ETIENNE KIBONGANI LOMBO

INGÉNIEUR INFORMATIQUE EN FORMATION

DISPONIBLE POUR UN STAGE À PARTIR D'AVRIL 2023

PROFIL

Futur ingénieur Informatique en formation, je suis à la recherche d'un stage dans le développement Full Stack ou logiciel à partir d'Avril 2023.

COORDONNÉES

- 06 52 78 13 75
- etienne.kibongani-lombo@etu.u-pec.fr graddykibongani@gmail.com
- Paris, Île-de-France 75018 Paris
- in hhttps://www.linkedin.com/in/et ienne-kibongani-lombo/
- https://github.com/ImEtienne

COMPÉTENCES

- Langages: Java, Python, Php, Javascript, C, HTML/CSS, Ocaml, Lua, Scala, Ruby, TypeScript
- Frameworks: Laravel, Bootstrap, Sprint Boot Node JS, ReactJS, Ruby on rails, AngularJS
- DevOps : Git, Docker,
- Base de données : Mysql, PostgreSQL, Mongodb
- Outils/IDE: Eclipse, Visual Studio Code, Android Studio, PhpStorm, IntelliJ IDEA, Arduino, CodeBlocks, PyCharm, RubyMine
- Systèmes : Lunix, Windows, Mac OS
- Outils de versioning: Github, Gitlab

CENTRES D'INTÉRÊT

Musique : chantre au sein d'un groupe

musical.

Judo: 6 mois de pratique

FORMATION

Université Paris-Est Créteil

DEPUIS SEPTEMBRE 2022

Licence Sciences et Technologie mention Informatique

3ème année en cours

- Concevoir et maintenir une base de données, concevoir et réaliser un site web
- Connaître quelques modèles formels fondamentaux (automates, langages, grammaires), leurs principales propriétés et leur usage pour la compilation de programmes
- Mettre en œuvre une solution algorithmique dans divers types de langages de programmation (impératif, objet, fonctionnel)

Institut de NDJILI

SEPT 2014 - JUILLET 2015

Baccalauréat Série Scientifique

PROJETS UNIVERSITAIRES

Falling Snake

SEPTEMBRE 2022 - JANVIER 2023

Implémentation du jeu en JAVA avec le design pattern MVC.

Site Web de Gestion de Planning

MARS 2022 - MAI 2022

Réalisation d'un site de gestion en autonomie. Le site implémenté avec différentes fonctionnalités afin de gérer un planning formation.

Compétences: HTML/ CSS/ JAVASCRIPT/ BOOTSTRAP/ LARAVEI/ PHP

Création du jeu Dames chinoises

OCT. 2021 - DÉC. 2021

Réalisation d'un jeu avec possibilité de jouer à plusieurs.

Compétences : OCAML/Algorithme

Site Web E-commerce PIZZA

FÉVR 2022 - MARS 2022

Conception d'un site E-commerce.

Compétences: HTML/CSS/JAVSCRIPT/BOOSTRAP/PHP/LARAVEL/SQL

Réalisation du jeu Puissance 4

DEC. 2020

Implémentation du jeu puissance 4 en JAVA

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Préparateur de commandes

DEPUIS MAI 2022 - INTÉRIMAIRE (ADECCO) CHEZ STEF

préparer les commandes à l'aide d'un scan dans le respect de la qualité et de la quantité attendues par le client.

Migreur Informatique

JUIN 2021 - JAN 2022 - UNIVERSITÉ PARIS-EST CRETEIL (CDD)

Migration de données de la plateforme de cours Eprel vers un autre emplacement.

LANGUES

Français : Niveau avancé Cl Anglais : Intermédiaire Bl