

1.1 引言

运筹优化是 20 世纪兴起发展起来的一门新兴学科，主要是针对现实中的多种应用问题，研究如何实现有效管理和科学决策 [1]-[10]。运筹学的英文为 Operations Research。而中文运筹一词，取自《史记·高祖本纪》“夫运筹帷幄之中，决胜千里外，吾不如子房”，强调运筹优化中的决策需提前规划之意。

运筹优化已经渗透到当今生产生活的方方面面，在水土建筑工程设计、机械结构设计、制造计划管理、资源分配调度、库存管理、物流管理、电子线路设计、集成电路设计、通信网络传输、控制器和自动装置设计、交通运输调度、员工安排、投资管理、公司运营管理、人工智能系统设计、程序设计等难以一一胜数的场景中得到应用。因此运筹学与应用数学、工业工程、计算机科学、人工智能、控制理论与控制工程、电子通讯、经济管理等多种专业密切相关。

研究运筹优化的基础知识包括数学分析、代数、随机过程、离散数学、数据结构和算法等。但实际上，我们在正式学习运筹优化之前，已经了解积累了一些相关知识。中国高考自 1995 年引入数学应用问题，培养中学生的数学应用意思，突出表现在建立最优化模型和掌握相应求解方法。而高等数学教学大纲（电类专业）已经要在了解函数的极值与最大值最小值：理解函数的极值概念，掌握利用导数求函数的极值，会判断函数的增减性、凸性、求曲线的拐点及函数作图（包括求渐近线）的方法，会解决应用题中简单的最大值和最小值问题。

运筹学作为独立学科成熟起来的标志是：

- I) 用严谨的数学语言重新定义和描述实际问题；
- II) 抽象出一般化的共性问题，用完整的数学理论分析和证明所考虑问题及算法的性质；
- III) 提出高效求解算法，进而形成独立理论体系。

因此，我们希望通过系统学习运筹优化知识，完整培养学生的建模，分析和求解三种能力。

在建模方面,我们希望同学们不仅能掌握常用数学规划模型的结构和特点,以便选择合适的模型解决具体问题;还能独立将应用问题用数学规划模型来描述。

如何将现实需求转化为运筹规划问题没有一定之规。美国著名数学教育家 G. Polya 教授在《How to Solve It: A New Aspect of Mathematical Method》一书中提出的如下一般数学问题求解技巧也同样适合运筹规划问题的建模 [11]:

- ① 求解过程中需要注意的问题:
- ② 求解什么未知数? 已知什么?
- ③ 条件是什么? 条件充不充分?
- ④ 但凡能画图,一定要画,把条件分解成各个部分,把自己的问题用自己的话重新讲,反复讲。

通常来说,运筹规划建模要点在于:

1. 对现实问题要看透,抓住问题里面的最重要的因素(因问题而异,无一般方法);
2. 找到最合适的数学语言和它对应(简单而优雅);
3. 建立模型,要尽量容易解;
4. 尽量套用已有的现成模型,方便使用成熟的求解方法和计算工具;
5. 把求得的结果从数学语言翻译成我们能看懂的语言。

实际运用的时候,需要尽量多了解已有的现成模型,以便套用。

例 1.1. [IMO 1977] 假设一个有限的实数序列中,任意连续七项的和为负,任意连续十一项之和为正。请确定这个序列最多可以含有多少项。

解: 假设这个实数序列表示为 $\{a_1, a_2, a_3, \dots\}$, 如果这个序列有 17 项的话,可以得到如下的矩阵

$$\begin{pmatrix} a_1 & a_2 & \cdots & a_7 \\ a_2 & a_3 & \cdots & a_8 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{17} \end{pmatrix}$$

这个矩阵的所有元素和 S 按行计算的话,有

$$S = \sum_{i=1}^7 a_i + \sum_{i=2}^8 a_i + \cdots + \sum_{i=11}^{17} a_i < 0$$

这个矩阵的所有元素和 S 按列计算的话,有

$$S = \sum_{i=1}^{11} a_i + \sum_{i=2}^{12} a_i + \cdots + \sum_{i=7}^{17} a_i > 0$$

显然矛盾。所以这个序列最多只能有 16 项。实际上,我们可以找到多个含有 16 项的该种序列,譬如 5,5,-13,5,5,5,-13,5,5,-13,5,5,5,-13,5,5。

在分析方面,我们希望同学能灵活应用所学知识,准确判断应用问题的分类,正确推导出问题的有解性和解的特性。

在求解方面,我们希望同学们能自行确定最为合理的求解算法。从有效性角度(Effectiveness),判断是否能找到最优解,还是只能找到次优解。从时间空间复杂性(Time/Space Complexity)角度,分析求解算法的收敛时间和停止条件。最后,我们要求将求解方法整理成计算机能够理解的机器语言,以便应用计算机求解实际问题。

数据结构与算法是通向很多世界的大门。运筹学是否一定要学编程是“有争议”的。但实际上如果不会简单的编程,在未来实践中,很有可能遇到模型稍微复杂,无法用现有软件直接实现。如果不想届时束手无策,我们还是希望同学们能掌握足够的编程能力。为此,本书对于一些问题给出了伪代码。

一些数学系的运筹优化教材偏理论分析,有更为严格和完备覆盖各个知识点的数学证明和算法理论。而一些应用类的运筹优化教材注意力放在建模及优化软件的使用上。我们还是希望同学们具备完整“建模、分析和求解”能力。因此本书在突出主要知识点的前提下,给出了尽量完整和自洽的数学证明和算法理论分析,并通过例题引导同学们培养动手能力。同时,我们给出一些重要概念的英文术语,相信对于同学们今后研究会非常有用。

1.2 常见的运筹规划问题分类

一般来说,运筹规划问题包含四个要素:决策变量,目标函数,约束条件和求解方法。我们可以根据运筹规划问题的四个要素进行常见问题的分类。

根据决策变量取值范围,我们可以分类为连续变量规划问题,整数规划问题,混合整数规划问题,图和网络规划问题等。其中连续变量规划问题又包括线性规划问题(Linear Programming Problems)和非线性规划问题(Nonlinear Programming Problems)。非线性规划问题还可以细分为凸优化问题(Convex Programming Problems)和非凸优化问题(Non-Convex Programming Problems)。而凸优化问题包括二次规划问题(Quadratic Programming Problems),二次约束二次规划问题(Quadratically Constrained Quadratic Programming Problems),二次锥规划问题(Second Order Cone Programming Problems),几何规划问题(Geometric Programming Problems),半正定规划问题(Semi Definite Programming Problems)等。

根据是否有约束条件,我们可以分类为约束规划问题(Constrained Programming Problems)和无约束规划问题(Unconstrained Programming Problems)。根据约束条件是否随机,我们可以分类为:确定性规划问题(Deterministic Programming Problems)和随机规划问题(Stochastic Programming Problems)。

根据目标函数的差异，我们可以分类为单目标规划问题（Single Objective Problems）、多目标规划问题（Multi-Objective Problems）、多层次规划问题（Multi-Level Optimization Problems）等。

因为篇幅有限，且志在介绍大家入门，我们在本书中仅讨论使用最为广泛的线性规划问题、凸规划问题、整数规划问题、动态规划问题、以及图和网络流规划问题。对于网络计划、排队论、存贮论、对策论、决策分析等内容，本书则不涉及。

1.3 数学符号约定

在本书中，仅涉及实数域。其中，矩阵用大写字母 $\mathbf{A}, \mathbf{B}, \mathbf{C}, \dots$ 表示。矩阵 \mathbf{A} 的转置表示为 \mathbf{A}^T 。矩阵 \mathbf{A} 的共轭转置表示为 \mathbf{A}^H 。矩阵 \mathbf{A} 的逆表示为 \mathbf{A}^{-1} 。矩阵 \mathbf{A} 的行列式表示为 $\det(\mathbf{A})$ 。矩阵 \mathbf{A} 的迹表示为 $\text{Tr}(\mathbf{A})$ 。

多维向量（变量，列向量）用粗体小号字母 $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}, \dots, \mathbf{x}, \mathbf{y}, \mathbf{z}$ 表示。向量 \mathbf{a} 的转置表示为行向量 \mathbf{a}^T 。

一维变量用小写字母 a, b, c, \dots, x, y, z 表示。

集合通常用大写字母表示 Γ, \dots, Ω 。 \mathbb{R}^n 表示 n 维实数空间（向量空间）， \mathbb{R}_+^n 表示所有元素均非负的 n 维实数空间（向量空间）。 \mathbb{N} 表示自然数空间。

$\mathbf{0}$ 是具有适当维数的所有元素都是 0 的列向量， $\mathbf{1}$ 是具有适当维数的所有元素都是 1 的列向量。 \mathbf{I} 通常表示具有适当维数的单位矩阵（对角线元素全为 1，其余元素全为 0）。

$\|\cdot\|$ 表示多维向量的范数。 $|\cdot|$ 表示一维变量的绝对值。

向量 $\mathbf{x} = [x_1, \dots, x_n] \in \mathbb{R}^n$ 的 0 范数 (0-norm, 本质上并非严格意义上的范数，因为不满足三角不等式) 定义为向量 \mathbf{x} 的所有非零元素的个数。

向量 $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ 的 l_1 范数 (l_1 -norm) 定义为

$$\|\mathbf{x}\|_1 = \sum_{k=1}^n |x_k| \quad (1.1)$$

向量 $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ 的 l_2 范数 (l_2 -norm) 定义为

$$\|\mathbf{x}\|_2 = \sqrt{\sum_{k=1}^n x_k^2} \quad (1.2)$$

显然，我们有 $\|\mathbf{x}\|_2^2 = \mathbf{x}^T \mathbf{x}$ 。

向量 $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ 的 l_p 范数 (l_p -norm, $p \in [1, +\infty)$) 定义为

$$\|\mathbf{x}\|_p = \left(\sum_{k=1}^n |x_k|^p \right)^{1/p} \quad (1.3)$$

向量 $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ 的 l_∞ 范数 (l_∞ -norm) 定义为

$$\|\mathbf{x}\|_\infty = \max_{k=1, \dots, n} |x_k| \quad (1.4)$$

1.4 线性代数基础

一个线性方程组 (Linear Equation Set) 或者线性系统 (Linear System) 记为

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases} \quad (1.5)$$

其中 $x_i, a_{ij}, b_i, c_i \in \mathbb{R}$, $i = 1, \dots, m$, $j = 1, \dots, n$ 。 x_i 为待定的决策变量。

我们也可以矩阵向量的形式将该方程组记为

$$\mathbf{Ax} = \mathbf{b} \quad (1.6)$$

其中向量 $\mathbf{x} = [x_1, \dots, x_n]^T \in \mathbb{R}^n$, $\mathbf{b} = [b_1, \dots, b_m]^T \in \mathbb{R}^m$, $\mathbf{A} = [a_{ij}]^T \in \mathbb{R}^{m \times n}$ 。

令矩阵 \mathbf{A} 的各列向量依次表示为 $\alpha_1, \dots, \alpha_n$, 我们也可以矩阵向量的形式将该方程组记为

$$x_1 \begin{bmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ \dots \\ a_{m1} \end{bmatrix} + \dots + x_n \begin{bmatrix} a_{1n} \\ a_{2n} \\ \dots \\ a_{mn} \end{bmatrix} = \sum_{j=1}^n x_j \alpha_j = \mathbf{b} \quad (1.7)$$

一般来说, 这个线性方程组的解有三种可能: 1) 无解; 2) 具有唯一解; 3) 具有无数多个可行解。我们可以通过如下的增广矩阵的秩来判断

$$\mathbf{A}_b = \begin{bmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & \dots & a_{2n} & b_2 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} & b_m \end{bmatrix} = [\mathbf{A} \quad \mathbf{b}] \quad (1.8)$$

1) 如果 $\text{rank}(\mathbf{A}) < \text{rank}(\mathbf{A}_b)$, 这个线性方程组无解。

2) 如果 $\text{rank}(\mathbf{A}) = \text{rank}(\mathbf{A}_b)$, 这个线性方程组有解。进一步,

2.1) 若 $m = n = \text{rank}(\mathbf{A})$, 这个线性方程组有唯一解 $\mathbf{x} = \mathbf{A}^{-1}\mathbf{b}$ 。

2.2) 若 $m < n$, 这个线性方程组有无穷多个解。若 $\mathbf{x}_1 \neq \mathbf{x}_2$ 都是该线性方

程组的解, 对于任意实数 $\lambda \in (0, 1)$, $\lambda \mathbf{x}_1 + (1 - \lambda) \mathbf{x}_2$ 亦是该方程组的解。因

$$\text{为 } \mathbf{A}[\lambda \mathbf{x}_1 + (1 - \lambda) \mathbf{x}_2] = \lambda \mathbf{A} \mathbf{x}_1 + (1 - \lambda) \mathbf{A} \mathbf{x}_2 = \lambda \mathbf{b} + (1 - \lambda) \mathbf{b} = \mathbf{b}。$$

定义 1.1. 考虑 $m < n$ 的线性方程组 $\mathbf{A} \mathbf{x} = \mathbf{b}$ 。假设 \mathbf{A}_B 是通过从 \mathbf{A} 的 n 列中选择 m 列而形成的方阵。 $\mathbf{x}_B \in \mathbb{R}^m$ 是从 \mathbf{x} 中选择的相应变量所组成的列向量, $\mathbf{x}_N \in \mathbb{R}^{n-m}$ 是代表 \mathbf{x} 的其余变量所组成的列向量。如果 \mathbf{A}_B 是非奇异的, 任意给

$$\text{定一个 } \mathbf{x}_N, \text{ 我们可确定唯一解 } \mathbf{x} = \begin{bmatrix} \mathbf{x}_B \\ \mathbf{x}_N \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{A}_B^{-1} \mathbf{b} - \mathbf{A}_B^{-1} \mathbf{A}_N \mathbf{x}_N \\ \mathbf{x}_N \end{bmatrix}。$$

进一步, 我们将 $\mathbf{x}_N = \mathbf{0}$ 时确定的 $\mathbf{x} = \begin{bmatrix} \mathbf{x}_B \\ \mathbf{0} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{A}_B^{-1} \mathbf{b} \\ \mathbf{0} \end{bmatrix}$ 称为 $\mathbf{A} \mathbf{x} = \mathbf{b}$ 的一个基

本解 (Basic Solution), 并将 $\mathbf{x}_B = \mathbf{A}_B^{-1} \mathbf{b}$ 对应的这 m 个变量称为一组基变量 (Basic Variables), 而剩下的 $n - m$ 个变量则称为一组非基变量 (Non-Basic Variables)。 \mathbf{x}_B \mathbf{x}_B 中存在元素值为 0, 则称之为一个退化基本解 (Degenerate Basic Solution); 否则称之为一个非退化基本解 (Non-Degenerate Basic Solution)。

定义 1.2. 对称矩阵 $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 是半正定矩阵, 如果矩阵 \mathbf{A} 的所有特征值都是非负的。我们用集合 $\mathcal{S}_+^{n \times n}$ 表示所有 $n \times n$ 维的半正定矩阵构成集合。

对称矩阵 $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 是正定矩阵, 如果矩阵 \mathbf{A} 的所有特征值都是正的。我们用集合 $\mathcal{S}_{++}^{n \times n}$ 表示所有 $n \times n$ 维的正定矩阵构成集合。

1.5 凸分析基础

为了更好对于线性规划问题和非线性规划问题进行分析, 我们需要掌握一定的凸分析知识。本节中, 我们将依次介绍凸集的定义, 球、超平面、半平面、多

面体、锥等常见的凸集，极点和极线的定义，凸集分隔定理，支撑超平面定理，下有界的凸集支撑超平面必有极点定理，Farkas 引理，凸函数的定义，多元凸函数和一元凸函数之间的关系，光滑凸函数的一阶和二阶条件。

定义 1.3. 凸集 (Convex Set): 如果某个集合中任意两点连起来的直线段都属于该集合，则称其为凸集，否则为非凸集。或者等价的，如果对于集合 $\Omega \in \mathbb{R}^n$ ，任取 $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2 \in \Omega$ ，对于任意实数 $\lambda \in [0, 1]$ 存在

$$\lambda \mathbf{x}_1 + (1 - \lambda) \mathbf{x}_2 \in \Omega \quad (1.9)$$

则集合 Ω 为凸集。

定理 1.1. 有限个凸集的交集是凸集。

证明：假设我们有 m 个凸集 $\Omega_1, \Omega_2, \dots, \Omega_m$ ， $m \in \mathbb{N}$ 。这 m 个凸集的交集为

$\Omega = \bigcap_{k=1}^m \Omega_k$ ，对于任意两个属于 Ω 的点 $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2$ ，根据交集的定义可知满足

$\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2 \in \Omega_1, \Omega_2, \dots, \Omega_m$ 。由于这些集合都是凸集，我们直接可知，对于任意实数

$\lambda \in [0, 1]$ 存在

$$\lambda \mathbf{x}_1 + (1 - \lambda) \mathbf{x}_2 \in \Omega_k, \quad k = 1, \dots, m$$

则根据凸集的定义，集合 Ω 显然为凸集。□

定义 1.4. 圆心位于 $\mathbf{x}^* \in \mathbb{R}^n$ ，半径为 $r \in \mathbb{R}$ 的开球 (Open Ball) 为

$$B_r(\mathbf{x}^*) = \left\{ \mathbf{x} \mid \|\mathbf{x} - \mathbf{x}^*\|_2 < r, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \right\} \quad (1.10)$$

圆心位于 $\mathbf{x}^* \in \mathbb{R}^n$ ，半径为 $r \in \mathbb{R}$ 的闭球 (Closed Ball) 为

$$\bar{B}_r(\mathbf{x}^*) = \left\{ \mathbf{x} \mid \|\mathbf{x} - \mathbf{x}^*\|_2 \leq r, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \right\} \quad (1.11)$$

定理 1.2. 任意一个开球和闭球都是凸集。

证明：我们仅证明开球是凸集，闭球证明与之类似。

对于任意两个点 $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2 \in B_r(\mathbf{x}^*)$ 和任意实数 $\lambda \in [0, 1]$ ，我们可以得到

$$\begin{aligned} \|\lambda \mathbf{x}_1 + (1 - \lambda) \mathbf{x}_2 - \mathbf{x}^*\|_2 &= \|\lambda (\mathbf{x}_1 - \mathbf{x}^*) + (1 - \lambda) (\mathbf{x}_2 - \mathbf{x}^*)\|_2 \\ &\leq \|\lambda (\mathbf{x}_1 - \mathbf{x}^*)\|_2 + \|(1 - \lambda) (\mathbf{x}_2 - \mathbf{x}^*)\|_2 < \lambda r + (1 - \lambda) r = r \end{aligned}$$

其中第一个不等号根据范数的三角不等式关系获得，第二个不等号根据开球定义获得。所以，根据凸集的定义，开球 $B_r(\mathbf{x}^*)$ 是凸集。□

定义 1.5. 超平面 (Hyperplane) 定义为

$$H = \{\mathbf{x} \mid \mathbf{h}^T \mathbf{x} = z, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n\} \quad (1.12)$$

其中 $\mathbf{h} \in \mathbb{R}^n / \{\mathbf{0}\}$ 是 \mathbb{R}^n 中的给定的非零 n 维向量，也被称为超平面 H 的法线方向。 $z \in \mathbb{R}$ 为给定实数。

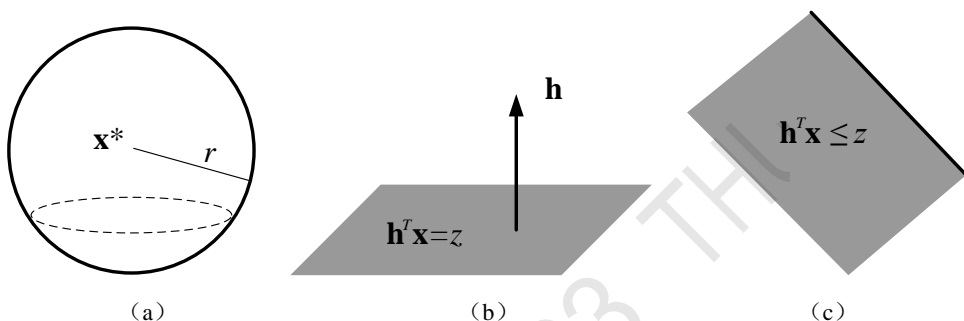


图 1.1 典型凸集示意图：(a) 球；(b) 超平面；(c) 半空间。

定理 1.3. 法线方向 \mathbf{h} 和超平面 H 中所有直线正交。

证明：对于超平面 H 中任意两点 $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2 \in H$ ，过这两点的直线方向为 $\mathbf{x}_1 - \mathbf{x}_2$ ，必然满足 $\mathbf{h}^T (\mathbf{x}_1 - \mathbf{x}_2) = \mathbf{h}^T \mathbf{x}_1 - \mathbf{h}^T \mathbf{x}_2 = z - z = 0$ ，也即该直线必然与法线方向 \mathbf{h} 正交。则上述结论显然。□

定义 1.6. 开半空间 (Open Half-Space) 定义为

$$S = \{\mathbf{x} \mid \mathbf{h}^T \mathbf{x} < z, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n\} \quad (1.13)$$

闭半空间 (Closed Half-Space) 定义为

$$S = \{\mathbf{x} \mid \mathbf{h}^T \mathbf{x} \leq z, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n\} \quad (1.14)$$

其中 $\mathbf{h} \in \mathbb{R}^n / \{\mathbf{0}\}$ 是 \mathbb{R}^n 中的给定的非零 n 维向量， $z \in \mathbb{R}$ 为给定实数。

定理 1.4. 任意一个超平面，半空间都是凸集。

证明：我们仅证明超平面是凸集，半空间证明与之类似。

对于任意两点 $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2 \in H$ 和任意实数 $\lambda \in [0, 1]$ ，我们可以得到

$$\mathbf{h}^T [\lambda \mathbf{x}_1 + (1 - \lambda) \mathbf{x}_2] = \lambda \mathbf{h}^T \mathbf{x}_1 + (1 - \lambda) \mathbf{h}^T \mathbf{x}_2 = \lambda z + (1 - \lambda) z = z$$

所以根据凸集的定义，超平面 H 是凸集。□

定义 1.7. 多面体 (Polyhedron) 定义为同时满足有限个仿射不等式的 n 维向量所构成的集合

$$P = \{\mathbf{x} \mid \mathbf{a}_i^T \mathbf{x} \leq b_i, i = 1, \dots, m, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n\} \quad (1.15)$$

其中 $\mathbf{a}_i \in \mathbb{R}^n$ 为给定的 n 维向量, $b_i \in \mathbb{R}$ 为给定实数。很显然, 一个多面体可以视为有限个闭半空间的交集。我们也可以将其记为 $P = \{\mathbf{x} \mid \mathbf{A}\mathbf{x} \leq \mathbf{b}, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n\}$, 其中 $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$ 。

有界多面体 (Polytope) 定义为同时满足有限个仿射不等式的有界 n 维向量所构成的集合

$$P = \{\mathbf{x} \mid \mathbf{a}_i^T \mathbf{x} \leq b_i, i = 1, \dots, m, l_j \leq x_j \leq u_j, j = 1, \dots, n, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n\} \quad (1.16)$$

其中 $l_j, u_j \in \mathbb{R}$ 为给定实数, 表示 x_j 的上下界。

定理 1.5. 任意一个多面体是凸集。

证明: 注意到半平面是凸集, 结合定理 1 和多面体的定义, 结论显然。□

定义 1.8. 假设集合 $\Omega \in \mathbb{R}^n$, 如果以点 \mathbf{x} 为中心的任意一个开球都包含集合 Ω 中的一个点和集合 $\mathbb{R}^n - \Omega$ 中的一个点, 则点 \mathbf{x} 为集合 Ω 的边界点 (Boundary Point)。 Ω 的所有边界点构成的集合记为 $\partial\Omega$, 称为 Ω 的边界 (Boundary)。

如果 $\partial\Omega \subset \Omega$, 则 Ω 为闭集 (Closed Set)。如果 $\mathbb{R}^n - \Omega$ 为闭集, 则 Ω 为开集 (Open Set)。

集合 Ω 的闭包 (Closure) 定义为 $\bar{\Omega} = \Omega \cup \partial\Omega$ 。集合 Ω 的内部 (Interior) 定义为 $\Omega^\circ = \Omega - \partial\Omega$ 。 Ω 为闭集, 当且仅当 $\bar{\Omega} = \Omega$ 。 Ω 为开集, 当且仅当 $\Omega = \Omega^\circ$ 。

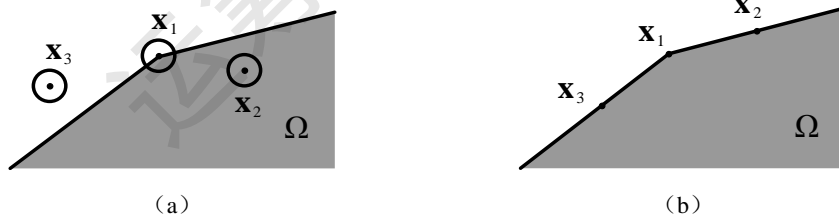


图 1.2 示意图: (a) \mathbf{x}_1 是集合 Ω 的边界点, \mathbf{x}_2 是集合 Ω 的内部点, \mathbf{x}_3 是集合 Ω 之外的点; (b) \mathbf{x}_1 是集合 Ω 的极点, \mathbf{x}_2 和 \mathbf{x}_3 是集合 Ω 的边界点但非极点。

定义 1.9. 点 \mathbf{x} 属于凸集 Ω , 如果不存在两个不同的点 $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2 \in \Omega$ 和实数 $\lambda \in [0, 1]$, 使得点 $\mathbf{x} = \lambda \mathbf{x}_1 + (1 - \lambda) \mathbf{x}_2$, 则点 \mathbf{x} 为凸集 Ω 的极点 (Extreme Point)。

定义 1.10. 如果一个 C 中的任意一个点 $\mathbf{x} \in C$, 满足对于任意的 $\lambda > 0$, $\lambda \mathbf{x} \in C$, 则该集合 C 称为锥 (Cone)。如果集合 C 同时是凸集, 则称为凸锥

(Convex Cone)。显然，多面体 $P = \{\mathbf{x} \mid \mathbf{Ax} \geq \mathbf{0}, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n\}$ 满足锥的定义，我们称这样的多面体为多面体锥 (Polyhedral Cone)。

定义 1.11. 考虑一个非空多面体 $P = \{\mathbf{x} \mid \mathbf{Ax} \geq \mathbf{b}, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n\}$ ，如果固定某个点 $\mathbf{y} \in P$ ，我们将点 \mathbf{y} 处的回收锥 (Recession Cone) 定义为所有方向 $\mathbf{d} \in \mathbb{R}^n$ 的集合，沿着这些方向 \mathbf{d} 我们可以无限远离点 \mathbf{y} ，而不会离开集合 P 。换句话说，回收锥表示为集合

$$R = \{\mathbf{d} \mid \mathbf{A}[\mathbf{y} + \lambda \mathbf{d}] \geq \mathbf{b}, \text{ for all } \lambda \geq 0, \mathbf{d} \in \mathbb{R}^n\} \quad (1.17)$$

实际上，很容易证明回收锥的定义等价于 $R = \{\mathbf{d} \mid \mathbf{A}\mathbf{d} \geq \mathbf{0}, \mathbf{d} \in \mathbb{R}^n\}$ 。因此，回收锥实际上是与 \mathbf{y} 无关的一个多面体锥。

定义 1.12. 回收锥 $R = \{\mathbf{d} \mid \mathbf{A}\mathbf{d} \geq \mathbf{0}, \mathbf{d} \in \mathbb{R}^n\}$ 的任意一个非零成员为多面体 $P = \{\mathbf{x} \mid \mathbf{a}_i^T \mathbf{x} \geq b_i, i = 1, \dots, m, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n\}$ 的射线 (Ray)。而如果该非零成员使得上述不等式组中恰有 $n-1$ 个线性独立的约束条件 $\mathbf{a}_i^T \mathbf{x} \leq b_i$ 起作用 (Active)，也即 $n-1$ 个线性独立的不等式约束条件恰好取等号满足，则该非零成员为多面体 $P = \{\mathbf{x} \mid \mathbf{a}_i^T \mathbf{x} \geq b_i, i = 1, \dots, m, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n\}$ 的极线 (Extreme Ray)。

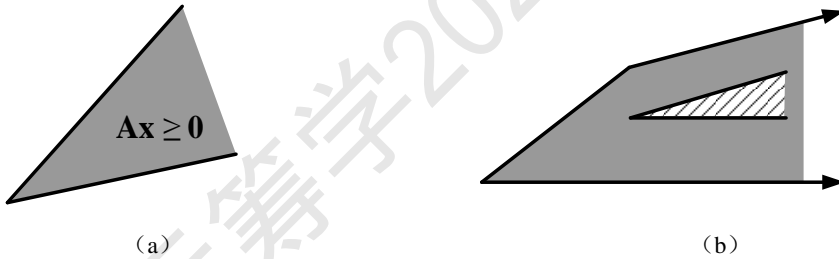


图 1.3 典型凸集示意图：(a) 多面体锥；(b) 多面体内的回收锥（斜纹阴影所示）和极线（箭头射线所示）。

定理 1.6. [凸集分隔定理] 如果某个点 $\mathbf{y} \in \mathbb{R}^n$ 位于闭凸集 $\Omega \subset \mathbb{R}^n$ 之外，则必然存在一个超平面 $H = \{\mathbf{x} \mid \mathbf{h}^T \mathbf{x} = z, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n\}$ 通过点 \mathbf{y} ，且满足 $\Omega \subset \{\mathbf{x} \mid \mathbf{h}^T \mathbf{x} > z\}$ ； $\mathbf{h} \in \mathbb{R}^n / \{\mathbf{0}\}$ 是 \mathbb{R}^n 中的某个非零 n 维向量， $z \in \mathbb{R}$ 为某个实数。

更进一步，同样必然存在另外一个超平面 $H = \{\mathbf{x} \mid \mathbf{h}^T \mathbf{x} = z, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n\}$ 同时满足 $\Omega \subset \{\mathbf{x} \mid \mathbf{h}^T \mathbf{x} > z\}$ 和 $\mathbf{h}^T \mathbf{y} < z$ 。我们称之为存在超平面分隔点 \mathbf{y} 和闭凸集 Ω 。

证明：我们可以定义点 \mathbf{y} 到集合 Ω 的距离为 $\inf_{\mathbf{x} \in \Omega} \|\mathbf{x} - \mathbf{y}\|_2 > 0$ 。由于 Ω 是

闭凸集, 因此必然存在一个点 \mathbf{x}_0 使得连续函数 $\|\mathbf{x} - \mathbf{y}\|_2$ 取得最小值, 参见图 1.4。

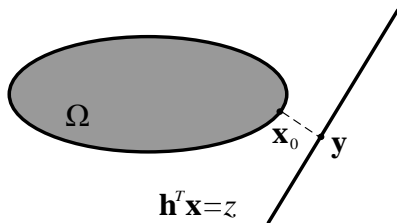


图 1.4 凸集分隔定理证明示意图。

首先, 我们使用反证法证明这个点 \mathbf{x}_0 一定是个边界点。如果 $\mathbf{x}_0 \in \Omega^\circ$, 则必然存在 $2\varepsilon > 0$, 使得以 \mathbf{x}_0 为球心, 2ε 为半径的开球位于 Ω 内部, 也即 $B_{2\varepsilon}(\mathbf{x}_0) \subset \Omega$ 。我们可以由此确定一个新点

$$\mathbf{x}_1 = \mathbf{x}_0 + \varepsilon \frac{\mathbf{y} - \mathbf{x}_0}{\|\mathbf{x}_0 - \mathbf{y}\|_2} \in B_{2\varepsilon}(\mathbf{x}_0) \subset \Omega$$

不难发现, 该点 \mathbf{x}_1 到点 \mathbf{y} 的距离比点 \mathbf{x}_0 到点 \mathbf{y} 的距离更小

$$\|\mathbf{x}_1 - \mathbf{y}\|_2 = \left\| \mathbf{x}_0 + \varepsilon \frac{\mathbf{y} - \mathbf{x}_0}{\|\mathbf{y} - \mathbf{x}_0\|_2} - \mathbf{y} \right\|_2 = \left(1 - \frac{\varepsilon}{\|\mathbf{y} - \mathbf{x}_0\|_2} \right) \|\mathbf{x}_0 - \mathbf{y}\|_2 < \|\mathbf{x}_0 - \mathbf{y}\|_2$$

这和我们假设的点 \mathbf{x}_0 到点 \mathbf{y} 的距离最小矛盾, 因此点 \mathbf{x}_0 一定是个边界点。

接着, 我们定义 $\mathbf{h} = \mathbf{x}_0 - \mathbf{y}$ 和 $z = \mathbf{h}^T \mathbf{y}$, 然后证明 $\Omega \subset \{\mathbf{x} \mid \mathbf{h}^T \mathbf{x} > z\}$ 。

对于所有的 $\mathbf{x} \in \Omega$ 和任意的实数 $\lambda \in (0, 1)$, 由于 Ω 是凸集, 我们有

$$\bar{\mathbf{x}} = \mathbf{x}_0 + \lambda(\mathbf{x} - \mathbf{x}_0) \in \Omega, \text{ 且 } \|\bar{\mathbf{x}} - \mathbf{y}\|_2 \geq \|\mathbf{x}_0 - \mathbf{y}\|_2$$

也即有

$$\begin{aligned} \|\bar{\mathbf{x}} - \mathbf{y}\|_2^2 &\geq \|\mathbf{x}_0 - \mathbf{y}\|_2^2 \Rightarrow (\bar{\mathbf{x}} - \mathbf{y})^T (\bar{\mathbf{x}} - \mathbf{y}) \geq (\mathbf{x}_0 - \mathbf{y})^T (\mathbf{x}_0 - \mathbf{y}) \\ &\Rightarrow 2\lambda(\mathbf{x}_0 - \mathbf{y})^T (\mathbf{x} - \mathbf{x}_0) + \lambda^2(\mathbf{x} - \mathbf{x}_0)^T (\mathbf{x} - \mathbf{x}_0) \geq 0 \end{aligned}$$

注意到 $\lambda > 0$, 可以从上式两端同时除以 λ 保持不等式不变号成立, 再带入 $\mathbf{h} = \mathbf{x}_0 - \mathbf{y}$, 整理可得

$$\mathbf{h}^T(\mathbf{x} - \mathbf{x}_0) + \lambda(\mathbf{x} - \mathbf{x}_0)^T(\mathbf{x} - \mathbf{x}_0) \geq 0$$

接下来, 我们使用反证法证明 $\mathbf{h}^T(\mathbf{x} - \mathbf{x}_0) \geq 0$ 。假设 $\mathbf{h}^T(\mathbf{x} - \mathbf{x}_0) < 0$, 我们总能够找到一个足够小的 $\lambda \rightarrow 0$ 使得 $\lambda(\mathbf{x} - \mathbf{x}_0)^T(\mathbf{x} - \mathbf{x}_0) \rightarrow 0$, 从而使 $\mathbf{h}^T(\mathbf{x} - \mathbf{x}_0) + \lambda(\mathbf{x} - \mathbf{x}_0)^T(\mathbf{x} - \mathbf{x}_0) < 0$, 但这和我们上面推出的不等式矛盾。

因此, 我们可以得到

$$\mathbf{h}^T \mathbf{x} = \mathbf{h}^T(\mathbf{x} - \mathbf{x}_0) + \mathbf{h}^T(\mathbf{x}_0 - \mathbf{y}) + \mathbf{h}^T \mathbf{y} \geq \mathbf{h}^T \mathbf{y} + z > z$$

因此, $\Omega \subset \{\mathbf{x} | \mathbf{h}^T \mathbf{x} > z\}$ 。

更进一步, 如果我们定义 $\mathbf{h} = \mathbf{x}_0 - \mathbf{y}$ 和 $z_1 = \mathbf{h}^T \left(\frac{1}{2} \mathbf{y} + \frac{1}{2} \mathbf{x}_0 \right)$, 则可以发现超

平面 $\mathbf{h}^T \mathbf{y} < z_1$ 分隔点 \mathbf{y} 和闭凸集 Ω , 同时满足 $\Omega \subset \{\mathbf{x} | \mathbf{h}^T \mathbf{x} > z_1\}$ 和 $\mathbf{h}^T \mathbf{x} = z_1$ 。□

定义 1.13. 考虑闭凸集 $\Omega \subset \mathbb{R}^n$ 的边界点 \mathbf{x} , 如果存在一个超平面 $H = \{\mathbf{x} | \mathbf{h}^T \mathbf{x} = z, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n\}$ 通过点 \mathbf{x} , 且满足 $\Omega \subseteq \{\mathbf{x} | \mathbf{h}^T \mathbf{x} \geq z\}$; $\mathbf{h} \in \mathbb{R}^n / \{\mathbf{0}\}$ 是 \mathbb{R}^n 中的某个非零 n 维向量, $z \in \mathbb{R}$ 为某个实数。我们称这样的超平面为闭凸集 Ω 的支撑超平面。

定理 1.7. [支撑超平面定理] 对于闭凸集 $\Omega \subset \mathbb{R}^n$ 的任意一个边界点 \mathbf{y} , 必然存在一个支撑超平面 $H = \{\mathbf{x} | \mathbf{h}^T \mathbf{x} = z, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n\}$; $\mathbf{h} \in \mathbb{R}^n / \{\mathbf{0}\}$ 是 \mathbb{R}^n 中的某个非零 n 维向量, $z \in \mathbb{R}$ 为某个实数。

证明: 由于 \mathbf{y} 为闭凸集 Ω 的边界点, 则对于任意 $n \in \mathbb{N}$, 以 \mathbf{y} 为球心, $1/n$ 为半径的球中必然含有一个点 \mathbf{y}_n 不属于集合 Ω 的闭包, 也即

$$\mathbf{y}_n \notin \bar{\Omega}, \text{ 但 } \lim_{n \rightarrow +\infty} \mathbf{y}_n = \mathbf{y}$$

根据定理 1.6, 可得到一系列分隔超平面 $\Omega \subseteq H = \{\mathbf{x} | \mathbf{h}_n^T \mathbf{x} > \mathbf{h}_n^T \mathbf{y}_n, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n\}$, $n \in \mathbb{N}$, 将闭凸集 Ω 和点 \mathbf{y}_n 分隔开来。

我们可以进一步要求 $\|\mathbf{h}_n\|_2 = 1$, 则 $\{\mathbf{h}_n\}$ 是紧空间中的有界点列, 因此其中必

有一个子列 $\{\mathbf{h}_{n_k}, k \in \mathbb{N}\}$ 收敛于 $\mathbf{h} = \lim_{k \rightarrow +\infty} \mathbf{h}_{n_k}$ 。

我们定义 $z = \mathbf{h}^T \mathbf{y}$, 则对于任意点 $\mathbf{x} \in \Omega$, 我们有

$$\mathbf{h}^T \mathbf{x} = \lim_{n \rightarrow +\infty} \mathbf{h}_{n_k}^T \mathbf{x} \geq \lim_{n \rightarrow +\infty} \mathbf{h}_{n_k}^T \mathbf{y}_{n_k} = \mathbf{h}^T \mathbf{y} = z$$

因此, 超平面 $H = \{\mathbf{x} | \mathbf{h}^T \mathbf{x} = z, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n\}$ 是闭凸集 Ω 的支撑超平面。□

定义 1.14. 一个集合 $\Omega \subset \mathbb{R}^n$ 被称为下有界 (Bounded from Below), 如果对于任意一个点 $\mathbf{x} = [x_1, \dots, x_n] \in \Omega$, 存在

$$\inf \{x_i\} > -\infty, \quad i = 1, \dots, n \quad (1.18)$$

定理 1.8. 如果闭凸集 $\Omega \subset \mathbb{R}^n$ 下有界, 则集合 Ω 的任意一个支撑超平面上至少含有一个集合 Ω 的极点。

证明: 假设点 \mathbf{x}_0 是闭凸集 Ω 的一个边界点, 而 $H = \{\mathbf{x} | \mathbf{h}^T \mathbf{x} = z, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n\}$ 是通过点 \mathbf{x}_0 的相对于集合 Ω 的一个支撑超平面, 满足 $\Omega \subseteq \{\mathbf{x} | \mathbf{h}^T \mathbf{x} \geq z\}$ 。我们定义该支撑超平面和集合 Ω 的交集为 $\Delta = \Omega \cap H$ 。显然, 由于 $\mathbf{x}_0 \in \Delta$, Δ 不是空集。

接下来, 我们先证明任意一个集合 Δ 的极点同时也是集合 Ω 的极点。实际上, 我们转而证明该命题的逆否命题, 也即如果一个点 \mathbf{t} 不是集合 Ω 的极点, 则该点 \mathbf{t} 也一定不是集合 Δ 的极点。具体而言, 此时有两种情况。

第一种情况, 如果 $\mathbf{t} \notin \Omega$, 则结论显然。

第二种情况, $\mathbf{t} \in \Omega$ 。如果 \mathbf{t} 不是集合 Ω 的极点, 则存在两个不同的点 $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2 \in \Omega$ 和某个实数 $\lambda \in (0, 1)$, 满足 $\mathbf{t} = \lambda \mathbf{x}_1 + (1 - \lambda) \mathbf{x}_2$ 。而根据支撑超平面的性质, 我们有

$$\mathbf{h}^T \mathbf{t} = \lambda \mathbf{h}^T \mathbf{x}_1 + (1 - \lambda) \mathbf{h}^T \mathbf{x}_2 = z, \quad \text{同时 } \mathbf{h}^T \mathbf{x}_1 \geq z, \quad \mathbf{h}^T \mathbf{x}_2 \geq z$$

上述关系同时成立, 则必然有 $\mathbf{h}^T \mathbf{x}_1 = \mathbf{h}^T \mathbf{x}_2 = z$, 所以点 $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2 \in \Delta$, 故而 \mathbf{t} 在集合 Δ 内不同两点 $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2$ 的连线段上, 因此 \mathbf{t} 不是集合 Δ 的极点。该命题的逆否命题得证。根据原命题和逆否命题的关系, 原命题亦得证。

然后, 我们证明集合 Δ 至少存在一个极点。显然, 如果集合 Δ 仅含一个元素 \mathbf{x}_0 , 则 \mathbf{x}_0 必然为一个极点, 我们已经找到一个满足要求的极点, 可以停止。如果集合 Δ 含有多个元素, 我们使用如下有限递降法进行证明。

