## learning-management-system

Repositório: learning-management-system

Nome	RA
Enzo Benedetto Proença	10418579
Gabriel Ken Kazama Geronazzo	10418247
Jéssica Bispo	10410798
Lucas Fernandes	10419400
Lucas P. C. Sarai	10418013
Vitor Alves Pereira	10410862

## Capítulo 1: Introdução

O projeto visa não apenas modernizar a experiência de usuário através de um design consistente e responsivo, mas também expandir o papel do LMS, transformando-o de um repositório de conteúdo em um ecossistema integrado que promove o desenvolvimento do aluno.

Para isso, propõe-se a implementação de funcionalidades de melhoria, como uma ferramenta de busca inteligente, e inovações como um sistema de recomendação de oportunidades acadêmicas e extracurriculares.

## Capítulo 2: Detalhamento do Projeto

## 2.1. Motivação

A motivação central deste projeto nasce da experiência diária como estudante universitário e da observação das dificuldades operacionais causadas pelas ferramentas de gestão de aprendizagem atualmente em uso.

A dificuldade em localizar materiais de estudo, a inconsistência na organização de conteúdo entre diferentes disciplinas e a instabilidade da plataforma resultam em interrupções no acesso ao conteúdo de aprendizagem.

Adicionalmente, identifica-se uma lacuna na centralização de informações relevantes para a jornada do aluno, como oportunidades de estágio, projetos de pesquisa e atividades de extensão, que hoje são divulgadas de forma descentralizada e assimétrica.

O objetivo é, portanto, criar uma solução que resolva esses pontos práticos e organize a experiência acadêmica, tornando-a mais fluida, integrada e personalizada.

## 2.2. Cenário Atual

O cenário de Learning Management Systems é dominado por plataformas robustas, mas que frequentemente carregam legados técnicos e de design. A análise a

seguir combina a perspectiva do usuário final com tendências de mercado.

Perspectiva de Aluno Como usuário direto do Moodle, os seguintes pontos são recorrentes:

- Design e Usabilidade: A interface é percebida como não alinhada aos padrões visuais atuais, com navegação pouco intuitiva. A falta de um padrão na estruturação do conteúdo por parte dos docentes demanda um esforço adicional do aluno para a localização de materiais em cada nova disciplina. A experiência em dispositivos móveis apresenta limitações, o que dificulta o acesso rápido a informações.
- Desempenho e Confiabilidade: Episódios de lentidão, indisponibilidade em períodos de alta demanda (como semanas de prova) e falhas no upload ou download de arquivos são reportados com frequência por alunos e professores. Tais ocorrências podem impactar a continuidade das atividades acadêmicas.

**Análise de Mercado** As observações pessoais são validadas por análises mais amplas do setor de EdTech.

- Confiabilidade como Fator Crítico: Relatórios como o da Educause apontam consistentemente que a confiabilidade e a facilidade de uso são os fatores mais importantes para a satisfação de alunos e professores com um LMS (Educause Horizon Report, 2023). Plataformas mais modernas, nativas em nuvem, como o Canvas, utilizam essa estabilidade como um forte diferencial competitivo.
- A Tendência de "Consumerização": Usuários esperam que o software educacional tenha a mesma qualidade de design e experiência de aplicativos de consumo (e.g., Spotify, Netflix). A expectativa por interfaces limpas, personalizadas e intuitivas é uma tendência de mercado que plataformas mais antigas têm dificuldade em acompanhar (Beyond Functionality: How Consumerization of Enterprise UX is Revolutionizing Work).
- Ecossistemas Integrados: A direção do mercado aponta para a criação de plataformas que servem como um "hub" central na vida do estudante, integrando-se a outras ferramentas (agendas, ferramentas de anotação) e oferecendo uma visão holística da jornada acadêmica, algo que sistemas tradicionais raramente oferecem de forma nativa.

#### 2.3. Estruturação da Demanda

Com base na análise, a demanda para o novo sistema é estruturada em três esferas de atuação:

1. **Problemas (Fundamentais):** Questões centrais que afetam a usabilidade e a funcionalidade do sistema e que devem ser solucionadas na fundação do novo produto.

