

# Spring cloud et Zipkin à la rescousse du tracing distribué

IPPON

Florian Garcia

# Sommaire

1. Problématique
2. Le tracing distribué
3. Les outils
4. Démo
5. Conclusion

# Problématique

---

# Ca pourrait commencer comme ça ...



# En vérifiant



# On investigate !

Type d'application :

- Web
- Batch
- ...

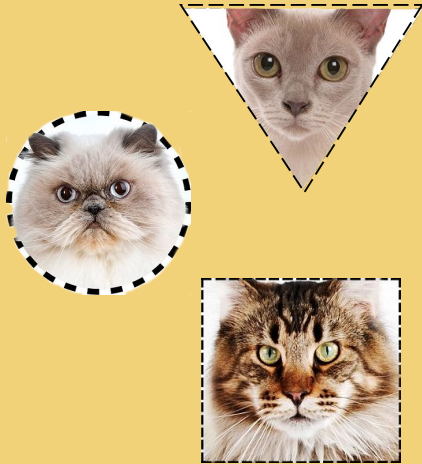
Types d'architecture :

- Monolithe
- Micro-services
- Event driven
- ...

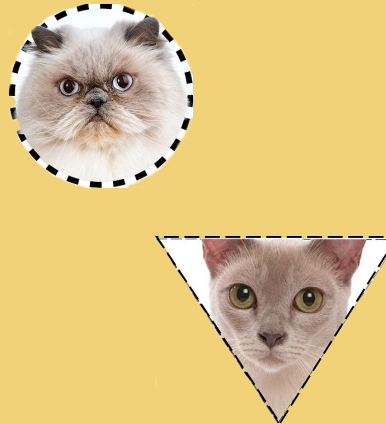


# $\mu$ -services ?

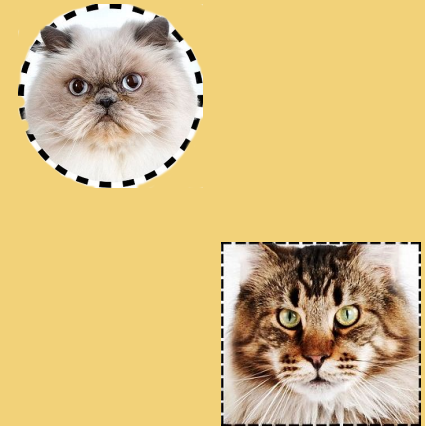
Machine 1



Machine 2

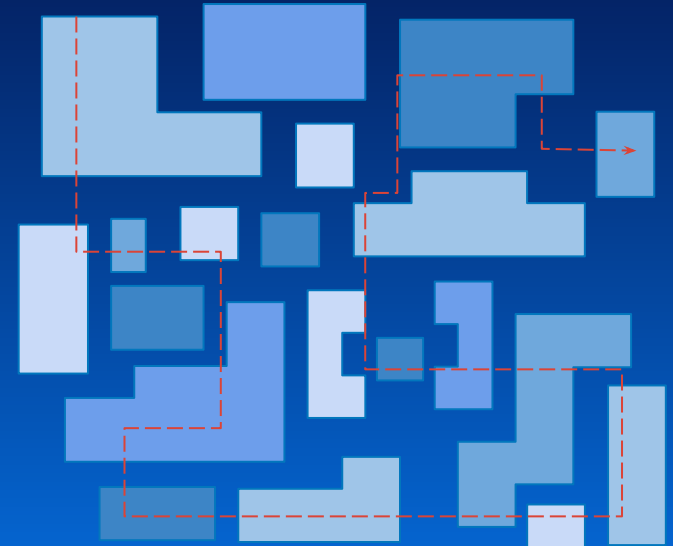


Machine 3



# Du réseau ?

- De nombreux appels réseaux
  - Introduction de latence
  - Introduction de pannes
- Difficile à suivre et tracer

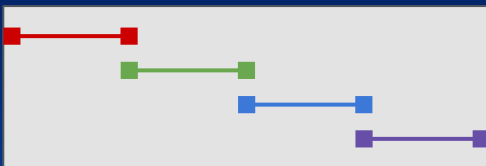


Source: [Ben Sigelman](#)