我们构造新的集合 $\Delta^1 = \arg \min \{x_1 | \mathbf{x} \in \Omega\}$ 。因为 $\Delta \subset \Omega$ 且集合 Ω 下有界, 闭集合 Δ^1 实际上定义为集合 Ω 中, 所有 x_1 取得最小值的点 \mathbf{x} 所构成的集合。

如果 Δ^1 只含一个元素, 则我们已经找到一个满足要求的极点, 可以停止。否则, 我们进一步构造新的集合 $\Delta^j = \arg \min \{x_j | \mathbf{x} \in \Delta^{j-1}\}$, $j = 2, \dots, n$ 。如此进行下去, 这一构造过程必然在最多 n 次之后停止; 因为 $\Delta \subset \mathbb{R}^n$, 构造过程执行 $\Delta \subset \mathbb{R}^n$ n 次之后将得到唯一的一个点。假设我们在 k 次之后停止, 得到单点集合 $\Delta^k = \{\mathbf{x}^k\}$, 此时 $\Delta^k \subseteq \Delta^{k-1} \subseteq \dots \subseteq \Delta^1 \subseteq \Delta$ 。

最后, 我们使用反证法证明点 $\mathbf{x}^k = [x_1^k, \dots, x_n^k]$ 必为集合 Δ 的一个极点。假设

存在两个不同的点 $\mathbf{x}^a = [x_1^a, \dots, x_n^a], \mathbf{x}^b = [x_1^b, \dots, x_n^b] \in \Delta$ 和某个实数 $\lambda \in (0, 1)$,

满足 $\mathbf{x}^k = \lambda \mathbf{x}^a + (1-\lambda) \mathbf{x}^b$ 。则对于任意 $i \leq k$, 存在 $x_i^k = \lambda x_i^a + (1-\lambda) x_i^b$ 。根据集合 Δ^1 的构造方法, x_1^k 为 x_1 能取到的最小值, 则必然有 $x_1^k = x_1^a = x_1^b$, 也即 $\mathbf{x}^a, \mathbf{x}^b \in \Delta^1$ 。类似的, 我们可以依次得到 $x_j^k = x_j^a = x_j^b$, 也即 $\mathbf{x}^a, \mathbf{x}^b \in \Delta^j$, $j = 2, \dots, k$, 并最终得出 $\mathbf{x}^a = \mathbf{x}^b = \mathbf{x}^k \in \Delta^k$, 引出矛盾。因此, 点 \mathbf{x}^k 必为集合 Δ 的一个极点。□

定理 1.9. [Farkas 引理] 给定矩阵 $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$, 向量 $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$, 下述两个线性系统有且仅有一个存在可行解 [12]:

$$\text{线性系统 I: 对于 } \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n, \mathbf{Ax} = \mathbf{b}, \mathbf{x} \geq \mathbf{0} \quad (1.19)$$

$$\text{线性系统 II: 对于 } \mathbf{y} \in \mathbb{R}^m, \mathbf{A}^T \mathbf{y} \geq \mathbf{0}, \mathbf{b}^T \mathbf{y} < 0 \quad (1.20)$$

证明: 根据多面体的定义, 上述两个线性系统的可行解构成的集合 Ω_1, Ω_2 必然是凸集。为了应用凸集分隔定理, 我们还需要先证明集合 Ω_1 是闭集。这个证明有两种思路。其一是引入锥包 (Conic Hull) 的概念, 接着证明锥包是闭集, 最后证明 Ω_1 为锥包。其二是将 $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$ 看成是 \mathbb{R}^n 到 \mathbb{R}^m 的列空间 $\text{span}(\mathbf{A})$ 的一个映射, 接着分析这个映射的性质, 考察闭集 \mathbb{R}^n 在映射下, 原像和像之间的关系证明 Ω_1 为锥包。因为这些证明较为繁琐且和本书主线相距较远, 留给大家作为练习。

接下来, 我们应用凸集分隔定理证明 Farkas 引理。

首先我们使用反证法证明上述两个线性系统不可能同时有可行解。如果集合 Ω_1, Ω_2 同时非空, 则存在可行解 $\mathbf{y} \in \mathbb{R}^m$ 满足 $\mathbf{b}^T \mathbf{y} < 0$, 这表明 $\mathbf{b}^T \neq \mathbf{0}$ 。而 $\mathbf{b}^T \neq \mathbf{0}$, 则如果有可行解 $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ 满足 $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$, 则可行解 $\mathbf{x} \neq \mathbf{0}$ 。考虑到 $\mathbf{x} \geq \mathbf{0}, \mathbf{A}^T \mathbf{y} \geq \mathbf{0}$, 我们得到

$$\mathbf{b}^T \mathbf{y} = (\mathbf{Ax})^T \mathbf{y} = \mathbf{x}^T (\mathbf{Ay}) \geq 0$$

这与 $\mathbf{b}^T \mathbf{y} < 0$ 的假设矛盾, 因此集合 Ω_1, Ω_2 不能同时非空。

最后, 我们证明上述两个线性系统必然有一个有解。具体而言, 此时有两种情况。

第一种情况, 线性系统 I 有解, 则结论显然。

第二种情况, 线性系统 I 无解, 这说明点 $\mathbf{b} \notin \Omega = \{\mathbf{Ax}, \mathbf{x} \geq \mathbf{0}\}$, 而我们前面证明了 $\Omega = \{\mathbf{Ax}, \mathbf{x} \geq \mathbf{0}\}$ 是闭凸集, 则根据凸集分隔定理, 存在一个超平面 $H = \{\mathbf{x} | \mathbf{y}^T \mathbf{s} = z, \mathbf{s} \in \mathbb{R}^m\}$ 分隔点 \mathbf{b} 和闭凸集 Ω 。也即 $\mathbf{y}^T \mathbf{b} < z$, 同时任取一点 $\mathbf{s} \in \Omega$, 满足 $\mathbf{y}^T \mathbf{s} \geq z$ 。

考虑到 $\mathbf{0} \in \Omega$, 必然有 $z < 0$, 因此 $\mathbf{y}^T \mathbf{b} < z < 0$ 。

另一方面, 对于任意一点 $\mathbf{x} \geq \mathbf{0}$, 满足 $\mathbf{y}^T \mathbf{Ax} > 0$, 则一定有 $\mathbf{y}^T \mathbf{A} > \mathbf{0}$ 。我们

使用反证法证明此命题。若向量 $\mathbf{y}^T \mathbf{A}$ 的第 i 个元素是负值, $i=1, \dots, m$, 我们可以选择除了对应的第 i 个元素是正值, 其余元素全为 0 的某个特定的 $\hat{\mathbf{x}}$ 使得 $\mathbf{y}^T \mathbf{A} \hat{\mathbf{x}} < 0$, 产生矛盾。

综上所述, Farkas 引理成立。□

实际上, 根据公式 (1.7), 我们可以 $\{\mathbf{Ax} \mid \mathbf{x} \geq \mathbf{0}\}$ 视为矩阵 \mathbf{A} 的列向量的所有非负加权组合所构成的点集。不难证明这个集合实际是一个凸锥。如图 1.5 所示, 如果向量 \mathbf{b} 落在该凸锥内, 线性系统 I 一定有解。反之, 如果向量 \mathbf{b} 未落在该凸锥内, 线性系统 I 一定无解; 并且此时, 根据凸集分隔定理, 一定能够找到一个过原点的超平面 $\mathbf{y}^T \mathbf{x} = 0$, 使得向量 \mathbf{b} 在超平面 $\mathbf{y}^T \mathbf{x} = 0$ 的一边, 凸锥 $\{\mathbf{Ax} \mid \mathbf{x} \geq \mathbf{0}\}$ 在超平面 $\mathbf{y}^T \mathbf{x} = 0$ 的另外一边。因此, 线性系统 II 一定有解。

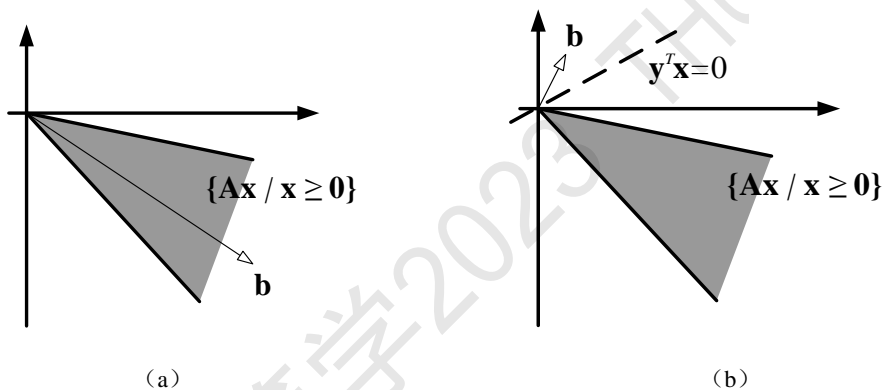


图 1.5 Farkas 引理示意图: (a) 向量 \mathbf{b} 落在凸锥 $\{\mathbf{Ax}, \mathbf{x} \geq \mathbf{0}\}$ 内, 线性系统 I 一定有解;
(b) 向量 \mathbf{b} 未落在凸锥 $\{\mathbf{Ax}, \mathbf{x} \geq \mathbf{0}\}$ 内, 线性系统 I 一定无解。

定义 1.15. $f: \Omega \rightarrow \mathbb{R}$ 是定义在凸集 $\Omega \subseteq \mathbb{R}^n$ 上函数,

如果对于任意的 $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2 \in \Omega$, 和任意实数 $\lambda \in [0, 1]$ 存在

$$f(\lambda \mathbf{x}_1 + (1-\lambda) \mathbf{x}_2) \leq \lambda f(\mathbf{x}_1) + (1-\lambda) f(\mathbf{x}_2) \quad (1.21)$$

则函数 f 为凸集 Ω 上的凸函数 (Convex Function)。

如果对于任意的 $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2 \in \Omega$, 和任意实数 $\lambda \in [0, 1]$ 存在

$$f(\lambda \mathbf{x}_1 + (1-\lambda) \mathbf{x}_2) < \lambda f(\mathbf{x}_1) + (1-\lambda) f(\mathbf{x}_2) \quad (1.22)$$

则函数 f 为凸集 Ω 上的严格凸函数 (Strictly Convex Function)。

如果对于任意的 $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2 \in \Omega$, 和任意实数 $\lambda \in [0, 1]$ 存在

$$f(\lambda \mathbf{x}_1 + (1-\lambda) \mathbf{x}_2) \geq \lambda f(\mathbf{x}_1) + (1-\lambda) f(\mathbf{x}_2) \quad (1.23)$$

则函数 f 为凸集 Ω 上的凹函数 (Concave Function)。

如果对于任意的 $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2 \in \Omega$, 和任意实数 $\lambda \in [0, 1]$ 存在

$$f(\lambda \mathbf{x}_1 + (1-\lambda) \mathbf{x}_2) > \lambda f(\mathbf{x}_1) + (1-\lambda) f(\mathbf{x}_2) \quad (1.24)$$

则函数 f 为凸集 Ω 上的严格凹函数 (Strictly Concave Function)。

定理 1.10. [Jensen 不等式 (Jensen's Inequality)] 若 $f: \Omega \rightarrow \mathbb{R}$ 是定义在凸集 $\Omega \subseteq \mathbb{R}^n$ 上凸函数, 对于任意的 $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \dots, \mathbf{x}_m \in \Omega$, 任意实数 $\lambda_i \in [0, 1]$ 且满足

$$\sum_{i=1}^m \lambda_i = 1, \quad m \in \mathbb{N}, \quad \text{则成立}$$

$$f(\lambda_1 \mathbf{x}_1 + \lambda_2 \mathbf{x}_2 + \dots + \lambda_m \mathbf{x}_m) \leq \lambda_1 f(\mathbf{x}_1) + \lambda_2 f(\mathbf{x}_2) + \dots + \lambda_m f(\mathbf{x}_m) \quad (1.25)$$

反之, 如果成立 Jensen 不等式, $f: \Omega \rightarrow \mathbb{R}$ 是定义凸集 Ω 上的凸函数。

证明: 我们使用数学归纳法来证明正向论断。显然, $m=2$ 时, 根据凸函数的定义, Jensen 不等式成立。假设 $m=k$ 时, Jensen 不等式成立, 则当 $m=k+1$ 时, 我们利用凸函数的性质, 可以得到

$$\begin{aligned} & f(\lambda_1 \mathbf{x}_1 + \dots + \lambda_k \mathbf{x}_k + \lambda_{k+1} \mathbf{x}_{k+1}) \\ & \leq (1 - \lambda_{k+1}) f\left(\frac{\lambda_1 \mathbf{x}_1 + \dots + \lambda_k \mathbf{x}_k}{1 - \lambda_{k+1}}\right) + \lambda_{k+1} f(\mathbf{x}_{k+1}) \\ & \leq (1 - \lambda_{k+1}) \left[\frac{\lambda_1 f(\mathbf{x}_1)}{1 - \lambda_{k+1}} + \dots + \frac{\lambda_k f(\mathbf{x}_k)}{1 - \lambda_{k+1}} \right] + \lambda_{k+1} f(\mathbf{x}_{k+1}) \\ & = \lambda_1 f(\mathbf{x}_1) + \dots + \lambda_k f(\mathbf{x}_k) + \lambda_{k+1} f(\mathbf{x}_{k+1}) \end{aligned}$$

故当 $m=k+1$ 时, Jensen 不等式也成立。根据数学归纳法, 正向命题成立。注意到 $m=2$ 时, Jensen 不等式即为凸函数定义, 因此反向命题成立。□

类似的, 我们也可以定义关于凹函数的 Jensen 不等式, 此处从略。

定理 1.11. 定义在凸集 $\Omega \subseteq \mathbb{R}^n$ 上的仿射函数 (Affine Function) $f = \mathbf{a}^T \mathbf{x} + b$, $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$, 既是凸函数, 又是凹函数; 其中 $\mathbf{a} \in \mathbb{R}^n$ 为给定的 n 维向量, $b \in \mathbb{R}$ 为给定实数。

证明: 根据凸函数和凹函数的定义, 结论显然。□

定理 1.12. [一元凸函数和多元凸函数的关系] 假设 $f: \Omega \rightarrow \mathbb{R}$ 是定义在凸集 $\Omega \subseteq \mathbb{R}^n$ 上的函数; 对于任意点 $\mathbf{x} \in \Omega$ 和方向 $\mathbf{d} \in \mathbb{R}^n$, 我们定义一族一元函数 $\varphi(t | \mathbf{x}, \mathbf{d}): \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ 为

$$\varphi(t|\mathbf{x}, \mathbf{d}) = f(\mathbf{x} + t\mathbf{d}), \quad \forall \mathbf{x} + t\mathbf{d} \in \Omega \quad (1.26)$$

则函数 f 为凸集 Ω 上的凸函数的充分必要条件是, 这一族函数 φ 均为凸函数。

证明: 我们先证明必要性。对于给定的点 $\mathbf{x} \in \Omega$ 和方向 $\mathbf{d} \in \mathbb{R}^n$, 如果实数 t_1, t_2 满足 $\mathbf{x} + t_1\mathbf{d}, \mathbf{x} + t_2\mathbf{d} \in \Omega$, 则根据凸集的定义, 对于任意的实数 $\lambda \in [0, 1]$, 满足 $\lambda(\mathbf{x} + t_1\mathbf{d}) + (1-\lambda)(\mathbf{x} + t_2\mathbf{d}) \in \Omega$ 。进一步根据 f 是凸函数的性质, 有

$$\begin{aligned} \varphi(\lambda t_1 + (1-\lambda)t_2 | \mathbf{x}, \mathbf{d}) &= f(\lambda(\mathbf{x} + t_1\mathbf{d}) + (1-\lambda)(\mathbf{x} + t_2\mathbf{d})) \\ &\leq \lambda f(\mathbf{x} + t_1\mathbf{d}) + (1-\lambda)f(\mathbf{x} + t_2\mathbf{d}) = \lambda\varphi(t_1 | \mathbf{x}, \mathbf{d}) + (1-\lambda)\varphi(t_2 | \mathbf{x}, \mathbf{d}) \end{aligned}$$

显然根据定义, 对于任意点 $\mathbf{x} \in \Omega$ 和方向 $\mathbf{d} \in \mathbb{R}^n$, 一族函数 φ 均为凸函数。

我们接着证明充分性。给定 $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2 \in \Omega$, 实数 $\lambda \in [0, 1]$, 考虑函数 φ 是凸函数的性质, 我们可以得到

$$\begin{aligned} f(\lambda\mathbf{x}_1 + (1-\lambda)\mathbf{x}_2) &= f(\mathbf{x}_1 + (1-\lambda)(\mathbf{x}_2 - \mathbf{x}_1)) \\ &= \varphi(\lambda \cdot 0 + (1-\lambda) \cdot 1 | \mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2 - \mathbf{x}_1) \\ &\leq \lambda\varphi(0 | \mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2 - \mathbf{x}_1) + (1-\lambda)\varphi(1 | \mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2 - \mathbf{x}_1) \\ &= \lambda f(\mathbf{x}_1) + (1-\lambda)f(\mathbf{x}_2) \end{aligned}$$

显然根据定义, 函数 f 均为凸函数。□

定理 1.13. [可微凸函数的一阶条件 (First-Order Condition)] 假设 $f: \Omega \rightarrow \mathbb{R}$ 是定义在凸集 $\Omega \subseteq \mathbb{R}^n$ 上可微函数; 换言之, 函数 f 的梯度 (Gradient) ∇f 在凸集 Ω 中的每个点都存在。函数 f 为凸集 Ω 上的凸函数的充分必要条件是, 对于任意的 $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \Omega$, 存在

$$f(\mathbf{y}) \geq f(\mathbf{x}) + \nabla f(\mathbf{x})^T (\mathbf{y} - \mathbf{x}) \quad (1.27)$$

函数 f 为凸集 Ω 上的严格凸函数的充分必要条件是, 对于任意的 $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \Omega$, $\mathbf{x} \neq \mathbf{y}$, 存在

$$f(\mathbf{y}) > f(\mathbf{x}) + \nabla f(\mathbf{x})^T (\mathbf{y} - \mathbf{x}) \quad (1.28)$$

证明: 我们仅证明凸函数的结论, 严格凸函数结论的证明与之类似。

首先证明必要性。给定 $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2 \in \Omega$, 对于任意的实数 $\lambda \in (0, 1)$, 根据凸集的性质, 有 $\mathbf{x} = \lambda\mathbf{x}_1 + (1-\lambda)\mathbf{x}_2 \in \Omega$, 应用一阶条件, 得到

$$\begin{aligned} f(\mathbf{x}_1) &\geq f(\mathbf{x}) + \nabla f(\mathbf{x})^T (\mathbf{x}_1 - \mathbf{x}) = f(\mathbf{x}) + (1-\lambda)\nabla f(\mathbf{x})^T (\mathbf{x}_1 - \mathbf{x}_2) \\ f(\mathbf{x}_2) &\geq f(\mathbf{x}) + \nabla f(\mathbf{x})^T (\mathbf{x}_2 - \mathbf{x}) = f(\mathbf{x}) - \lambda\nabla f(\mathbf{x})^T (\mathbf{x}_1 - \mathbf{x}_2) \end{aligned}$$

移项整理有

$$\begin{aligned} f(\mathbf{x}_1) - f(\mathbf{x}) &\geq (1-\lambda)\nabla f(\mathbf{x})^T (\mathbf{x}_1 - \mathbf{x}_2) \\ f(\mathbf{x}_2) - f(\mathbf{x}) &\geq -\lambda\nabla f(\mathbf{x})^T (\mathbf{x}_1 - \mathbf{x}_2) \end{aligned}$$

加权合并这两个不等式有

$$\begin{aligned} & \lambda[f(\mathbf{x}_1) - f(\mathbf{x})] + (1-\lambda)[f(\mathbf{x}_2) - f(\mathbf{x})] \\ & \geq \lambda(1-\lambda)\nabla f(\mathbf{x})^T(\mathbf{x}_1 - \mathbf{x}_2) - \lambda(1-\lambda)\nabla f(\mathbf{x})^T(\mathbf{x}_1 - \mathbf{x}_2) = 0 \end{aligned}$$

也即

$$\lambda f(\mathbf{x}_1) + (1-\lambda)f(\mathbf{x}_2) \geq f(\mathbf{x}) = f(\lambda\mathbf{x}_1 + (1-\lambda)\mathbf{x}_2)$$

则根据定义, 函数 f 为凸集 Ω 上的凸函数。

接着证明充分性。给定 $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2 \in \Omega$, $t \in (0, 1)$, 有

$$tf(\mathbf{x}_2) + (1-t)f(\mathbf{x}_1) \geq f(\mathbf{x}_1 + t(\mathbf{x}_2 - \mathbf{x}_1))$$

将上式移项, 两边同时除以 t , 注意到 $t > 0$, 有

$$f(\mathbf{x}_2) - f(\mathbf{x}_1) \geq \frac{f(\mathbf{x}_1 + t(\mathbf{x}_2 - \mathbf{x}_1)) - f(\mathbf{x}_1)}{t}$$

令 $t \rightarrow 0$, 由极限保号性和方向导数的性质可得

$$f(\mathbf{x}_2) - f(\mathbf{x}_1) \geq \lim_{t \rightarrow 0} \frac{f(\mathbf{x}_1 + t(\mathbf{x}_2 - \mathbf{x}_1)) - f(\mathbf{x}_1)}{t} = \nabla f(\mathbf{x}_1)^T(\mathbf{x}_2 - \mathbf{x}_1)$$

则函数 f 满足一阶条件。□

定理 1.14. [二次可微凸函数的二阶条件 (Second-Order Condition)] 假设 $f: \Omega \rightarrow \mathbb{R}$ 是定义在凸集 $\Omega \subseteq \mathbb{R}^n$ 上二次可微函数; 换言之, 函数 f 的二阶导 (Second-Order Derivative, 或 Hessian) $\nabla^2 f$ 在凸集 Ω 中的每个点都存在。函数 f 为凸集 Ω 上的凸函数的充分必要条件是, 对于任意的 $\mathbf{x} \in \Omega$, $\nabla^2 f(\mathbf{x})$ 是半正定矩阵

$$\nabla^2 f(\mathbf{x}) \geq 0 \quad (1.29)$$

函数 f 为凸集 Ω 上的严格凸函数的充分必要条件是, 对于任意的 $\mathbf{x} \in \Omega$, $\nabla^2 f(\mathbf{x})$ 是正定矩阵

$$\nabla^2 f(\mathbf{x}) > 0 \quad (1.30)$$

证明: 我们仅证明凸函数的结论, 严格凸函数结论的证明与之类似。

我们首先使用反证法证明必要性。假设在点 $\mathbf{x} \in \Omega$, 存在 $\nabla^2 f(\mathbf{x})$ 的某个特征值为负。则一定存在非零向量 $\mathbf{d} \in \mathbb{R}^n$ 使得 $\mathbf{d}^T \nabla^2 f(\mathbf{x}) \mathbf{d} < 0$ 。考察函数 f 在点 \mathbf{x} 附近的带 Peano 余项的二次 Taylor 展开, 我们有

$$f(\mathbf{x} + t\mathbf{d}) = f(\mathbf{x}) + t\nabla f(\mathbf{x})^T \mathbf{d} + \frac{t^2}{2} \mathbf{d}^T \nabla^2 f(\mathbf{x}) \mathbf{d} + o(t^2)$$

移项后等式两边同时除以 t^2 , 有

$$\frac{f(\mathbf{x} + t\mathbf{d}) - f(\mathbf{x}) - t\nabla f(\mathbf{x})^T \mathbf{d}}{t^2} = \frac{1}{2} \mathbf{d}^T \nabla^2 f(\mathbf{x}) \mathbf{d} + o(1)$$

显然, 当 t 充分小时, 有

$$\frac{f(\mathbf{x} + t\mathbf{d}) - f(\mathbf{x}) - t\nabla f(\mathbf{x})^T \mathbf{d}}{t^2} < 0$$

也即 $f(\mathbf{x} + t\mathbf{d}) < f(\mathbf{x}) + t\nabla f(\mathbf{x})^T \mathbf{d}$ 。这和定理 1.13 的一阶条件矛盾, 因此必有 $\nabla^2 f(\mathbf{x}) \geq 0$ 。

我们接着证明充分性。给定 $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2 \in \Omega$, 考察函数 f 在点 \mathbf{x} 附近的二次 Taylor 展开, 我们有

$$f(\mathbf{x}_2) = f(\mathbf{x}_1) + \nabla f(\mathbf{x}_1)^T (\mathbf{x}_2 - \mathbf{x}_1) + \frac{1}{2} (\mathbf{x}_2 - \mathbf{x}_1)^T \nabla^2 f(\mathbf{x} + t(\mathbf{x}_2 - \mathbf{x}_1)) (\mathbf{x}_2 - \mathbf{x}_1)$$

其中 $t \in (0, 1)$ 是和 $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2$ 有关的常数。

如果 $\nabla^2 f(\mathbf{x}) \geq 0$, 则

$$f(\mathbf{x}_2) \geq f(\mathbf{x}_1) + \nabla f(\mathbf{x}_1)^T (\mathbf{x}_2 - \mathbf{x}_1)$$

由定理 1.13 可知函数 f 为凸集 Ω 上的凸函数。□

1.6 计算复杂性

计算复杂性理论 (Computational complexity theory) 是理论计算机科学和数学的一个分支, 主要研究不同问题的可计算性, 以及求解这些问题的算法的复杂性 [13]-[14]。

我们常用时间复杂性 (即把计算分成一些原子操作, 需要通过多少步原子操作才能解决问题) 和空间复杂性 (需要多少内存才能解决问题) 来衡量一个有明确定义的算法 (Algorithm) 的计算复杂度。下面我们重点讨论时间复杂性, 相关结论稍作转换也适用于空间复杂性。

对于运筹优化问题而言, 假设我们考虑一个 n 个决策变量的问题。给定算法的最坏情况复杂度 (Worst-Case Complexity) 是指: 在最差的问题条件下, 算法花费的求解时间和 n 的关系。给定算法的平均情况复杂度 (Average-Case Complexity) 是指: 在所有可能的问题条件下, 算法平均花费的求解时间和 n 的关系。一般来说, 如果使用“复杂度”一词且不进行进一步说明, 我们指的是考虑最坏情况时间复杂度。

复杂度的评估依赖于计算模型 (Model of Computation) 的选择。计算模型主要设定哪些操作是可允许的操作, 以及哪些操作是在一个时间单位内完成的原子操作。对于运筹优化问题而言, 我们主要关注确定性模型和非确定模型。

确定性模型 (Deterministic Model) 是一种计算机器的后续状态和要执行的操

作完全由前面的状态决定的计算模型。历史上提出的 λ 演算模型 (λ Calculus)、图灵机 (Turing Machines)、随机存取机器 (Random Access Machines)、随机存取储存程序机器 (Random Access Stored Program Machines) 都属于确定性模型。可以证明这些确定性计算模型求解问题的计算能力是等价的, 但在计算速度上有不同。目前, 冯·诺依曼架构真实计算机的计算模型基本等效为随机存取储存程序机器。确定性模型规定了在任何给定情况下, 最多只能执行一个动作, 因此计算能力受限。

非确定性模型 (Non-Deterministic Model) 允许在某些给定情况下同时执行了多个可能的动作, 并衡量执行所有可能的选择后做出最佳选择时所需的时间, 以所有动作中花费的最少时间做出最佳选择的动作来计算执行时间。换句话说, 我们可以认为计算是多个 (相同的) 处理器上同时进行的, 而不确定性模型花费的计算时间是第一个完成计算的处理器所花费的时间。

如果一个问题可以在确定性模型上以多项式时间 (Polynomial Time) 求解, 则该问题属于 P 类问题。例如, 我们优化如下问题: $\min_{\mathbf{y}} \{\mathbf{d}^T \mathbf{y} \mid \mathbf{y} \in \Gamma\}$, 集合 Γ 只含有可数的 n 个元素。则我们枚举一遍 \mathbf{y} 所有可能的取值, 就能找到该问题的最优解。此时我们花费的时间和空间资源均为 n 若干倍即可, 我们用 $O(n)$ 来衡量。

如果我们求解一个问题花费的时间和空间资源可以用 $O(n^k)$ 来衡量, $k \in \mathbb{Z}$ 为某常数, 则称之为以多项式时间求解。

如果一个问题可以在非确定性机器上以多项式时间 (Polynomial Time) 求解, 则该问题属于 NP 类问题。可以证明, 所有 P 类问题都属于 NP 类问题。但我们尚不知道是否所有 NP 类问题也属于 P 类问题。亦即, 我们不知道是否 P 类问题和 NP 类问题是等价的。这就是所谓的 “P=NP?” 问题

如果一个问题属于 NP 问题, 且不比其它任何 NP 问题更简单, 则称该问题为 NP 完全问题 (Non-Deterministic Polynomial-Complete Problems, NP-Complete)。例如背包问题 (Knapsack Problem)、旅行推销员问题 (Travelling Salesman Problem) 都是 NP 完全问题 [13]。如果这些问题中的任何一个可以在确定性模型上在多项式时间内求解, 那就意味着所有 NP 问题都可以在多项式时间内求解, 我们立即可以得出结论: $P = NP$ 。但目前所有这些问题的算法在确定性模型上都具有指数复杂度, 我们尚不知道是否 $P = NP$ 。

1.7 作业题

1.1 假设矩阵 $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 是满秩的, $\text{rank}(\mathbf{A}) = n$ 。请证明或证否: 可以通过改变

\mathbf{A} 的至多 m^2 个元素的值, $m \leq n$, 使得新得到的矩阵 $\bar{\mathbf{A}}$ 满足 $\text{rank}(\bar{\mathbf{A}}) = n - m$ 。

1.2 如果一个集合 $S \in \mathbb{R}^n$, 且 S 和 \mathbb{R}^n 空间中任意一条直线的交集为凸集, 试证明集合 S 为凸集。

1.3 试证明一个多面体是有界多面体, 当且仅当该多面体不包含任何射线。

1.4 假设以下集合均为非空集合, 请判断哪些集合一定有极点, 并给出理由:

a) $\Omega = \{\mathbf{x} \mid \mathbf{Ax} = \mathbf{b}, \mathbf{x} \geq \mathbf{0}, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n, \mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}, \mathbf{b} \in \mathbb{R}^m\}$ 。

b) $\Omega = \{\mathbf{x} \mid \mathbf{Ax} \geq \mathbf{b}, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n, \mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}, \mathbf{b} \in \mathbb{R}^m\}$, 其中 \mathbf{A} 为行满秩矩阵。

c) $\Omega = \{\mathbf{x} \mid \mathbf{Ax} \geq \mathbf{b}, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n, \mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}, \mathbf{b} \in \mathbb{R}^m\}$, 其中 \mathbf{A} 为列满秩矩阵。

d) $\Omega = \{\mathbf{x} \mid \mathbf{Ax} \geq \mathbf{0}, \mathbf{c}^T \mathbf{x} = -1, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n, \mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}, \mathbf{b} \in \mathbb{R}^m, \mathbf{c} \in \mathbb{R}^n\}$, 其中 \mathbf{A} 为列满秩矩阵。

1.5 试证明多面体可行域 $\{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \mid \mathbf{Ax} \geq \mathbf{b}\}$ 存在至少一个极点, 必有 $\text{rank}(\mathbf{A}) = n$ 。

1.6 试证明 $\Omega = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \mid \mathbf{Ax} = \mathbf{b}, \mathbf{x} \geq \mathbf{0}, \mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}, \mathbf{b} \in \mathbb{R}^m\}$ 为闭集。

1.7 [Gordan's Theorem] 试证明给定矩阵 $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$, 下述两个线性系统有且仅有一个存在可行解 [15]:

线性系统 I: 对于 $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$, $\mathbf{Ax} < \mathbf{0}$

线性系统 II: 对于 $\mathbf{y} \in \mathbb{R}^m$, $\mathbf{A}^T \mathbf{y} = \mathbf{0}$, $\mathbf{y} \geq \mathbf{0}$ 但 $\mathbf{y} \neq \mathbf{0}$

1.7 [Stiemke's Theorem] 试证明给定矩阵 $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$, 下述两个线性系统有且仅有一个存在可行解 [16]:

线性系统 I: 对于 $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$, $\mathbf{Ax} \geq \mathbf{0}$ 但 $\mathbf{Ax} \neq \mathbf{0}$

线性系统 II: 对于 $\mathbf{y} \in \mathbb{R}^m$, $\mathbf{A}^T \mathbf{y} \geq \mathbf{0}$, $\mathbf{y} > \mathbf{0}$

1.8 [Motzkin's Transportation Theorem] 试证明给定矩阵 $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $\mathbf{B} \in \mathbb{R}^{k \times n}$, $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$, $\mathbf{d} \in \mathbb{R}^k$, 如果线性系统 I 无解, 则线性系统 II 或者线性系统 III 中至少有一个存在可行解 [17]:

线性系统 I: 对于 $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$, $\mathbf{Ax} \geq \mathbf{b}$, $\mathbf{Bx} > \mathbf{d}$

线性系统 II: 对于 $\mathbf{y} \in \mathbb{R}^m$, $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^k$,
$$\begin{cases} \mathbf{y}^T \mathbf{A} + \mathbf{v}^T \mathbf{B} = \mathbf{0}, \mathbf{y}^T \mathbf{b} + \mathbf{v}^T \mathbf{d} > 0 \\ \mathbf{y} \geq \mathbf{0}, \mathbf{v} \geq \mathbf{0} \end{cases}$$

线性系统 III: 对于 $\mathbf{y} \in \mathbb{R}^m$,
$$\begin{cases} \mathbf{y}^T \mathbf{A} + \mathbf{v}^T \mathbf{B} = \mathbf{0}, \mathbf{y}^T \mathbf{b} + \mathbf{v}^T \mathbf{d} \geq 0 \\ \mathbf{y} \geq \mathbf{0}, \mathbf{v} \geq \mathbf{0}, \mathbf{v} \neq \mathbf{0} \end{cases}$$

1.8 参考文献

[1] A. Schrijver, *Theory of Linear and Integer Programming*, Wiley, 1986.

- [2] R. T. Rockafellar, *Convex Analysis*, Princeton University Press, 1996.
- [3] D. Bertsimas, J. N. Tsitsiklis, *Introduction to Linear Optimization*, Athena Scientific Press, 1997.
- [4] Y. Nesterov, *Introductory Lectures on Convex Optimization: A Basic Course*, Springer, 2003.
- [5] S. Boyd, L. Vandenberghe, *Convex Optimization*, Cambridge University Press, 2004.
- [6] D. P. Bertsekas, *Convex Optimization Algorithms*, Athena Scientific, 2015.
- [7] D. G. Luenberger, Y. Ye, *Linear and Nonlinear Programming*, 4th edition, Springer, 2016.
- [8] 《运筹学》教材编写组, 运筹学, 第4版本科版, 清华大学出版社, 2013.
- [9] 刁在筠, 刘桂真, 戎晓霞, 王光辉, 运筹学, 第4版, 高等教育出版社, 2016.
- [10] 胡运权, 郭耀煌, 运筹学教程, 第5版, 清华大学出版社, 2018.
- [11] G. Polya, *How to Solve It: A New Aspect of Mathematical Method*, Princeton University Press, 1945.
- [12] G. Farkas, "A Fourier-féle mechanikai elv alkalmazásának algebrai alapjai," *Mathematikai Természettudományi Értesítő*, vol. 16, pp. 361-364, 1898.
- [13] R. M. Karp, "Reducibility among combinatorial problems," in *Complexity of Computer Computation*, R. E. Miller, J. W. Thatcher, eds., Plenum Press, pp. 85-103, 1972.
- [14] O. Goldreich, P. NP, and NP-Completeness: *The Basics of Computational Complexity*, Cambridge University Press, 2010.
- [15] P. Gordan, "Ueber die Auflösung linearer Gleichungen mit reellen Coefficienten," *Mathematische Annalen*, vol. 6, pp. 23-28, 1873.
- [16] E. Stiemke, "Über positive Lösungen homogener linearer Gleichungen" *Mathematische Annalen*, vol. 76, pp. 340-342, 1915.
- [17] T. S. Motzkin, *Beiträge zur Theorie der linearen Ungleichungen*, Inaugural Dissertation, Basel, Jerusalem, 1936.

