典方法: LVW (Las Vegas Wrapper)
  - 算法第8行是通过在数据集上使用交叉验证法估 计学习器的误差
  - 该误差是在仅考虑特征子集A′时得到的,若其 比在当前特征子集A上的误差更小,或误差相 当但A′中包含的特征数更少,则将A′保留下来
  - 由于LVW算法中特征子集的随机搜索策略需要在 每次评价时都训练学习器,计算开销很大,因 此算法设置了停止条件控制参数T
  - 根据拉斯维加斯方法框架,若初始特征数|*A*|很大、T设置较大,则算法运行时间可能非常长

```
输入: 数据集 D:
       特征集 A:
       学习算法 £:
       停止条件控制参数 T.
过程:
 1: E=\infty:
 2: d = |A|;
 3: A^* = A;
 4: t = 0:
 5: while t < T do
     随机产生特征子集 A':
     d' = |A'|;
     E' = \text{CrossValidation}(\mathfrak{L}(D^{A'}));
     if (E' < E) \lor ((E' = E) \land (d' < d)) then
10:
       t=0:
        E=E';
        d=d';
12:
        A^* = A'
14:
     else
       t = t + 1
15:
     end if
17: end while
输出: 特征子集 A*
```



# 过滤式与包裹式对比

### □ 两步流程

- 特征选择(训练集)
  利用某种计量指标筛选,如相关
  系数、统计检验等
- 分类(训练集-测试集)
  利用筛选出来的特征构建分类器

### □ 迭代流程

- ▶■ 分类(训练集-验证集)
- 特征选择 根据分类效果选择特征
- 分类(训练集-测试集)
  利用筛选出来的特征构建分类器



# 嵌入式特征选择

### □ 嵌入式特征选择

- 在过滤式和包裹式特征选择方法中,特征选择过程与学习器训练过程有明显的分别
- 嵌入式特征选择是**将特征选择过程与学习器训练过程融为一体**,两者在同一个优化过程中完成,在学习器的训练过程中自动进行了特征选择





### 嵌入式特征选择

### □嵌入式特征选择

- 给定数据集 $D = \{(x_1, y_1), (x_2, y_2), ..., (x_m, y_m)\}, 其中x \in \mathbb{R}^d, y \in \mathbb{R}$
- 考虑最简单的线性回归模型,以平方误差为损失函数,则优化目标为

$$\min_{w} \sum_{i=1}^{m} (y_i - w^T x_i)^2$$

- 当样本特征很多,样本数相对较少时,上式容易陷入过拟合
- 为了缓解过拟合问题,可以引入正则化项



### 嵌入式特征选择

#### □嵌入式特征选择

■ 若使用L2范数正则化,则有

$$\min_{w} \sum_{i=1}^{m} (y_i - w^T x_i)^2 + \lambda ||w||_2^2$$

- 其中正则化参数 $\lambda > 0$ ,上式称为"岭回归"(ridge regression),通过引入 L2范数正则化,可以显著降低过拟合的风险
- 也可以将L2范数替换为Lp范数,当采用L1范数时,则有

$$\min_{w} \sum_{i=1}^{m} (y_i - w^T x_i)^2 + \lambda ||w||_1$$

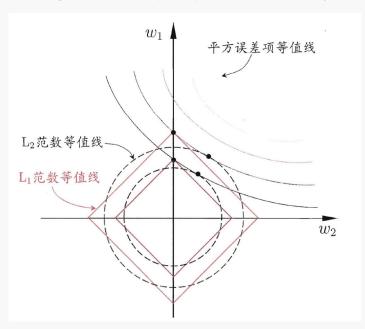
■ 其中正则化参数 $\lambda > 0$ ,上式称为LASSO(Least Absolute Shrinkage and Selection Operator)