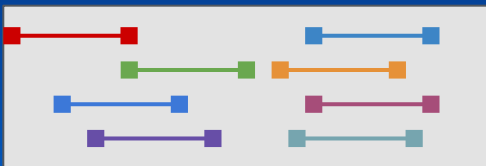


# De la concurrence ?

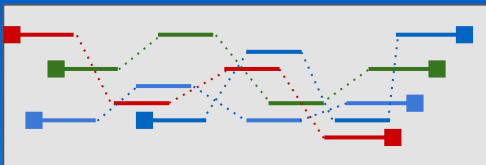
Simple



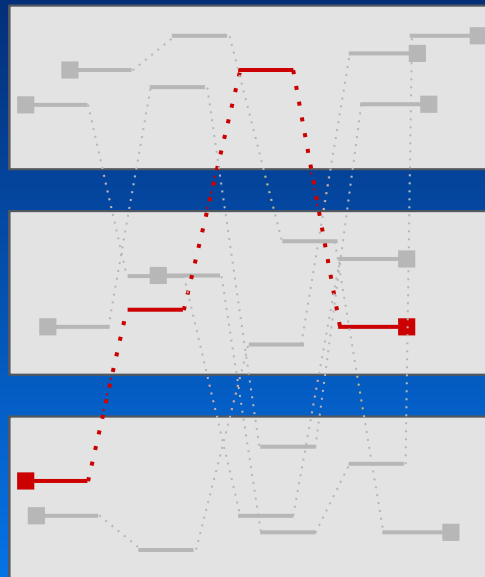
Basic Concurrency



Async Concurrency



Distributed Concurrency



Source : [Ben Sigelman](#)



# Le tracing distribué

---

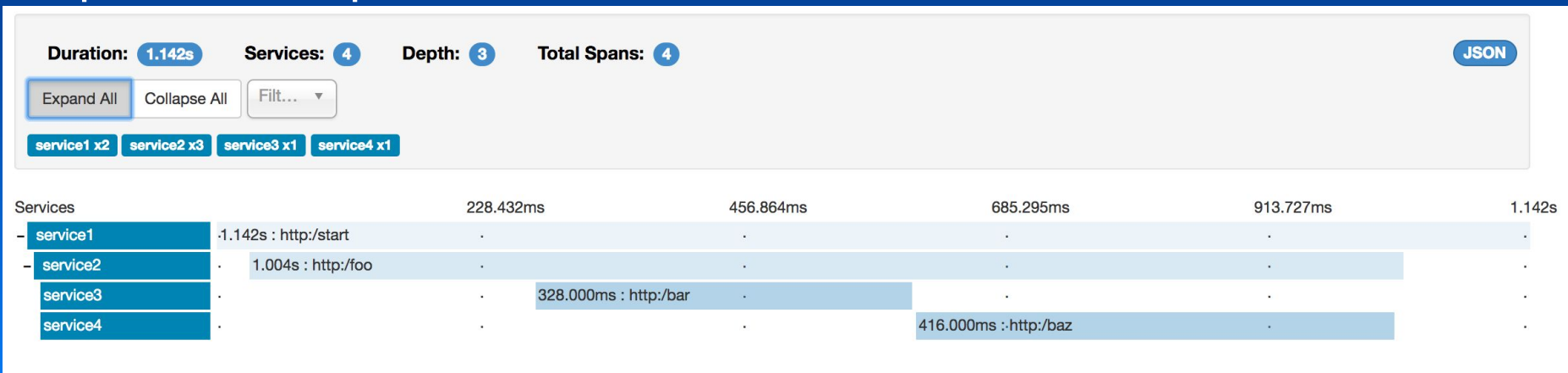
# Historique

- Google utilise “Dapper” depuis 12 ans
- Le Dapper paper est en ligne depuis 6 ans
- Twitter Zipkin open source depuis 4 ans
- Création d’OpenTracing il y a 2 ans
- Novembre 2016 Opentracing rejoint la CNCF
- Décembre 2016 Amazon annonce AWS X-ray