2.1 引言

线性规划 (Linear Programming, LP) 是运筹学中的一个重要分支, 研究线性约束条件下线性目标函数的实数极值规划问题。线性规划有着研究较早、应用广泛、方法较成熟的特点, 常被作为运筹学的基础。随着计算机的逐渐普及, 我们已经可以轻松求解数十万变量乃至更大的线性规划问题。目前, 线性规划在工程技术、商业活动、军事行动和工农业生产中发挥着越来越广泛的作用。

本章先介绍线性规划的基本概念, 然后通过几何和代数的观点分析线性规划问题, 之后介绍线性规划问题中广泛使用的对偶理论和单纯型法, 最后讨论一些相关问题。

2.2 线性规划基础

2.2.1 线性规划的历史

1939 年, 苏联学者 Kantorovich 关注到具有线性约束的极值优化问题, 并提出了解乘数法, 对资源最优分配理论做出了贡献。该方法是线性规划的雏形。1975 年, Kantorovich 获得诺贝尔经济学奖。

与此同时, 美国研究者们也开始关注线性规划问题。1941 年, Hitchcock 提出运输问题 [4]; 1945 年, Koopmans 同样对运输问题进行了研究 [5]。1947 年, Dantzig 担任美国空军数学顾问, 为找到解决问题的机制化工具, 完整提出了在一组线性方程或不等式约束下, 求某一线性形式极小值问题的数学模型, 也即线性规划问题; 并提出了单纯型法 (Simplex Method)。1948 年, Koopmans 和 Dantzig 在海滩散步时共同提出使用“线性规划”作为该类问题的名称 [6]。

1971 年, Klee 和 Minty 构造出一个例子, 证明在最坏情况下, 单纯形法是一个指数时间算法 [7]。

1979 年, Khachiyan 提出了第一个解决线性规划问题的多项式时间算法——椭球法 (Ellipsoid Method) [8]。这个算法证明了线性规划问题存在多项式时间算法, 但椭球法实际计算效率不高。

1984 年, Karmarkar 发明了内点法 (Interior Point Method), 这是线性规划第一个实际可用的多项式时间算法 [9]。

2004 年, Spielman 和 Teng 提出算法复杂性平滑分析法 (Smoothed Analysis of Algorithms), 证明单纯型法在很多线性规划问题的计算中只需多项式时间即可收敛到最优解 [10]。

现在有多种成熟的软件包来计算求解大规模线性规划问题。这些软件包大多同时集成实现了单纯型法和内点法。

2.2.2 典型问题和图解法

在各类经济活动中, 经常遇到这样的问题: 在特定的生产条件下, 如何通过统筹安排, 合理安排人力、物力资源, 组织生产过程, 使总的经济效益最好。这类问题常常可以化成或近似地化成线性规划问题。本节举例介绍线性规划的典型问题, 然后给出解决线性规划最基本的图解法。

例 2.1. 某公司可以生产 A、B 两种产品, 已知每生产 1 吨这两种产品的价格, 必须的原料 1、2、3 的多少及原料每日供及量的上限如下表所示, 试问该公司应如何制定生产计划, 使得在满足要求的情况下总的产品价格最多。

| | 每吨产品 A | 每吨产品 B | 每日该原料最高需求量 |
|------|--------|--------|------------|
| 原料 1 | 0 吨 | 5 吨 | 15 吨 |
| 原料 2 | 6 吨 | 2 吨 | 24 吨 |
| 原料 3 | 1 吨 | 1 吨 | 5 吨 |
| 产品价格 | 2 万元 | 1 万元 | |

解: 首先, 建立数学规划模型:

① 确定决策变量:

设 x_1 为计划生产产品 A 的量, x_2 为计划生产产品 B 的量

② 确定目标函数:

目标函数为: $\max_{x_1, x_2} 2x_1 + x_2$

③ 确定约束条件:

$$\begin{cases} 5x_2 \leq 15 \\ 6x_1 + 2x_2 \leq 24 \\ x_1 + x_2 \leq 5 \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0 \end{cases}$$

④ 建立线性规划模型:

$$\begin{aligned} \max_{x_1, x_2} \quad & 2x_1 + x_2 \\ \text{s.t.} \quad & 5x_2 \leq 15 \\ & 6x_1 + 2x_2 \leq 24 \\ & x_1 + x_2 \leq 5 \\ & x_1 \geq 0, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$

其次, 利用图解法求得具体数值解:

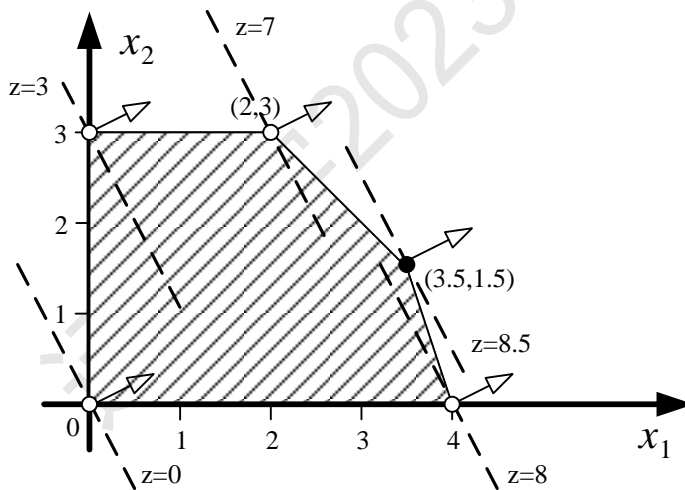


图 2.1 生产问题的图解法示例

对于少于 4 个变量的线性规划模型可以建立图解表示。如图 2.1 所示, 生产问题所有可行解围成的区域为斜纹阴影区域, 也即点 $(0,0)$, $(0,3)$, $(2,3)$, $(3.5,1.5)$, $(4,0)$ 围成的五边形, 这些点同时是该五边形的 5 个极点。虚线是目标函数的若干条等值线, 空心箭头是目标函数的梯度方向。点 $(0,0)$, $(0,3)$, $(2,3)$, $(3.5,1.5)$, $(4,0)$ 处的目标函数分别为 0, 3, 7, 8.5, 8。不难观察得知, 实心点 $(3.5,1.5)$ 是该问题的最优解。

例 2.2. 农民特德有 500 英亩的土地种植小麦、玉米或甜菜。他需要 200 吨小麦和 240 吨玉米来养牛。这些农作物可以在他的土地上种植，也可以从批发商那里购买。任何超过这些数量的产品都可以出售：小麦 170 美元/吨,玉米 150 美元/吨。任何短缺必须以小麦 238 美元/吨,玉米 210 美元/吨的价格从批发商处购买。特德也能种甜菜。少于 6000 吨甜菜可以卖 36 美元/吨。但由于甜菜生产的经济配额，超过 6000 吨的甜菜只能以每吨 10 美元的价格出售。亩产量：小麦 2.5 吨/英亩,玉米 3 吨/英亩,甜菜 20 吨/英亩。种植花费：小麦 150 美元/英亩,玉米 230 美元/英亩,甜菜 260 美元/英亩。请问特德如何种地才能获得最大收益？

解：① 确定决策变量：

小麦、玉米和甜菜种植的亩数分别为： x_W , x_C , x_B

小麦、玉米和甜菜（高价）卖出的吨数： w_W , w_C , w_B

甜菜（低价）卖出的吨数： e_B

从批发商处购买的小麦和玉米吨数： y_W , y_C

② 确定目标函数：

$$\max -150x_W - 230x_C - 260x_B - 238y_W + 170w_W - 210y_C + 150w_C + 36w_B + 10e_B$$

③ 约束条件：

$$x_W + x_C + x_B \leq 500$$

$$2.5x_W + y_W - w_W = 200$$

$$3x_C + y_C - w_C = 240$$

$$20x_B - w_B - e_B = 0$$

$$w_B \leq 6000$$

$$x_W, x_C, x_B, y_W, y_C, e_B, w_W, w_C, w_B \geq 0$$

由于该问题的特殊性，少于 6000 吨时甜菜卖价要小于多于 6000 吨时甜菜卖价，这使得我们可以简单设计如上的决策变量和线性约束关系。请读者思考，如果少于 6000 吨时甜菜卖价要大于多于 6000 吨时甜菜卖价，还能否设计如此简单的决策变量和线性约束关系。

④ 数值求解：

可利用单纯型法求出最优解为：

| | 小麦 | 玉米 | 甜菜 |
|--------|-----|-----|------|
| 种植亩数/亩 | 120 | 80 | 300 |
| 产量/吨 | 300 | 240 | 6000 |
| 销售量/吨 | 100 | 0 | 6000 |
| 购买量/吨 | 0 | 0 | 0 |

最终的利润为：118600 美元。

2.2.3 线性规划问题的定义和表达形式转换

研究者从实际问题中抽象得到了线性规划问题的一般定义，进而给出了不同线性规划问题表达形式的转换方法，以便针对标准形式的线性规划问题进行分析 and 求解。

定义 2.1. 线性规划问题的标准形式（Standard Form）为如下形式

$$\begin{aligned}
 \min_{x_1, x_2, \dots, x_n} \quad & z = c_1 x_1 + c_2 x_2 + \dots + c_n x_n \\
 \text{s.t.} \quad & a_{11} x_1 + a_{12} x_2 + \dots + a_{1n} x_n = b_1 \\
 & a_{21} x_1 + a_{22} x_2 + \dots + a_{2n} x_n = b_2 \\
 & \dots \\
 & a_{m1} x_1 + a_{m2} x_2 + \dots + a_{mn} x_n = b_m \\
 & x_1 \geq 0, \dots, x_n \geq 0
 \end{aligned} \tag{2.1}$$

其中 $x_i, a_{ij}, b_i, c_i \in \mathbb{R}$, $i = 1, \dots, m$, $j = 1, \dots, n$ 。 x_i 为待定的决策变量。一般的，我们有 $m < n$ ，也即约束条件个数小于决策变量的个数。

我们也可以矩阵向量的形式将此规范形式记为

$$\begin{aligned}
 \min_{\mathbf{x}} \quad & z = \mathbf{c}^T \mathbf{x} \\
 \text{s.t.} \quad & \mathbf{A} \mathbf{x} = \mathbf{b} \\
 & \mathbf{x} \geq \mathbf{0}
 \end{aligned} \tag{2.2}$$

其中向量 $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$, $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$, $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $\mathbf{c} \in \mathbb{R}^n$ 。这里，向量 $\mathbf{c} = [c_1 \ \dots \ c_n]^T$ 称为价值向量， $\mathbf{c}^T \mathbf{x}$ 称为目标函数。向量 $\mathbf{b} = [b_1 \ \dots \ b_m]^T$ 称为右侧向量。

需要说明的是，有些教材将线性规划问题的标准形式设为最大化目标函数 $z = \mathbf{c}^T \mathbf{x}$ 。这在分析和求解时没有太大影响，仅需要在后面谈到的单纯型算法条件数检验的时候考虑相反的符号设置即可。我们这里设置线性规划问题的标准形式设为最小化目标函数 $z = \mathbf{c}^T \mathbf{x}$ ，是为了和后续非线性规划问题的分析保持一致。这也是国际教材中常见的定义方式。

定义 2.2. 线性规划问题的规范形式（Canonical Form）为如下形式

$$\begin{aligned}
& \min_{x_1, x_2, \dots, x_n} \quad z = c_1 x_1 + c_2 x_2 + \dots + c_n x_n \\
& \text{s.t.} \quad a_{11} x_1 + a_{12} x_2 + \dots + a_{1n} x_n \geq b_1 \\
& \quad \quad a_{21} x_1 + a_{22} x_2 + \dots + a_{2n} x_n \geq b_2 \\
& \quad \quad \dots \\
& \quad \quad a_{m1} x_1 + a_{m2} x_2 + \dots + a_{mn} x_n \geq b_m \\
& \quad \quad x_1 \geq 0, \dots, x_n \geq 0
\end{aligned} \tag{2.3}$$

其中 $x_i, a_{ij}, b_i, c_i \in \mathbb{R}$, $i = 1, \dots, m$, $j = 1, \dots, n$ 。 x_i 为待定的决策变量。

我们也可以矩阵向量的形式将此规范形式记为

$$\begin{aligned}
& \min_{\mathbf{x}} \quad z = \mathbf{c}^T \mathbf{x} \\
& \text{s.t.} \quad \mathbf{A} \mathbf{x} \geq \mathbf{b} \\
& \quad \quad \mathbf{x} \geq \mathbf{0}
\end{aligned} \tag{2.4}$$

其中向量 $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$, $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$, $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $\mathbf{c} \in \mathbb{R}^n$ 。

实际上, 线性规划问题的标准形式和规范形式是等价的。我们也可以将任意的线性规划问题通过变换归为标准形式的线性规划问题。变换规则如下:

1) 如果一个线性规划问题的目标函数是求价值函数 $\mathbf{c}^T \mathbf{x}$ 的最大值, 则我们可以等价的求新的价值函数 $-\mathbf{c}^T \mathbf{x}$ 的最小值; 反之亦然。

2) 对于一个线性规划问题的等式约束条件

$$\sum_{j=1}^n a_{ij} x_j = b_i \tag{2.5}$$

我们可以用如下两个不等式约束条件等价替换

$$\sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \geq b_i, \quad -\sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \geq -b_i \tag{2.6}$$

3) 对于一个线性规划问题的不等式约束条件

$$\sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \geq b_i \tag{2.7}$$

我们可以引入一个新的决策变量 x_{n+1} , 将上述不等式约束条件等价写作

$$\sum_{j=1}^n a_{ij} x_j - x_{n+1} = b_i, \quad x_{n+1} \geq 0 \tag{2.8}$$

4) 对于一个无非负约束的变量 x_j , 我们可以引入两个新的决策变量 $x_j^+ \geq 0$ 和 $x_j^- \geq 0$, 将变量 x_j 替换为 $x_j = x_j^+ - x_j^-$ 。

2.3 线性规划问题的有解性和几何解释

定义 2.3. 满足线性规划问题所有约束条件的解被称为可行解 (Feasible Solution)。线性规划问题所有可行解所组成的集合称为可行区域 (Feasible Region, 或者 Feasible Set)。其中最小化目标函数的可行解被称为最优解。

定理 2.1. 标准形式线性规划问题 (2.3) 或者规范形式线性规划问题 (2.4) 的可行区域构成一个下有界的闭凸集。

证明: 注意到标准形式线性规划问题 (2.3) 的约束条件分为两个部分, 一部分是有限个超平面的交集, 另一部分是闭凸集 \mathbb{R}_+^n 。这两个部分的交集构成最终的可行区域。因为闭凸集 \mathbb{R}_+^n 下有界。而且闭集合的交集保持为闭集。结论显然。

类似的, 注意到标准形式线性规划问题 (2.4) 的约束条件分为两个部分, 一部分是有限个半平面的交集, 另一部分是闭凸集 \mathbb{R}_+^n 。这两个部分的交集构成最终的可行区域。同样, 结论显然。□

而根据等价转换方式 (2.6), 标准线性规划问题也可以等价转换为规范形式线性规划问题, 其对应的可行区域同样可以视为一个下有界的多面体。

一般而言, 求解线性规划问题有三种可能的情况。

第一种情况, 线性规划问题无解 (Infeasible)。例如如下问题

$$\begin{aligned} \min_{x_1, x_2} \quad & z = x_1 + x_2 \\ \text{s.t.} \quad & x_1 + x_2 \geq 2 \\ & -x_1 - x_2 \geq -1 \\ & x_1 \geq 0, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$

第二种情况, 线性规划问题存在无界解 (Unbounded), 也即随着决策变量趋向于无穷, 目标函数值也会趋向于无穷。例如如下问题

$$\begin{aligned} \min_{x_1, x_2} \quad & z = x_1 - x_2 \\ \text{s.t.} \quad & x_1 + x_2 \geq 1 \\ & x_1 \geq 0, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$

第三种情况, 线性规划问题存在有界的最优解。从 2.2.2 节介绍的图解法可以观察到, 例 2.1 中的线性规划问题最优解在对应的可行区域多面体的一个极点上取得。下面, 我们将这一观察结果推广到一般线性规划问题。

定理 2.2. 如果标准形式线性规划问题 (2.3) 或者规范形式线性规划问题 (2.4) 存在有界的最优解, 则一定在其可行区域多面体的一个极点上取得最优解。

证明：我们首先使用反证法证明，该最优解必然在可行域的一个边界点取得。假设最优解在可行域内部的一个点 \mathbf{x}_0 处取得，则存在 $2\varepsilon > 0$ ，使得以 \mathbf{x}_0 为球心， 2ε 为半径的开球位于 Ω 内部，也即 $B_{2\varepsilon}(\mathbf{x}_0) \subset \Omega$ 。我们可以由此确定一个新点

$$\mathbf{x}_1 = \mathbf{x}_0 - \varepsilon \frac{\mathbf{c}}{\|\mathbf{c}\|_2} \in B_{2\varepsilon}(\mathbf{x}_0) \subset \Omega$$

不难发现，该点对应的目标函数值更小

$$\mathbf{c}^T \mathbf{x}_1 = \mathbf{c}^T \mathbf{x}_0 - \varepsilon \mathbf{c}^T \frac{\mathbf{c}}{\|\mathbf{c}\|_2^2} = \mathbf{c}^T \mathbf{x}_0 - \varepsilon < \mathbf{c}^T \mathbf{x}_0$$

这和我们假设的点 \mathbf{x}_0 处取得最优解的假设矛盾，因此最优解不可能在可行域的一个内部点取得。

假设该问题有界的最优解值为 z 。对于任意可行的 \mathbf{x} ， $\mathbf{c}^T \mathbf{x} \leq z$ ，则根据定理 1.7， $H = \{\mathbf{x} \mid \mathbf{c}^T \mathbf{x} = z, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n\}$ 为可行域下有界多面体的一个支撑超平面。而根据定理 1.8，该支撑超平面上一定存在一个极点，该极点同时也是可行域多面体的一个极点；在这个极点上，线性规划问题取得最优解。□

进一步细分的话，存在有界最优解的线性规划问题还可以分为有唯一最优解和有无穷多个最优解的情况。例如下述问题就存在无穷多个最优解

$$\begin{aligned} \min_{x_1, x_2} \quad & z = x_1 + x_2 \\ \text{s.t.} \quad & x_1 + x_2 \geq 1 \\ & x_1 \geq 0, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$

例 2.3. 如果某个线性规划问题在两个不同的点取得最优解，则该问题存在无穷多个最优解。

解：假设某个线性规划问题的可行域为 Ω ，在集合 Ω 内两个不同的点 $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2 \in \Omega$ 取得最优解 $\mathbf{c}^T \mathbf{x}_1 = \mathbf{c}^T \mathbf{x}_2 = z$ 。则任意取实数 $\lambda \in (0, 1)$ ，可以得到

$$\mathbf{c}^T [\lambda \mathbf{x}_1 + (1 - \lambda) \mathbf{x}_2] = \lambda \mathbf{c}^T \mathbf{x}_1 + (1 - \lambda) \mathbf{c}^T \mathbf{x}_2 = \lambda z + (1 - \lambda) z = z$$

显然，该两点连线段上的任意一点同样取得最优解；故这样点有无穷个。□

从几何角度来看，我们可以搜索线性规划问题的所有极点，其中对应目标函数值最低的极点可能就是该线性规划问题的最优解（相关讨论作为作业题 2.1-2.2 留给大家练习）。不过在具体计算求解线性规划问题时，我们还需要利用代数方法来刻画极点搜索的过程。

2.4 线性规划的代数解释

定义 2.4. 如果标准形式线性规划问题 (2.3) 的一个可行解 \mathbf{x} , 根据定义 1.1 同时是方程组 $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ 的基本解, 则 \mathbf{x} 是标准形式线性规划问题 (2.3) 的一个基本可行解 (Basic Feasible Solution)。如果一个基本可行解是非退化的, 则称之为一个非退化基本可行解 (Non-Degenerate Basic Feasible Solution), 否则称之为一个退化基本可行解 (Degenerate Basic Feasible Solution)。

不失一般性, 我们可以通过从 \mathbf{A} 的 n 列中选择线性无关的 m 列而形成的可逆方阵 $\mathbf{A}_B \in \mathbb{R}^{m \times m}$, 称之为基矩阵。约束条件写为 $\mathbf{b} = \mathbf{Ax} = [\mathbf{A}_B \quad \mathbf{A}_N] \begin{bmatrix} \mathbf{x}_B \\ \mathbf{x}_N \end{bmatrix}$ 。

$\mathbf{x}_B \in \mathbb{R}^m$ 是从 \mathbf{x} 中选择的相应变量所组成的列向量。如果 $\mathbf{x}_B \geq \mathbf{0}$, 则 \mathbf{A}_B 被称为可行基矩阵, \mathbf{x}_B 被称为可行基或基变量。 $\mathbf{x}_N \in \mathbb{R}^{n-m}$ 是代表 \mathbf{x} 的其余变量所组成的列向量, 被称为非可行基或非基变量。对应的, 我们可以把目标函数也记为 $z = \mathbf{c}_B^T \mathbf{x}_B + \mathbf{c}_N^T \mathbf{x}_N$, $\mathbf{c}_B \in \mathbb{R}^m$ 是可行基对应的价值向量, $\mathbf{c}_N \in \mathbb{R}^{n-m}$ 是非可行基对应的价值向量。

特殊的, 一个基本可行解 \mathbf{x} 可写为 $\mathbf{x} = \begin{bmatrix} \mathbf{x}_B \\ 0 \end{bmatrix}$, 此时 $\mathbf{x}_B = \mathbf{A}_B^{-1} \mathbf{b}$, 目标函数值为 $z = \mathbf{c}_B^T \mathbf{A}_B^{-1} \mathbf{b}$ 。

我们可以进一步建立线性规划问题的基本可行解和对应可行域的极点之间的关系, 得到如下几个重要的定理, 将线性规划的几何解释和代数解释联系起来, 为后续的单纯型法分析提供理论基础。

定理 2.3. 标准形式线性规划问题 (2.3) 的一个基本可行解必然对应可行域的一个极点。

证明: 下面使用反证法来证明。

假设 \mathbf{x} 是一个基本可行解。不失一般性, 我们假设 \mathbf{x} 可以写为 $\mathbf{x} = \begin{bmatrix} \mathbf{x}_B \\ 0 \end{bmatrix}$,

$\mathbf{b} = \mathbf{Ax} = [\mathbf{A}_B \quad \mathbf{A}_N] \begin{bmatrix} \mathbf{x}_B \\ 0 \end{bmatrix}$, \mathbf{A}_B 为对应的可逆基矩阵。

若 \mathbf{x} 不是一个极点, 则存在两个不同的可行解 $\mathbf{x}_1 = \begin{bmatrix} \mathbf{u}_1 \\ \mathbf{v}_1 \end{bmatrix}$, $\mathbf{x}_2 = \begin{bmatrix} \mathbf{u}_2 \\ \mathbf{v}_2 \end{bmatrix}$ 以及实数 $\lambda \in (0, 1)$ 使得 $\mathbf{x} = \lambda \mathbf{x}_1 + (1 - \lambda) \mathbf{x}_2$, 其中 $\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2 \in \mathbb{R}^m$ 和 $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2 \in \mathbb{R}^{n-m}$ 分别是 m

维和 $n-m$ 维列向量。

显然, 此时有 $\mathbf{0} = \lambda \mathbf{v}_1 + (1-\lambda) \mathbf{v}_2$, 由于 $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2$ 是可行解, $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2 \geq \mathbf{0}$, 所以只能是 $\mathbf{v}_1 = \mathbf{v}_2 = \mathbf{0}$ 。故

$$\mathbf{b} = \mathbf{Ax} = [\mathbf{A}_B \quad \mathbf{A}_N] \begin{bmatrix} \mathbf{x}_B \\ \mathbf{0} \end{bmatrix} = \mathbf{A}_B \mathbf{x}_B = [\mathbf{A}_B \quad \mathbf{A}_N] \begin{bmatrix} \mathbf{u}_1 \\ \mathbf{0} \end{bmatrix} = [\mathbf{A}_B \quad \mathbf{A}_N] \begin{bmatrix} \mathbf{u}_2 \\ \mathbf{0} \end{bmatrix}$$

由于 \mathbf{A}_B 可逆, 有 $\mathbf{x}_B = \mathbf{A}_B^{-1} \mathbf{b} = \mathbf{u}_1 = \mathbf{u}_2$, 则 $\mathbf{x}_1 = \mathbf{x}_2 = \mathbf{x}$, 推出矛盾。故原命题成立。□

定理 2.4. 标准形式线性规划问题 (2.3) 可行域的一个极点必然对应一个基本可行解。

证明: 假设 \mathbf{x} 是一个极点, 有 p 个正元素。为了方便起见, 假设 \mathbf{x} 的前 p 个元素是正的, 令矩阵 \mathbf{A} 的各列向量依次表示为 $\alpha_1, \dots, \alpha_n$, 则有

$$\mathbf{x} = [x_1, \dots, x_p, 0, \dots, 0]^T, \quad \sum_{j=1}^p x_j \alpha_j = \mathbf{b}$$

我们使用反证法证明 $\alpha_1, \dots, \alpha_p$ 是线性独立的。假设这些列向量线性相关, 则存在一组不全为 0 的实数 $\{\lambda_j, j=1, \dots, p\}$ 使得 $\sum_{j=1}^p \lambda_j \alpha_j = \mathbf{0}$ 。进一步取

$$\varepsilon \in \left(0, \min_{\lambda_j \neq 0} \frac{x_j}{|\lambda_j|}\right), \quad \text{我们有 } x_j \pm \varepsilon \lambda_j > 0, \quad j=1, \dots, p。$$

记 $\mathbf{y} = [\lambda_1, \dots, \lambda_p, 0, \dots, 0]^T$, 我们可以得到两个新的可行解 $\mathbf{x}_1 = \mathbf{x} + \varepsilon \mathbf{y} \geq \mathbf{0}$, $\mathbf{x}_2 = \mathbf{x} - \varepsilon \mathbf{y} \geq \mathbf{0}$, $\mathbf{Ax}_1 = \mathbf{Ax} + \varepsilon \mathbf{Ay} = \mathbf{b} + \mathbf{0} = \mathbf{b}$, $\mathbf{Ax}_2 = \mathbf{Ax} - \varepsilon \mathbf{Ay} = \mathbf{b} - \mathbf{0} = \mathbf{b}$ 。注意到 $\mathbf{x} = \frac{1}{2} \mathbf{x}_1 + \frac{1}{2} \mathbf{x}_2$ 。这与我们假设的 \mathbf{x} 是一个极点矛盾。

因此, $\alpha_1, \dots, \alpha_p$ 是线性独立的, \mathbf{x} 是一个基本可行解。□

定理 2.5. [线性规划基本定理] 如果标准形式线性规划问题 (2.3) 存在可行解, 则必然存在基本可行解。

如果标准形式线性规划问题 (2.3) 存在有界最优解, 则必然存在一个基本可行解处取得最优值。

证明: 不妨设矩阵 \mathbf{A} 是行满秩的, 不然的话, 我们可以消除多余的约束再进一步讨论。同时, 我们设增广矩阵 $\mathbf{A}_b = [\mathbf{A} \quad \mathbf{b}]$ 和矩阵 \mathbf{A} 的秩相当, 否则线性规划问题没有可行解。若 $m = n = \text{rank}(\mathbf{A})$, 则该问题有唯一解, 且这个解必然是基本可行解。我们下面几种讨论 $m < n$ 的情况。

如果 $\mathbf{b} = \mathbf{0}$ ，则 $\mathbf{x} = \mathbf{0}$ 显然是一个没有正元素的基本可行解。以下讨论 $\mathbf{b} \neq \mathbf{0}$ 的情况。假设 \mathbf{x} 是一个可行解，有 p 个正元素。为了方便起见，假设 \mathbf{x} 的前 p 个元素是正的，令矩阵 \mathbf{A} 的各列向量依次表示为 $\alpha_1, \dots, \alpha_n$ ，则有

$$\mathbf{x} = [x_1, \dots, x_p, 0, \dots, 0]^T, \quad \sum_{j=1}^p x_j \alpha_j = \mathbf{b}$$

接下来我们分两种情况讨论。

第一种情况，如果 $\{\alpha_j, j = 1, \dots, p\}$ 是线性独立的一组向量，则我们有 $p \leq \text{rank}(\mathbf{A}) = m$ 。如果进一步 $p = m$ ，则根据定义， \mathbf{x} 是一个非退化的基本可行解。如果 $p < m$ ，那么一定还存在 $m - p$ 个向量 $\{\alpha_j, j = p+1, \dots, m\}$ 使得 $\{\alpha_j, j = 1, \dots, m\}$ 构成线性独立的一组向量。由于 \mathbf{x} 的第 $p+1$ 个到第 m 个元素都是 0，因此有

$$\sum_{j=1}^m x_j \alpha_j = \sum_{j=1}^p x_j \alpha_j = \mathbf{b}$$

那么根据定义， \mathbf{x} 是一个退化的基本可行解。

第二种情况，如果 $\{\alpha_j, j = 1, \dots, p\}$ 是线性相关的一组向量，则存在一组不全为 0 的实数 $\{\lambda_j, j = 1, \dots, p\}$ 使得 $\sum_{j=1}^p \lambda_j \alpha_j = \mathbf{0}$ 。不妨设这组实数 $\{\lambda_j, j = 1, \dots, p\}$ 中一定有正数。因为如果 λ_j 全部非正，则一组全部非负的实数 $\{-\lambda_j, j = 1, \dots, p\}$ 同样可以满足 $\sum_{j=1}^p (-\lambda_j) \alpha_j = \mathbf{0}$ ，那么我们考虑 $\{-\lambda_j, j = 1, \dots, p\}$ 也是一样的。

对于任意一个 $\lambda_r > 0$ ，则可以有 $\lambda_r = - \sum_{j=1, j \neq r}^p \frac{\lambda_j}{\lambda_r} \alpha_j$ 。将此式代入约束条件，

可得 $\sum_{j=1, j \neq r}^p \left(\mathbf{x}_j - \mathbf{x}_r \frac{\lambda_j}{\lambda_r} \right) \alpha_j = \mathbf{b}$ 。由此，我们可以得到一个新的向量

$$\hat{\mathbf{x}} = \left[x_1 - x_r \frac{\lambda_1}{\lambda_r}, \dots, x_{r-1} - x_r \frac{\lambda_{r-1}}{\lambda_r}, 0, x_{r+1} - x_r \frac{\lambda_{r+1}}{\lambda_r}, \dots, x_p - x_r \frac{\lambda_p}{\lambda_r}, 0, \dots, 0 \right]^T$$

显然，这个 $\hat{\mathbf{x}}$ 中非零元素的个数不超过 $p-1$ 。但任意选择 $\lambda_r > 0$ 进行上述

操作不能保证 $\hat{\mathbf{x}}$ 中的每个元素都非负。

因此, 我们可以选择 $r = \arg \min_j \left\{ \frac{x_j}{\lambda_j} : \lambda_j > 0, j = 1, \dots, m \right\}$, 保证 $\hat{\mathbf{x}}$ 中的每个

元素都非负。因为, 如此选择的话, 若 $\lambda_j > 0$, 上述取最小的操作保证 $\frac{x_j}{\lambda_j} - \frac{x_r}{\lambda_r} \geq 0$,

也即 $x_j - x_r \frac{\lambda_j}{\lambda_r} \geq 0, j = 1, \dots, p$ 成立; 若 $\lambda_j < 0$, 则 $\frac{x_j}{\lambda_j} - \frac{x_r}{\lambda_r} \leq 0$ 自然成立, 同

样有 $x_j - x_r \frac{\lambda_j}{\lambda_r} \geq 0, j = 1, \dots, p$ 。

如果 $\hat{\mathbf{x}}$ 的正元素对应的矩阵 \mathbf{A} 的列向量是线性独立的, 那么如前所述, 这个 $\hat{\mathbf{x}}$ 是一个基本可行解。不然的话, 我们可以重复上述过程, 得到一个另一个可行解, 其正元素的个数不超过 $p-2$ 。由于 p 是有限的, 上述过程最多可能执行 $p-1$ 次, 最终我们得到一个仅有一个非零元素的可行解, 其对应的 \mathbf{A} 的列自然是线性独立的。因此, 执行上述过程一定可以找到一个基本可行解。

进一步, 根据定理 2.2, 标准形式线性规划问题 (2.3) 存在有界最优解, 则一定在对应的可行区域多面体的一个极点上取得最优解。根据定理 2.4, 这个极点一定对应一个基本可行解。□

定理 2.6. 多面体 $P = \{\mathbf{x} | \mathbf{Ax} \geq \mathbf{b}, \mathbf{x} \in \mathbb{R}_+^n, \mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}, \mathbf{b} \in \mathbb{R}^m\}$ 仅有有限个极点和/或极线。

证明: 根据定义 1.9, 每一条极线由 $n-1$ 个线性独立的约束条件确定, 则我们最多有 $C_m^{n-1} = \frac{m!}{(n-1)!(m-n+1)!}$ 条极线。

而根据转换公式 (2.8), 我们可以通过增加 m 个新的决策变量, 将上述多面体的 m 个线性不等式约束条件等价转换为含有 $n+m$ 个变量的 m 个线性等式约束条件。根据定理 2.4, 每个多面体的极点对应这 m 个线性等式的至少一个基本可行解。因此, 多面体的极点最多有 $C_{n+m}^n = \frac{(n+m)!}{n!m!}$ 个。□

标准形式线性规划问题 (2.3) 的一个基本可行解, 一定对应对应的可行区域多面体的一个极点。但是可行区域多面体的一个极点可能对应多个基本可行解; 这多个基本可行解一定对应退化基本可行解。

2.5 线性规划的对偶理论

每一个线性规划问题（Primal Problem）都有一个伴生的线性规划问题，我们称之为对偶问题（Dual Problem）。这两个线性规划问题存在密切的联系，对于分析和求解线性规划问题有着重要的意义。

定义 2.5. 标准形式线性规划问题（2.3）的对偶问题写作

$$\begin{aligned} \max_{\mathbf{u}} \quad & \mathbf{b}^T \mathbf{u} \\ \text{s.t.} \quad & \mathbf{A}^T \mathbf{u} \leq \mathbf{c} \end{aligned} \quad (2.9)$$

其中向量 $\mathbf{u} \in \mathbb{R}^m$, $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$, $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $\mathbf{c} \in \mathbb{R}^n$ 。

规范形式线性规划问题（2.4）的对偶问题写作

$$\begin{aligned} \max_{\mathbf{u}} \quad & \mathbf{b}^T \mathbf{u} \\ \text{s.t.} \quad & \mathbf{A}^T \mathbf{u} \leq \mathbf{c} \\ & \mathbf{u} \geq \mathbf{0} \end{aligned} \quad (2.10)$$

其中向量 $\mathbf{u} \in \mathbb{R}^m$, $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$, $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $\mathbf{c} \in \mathbb{R}^n$ 。

其它形式的线性规划问题可以先化为标准形式线性或者规范形式规划问题，根据上述定义推出对偶问题，再进行化简。或者根据如下的对应关系进行推导

- 1) 每个对偶变量对应原问题的一个约束
- 2) 原问题是等式约束则对偶变量是自由变量（无非负约束）
- 3) 原问题是不等式约束则对偶变量有非负约束
- 4) 原问题变量和对偶问题的约束同样符合上述规律

上述关系也可以总结为对应表。

表 2.1. 线性规划原问题和对偶问题的对应关系

| 原问题 | 对偶问题 |
|--|---|
| $\min_{\mathbf{x}} \mathbf{c}^T \mathbf{x}$ | $\max_{\mathbf{u}} \mathbf{b}^T \mathbf{u}$ |
| $\text{s.t. } a_{i1}x_1 + \dots + a_{in}x_n = b_i \quad i=1, \dots, p$ | $\text{s.t. } u_i \text{ 是自由变量}$ |
| $a_{i1}x_1 + \dots + a_{in}x_n \leq b_i \quad i=p+1, \dots, m$ | $u_i \geq 0$ |
| $x_j \geq 0 \quad j=1, \dots, q$ | $\alpha_j^T \mathbf{u} \geq c_j$ |
| $x_j \text{ 是自由变量} \quad j=q+1, \dots, n$ | $\alpha_j^T \mathbf{u} = c_j$ |

其中矩阵 \mathbf{A} 的各列向量依次表示为 $\alpha_1, \dots, \alpha_n$ 。

例 2.4. 根据规范形式线性规划问题 (2.3) 的对偶问题定义推导标准形式线性规划问题 (2.4) 的对偶问题。

解：先将标准形式线性规划问题 (2.4) 改写为规范形式线性规划问题

$$\begin{aligned} \min_{\mathbf{x}} \quad & z = \mathbf{c}^T \mathbf{x} \\ \text{s.t.} \quad & \mathbf{Ax} \geq \mathbf{b} \\ & -\mathbf{Ax} \geq -\mathbf{b} \\ & \mathbf{x} \geq \mathbf{0} \end{aligned}$$

则根据定义 2.5，其对应的对偶问题为

$$\begin{aligned} \max_{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2} \quad & \mathbf{b}^T \mathbf{u}_1 - \mathbf{b}^T \mathbf{u}_2 \\ \text{s.t.} \quad & \mathbf{A}^T \mathbf{u}_1 - \mathbf{A}^T \mathbf{u}_2 \leq \mathbf{c} \\ & \mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2 \geq \mathbf{0} \end{aligned}$$

令 $\mathbf{u} = \mathbf{u}_1 - \mathbf{u}_2$ ，化简可得线性规划问题 (2.9)。

定理 2.7. 一个线性规划问题的对偶问题的对偶问题是原问题。

证明：我们仅对规范形式线性规划问题 (2.4) 及其对偶问题 (2.10)，其它形式的结论可转化为规范形式之后类似得到。

先将对偶问题 (2.10) 写成规范形式

$$\begin{aligned} \min_{\mathbf{u}} \quad & -\mathbf{b}^T \mathbf{u} \\ \text{s.t.} \quad & -\mathbf{A}^T \mathbf{u} \geq -\mathbf{c} \\ & \mathbf{u} \geq \mathbf{0} \end{aligned}$$

根据定义 2.5，其对应的对偶问题为

$$\begin{aligned} \max_{\mathbf{x}} \quad & -\mathbf{c}^T \mathbf{x} \\ \text{s.t.} \quad & -\mathbf{Ax} \leq -\mathbf{b} \\ & \mathbf{x} \geq \mathbf{0} \end{aligned}$$

而这显然就是规范形式线性规划问题 (2.4)。□

线性规划原问题和对偶问题之间的联系由下面三个重要的定理给出。虽然我们下面以规范形式线性规划问题进行讨论，但对于标准形式线性规划问题这些定理的结论不变。

定理 2.8. [弱对偶性定理 (Weak Duality Theorem)] 如果 $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ 是规范形式线性规划问题 (2.4) 的一个可行解， $\mathbf{u} \in \mathbb{R}^m$ 是其对偶问题 (2.10) 的一个可行解，

则

$$\mathbf{c}^T \mathbf{x} \geq \mathbf{b}^T \mathbf{u} \quad (2.11)$$

证明: $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ 是规范形式线性规划问题 (2.4) 的一个可行解, 则因为其满足约束条件, 有 $\mathbf{Ax} \geq \mathbf{b}$ 。故对于任何 $\mathbf{u} \geq \mathbf{0}$, 我们有

$$\mathbf{u}^T \mathbf{Ax} = \mathbf{u}^T (\mathbf{Ax}) \geq \mathbf{u}^T \mathbf{b} = \mathbf{b}^T \mathbf{u}$$

$\mathbf{u} \in \mathbb{R}^m$ 是其对偶问题 (2.10) 的一个可行解, 则因为其满足约束条件, 有 $\mathbf{A}^T \mathbf{u} \leq \mathbf{c}$ 。故对于任何 $\mathbf{x} \geq \mathbf{0}$, 我们有

$$\mathbf{x}^T \mathbf{Au} = \mathbf{x}^T (\mathbf{Au}) \leq \mathbf{x}^T \mathbf{c} = \mathbf{c}^T \mathbf{x}$$

结合上述两个不等式有 $\mathbf{c}^T \mathbf{x} \geq \mathbf{x}^T \mathbf{Au} = \mathbf{u}^T \mathbf{Ax} \geq \mathbf{b}^T \mathbf{u}$ 。□

推论 2.1. 如果规范形式线性规划问题 (2.4) 的一个可行解 $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ 和对偶问题 (2.10) 的一个可行解 $\mathbf{u} \in \mathbb{R}^m$, 满足 $\mathbf{c}^T \mathbf{x} = \mathbf{b}^T \mathbf{u}$, 则 \mathbf{x} 是原问题的最优解, \mathbf{u} 是对偶问题的最优解。

定理 2.9. [强对偶性定理 (Strong Duality Theorem)] 如果规范形式线性规划问题 (2.4) 存在有界的最优解 $\mathbf{x}^* \in \mathbb{R}^n$, 当且仅当对偶问题 (2.10) 也存在有界的最优解 $\mathbf{u}^* \in \mathbb{R}^m$, 且满足 $\mathbf{c}^T \mathbf{x}^* = \mathbf{b}^T \mathbf{u}^*$ 。反之亦然。

证明: 充分条件也就是推论 2.1 很容易证明。根据定理 2.8, 对于规范形式线性规划问题 (2.4) 的任意一个可行解 $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$, 总有 $\mathbf{c}^T \mathbf{x} \geq \mathbf{b}^T \mathbf{u}^* = \mathbf{c}^T \mathbf{x}^*$, 因此 \mathbf{x}^* 必然是原问题的最优解。类似的, 对于对偶问题的任意一个可行解 $\mathbf{u} \in \mathbb{R}^m$, 总有 $\mathbf{b}^T \mathbf{u} = \mathbf{c}^T \mathbf{x}^* \geq \mathbf{b}^T \mathbf{u}$, 因此 \mathbf{u}^* 必然是对偶问题的最优解。

接下来用 Farkas 引理和构造法证明必要性。假设原问题存在有界的最优解 $\mathbf{x}^* \in \mathbb{R}^n$, 我们需要找到对应的 $\mathbf{u}^* \in \mathbb{R}^m$, 满足对偶问题的最优解。假设 \mathbf{x}^* 使得约束条件 $\mathbf{Ax} \geq \mathbf{b}$ 中取等号那些约束的下标们构成集合 I , 则我们有

$$\mathbf{a}_i^T \mathbf{x}^* = b_i, i \in I, \text{ 以及 } \mathbf{a}_i^T \mathbf{x}^* > b_i, i \notin I$$

\mathbf{x}^* 是最优解, 则集合 $\{\mathbf{d} \mid \mathbf{a}_i^T \mathbf{d} \geq 0, \mathbf{c}^T \mathbf{d} < 0, i \in I\}$ 必为空集。否则, 总可以找

到一个足够小的 $\varepsilon > 0$ 使得 $\mathbf{a}_i^T (\mathbf{x}^* + \varepsilon \mathbf{d}) \geq b_i, \mathbf{c}^T (\mathbf{x}^* + \varepsilon \mathbf{d}) < \mathbf{c}^T \mathbf{x}^*, i = 1, \dots, m$ 。

根据定理 1.9 所述的 Farkas 引理, 我们知道集合 $\{\mathbf{d} \mid \mathbf{a}_i^T \mathbf{d} \geq 0, \mathbf{c}^T \mathbf{d} < 0, i \in I\}$ 为空集, 则必然存在一组实数 $\lambda_i, i \in I$ 满足

$$\lambda_i \geq 0, \sum_{i \in I} \lambda_i \mathbf{a}_i^T = \mathbf{c},$$

则我们可以根据

$$\mathbf{u}_i^* = \lambda_i, i \in I, \text{ 以及 } \mathbf{u}_i^* = 0, i \notin I$$

来构造对偶问题的可行解 $\mathbf{u}^* \in \mathbb{R}^m$ 。此时成立

$$\mathbf{b}^T \mathbf{u}_i^* = \sum_{i \in I} b_i \mathbf{u}_i^* = \sum_{i \in I} (\mathbf{a}_i^T \mathbf{x}_i^*) \mathbf{u}_i^* = \mathbf{u}^* \mathbf{A} \mathbf{x}^* = \mathbf{c}^T \mathbf{x}^*$$

则根据弱对偶性定理 2.8, \mathbf{u}^* 是对偶问题的最优解, 所以对于原问题, 强对偶性得证。类似的可以证明对于对偶问题亦然。□

定理 2.10. [互补松弛性定理 (Complementary Slackness)] 如果规范形式线性规划问题 (2.4) 的一个可行解 $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ 和对偶问题 (2.10) 的一个可行解 $\mathbf{u} \in \mathbb{R}^m$, 则 \mathbf{x} 是原问题的最优解且 \mathbf{u} 是对偶问题的最优解的充分必要条件是同时满足

$$u_i (\mathbf{a}_i^T \mathbf{x} - b_i) = 0 \text{ 和 } (c_j - \mathbf{u}^T \alpha_j) x_j = 0 \quad (2.12)$$

其中 $\{\alpha_j \in \mathbb{R}^m, j=1, \dots, n\}$ 是矩阵 \mathbf{A} 的各列向量。

证明: 我们首先证明充分性。如果 (2.12) 成立, 则有 $(\mathbf{u}^T \mathbf{A} - \mathbf{c}^T) \mathbf{x} = 0$, 也即 $\mathbf{u}^T \mathbf{A} \mathbf{x} = \mathbf{u}^T \mathbf{b} = \mathbf{c}^T \mathbf{x}$ 。则根据强对偶性定理, \mathbf{x} 是原问题的最优解且 \mathbf{u} 是对偶问题的最优解。

我们接下来证明必要性。如果 \mathbf{x} 是原问题的最优解且 \mathbf{u} 是对偶问题的最优解, 则根据强对偶性定理, 我们得到 $(\mathbf{u}^T \mathbf{A} - \mathbf{c}^T) \mathbf{x} = 0$ 且 $\mathbf{u}^T (\mathbf{A} \mathbf{x} - \mathbf{b}) = 0$ 。考虑到 $\mathbf{x} \geq \mathbf{0}$ 且 $\mathbf{u}^T \mathbf{A} - \mathbf{c}^T \geq \mathbf{0}$, $\mathbf{u} \geq \mathbf{0}$ 且 $\mathbf{A} \mathbf{x} - \mathbf{b} \geq \mathbf{0}$, 则 (2.12) 必然成立。□

根据上述上个定理, 我们可以进一步分析线性规划原问题和对偶问题有解性之间的联系。这些联系将在我们的后续分析证明中反复使用。

定理 2.11. 原问题存在有界的最优解, 则对偶问题存在有界的最优解。原问题存在无界解, 则对偶问题无解。原问题无解, 则对偶问题无解或者存在无界解。

对偶问题存在有界的最优解, 则原问题存在有界的最优解。对偶问题存在无界解, 则原问题无解。对偶问题无解, 则原问题无解或者存在无界的解。

证明: 如果原始问题是无界的, 这意味着 $\mathbf{c}^T \mathbf{x}$ 可以趋向 $-\infty$, 根据弱对偶性定理 2.8, 我们有 $\mathbf{b}^T \mathbf{u} \leq \mathbf{c}^T \mathbf{x}$, 这是不可能的, 这意味着对偶问题一定无解。

如果原始问题存在有界的最优解, 根据强对偶定理 2.9, 则对偶问题存在有界的最优解。

如果原问题无解, 根据弱对偶定理 2.8, 对偶问题可能是无界的。我们提出下面的例子来证明对偶问题也可能是无解。考虑原问题

$$\begin{aligned} \min_{x_1, x_2} \quad & \begin{bmatrix} -2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \\ \text{s.t.} \quad & \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \geq \begin{bmatrix} 1 \\ -0.5 \end{bmatrix} \\ & x_1, x_2 \geq 0 \end{aligned}$$

其对偶问题为

$$\begin{aligned} \max_{u_1, u_2} \quad & \begin{bmatrix} 1 & -0.5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \end{bmatrix} \\ \text{s.t.} \quad & \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \end{bmatrix} \leq \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \end{bmatrix} \\ & u_1, u_2 \geq 0 \end{aligned}$$

很显然，这两个线性规划都无解。

对于对偶问题，结论类似可以证明。□

总之，原问题和对偶问题的解的对应关系如下表。

表 2.2. 线性规划原问题和对偶问题的解的对应关系

| 原始 \ 对偶 | 存在有界最优解 | 存在无界解 | 无解 |
|---------|---------|-------|----|
| 存在有界最优解 | √ | × | × |
| 存在无界解 | × | × | √ |
| 无解 | × | √ | √ |