- Design Defasado e Inconsistente: A necessidade de uma interface de usuário (UI) moderna, intuitiva e padronizada.
- Responsividade Deficiente: O requisito de que a plataforma seja totalmente funcional em dispositivos móveis (mobile-first).
- Indisponibilidade e Instabilidade: Embora seja um desafio de arquitetura complexo, o projeto deve ser concebido sobre uma arquitetura que priorize a escalabilidade e a confiabilidade.
- 2. Melhorias (Incrementais): Funcionalidades que aprimoram processos existentes, gerando ganhos de eficiência para o usuário.
  - Ferramenta de Busca Difusa (Fuzzy Search): Implementação de um sistema de busca avançado que permita encontrar termos dentro do conteúdo de documentos (PDFs, slides), mesmo com pequenas variações ou erros de digitação.
  - Integração com Ecossistema de Ferramentas: Capacidade de integrar-se com ferramentas externas populares entre estudantes, como Google Calendar (para sincronizar prazos) e Notion.
- 3. **Inovações (Diferenciais):** Novas funcionalidades que expandem o propósito do LMS e criam um valor único para o produto.
  - Sistema de Recomendação de Oportunidades:
    - Perfil de Interesses do Aluno: Área para o aluno cadastrar suas habilidades e interesses através de tags.
    - Cadastro de Oportunidades: Formulário para cadastro de oportunidades, também utilizando tags.
    - Algoritmo de Recomendação (Content-Based): Implementação inicial do motor que cruza as tags do perfil do aluno com as das oportunidades para gerar um feed personalizado.

#### 2.4. Funcionalidades Fora do Escopo do MVP (Próximos Passos)

As seguintes funcionalidades, embora importantes, serão planejadas para fases futuras do projeto:

- Ferramenta de Busca Difusa (Fuzzy Search): Sistema de busca avançado para encontrar termos dentro do conteúdo dos documentos.
- Integração com APIs de ferramentas externas (Google Calendar, Notion).

## Capítulo 3: Requisitos do Sistema

#### 3.1. Requisitos Funcionais

Módulo: Gestão de Usuários

ID	Requisito Funcional	Prioridade
USU-	O sistema deve permitir criar, editar e remover usuários	Alta
RF1		
USU-	O sistema deve permitir listar usuários com paginação e	Média
RF2	filtros básicos	
USU-	O sistema deve permitir vincular usuários a disciplinas (roles:	Média
RF3	aluno/professor)	

# Módulo: Autenticação e Autorização

ID	Requisito Funcional	
AUTH-	O sistema deve autenticar usuários via e-mail mackenzista e	Alta
RF1	senha	
AUTH-	O sistema deve permitir logout	Alta
RF2		
AUTH-	O sistema deve aplicar controle de acesso baseado em roles	Baixo
RF3	(middleware na API)	

# Módulo: Gestão de Disciplinas

ID	Requisito Funcional	Prioridade
DISC- RF1	O sistema deve permitir criar, editar e remover disciplinas	Alta
DISC- RF2	O sistema deve permitir listar disciplinas com paginação	Alta
DISC- RF3	O sistema deve permitir upload/download de documentos	Média
DISC- RF4	O sistema deve permitir acessar os detalhes de uma disciplina	Baixo

# Módulo: Armazenamento de Arquivos

ID	Requisito Funcional	Prioridade
FILE-	O sistema deve permitir upload de arquivos (PDF, slides,	Alta
RF1	vídeo)	
FILE-	O sistema deve permitir download de arquivos	Média
RF2		
FILE-	O sistema deve permitir listar arquivos com metadados	Baixo
RF3		

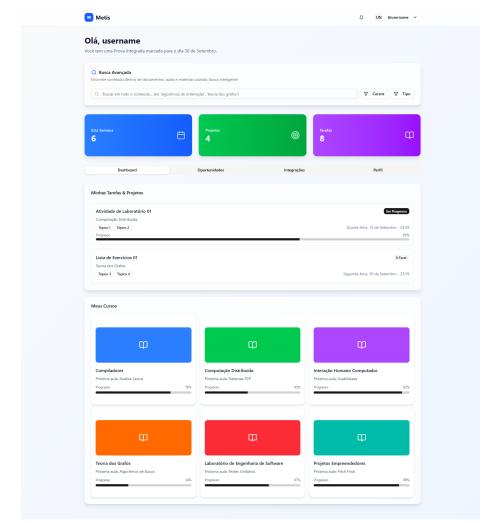
ID	O Requisito Funcional	
FILE- RF4	O sistema deve permitir excluir arquivos	Baixo

# Módulo: Oportunidades

ID	Requisito Funcional	Prioridade
OPP-	O sistema deve permitir cadastrar oportunidades (estágio,	Alta
RF1	complementar, extensão)	
OPP-	O sistema deve permitir listar e filtrar oportunidades	Alta
RF2		
OPP-	O sistema deve suportar um motor de recomendações	Média
RF4	(content-based filtering)	

# ${\bf 3.2.}$ Requisitos Não Funcionais

		Requisito Não		
ID	Categoria	Funcional	Critério / Métrica	Prioridade
SEC-NF2	- Segurança	Armazenamento seguro de dados sensíveis	Senhas com hashing seguro e salting (bcrypt ou Argon2)	Alta
SEC- NF3	- Segurança	Controle de acesso	RBAC (Controle de Acesso Baseado em Função) aplicado nas APIs e aplicação web	Média
PER NF1	FDesempenho	Latência de API	95% das respostas < 200 ms sob cenário de carga	Alta
PER NF2	FDesempenho	Upload de arquivos	Suportar uploads até 10 MB no MVP	Média
MON NF1	N-Monitoramen	tdLogs	Logs de autenticação/erros com retenção de 30 dias	Baixa
	BUsabilidade e Acessibili- dade	Responsividade e compatibilidade	Mobile-first; suportar navegadores modernos	Alta
	BUsabilidade e Acessibili- dade	Acessibilidade	Avaliação heurística e correções críticas; meta: WCAG 2.1 AA em iterações futuras	Baixa



Capítulo 4: Protótipo da Interface

Para acessar o protótipo clique aqui.