# Trace et spans

Span : une opération indivisible qui a eu lieu, composée d'événements horodatés

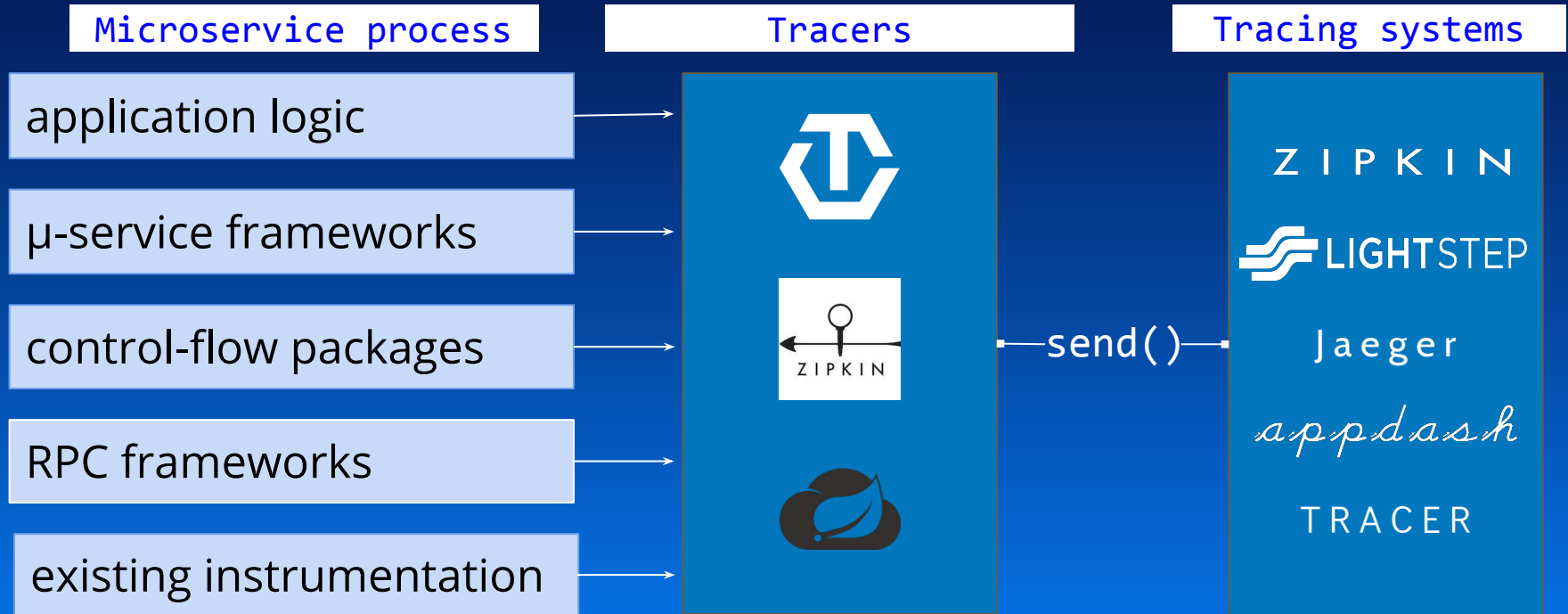
Trace : graphe d'une requête complète, composé de plusieurs spans



# Tags

| service2.http/readtimeout: 3.557s |   |                |                           |
|-----------------------------------|---|----------------|---------------------------|
| AKA: service1,service2            |   |                |                           |
| Date Time                         | Relative Time   | Annotation     | Address                   |
| 19/12/2016, 14:19:23              | 307.000ms   | Client Send    | 127.0.0.1:8081 (service1) |
| 19/12/2016, 14:19:23              | 310.000ms   | Server Receive | 127.0.0.1:8082 (service2) |
| 19/12/2016, 14:19:26              | 3.836s  | Server Send    | 127.0.0.1:8082 (service2) |
| 19/12/2016, 14:19:27              | 3.864s  | Client Receive | 127.0.0.1:8081 (service1) |
| Key                               | Value   |                |                           |
| error                             | Request processing failed; nested exception is org.springframework.web.client.ResourceAccessException: I/O error on GET request for "http://localhost:8082/blowup": Read timed out; nested exception is java.net.SocketTimeoutException: Read timed out |                |                           |
| http.host                         | localhost   |                |                           |
| http.method                       | GET   |                |                           |
| http.path                         | /readtimeout  |                |                           |
| http.status_code                  | 500   |                |                           |
| http.url                          | http://localhost:8082/readtimeout   |                |                           |
| mvc.controller.class              | BasicErrorController  |                |                           |
| mvc.controller.method             | error   |                |                           |

# Implémentation



Source: [Ben Sigelman](#)

# Overhead ?

- Sampling
- Quelques headers dans la requête
  - Id du span parent
  - Id de la trace
  - Id du span
  - Flag concernant l'exportation
- Pour le tracing system
  - Tout est envoyé
  - Par chaque service
  - Asynchrone





# Les outils

---

# Pour tout le monde !

- Java
- Go
- Ruby
- Python
- Javascript
- C#
- Scala
- ...



# Java : Spring cloud Sleuth

- Tracer
- Version 1.0.0 en mai 2016
- Corrélation de log et sampling
- Instrumentation spring boot
  - Servlet filters
  - Async endpoints
  - Rest template
  - Feign clients
  - zuul filters
  - ...