接下来，我们顺势给出线性规划多面体可行域的极点—极线表示法，为第 4 章的算法分析提供理论基础。

定理 2.12. $\mathbf{0}$ 是多面体锥 $\{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \mid \mathbf{Ax} \geq \mathbf{0}\}$ 的极点，当且仅当 $\text{rank}(\mathbf{A}) = n$ 。

证明：首先，我们使用反证法证明必要性。

若 $\mathbf{0}$ 是该多面体锥的极点。 $\text{rank}(\mathbf{A}) < n$ ，必然存在一个点 $\mathbf{y} \neq \mathbf{0}$ 满足 $\mathbf{Ay} = \mathbf{0}$ 。进一步，点 $-\mathbf{y} \neq \mathbf{0}$ 也满足 $\mathbf{A}(-\mathbf{y}) = \mathbf{0}$ 。所以点 $\mathbf{y} \neq \mathbf{0}$ 和 $-\mathbf{y} \neq \mathbf{0}$ 都在这个多面体锥中，且 $\mathbf{y} + (-\mathbf{y}) = \mathbf{0}$ ，这和 $\mathbf{0}$ 是该多面体锥的极点矛盾。因此，若 $\mathbf{0}$ 是该多面体锥的极点，则 $\text{rank}(\mathbf{A}) = n$ 。

接着，我们使用反证法证明充分性。

若 $\text{rank}(\mathbf{A}) = n$ ， $\mathbf{y} = \mathbf{0}$ 是 $\mathbf{Ay} = \mathbf{0}$ 的唯一解。假设存在 $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2 \neq \mathbf{y}$ 以及实数 $\lambda \in (0, 1)$ 使得 $\mathbf{0} = \lambda \mathbf{x}_1 + (1 - \lambda) \mathbf{x}_2$ 。则

$$\mathbf{A}[\lambda \mathbf{x}_1 + (1-\lambda) \mathbf{x}_2] = \lambda \mathbf{A} \mathbf{x}_1 + (1-\lambda) \mathbf{A} \mathbf{x}_2 = \mathbf{0}$$

但 $\mathbf{A} \mathbf{x}_1 \geq \mathbf{0}$, $\mathbf{A} \mathbf{x}_2 \geq \mathbf{0}$, $\lambda \geq 0$, $1-\lambda \geq 0$ 。必有 $\mathbf{A} \mathbf{x}_1 = \mathbf{A} \mathbf{x}_2 = \mathbf{0}$, 这和 $\mathbf{y} = \mathbf{0}$ 是 $\mathbf{A} \mathbf{y} = \mathbf{0}$ 的唯一解矛盾。因此, 若 $\text{rank}(\mathbf{A}) = n$, $\mathbf{0}$ 是该多面体锥的极点。□

定理 2.13. 如果线性规划问题 $\left\{ \min_{\mathbf{x}} \mathbf{c}^T \mathbf{x} \mid \mathbf{A} \mathbf{x} \geq \mathbf{0} \right\}$ 存在无界解, 则锥可行域

$\{\mathbf{x} \mid \mathbf{A} \mathbf{x} \geq \mathbf{0}\}$ 有且必有一条射线 \mathbf{r} 满足 $\mathbf{c}^T \mathbf{r} \leq 0$ 。

证明: 根据定义, 上述充分性命题显而易见。我们着重分析必要性。

如果原始问题是无界的, 则根据强对偶性定理, 它的对偶问题一定是无解的。换句话说, 对偶问题的可行域集合 $\{\mathbf{u} \in \mathbb{R}^m \mid \mathbf{A}^T \mathbf{u} = \mathbf{c}, \mathbf{u} \geq \mathbf{0}\}$ 一定为空集。根据定理 1.9 所述的 Farkas 引理, 存在向量 \mathbf{r} 使得 $\mathbf{A} \mathbf{r} \geq \mathbf{0}$ 和 $\mathbf{c}^T \mathbf{r} \leq 0$ 。显然, \mathbf{r} 是满足要求的锥多面体 $\Omega = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \mid \mathbf{A} \mathbf{x} \geq \mathbf{0}\}$ 的一条射线。□

定理 2.14. 如果线性规划问题 $\left\{ \min_{\mathbf{x}} \mathbf{c}^T \mathbf{x} \mid \mathbf{A} \mathbf{x} \geq \mathbf{b} \right\}$ 存在无界解, 且其定义域

中存在至少一个极点, 则多面体可行域 $\{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \mid \mathbf{A} \mathbf{x} \geq \mathbf{b}\}$ 有且必有一条极线 \mathbf{d} 满足 $\mathbf{c}^T \mathbf{d} \leq 0$ 。

证明: 根据定义, 上述充分性命题显而易见。我们着重分析必要性。

首先, 考虑该线性规划问题 $\left\{ \min_{\mathbf{x}} \mathbf{c}^T \mathbf{x} \mid \mathbf{A} \mathbf{x} \geq \mathbf{b} \right\}$ 的对偶问题

$$\begin{aligned} \max_{\mathbf{u}} \quad & z = \mathbf{b}^T \mathbf{u} \\ \text{s.t.} \quad & \mathbf{A}^T \mathbf{u} = \mathbf{c}, \mathbf{u} \geq \mathbf{0} \end{aligned}$$

如果原问题存在无界解, 则对偶问题无解。因此可行域 $\{\mathbf{u} \in \mathbb{R}^m \mid \mathbf{A}^T \mathbf{u} = \mathbf{c}, \mathbf{u} \geq \mathbf{0}\}$ 是空集, 因此下述线性规划问题也无解

$$\begin{aligned} \max_{\mathbf{u}} \quad & \mathbf{0}^T \mathbf{u} = 0 \\ \text{s.t.} \quad & \mathbf{A}^T \mathbf{u} = \mathbf{c}, \mathbf{u} \geq \mathbf{0} \end{aligned}$$

而这个新的线性规划问题的对偶问题

$$\begin{aligned} \min_{\mathbf{x}} \quad & z = \mathbf{c}^T \mathbf{x} \\ \text{s.t.} \quad & \mathbf{A} \mathbf{x} \geq \mathbf{0} \end{aligned}$$

要么存在无界解, 要么无解。但 $\mathbf{x} = \mathbf{0}$ 显然是该问题的一个平凡解, 则线性规划

问题 $\{\min_{\mathbf{x}} \mathbf{c}^T \mathbf{x} \mid \mathbf{A} \mathbf{x} \geq \mathbf{0}\}$ 显然存在无界解, 根据定理 2.13, 锥多面体

$\Omega = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \mid \mathbf{A} \mathbf{x} \geq \mathbf{0}\}$ 存在一条射线 \mathbf{r} 满足 $\mathbf{A} \mathbf{r} \geq \mathbf{0}$ 和 $\mathbf{c}^T \mathbf{r} \leq 0$ 。

接着, 考虑如下的线性规划问题

$$\begin{aligned} \min_{\mathbf{x}} \quad & z = \mathbf{c}^T \mathbf{x} \\ \text{s.t.} \quad & \mathbf{A} \mathbf{x} \geq \mathbf{0}, \mathbf{c}^T \mathbf{x} = -1 \end{aligned}$$

显然, 约束 $\mathbf{c}^T \mathbf{x} = -1$ 确保该线性规划问题存在有界的最优解。而且, 这个最

优解显然可以取到。例如, 上面证明存在一个向量 \mathbf{r} 满足使得 $\mathbf{A} \mathbf{r} \geq \mathbf{0}$ 和 $\mathbf{c}^T \mathbf{r} \leq 0$ 。

令向量 $\mathbf{x}_1 = -\frac{\mathbf{r}}{\mathbf{c}^T \mathbf{r}}$, 我们可以看到 $\mathbf{A} \mathbf{x}_1 = -\frac{\mathbf{A} \mathbf{r}}{\mathbf{c}^T \mathbf{r}} \geq \mathbf{0}$, $\mathbf{c}^T \mathbf{x}_1 = -\frac{\mathbf{c}^T \mathbf{r}}{\mathbf{c}^T \mathbf{r}} = -1$, 则线性规划问题 $\{\min_{\mathbf{x}} \mathbf{c}^T \mathbf{x} \mid \mathbf{A} \mathbf{x} \geq \mathbf{0}, \mathbf{c}^T \mathbf{x} = -1\}$ 在点 \mathbf{x}_1 处取得最优解 $z = \mathbf{c}^T \mathbf{x}_1 = -1$ 。

然后, 由于多面体可行域 $\{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \mid \mathbf{A} \mathbf{x} \geq \mathbf{b}\}$ 存在至少一个极点, 根据作业题 1.5 的结论, 必有 $\text{rank}(\mathbf{A}) = n$ 。根据作业题 1.4 的结论, 若 $\text{rank}(\mathbf{A}) = n$, 多面体 $\Gamma = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \mid \mathbf{A} \mathbf{x} \geq \mathbf{0}, \mathbf{c}^T \mathbf{x} = -1\}$ 必然存在极点。根据定理 2.3, 线性规划问题 $\{\min_{\mathbf{x}} \mathbf{c}^T \mathbf{x} \mid \mathbf{A} \mathbf{x} \geq \mathbf{0}, \mathbf{c}^T \mathbf{x} = -1\}$ 存在有界的最优解, 且定义域存在极点, 则最优解必然在某一个极点处取得。不妨设在多面体可行域 $\Gamma = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \mid \mathbf{A} \mathbf{x} \geq \mathbf{0}, \mathbf{c}^T \mathbf{x} = -1\}$ 的极点 \mathbf{d} 处取得最优解。

如果在点 \mathbf{d} 处存在 n 个线性独立的约束条件取等号 $\mathbf{a}_i^T \mathbf{d} = 0$, $i = 1, \dots, n$, 则点 \mathbf{d} 也会是锥多面体 $\Omega = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \mid \mathbf{A} \mathbf{x} \geq \mathbf{0}\}$ 的极点。 $\text{rank}(\mathbf{A}) = n$ 。并且 $\mathbf{d} \neq \mathbf{0}$, 因为 $\mathbf{c}^T \mathbf{d} = -1$ 。而这会与定理 2.12 矛盾。

如果在点 \mathbf{d} 处存在 $n-1$ 个线性独立的约束条件取等号 $\mathbf{a}_i^T \mathbf{d} = 0$, $i = 1, \dots, n-1$, 则根据定义 1.12, 点 \mathbf{d} 就是我们寻找的满足原命题要求的极线。

如果在点 \mathbf{d} 处存在少于 $n-1$ 个线性独立的约束条件取等号, 则我们可以简单的使用反证法证明点 \mathbf{d} 不可能是多面体 $\Gamma = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \mid \mathbf{A} \mathbf{x} \geq \mathbf{0}, \mathbf{c}^T \mathbf{x} = -1\}$ 的极点。

□

定理 2.15. [弱化的 Minkowski 表示定理 (Almost Minkowski's Resolution Theorem)] 假设 $\Omega = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \mid \mathbf{Ax} \geq \mathbf{b}\}$ 表示的多面体非空, 且含有至少一个极点。如果多面体 Ω 的所有极点构成集合 $\{\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_k \in \mathbb{R}^n\}$, Ω 的所有极线构成集合 $\{\mathbf{d}_1, \dots, \mathbf{d}_r \in \mathbb{R}^n\}$ 。定义集合

$$\Gamma = \left\{ \sum_{i=1}^k \lambda_i \mathbf{x}_i + \sum_{j=1}^r \theta_j \mathbf{d}_j \mid \lambda_i \geq 0, \theta_j \geq 0, \sum_{i=1}^k \lambda_i = 1 \right\} \quad (2.12)$$

则 $\Gamma = \Omega$ 。

证明: 我们首先证明 $\Gamma \subseteq \Omega$ 。对于任意一个 $\mathbf{x} = \sum_{i=1}^k \lambda_i \mathbf{x}_i + \sum_{j=1}^r \theta_j \mathbf{d}_j \in \Gamma$, 有

$$\mathbf{A} \sum_{i=1}^k \lambda_i \mathbf{x}_i = \sum_{i=1}^k \lambda_i \mathbf{A} \mathbf{x}_i \geq \sum_{i=1}^k \lambda_i \mathbf{b} = \mathbf{b}, \quad \mathbf{A} \sum_{j=1}^r \theta_j \mathbf{d}_j = \sum_{j=1}^r \theta_j \mathbf{A} \mathbf{d}_j \geq \sum_{j=1}^r \theta_j \mathbf{0} = \mathbf{0}$$

因此 $\mathbf{Ax} \geq \mathbf{b}$, 也即有 $\Gamma \subseteq \Omega$ 。

接着, 我们使用反证法证明 $\Omega \subseteq \Gamma$ 。假设存在一个点 \mathbf{y} 使得 $\mathbf{y} \in \Omega$ 同时 $\mathbf{y} \notin \Gamma$ 。注意到多面体是闭集, 则根据定理 1.6 所述的凸集分隔定理, 必有一个超平面分隔点 \mathbf{y} 和集合 Γ 。

考虑如下的线性规划问题

$$\begin{aligned} \max_{\lambda, \theta} \quad & \mathbf{0}^T \boldsymbol{\lambda} + \mathbf{0}^T \boldsymbol{\theta} \\ \text{s.t.} \quad & \mathbf{y} = \sum_{i=1}^k \lambda_i \mathbf{x}_i + \sum_{j=1}^r \theta_j \mathbf{d}_j \\ & \boldsymbol{\lambda}^T \mathbf{1} = 1 \\ & \boldsymbol{\lambda} \geq \mathbf{0}, \boldsymbol{\theta} \geq \mathbf{0} \end{aligned} \quad (2.13)$$

其中 $\boldsymbol{\lambda} = [\lambda_1, \dots, \lambda_k] \in \mathbb{R}^k$, $\boldsymbol{\theta} = [\theta_1, \dots, \theta_r] \in \mathbb{R}^r$ 。

$\mathbf{y} \notin \Gamma$, 则上述线性规划问题无解, 则下述对偶问题无解或者存在无解的解。

$$\begin{aligned} \min_{\mathbf{p}, q} \quad & \mathbf{p}^T \mathbf{y} + q \\ \text{s.t.} \quad & \mathbf{p}^T \mathbf{x}_i + q \geq 0, i = 1, \dots, k \\ & \mathbf{p}^T \mathbf{d}_j \geq 0, j = 1, \dots, r \end{aligned} \quad (2.14)$$

但显然 $\mathbf{p} = \mathbf{0}$, $q = 0$ 是上述对偶问题的平凡解, 则该对偶问题存在无解的解。则意味着存在一个解 \mathbf{p}_1 , q_1 使得 $\mathbf{p}_1^T \mathbf{y} + q_1 < 0$ 。同时观察到 $\mathbf{p}_1^T \mathbf{x}_i + q_1 \geq 0, i = 1, \dots, k$ 。则有 $\mathbf{p}_1^T \mathbf{y} \leq \mathbf{p}_1^T \mathbf{x}_i, i = 1, \dots, k$ 。

考虑如下一个新的线性规划问题

$$\begin{aligned} \min_{\mathbf{x}} \quad & z = \mathbf{p}_1^T \mathbf{x} \\ \text{s.t.} \quad & \mathbf{Ax} \geq \mathbf{b} \end{aligned}$$

由于我们假设多面体 Ω 非空, 且含有至少一个极点; 则该线性规划问题是有解的。

如果这个线性规划问题存在有界的最优解, 则根据定理 2.5 表述的线性规划基本定理, 该问题一定在一个极点处取得最优解, 但 $\mathbf{y} \in \Omega$, \mathbf{y} 显然不是极点, 则应该存在 $\mathbf{p}_i^T \mathbf{y} > \mathbf{p}_i^T \mathbf{x}_i, i=1, \dots, k$, 这导致矛盾。

如果这个线性规划问题存在无界的解; 则根据定理 2.14, 存在一条极线 \mathbf{d}_j 使得 $\mathbf{p}_1^T \mathbf{d}_j < 0$, 这和 \mathbf{p}_1, q_1 是上述对偶问题 (2.14) 的解, 满足 $\mathbf{p}^T \mathbf{d}_j \geq 0, j=1, \dots$ 相矛盾。因此, 只有可能 $\Omega \subseteq \Gamma$ 。

因为 $\Gamma \subseteq \Omega$ 和 $\Omega \subseteq \Gamma$ 同时成立, 则 $\Gamma = \Omega$ 。□

定理 2.16. 如果集合 Γ 定义为 (2.12) 形式, 则集合 Γ 为多面体。

证明: 如果存在点 \mathbf{y} 满足 $\mathbf{y} \in \Gamma$, 则必然线性规划问题 (2.13) 有解。而线性问题 (2.13) 有解, 则最优解的值必为 $\mathbf{0}$ 。根据强对偶性定理, 对偶问题 (2.14) 也有存在有界的最优解, 值为 $\mathbf{0}$ 。

我们引入 $\mathbf{p}^+, \mathbf{p}^- \geq \mathbf{0}$ 和 $q^+, q^- \geq 0$, 将变量 \mathbf{p} 和 q 替换为 $\mathbf{p} = \mathbf{p}^+ - \mathbf{p}^-$ 和 $q = q^+ - q^-$, 将对偶问题 (2.14) 改写成标准形式的线性规划问题, 则任意可行解点 \mathbf{y} 对应的目标函数值要大于或者等于最优解的值 $\mathbf{0}$, 也即

$$\mathbf{p}^T \mathbf{y} + q = (\mathbf{p}^+ - \mathbf{p}^-)^T \mathbf{y} + q^+ - q^- \geq 0 \quad (2.15)$$

根据定理 2.14, 对于改写成标准形式的对偶问题 (2.14), 其可行域的所有极线都必须满足不等式 (2.15), 而根据定理 2.6, 极线的个数是有限的, 因此任意可行解 \mathbf{y} 只需要满足有限个形如 (2.15) 的不等式约束条件; 根据多面体的定义, 集合 Γ 为多面体。□

2.6 线性规划问题的单纯型法

2.6.1 单纯型法

秉持着“如果线性规划问题的最优解存在, 则一定可以在其可行区域的定点中找到”的基本理念, George Dantzig 于 1947 年提出了一个寻找最优解的思路: 先找出可行域的一个极点, 据一定规则判断其是否最优; 若否, 则转换到与之相邻的另一极点, 并使目标函数值更优; 如此往复, 直到找到某最优解为止。本节将会讨论这种“在极点中搜索最优解的算法”——单纯型法。

我们首先给出标准形式线性规划问题 (2.3) 的单纯型法的一般步骤, 然后逐一解释为什么这些步骤不可或缺, 并证明单纯型法的收敛性和复杂度。

定义 2.6. 对于标准形式线性规划问题 (2.3)，给定的可行基矩阵 \mathbf{A}_B ，非可行基矩阵 \mathbf{A}_N ，我们定义检验数 (Condition) 为向量 $\boldsymbol{\sigma}_N = \mathbf{c}_N^T - \mathbf{c}_B^T \mathbf{A}_B^{-1} \mathbf{A}_N \in \mathbb{R}^{n-m}$ 。

值得注意的是，有部分国内教材的检验数定义与国际大多数教材恰好反号，则对应的判断是否达到的准备也恰好反号。本书还是按国际主流方式来定义检验数。

算法 2.1. 单纯型法

Step 1. [确定初始可行解] 如果观察原问题即能找到明显的初始可行基矩阵 \mathbf{A}_B 和对应的可行基 $\mathbf{x}_B = \mathbf{A}_B^{-1} \mathbf{b} \geq \mathbf{0}$ ，则直接进入 Step 2。否则使用大 M 法或者两阶段法找到初始可行基矩阵 \mathbf{A}_B 和对应的可行基 $\mathbf{x}_B = \mathbf{A}_B^{-1} \mathbf{b} \geq \mathbf{0}$ ，再进入 Step 2。

Step 2. [判断最优性] 注意到标准形式线性规划问题 (2.3) 的约束条件和目标函数可以写成

$$\begin{cases} \mathbf{A}_B \mathbf{x}_B + \mathbf{A}_N \mathbf{x}_N = \mathbf{b} \\ \mathbf{c}_B^T \mathbf{x}_B + \mathbf{c}_N^T \mathbf{x}_N = z \end{cases} \quad (2.16)$$

或等价的

$$\begin{cases} \mathbf{x}_B + \mathbf{A}_B^{-1} \mathbf{A}_N \mathbf{x}_N = \mathbf{A}_B^{-1} \mathbf{b} \\ \mathbf{c}_B^T (\mathbf{A}_B^{-1} \mathbf{b} - \mathbf{A}_B^{-1} \mathbf{A}_N \mathbf{x}_N) + \mathbf{c}_N^T \mathbf{x}_N = z \end{cases}$$

移项化简为

$$\begin{cases} \mathbf{x}_B + \mathbf{A}_B^{-1} \mathbf{A}_N \mathbf{x}_N = \mathbf{A}_B^{-1} \mathbf{b} \\ (\mathbf{c}_N^T - \mathbf{c}_B^T \mathbf{A}_B^{-1} \mathbf{A}_N) \mathbf{x}_N = z - \mathbf{c}_B^T \mathbf{A}_B^{-1} \mathbf{b} \end{cases} \quad (2.17)$$

我们根据当前的可行基矩阵 \mathbf{A}_B ，构建如下的单纯型表 (Tableau)

| | \mathbf{x}_B | \mathbf{x}_N | RHS |
|----------------|----------------|----------------------------------|---|
| \mathbf{x}_B | \mathbf{I} | $\mathbf{A}_B^{-1} \mathbf{A}_N$ | $\mathbf{A}_B^{-1} \mathbf{b}$ |
| | $\mathbf{0}$ | $\boldsymbol{\sigma}^T$ | $z - \mathbf{c}_B^T \mathbf{A}_B^{-1} \mathbf{b}$ |

令 $\bar{\mathbf{A}} = \mathbf{A}_B^{-1} \mathbf{A}_N = [\bar{\boldsymbol{\alpha}}_{m+1}, \dots, \bar{\boldsymbol{\alpha}}_n] = [\bar{a}_{ij}] \in R^{m \times (n-m)}$ ， $\bar{\mathbf{b}} = \mathbf{A}_B^{-1} \mathbf{b} = [\bar{b}_i] \in R_+^m$ 来简

化表述上表中的对应矩阵分块，其中 $\bar{\boldsymbol{\alpha}}_j$ ， $j = 1, \dots, n-m$ ，表示矩阵 $\bar{\mathbf{A}}$ 的各个列

向量。 \bar{a}_{ij} , $i=1, \dots, m$, $j=m+1, \dots, n$ 表示矩阵 $\bar{\mathbf{A}}$ 的各个元素。 \bar{b}_i 表示向量 $\bar{\mathbf{b}}$

的各个元素。 $\boldsymbol{\sigma}_N = [\sigma_{m+1}, \dots, \sigma_n]^T = [c_{m+1} - \mathbf{c}_B^T \mathbf{A}_B^{-1} \bar{\mathbf{a}}_{m+1}, \dots, c_n - \mathbf{c}_B^T \mathbf{A}_B^{-1} \bar{\mathbf{a}}_n]^T$ 。我们

可以将上面的单纯型表的各列详细表述出来

| | | | | | | | | |
|----------------|---------|---------|---------|-------------------|---------|-------------------|---------|---|
| \mathbf{x}_B | x_1 | x_2 | \dots | x_{m+1} | \dots | x_{m+k} | \dots | RHS |
| x_1 | 1 | 0 | \dots | $\bar{a}_{1,m+1}$ | \dots | $\bar{a}_{1,m+k}$ | \dots | \bar{b}_1 |
| x_2 | 0 | 1 | \dots | $\bar{a}_{2,m+1}$ | \dots | $\bar{a}_{2,m+k}$ | \dots | \bar{b}_2 |
| \dots | \dots | \dots | \dots | \dots | \dots | \dots | \dots | \dots |
| | 0 | 0 | 0 | σ_{m+1} | \dots | σ_{m+k} | \dots | $z - \mathbf{c}_B^T \mathbf{A}_B^{-1} \mathbf{b}$ |

如果 $\boldsymbol{\sigma} \geq \mathbf{0}$, 则当前解为最优解, 停止。

如果检验数向量 $\boldsymbol{\sigma}$ 的第 k 个元素 $\sigma_k < 0$, 而对应的列向量 $\bar{\mathbf{a}}_k \leq \mathbf{0}$, 则原问题无界, 停止。

如果检验数向量 $\boldsymbol{\sigma}$ 的第 k 个元素 $\sigma_k < 0$, 而对应的列向量 $\bar{\mathbf{a}}_k$ 中至少有一个元素 \bar{a}_{jk} 为正, 注意到我们可以将对应的非基变量 x_{m+k} 从 0 变为正来减少目标函数值, 则进入 Step 3, 通过翻转找到一个新的可行基 $\hat{\mathbf{x}}_B$, 使得 $\mathbf{c}_B^T \hat{\mathbf{x}}_B \leq \mathbf{c}_B^T \mathbf{x}_B$ 。

Step 3. [翻转 (Pivots)] 首先确定进基变量, 按照 Bland 法则 (Bland's Rule) [13], 则选取检验数向量 $\boldsymbol{\sigma}$ 的所有非正元素中下标最小的元素对应的决策变量作为进基变量, 由非基变量变为基变量。

$$k = \min \{j \mid \sigma_j < 0, j = m+1, \dots, n\} \quad (2.18)$$

此时 \mathbf{x}_N 中的第 k 个元素 x_{m+k} 即为选定的进基变量。

接着计算求解下述问题, 确定可能的出基变量的下标所组成的集合

$$L = \left\{ \underset{i}{\operatorname{arcmin}} \left\{ \frac{\bar{b}_i}{\bar{a}_{ik}} \mid \bar{a}_{ik} > 0, i = 1, \dots, m \right\} \right\} \quad (2.19)$$

如果有多个 \bar{b}_i / \bar{a}_{ik} 同时取得最小值, 则同样按照 Bland 法则, 选取这其中下标最小的 i 作为出基变量下标 l

$$l = \min \{i \mid i \in L, i = 1, \dots, m\} \quad (2.20)$$

则出基变量为此时可行基 \mathbf{x}_B 中的第 l 个元素 x_l 。

根据原有可行基 \mathbf{x}_B , 进基变量 x_{m+k} 和出基变量 x_l 构造新的可行基矩阵 $\hat{\mathbf{A}}_B$, 进而求解除新的可行基本解 $\hat{\mathbf{x}}_B = \hat{\mathbf{A}}_B^{-1} \mathbf{b} \geq \mathbf{0}$ 。这一步可以直接在表中, 由进基变量所在列和出基变量所在行决定的约束矩阵系数通过初等变换得到, 参见例 2.5 的求解过程。最后回到 Step 2 进行下一轮迭代。

如果我们使用单纯型法求解线性规划问题 $\left\{ \max_{\mathbf{x}} \mathbf{c}^T \mathbf{x} \mid \mathbf{Ax} = \mathbf{b}, \mathbf{x} \geq \mathbf{0} \right\}$ ，则有
两种求解选择。第一种选择是转化为标准形式线性规划 (2.3)，也即求解
 $\left\{ \min_{\mathbf{x}} -\mathbf{c}^T \mathbf{x} \mid \mathbf{Ax} = \mathbf{b}, \mathbf{x} \geq \mathbf{0} \right\}$ 。第二种选择是在 Step 2 根据如下规则来直接确定
问题的翻转方向：

如果 $\boldsymbol{\sigma} \leq \mathbf{0}$ ，则当前解为最优解，停止。

如果检验数向量 $\boldsymbol{\sigma}$ 的第 k 个元素 $\sigma_k > 0$ ，而对应的列向量 $\bar{\boldsymbol{\alpha}}_k \leq \mathbf{0}$ ，则原问题无界，停止。

如果检验数向量 $\boldsymbol{\sigma}$ 的第 k 个元素 $\sigma_k > 0$ ，而对应的列向量 $\bar{\boldsymbol{\alpha}}_k$ 中至少有一个元素 $\bar{\alpha}_{jk}$ 为正，注意到我们可以将对应的非基变量 x_{m+k} 从 0 变为正来增加目标函数值，则进入 Step 3，通过翻转找到一个新的可行基 $\hat{\mathbf{x}}_B$ ，使得

$$\mathbf{c}_B^T \hat{\mathbf{x}}_B \geq \mathbf{c}_B^T \mathbf{x}_B。$$

接着，我们依次证明几个定理，解释上述单纯型算法几个关键点的必要性和可行性。

定理 2.17. 如果单纯型法迭代到某一步，满足 $\boldsymbol{\sigma} \geq \mathbf{0}$ ，则当前解为最优解。

证明：若满足 $\boldsymbol{\sigma} \geq \mathbf{0}$ 的解是 \mathbf{x} ，对任意可行解 \mathbf{y} 有 $\mathbf{Ax} - \mathbf{Ay} = \mathbf{b} - \mathbf{b} = \mathbf{0}$ 。

我们定义 $\mathbf{d} = \mathbf{y} - \mathbf{x} = \begin{bmatrix} \mathbf{d}_B \\ \mathbf{d}_N \end{bmatrix}$ ，则上式改写为 $\mathbf{Ad} = \mathbf{0}$ 。或者进一步考虑对应

的可行基矩阵 \mathbf{A}_B ，写为 $\mathbf{A}_B \mathbf{d}_B + \sum_{i \in N} \boldsymbol{\alpha}_i d_i = \mathbf{0}$ ，其中 N 表示所有非基变量的下标

构成的集合， $\{\boldsymbol{\alpha}_1, \dots, \boldsymbol{\alpha}_n\}$ 表示矩阵 \mathbf{A} 的各个列向量。

因矩阵 \mathbf{A}_B 可逆，有 $\mathbf{d}_B = -\sum_{i \in N} \mathbf{A}_B \boldsymbol{\alpha}_i d_i$ 和 $\mathbf{c}^T \mathbf{d} = \mathbf{c}_B^T \mathbf{d}_B + \mathbf{c}_N^T \mathbf{d}_N = \sum_{i \in N} \sigma_i d_i$ 。

因为对于非基变量 $x_i = 0$ ，对于可行解 \mathbf{y} 有 $y_i \geq 0$ 。因此 $d_i \geq 0$ 。同时根据假

设， $\boldsymbol{\sigma} \geq \mathbf{0}$ 。所以 $\mathbf{c}^T \mathbf{d} \geq 0$ 。故而对于任意可行解 \mathbf{y} ， $\mathbf{c}^T \mathbf{y} \geq \mathbf{c}^T \mathbf{x}$ 。□

与之相关，我们还可以得到其它一些有用的推论，这里作为作业题 2.3-2.4 留给大家练习。

定理 2.18. 如果单纯型法迭代到某一步, 满足检验数向量 σ 的第 k 个元素 $\sigma_k < 0$, 且对应的列向量 $\bar{\alpha}_k \leq 0$, 则原问题无界, 且单纯型法停止时, 我们可以直接构造出标准形式线性规划问题 (2.3) 可行域的一条极线。

证明: 停止时可行基矩阵为 \mathbf{A}_B , 矩阵 $\bar{\mathbf{A}} = \mathbf{A}_B^{-1} \mathbf{A}_N = [\bar{\alpha}_1, \dots, \bar{\alpha}_{n-m}] \in R^{m \times (n-m)}$ 的第 k 列 $\bar{\alpha}_k \leq 0$, 则我们可以构造如下的方向 $\mathbf{d} = [\mathbf{d}_B, \mathbf{d}_N] \in R^n$, 其中 $\mathbf{d}_B = -\bar{\alpha}_k \in R^m$, 而除了 $d_{m+k} = 1$, $\mathbf{d}_N \in R^{n-m}$ 的其它各元素都等于 0。

我们把标准形式线性规划问题 (2.3) 的可行域 $\{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \mid \mathbf{A}\mathbf{x} \geq \mathbf{b}, \mathbf{x} \geq 0\}$ 等价变换为 $\Omega = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \mid [\mathbf{A} \quad -\mathbf{A} \quad \mathbf{I}]\mathbf{x} \geq [\mathbf{b} \quad -\mathbf{b} \quad \mathbf{0}]^T\}$ 。则该可行域对应的回归锥为 $\Gamma = \{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n \mid [\mathbf{A} \quad -\mathbf{A} \quad \mathbf{I}]\mathbf{x} \geq \mathbf{0}\}$ 。

不难验证 $\mathbf{d} \geq \mathbf{0}$, $\mathbf{A}\mathbf{d} = \mathbf{0}$, 因此 \mathbf{d} 属于标准形式线性规划问题 (2.3) 可行域的回归锥 Γ 。同时, 根据 $\sigma_k < 0$, 不难验证 $\mathbf{c}^T \mathbf{d} \leq 0$ 。

最后, 因为 \mathbf{A}_B 可逆, 我们一定可以挑出 $\mathbf{A}\mathbf{d} = \mathbf{0}$ 中对应可行基矩阵 \mathbf{A}_B 的 m 个线性独立的等式约束。再加上 $d_{m+j} = 0$, $j = 1, \dots, n-m$, $j \neq k$, 这 $n-m+1$ 个线性独立的等式约束。我们确认 \mathbf{d} 恰好满足 $n-1$ 个线性独立的等式约束。□

定理 2.19. 算法 2.1 因为采用 Bland 法则, 不会在退化的基本可行解处产生迭代循环 (Cycle), 一定会在有限步内收敛。如果放弃 Bland 法则, 则可能出现循环 [11]-[14]。

证明: 显然, 下标越大的决策变量元素越难被选中进基。对于决策变量

$$\mathbf{x} = [x_1, \dots, x_n]^T \in \mathbb{R}^n, \quad x_n \text{ 最多可能被选中 1 次进基。我们容易递归证明, } x_{n-i}$$

只可能被选中 2^i 次进基, $i = 1, \dots, n$ 。因此, 采用 Bland 法则保证会在有限步内收敛。而翻转次数最多的线性规划问题例子可以参见定理 2.21。

如果放弃 Bland 法则, Hoffman, Beale 等研究者构造了一些有趣的例子来证实会发生循环。以下的例子来自 [12], 考虑如下的线性规划问题

$$\begin{aligned}
 \max_{x_1, x_2, \dots, x_7} \quad & \frac{3}{4}x_4 - 20x_5 + \frac{1}{2}x_6 - 6x_7 \\
 \text{s.t.} \quad & x_1 + \frac{1}{4}x_4 - 8x_5 - x_6 + 9x_7 = 0 \\
 & x_2 + \frac{1}{2}x_4 - 12x_5 - \frac{1}{2}x_6 + 3x_7 = 0 \\
 & x_3 + x_6 = 1 \\
 & x_i \geq 0, i = 1, 2, \dots, 7
 \end{aligned}$$

假设我们选择的初始基变量是 $\{x_1, x_2, x_3\}$ ，则得到如下的单纯型表

| \mathbf{x}_B | x_1 | x_2 | x_3 | x_4 | x_5 | x_6 | x_7 | RHS |
|----------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| x_1 | 1 | 0 | 0 | 1/4 | -8 | -1 | 9 | 0 |
| x_2 | 0 | 1 | 0 | 1/2 | -12 | -1/2 | 3 | 0 |
| x_3 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 1 |
| | 0 | 0 | 0 | 3/4 | -20 | 1/2 | -6 | $z-0$ |

第一次选择 x_4 作为进基变量， x_1 作为出基变量，进行翻转，基变量变为 $\{x_4, x_2, x_3\}$ ，得到如下的单纯型表

| \mathbf{x}_B | x_1 | x_2 | x_3 | x_4 | x_5 | x_6 | x_7 | RHS |
|----------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| x_4 | 4 | 0 | 0 | 1 | -32 | -4 | 36 | 0 |
| x_2 | -2 | 1 | 0 | 0 | 4 | 3/2 | -15 | 0 |
| x_3 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 1 |
| | -3 | 0 | 0 | 0 | 4 | 7/2 | -33 | $z-0$ |

第二次选择 x_5 作为进基变量， x_2 作为出基变量，进行翻转，基变量变为 $\{x_4, x_5, x_3\}$ ，得到如下的单纯型表

| \mathbf{x}_B | x_1 | x_2 | x_3 | x_4 | x_5 | x_6 | x_7 | RHS |
|----------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| x_4 | -12 | 8 | 0 | 1 | 0 | 8 | -84 | 0 |
| x_5 | -1/2 | 1/4 | 0 | 0 | 1 | 3/8 | -15/4 | 0 |
| x_3 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 1 |
| | -1 | -1 | 0 | 0 | 0 | 2 | -18 | $z-0$ |

第三次选择 x_6 作为进基变量， x_4 作为出基变量，进行翻转，基变量变为 $\{x_6, x_5, x_3\}$ ，得到如下的单纯型表

| \mathbf{x}_B | x_1 | x_2 | x_3 | x_4 | x_5 | x_6 | x_7 | RHS |
|----------------|--------|--------|-------|---------|-------|-------|---------|-------|
| x_6 | $-2/3$ | 1 | 0 | $1/8$ | 0 | 1 | $-21/2$ | 0 |
| x_5 | $1/16$ | $-1/8$ | 0 | $-3/64$ | 1 | 0 | $3/16$ | 0 |
| x_3 | $3/2$ | -1 | 1 | $-1/8$ | 0 | 0 | $21/2$ | 1 |
| | 2 | -3 | 0 | $-1/4$ | 0 | 0 | 3 | $z-0$ |

第四次选择 x_7 作为进基变量, x_5 作为出基变量, 进行翻转, 基变量变为 $\{x_6, x_7, x_3\}$, 得到如下的单纯型表

| \mathbf{x}_B | x_1 | x_2 | x_3 | x_4 | x_5 | x_6 | x_7 | RHS |
|----------------|-------|--------|-------|--------|--------|-------|-------|-------|
| x_6 | 2 | -6 | 0 | $-5/2$ | 56 | 1 | 0 | 0 |
| x_7 | $1/3$ | $-2/3$ | 0 | $-1/4$ | $16/3$ | 0 | 1 | 0 |
| x_3 | -2 | 6 | 1 | $5/2$ | -56 | 0 | 0 | 1 |
| | 1 | -1 | 0 | $1/2$ | -16 | 0 | 0 | $z-0$ |

第五次选择 x_1 作为进基变量, x_6 作为出基变量, 进行翻转, 基变量变为 $\{x_1, x_7, x_3\}$, 得到如下的单纯型表

| \mathbf{x}_B | x_1 | x_2 | x_3 | x_4 | x_5 | x_6 | x_7 | RHS |
|----------------|-------|-------|-------|--------|-------|--------|-------|-------|
| x_1 | 1 | -3 | 0 | $-5/4$ | 28 | $1/2$ | 0 | 0 |
| x_7 | 0 | $1/3$ | 0 | $1/6$ | -4 | $-1/6$ | 1 | 0 |
| x_3 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 1 |
| | 0 | 2 | 0 | $7/4$ | -44 | $-1/2$ | 0 | $z-0$ |

第六次选择 x_2 作为进基变量, x_7 作为出基变量, 进行翻转, 基变量变为 $\{x_1, x_2, x_3\}$, 得到如下的单纯型表

| \mathbf{x}_B | x_1 | x_2 | x_3 | x_4 | x_5 | x_6 | x_7 | RHS |
|----------------|-------|-------|-------|-------|-------|--------|-------|-------|
| x_1 | 1 | 0 | 0 | $1/4$ | -8 | -1 | 9 | 0 |
| x_2 | 0 | 1 | 0 | $1/2$ | -12 | $-1/2$ | 3 | 0 |
| x_3 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 1 |
| | 0 | 0 | 0 | $3/4$ | -20 | $1/2$ | -6 | $z-0$ |

则此时循环到了初始状态。实际上在整个迭代过程中, 虽然可行基矩阵不断改变, 但对应的基本可行解始终是 $\mathbf{x} = [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0]^T$, 没有变化。

而如果采用 Bland 法则, 则在第四次选择 x_1 作为进基变量, x_5 作为出基变量, 进行翻转, 基变量变为 $\{x_6, x_1, x_3\}$, 得到如下的单纯型表

这样就跳出了循环。

□

本书仅介绍了使用 Bland 法则避免循环，还有其它的避免循环的方法，参见文献 [6]。

定理 2.20. 如果不按照 (2.19) 定义的方式选择出基变量，不能保证在迭代过程中 $\mathbf{x}_B \geq \mathbf{0}$ 。

该定理很容易构造数值反例证明，留做作业题 2.6，给大家作为练习。

定理 2.21. 在最差情况下，线性规划问题的单纯型法非多项式时间复杂度。

证明：Klee 和 Minty 构造了如下的特殊线性规划问题来证明这一点 [7]

$$\begin{aligned} \min \quad & -x_n \\ \text{s.t.} \quad & x_1 \geq 0 \\ & x_1 \leq 1 \\ & x_i \geq \varepsilon x_{i-1}, i = 2, \dots, n \\ & x_i \leq 1 - \varepsilon x_{i-1}, i = 2, \dots, n \end{aligned}$$

其中 $\varepsilon \in (0, 0.5)$ 。

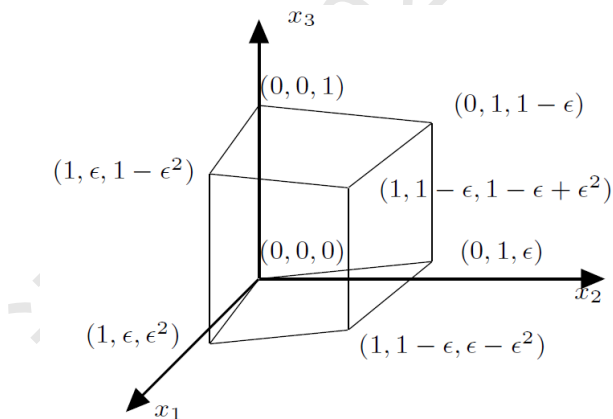


图 2.6 $n = 3$ 时，发生变形的 3 维立方体各极点坐标示意图。

显然该问题的有界多面体可行域为一个发生变形的 n 维立方体，参见图 2.6。不难得知该可行域有 2^n 个极点。我们需要证明，最差的情况是初始解选择原点，需要经过 $2^n - 1$ 次翻转，遍历所有的极点，才能找到最优解 $\mathbf{x} = (0, \dots, 0, 1)$ 。

首先，我们对于 n 维立方体的极点进行 $\{0, 1\}^n$ 上的二进制编码。例如，图 2.6 所示的立方体各极点编码为

| 极点 | 编码 |
|---|-----------|
| $(0,0,0)$ | $(0,0,0)$ |
| $(0,\varepsilon,\varepsilon^2)$ | $(1,0,0)$ |
| $(0,1-\varepsilon,\varepsilon-\varepsilon^2)$ | $(1,1,0)$ |
| $(0,1,\varepsilon)$ | $(0,1,0)$ |
| $(0,1,1-\varepsilon)$ | $(0,1,1)$ |
| $(0,1-\varepsilon,1-\varepsilon+\varepsilon^2)$ | $(1,1,1)$ |
| $(0,\varepsilon,1-\varepsilon^2)$ | $(1,0,1)$ |
| $(0,0,1)$ | $(0,0,1)$ |