# 嵌入式特征选择

#### □嵌入式特征选择

- L1范数和L2范数正则化有助于降低过拟合风险,但前者还会带来一个额外的好处:它比后者更易于获得"稀疏"解,即解得的w会有更少的非零分量
- 假定x仅有两个属性,于是解出的w都只有两个分量(w1, w2)
- 将其作为两个坐标轴,并在其中绘制平 方误差损失项的"等值线",即平方误 差项取值相同的点的连线
- 绘制出L1和L2范数的等值线

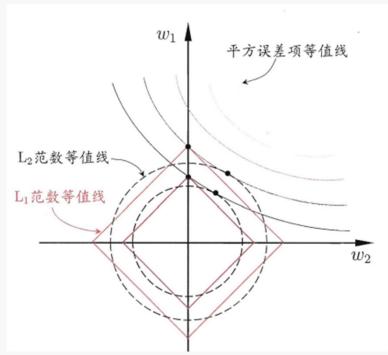




# 嵌入式特征选择

#### □嵌入式特征选择

- 可以看出采用L1范数时,等值线的交点更易于落在坐标轴上,此时可以得 到稀疏解
- 于是求解L1范数正则化的结果是得到了 仅采用一部分初始特征的模型
- 换言之,基于L1正则化的学习方法就是 一种嵌入式特征选择方法,其特征选择 过程与学习器过程融为一体





### 正则化

#### 口 正则化

■ 与特征选择相关的性质

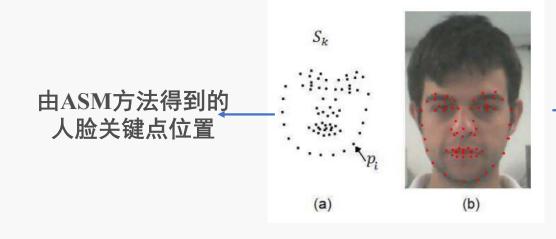


# §12.3 应用举例

- 一、人脸识别
- 二、思考题



- □ 人脸识别
  - 挑战:不同光照、姿态、表情、年龄、背景等因素的影响
- □ 基于特征选择的人脸识别
  - 对人脸像素进行特征选择的动机
    - 高清人脸图片带来大量的计算量和存储需求,时延增大
    - 人脸图像像素包含的信息量存在差异

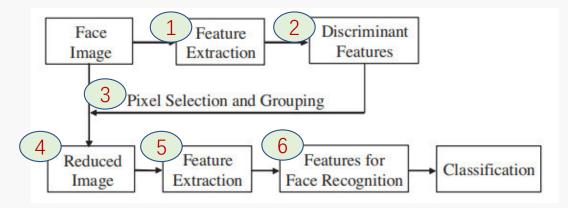


眉眼、鼻子、嘴巴和脸型 往往包含更多的身份信息



#### □ 特征选择在人脸识别中的应用举例

■ 整体架构



- 第一步,先对整个图片提取特征
  - 使用轻量级的特征提取方法,引入较小计算量
  - 甚至可以仅仅是灰度化
- 第二步,从所有像素的特征中选择判别能力更强的特征
  - 特征集合:  $\{x_1, x_2, ..., x_N\}$ ,  $x_i \in \mathbb{R}^n$ 表示第 i 个人脸的所有 n 个像素的特征拼接在一起得到的图片级特征



- □ 特征选择在人脸识别中的应用举例
  - 第二步,从所有像素的特征中选择判别能力更强的特征
    - 特征集合:  $\{x_1, x_2, ..., x_N\}$ ,  $x_i \in \mathbb{R}^n$ 表示第 i 个人脸的所有 n 个像素特征 拼接在一起得到的图片级特征
    - 投影矩阵:使用LDA等方法求解上述特征集合的最佳投影矩阵W,其中W的每一列  $W_{l}$ 表示一个投影方向
    - 像素重要性: 由投影公式

$$\widehat{x_i} = W^T x_i$$

 $w_l$  的第 k 个分量的绝对值  $|w_{lk}|$  反映了  $x_i$  的第 k 个像素  $x_{ik}$  的重要性,即 Score(第l个投影方向,第k个像素 $) = |w_{lk}|$ 