# Zipkin server

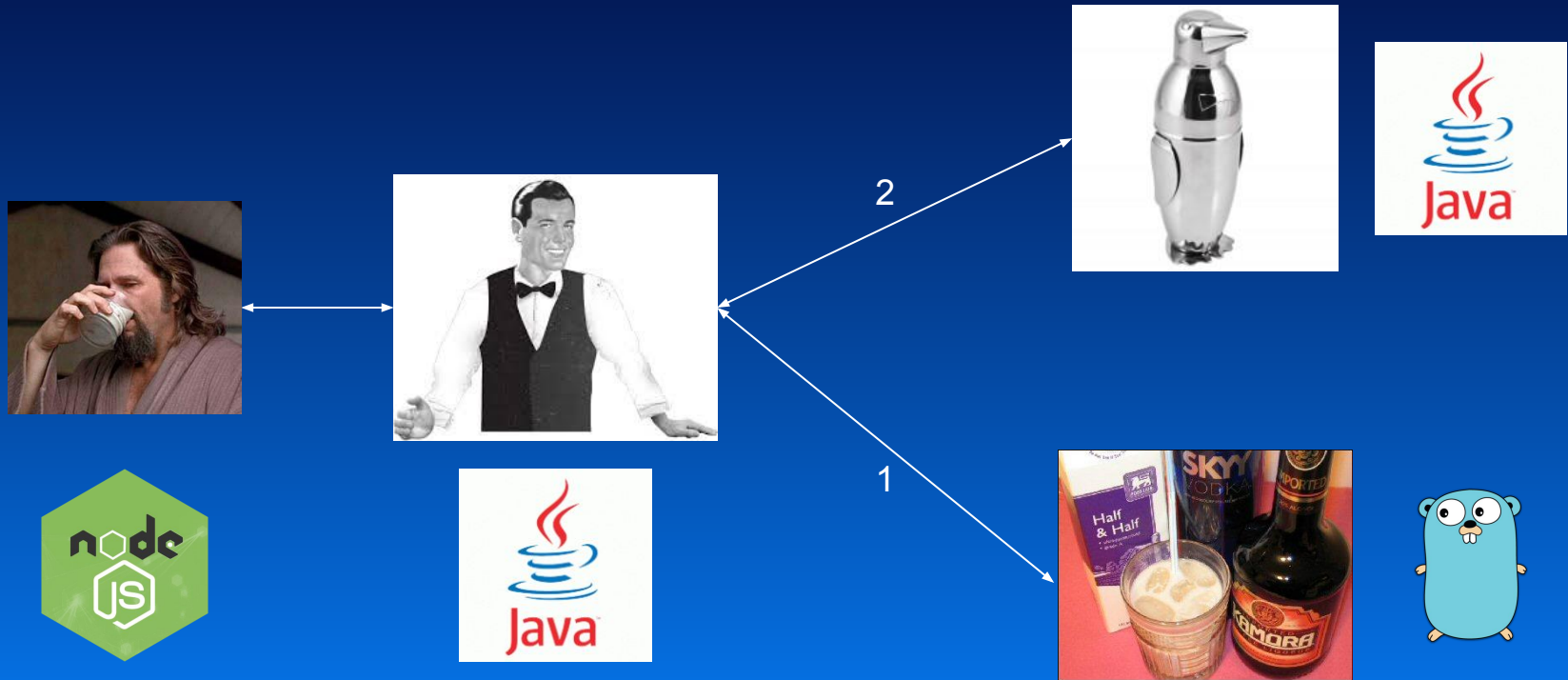
- Tracing system
- Stocke les spans
  - Cassandra
  - Elasticsearch
  - Mysql
- UI pour analyser et rechercher les traces / spans / tags
- Graphe de dépendances entres les applications



# Notre cas d'utilisation

---

# L'application



# Démo !

---

<http://github.com/imflog/tracing-playground>

# Conclusion

---



# Ce qu'il faut retenir

- Outil d'analyse de latence
- Peut ajouter de la corrélation de logs
- Propagation de contexte
- En temps quasi réel en production
- Sans overhead
- Très simple et peu coûteux !
- Bonus : carte des interactions entres services
- Des communautés très actives

# Sources

[Google dapper paper](#)

[Martin Fowler blog](#)

[microservices.io](#)

[opentracing.io](#)

[Spring cloud sleuth](#)

[zipkin.io](#)

[Adrian Cole](#)

[Ben Sigelman](#)

[Marcin Grzejszczak](#)

# IPPON

Digital . Technologies . Hosting

PARIS  
BORDEAUX  
NANTES  
LYON  
MARRAKECH  
WASHINGTON DC  
NEW-YORK  
RICHMOND  
MELBOURNE

[contact@ippon.fr](mailto:contact@ippon.fr)

[www.ippon.fr](http://www.ippon.fr) - [www.ippon-hosting.com](http://www.ippon-hosting.com) - [www.ippon-digital.fr](http://www.ippon-digital.fr)

[@ippontech](#)

-

01 46 12 48 48