再者，我们定义 $\{0,1\}^n$ 上的一条特殊 Hamiltonian 路径，并证明沿着该路径，目标函数不断下降。实际上这条特殊 Hamiltonian 路径可能看作一类特殊的递归定义的 Gray 码。Gray 码是一种要求相邻的两个数字仅在一个数位上相差 1 的数字编码。

$$\Theta_n = \begin{matrix} & & 0\dots 00 \\ & & 1\dots 00 \\ & \Theta_{n-1} & \dots \\ & & 1\dots 10 \\ \Theta_n = & & 0\dots 11 \\ & & \dots \\ & \text{反向}\Theta_{n-1} & \dots \\ & & 1\dots 01 \\ & & 0\dots 01 \end{matrix}$$

接下来，我们使用数学归纳法证明对于 n 维立方体，我们沿着类似的 Hamiltonian 路径遍历所有极点时，目标函数一直是下降的。

当 $n = 2$ 时，考虑对应的线性规划问题

$$\begin{aligned} \min \quad & -x_2 \\ \text{s.t.} \quad & x_1 \geq 0, x_1 \leq 1 \\ & x_2 \geq \varepsilon x_1, x_2 \leq 1 - \varepsilon x_1 \end{aligned}$$

显然，若初始解选择原点 $\mathbf{x} = (0,0)$ ，需要经过 3 次翻转 $\Theta_2 = 00 \rightarrow 10 \rightarrow 11 \rightarrow 01$ ，遍历所有的极点，才能找到最优解 $\mathbf{x} = (0,0,1)$ 。

当 $n = 3$ 时，对于图 2.6 中的 3 维立方体，若初始解选择原点 $\mathbf{x} = (0,0)$ ，易证单纯型法经过 7 次翻转，才能找到最优解 $\mathbf{x} = (0,0,1)$ 。走过的 Hamiltonian

路径为 $\Theta_3 = 000 \rightarrow 100 \rightarrow 110 \rightarrow 010 \rightarrow 011 \rightarrow 111 \rightarrow 101 \rightarrow 001$ 。而且不难发现, 这条 3 维 Hamiltonian 路径 Θ_3 可以分解为两段 2 维 Hamiltonian 路径 Θ_2 和反向 Θ_2 , 在第二段 2 维 Hamiltonian 路径和反向 Θ_2 , $x_3 = 1 - \varepsilon x_2$ 。每次翻转都保持目标函数下降。

类似的, 若 $n = k$ 时, 上述结果成立。则 $n = k + 1$ 时, 我们可以得到一条 $k + 1$ 维 Hamiltonian 路径 Θ_{k+1} , 这条 $k + 1$ 维 Hamiltonian 路径 Θ_3 可以分解为两段 k 维 Hamiltonian 路径 Θ_k 和反向 Θ_k 。在第二段 k 维 Hamiltonian 路径反向 Θ_k , $x_{k+1} = 1 - \varepsilon x_k$ 。对于每段分别应用 $n = k$ 时结论, 可以证明每次翻转都保持目标函数下降。易证单纯型法经过 $2^{k+1} - 1$ 次翻转, 才能找到最优解 $\mathbf{x} = (0, \dots, 1)$ 。

因此, 根据数学归纳法, 定理得证。□

例 2.5. 我们使用单纯型法求解例 2.1 中的线性规划问题。

解:

如果我们在一开始不能找到明显的初始可行基, 可以使用大 M 法或者两阶段法找到初始可行基。

其中大 M 法在标准形式线性规划问题 (2.3) 中添加人工变量 $\mathbf{u} \in \mathbb{R}^m$, 得到如下的线性规划问题

$$\begin{aligned} \min_{\mathbf{x}, \mathbf{u}} \quad & z = \mathbf{c}^T \mathbf{x} + \mathbf{m}^T \mathbf{u} \\ \text{s.t.} \quad & \mathbf{Ax} + \mathbf{u} = \mathbf{b} \\ & \mathbf{x} \geq \mathbf{0}, \mathbf{u} \geq \mathbf{0} \end{aligned} \quad (2.21)$$

其中向量 $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$, $\mathbf{u} \in \mathbb{R}^m$, $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$, $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $\mathbf{c} \in \mathbb{R}^n$ 。向量 $\mathbf{m} = [M \ \dots \ M]^T \in \mathbb{R}^m$ 的所有元素均为足够大的正数 M 。

因为 $\mathbf{u} \geq \mathbf{0}$, M 又很大, 则在线性规划问题 (2.21) 的求解过程中, 我们自然而然的会倾向于令 $\mathbf{u} \rightarrow \mathbf{0}$, 使得目标函数 $z = \mathbf{c}^T \mathbf{x} + \mathbf{m}^T \mathbf{u} \rightarrow \mathbf{c}^T \mathbf{x}$ 。如果该问题存在有界的最优解, 当应用单纯型法到停止时, 会发现 $\mathbf{u} = \mathbf{0}$, 即人工变量最终能全部出基, 最后得到的结果稍作整理就可知原问题的最优解。

但是由于 M 很大, 在应用单纯型法时会造成较大的计算舍入误差, 因此现在该方法很少使用。为了克服这一困难, 两阶段法在第一阶段先考虑问题

$$\begin{aligned} \min_{\mathbf{x}, \mathbf{u}} \quad & z = \mathbf{1}^T \mathbf{u} \\ \text{s.t.} \quad & \mathbf{A}\mathbf{x} + \mathbf{u} = \mathbf{b} \\ & \mathbf{x} \geq \mathbf{0}, \mathbf{u} \geq \mathbf{0} \end{aligned} \quad (2.22)$$

显然, 线性规划问题 (2.22) 如果存在有界的最优解 $\mathbf{x}_0, \mathbf{u}_0$, 必然有 $\mathbf{u}_0 = \mathbf{0}$, 即人工变量最终能全部出基。而此时得到的 \mathbf{x}_0 的解就标准形式线性规划问题 (2.3) 的初始可行解。此时, 再开始第二阶段, 正式求解原问题。

2.6.2 对偶单纯型法

考虑标准形式线性规划问题 (2.3) 及其对偶问题 (2.9)。单纯型法的本质是针对原问题, 在保证 $\mathbf{x}_B = \mathbf{A}_B^{-1}\mathbf{b} \geq \mathbf{0}$ 的前提下, 迭代寻找新的基矩阵直到满足 $\boldsymbol{\sigma}_N = \mathbf{c}_N^T - \mathbf{c}_B^T \mathbf{A}_B^{-1} \mathbf{A}_N \geq \mathbf{0}$ 。根据强对偶性, 此时对偶问题同时达到最优解。

但从对偶问题的角度来看, 我们也可以设计如下的对偶单纯型法, 在保证 $\boldsymbol{\sigma}_N = \mathbf{c}_N^T - \mathbf{c}_B^T \mathbf{A}_B^{-1} \mathbf{A}_N \geq \mathbf{0}$ 的前提下, 迭代寻找新的基矩阵直到满足 $\mathbf{x}_B = \mathbf{A}_B^{-1}\mathbf{b} \geq \mathbf{0}$ 。这样在迭代的过程中, 我们保证每次迭代找到的都是对偶问题的可行解, 直到找到对偶问题的最优解。根据强对偶性, 此时原问题同时达到最优解。

算法 2.2. 对偶单纯型法

Step 1. [确定初始对偶可行解] 如果观察原问题即能找到明显的初始基矩阵 \mathbf{A}_B , 满足 $\boldsymbol{\sigma}_N = \mathbf{c}_N^T - \mathbf{c}_B^T \mathbf{A}_B^{-1} \mathbf{A}_N \geq \mathbf{0}$, 但对应的 $\mathbf{x}_B = \mathbf{A}_B^{-1}\mathbf{b}$ 中存在小于 0 的元素, 则进入 Step 2。

Step 2. [判断最优性] 求 $r = \text{arcmmin}\{\bar{b}_i \mid i = 1, \dots, m\}$ 。

如果 $\bar{b}_r \geq 0$, 且 $\boldsymbol{\sigma} \geq \mathbf{0}$, 则已找到原始问题最优解, 停止。

如果 $\bar{b}_r < 0$, 但矩阵 \mathbf{A} 的第 r 行所有元素非负, $\mathbf{x} \geq \mathbf{0}$, 则下式不可能成立

$$x_r + \bar{a}_{r,m+1}x_{m+1} + \dots + \bar{a}_{r,n}x_n = \bar{b}_r$$

此时可以得出该线性规划问题无解, 停止。

如果 $\bar{b}_r < 0$, 但矩阵 \mathbf{A} 的第 r 行并非所有元素非负。注意到我们可以将对应的基变量 x_r 从负值变为 0 来增加解的可行性并同时减少目标函数值, 则进入 Step 3, 通过翻转找到一个新基矩阵 \mathbf{A}_B 。

Step 3. [翻转 (Pivots)] 出基变量选为 x_r , 计算求解下述问题, 确定可能的进基变量的下标所组成的集合

$$L = \left\{ \underset{i}{\operatorname{arcmmin}} \left\{ -\frac{\sigma_i}{\bar{a}_{ir}} \mid \sigma_i < 0, i = m+1, \dots, n \right\} \right\} \quad (2.23)$$

如果有多个 $-\sigma_i / \bar{a}_{ik}$ 同时取得最小值, 则同样按照 Bland 法则, 选取这其中下标最小的 i 作为进基变量下标 l

$$l = \min \{i \mid i \in L, i = m+1, \dots, n\} \quad (2.24)$$

则进基变量为此时非基变量 x_l 。

根据原有基本解 \mathbf{x}_B , 出基变量 \mathbf{x}_r 和进基变量 \mathbf{x}_l 构造新的可行基矩阵 $\hat{\mathbf{A}}_B$, 进而求解除新的基本解 $\hat{\mathbf{x}}_B$ 。这一步可以直接在表中, 由进基变量所在列和出基变量所在行决定的约束矩阵系数通过初等变换得到。最后回到 Step 2 进行下一轮迭代。

定理 2.22. 对偶单纯型法一定能在有限时间内停止。

证明: 对偶单纯型法每次迭代都是从一个基本解前进到另外一个基本解。根据定理 2.6 和定理 2.4, 线性规划问题的基本解个数是有限的。

如果遇到非退化基本解。考虑到 $\sigma_i < 0$, $\bar{b}_r < 0$, $\bar{a}_{ik} > 0$, 不难发现迭代前后, 目标函数值单调下降

$$z' = z - \frac{\sigma_i \bar{b}_r}{\bar{a}_{ik}} < z$$

如果遇到退化基本解, 则采用 Bland 方法保证不发生循环。则对偶单纯型法一定能在有限时间内停止。□

对偶单纯型法特别适合如下类型的线性规划问题

$$\begin{aligned} \min_{\mathbf{x}} \quad & z = \mathbf{c}^T \mathbf{x} \\ \text{s.t.} \quad & \mathbf{Ax} \geq \mathbf{b} \\ & \mathbf{x} \geq \mathbf{0} \end{aligned} \quad (2.25)$$

通过添加人工变量 $\mathbf{u} \in \mathbb{R}^m$, 我们可以得到如下的线性规划问题

$$\begin{aligned} \min_{\mathbf{x}, \mathbf{u}} \quad & z = \mathbf{c}^T \mathbf{x} \\ \text{s.t.} \quad & \mathbf{Ax} + \mathbf{u} = \mathbf{b} \\ & \mathbf{x} \geq \mathbf{0}, \mathbf{u} \geq \mathbf{0} \end{aligned} \quad (2.26)$$

该问题直接可以观测到初始的对偶可行解 $\mathbf{x} = \mathbf{0}$, $\mathbf{u} = \mathbf{b}$; 然后开始应用对偶单纯型法求解。我们在本书 3.3 节可以看到该方法的一个典型应用。

例 2.6. 我们使用对偶单纯型法求解例 2.1 中的线性规划问题。

解:

2.7 其他

当我们考虑生产建设的时候，常可以建模得到如下的线性规划问题及其对偶问题

$$\begin{aligned} \max_{\mathbf{x}} \quad & z = \mathbf{c}^T \mathbf{x} \\ \text{s.t.} \quad & \mathbf{A}\mathbf{x} \leq \mathbf{b}, \\ & \mathbf{x} \geq \mathbf{0} \end{aligned} \quad \begin{aligned} \min_{\mathbf{u}} \quad & \mathbf{b}^T \mathbf{u} \\ \text{s.t.} \quad & \mathbf{A}^T \mathbf{u} \geq \mathbf{c} \\ & \mathbf{u} \geq \mathbf{0} \end{aligned} \quad (2.27)$$

其中 b_i 表示投入的第 i 种生产资源的总量， a_{ij} 表示投入的单位数量的第 i 种生产资源产出第 j 种产品的转化率， c_j 表示单位数量的第 j 种产品的价值， x_j 表示计划产出第 j 种产品的数量； $i = 1, \dots, m$ ， $j = 1, \dots, n$ 。

假设对偶问题最优解为 $\hat{\mathbf{u}}$ ，由强对偶性知，原问题的目标函数最优值为 $\mathbf{b}^T \hat{\mathbf{u}} = \sum_{i=1}^m b_i \hat{u}_i$ 。所以，原问题的目标函数在最优解处关于 b_i 的偏导数分别是 \hat{u}_i 。这说明增加一个单位的第 i 种生产资源，最优目标值可望增加 \hat{u}_i ，故称 \hat{u}_i 为 b_i 的影子价格。

进一步考虑检验数 $\sigma_j = c_j - \mathbf{c}_B^T \mathbf{A}_B^{-1} \bar{\alpha}_j = c_j - \hat{\mathbf{u}}^T \bar{\alpha}_j = c_j - \sum_{i=1}^m \hat{u}_i \bar{\alpha}_{ij}$ ，则 σ_j

等于生产一个单位第 j 种产品的利润减去按影子价格计算的资源的总成本，如果差值 σ_j 大于零，应继续生产，所以最优解必须满足所有检验数非正。

实际上，我们可以进一步分析目标函数带有参数的线性规划问题。例如考虑目标函数中含参数 λ 的线性规划问题

$$\begin{aligned}
\min_{\mathbf{x}} \quad & z = (\mathbf{c} + \lambda \bar{\mathbf{c}})^T \mathbf{x} \\
\text{s.t.} \quad & \mathbf{Ax} = \mathbf{b} \\
& \mathbf{x} \geq \mathbf{0}
\end{aligned} \tag{2.28}$$

我们可以首先令 $\lambda = 0$ 解无参数的问题，然后确定保持当前最优基矩阵不变的 λ 各个取值区间，最后在 λ 各个取值区间里，求解带参数的问题最优解。

对于约束条件右边常数含参数的线性规划问题

$$\begin{aligned}
\min_{\mathbf{x}} \quad & z = \mathbf{c}^T \mathbf{x} \\
\text{s.t.} \quad & \mathbf{Ax} = \mathbf{b} + \lambda \bar{\mathbf{b}} \\
& \mathbf{x} \geq \mathbf{0}
\end{aligned} \tag{2.29}$$

我们可以转而考虑其对偶问题

$$\begin{aligned}
\max_{\mathbf{u}} \quad & (\mathbf{b} + \lambda \bar{\mathbf{b}})^T \mathbf{u} \\
\text{s.t.} \quad & \mathbf{A}^T \mathbf{u} \leq \mathbf{c} \\
& \mathbf{x} \geq \mathbf{0}
\end{aligned} \tag{2.30}$$

转换为上述目标函数带有参数的线性规划问题进行求解。显然，这一变换的想法就是保持可行域不含参数，方便我们讨论分析。

例 2.7. 我们求解如下带参数的线性规划问题。

解：

2.8 作业题

2.1 如果某个标准形式线性规划问题的一个极点比其周围的所有极点目标函数值都小，试证明或证否该极点处取得最优解。

2.2 如果某个标准形式线性规划问题的一个极点比其它所有极点目标函数值都小，试证明或证否该极点处取得最优解。

2.3 如果一个可行解是标准形式线性规划问题的最优解，则其对应的检验数满足 $\sigma \geq 0$ 。

2.4 如果从标准形式线性规划问题的约束条件矩阵 $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$ 的 n 列中挑出 m 列构成的矩阵 \mathbf{B} 可逆，剩下的 $n-m$ 列构成的矩阵 \mathbf{N} 。满足 $\mathbf{B}^{-1} \mathbf{b} \geq \mathbf{0}$,

$\mathbf{c}_N^T - \mathbf{c}_B^T \mathbf{B}^{-1} \mathbf{N} \geq \mathbf{0}$, 则其对应的解是该线性规划问题的最优解。

2.5 试证明或证否: 如果线性规划问题 $\left\{ \min_{\mathbf{x}} \mathbf{c}^T \mathbf{x} \mid \mathbf{Ax} \geq \mathbf{0} \right\}$ 存在无界解, 则锥可行域 $\{\mathbf{x} \mid \mathbf{Ax} \geq \mathbf{0}\}$ 有且必有一条极线 \mathbf{d} 满足 $\mathbf{c}^T \mathbf{d} \leq \mathbf{0}$ 。

2.6 试构造反例证明, 如果不按照 (2.19) 定义的方式选择出基变量, 不能保证在迭代过程中 $\mathbf{x}_B \geq \mathbf{0}$ 。

2.9 参考文献

- [1] A. Schrijver, *Theory of Linear and Integer Programming*, Wiley, 1986.
- [2] D. Bertsimas, J. N. Tsitsiklis, *Introduction to Linear Optimization*, Athena Scientific Press, 1997.
- [3] D. G. Luenberger, Y. Ye, *Linear and Nonlinear Programming*, 4th edition, Springer, 2016.
- [4] F. L. Hitchcock, "The distribution of a product from several sources to numerous localities," *Journal of Mathematics and Physics*, vol. 20, no. 1-4, pp. 224-230 1941.
- [5] T. C. Koopmans, "Optimum utilization of the transportation system," *Proceedings of the International Statistical Conference*, Washington, DC, 1947.
- [6] G. B. Dantzig, "Linear Programming," *Operations Research*, vol. 50, no. 1, pp. 42-47, 2002.
- [7] V. Klee, G. J. Minty, "How good is the simplex algorithm?" in *Inequalities, III*, O. Shisha, ed., pp. 159-175, Academic Press, 1972.
- [8] L. G. Khachiyan, "A polynomial algorithm for linear programming," *Doklady Akademii Nauk SSSR*, vol. 244, pp. 1093-1096, 1979.
- [9] N. K. Karmarkar, "A new polynomial-time algorithm for linear programming," *Combinatorica*, vol. 4, pp. 373-395, 1984.
- [10] D. A. Spielman, S.-H. Teng, "Smoothed analysis of algorithms: Why the simplex algorithm usually takes polynomial time," *Journal of the ACM*, vol. 51, no. 3, pp. 385-463, 2004.
- [11] A. J. Hoffman, "Cycling in the simplex algorithm," Technical report 2974, National Bureau of Standards, Gaithersburg, USA, December 16th, 1953.
- [12] E. M. L. Beale, "Cycling in the dual simplex algorithm," *Naval Research Logistics Quarterly*, vol. 2, no. 4, pp. 269-275, 1955.
- [13] R. G. Bland, "New finite pivoting rules for the simplex method," *Mathematics of Operations Research*, vol. 2, no. 2, pp. 103-107, 1977.
- [14] T. Terlaky, "Lexicographic pivoting rules," in *Encyclopedia of Optimization*, C. A. Floudas, P. M. Pardalos, eds., Springer, pp. 1870-1873, 2009.

4.1 引言

整数规划 (Integer Programming, 简称 IP) 也是运筹学中的一个重要分支, 研究含有整数决策变量的极值规划问题 [1]-[2]。整数规划和线性规划研究密切联系在一起, 常见的求解方法是在线性规划解法的基础上建立起来的。目前, 整数规划, 特别是混合整数线性规划 (Mixed-Integer Linear Programming, 简称 MILP) 在工程技术、商业活动、军事行动和工农业生产中发挥着越来越广泛的作用。

本章先介绍整数规划的基本概念及整数规划问题的建模技巧。之后介绍整数规划问题中广泛使用的切平面法和分支定界法。切平面法和分支定界法本质都是用线性约束去等价替代整数约束进行松弛求解, 区别在于加什么样的线性约束才能等价替代整数约束, 从而求出最优解。最后介绍 Benders 分解法求解混合整数线性规划问题。

4.2 整数规划基础

4.2.1 整数规划问题的定义

定义 4.1. 混合整数线性规划问题的标准形式 (standard form) 为如下形式

$$\begin{aligned}
 & \min_{x_1, \dots, x_n, y_1, \dots, y_l} & z &= c_1 x_1 + \dots + c_n x_n + d_1 y_1 + \dots + d_l y_l \\
 & \text{s.t.} & & a_{11} x_1 + \dots + a_{1n} x_n + f_{11} y_1 + \dots + f_{1l} y_l = b_1 \\
 & & & a_{21} x_1 + \dots + a_{2n} x_n + f_{21} y_1 + \dots + f_{2l} y_l = b_2 \\
 & & & \dots \\
 & & & a_{m1} x_1 + \dots + a_{mn} x_n + f_{m1} y_1 + \dots + f_{ml} y_l = b_m \\
 & & & x_1 \geq 0, \dots, x_n \geq 0, y_1, \dots, y_l \in \mathbb{Z}
 \end{aligned} \tag{4.1}$$

其中 $x_i, a_{ij}, f_{ik}, b_i, c_i, d_k \in \mathbb{R}$, $y_1, \dots, y_l \in \mathbb{Z}$, $i = 1, \dots, m$, $j = 1, \dots, n$, $k = 1, \dots, l$ 。
 x_i , y_k 为待定的决策变量。一般的, 我们有 $m < n + l$, 也即约束条件个数小于决策变量的个数。

我们也可以矩阵向量的形式将此规范形式记为

$$\begin{aligned} \min_{\mathbf{x}, \mathbf{y}} \quad & z = \mathbf{c}^T \mathbf{x} + \mathbf{d}^T \mathbf{y} \\ \text{s.t.} \quad & \mathbf{Ax} + \mathbf{Fy} = \mathbf{b} \\ & \mathbf{x} \geq \mathbf{0}, \mathbf{y} \in \mathbb{Z} \end{aligned} \quad (4.2)$$

其中向量 $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$, $\mathbf{y} \in \mathbb{Z}^k$, $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$, $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $\mathbf{F} \in \mathbb{R}^{m \times k}$, $\mathbf{c} \in \mathbb{R}^n$, $\mathbf{d} \in \mathbb{R}^k$ 。

如果仅含整数的整数线性规划问题 (Integer Linear Programming), 则写为

$$\begin{aligned} \min_{y_1, \dots, y_l} \quad & z = d_1 y_1 + \dots + d_l y_l \\ \text{s.t.} \quad & f_{11} y_1 + \dots + f_{1l} y_l = b_1 \\ & f_{21} y_1 + \dots + f_{2l} y_l = b_2 \\ & \dots \\ & f_{m1} y_1 + \dots + f_{ml} y_l = b_m \\ & y_1, \dots, y_l \in \mathbb{Z} \end{aligned} \quad (4.3)$$

或

$$\begin{aligned} \min_{\mathbf{y}} \quad & z = \mathbf{d}^T \mathbf{y} \\ \text{s.t.} \quad & \mathbf{Fy} = \mathbf{b} \\ & \mathbf{y} \in \mathbb{Z} \end{aligned} \quad (4.4)$$

在很多应用中, 我们还会遇到 0-1 型整数线性规划 (Binary Linear Programming) 问题, 其中所有变量只能等于 0 或 1, 称之为 0-1 型变量。0-1 型整数线性规划问题属于最为简单的一类整数规划问题; 但研究者早就证明了, 即使 0-1 型整数线性规划问题在最差情况下也是多项式复杂程度的非确定性问题 [3]。

此外, 我们还可能遇到非线性整数规划 (Nonlinear Integer Programming) 问题。也即目标函数和约束中至少有一个非线性, 决策变量只含有整数变量的整数规划问题。非线性整数规划的难度往往要比线性整数规划问题更难求解 [4]-[7]。

一般而言, 我们建模的整数规划问题要么无解, 要么存在有界的最优解。本书以下讨论不涉及存在无界的解的整数规划问题。

4.2.2 整数规划问题的建模

应用整数规划建模实际应用问题的时候, 有些技巧需要注意。兹举数例如下。

例 4.1. [背包问题 (Knapsack Problems) [8]] 一个背包可以容纳的重量上限为 W 。目前有 n 件物品可以放入背包, 第 i 件物品的重量为 w_i , 价值为 v_i , $i = 1, \dots, n$ 。试问如何选择物品装入背包, 使总价值最大。

解: 我们设 0-1 型变量 $x_i \in \{0, 1\}$, $i = 1, \dots, n$, 表示是否选择第 i 件物品。 $x_i = 1$ 表示选择第 i 件物品; $x_i = 0$ 表示不选择第 i 件物品。由此建立数学规划模型:

$$\begin{aligned} \max_{x_i} \quad & z = \sum_{i=1}^n v_i x_i \\ \text{s.t.} \quad & \sum_{i=1}^n w_i x_i \leq W, x_i \in \{0, 1\} \end{aligned}$$

例 4.2. 现有资金 B , 可以投资 7 个项目, 第 i 件项目的投资额和收益分别为 a_i 和 c_i , $i = 1, \dots, 7$ 。但要考虑三个条件: 1) 若选择项目 1 就必须选择项目 2; 2) 项目 3 和项目 4 至少选一个; 3) 项目 5、6、7 中选两个。试问如何投资使总效益最大?

解: 我们设 0-1 型变量 $x_i \in \{0, 1\}$, $i = 1, \dots, 7$, 表示是否投资第 i 个项目。 $x_i = 1$ 表示投资第 i 个项目; $x_i = 0$ 表示不投资第 i 个项目。由此建立规划模型:

$$\begin{aligned} \max_{x_i} \quad & z = \sum_{i=1}^7 c_i x_i \\ \text{s.t.} \quad & \sum_{i=1}^7 a_i x_i \leq B, x_i \in \{0, 1\} \\ & x_2 \geq x_1, x_3 + x_4 \geq 1, x_5 + x_6 + x_7 = 2 \end{aligned}$$

例 4.3. 某航空公司计划在全国选择若干个机场组建基地。设在机场 i 组建基地所需费用为 c_i , $i = 1, \dots, n$ 。若该公司在机场 i 和机场 j 的基地组建完成, 则可开通往返两地的航班并获得票款收益 r_{ij} , $1 \leq i < j \leq n$ 。该航空公司基地组建费用上限为 B 。试问应选择在哪些机场组建基地才能使获得的收益最大?

解: 我们设 0-1 型变量 $x_i \in \{0, 1\}$, $i = 1, \dots, n$, 表示是否在机场 i 设立基地。 $x_i = 1$ 表示设立基地; $x_i = 0$ 表示不设立基地。由此建立数学规划模型:

$$\begin{aligned} \max_{x_i} \quad & z = \sum_{1 \leq i < j \leq n} r_{ij} x_i x_j - \sum_{i=1}^n c_i x_i \\ \text{s.t.} \quad & \sum_{i=1}^n c_i x_i \leq B, x_i \in \{0, 1\} \end{aligned}$$

但这个数学规划问题的目标函数不是关于变量 x_i 的线性函数。实际上，我们还可以引入变量 0-1 型变量 $y_{ij} \in \{0, 1\}$, $1 \leq i < j \leq n$, 表示是否开通机场 i 和机场 j 之间的航班。 $y_{ij} = 1$ 表示开通航班; $y_{ij} = 0$ 表示不开通航班。由此，我们可以将目标函数设为 y_{ij} 的函数，建立整数线性规划模型为：

$$\begin{aligned} \max_{x_i, y_{ij}} \quad & z = \sum_{1 \leq i < j \leq n} r_{ij} y_{ij} - \sum_{i=1}^n c_i x_i \\ \text{s.t.} \quad & \sum_{i=1}^n c_i x_i \leq B, x_i \in \{0, 1\} \\ & y_{ij} \leq x_i, y_{ij} \leq x_j, y_{ij} \geq x_i + x_j - 1, y_{ij} \in \{0, 1\} \end{aligned}$$

例 4.4. [旅行商问题 (Traveling Salesman Problems, TSP) [9]] 一个推销员从城市 v_0 出发，要遍访城市 $\{v_1, \dots, v_n\}$ 有且仅有一次，最后返回城市 v_0 。从城市 v_i 到城市 v_j 的旅费为 c_{ij} , $i, j = 1, \dots, n$ 。试问如何安排城市的访问顺序使得总旅费最低？

解：我们先看一种不正确的做法，设 0-1 型变量 $x_{ij} \in \{0, 1\}$, $i = 1, \dots, n$, 表示是否选择从城市 v_i 到城市 v_j 的路径或者从城市 v_j 到城市 v_i 的路径。 $x_{ij} = 1$ 表示选择该种路径; $x_{ij} = 0$ 表示不选择该种路径。假设 $c_{ij} = c_{ji}$, 我们可以建立数学规划模型：

$$\begin{aligned}
\min_{x_{ij}} \quad & z = \sum_{i=0}^n \sum_{j=0}^n c_{ij} x_{ij} \\
\text{s.t.} \quad & \sum_{j=1}^n x_{ij} = 2, i = 0, \dots, n \\
& x_{ij} = x_{ji}, x_{ij} \in \{0, 1\}
\end{aligned}$$

但该模型不能避免出现多于一个的互不联通的旅行路线回路; 参见图 4.1(a)。

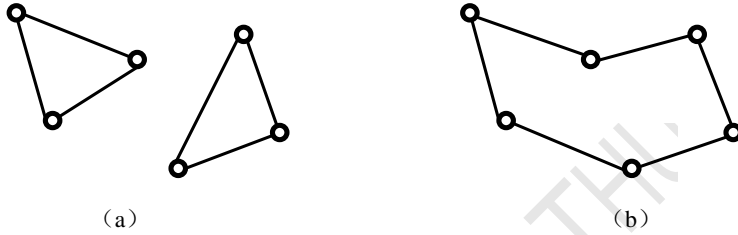


图 4.1 旅行商问题求解示意图: (a) 一个含有两个互不联通旅行路线回路的错误解; (a) 一个满足要求的可行解。

为此, 研究者提出了多种解决方案, 例如下述的 Miller-Tucker-Zemlin 模型。设 0-1 型变量 $x_{ij} \in \{0, 1\}$, $i = 1, \dots, n$, 表示是否选择从城市 v_i 到城市 v_j 的路径。 $x_{ij} = 1$ 表示选择该路径; $x_{ij} = 0$ 表示不选择该路径。由此建立数学规划模型:

$$\begin{aligned}
\min_{x_{ij}, u_i} \quad & z = \sum_{i=0}^n \sum_{j=0}^n c_{ij} x_{ij} \\
\text{s.t.} \quad & \sum_{i=1}^n x_{ij} = 1, i = 0, \dots, n \\
& \sum_{j=1}^n x_{ij} = 1, i = 0, \dots, n \\
& u_i - u_j + nx_{ij} \leq n - 1, i, j = 1, \dots, n \\
& x_{ij} \in \{0, 1\}, i, j = 0, \dots, n, \quad u_i \in R, i = 1, \dots, n
\end{aligned}$$

上面的约束条件中, 第一条保证每个城市都被离开一次, 第二条保证每个城市都被进入一次, 第三条仅仅使得原问题增加了 n 个连续变量和 n^2 个的不等式约束, 即可保证不会出现多于一个的互不联通的旅行路线回路。为了理解这点, 不妨考虑一个包含城市 v_3 到城市 v_4 的路径, 则有 $u_3 - u_4 + nx_{34} \leq n - 1$, 注意到

$x_{34} = 1$ ，实际上就是 $u_3 + 1 \leq u_4$ 。不难看出，有第三条约束之后， u_i 的取值必须沿着回路增加，每通过一个城市至少增加 1。如果存在一个不包含城市 v_0 的长度为 m 的回路，则无论 u_i 如何取值，必然最终出现形如 $u_m + m \leq u_m$ 这样的矛盾。

例 4.5. 如果一个规划问题的可行域如下图 4.2 所示，目标函数为 $\max_{x_1, x_2} x_2$ ，请引入整数变量将起建模为整数规划问题。

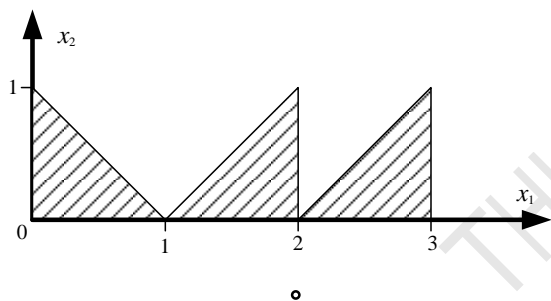


图 4.2 一个非凸的可行域示意图。

解：我们不难看出该问题的整个可行域可以视为三个凸集的并集。

第一个凸集可以表述为： $-x_1 \leq 0, -x_2 \leq 0, x_1 + x_2 \leq 1$ ；

第二个凸集可以表述为： $x_1 \leq 2, -x_2 \leq 0, -x_1 + x_2 \leq -1$ ；

第三个凸集可以表述为： $x_1 \leq 3, -x_2 \leq 0, -x_1 + x_2 \leq -2$ 。

我们可以引入如下的 0-1 整数变量 $y_1, y_2, y_3 \in \{0, 1\}$ ，其中 $y_i = 0$ 表示我们选择第 i 个凸集作为实际可行域， $y_i = 1$ 表示我们未选择第一个凸集作为实际可行域； $i = 1, 2, 3$ 。则我们可以将整个可行域表述为

$$\begin{cases} -x_1 \leq 0 + y_1 M_1, -x_2 \leq 0 + y_1 M_1, x_1 + x_2 \leq 1 + y_1 M_1 \\ x_1 \leq 2 + y_2 M_2, -x_2 \leq 0 + y_2 M_2, -x_1 + x_2 \leq -1 + y_2 M_2 \\ x_1 \leq 3 + y_3 M_3, -x_2 \leq 0 + y_3 M_3, -x_1 + x_2 \leq -2 + y_3 M_3 \\ y_1 + y_2 + y_3 = 2 \end{cases}$$

其中 M_1, M_2, M_3 为足够大的正实数。

不难看出，当我们选择第一个凸集作为实际可行域时， $y_1 = 0$ 而 $y_2 = y_3 = 1$ ，则只有第一个凸集的约束条件起作用，而第二个凸集和第三个凸集的约束条件自然满足。当我们选择第二个凸集作为实际可行域时， $y_2 = 0$ 而 $y_1 = y_3 = 1$ ，则只有第二个凸集的约束条件起作用，而第一个凸集和第三个凸集的约束条件自然满足。当我们选择第三个凸集作为实际可行域时， $y_3 = 0$ 而 $y_1 = y_2 = 1$ ，则只有第三个凸集的约束条件起作用，而第一个凸集和第二个凸集的约束条件自然满足。

实际上, 若要从 p 个约束条件中选用 q 个约束条件同时满足的时候, 我们可以类似的引入 0-1 整数变量 $y_1, \dots, y_p \in \{0, 1\}$ 和足够大的正实数 M_1, \dots, M_p , 类

似上面表述整个可行域的, 并且令 $\sum_{i=1}^p y_i = p - q$ 。

4.3 切平面法

在介绍整数规划算法之前, 我们先介绍一下一般化的切平面法的概念, 因为在很多问题都可以应用切平面的思想进行求解 [10]-[15]。

定义 4.2. 给定集合 $\Omega \in \mathbb{R}^n$ 和点 $\mathbf{y} \in \mathbb{R}^n$, 一个切平面预言 (Cutting Plane Oracle) 要么确定 $\mathbf{y} \in \Omega$, 要么确定一个超平面 $H = \{\mathbf{x} \mid \mathbf{h}^T \mathbf{x} = z, \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n\}$ 分隔集合 Ω 和点 \mathbf{y} , 也即满足 $\Omega \subset \{\mathbf{x} \mid \mathbf{h}^T \mathbf{x} > z\}$ 且 $\mathbf{h}^T \mathbf{y} \leq z$ 。如果 Ω 是凸集, 根据凸集分隔定理, 我们知道这个预言必然是成立的。

如果 \mathbf{y} 在该超平面上, 也即 $\mathbf{h}^T \mathbf{y} = z$, 我们称之为中性切 (Neutral Cut); 如果 \mathbf{y} 不在该超平面上, 也即 $\mathbf{h}^T \mathbf{y} < z$, 我们称之为深度切 (Deep Cut)。参见图 4.3。

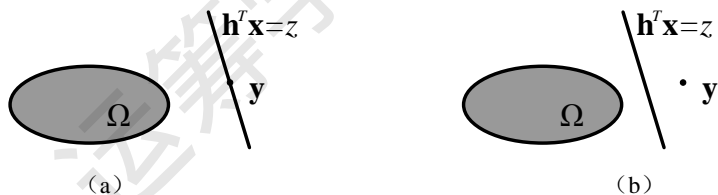


图 4.3 切平面示意图: (a) 中性切; (a) 深度切。

考虑如下优化问题

$$\begin{aligned} \min_{\mathbf{x}} \quad & f_0(\mathbf{x}) \\ \text{s.t.} \quad & f_i(\mathbf{x}) \leq 0, i = 1, \dots, m \end{aligned} \quad (4.5)$$

其中 $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$, 函数 $f_i: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$, $i = 0, \dots, m$ 。

我们可以引入变量 $t \in \mathbb{R}$, 将上述问题等价变形为

$$\begin{aligned}
& \min_{\mathbf{x}, y} && t \\
& \text{s.t.} && f_0(\mathbf{x}) \leq t \\
& && f_i(\mathbf{x}) \leq 0, i = 1, \dots, m
\end{aligned} \tag{4.6}$$

假设约束条件构成的非空可行域为 $\Omega \in \mathbb{R}^n$ 。对于优化问题 (4.6)，一般化的切平面法的想法是通过产生一系列的探索点，在每一个探索点处进行一次切平面预言，利用一系列新产生的切平面来逐渐缩小可行域，直到找到最优解。

特别的，如果优化问题 (4.6) 是凸优化问题，且函数 $f_i: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ ， $i = 0, \dots, m$ 是光滑的。任意给一个点 $\mathbf{z} \in \mathbb{R}^n$ ，如果 $\mathbf{z} \in \Omega$ ，则我们可以增加如下的最优性切平面 (Optimality Cut) 来改善我们对于最优目标函数值的下界估计

$$f_0(\mathbf{z}) + \nabla f_0(\mathbf{z})^T (\mathbf{x} - \mathbf{z}) \leq t \tag{4.7}$$

以及对于最优目标函数值的上界估计

$$y \leq f_0(\mathbf{z}) \tag{4.8}$$

如果 $\mathbf{z} \notin \Omega$ ，不妨假设其违反了如下约束条件 $f_j(\mathbf{z}) > 0$ ， $j \in \{1, \dots, m\}$ ，

则我们可以增加如下的可行性切平面 (Feasibility Cut) 来缩小可行域，改善我们对于最优解所在位置的估计

$$f_j(\mathbf{z}) + \nabla f_j(\mathbf{z})^T (\mathbf{x} - \mathbf{z}) \leq 0, \quad j \in \{1, \dots, m\} \tag{4.9}$$

我们把相应得到线性规划问题记为

$$\begin{aligned}
& \min_{\mathbf{x}, t} && t \\
& \text{s.t.} && f_0(\mathbf{z}_1^{(k)}) + \nabla f_0(\mathbf{z}_1^{(k)})^T (\mathbf{x} - \mathbf{z}_1^{(k)}) \leq t \\
& && t \leq f_0(\mathbf{z}_1^{(k)}) \\
& && f_j(\mathbf{z}_2^{(k)}) + \nabla f_j(\mathbf{z}_2^{(k)})^T (\mathbf{x} - \mathbf{z}_2^{(k)}) \leq 0, j = \{1, \dots, m\}
\end{aligned} \tag{4.10}$$

其中 $\mathbf{z}_1^{(k)} \in \Omega$ ， $\mathbf{z}_2^{(k)} \notin \Omega$ 表示产生的一系列切平面探索点， $k \in \mathbb{N}$ 。

定理 4.1. 如果 \mathbf{x}^* 是凸优化问题 (4.6) 的最优解， \mathbf{x}_*, t_* 是对应切平面法产生的线性规划问题 (4.10) 的最优解，则 $t_* \leq f_0(\mathbf{x}^*) = t^*$ 。

证明：显然 \mathbf{x}_*, t_* 是对应切平面法产生的线性规划问题 (4.10) 的最优解，则其必然位于搜索过程中产生的某个最优性切平面之上，不妨设其位于如下的超平面

$$t_* = f_0(\mathbf{z}_1^{(k)}) + \nabla f_0(\mathbf{z}_1^{(k)})^T (\mathbf{x}_* - \mathbf{z}_1^{(k)})$$

考虑到规划问题 (4.6) 是凸优化问题，根据定理 1.13 所述凸函数的一阶条件，位于这个超平面上的点应该满足

$$f_0(\mathbf{z}_1^{(k)}) + \nabla f_0(\mathbf{z}_1^{(k)})^T (\mathbf{x}^* - \mathbf{z}_1^{(k)}) \leq t^*$$

由于 \mathbf{x}_*, y_* 是对应切平面法产生的线性规划问题 (4.10) 的最优解, 则

$$t_* = f_0(\mathbf{z}_1^{(k)}) + \nabla f_0(\mathbf{z}_1^{(k)})^T (\mathbf{x}_* - \mathbf{z}_1^{(k)}) \leq f_0(\mathbf{z}_1^{(k)}) + \nabla f_0(\mathbf{z}_1^{(k)})^T (\mathbf{x}^* - \mathbf{z}_1^{(k)}) \leq t^*$$

因此, 结论成立。□

定理 4.2. 如果我们把迭代到第 k 次的线性规划问题 (4.10) 的最优目标函数值记为 $t^{(k)}$, 如果我们把迭代到第 $k+1$ 次的线性规划问题 (4.10) 的最优目标函数值记为 $t^{(k+1)}$, 则 $t^{(k)} \leq t^{(k+1)}$ 。