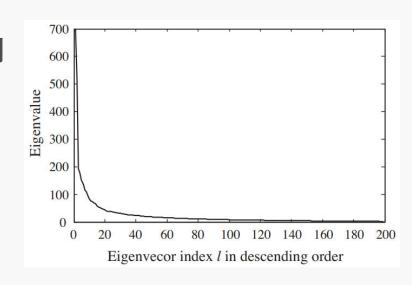
### □ 特征选择在人脸识别中的应用举例

- 第三步,得到像素的Mask,并滤波
  - 像素重要性: Score(第l个投影方向,第k个像素) =  $|w_{lk}|$
  - 像素重要性排序: 每个投影方向都会得到一个所有像素的重要性排序

$$order(l) = sort(|w_{lk}|)$$

- 投影方向重要性: 各投影方向的重要性不同
  - 对应的特征值越大,该投影方向越重要
  - 投影方向的加权系数:  $\alpha_l = \frac{\lambda_l}{\sum_i \lambda_j}$
- 最终像素重要性排序:

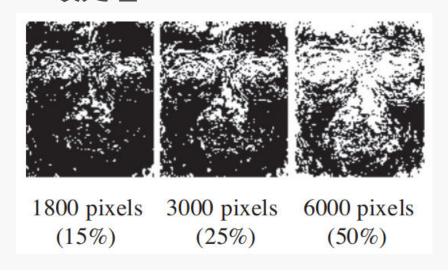
$$order = \sum_{l} \alpha_{l} \times order(l)$$

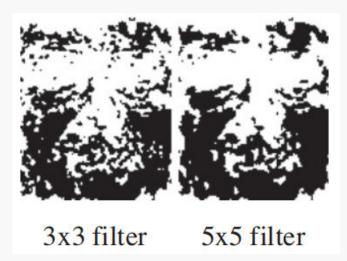




### □ 特征选择在人脸识别中的应用举例

- 第三步,得到像素的Mask,并滤波
  - 最终像素重要性排序:  $order = \sum_{l} \alpha_{l} \times order(l)$
  - 生成Mask: 根据人为设定的阈值, 截取排名前几的像素
  - 滤波:由于直接mask会得到很多噪点,故使用低通滤波器对mask进行滤波处理

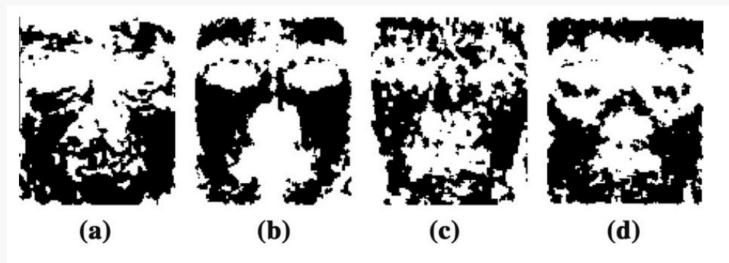






### □ 特征选择在人脸识别中的应用举例

- 第四步,得到mask后的人脸
- 第五步,对mask后的人脸提取特征,可只考虑选出的像素
- 第六步,使用第五步的特征进行后续的人脸识别任务



g. 11. Masks obtained from (a) FERET database; (b) CMU-PIE database; (c) Yale B database; (d) AR database.

更多滤波后的人脸mask



### 思考题

- □ 试从函数拟合的角度分析特征选择的必要性
  - 如果特征组合中包含很多对分类没有贡献的特征,会加剧分类器的过学习, 导致分类器测试错误率或者交叉验证错误率的增加
- □ 试分析分类问题中,特征选择的目标维数对分类器性能的影响
  - 在一个原始特征维数较高的问题中,当逐步选择特征时往往可以看到,随着特征数目的减少,分类器性能逐步提高,但如果特征数目减少到一定程度后继续减少,则分类器性能又会逐渐恶化