证明: 如果迭代到第 $k+1$ 次的探索点不可行, 则迭代到第 $k+1$ 次的线性规划问题将增加一个可行性切面, 这意味着新的线性规划问题多了一个约束条件。换句话说, 新的线性规划问题的可行区域变小了。由于这一系列求最小值的线性规划问题的目标函数相同, 较小的可行区域不可能产生较大的目标值。此时有 $t^{(k)} \leq t^{(k+1)}$ 。

如果迭代到第 $k+1$ 次的探索点可行, 则迭代到第 $k+1$ 次的线性规划问题将增加一个最优性切面。这直接为新的线性规划问题的最优解设定了一个上限。此时同样有 $t^{(k)} \leq t^{(k+1)}$ 。

综上所述, 我们有 $t^{(k)} \leq t^{(k+1)}$ 。□

定理 4.1 和定理 4.2 告诉我们, 切平面法通过建立松弛的线性规划问题, 并不断加入新的线性约束条件, 得到凸优化问题 (4.6) 最优解的一系列下界估计, 如果原凸优化问题存在有界最优解, 则切平面法会最终收敛到最优解。对于如何产生探索点, 在每次迭代时尽可能多的切去不含最优解的部分可行域有不少研究成果, 参见[14]-[15]。

推广到一般情况, 假定针对最小化问题, 我们得到切平面算法流程如下:

算法 4.1. 通用切平面算法

Step 1. 确定最初的多面体可行域 $\Omega^{(1)} \in \mathbb{R}^n$, 保证最优解在 $\Omega^{(1)}$ 中。令 $\text{LowerBound} = -\infty$, $\text{UpperBound} = +\infty$ 。取最初的探索点 $\mathbf{z}^{(1)} \in \Omega^{(1)}$, $k := 1$, 进入 Step 2。

Step 2. 求得当前最优化问题的最优解 $t^{(k)} \in \mathbb{R}$ 。

如果 $\mathbf{z}^{(k)} \notin \Omega^{(k)}$, 令 $\text{LowerBound} = t^{(k)}$, 并加入可行性切平面约束条件 $\mathbf{h}_k^T \mathbf{x} \leq \mathbf{h}_k^T \mathbf{z}^{(1)}$, $\mathbf{h}_k \in \mathbb{R}^n$ 为恰当的法向量, 得到新的多面体可行域 $\Omega_{k+1} \in \mathbb{R}^n$, 进入 Step 3。

否则, $\mathbf{z}^{(k)} \in \Omega^{(k)}$, 令 $\text{UpperBound} = t^{(k)}$, 并加入最优性切平面约束条件 $t^{(k)} + \mathbf{h}_k^T (\mathbf{x} - \mathbf{z}^{(k)}) \leq t$, $t \leq t^{(k)}$, $\mathbf{h}_k \in \mathbb{R}^n$ 为恰当的法向量, 得到新的多面体可行域 $\Omega_{k+1} \in \mathbb{R}^n$, 进入 Step 3。

Step 3. 如果 $\mathbf{z}^{(k)} \in \Omega^{(k)}$, 且 $\text{UpperBound} - \text{LowerBound} \leq \varepsilon$, $\varepsilon > 0$ 为预先设定的阈值, 则找到最优解, 停止。

如果 $\mathbf{z}^{(k)} \notin \Omega^{(k)}$, 且 $\Omega_{k+1} = \phi$, 则问题无解, 停止。

否则, 产生新的探索点 $\mathbf{z}^{(k+1)} \in \Omega^{(k+1)}$, $k := k + 1$, 回到 Step 2, 继续迭代。

例 4.6. 用切平面法优化如下非线性问题

$$\begin{aligned} \min_x \quad & (0.5x - 2)^2 + 3 \\ \text{s.t.} \quad & 2 \leq x \leq 7 \end{aligned}$$

解: 假设初始探索点 $z_1 = 2$, 我们可以得到

$$\begin{aligned} \min_{x,y} \quad & y \\ \text{s.t.} \quad & -(x-1) + 4 \leq y \\ & 2 \leq x \leq 7 \end{aligned}$$

该线性规划问题最优解在 $x = 7$ 处取得, 令新探索点 $z_2 = 7$, 我们可以得到

$$\begin{aligned} \min_{x,y} \quad & y \\ \text{s.t.} \quad & -(x-1) + 4 \leq y, 1.5(x-7) + \frac{21}{4} \leq y \\ & 2 \leq x \leq 7 \end{aligned}$$

该线性规划问题最优解在 $x = 9/2$ 处取得, 令新探索点 $z_2 = 9/2$, 我们可以得到

$$\begin{aligned} \min_{x,y} \quad & y \\ \text{s.t.} \quad & -(x-1) + 4 \leq y, 1.5(x-7) + \frac{21}{4} \leq y, \frac{1}{4}\left(x - \frac{9}{2}\right) + \frac{49}{16} \leq y \\ & 2 \leq x \leq 7 \end{aligned}$$

如图 4.4 所示, 我们可以通过增加切平面逐渐逼近原非线性问题的最优解。

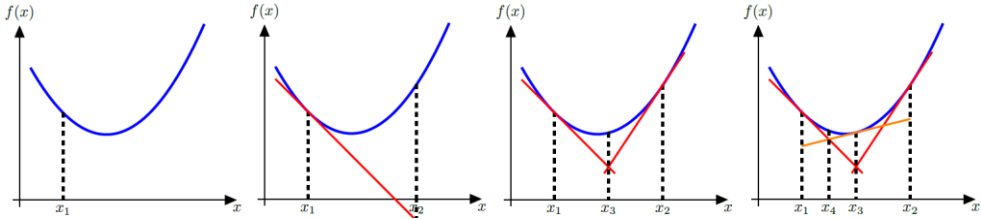


图 4.4 例 4.6 的每一步求解过程中加入的超平面示意图。

4.4 纯整数规划的 Gomory 切平面法

很多整数规划问题的可行域包含有限多个整数可行点（可行解）。一种最简单直观的想法就是枚举所有的整数可行点，找到目标函数值最低的整数可行点。但这样算法往往效率很低。例如，如果一个问题含有 n 个 0-1 型整数变量，则其可行域最多可以包含 2^n 个整数可行点。当 $n \geq 50$ ，我们用当前的计算机可能需要花费数月以上的时间枚举所有的整数可行点，这显然无法实用。

第二种方法是考虑去掉整数约束，转为线性规划问题求解之后再对求得的解就近取整。但这种简单的先松弛求解再就近取整策略无法得到最优解。

例 4.7. 考虑如下的整数线性规划问题

$$\begin{aligned} \max_{y_1, y_2} \quad & y_1 + 5y_2 \\ \text{s.t.} \quad & -\frac{5}{8}y_1 + y_2 \leq 1, y_1 + \frac{8}{5}y_2 \leq 8 \\ & y_1, y_2 \geq 0, y_1, y_2 \in \mathbb{Z} \end{aligned}$$

如图 4.1 所示，上述整数规划问题的可行域 Ω 是多面体 P 内部和边界上的所有的整数点。如果我们去掉整数约束的话该问题就变为所谓的松弛线性规划问题，这样的松弛线性规划问题的可行域就是多面体 P 。很显然，松弛线性规划问题的可行域 P 包含了整数规划问题的可行域 Ω ，也即 $\Omega \subset P$ 。

利用图解法，我们可以得到这里松弛线性规划问题的最优解是 $(16/5, 3)$ 。通过就近取整，我们可以得到离这个解最近的两个整数可行点为 $(3, 2)$ 。但这个点不是该问题的最优解。从图上不难得知，原问题真正的最优解为整数可行点 $(4, 2)$ 。这说明，简单取整策略往往不能得到原问题的最优解。

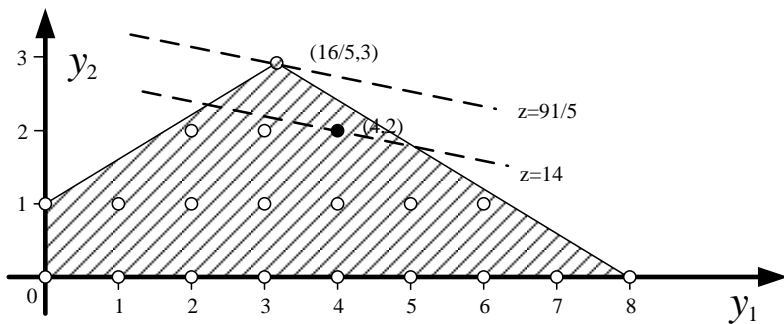


图 4.5 例 4.7 的可行域示意图。

为此,研究者对于纯整数线性规划问题提出了第三种方法, Gomory 切平面法 (Gomory's Fractional Cutting Plane Algorithm) [16]。首先利用松弛线性规划问题找到一个初始解。然后判断当前解是否是整数解。如果不是,则利用切平面法,在当前解的基础上往松弛线性规划问题引进更多的线性约束条件,减小当前松弛线性规划问题的可行域。反复迭代这一过程,直到找到整数解,则该解必为原问题的最优解。

考虑如下的纯整数线性规划问题

$$\begin{aligned} \min_{\mathbf{y}} \quad & z = \mathbf{d}^T \mathbf{y} \\ \text{s.t.} \quad & \mathbf{F}\mathbf{y} = \mathbf{b} \\ & \mathbf{y} \geq \mathbf{0}, \mathbf{y} \in \mathbb{Z} \end{aligned} \quad (4.11)$$

Gomory 切平面法的基本流程如下:

算法 4.2. Gomory 切平面法

Step 1. 首先将规划问题 (4.10) 松弛为

$$\begin{aligned} \min_{\mathbf{y}} \quad & z = \mathbf{d}^T \mathbf{y} \\ \text{s.t.} \quad & \mathbf{F}\mathbf{y} = \mathbf{b} \\ & \mathbf{y} \geq \mathbf{0} \end{aligned} \quad (4.12)$$

并求解。如果线性规划问题 (4.12) 无解,则原问题 (4.11) 也无解,停止;否则线性规划问题 (4.12) 存在最优解 $\mathbf{y}^{(0)}$, 如果 $\mathbf{y}^{(0)}$ 是整数,则已经找到原问题 (4.11) 最优解,停止;否则进入 Step 2。

Step 2. 对于当前规划问题最优解 $\mathbf{y}^{(k)}$, 我们可以将对应的基本解和非基本解记为 \mathbf{y}_B 和 \mathbf{y}_N , 可行基矩阵和非可行基矩阵记为 \mathbf{F}_B 和 \mathbf{F}_N , 则最优解满足

$$\begin{cases} \mathbf{y}_B + \mathbf{F}_B^{-1} \mathbf{F}_N \mathbf{y}_N = \mathbf{F}_B^{-1} \mathbf{b} \\ (\mathbf{d}_N^T - \mathbf{d}_B^T \mathbf{F}_B^{-1} \mathbf{F}_N) \mathbf{y}_N = z - \mathbf{d}_B^T \mathbf{F}_B^{-1} \mathbf{b} \end{cases}$$

令 $\bar{\mathbf{F}} = \mathbf{F}_B^{-1} \mathbf{F}_N = [\bar{\alpha}_{m+1}, \dots, \bar{\alpha}_n] = [\bar{a}_{ij}] \in R^{m \times (n-m)}$, $\bar{\mathbf{b}} = \mathbf{F}_B^{-1} \mathbf{b} = [\bar{b}_i] \in R_+^m$ 来简化表述上表中的对应矩阵分块, 其中 $\bar{\alpha}_j$, $j = 1, \dots, n-m$, 表示矩阵 $\bar{\mathbf{F}}$ 的各个列向量。 \bar{a}_{ij} , $i = 1, \dots, m$, $j = m+1, \dots, n$ 表示矩阵 $\bar{\mathbf{F}}$ 的各个元素。 \bar{b}_i 表示向量 $\bar{\mathbf{b}}$ 的各个元素。

任意取 $\mathbf{y}^{(k)}$ 的一个非整数基变量, 不妨设为第 i 个元素 y_{B_i} , 可以得到对应的约束条件

$$y_{B_i} + \sum_{j=m+1}^n \bar{a}_{ij} y_j = \bar{b}_i \quad (4.13)$$

我们用 $\lfloor a \rfloor$ 表示不超过实数 a 的最大整数, 例如 $\lfloor 3.5 \rfloor = 3$, $\lfloor -1.6 \rfloor = -2$, $\lfloor 0 \rfloor = 0$ 。令

$$\bar{a}_{ij} = \lfloor \bar{a}_{ij} \rfloor + f_{ij}, \quad j = m+1, \dots, n, \quad \bar{b}_i = \lfloor \bar{b}_i \rfloor + h_i \quad (4.14)$$

注意到 $\mathbf{y} \geq \mathbf{0}$, 有

$$\sum_{j=m+1}^n \lfloor \bar{a}_{ij} \rfloor y_j \leq \sum_{j=m+1}^n \bar{a}_{ij} y_j$$

代入等式 (4.13) 中有

$$\mathbf{y}_{B_i} + \sum_{j=m+1}^n \lfloor \bar{a}_{ij} \rfloor y_j \leq \bar{b}_i \quad (4.15)$$

由于 $\mathbf{y} \in \mathbb{Z}$, 因此不等式 (4.15) 左侧为整数。因此, 将不等式 (4.15) 右侧用 $\lfloor \bar{b}_i \rfloor$ 代替后, 不等式依然成立

$$\mathbf{y}_{B_i} + \sum_{j=m+1}^n \lfloor \bar{a}_{ij} \rfloor y_j \leq \lfloor \bar{b}_i \rfloor \quad (4.16)$$

将 (4.13) 带入 (4.16), 可得到一个可行性切平面 (Gomory 切平面)

$$\sum_{j=m+1}^n f_{ij} y_j \geq h_i \quad (4.17)$$

并进入 Step 3。

Step 3. 我们将 Step 2 中新得到的切平面不等式 (4.17) 两边同时乘以 -1 , 然后引入一个松弛变量 s , 等到一个等式约束条件加入当前规划问题

$$-\sum_{j=m+1}^n f_{ij} y_j + s = -h_i \quad (4.18)$$

并用对偶单纯型法求解这个新的松弛规划问题, 得到新的最优解 $\mathbf{y}^{(k+1)}$, 如果 $\mathbf{y}^{(k+1)}$ 是整数, 则已经找到原问题 (4.11) 最优解, 停止; 否则返回 Step 2。

定理 4.3. 如果原问题存在最优整数解, 则上述 Gomory 切平面法可以找到。

证明: 由于等式约束条件 (4.18) 是由原纯整数规划问题的整数约束推出来的, 所以其并未割掉任何原问题的整数可行点。同时根据 (4.13) 和 (4.17), 容易验证上一轮求解出的规划问题最优解 $\mathbf{y}^{(k)}$ 不满足新增加的等式约束条件 (4.17), 因此该切平面加入后割掉了上一轮的最优解 $\mathbf{y}^{(k)}$, 也即每次迭代都确实缩小了松弛问题的可行域, 直到找到最优解停止。

此外, 每轮迭代时新引入的松弛变量 s 和原来的基变量一起构成了新松弛规划问题的新基本解。当 \bar{b}_i 不是整数时, $h_i > 0$, 因此新松弛规划问题的基本解中有 $s = -h_i < 0$ 。不仅如此, 由于增加新约束条件 (4.18) 后, 单纯型表中的检验

数未改变, 因此新基本解满足对偶可行性。因此, 可以使用对偶单纯型法求解新松弛规划问题。□

注意, 上述 Gomory 切平面法不能用于混合整数规划问题, 因为对于混合整数规划问题, 我们不能保证从 (4.15) 推出 (4.16)。

例 4.8. 用 Gomory 切平面法求解例题 4.7。

解:

4.5 分支定界法

分支定界法 (Branch and Bound, 也被称为分枝界限法) 属于分而治之算法 (Divide and Conquer), 对于整数规划、组合优化等问题都是一种有效的求解方法 [17]-[20]。其基本思想是将问题的可行域逐渐分割为越来越小的若干子区域 (称为分支), 并在各自子区域内部求解计算出一个最小化目标函数的下界 (称为定界), 在每次分支后, 凡是可能的最小化目标函数值会大于已知的可行解对应最小目标函数的那些子区域不再进一步分支 (称为剪枝), 比较得到不同子区域内获得局部最优解, 最终得到全局最优解。

分支定界法是目前求解整数规划问题的最常用算法。这种方法不但可以求解纯整数规划, 还可以求解混合整数规划问题。例如对于整数线性规划问题 (4.2), 我们常考虑如下分支方式, 将问题的可行域分隔成两个部分:

$$\begin{array}{ll} \min_{\mathbf{x}, \mathbf{y}} & z = \mathbf{c}^T \mathbf{x} + \mathbf{d}^T \mathbf{y} \\ \text{s.t.} & \mathbf{Ax} + \mathbf{Fy} = \mathbf{b} \\ & \mathbf{x} \geq \mathbf{0}, \mathbf{y} \in \mathbb{Z} \\ & y_i \leq z \end{array}, \quad \begin{array}{ll} \min_{\mathbf{x}, \mathbf{y}} & z = \mathbf{c}^T \mathbf{x} + \mathbf{d}^T \mathbf{y} \\ \text{s.t.} & \mathbf{Ax} + \mathbf{Fy} = \mathbf{b} \\ & \mathbf{x} \geq \mathbf{0}, \mathbf{y} \in \mathbb{Z} \\ & y_i \geq z + 1 \end{array} \quad (4.19)$$

其中 z 为选定的可行的一个整数, y_i 是决策变量 \mathbf{y} 的其中第 i 个元素。

在使用分支定界法求解整数规划问题时, 会自然而然的构建出一个求解树。这颗树的根节点代表问题的整个可行域; 这颗树的每一次分支代表将上一层节点的可行域进行一次不重不漏的分割; 这颗树的叶节点代表不需要被进一步分支的可行域。在分支定界法求解过程中, 我们不再进一步分支的当前节点被称为死点, 还需要被进一步分支的当前节点被称为活点。

算法 4.3. 针对整数规划的分支定界法

Step 1. 令活点集合 Ω 代表最初的可行域。令 $\text{UpperBound} = +\infty$ 。令当前最优整数解为空集 $\mathbf{y}^* := \phi$ ，进入 Step 2。

Step 2. 如果当前的活点集合为空集，则转向 Step 4。否则，从当前的活点集合中选择一个代表可行域 Ω_k 的分支节点 k ，并从当前的活点集合中删掉该分支节点 k ，进入 Step 3。

Step 3. 解所选分支节点 k 所对应松弛线性规划问题。

若此松弛问题无解，则进入 Step 2。

若此松弛问题有解 \mathbf{y}_k ，但其对应的目标函数值 z_k 大于已知的最优整数解对应的目标函数值 UpperBound ，则不再进一步分支该分支节点，进入 Step 2；否则，进一步考虑找到的松弛问题最优解 \mathbf{y}_k 是否是整数解：如果是整数解，则更新当前已知的最优整数解为 $\mathbf{y}^* := \mathbf{y}_k$ ， $\text{UpperBound} = z_k$ ，进入 Step 2；如果不是整数解，则将 \mathbf{y}_k 某个非整数元素生成分支节点 k 的两个后代节点，令这两个后代节点为活点并加入活点集合，进入 Step 2。

Step 4. 若当前最优整数解为空集， $\text{UpperBound} = +\infty$ ，则原整数规划问题无解。否则找到最优整数解 \mathbf{y}^* ，最优目标函数值为 UpperBound ，停止。

显然，上述 Step 2 中选择活点集合中的哪一个待分支节点对整个分支定界法的计算效率有着重要影响。一般来说，我们有两种选择策略。

第一种选择策略是选择当前目标函数值最小的待分支节点（对应优先队列式搜索，参见第 6 章的讨论）：我们在 Step 3 产生后代点的同时，让每个后代点记住此时前代点松弛问题目标函数值 z_k 。在 Step 2，我们比较活点集合中所有的待分支节点所记住的前代点松弛问题目标函数值 z_k ，找出其中最小的 z_k 所对应的待分支节点，做进一步分支。该方法的优点是分支数经常较少，能较快地求得最佳解；缺点是要存储很多待分支节点的前代点松弛问题目标函数值，花费更多内存空间。

第二种选择策略是选择尽可能靠近根节点的待分支节点（对应宽度优先式搜索，参见第 6 章的讨论）。该方法的优点是节省了空间；缺点是往往需要较多的分枝运算，耗费的时间较多。

此外，上述 Step 3 中选择 \mathbf{y}_k 的哪一个非整数元素产生后代节点同样对整个分支定界法的计算效率有着重要影响。我们一般会定义一个打分函数来评价选择分支每个非整数元素的倾向性，然后选择打分最高的分支节点做进一步分支 [20]。常见的打分函数定义为：

$$\text{score}(\Delta_j^-, \Delta_j^+) = \lambda \min(\Delta_j^-, \Delta_j^+) + (1 - \lambda) \max(\Delta_j^-, \Delta_j^+) \quad (4.20)$$

其中 $\Delta_j^- = \max\{c_{Q_j^-} - c_Q, \varepsilon\}$ ， $\Delta_j^+ = \max\{c_{Q_j^+} - c_Q, \varepsilon\}$ ， c_Q 表示当前松弛问题的

最优解, $c_{q_j^-}$ 和 $c_{q_j^+}$ 表示如果用 \mathbf{y}_k 的第 j 个元素做分支形成的两个子问题的目标函数。 Δ_j^- 和 Δ_j^+ 表示采用如果用决策变量 \mathbf{y} 的其中第 j 个元素做分支形成的两个子问题相对于当前松弛问题的函数值增加程度。引入小的正数 ε 是防止分支后的松弛问题无解的情况。加权因子 $\lambda \in [0,1]$ 由经验决定, 一般选 $\lambda = 0.6$ 。

因为子问题是在更小的可行域上求最小值, 所以子问题的目标函数值只会比当前问题的目标函数更大。所以, 显然, $\Delta_j^-, \Delta_j^+ \geq 0$ 。我们在分支定界的搜索过程中总是希望得到的松弛问题的目标函数值越大越好, 这对于加速我们整个分支定界算法显然有着很大的帮助。由此, Δ_j^-, Δ_j^+ 越大, 打分函数值越高, 分支的效果越好。

进一步应用打分函数进行分支的时候, 我们有如下四种方式:

第一种方式是强分支 (Strong Branching): 对于 \mathbf{y}_k 的所有可分支非整数元素进行二分支, 求解每一个分支的 2 个线性松弛子问题, 获得所有可分支元素的打分函数值, 选择打分函数值最高的进行分支。数值实验表明强分支可以有效加速算法收敛, 但是强分支每做一次分支需要求解多个线性规划问题, 计算量太大。

第二种方式是伪打分分支 (Pseudocost Branching): 在整个分支定界过程中来连续跟踪决策变量 \mathbf{y} 的所有可分支元素在多次分支过程中对于目标函数的累计改进, 进而估计选择某一个可分支元素对于目标函数下降的提升程度。

令 y_j 表示决策变量 \mathbf{y} 的第 j 个非整数元素, 我们记录每次对于 y_j 分支时, 所选定的 \hat{y}_j 向下取整和向上取整之后, 两个子问题的目标函数针对取整残差的变化幅度

$$\mu_j^- = \frac{\Delta_j^-}{\hat{y}_j - \lfloor \hat{y}_j \rfloor}, \quad \mu_j^+ = \frac{\Delta_j^+}{\lceil \hat{y}_j \rceil - \hat{y}_j} \quad (4.21)$$

然后, 利用历史信息的均值去估计针对 y_j 分支对于目标函数的影响

$$\eta_j^- = \frac{\sum \mu_j^-}{M}, \quad \eta_j^+ = \frac{\sum \mu_j^+}{M} \quad (4.22)$$

其中 M 表示截至当前分支定界过程中, 我们对变量 y_j 曾经进行过 M 次分支。

最后, 针对当前分支定局面下 \mathbf{y}_k 的所有可分支非整数元素 y_j , 当前需要用如下的打分函数进行评估

$$\begin{aligned}
& \text{score}\left(\eta_j^-\left[y_j - \lfloor y_j \rfloor\right], \eta_j^+\left[\lceil y_j \rceil - y_j\right]\right) \\
&= \lambda \min\left(\eta_j^-\left[y_j - \lfloor y_j \rfloor\right], \eta_j^+\left[\lceil y_j \rceil - y_j\right]\right) \\
&+ (1 - \lambda) \max\left(\eta_j^-\left[y_j - \lfloor y_j \rfloor\right], \eta_j^+\left[\lceil y_j \rceil - y_j\right]\right)
\end{aligned} \tag{4.23}$$

第三种方式是混合分支 (Hybrid Branching)：将上述两种分支方法结合，达到却长补短的效果。例如热启动混合分支的做法是在分支定界初期做强分支，然后切换到伪打分支。因为在搜索初期没有多少历史信息来做估计，会导致伪打分支效果变差。我们就分支定界初期采用强分支收集信息，当分支定界树的深度达到一定深度之后，切换到伪打分支。这样就可以保证伪打分支的准确性，同时又可以有效地降低计算量。

例 4.9. 用分支定界法求解例题 4.7。

解：

4.6 Benders 分解法

Benders 分解法 (Benders' Decomposition Algorithm) 是一种行生成算法 (Row Generation Algorithm) [21]-[23]。在使用 Benders 分解法求解复杂问题的过程中，我们先解简化后的问题，然后基于当前得到的解迭代添加线性约束并再次求解，也即逐渐增加约束条件矩阵的行数，直到求解原问题的解。

我们先考虑如下的线性规划问题

$$\begin{aligned}
& \min_{\mathbf{x}, \mathbf{y}} \quad z = \mathbf{c}^T \mathbf{x} + \mathbf{d}^T \mathbf{y} \\
& \text{s.t.} \quad \mathbf{Ax} + \mathbf{Fy} \geq \mathbf{b} \\
& \quad \mathbf{x}, \mathbf{y} \geq \mathbf{0}
\end{aligned} \tag{4.24}$$

其中向量 $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$, $\mathbf{y} \in \mathbb{Z}^k$, $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$, $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $\mathbf{F} \in \mathbb{R}^{m \times k}$, $\mathbf{c} \in \mathbb{R}^n$, $\mathbf{d} \in \mathbb{R}^k$ 。

显然，我们可以将上述线性规划问题 (4.24) 等价改写为

$$\min_{\mathbf{y} \geq \mathbf{0}} \left[\mathbf{d}^T \mathbf{y} + \min_{\mathbf{x} \geq \mathbf{0}} \left\{ \mathbf{c}^T \mathbf{x} \mid \mathbf{Ax} \geq \mathbf{b} - \mathbf{Fy} \right\} \right] \tag{4.25}$$

可以看到优化问题 (4.25) 由内层优化问题 $\min_{\mathbf{x} \geq \mathbf{0}} \left\{ \mathbf{c}^T \mathbf{x} \mid \mathbf{Ax} \geq \mathbf{b} - \mathbf{Fy} \right\}$ 和外层优化问题共同组成。如果我们固定选择 $\hat{\mathbf{y}} \geq \mathbf{0}$ ，则上述问题 (4.25) 退化为

$$\begin{aligned}
\min_{\mathbf{x}} \quad & z = \mathbf{c}^T \mathbf{x} + \mathbf{d}^T \hat{\mathbf{y}} \\
\text{s.t.} \quad & \mathbf{Ax} \geq \mathbf{b} - \mathbf{F}\hat{\mathbf{y}} \\
& \mathbf{x} \geq \mathbf{0}
\end{aligned} \tag{4.26}$$

显然线性规划问题 (4.26) 的解取决于 $\hat{\mathbf{y}}$ 的选择, 此时可能遇到三种情况: 第一种情况, 线性规划问题 (4.26) 无解, 则下述线性规划问题同样无解

$$\begin{aligned}
\min_{\mathbf{x}} \quad & z = \mathbf{0}^T \mathbf{x} \\
\text{s.t.} \quad & \mathbf{Ax} \geq \mathbf{b} - \mathbf{F}\hat{\mathbf{y}} \\
& \mathbf{x} \geq \mathbf{0}
\end{aligned} \tag{4.27}$$

而根据弱对偶性定理, 该问题的对偶问题或者无解或者存在无界的解

$$\begin{aligned}
\max_{\mathbf{u}} \quad & [\mathbf{b} - \mathbf{F}\hat{\mathbf{y}}]^T \mathbf{u} \\
\text{s.t.} \quad & \mathbf{A}^T \mathbf{u} \leq \mathbf{0} \\
& \mathbf{u} \geq \mathbf{0}
\end{aligned} \tag{4.28}$$

其中对偶变量 $\mathbf{u} \in \mathbb{R}^m$ 。

注意到 $\mathbf{u} = \mathbf{0}$ 显然是线性规划问题 (4.28) 的一个平凡解, 则线性规划问题 (4.28) 存在无界的解。

第二种情况, 线性规划问题 (4.27) 存在无界的解, 根据定理 2.14, 线性规划问题 (4.27) 的可行域中存在一条极线 \mathbf{x}_d 满足 $\mathbf{c}^T \mathbf{x}_d < 0$ 。因为 $[\mathbf{x}_d \quad \hat{\mathbf{y}}]$ 是线性规划问题 (4.24) 的可行解, 则线性规划问题 (4.24) 存在无界的解。

第三种情况, 线性规划问题 (4.27) 存在有界的最优解, 根据强对偶性定理, 我们可以将优化问题 (4.25) 等价改写为

$$\min_{\mathbf{y} \geq \mathbf{0}} \left[\mathbf{d}^T \mathbf{y} + \max_{\mathbf{u} \geq \mathbf{0}} \left\{ [\mathbf{b} - \mathbf{F}\mathbf{y}]^T \mathbf{u} \mid \mathbf{A}^T \mathbf{u} \leq \mathbf{c} \right\} \right] \tag{4.29}$$

我们更偏爱求解优化问题 (4.29), 因为其内层优化问题的约束条件 $\mathbf{A}^T \mathbf{u} \leq \mathbf{c}$ 跟 \mathbf{y} 无关。考虑到这点, Benders 分解法针对线性规划问题 (4.24) 设计了如下的双层优化算法:

算法 4.4. Benders 分解法

Step 1. 设置初始可行解 $\mathbf{y}^{(1)}$, 初始的上界 $\text{UpperBound}^{(0)} = +\infty$, 初始的下界 $\text{LowerBound}^{(0)} = -\infty$ 。令 $k := 1$, 进入 Step 2。

Step 2. 求解如下的子问题 (Sub Problem)

$$\begin{aligned}
\max_{\mathbf{u}} \quad & z_{\text{sub}}^{(k)} = \mathbf{d}^T \mathbf{y}^{(k)} + [\mathbf{b} - \mathbf{F}\mathbf{y}^{(k)}]^T \mathbf{u} \\
\text{s.t.} \quad & \mathbf{A}^T \mathbf{u} \leq \mathbf{c} \\
& \mathbf{u} \geq \mathbf{0}
\end{aligned} \tag{4.30}$$

如果子问题 (4.30) 存在有界的最优解, 则最优解必然在多面体可行域

$\{\mathbf{u} \mid \mathbf{A}^T \mathbf{u} \leq \mathbf{c}, \mathbf{u} \geq \mathbf{0}\}$ 的一个极点 \mathbf{u}_i^e 处取得, 我们将 $\mathbf{d}^T \mathbf{y} + [\mathbf{b} - \mathbf{F}\mathbf{y}]^T \mathbf{u}_i^e \leq z$ 作为最优性切平面条件加入 Step 3 中描述的受限主问题。根据最优目标函数值 $z_{\text{sub}}^{(k)}$, 更新原问题最优解的上界估计 $\text{UpperBound}^{(k)} = \min\{z_{\text{sub}}^{(k)}, \text{UpperBound}^{(k-1)}\}$ 。进入 Step 3。

如果子问题 (4.30) 存在无界的解, 找出没有用过的一条使得子问题 (4.30) 无界的多面体可行域 $\{\mathbf{u} \mid \mathbf{A}^T \mathbf{u} \leq \mathbf{c}, \mathbf{u} \geq \mathbf{0}\}$ 的极线 \mathbf{u}_j^r , 将 $[\mathbf{b} - \mathbf{F}\mathbf{y}]^T \mathbf{u}_j^r \leq 0$ 作为可行性切平面条件加入 Step 3 中描述的受限主问题 (因为使得子问题 (4.30) 无界的极线可能不止一条)。进入 Step 3。

如果子问题 (4.30) 无解, 则原问题要么无解, 要么存在无界的解, 停止。

Step 3. 求解如下的受限主问题 (Restricted Master Problem)

$$\begin{aligned} \min_{\mathbf{y}, z} \quad & z \\ \text{s.t.} \quad & \mathbf{d}^T \mathbf{y} + [\mathbf{b} - \mathbf{F}\mathbf{y}]^T \mathbf{u}_i^e \leq z, i = 1, \dots, m \\ & [\mathbf{b} - \mathbf{F}\mathbf{y}]^T \mathbf{u}_j^r \leq 0, j = 1, \dots, k \\ & \mathbf{y} \geq \mathbf{0} \end{aligned} \quad (4.31)$$

其中 $\mathbf{u}_i^e, i = 1, \dots, m$ 是求解子问题时, 加入的多面体可行域 $\{\mathbf{u} \mid \mathbf{A}^T \mathbf{u} \leq \mathbf{c}, \mathbf{u} \geq \mathbf{0}\}$ 的不同极点, 加入后使得受限主问题尽量存在有界的解。 $\mathbf{u}_j^r, j = 1, \dots, k$ 是求解子问题时, 加入的多面体可行域 $\{\mathbf{u} \mid \mathbf{A}^T \mathbf{u} \leq \mathbf{c}, \mathbf{u} \geq \mathbf{0}\}$ 的不同极线, 加入后使得受限主问题尽量存在可行解。

如果受限主问题 (4.31) 存在有界的最优解 $\begin{bmatrix} \mathbf{y}_{\text{master}} & z_{\text{master}}^{(k)} \end{bmatrix}$, 则更新原问题最优解的上界估计 $\text{LowerBound}^{(k)} = \max\{z_{\text{master}}^{(k)}, \text{LowerBound}^{(k-1)}\}$ 。进入 Step 4。

如果受限主问题 (4.31) 无解, 则原问题亦无解, 停止。

如果受限主问题 (4.31) 在第 k 轮迭代的 Step 2 增加了新的切平面条件, 但存在无界的解, 则跳过, 直接进入 Step 2。

如果受限主问题 (4.31) 在第 k 轮迭代的 Step 2 没有增加新的切平面条件, 依然存在无界的解, 则原问题存在无界的解, 停止。

Step 4. 如果 $\text{LowerBound}^{(k)} = \text{UpperBound}^{(k)}$, 已经找到原问题最优解, 停止。

否则, 令 $\mathbf{y}^{(k+1)} = \mathbf{y}_{\text{master}}$, $k := k + 1$, 进入 Step 2。

定理 4.3. Benders 分解法可以正确求解线性规划问题 (4.24)。

证明。显然我们需要分三种情况讨论。

第一种情况, 线性规划问题 (4.24) 存在有界的最优解。则子问题 (4.30) 不可能存在无界的解。因为对于任意可行 $\mathbf{y}^{(k)}$, 及多面体可行域 $\{\mathbf{u} \mid \mathbf{A}^T \mathbf{u} \leq \mathbf{c}, \mathbf{u} \geq \mathbf{0}\}$ 的极线 $\mathbf{u}_j^r, j = 1, \dots, k$, 都应该满足受限主问题的约束条件 $[\mathbf{b} - \mathbf{F}\mathbf{y}^{(k)}]^T \mathbf{u}_j^r \leq 0$, 则沿着多面体可行域 $\{\mathbf{u} \mid \mathbf{A}^T \mathbf{u} \leq \mathbf{c}, \mathbf{u} \geq \mathbf{0}\}$ 的任意一条极线

\mathbf{u}_j^r ，都会有

$$\mathbf{d}^T \mathbf{y}^{(k)} + [\mathbf{b} - \mathbf{Fy}^{(k)}]^T \mathbf{u}_j^r \leq \mathbf{d}^T \mathbf{y}^{(k)}$$

而多面体可行域 $\{\mathbf{u} \mid \mathbf{A}^T \mathbf{u} \leq \mathbf{c}, \mathbf{u} \geq \mathbf{0}\}$ 的所有极点也都是有界的，则根据定理

2.15 所述弱化的 Minkowski 表示定理， $\mathbf{d}^T \mathbf{y}^{(k)} + [\mathbf{b} - \mathbf{Fy}^{(k)}]^T \mathbf{u}$ 必然有界。

而且，线性规划问题 (4.24) 存在有界的最优解，则子问题 (4.30) 必然有解。否则根据弱对偶性，线性规划问题 (4.26) 会存在无界的解，导致矛盾。

进一步，根据强对偶性定理，我们可以得知原问题的最优解可以写为

$$\begin{aligned} z^* &= \min_{\mathbf{y} \geq \mathbf{0}} \left[\mathbf{d}^T \mathbf{y} + \min_{\mathbf{x} \geq \mathbf{0}} \{ \mathbf{c}^T \mathbf{x} \mid \mathbf{Ax} \geq \mathbf{b} - \mathbf{Fy} \} \right] \\ &= \min_{\mathbf{y} \geq \mathbf{0}} \left[\mathbf{d}^T \mathbf{y} + \max_{\mathbf{u} \geq \mathbf{0}} \{ [\mathbf{b} - \mathbf{Fy}]^T \mathbf{u} \mid \mathbf{A}^T \mathbf{u} \leq \mathbf{c} \} \right] \end{aligned}$$

而且，根据定理 2.5，子问题 (4.29) 的最优解必然在某个极点处取得，因此

$$\max_{\mathbf{u} \geq \mathbf{0}} \{ [\mathbf{b} - \mathbf{Fy}]^T \mathbf{u} \mid \mathbf{A}^T \mathbf{u} \leq \mathbf{c} \} = \max \{ [\mathbf{b} - \mathbf{Fy}]^T \mathbf{u}_i^e, i = 1, \dots, m \}$$

进一步，受限主问题可以改写为

$$\begin{aligned} z^* &= \min_{\mathbf{y} \geq \mathbf{0}, [\mathbf{b} - \mathbf{Fy}]^T \mathbf{u}_j^e \leq 0, j=1, \dots, k} \left[\mathbf{d}^T \mathbf{y} + \max \{ [\mathbf{b} - \mathbf{Fy}]^T \mathbf{u}_i^e, i = 1, \dots, m \} \right] \\ &= \min_{\mathbf{y} \geq \mathbf{0}, [\mathbf{b} - \mathbf{Fy}]^T \mathbf{u}_j^e \leq 0, j=1, \dots, k} \left[z \mid \mathbf{d}^T \mathbf{y} + [\mathbf{b} - \mathbf{Fy}]^T \mathbf{u}_i^e \leq z, i = 1, \dots, m \right] \end{aligned}$$

此时可以看出，如果线性规划问题 (4.24) 存在有界的最优解。最差情况下，在我们将多面体可行域 $\{\mathbf{u} \mid \mathbf{A}^T \mathbf{u} \leq \mathbf{c}, \mathbf{u} \geq \mathbf{0}\}$ 的所有极点和极线都加入受限主问题之后，一定会有 $\text{LowerBound}^{(k)} = \text{UpperBound}^{(k)}$ 。一般而言，无需加入所有极点和极线，就会有 $\text{LowerBound}^{(k)} = \text{UpperBound}^{(k)}$ ，此时 Benders 分解法满足 Step 4 的停止条件，找到解就是该最优解。

第二种情况，线性规划问题 (4.24) 无解。则对于任意可行 $\hat{\mathbf{y}} \geq \mathbf{0}$ ，线性规划问题 (4.26) 都必须无解；而对偶问题 (4.28) 要么无解，要么存在无界的解。

如果对偶问题 (4.28) 存在无界的解，则根据定理 2.14，存在多面体可行域 $\{\mathbf{u} \mid \mathbf{A}^T \mathbf{u} \leq \mathbf{c}, \mathbf{u} \geq \mathbf{0}\}$ 的一条极线 \mathbf{u}_j^r 使得 $[\mathbf{b} - \mathbf{Fy}]^T \mathbf{u}_j^r > 0$ ，但这与受限主问题的约束条件矛盾，因此，对于任意可行 $\hat{\mathbf{y}} \geq \mathbf{0}$ ，子问题也都无解。因此，满足 Benders 分解法 Step 2 的停止条件，确认原问题无解。

第三种情况，线性规划问题 (4.24) 存在无界的解。则如下线性规划问题必然无解

$$\begin{aligned}
& \max_{\mathbf{u}} \quad \mathbf{b}^T \mathbf{u} \\
& \text{s.t.} \quad \mathbf{A}^T \mathbf{u} \leq \mathbf{c} \\
& \quad \mathbf{F}^T \mathbf{u} \leq \mathbf{d} \\
& \quad \mathbf{u} \geq \mathbf{0}
\end{aligned} \tag{4.32}$$

则多面体 $\{\mathbf{u} \mid \mathbf{F}^T \mathbf{u} \leq \mathbf{d}\}$ 和多面体 $\{\mathbf{u} \mid \mathbf{A}^T \mathbf{u} \leq \mathbf{c}, \mathbf{u} \geq \mathbf{0}\}$ 的交集为空集, 此时又有两种细分情况。

细分情况 (I), 多面体 $\{\mathbf{u} \mid \mathbf{A}^T \mathbf{u} \leq \mathbf{c}, \mathbf{u} \geq \mathbf{0}\}$ 为空集, 则受限主问题始终不能添加任何切平面约束条件, 因此最终只会获得无界的解。因此, 原问题要么无解, 要么存在无界的解, 满足 Benders 分解法 Step 2 的停止条件。

细分情况 (II), 如果多面体 $\{\mathbf{u} \mid \mathbf{A}^T \mathbf{u} \leq \mathbf{c}, \mathbf{u} \geq \mathbf{0}\}$ 至少存在一个极点, 则根据定理 2.15 所述弱化的 Minkowski 表示定理, 多面体 $\{\mathbf{u} \mid \mathbf{A}^T \mathbf{u} \leq \mathbf{c}, \mathbf{u} \geq \mathbf{0}\}$ 里的任意一点 \mathbf{u} 可以表示为

$$\mathbf{u} = \sum_{i=1}^k \lambda_i \mathbf{u}_i^e + \sum_{j=1}^r \theta_j \mathbf{u}_j^r$$

其中 $\lambda_i \geq 0, i = 1, \dots, m, \theta_j \geq 0, j = 1, \dots, k, \sum_{i=1}^m \lambda_i = 1$ 。

因此, 根据线性规划问题 (4.32) 无解, 下面的线性规划问题亦无解

$$\begin{aligned}
& \max_{\lambda, \theta} \quad \mathbf{b}^T \left[\sum_{i=1}^k \lambda_i \mathbf{u}_i^e + \sum_{j=1}^r \theta_j \mathbf{u}_j^r \right] \\
& \text{s.t.} \quad \mathbf{F}^T \left[\sum_{i=1}^k \lambda_i \mathbf{u}_i^e + \sum_{j=1}^r \theta_j \mathbf{u}_j^r \right] \leq \mathbf{d} \\
& \quad \sum_{i=1}^m \lambda_i = 1 \\
& \quad \lambda_i \geq 0, i = 1, \dots, m, \theta_j \geq 0, j = 1, \dots, k
\end{aligned} \tag{4.33}$$

容易验证, 线性规划问题 (4.33) 的对偶问题就是受限主问题 (4.31)。因此, 此时受限主问题 (4.31) 要么无解, 要么存在无界的解。

最后, 我们用反证法证明, 如果线性规划问题 (4.24) 存在无界的解, 则当所有切平面都加入后, 受限主问题 (4.31) 必然存在无界的解。

因为我们适当选择 z , 总可以使得 $\mathbf{d}^T \mathbf{y}^{(k)} + [\mathbf{b} - \mathbf{F} \mathbf{y}^{(k)}]^T \mathbf{u}_j^r \leq z$ 满足。所以受

限主问题 (4.31) 无解, 必须对于任意可行 $\mathbf{y}^{(k)}$, 多面体 $\{\mathbf{u} \mid \mathbf{A}^T \mathbf{u} \leq \mathbf{c}, \mathbf{u} \geq \mathbf{0}\}$ 的极

线 $\mathbf{u}_j^r, j=1, \dots, k$, 都满足 $[\mathbf{b} - \mathbf{F}\mathbf{y}]^T \mathbf{u}_j^r > 0$ 。则线性规划问题 (4.28) 一定存在无界的解。根据弱对偶性原理, 线性规划问题 (4.27) 一定无解; 进而对于任意可行 $\hat{\mathbf{y}}$, 线性规划问题 (4.26) 一定无解。这和线性规划问题 (4.24) 存在无界的解矛盾。

因此, 如果线性规划问题 (4.24) 存在无界的解, 则当所有切平面都加入后, 受限主问题 (4.31) 必然存在无界的解, 满足 Benders 分解法 Step 2 的停止条件。

□

比较受限主问题 (4.31) 和原始问题 (4.24), 我们可以发现 Benders 分解法确实应用了切割平面法。每次求解受限主问题时, 我们都会更新下界估计; 每次求解子问题时, 我们都会更新上界估计。由于极点和极线的数量都是有限的, 所以我们总是会在添加完所有约束条件后最终停止。

注意到多面体可行域的极点和极线的数量是指数级的。Bender 分解法采取依次添加约束的方法进行求解。我们经常可以在不将所有这些约束添加到受限主问题中的情况下获得最终最优解。

Benders 分解法的收敛速度可能较慢。但是, Benders 分解法同时提供了问题的上下界估计, 这可能会在很多应用中对我们有所帮助。

接下来我们考虑混合整数线性规划问题 (4.2)。显然, Benders 分解法只需要将受限主问题 (4.31) 改写为

$$\begin{aligned} \min_{\mathbf{y}, z} \quad & z \\ \text{s.t.} \quad & \mathbf{d}^T \mathbf{y} + [\mathbf{b} - \mathbf{F}\mathbf{y}]^T \mathbf{u}_i^e \leq z, i = 1, \dots, m \\ & [\mathbf{b} - \mathbf{F}\mathbf{y}]^T \mathbf{u}_j^r \leq 0, j = 1, \dots, k \\ & \mathbf{y} \in \mathbb{Z} \end{aligned} \quad (4.31)$$

即可继续使用。此时, 子问题为纯粹的线性规划问题, 容易求解。而受限主问题为纯整数规划问题, 可以使用 Gomory 切平面法或分支定界法求解。因此, Benders 分解法将显著简化问题的难度。

例 4.10. 用 Benders 分解法求解如下的混合整数线性规划问题

$$\begin{aligned}
& \min_{x,y} \quad z_0 = 2x + 3y \\
& \text{s.t.} \quad x + 3y \geq 6 \\
& \quad \quad 4x - y \geq 0 \\
& \quad \quad x - 2y \geq -4 \\
& \quad \quad x \geq 0 \\
& \quad \quad y \in \{0, \dots, 6\}
\end{aligned}$$

解：首先选定初始化基本可行解 $\hat{y}^{(0)} = 0$ ，初始的上界 $\text{UpperBound}^{(0)} = +\infty$ ，初始的下界 $\text{LowerBound}^{(0)} = -\infty$ 。

第一轮迭代：子问题为

$$\begin{aligned}
& \max_{\mathbf{u}} \quad z_1 = (6 - 3y)u_1 + yu_2 + (-4 + 2y)u_3 + 3y \\
& \text{s.t.} \quad u_1 + 4u_2 + u_3 \leq 2 \\
& \quad \quad u_1, u_2, u_3 \geq 0
\end{aligned}$$

带入 $\hat{y}^{(0)} = 0$ 整理可得

$$\begin{aligned}
& \max_{\mathbf{u}} \quad z_1 = 6u_1 - 4u_3 \\
& \text{s.t.} \quad u_1 + 4u_2 + u_3 \leq 2 \\
& \quad \quad u_1, u_2, u_3 \geq 0
\end{aligned}$$

解得最优解为 $\hat{\mathbf{u}}^{(1)} = [2, 0, 0]^T$ ，是受限主问题的一个极点。对应的最优目标函数值为 $z_{\text{sub}}^{(1)} = 12$ ，因此 $\text{UpperBound}^{(1)} = \min\{12, +\infty\} = 12$ 。我们增加一个最优性切平面约束条件，将受限原问题写为

$$\begin{aligned}
& \min_y \quad z_1 \\
& \text{s.t.} \quad z_1 \geq -3y + 12 \\
& \quad \quad y \in \{0, \dots, 6\}
\end{aligned}$$

这个受限原问题的最优解显然为 $y^{(1)} = 6$ ，对应的最优目标函数值为 $z_{\text{master}}^{(1)} = -6$ ，因此 $\text{LowerBound}^{(1)} = \max\{-6, -\infty\} = -6$ 。

因为 $\text{LowerBound}^{(1)} \neq \text{UpperBound}^{(1)}$ ，还需要继续迭代。

第二轮迭代：子问题为

$$\begin{aligned}
& \max_{\mathbf{u}} \quad z_2 = -12u_1 + 6u_2 + 8u_3 + 18 \\
& \text{s.t.} \quad u_1 + 4u_2 + u_3 \leq 2 \\
& \quad \quad u_1, u_2, u_3 \geq 0
\end{aligned}$$

解得最优解为 $\hat{\mathbf{u}}^{(2)} = [0, 0, 2]^T$ ，也是受限主问题的一个极点。对应的最优目标函数值为 $z_{\text{sub}}^{(2)} = 34$ ，因此 $\text{UpperBound}^{(2)} = \min\{34, 12\} = 12$ 。我们增加一个最优性切平面约束条件，将受限原问题写为

$$\begin{aligned}
& \min_y \quad z_2 \\
& \text{s.t.} \quad z_2 \geq -3y + 12 \\
& \quad \quad z_2 \geq 7y - 8 \\
& \quad \quad y \in \{0, \dots, 6\}
\end{aligned}$$

这个受限原问题的最优解显然为 $y^{(2)} = 2$ ，对应的最优目标函数值为 $z_{\text{master}}^{(2)} = 6$ ，因此 $\text{LowerBound}^{(2)} = \max\{2, -6\} = 2$ 。

因为 $\text{LowerBound}^{(2)} \neq \text{UpperBound}^{(2)}$ ，还需要继续迭代。

第三轮迭代：子问题为

$$\begin{aligned}
& \max_u \quad z_3 = 2u_2 + 6 \\
& \text{s.t.} \quad u_1 + 4u_2 + u_3 \leq 2 \\
& \quad \quad u_1, u_2, u_3 \geq 0
\end{aligned}$$

解得最优解为 $\hat{\mathbf{u}}^{(3)} = [0, 0.5, 0]^T$ ，也是受限主问题的一个极点。对应的最优目标函数值为 $z_{\text{sub}}^{(3)} = 7$ ，因此 $\text{UpperBound}^{(3)} = \min\{7, 12\} = 7$ 。我们增加一个最优性切平面约束条件，将受限原问题写为

$$\begin{aligned}
& \min_y \quad z_3 \\
& \text{s.t.} \quad z_3 \geq -3y + 12 \\
& \quad \quad z_3 \geq 7y - 8 \\
& \quad \quad z_3 \geq 3.5y \\
& \quad \quad y \in \{0, \dots, 6\}
\end{aligned}$$

这个受限原问题的最优解显然为 $y^{(3)} = 2$ ，对应的最优目标函数值为 $z_{\text{master}}^{(3)} = 7$ ，因此 $\text{LowerBound}^{(3)} = \max\{7, 2\} = 7$ 。

因为 $\text{LowerBound}^{(3)} = \text{UpperBound}^{(3)}$ ，停止。原问题的最优解为 $x = 0.5$ ， $y = 2$ ，最优目标函数值为 $z = 7$ 。

4.7 作业题

4.1 优解。

4.2 。

4.8 参考文献

- [1] M. Jünger, T. M. Liebling, D. Naddef, G. L. Nemhauser, W. R. Pulleyblank, G. Reinelt, G. Rinaldi, L. A. Wolsey, *50 Years of Integer Programming 1958-2008: From the Early Years to the State-of-the-Art*, Springer, 2010.
- [2] L. A. Wolsey, *Integer Programming*, 2nd edition, John Wiley & Sons, 2021.
- [3] R. M. Karp, "Reducibility among combinatorial problems," in *Complexity of Computer Computation*, R. E. Miller, J. W. Thatcher, eds., Plenum Press, pp. 85-103, 1972.
- [4] S. Burer, A. N. Letchford, "Non-convex mixed-integer nonlinear programming: A survey," *Surveys in Operations Research and Management Science*, vol. 17, no. 2, pp. 97-106, 2012.
- [5] F. Trespalacios, I. E. Grossmann, "Review of mixed - integer nonlinear and generalized disjunctive programming methods," *Chemie Ingenieur Technik*, vol. 86, no. 7, pp. 991-1012, 2014.
- [6] F. Boukouvala, R. Misener, C. A. Floudas, "Global optimization advances in Mixed-Integer Nonlinear Programming, MINLP, and Constrained Derivative-Free Optimization, CDFO," *European Journal of Operational Research*, vol. 252, no. 3, 1, pp. 701-727, 2016.
- [7] M. Locatelli, F. Schoen, "(Global) Optimization: Historical notes and recent developments," *EURO Journal on Computational Optimization*, vol. 9, 100012., 2021.
- [8] S. Martello, P. Toth, *Knapsack Problems Algorithms and Computer Implementations*, John Wiley & Sons, 1990.
- [9] E. Miller, W. Tucker, A. Zemlin, "Integer programming formulation of traveling salesman problems," *Journal of the ACM*, vol. 7, no. 4, pp. 326-329, 1960.
- [10] Jr. J. E. Kelley, "The cutting-plane method for solving convex programs," *Journal of Society of Industrial and Applied Mathematics*, vol. 8, no. 4, pp. 703-712, 1960.
- [11] A. F. Veinott Jr., "The supporting hyperplane method for unimodal programming," *Operations Research*, vol. 15, no. 1, pp. 147-152, 1967.
- [12] B. C. Eaves, W. I. Zangwill, "Generalized cutting plane algorithms," *SIAM Journal on Control*, vol. 9, no. 4, pp. 529-542, 1971.
- [13] J. Gondzio, O. du Merle, R. Sarkissian, J.-R. Vial, "ACCPM A library for convex optimization based on an analytic center cutting plane method," *European Journal of Operational Research*, vol. 94, no. 1, pp. 206-211, 1996.
- [14] Y. Ye, "Complexity analysis of the analytic center cutting plane method that uses multiple cuts," *Mathematical Programming*, vol. 78, no. 1, pp. 85-104, 1997.
- [15] J. E. Mitchell, "Cutting plane methods and subgradient methods," *INFORMS Tutorials in Operations Research*, pp. 34-61, 2017.
- [16] R. E. Gomory, "Outline of an algorithm for integer solutions to linear programs," *Bulletin of the American Mathematical Society*, vol. 64, pp. 5, pp. 275-278, 1958.
- [17] A. H. Land, A. G. Doig, "An automatic method for solving discrete programming problems," *Econometrica*, vol. 28, no. 3, pp. 497-520, 1960.

- [18] J. D. C. Little, K. G. Murty, D. W. Sweeney, C. Karel, "An algorithm for the traveling salesman problem," *Operations Research*, vol. 11, no. 6, pp. 972-989, 1963.
- [19] R. J. Dakin, "A tree search algorithm for mixed integer programming problems," *Computer Journal*, vol. 8, pp. 250-255, 1965.
- [20] T. Achterberg, T. Koch, A. Martin, "Branching rules revisited," *Operations Research Letters*, vol. 33, no. 1, pp. 42-54, 2005.
- [21] J. F. Benders, "Partitioning procedures for solving mixed-variables programming problems," *Numerische Mathematik*, vol. 4, no. 3, pp. 238-252, 1962.
- [22] A. M. Geoffrion, "Generalized Benders decomposition," *Journal of Optimization Theory and Applications*, vol. 10, no. 4, pp. 237-260, 1972.
- [23] R. K. Martin, *Large Scale Linear and Integer Optimisation: A Unified Approach*, Springer, 1998.

5.1 引言

动态规划 (Dynamic Programming, DP) 是求解多阶段决策过程 (Multi-Stage Decision Process) 的代表性方法。20 世纪 50 年代初, Bellman 等研究者提出了多阶段决策过程的最优性原理, 从而创立了动态规划 [1]-[2]。动态规划的应用极其广泛, 包括经济、工业生产、军事等重要领域。最近数年, 从动态规划进一步延伸开来的近似动态规划 (Approximate Dynamic Programming)、强化学习 (Reinforcement Learning) 等方法在人工智能等重要领域发挥着越来越大的作用 [3]-[9]。

本章先介绍确定性动态规划的基本概念及动态规划问题的建模技巧。之后介绍动态数规划问题中广泛使用的值迭代法和策略迭代法。最后介绍 Markov 决策过程规划问题。

5.2 动态规划基础

5.2.1 多阶段决策问题和最优性原理

定义 5.1. [确定性多阶段决策问题] 假设一个针对特定系统的决策过程可以划分成若干阶段。第 t 个阶段该系统的所有可用信息被称为状态 (State), 用 $s_t \in S_t$ 表示, 当前阶段所有可能的状态集合为 $S_t \subset S$, S 表示所有阶段所有可能的状态构成的集合。考虑当前状态 s_t 之后我们可以进行一次决策并采取行动 (Action), 用 $a_t = f(s_t) \in A_{s_t} \subset A$, 其中 $f(\cdot): S \rightarrow A$ 表示我们的决策函数, 也称策略 (Policy)。状态 s_t 所有可能的动作集合为 $A_{s_t} \subset A$, A 表示所有可能的动作构成的集合。做出该行动后, 系统第 $t+1$ 个阶段状态变为 $s_{t+1} = T(s_t, a_t) \in S$,

$T(\cdot, \cdot): S \times A \rightarrow S$ 表示系统转移函数 (Transition Function)。我们用 $r_t = g(s_t, a_t)$ 表示在第 t 个阶段获得收益 (Reward), $g(\cdot, \cdot): S \times A \rightarrow R$ 表示系统收益函数 (Reward Function), R 表示所有可能的收益构成的集合。一般来说, 我们希望找到一种最优策略 $f^*(\cdot)$, 使得从起始状态到最终状态的长期收益最高, $\max_f \sum_t r_t$ 。

需要指出的是, 系统转移 $s_{t+1} = T(s_t, a_t)$ 的假设隐含了 Markov 性, 也称为无后效性 (Memoryless)。即未来状态仅由当前状态决定, 而与过去状态无关。

一些应用问题是考虑每个阶段都可能遭受某些损失, 并且求解长期损失最小。我们可以将此类问题的损失取负值后记为收益, 同样可以转化为求长期收益最高的问题, 参加下述例 5.1-5.2, 例 5.5-5.6 的求解。

还有一些应用问题是考虑每个阶段的收益连乘起来的长期收益最高, 此类问题也可以对常规累加收益问题的动态规划解法稍作调整之后进行求解, 这里不再赘述。

定义 5.2. 我们将一系列状态—动作—收益序列称为一个轨迹 (Trajectory), 通常写为 $s_1 \xrightarrow{a_1} s_2 \xrightarrow{a_2} \dots$ 。一般来说, 执行不同的策略, 得到的轨迹是不同的。

实际应用时, 不同问题的要素不尽相同。根据要素的差异, 确定性多阶段决策问题可以进一步分成不同类型:

根据阶段数可分为: 有限阶段决策问题, 其阶段数为有限值; 无限阶段决策问题, 其阶段数为无穷大, 决策过程可无限持续下去;

根据变量取值情况可分为: 连续多阶段决策问题, 决策变量和状态变量取连续变化的实数; 离散多阶段决策问题, 决策变量和状态变量取有限的数值;

根据阶段个数是否明确可分为: 定期多阶段决策问题, 其阶段数是明确的, 不受决策的影响; 不定期多阶段决策问题, 其阶段数是不确定的, 不同的决策下阶段数可以不同。

我们可以针对不同类型的动态规划应用问题, 设计不同的求解方法。

例 5.1. 针对图 5.1 给出的节点, 可选的路径和相应长度关系, 利用穷举法找出从节点 A 至节点 I 的最短路径铺设输油管道。

解: 不难发现第一阶段可能的状态为 $S_1 = \{A\}$, 第一阶段可能选择的动作为 $A_1 = \{A \rightarrow B, A \rightarrow C\}$ 。可能状态转移有 $B = T(A, A \rightarrow B)$, $C = T(A, A \rightarrow C)$ 。可能的收益包括 $g(A, A \rightarrow C) = -6$ 等。

第二阶段可能的状态为 $S_2 = \{B, C\}$, 第二阶段可能选择的动作为 $A_2 = \{B \rightarrow D, B \rightarrow E, C \rightarrow E, C \rightarrow F\}$ 。可能状态转移包括 $D = T(B, B \rightarrow D)$, $E = T(B, B \rightarrow E)$ 等。可能的收益包括 $g(B, B \rightarrow D) = -3$ 等。

第三阶段可能的状态为 $S_3 = \{D, E, F\}$, 第三阶段可能选择的动作为 $A_3 = \{D \rightarrow G, E \rightarrow G, E \rightarrow H, F \rightarrow H\}$ 。可能状态转移包括 $G = T(E, E \rightarrow G)$

等。可能的收益包括 $g(E, E \rightarrow H) = -2$ 等。

第四阶段可能的状态为 $S_4 = \{G, H\}$ ，第三阶段可能选择的动作为 $A_4 = \{G \rightarrow, H \rightarrow I\}$ 。可能状态转移包括 $I = T(G, G \rightarrow I)$ 等。可能的收益包括 $g(G, G \rightarrow I) = -1$ 等。

第五阶段可能的状态为 $S_5 = \{I\}$ ，已经到达终态，停止。

很显然，我们可以穷举出所有可能的 6 种策略并计算出相应的收益：

策略 $\{A \rightarrow B, B \rightarrow D, D \rightarrow G, G \rightarrow I\}$ 的总收益为 $-4 - 3 - 5 - 1 = -13$ 。

策略 $\{A \rightarrow B, B \rightarrow E, E \rightarrow G, G \rightarrow I\}$ 的总收益为 $-4 - 7 - 5 - 1 = -17$ 。

策略 $\{A \rightarrow B, B \rightarrow E, E \rightarrow H, H \rightarrow I\}$ 的总收益为 $-4 - 7 - 2 - 3 = -16$ 。

策略 $\{A \rightarrow C, C \rightarrow E, E \rightarrow H, H \rightarrow I\}$ 的总收益为 $-2 - 1 - 2 - 3 = -8$ 。

策略 $\{A \rightarrow C, C \rightarrow E, E \rightarrow G, G \rightarrow I\}$ 的总收益为 $-2 - 1 - 5 - 1 = -9$ 。

策略 $\{A \rightarrow C, C \rightarrow F, F \rightarrow H, H \rightarrow I\}$ 的总收益为 $-2 - 6 - 3 - 3 = -14$ 。

显然最优策略是 $\{A \rightarrow C, C \rightarrow E, E \rightarrow H, H \rightarrow I\}$ 。

如果我们是求从节点 C 至节点 I 的最短路径铺设输油管道，3 种可能的策略及其相应的收益为：

策略 $\{C \rightarrow E, E \rightarrow H, H \rightarrow I\}$ 的总收益为 $-1 - 2 - 3 = -6$ 。

策略 $\{C \rightarrow E, E \rightarrow G, G \rightarrow I\}$ 的总收益为 $-1 - 5 - 1 = -7$ 。

策略 $\{C \rightarrow F, F \rightarrow H, H \rightarrow I\}$ 的总收益为 $-6 - 3 - 3 = -12$ 。

则最优策略是 $\{C \rightarrow E, E \rightarrow H, H \rightarrow I\}$ 。

我们不难发现，从节点 C 至节点 I 的最短路径铺设输油管道这一子问题的最优策略是从节点 A 至节点 I 的最短路径铺设输油管道这一问题的最优策略的一部分。

类似的，如果我们是求从节点 E 至节点 I 的最短路径铺设输油管道，则该子问题的最优策略是 $\{E \rightarrow H, H \rightarrow I\}$ ，也是从节点 A 至节点 I 的最短路径铺设输油管道这一问题的最优策略的一部分。

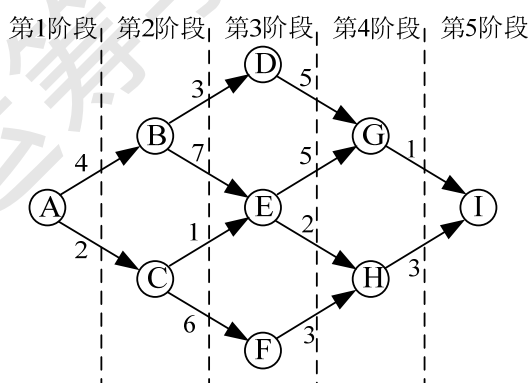


图 5.1 最短油管铺设问题示意图：节点，可选的路径和相应长度。

从上面的例子可以进一步扩展得出如下重要定理。

定理 5.1. [Bellman 最优性原理] “一个多阶段决策过程的最优策略满足，无论其初始状态及其初始决策如何，其今后诸策略对以第一个决策所形成的状态作为初始状态的过程而言，必须构成最优策略。”简言之，一个最优策略的子策略，对于它的初态和终态而言也必是最优的。

证明：假设该多阶段决策过程的初始状态是 s_1 ，终态是 s_{n+1} ，执行最优策略 f^* 所采取的动作序列是 $\{a_1^*, \dots, a_m^*, \dots, a_n^*\}$ 。若执行最优策略至第 m 个阶段的状态是 s_m ，则我们可以将最优策略分为策略 f_1^* 和策略 f_2^* 两个部分，执行策略 f_1^* 所采取的动作序列是 $\{a_1^*, \dots, a_m^*\}$ ，则策略 f_1^* 是初始状态是 s_1 ，终态是 s_m 的多阶段决策过程的最优策略。执行策略 f_2^* 所采取的动作序列是 $\{a_{m+1}^*, \dots, a_n^*\}$ ，策略 f_2^* 是初始状态是 s_m ，终态是 s_{n+1} 的多阶段决策过程的最优策略。

我们使用反证法证明，如果存在一个策略 q_1^* 是初始状态是 s_1 ，终态是 s_m 的多阶段决策过程的最优策略，在前 k 个阶段执行策略 q_1^* 的动作序列是 $\{q_1^*, \dots, q_m^*\}$ ，前 k 个阶段总收益大于执行策略 f_1^* 的总收益。则我们可以将策略 q_1^* 和策略 f_2^* 组合成一个新的针对原多阶段决策过程的策略 q^* ，其采取的行动序列是 $\{q_1^*, \dots, q_m^*, a_{m+1}^*, \dots, a_n^*\}$ ，而且其总收益要大于执行策略 f^* 的总收益。这与策略 f^* 是最优策略相矛盾。

类似的，我们也可以证明策略 f_2^* 是初始状态是 s_m ，终态是 s_{n+1} 的多阶段决策过程的最优策略。□

根据这一性质，我们更加高效的进行多阶段决策过程的最优策略求解。

例 5.2. 针对图 4.1 给出的节点，可选的路径和相应长度关系，利用动态规划法找出从节点 A 至节点 I 的最短路径铺设输油管道。

解：我们将该问题扩展为找出除节点 I 以外的所有节点到节点 I 的最短路径，并用逆推法求解。

显然看第 4 阶段，节点 G 到节点 I 的最优策略是 $\{G \rightarrow I\}$ ，收益是 -1。节点 H 到节点 I 的最优策略是 $\{H \rightarrow I\}$ ，收益是 -3，参加图 5.2 (a)。

接着看第 3 阶段，节点 D 到节点 I 的最优策略是 $\{D \rightarrow G, G \rightarrow I\}$ ，经过 1 次加法计算获知收益是 $-1-5=-6$ 。节点 F 到节点 I 的最优策略是 $\{F \rightarrow H, H \rightarrow I\}$ ，经过 1 次加法计算获知收益是 $-3-3=-6$ 。节点 E 到节点 I 的有两个可能的策略，经过 2 次加法和 1 次比较，我们找到最优策略是 $\{E \rightarrow H, H \rightarrow I\}$ ，收益是 $-2-3=-5$ ，参加图 5.2 (b)。

然后看第 2 阶段，根据上述推理的结论，我们只需计算和比较：节点 B 到节点 D 的收益加上节点 D 到节点 I 的最优策略收益，以及节点 B 到节点 E 的收益

加上节点 E 到节点 I 的最优策略收益。经过 2 次加法和 1 次比较，我们找到最优策略是 $\{B \rightarrow D, D \rightarrow G, G \rightarrow I\}$ ，收益是 $-3-6=-9$ 。类似的，经过 2 次加法和 1 次比较，可找到节点 C 到节点 I 的最优策略是 $\{C \rightarrow E, E \rightarrow H, H \rightarrow I\}$ ，收益是 $-1-5=-6$ ，参加图 5.2 (c)。

最后看第 2 阶段，根据上述推理的结论，我们只需计算和比较：节点 A 到节点 B 的收益加上节点 B 到节点 I 的最优策略收益，以及节点 A 到节点 C 的收益加上节点 C 到节点 I 的最优策略收益。经过 2 次加法和 1 次比较，我们找到最优策略是 $\{A \rightarrow C, C \rightarrow E, E \rightarrow H, H \rightarrow I\}$ ，收益是 $-2-6=-8$ ，参加图 5.2(d)。

使用穷举法解题时，我们进行了 24 次加法和 5 次比较计算。而使用动态规划解题时，我们进行了 10 次加法和 4 次比较计算，有效避免了重复计算，显然效率要更高一些。

我们也可以将该问题扩展为找出节点 A 到除节点 A 以外的所有节点到的最短路径，并用顺推法求解，结果类似，不再赘述。

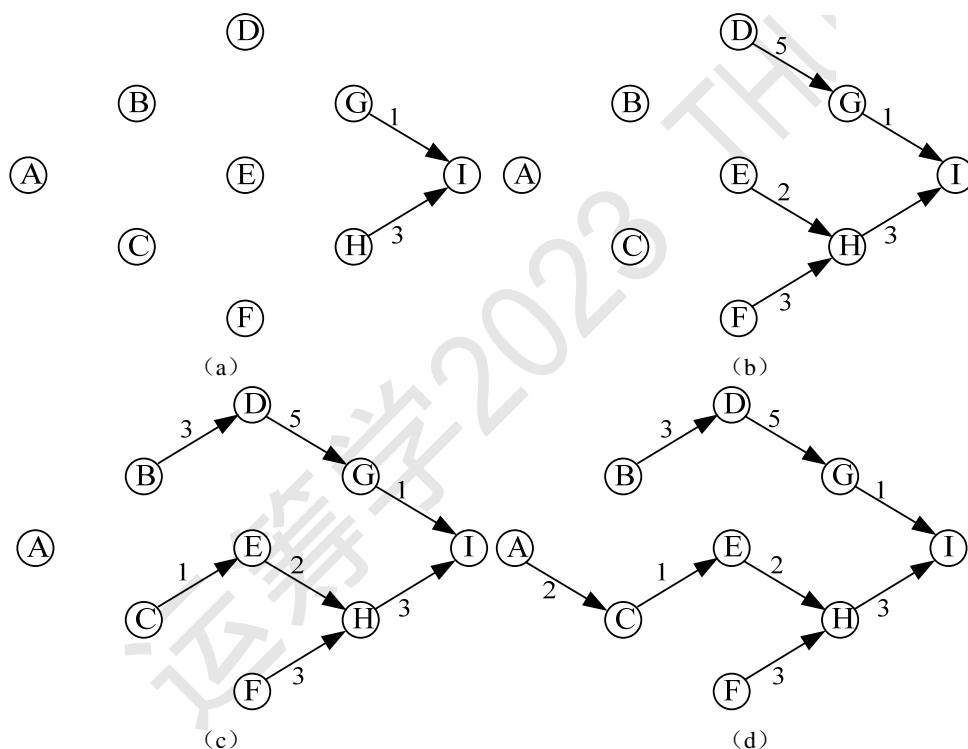


图 5.2 逆推法求解最短油管铺设问题示意图：(a) 第 4 阶段到第 5 阶段；(b) 第 3 阶段到第 5 阶段；(c) 第 2 阶段到第 5 阶段；(d) 第 1 阶段到第 5 阶段。

从上面的例子我们可以推广得到如下经常在计算机程序算法设计中使用的动

态规划问题定义，特别适合定期的多阶段决策问题。

定义 5.3. [基于递推求解法的动态规划] 动态规划将一个多阶段决策问题分解成多个相互联系的单阶段决策问题，然后迭代求解每个阶段决策变量的解。这几个相互联系的单阶段问题一定是同类型的子问题，而我们要最优化的长期回报也一定是可以分解的。一定有单阶段决策问题可以直接求出最优收益，其它相关的单阶段决策问题可以迭代逐一推导出各自的最优解。因此，动态规划的核心思想就在于合理拆分子问题，尽量将每个子问题只解一遍，记住已经解决的子问题的最优解，从而减少重复计算。

我们需要注意的是，迭代不一定是动态规划。在计算机程序算法设计中，如果考虑不当，将可能造成子问题重复求解浪费时间。例如，如果我们将最优油管铺设问题设计成用顺推法求解点 A 到节点 I 的最短路径，则第一阶段需要求解

$$\max_{a_1 \in \{A \rightarrow B, A \rightarrow C\}} \{-4 + V^*(B, I), -2 + V^*(C, I)\}$$

其中， $V^*(B, I)$ 代表从节点 B 铺设油管至节点 I 最优路径长度， $V^*(C, I)$ 代表从节点 C 铺设油管至节点 I 最优路径长度。但此时我们还不知道 $V^*(B, I)$ 和 $V^*(C, I)$ 应该取什么值。

因此，在最短油管铺设问题的第二阶段，我们需要求解

$$\max_{\{a_1, a_2\} \in \left\{ \begin{array}{l} A \rightarrow B \rightarrow D, A \rightarrow B \rightarrow E \\ A \rightarrow C \rightarrow E, A \rightarrow C \rightarrow F \end{array} \right\}} \left\{ \begin{array}{l} -4 - 3 + V^*(D, I), -4 - 7 + V^*(E, I) \\ -2 - 1 + V^*(E, I), -4 - 7 + V^*(F, I) \end{array} \right\}$$

其中， $V^*(B, I)$ 代表从节点 B 铺设油管至节点 I 最优路径的长度， $V^*(C, I)$ 代表从节点 C 铺设油管至节点 I 最优路径的长度。

.....

如此迭代下去，直到我们找到可以直接求解的 $V^*(G, I)$ 和 $V^*(H, I)$ ，但这显然会造成一些子问题的重复求解，因此并非动态规划。

例 5.3. 试使用动态规划求解 Fibonacci 数列的第 n 项。

解：我们先看一个错误的伪代码

```
function fibonacci(n)
{if n < 2
    return n;
else
    return fibonacci(n-1) + fibonacci(n-2);
}
```

很显然，我们随便计算一下 `fibonacci(4)`，就会产生子问题重复计算的问题，得到图 5.3 所示的递归调用树。

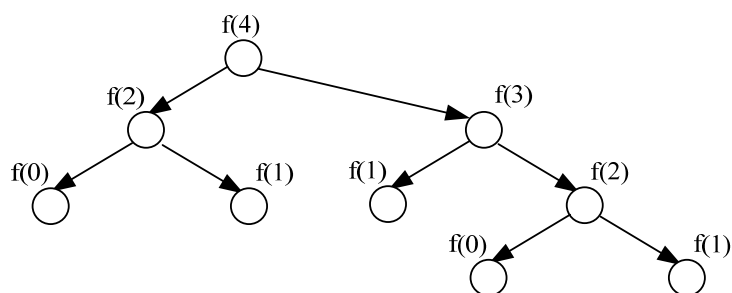


图 5.3 错误的 Fibonacci 数列求解算法递归调用示意图

正确的动态规划伪代码可以写为

```
function fibonacci(n)
```

```
{results = list(n+1) //缓存子问题的计算结果，方便复用
```

```
  for i=1:n+1 //假设这里 list 的第一个元素下标为 1
```

```
    {if i <= 2
```

```
      results[i] = 1;
```

```
    else
```

```
      results[i]=results[i-1] + results[i-2];
```

```
    }
```

```
  return results[n+1];
```

```
}
```

不难看出，虽然核心的迭代计算公式没变，但动态规划没有重复求解子问题。

5.2.2 动态规划问题的建模

动态规划建模一般包含以下过程：

- ①确定阶段与阶段变量
- ②明确状态变量和状态可能集合。
- ③确定决策变量和决策允许集合。
- ④确定状态转移方程。
- ⑤明确阶段目标，写出基本方程和边界条件

但最核心的关键是两点：其一，合理拆分子问题；其二，如何尽量使得每一个子问题只求解一次。兹举数例如下。

例 5.4. 针对下图 5.4 (a) 给出的节点，可选的路径和响应费用关系，利用动态规划法找出从节点 A 至节点 I 的最短路径铺设输油管道。

解：我们可以考虑如图 5.4 (b) 的方式，引入虚拟节点 E，使得问题严格满足多阶段决策过程的建模要求，然后可以利用动态规划进行求解。

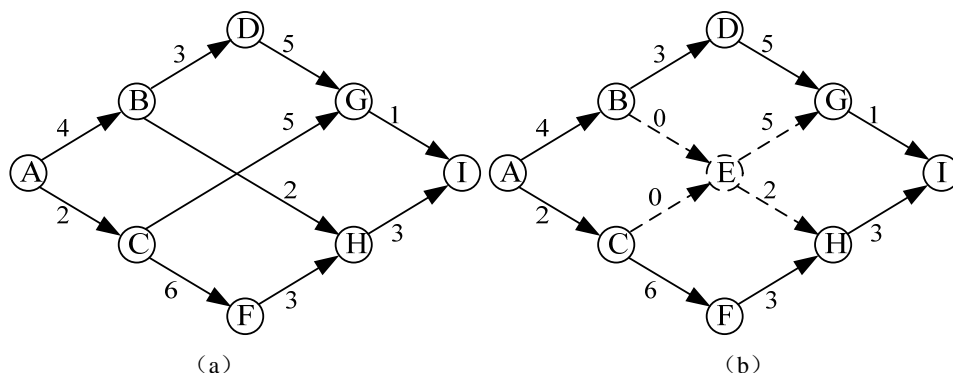


图 5.4 最短油管铺设问题示意图：节点，可选的路径和响应费用。

例 5.5. 给定一个整数数组 num ，找到其中最长严格递增子序列的长度。譬如：

输入： $\text{num} = [10, 9, 2, 5, 3, 7, 101, 18]$

可以找到最长递增子序列是 $[2, 3, 7, 101]$ ，因此长度为 4

输出：4

解：我们考虑“数组 $\text{num}[i]$ 的最长递增子序列长度是否跟子问题 $\text{num}[i-1]$ 的最长递增子序列长度有关呢？”来分解子问题

当 $\text{num} = [10]$ 时，最长递增子序列是 $[10]$ ，长度是 1。

当 $\text{num} = [10, 9]$ 时，最长递增子序列是 $[10]$ 或者 $[9]$ ，长度是 1。

当 $\text{num} = [10, 9, 2]$ 时，最长递增子序列是 $[10]$ 或者 $[9]$ 或者 $[2]$ ，长度是 1。

当 $\text{num} = [10, 9, 2, 5]$ 时，最长递增子序列是 $[2, 5]$ ，长度是 2。

.....

不难发现，如果新加入一个元素 $\text{num}[i]$ ，最长递增子序列要么是以 $\text{num}[i]$ 结尾的递增子序列，要么就是 $\text{num}[i-1]$ 原有的最长递增子序列。换言之， $\text{num}[i]$ 的最长递增子序列，就是以数组 $\text{num}[i]$ 每个元素结尾的最长子序列集合中元素最多的那个子序列。

于是，我们可以得到如下的伪代码

例 5.6. 用动态规划法求解背包问题（例 4.1）。

解：第一步：构建 dp 数组的含义， $\text{dp}[i][j]$ 将存放“前 i 个物品加入容量为 j 的背包里，能达到的最大总价值”。

第二步：构建状态转移方程。实际上，对于一个物品来说：要么放入背包要么不放入背包。如果选择第 i 件物品放入背包中，则有

$dp[i][j] = dp[i-1][j-w[i]] + V[i]$ ，并且需要满足约束 $j > W[i]$

不选择第 i 件物品放入背包中，则有

$dp[i][j] = dp[i-1][j]$

综上所述，可以得到状态转移方程为

$dp[i][j] = \max(dp[i-1][j], dp[i-1][j-w[i]] + V[i])$

动态规划伪代码可以写为

```
knapsack_2(int N, int M, int V[], int W[])
```

```
{//创建 dp 数组
```

```
int dp[N+1][M+1];
```

```
//初始化 dp 数组
```

```
for (int i = 0; i < N; i++)
```

```
{dp[i][0] = 0; //背包容量为 0，则不能放入任何物品，最大总价值为 0
```

```
}
```

```
for (int j = 0; j < M; j++)
```

```
{dp[0][j] = 0; //什么物品都不放入是，最大总价值为 0
```

```
}
```

```
//根据状态转移方程递推填满 dp 数组
```

```
for (int i = 1; i <= N; i++)
```

```
{for (int j = 1; j <= M; j++)
```

```
{if(j < W[i])
```

```
{dp[i][j] = dp[i-1][j]; //无法装下第 i 件物品
```

```
}
```

```
else
```

```
{dp[i][j] = max(dp[i-1][j], dp[i-1][j-W[i]] + V[i]); //可以装下第 i 件物品
```

```
}
```

```
}
```

```
return dp[N][M];
```

```
}
```

不难得知，上述算法的时间复杂度为 $O(N*M)$ ，空间复杂度为 $O(N*M)$ 。时间复杂度无法进一步优化，但空间复杂度还可以优化。注意到在填 dp 数组的第 $i+1$ 行数据时，只需用到 dp 数组的第 i 行数据，根本没有用到 $i-1$ 行及更前面行的数据。也即，填 dp 数组某一行的数据的时候，只与 dp 数组的前一行有关。根据这个规律，我们可以使用一维 dp 数组来缩减空间复杂度。动态规划伪代码可以写为

```
knapsack_1(int N, int M, int V[], int W[])
```

```
{//创建 dp 数组
```

```

int dp[M+1];
//初始化 dp 数组
for (int j = 0; j < M; j++)
{dp[j] = 0; //什么物品都不放入是，最大总价值为 0
}
//根据状态转移方程递推填满 dp 数组
for (int i = 1; i <= N; i++)
{for (int j = M; j >= W[i]; j--)
{dp[j] = max(dp[j], dp[j - W[i]] + V[i]); //可以装下第 i 件物品
}
}
return dp[M];
}

```

在上述填充 dp 数组的第二层循环的时候，必须保证从后到前（也即右到左）填写数组。因为如果选择从前到后（左到右）填写数组，会导致数组前面元素的值在被引用计算前更新，导致计算错误。

5.3 值迭代法和策略迭代法

对于很多有限阶段但不定期的多阶段决策问题，我们往往不能迅速找到可以直接求出最优收益的单阶段决策问题。此时，我们常常采用评估改进的方式迭代改进策略，直到找到最优动态规划策略。其代表性算法即是值迭代法（Value Iteration Method）和策略迭代法（Policy Iteration Method）。

定义 5.4. [Bellman 最优性方程] 对于很多确定性多阶段决策问题，我们定义：采取特定策略 $f(\bullet)$ 之后，从状态 s 出发，经过多次状态转移之后，到达状态 s' 的收益为 $V_f(s, s') : S \times S \rightarrow R$ ，也可将 $V_f(s, s')$ 称为指标函数或者值函数。不影响理解的情况下，我们甚至直接简写为 $V(s, s')$ 。相关的优化问题可以定义为找到一种最优策略 $f^*(\bullet)$ ，使得从给定状态 s_m 到终止状态 s_n 的收益最高， $\max_f V(s_m, s_n)$ 。结合 Bellman 最优性原理，执行最优策略 $f^*(\bullet)$ 所得到最优值函数 $V^*(s, s_n)$ 应该满足如下的 Bellman 最优性方程

$$V^*(s, s_n) = \max_{a=f(s)} \{g(s, a) + V^*(T(s, a), s_n)\}, \forall s \in S \quad (5.1)$$

不难发现,如果想知道最优的策略,就需要能够准确估计值函数。然而想准确估计值函数,又需要知道最优策略。因此,我们需要采取迭代方法逐步提高对于值函数的估计精度。由此,我们设计出如下的值迭代法。

算法 5.1. 离散有限确定多阶段决策过程的值迭代法

Step 1. [确定初始值函数] 我们将一个多阶段决策问题分解成多个相互联系的单阶段决策问题,任选一个初始可行策略为 $f^{(1)}(\bullet)$, 确定执行 $f^{(1)}(\bullet)$ 后不同状态 s 转移到最终状态 s_n 的值函数 $V^{(1)}(s, s_n)$ 。令 $k := 1$, 进入 Step 2。

Step 2. [贪心改进] 基于当前对于最优值函数 $V^*(s, s_n)$ 的估计值函数 $V^{(k)}(s, s_n)$, 采用贪心算法对每一种状态 s 尝试所有可能的动作 a , 以期增加值函数

$$V^{(k+1)}(s, s_n) = \max_a \{g(s, a) + V^{(k)}(T(s, a), s_n)\}, \forall s \in S \quad (5.2)$$

进入 Step 2。

Step 3. [判断收敛性] 比较任意状态 s 转移到最终状态 s_n 的收益 $V^{(k)}(s, s_n)$ 和 $V^{(k+1)}(s, s_n)$, 如果 $|V^{(k)}(s, s_n) - V^{(k+1)}(s, s_n)| \leq \varepsilon, \forall s \in S$, $\varepsilon > 0$ 为预设的阈值, 则值函数已经收敛, 应用下述公式提取值函数收敛之后的策略, 停止。

$$f^{(k+1)}(s) = \arg \max_a \{g(s, a) + V^{(k)}(T(s, a), s_n)\}, \forall s \in S \quad (5.3)$$

如果值函数没有收敛, $k := k + 1$, 返回 Step 2。

定理 5.2. 如果对于任意状态 s 和 s' , 存在 $g(s, \rightarrow s) = 0$, $V(s, s') \leq M$, $M \geq 0$ 为给定的上界, 则值迭代法 5.1 对于离散有限阶段的多阶段决策问题可以在有限时间内停止。

如果该问题本质上可以递推求解, 也即一定有单阶段决策问题可以直接求出最优收益, 其它相关的单阶段决策问题可以迭代逐一推导出各自的最优解。则值迭代法 5.1 可以找到最优解。

证明: 如果对于任意状态 s , 存在 $g(s, \rightarrow s) = 0$, 则采用公式 (5.2) 进行贪心改进, 必然有 $V^{(k+1)}(s, s_n) \geq V^{(k)}(s, s_n)$, $\forall s \in S$, $k \in \mathbb{N}$, s_n 为最终状态。

对于任意状态 s 和 s' , $V(s, s') \leq M$, 则 $V^{(k+1)}(s, s_n) \leq M$, $\forall s \in S$, $k \in \mathbb{N}$ 。

因此, 对于任意状态 s , 单调递增有上界序列 $V^{(k+1)}(s, s_n)$ 必然收敛, 故值迭代法 5.1 对于离散有限阶段的多阶段决策问题可以在有限时间内停止。

如果该问题本质上可以递推求解, 则第一次迭代时, 一定可以通过公式 (5.2) 确定最终状态 s_n 之前的状态 s_{n-1} 的最佳策略。同理, 每一次迭代时, 至少可以通过公式 (5.2) 多确定一个状态的最佳策略。这一求解过程本质上还是递推法, 只不过我们不需要显式的指定从那一个状态开始倒退。因为离散有限阶段的多阶段决策问题总的状态数有限, 因此一定可以最终收敛到最优解。□

例 5.5. 下图中有五个城市 $v_i, i=1, \dots, 5$, 任何两个城市间均有道路直接相连, 直连道路长度由图 5.5 (a) 所示, 往返路程一样。试用值迭代法求每个城市到第五个城市 v_5 的最短路线和最短路程。

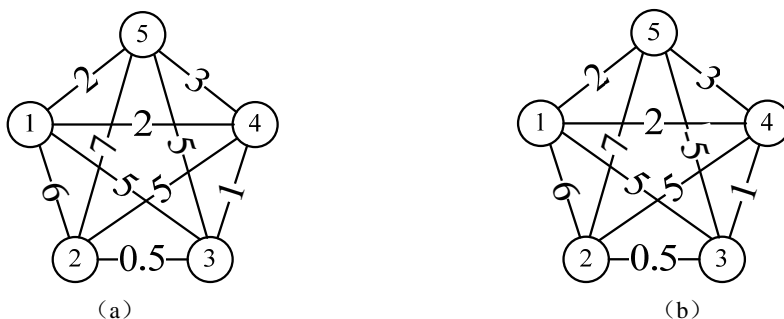


图 5.5 五个城市的直连道路长度示意图: (a) 不存在路程之和小于零的环; (b) 存在路程之和小于零的环。

解: 我们可以构造状态集为 $S = \{v_i, i=1, \dots, 5\}$, 策略为 $a = f(s), \forall s \in S$, 动作集为 $A = \{\rightarrow v_i, i=1, \dots, 5\}$, 状态转移函数 $T(s, a) \in S, \forall s \in S, a \in A$, 收益函数 $g(s, a)$ 即为从状态 s , 执行动作 a , 跳到下一个城市之后, 两个城市之间的直连道路长度的负值。

我们设初始策略 $f^{(0)}(\bullet)$ 为每个城市直接去城市 v_5 , 也即 $f^{(0)}(v_1) = \{\rightarrow v_5\}$, $f^{(0)}(v_2) = \{\rightarrow v_5\}$, $f^{(0)}(v_3) = \{\rightarrow v_5\}$, $f^{(0)}(v_4) = \{\rightarrow v_5\}$, $f^{(0)}(v_5) = \{\rightarrow v_5\}$ 。相应的值函数为 $V^{(0)}(v_1, v_5) = -2$, $V^{(0)}(v_2, v_5) = -7$, $V^{(0)}(v_3, v_5) = -5$, $V^{(0)}(v_4, v_5) = -3$, $V^{(0)}(v_5, v_5) = 0$ 。

第一轮迭代, 我们发现可以更新 $f^{(0)}(v_2) = \{\rightarrow v_3\}$, $f^{(0)}(v_3) = \{\rightarrow v_4\}$ 。相应的值函数更新为 $V^{(0)}(v_2, v_5) = -5.5$, $V^{(0)}(v_3, v_5) = -4$ 。

第二轮迭代, 我们发现策略都没变, 但值函数有更新, $V^{(0)}(v_2, v_5) = -4.5$ 。

第三轮迭代, 我们发现策略和值函数都没有更新, 停止。各城市到第五个城市 v_5 的最短路线和最短路程为:

路线 $v_1 \rightarrow v_5$, 路程为 2;

路线 $v_2 \rightarrow v_3 \rightarrow v_4 \rightarrow v_5$, 路程为 4.5;

路线 $v_3 \rightarrow v_4 \rightarrow v_5$, 路程为 4;

路线 $v_4 \rightarrow v_5$, 路程为 3;

路线 $v_5 \rightarrow v_5$, 路程为 0。

如果五个城市之间的直连道路长度由图 5.5 (b) 所示, 则存在路程之和小于零的环 $v_3 \rightarrow v_4 \rightarrow v_5 \rightarrow v_3$ 。如果反复绕该环进行状态跳转, 将违背对于任意状态 s_1 和 s_2 , $V(s_1, s_2)$ 有上界的假定, 因此无法用值迭代算法 5.1 正确求解。

实际上, 在迭代过程中我们对策略和值函数的估计同时进行更新, 设计如下的策略迭代法求解。

算法 5.2. 离散有限确定多阶段决策过程的策略迭代法

Step 1. [确定初始策略] 我们将一个多阶段决策问题分解成多个相互联系的单阶段决策问题, 任选一个初始可行策略为 $f^{(1)}(\bullet)$, 该策略需要保证下述方程组 (5.4) 有解。令 $k := 1$, 进入 Step 2。

Step 2. [策略评估 (Policy Evaluation)] 基于当前策略, 对于最优值函数 $V^*(s, s_n)$ 进行估计, 我们可以通过解一个线性方程组

$$\begin{bmatrix} V^{(k)}(s_1, s_n) \\ V^{(k)}(s_2, s_n) \\ \dots \\ V^{(k)}(s_n, s_n) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g(s_1, f^{(k)}(s_1)) \\ g(s_2, f^{(k)}(s_2)) \\ \dots \\ g(s_n, f^{(k)}(s_n)) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} V^{(k)}(T(s_1, f^{(k)}(s_1)), s_n) \\ V^{(k)}(T(s_2, f^{(k)}(s_2)), s_n) \\ \dots \\ V^{(k)}(T(s_n, f^{(k)}(s_n)), s_n) \end{bmatrix} \quad (5.4)$$

求解该线性方程组, 我们可以同时得到每一个状态的估计值函数 $V^{(k)}(s, s_n)$ 。进入 Step 3。

Step 3. [策略改进 (Policy Improvement)] 基于当前对于最优值函数 $V^*(s, s_n)$ 的估计值函数 $V^{(k)}(s, s_n)$, 采用贪心算法对每一种状态 s 尝试所有可能的动作以期改进策略

$$f^{(k+1)}(s) = \arg \max_{a=f(s)} \{g(s, a) + V^{(k)}(T(s, a), s_n)\}, \forall s \in S \quad (5.5)$$

进入 Step 4。

Step 4. [判断收敛性] 比较策略 $f^{(k)}$ 和 $f^{(k+1)}$ 对于任意状态 s 的行为差异, 如果 $|f^{(k)}(s) - f^{(k+1)}(s)| \leq \varepsilon, \forall s \in S, \varepsilon > 0$ 为预设的阈值, 则策略已经收敛, 停止。如果策略没有收敛, $k := k + 1$, 返回 Step 2。

需要注意的是, 一个决策问题的最优策略可能不唯一。使用不同的初始策略, 通过策略迭代最后收敛到的最优策略可以是不一样。不过这些策略对应的值函数应该是一样的。

定理 5.3. 如果对于任意状态 s 和 $s' \neq s$, 存在 $g(s, \rightarrow s') \neq 0$, 且有 $g(s, \rightarrow s) = 0, V(s, s') \leq M, M \geq 0$ 为给定的上界, 则策略迭代法 5.2 对于离散有限阶段的多阶段决策问题可以在有限时间内停止。

如果该问题本质上可以递推求解, 也即一定有单阶段决策问题可以直接求出最优收益, 其它相关的单阶段决策问题可以迭代逐一推导出各自的最优解。则策

略迭代法 5.2 可以找到最优解。

证明：由于这里考虑的是离散有限阶段的多阶段决策问题，我们可以引入矩阵 $P^{(k)} = [p_{ij}] \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 来表示执行第 k 轮策略改进之后，状态之间的转移关系

$$p_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{if } T(s_i, f^{(k)}(s_i)) = s_j, \quad i, j = 1, \dots, n \\ 0, & \text{otherwise} \end{cases} \quad (5.6)$$

则我们将第 k 轮策略评估公式 (5.4) 简写为

$$\begin{bmatrix} V^{(k)}(s_1, s_n) \\ V^{(k)}(s_2, s_n) \\ \dots \\ V^{(k)}(s_n, s_n) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g(s_1, f^{(k)}(s_1)) \\ g(s_2, f^{(k)}(s_2)) \\ \dots \\ g(s_n, f^{(k)}(s_n)) \end{bmatrix} + P^{(k)} \cdot \begin{bmatrix} V^{(k)}(s_1, s_n) \\ V^{(k)}(s_2, s_n) \\ \dots \\ V^{(k)}(s_n, s_n) \end{bmatrix} \quad (5.7)$$

我们首先证明，如果策略迭代法 5.2 的 Step 1 选择的初始策略可行，则迭代过程中不会产生不可行的策略。具体而言，也就是迭代过程中，方程 (5.7) 保证有解。为了证明这一点，我们首先分析一下，方程 (5.7) 何时有解。

如果策略 $f^{(k)}(s)$ 不构成环， $\forall s \in S$ ， $k \in \mathbb{N}$ ， s_n 为最终状态，则方程 (5.7) 一定有解。因为任一个状态只转移到自身或者另外一个状态。根据第 6 章关于树的结论，如果我们将每个状态视为一个节点，每个转移视为一条边，则状态转移关系构成一个有向森林（由一颗有向树或者多颗有向树组成）。方程 (5.7) 的每个状态的值函数可以依次从每颗树的叶节点递推得到，一定有解。

如果策略 $f^{(k)}(s)$ 构成一个或者多个状态环，不妨假设其中一个状态环定义为 $s_{(p)} \rightarrow s_{(p+1)} \rightarrow \dots \rightarrow s_{(m)} \rightarrow s_{(p)}$ ， $p \neq m$ ，也即

$$T(s_{(i-1)}, f^{(k+1)}(s_{(i-1)})) = s_{(i)}, \quad i = p, \dots, m, \quad T(s_{(m)}, f^{(k+1)}(s_{(m)})) = s_{(p)} \quad (5.8)$$

则必须有

$$g(s_{(i-1)}, f^{(k+1)}(s_{(i-1)})) = g(s_{(i-1)}, \rightarrow s_i) = 0, \quad i = p, \dots, m, \quad g(s_{(m)}, \rightarrow s_p) = 0 \quad (5.9)$$

方程 (5.7) 才能有解。但这与我们的假设对于任意状态 s 和 $s' \neq s$ ，存在 $g(s, \rightarrow s') > 0$ 矛盾。因此，可行策略不能包含任何环。

因此，想要证明策略迭代法 5.2 保持有解性，就需要证明迭代过程中，策略 $f^{(k)}(s)$ 不构成环，策略 $f^{(k+1)}(s)$ 也不可能构成环。

我们接着证明，策略迭代法 5.2 的 Step 1 选择的初始策略可行时，可以收敛。类似公式 (5.7)，对于第 $k+1$ 轮策略评估，有

$$\begin{bmatrix} V^{(k+1)}(s_1, s_n) \\ V^{(k+1)}(s_2, s_n) \\ \dots \\ V^{(k+1)}(s_n, s_n) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} g(s_1, f^{(k+1)}(s_1)) \\ g(s_2, f^{(k+1)}(s_2)) \\ \dots \\ g(s_n, f^{(k+1)}(s_n)) \end{bmatrix} + P^{(k+1)} \cdot \begin{bmatrix} V^{(k+1)}(s_1, s_n) \\ V^{(k+1)}(s_2, s_n) \\ \dots \\ V^{(k+1)}(s_n, s_n) \end{bmatrix} \quad (5.10)$$

而进行第 $k+1$ 轮策略改进之后, 对于任意状态 s , 有

$$g(s, f^{(k+1)}(s)) + P^{(k+1)} \cdot V^{(k)}(s, s_n) \geq g(s, f^{(k)}(s)) + P^{(k)} \cdot V^{(k)}(s, s_n)$$

代入公式 (5.7), 得到

$$\begin{aligned} & \begin{bmatrix} g(s_1, f^{(k+1)}(s_1)) \\ g(s_2, f^{(k+1)}(s_2)) \\ \dots \\ g(s_n, f^{(k+1)}(s_n)) \end{bmatrix} + P^{(k+1)} \cdot \begin{bmatrix} V^{(k)}(s_1, s_n) \\ V^{(k)}(s_2, s_n) \\ \dots \\ V^{(k)}(s_n, s_n) \end{bmatrix} \\ & \geq \begin{bmatrix} g(s_1, f^{(k)}(s_1)) \\ g(s_2, f^{(k)}(s_2)) \\ \dots \\ g(s_n, f^{(k)}(s_n)) \end{bmatrix} + P^{(k)} \cdot \begin{bmatrix} V^{(k)}(s_1, s_n) \\ V^{(k)}(s_2, s_n) \\ \dots \\ V^{(k)}(s_n, s_n) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} V^{(k)}(s_1, s_n) \\ V^{(k)}(s_2, s_n) \\ \dots \\ V^{(k)}(s_n, s_n) \end{bmatrix} \end{aligned} \quad (5.11)$$

结合公式 (5.10) 和 (5.11) 可以得到

$$(I - P^{(k+1)}) \cdot \begin{bmatrix} V^{(k)}(s_1, s_n) \\ V^{(k)}(s_2, s_n) \\ \dots \\ V^{(k)}(s_n, s_n) \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} V^{(k+1)}(s_1, s_n) \\ V^{(k+1)}(s_2, s_n) \\ \dots \\ V^{(k+1)}(s_n, s_n) \end{bmatrix} \leq \mathbf{0} \quad (5.12)$$

其中 $I \in \mathbb{R}^{n \times n}$ 为单位阵。

以下, 我们用反证法证明, 必然有 $V^{(k+1)}(s, s_n) \geq V^{(k)}(s, s_n)$, $\forall s \in S$, $k \in \mathbb{N}$, s_n 为最终状态。

假设存在某状态 $s_{(1)} \in S$, 有 $V^{(k+1)}(s_{(1)}, s_n) < V^{(k)}(s_{(1)}, s_n)$, 根据公式 (5.12), 发生这一情况, 只可能存在某状态 $s_{(2)} \in S$, 使得

$$T(s_{(1)}, f^{(k+1)}(s_{(1)})) = s_{(2)} \in S, \quad V^{(k+1)}(s_{(2)}, s_n) < V^{(k)}(s_{(2)}, s_n)$$

因为 $V^{(k+1)}(s_{(2)}, s_n) < V^{(k)}(s_{(2)}, s_n)$, 可推出必然存在一个状态 $s_{(3)} \in S$ 满足

$$V^{(k+1)}(s_{(3)}, s_n) < V^{(k)}(s_{(3)}, s_n), \quad T(s_{(1)}, f^{(k+1)}(s_{(1)})) = s_{(3)}$$

.....

因为离散有限阶段的多阶段决策问题总的状态数有限, 依次类推, 最终一定可以得到一个状态环 $s_{(p)} \rightarrow s_{(p+1)} \rightarrow \dots \rightarrow s_{(m)} \rightarrow s_{(p)}$ (该环不一定包含 $s_{(1)}$), 均满足公式 (5.8) 及

$$V^{(k+1)}(s_{(i)}, s_n) < V^{(k)}(s_{(i)}, s_n), \quad i = p, \dots, m \quad (5.13)$$

但公式 (5.13) 代入公式 (5.12), 必然无解, 发生矛盾。

因此, 必然有 $V^{(k+1)}(s, s_n) \geq V^{(k)}(s, s_n)$, $\forall s \in S$, $k \in \mathbb{N}$, s_n 为最终状态。

对于任意状态 s 和 s' , $V(s, s') \leq M$, 则 $V^{(k+1)}(s, s_n) \leq M$, $\forall s \in S$, $k \in \mathbb{N}$ 。

因此, 对于任意状态 s , 单调递增有上界序列 $V^{(k+1)}(s, s_n)$ 必然收敛, 故策略迭代法 5.2 对于离散有限阶段的多阶段决策问题可以在有限时间内停止。

如果该问题本质上可以递推求解, 则经过有限次迭代, 一定可以通过公式 (5.5) 首先确定最终状态 s_n 之前的状态 s_{n-1} 的最佳策略。类似的, 我们可以逐渐依次确定各个状态的最佳策略。这一求解过程本质上还是递推法, 只不过我们不需要显式的指定从那个状态开始倒退。因为离散有限阶段的多阶段决策问题总的状态数有限, 因此一定可以最终收敛到最优解。□

例 5.6. 试用策略迭代法求图 5.5 (a) 中每个城市到第五个城市 v_5 的最短路线和最短路程。

解: 我们取初始策略为 $f(v_1) = \{\rightarrow v_4\}$, $f(v_2) = \{\rightarrow v_4\}$, $f(v_3) = \{\rightarrow v_4\}$, $f(v_4) = \{\rightarrow v_5\}$, $f(v_5) = \{\rightarrow v_5\}$ 。得到第一个方程组:

$$\begin{bmatrix} V^{(1)}(s_1) \\ V^{(1)}(s_2) \\ V^{(1)}(s_3) \\ V^{(1)}(s_4) \\ V^{(1)}(s_5) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ -5 \\ -1 \\ -3 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} V^{(1)}(s_4) \\ V^{(1)}(s_4) \\ V^{(1)}(s_4) \\ V^{(1)}(s_5) \\ V^{(1)}(s_5) \end{bmatrix}$$

注意到 $V^{(1)}(s_5) = 0$, 我们可以解出 $V^{(1)}(s_1) = -5$, $V^{(1)}(s_2) = -8$, $V^{(1)}(s_3) = -4$, $V^{(1)}(s_4) = -3$ 。

进行改进之后, 我们得到 $f(v_1) = \{\rightarrow v_5\}$, $f(v_2) = \{\rightarrow v_3\}$, $f(v_3) = \{\rightarrow v_4\}$, $f(v_4) = \{\rightarrow v_5\}$, $f(v_5) = \{\rightarrow v_5\}$ 。进而得到第二个方程组:

$$\begin{bmatrix} V^{(1)}(s_1) \\ V^{(1)}(s_2) \\ V^{(1)}(s_3) \\ V^{(1)}(s_4) \\ V^{(1)}(s_5) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ -0.5 \\ -1 \\ -3 \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} V^{(1)}(s_4) \\ V^{(1)}(s_4) \\ V^{(1)}(s_4) \\ V^{(1)}(s_5) \\ V^{(1)}(s_5) \end{bmatrix}$$

注意到 $V^{(1)}(s_5) = 0$, 我们可以解出 $V^{(1)}(s_1) = -2$, $V^{(1)}(s_2) = -4.5$,

$$V^{(1)}(s_3) = -4, \quad V^{(1)}(s_4) = -3.$$

进行改进之后，我们得到 $f(v_1) = \{\rightarrow v_3\}$ ， $f(v_2) = \{\rightarrow v_3\}$ ， $f(v_3) = \{\rightarrow v_4\}$ ， $f(v_4) = \{\rightarrow v_5\}$ ， $f(v_5) = \{\rightarrow v_5\}$ 。发现策略已经收敛，停止。结果同值迭代法结果一样。

如果五个城市之间的直连道路长度由图 5.5 (b) 所示，容易验证，同样无法用策略迭代算法 5.1 正确求解。

需要注意的是，对于该问题，我们选取的初始策略必须是无环的，如果有环，则得到的线性方程组可能无解，无法进一步计算。例如，如果我们取初始策略为 $f(v_1) = \{\rightarrow v_4\}$ ， $f(v_2) = \{\rightarrow v_1\}$ ， $f(v_3) = \{\rightarrow v_2\}$ ， $f(v_4) = \{\rightarrow v_3\}$ ， $f(v_5) = \{\rightarrow v_5\}$ ，则得到的方程组无解。

有的应用问题策略迭代快，有的应用问题值迭代快。选择哪种算法解决问题比较复杂，我们不在本书讨论。

5.4 Markov 决策过程

不确定性多阶段决策过程的建模方法有很多，其中最为重要的是 Markov 决策过程 (Markov Decision Process)。

定义 5.5. [Markov 多阶段决策过程] 假设一个针对特定系统的决策过程可以划分成若干阶段。第 t 个阶段该系统的所有可用信息被称为状态，用 $s_t \in S_t$ 表示，当前阶段所有可能的状态集合为 $S_t \subset S$ ， S 表示所有阶段所有可能的状态构成的集合。考虑当前状态 s_t 之后我们可以进行一次决策并采取行动 (Action)，用策略函数 $\pi(s_t, a_t) \rightarrow [0, 1]$ ，表示我们根据状态 s_t 选择动作 $a_t \in A$ 的概率， A 表示所有可能的动作构成的集合。做出该行动后，系统从第 t 个阶段状态 s 到第 $t+1$ 个阶段状态成为 s' 的转移概率 (Transition Probability) 为 $\Pr_a(s, s') = \Pr(s_{t+1} = s' | s_t = s, a_t = a)$ 。我们在第 t 个阶段获得收益 (Reward) 用 $r_t = g(s_t, a_t, s_{t+1})$ 表示， $g(\cdot, \cdot, \cdot): S \times A \times S \rightarrow R$ 表示系统收益函数 (Reward Function)， R 表示所有可能的收益构成的集合。一般来说，我们希望找到一种最优策略 $\pi^*(\cdot, \cdot)$ ，使得从起始状态到最终状态的长期收益期望最高， $\max_{\pi} \mathbf{E} \left(\sum_t r_t \right)$ ，这里 $\mathbf{E}(\cdot)$ 表示期望函数。考虑到 $\max_{\pi} \mathbf{E} \left(\sum_t r_t \right)$ 一般趋向于正无穷，因此我们常引

入折扣因子 $\gamma \in (0,1)$, 转而寻找一种最优策略 $\pi^*(\cdot, \cdot)$, 使得从起始状态到最终状态的长期折扣收益期望最高, $\max_{\pi} \mathbf{E} \left(\sum_t \gamma^{t-1} r_t \right)$ 。

需要指出的是, 系统转移概率 $\Pr_a(s, s') = \Pr(s_{t+1} = s' | s_t = s, a_t = a)$ 的假设隐含了 Markov 性, 也称为无后效性。即未来状态仅由当前状态决定, 而与过去状态无关。而且, 这里的系统转移概率不随时间变化, 具有时间同质性 (Time-Homogeneous Stationary Transition Function)。

和确定性多阶段决策过程不同, 我们这里采取的策略 $\pi(s_t, a_t)$ 对于同样的状态 s_t , 可以依概率采取不同行动 a_t 。也就是我们的策略也可以是随机的。

定义 5.6. [Bellman 最优性方程] 对于 Markov 多阶段决策过程, 我们定义: 采取特定策略 $f(\bullet)$ 之后, 从状态 s 出发到终止状态获得的长期收益为值函数 $V_f(s)$ 称为指标函数或者值函数。注意到给定策略 $\pi(\cdot, \cdot)$ 之后, 我们常将每一阶段的收益 $r_t = g(s_t, a_t, s_{t+1})$ 进一步简化为 $r_t = g(s_t, s_{t+1})$ 。此时, $V(s)$ 可以视为两个部分组成: 其一当前收益 $r_t = g(s_t, \cdot)$, 其二是转移到所有可能的状态, 并进一步从这些状态迭代到终态的期望回报的概率加权和。进一步考虑时间同质性, 我们可以根据 Bellman 最优性原理, 定义 Markov 多阶段决策过程的 Bellman 最优性方程为

$$\begin{aligned} V_{\pi}^*(s) &= \max_{a \in A} \left\{ g(s, \cdot) + \sum_{s' \in S} \Pr_a(s, s') \cdot \gamma \cdot V_{\pi}^*(s') \right\} \\ &= \max_{a \in A} \left\{ \sum_{s' \in S} \Pr_a(s, s') [g(s, s') + \gamma \cdot V_{\pi}^*(s')] \right\} \end{aligned} \quad (5.14)$$

同时, 还成立

$$\pi^*(s) = \arg \max_{a \in A} \left\{ \sum_{s' \in S} \Pr_a(s, s') [g(s, s') + \gamma \cdot V_{\pi}^*(s')] \right\} \quad (5.15)$$

类似于确定性多阶段决策问题, 我们可以得到如下的 Markov 多阶段决策过程的值迭代法和策略迭代法。

算法 5.3. Markov 多阶段决策过程的值迭代法

Step 1. [确定初始值函数] 我们将一个多阶段决策问题分解成多个相互联系的单阶段决策问题, 对于所有状态 s , 将状态 s 转移到最终状态的值函数 $V^{(1)}(s)$ 置为 0 或者任意值。令 $k := 1$, 进入 Step 2。

Step 2. [贪心改进] 基于当前对于最优值函数 $V^*(s)$ 的估计值函数 $V^{(k)}(s)$ ，采用贪心算法对每一种状态 s 尝试所有可能的动作 a ，以期增加值函数

$$V^{(k+1)}(s) = \max_a \left\{ \sum_{s' \in S} \Pr_a(s, s') [g(s, s') + \gamma \cdot V^{(k)}(s')] \right\}, \forall s \in S \quad (5.16)$$

进入 Step 2。

Step 3. [判断收敛性] 比较任意状态 s 转移到最终状态的收益 $V^{(k)}(s)$ 和 $V^{(k+1)}(s)$ ，如果 $|V^{(k)}(s) - V^{(k+1)}(s)| \leq \varepsilon, \forall s \in S$ ， $\varepsilon > 0$ 为预设的阈值，则值函数已经收敛，应用下述公式提取值函数收敛之后的策略，停止。

$$\pi^{(k+1)}(s) = \arg \max_a \left\{ \sum_{s' \in S} \Pr_a(s, s') [g(s, s') + \gamma \cdot V^{(k)}(s')] \right\}, \forall s \in S \quad (5.17)$$

如果值函数没有收敛， $k := k + 1$ ，返回 Step 2。

引理 5.1. 对于函数 $f(\mathbf{x}): \Omega \rightarrow R$ 和 $g(\mathbf{x}): \Omega \rightarrow R$ ， $\mathbf{x} \in \Omega$ ，存在

$$\left| \max_{\mathbf{x} \in \Omega} f(\mathbf{x}) - \max_{\mathbf{y} \in \Omega} g(\mathbf{y}) \right| \leq \max_{\mathbf{z} \in \Omega} |f(\mathbf{z}) - g(\mathbf{z})| \quad (5.18)$$

证明：根据 \max 函数的性质，容易得到

$$\max_{\mathbf{z} \in \Omega} [f(\mathbf{z}) - g(\mathbf{z})] + \max_{\mathbf{y} \in \Omega} g(\mathbf{y}) \geq \max_{\mathbf{x} \in \Omega} [f(\mathbf{x}) - g(\mathbf{x}) + g(\mathbf{x})] \geq \max_{\mathbf{x} \in \Omega} f(\mathbf{x})$$

因此有

$$\max_{\mathbf{x} \in \Omega} f(\mathbf{x}) - \max_{\mathbf{y} \in \Omega} g(\mathbf{y}) \leq \max_{\mathbf{z} \in \Omega} [f(\mathbf{z}) - g(\mathbf{z})]$$

类似的，我们有

$$\max_{\mathbf{y} \in \Omega} g(\mathbf{y}) - \max_{\mathbf{x} \in \Omega} f(\mathbf{x}) \leq \max_{\mathbf{z} \in \Omega} [g(\mathbf{z}) - f(\mathbf{z})]$$

接下来，我们分两种情况讨论。

第一种情况， $\max_{\mathbf{x} \in \Omega} f(\mathbf{x}) \geq \max_{\mathbf{y} \in \Omega} g(\mathbf{y})$ ，则有

$$0 \leq \max_{\mathbf{x} \in \Omega} f(\mathbf{x}) - \max_{\mathbf{y} \in \Omega} g(\mathbf{y}) \leq \max_{\mathbf{z} \in \Omega} [f(\mathbf{z}) - g(\mathbf{z})]$$

因此有

$$\begin{aligned} \left| \max_{\mathbf{x} \in \Omega} f(\mathbf{x}) - \max_{\mathbf{y} \in \Omega} g(\mathbf{y}) \right| &\leq \max_{\mathbf{z} \in \Omega} [f(\mathbf{z}) - g(\mathbf{z})] \\ &\leq \max_{\mathbf{z} \in \Omega} |f(\mathbf{z}) - g(\mathbf{z})| \end{aligned}$$

第二种情况， $\max_{\mathbf{x} \in \Omega} f(\mathbf{x}) < \max_{\mathbf{y} \in \Omega} g(\mathbf{y})$ ，则有

$$0 \leq \max_{\mathbf{y} \in \Omega} g(\mathbf{y}) - \max_{\mathbf{x} \in \Omega} f(\mathbf{x}) \leq \max_{\mathbf{z} \in \Omega} [g(\mathbf{z}) - f(\mathbf{z})]$$

因此有

$$\begin{aligned} \left| \max_{\mathbf{y} \in \Omega} g(\mathbf{y}) - \max_{\mathbf{x} \in \Omega} f(\mathbf{x}) \right| &\leq \left| \max_{\mathbf{z} \in \Omega} [g(\mathbf{z}) - f(\mathbf{z})] \right| \\ &\leq \max_{\mathbf{z} \in \Omega} |g(\mathbf{z}) - f(\mathbf{z})| \end{aligned}$$

综合上述两种情况，我们有

$$\left| \max_{\mathbf{x} \in \Omega} f(\mathbf{y}) - \max_{\mathbf{y} \in \Omega} g(\mathbf{y}) \right| \leq \max_{\mathbf{z} \in \Omega} |f(\mathbf{z}) - g(\mathbf{z})|$$

引理得证。□

定理 5.4. 值迭代法 5.3 对于 Markov 多阶段决策过程问题可以在有限时间内停止。

证明：如果对于任意状态 s ，满足 $\delta > 0$ ， $|V^{(k)}(s) - V^{(k-1)}(s)| < \delta$ ，或者写成向量 ∞ 范数的形式

$$\left\| \begin{bmatrix} V^{(k+1)}(s_1) \\ V^{(k+1)}(s_2) \\ \dots \\ V^{(k+1)}(s_n) \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} V^{(k)}(s_1) \\ V^{(k)}(s_2) \\ \dots \\ V^{(k)}(s_n) \end{bmatrix} \right\|_{\infty} < \gamma \delta$$

则根据引理 5.1，我们可以得到

$$\begin{aligned} &|V^{(k+1)}(s) - V^{(k)}(s)| \\ &= \left| \max_a \left\{ \sum_{s' \in S} \Pr_a(s, s') |g(s_1, s') + \gamma \cdot V^{(k+1)}(s')| \right\} \right. \\ &\quad \left. - \max_a \left\{ \sum_{s' \in S} \Pr_a(s, s') [g(s_1, s') + \gamma \cdot V^{(k)}(s')] \right\} \right| \\ &\leq \max_a \left\{ \left| \gamma \cdot \sum_{s' \in S} \Pr_a(s, s') [V^{(k)}(s') - V^{(k+1)}(s')] \right| \right\} \\ &\leq \max_a \left\{ \gamma \cdot \sum_{s' \in S} \Pr_a(s, s') |V^{(k)}(s') - V^{(k+1)}(s')| \right\} \\ &\leq \max_a \left\{ \gamma \cdot \sum_{s' \in S} \Pr_a(s, s') \delta \right\} \\ &= \gamma \delta \end{aligned}$$

进一步可知 $|V^{(k+m)}(s) - V^{(k+m-1)}(s)| < \gamma^m \delta$ ，由于 $\gamma \in (0, 1)$ ，值迭代法 5.3 所形成的映射是压缩映射，根据巴拿赫不动点定理（Banach Fixed-Point Theorem），对于完备度量空间上的压缩映射，有且仅有一个不动点。因此迭代算法肯定收敛

到唯一的策略

$$V^*(s) = \lim_{m \rightarrow +\infty} V^{(m)}(s), \quad \forall s \in S$$

假设值迭代法 5.3 经过 k 次迭代后满足停止条件 $|V^{(k)}(s) - V^{(k-1)}(s)| \leq \varepsilon$, 则

$$\begin{aligned} |V^{(k+m)}(s) - V^{(k)}(s)| &= \left| \sum_{i=1}^m [V^{(k+i)}(s) - V^{(k+i-1)}(s)] \right| \\ &\leq \sum_{i=1}^m |V^{(k+i)}(s) - V^{(k+i-1)}(s)| \\ &< \sum_{i=1}^m \gamma^i \varepsilon = \gamma \frac{1 - \gamma^m}{1 - \gamma} \varepsilon \end{aligned}$$

对上述不等式两边同时对于 m 取极限之后, 不难得知

$$|V^*(s) - V^{(k)}(s)| \leq \frac{\gamma}{1 - \gamma} \varepsilon$$

则 $V^{(k)}(s)$ 距离策略 $V^*(s)$ 的差距最多为 $\frac{\gamma}{1 - \gamma} \varepsilon$ 。□

算法 5.4. Markov 多阶段决策过程的策略迭代法

Step 1. [确定初始策略] 我们将一个多阶段决策问题分解成多个相互联系的单阶段决策问题, 任选一个初始可行策略为 $\pi^{(1)}(\bullet)$ 。令 $k := 1$, 进入 Step 2。

Step 2. [策略评估 (Policy Evaluation)] 基于当前策略, 对于最优值函数 $V^*(s)$ 进行估计, 得到每一个状态 s 的估计值函数 $V^{(k)}(s)$

$$V^{(k)}(s) = \sum_{s' \in S} \Pr_a(s, s') [g(s, s') + \gamma \cdot V^{(k)}(s')] \quad (5.19)$$

如果是离散有限状态的情况, 我们可以通过解一个线性方程组

$$\begin{bmatrix} V^{(k)}(s_1) \\ V^{(k)}(s_2) \\ \dots \\ V^{(k)}(s_n) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sum_{s' \in S} \Pr_a(s_1, s') [g(s_1, s') + \gamma \cdot V^{(k)}(s')] \\ \sum_{s' \in S} \Pr_a(s_2, s') [g(s_2, s') + \gamma \cdot V^{(k)}(s')] \\ \dots \\ \sum_{s' \in S} \Pr_a(s_n, s') [g(s_n, s') + \gamma \cdot V^{(k)}(s')] \end{bmatrix} \quad (5.20)$$

求解该线性方程组, 我们可以同时得到每一个状态 s 的估计值函数 $V^{(k)}(s)$ 。进入 Step 3。

Step 3. [策略改进 (Policy Improvement)] 基于当前对于最优值函数 $V^*(s)$ 的估计值函数 $V^{(k)}(s)$, 采用贪心算法对每一种状态 s 尝试所有可能的动作以期改进策略

$$\pi^{(k+1)}(s) = \arg \max_a \left\{ \sum_{s' \in S} \Pr_a(s, s') [g(s, s') + \gamma \cdot V^{(k)}(s')] \right\}, \forall s \in S \quad (5.21)$$

进入 Step 4。

Step 4. [判断收敛性] 比较策略 $\pi^{(k)}$ 和 $\pi^{(k+1)}$ 对于任意状态 s 的行为差异, 如果 $|\pi^{(k)}(s) - \pi^{(k+1)}(s)| \leq \varepsilon, \forall s \in S, \varepsilon > 0$ 为预设的阈值, 则策略已经收敛, 停止。如果策略没有收敛, $k := k + 1$, 返回 Step 2。

定理 5.5. 策略迭代法 5.4 对于 Markov 多阶段决策过程问题可以在有限时间内停止。

证明: 如果对于任意状态 s , 满足 $|V^{(k)}(s) - V^{(k-1)}(s)| < \delta$, 根据策略评估和策略改进公式, 我们得到

$$\begin{aligned} & |V^{(k+1)}(s) - V^{(k)}(s)| \\ &= \left| \sum_{s' \in S} \Pr_a(s, s') [g(s, s') + \gamma \cdot V^{(k)}(s')] - \sum_{s' \in S} \Pr_a(s, s') [g(s, s') + \gamma \cdot V^{(k-1)}(s')] \right| \\ &\leq \left| \gamma \cdot \sum_{s' \in S} \Pr_a(s, s') [V^{(k)}(s') - V^{(k-1)}(s')] \right| \\ &\leq \gamma \cdot \sum_{s' \in S} \Pr_a(s, s') |V^{(k)}(s') - V^{(k-1)}(s')| \\ &\leq \gamma \cdot \sum_{s' \in S} \Pr_a(s, s') \delta \\ &= \gamma \delta \end{aligned}$$

进一步可知 $|V^{(k+m)}(s) - V^{(k+m-1)}(s)| < \gamma^m \delta$, 由于 $\gamma \in (0, 1)$, 策略迭代法 5.4 所形成的映射是压缩映射, 根据巴拿赫不动点定理, 对于完备度量空间上的压缩映射, 有且仅有一个不动点。因此迭代算法肯定收敛到唯一的策略 $V^*(s)$ 。其余分析同定理 5.4 证明。□

5.5 作业题

5.1 一只青蛙一次可以跳上 1 级台阶, 也可以跳上 2 级台阶。求该青蛙跳上一个 10 级的台阶总共有多少种跳法。

5.2 假设我们使用 L、O、A 三种字符组成长度为 30 的字符串, 这样的字符串不能

出现连续 3 个或以上的 A，最多出现一个 L，请问有多少种这样的字符串？

5.3 给出两个单词 word1 和 word2，请计算出将 word1 转换成 word2 所使用的最少操作数。允许可以对一个单词进行如下三种操作：（1）插入一个字符；（2）删除一个字符；（3）替换一个字符。

示例：

输入：word1 = "horse", word2 = "rose"

输出：2

解释：

horse -> rorse（将'h'替换为'r'）

rorse -> rose（删除'r'）

5.4 你将获得 K 个鸡蛋，并可以使用一栋 N 层楼的建筑，楼层编号为 1 到 N。每个蛋的功能都是一样的，如果一个蛋碎了，你就不能再把它掉下去。你知道存在楼层 F，F 在 1 到 N 之间，任何从高于 F 的楼层落下的鸡蛋都会破碎，从 F 楼层或比它低的楼层落下的鸡蛋都不会破碎。

你可以进行如下操作：如果你有未破的鸡蛋，则可以把它从任一 1 到 N 之间的楼层 X 扔下，回到 1 楼检查该鸡蛋是否破碎。如果破碎，就取一个新的鸡蛋。

请问如何设计操作，使得我们可以用最少数量的鸡蛋确定 F 的值？

5.5 如果有 N 种物品和一个容量为 M 的背包，每种物品都就可以选择任意多个，每件第 i 种物品的价值为 V[i]，重量是 W[i]。请用动态规划求解：选哪些物品放入背包，可使得这些物品的总价值最大，并且体积总和不超过背包容量。

5.6 如果有 N 种物品和一个容量为 M 的背包。第 i 种物品最多有 n[i]件可用，每件第 i 种物品的价值为 V[i]，重量是 W[i]。请用动态规划求解：选哪些物品放入背包，可使得这些物品的总价值最大，并且体积总和不超过背包容量。

5.6 参考文献

- [1] R. Bellman, "The theory of dynamic programming," *Bulletin of the American Mathematical Society*, vol. 60, no. 6, pp. 503-516, 1954.
- [2] R. Bellman, *Eye of the Hurricane*, World Scientific Publishing Co, 1984.
- [3] M. L. Puterman, *Markov Decision Processes: Discrete Stochastic Dynamic Programming*, John Wiley & Sons, Inc., 1994.
- [4] A. Lew, H. Mauch, *Dynamic Programming: A Computational Tool*, Springer, 2007.
- [5] R. E. Bellman, *Dynamic Programming*, Princeton University Press, 2010.
- [6] W. B. Powell, *Approximate Dynamic Programming: Solving the Curses of Dimensionality*, 2nd edition, John Wiley & Sons, Inc., 2011.

- [7] 《运筹学》教材编写组, 运筹学 (第4版) 本科版, 清华大学出版社, 2013.
- [8] R. S. Sutton, A. G. Barto, *Reinforcement Learning: An Introduction*, 2nd edition, The MIT Press, 2018.
- [9] T. H. Cormen, C. E. Leiserson, R. L. Rivest, C. Stein, *Introduction to Algorithms*, 4th edition, The MIT Press, 2022.

运筹学2023 THU