Para essa aplicação, decidimos utilizar uma interface interativa invés do wireframe para demonstrar como os componentes e outros elementos podem ser utilizados pelo usuário e, acima de tudo, como essa nova proposta contrasta com os outros sistemas de aprendizado disponibilizados no mercado. Com isso, pretendemos demonstrar logo no início os nossos objetivos com esse projeto e quais funções farão a diferença no dia a dia dos usuários.

## Capítulo 5: Modelagem do Sistema

## Casos de Uso: Visão Geral

## Aluno:

- Fazer sign-in e sign-up (e-mail mackenzista e senha)
- Acessar disciplinas
- Cadastrar oportunidade (estágio, complementar e extensão)
- Feed de recomendações de oportunidades

## (Opcional)

- Busca difusa (fuzzy search) em documentos
- Baixar documentos

#### Professor:

- Fazer upload de documentos (PDFs, slides, vídeos), com metadados (título, descrição, tags)
- Cadastrar oportunidade (estágio, complementar e extensão)

## Administrador:

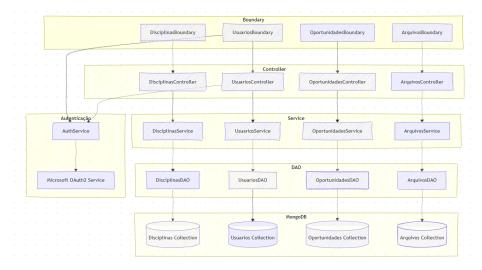
- Gerenciar usuários (criar, editar, remover)
- Gerenciar disciplinas (criar, editar, remover)
- Vincular professores e alunos às disciplinas

## Módulos

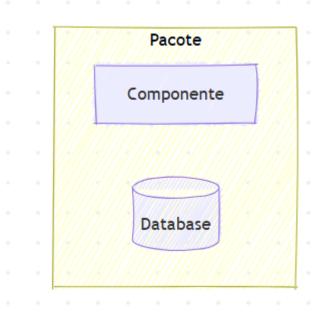
- Autenticação e Autorização
- Usuários
- Arquivos
- Disciplinas
- Oportunidades

# Capítulo 6: Arquitetura do Sistema

## Visão Geral



## Legenda:



## Tecnologias

- Frontend: Next.js 15 e Tailwind CSS
- Backend: Java 21 com Spring
- Banco de Dados: MongoDB e MongoDB GridFS
- Cloud: AWS + DockerCI/CD: GitHub Actions

## **Pipelines**

## Frontend

```
name: Frontend CI/CD
on:
 push:
   branches:
      - master
    paths:
      - "web/**"
 pull_request:
   branches:
      - master
    paths:
      - "web/**"
env:
  AWS_REGION: ${{ secrets.AWS_REGION }}
 ECR_REGISTRY: ${{ secrets.AWS_ACCOUNT_ID }}.dkr.ecr.${{ secrets.AWS_REGION }}.amazonaws.co
 ECR_REPOSITORY: ${{ secrets.ECR_REPOSITORY_WEB }}
 ECS_CLUSTER: ${{ secrets.ECS_CLUSTER_WEB }}
  ECS_SERVICE: ${{ secrets.ECS_SERVICE_WEB }}
 ECS_TASK_DEFINITION_PATH: web/ecs-task-definition.json
  CONTAINER_NAME: web-app
jobs:
 build:
   runs-on: ubuntu-latest
   permissions:
      contents: read
      id-token: write
    steps:
      - name: Checkout Code
        uses: actions/checkout@v4
```

```
- name: Setup Node.js 20
      uses: actions/setup-node@v4
      with:
        node-version: "20"
        cache: "npm"
        cache-dependency-path: web/package-lock.json
    - name: Install Dependencies
      run: npm ci
      working-directory: ./web
    - name: Build Next.js Project
     run: npm run build
     working-directory: ./web
   - name: Configure AWS Credentials
      uses: aws-actions/configure-aws-credentials@v4
      with:
        aws-access-key-id: ${{ secrets.AWS_ACCESS_KEY_ID }}
        aws-secret-access-key: ${{ secrets.AWS_SECRET_ACCESS_KEY }}
        aws-region: ${{ env.AWS_REGION }}
    - name: Login to Amazon ECR
      id: login-ecr
     uses: aws-actions/amazon-ecr-login@v2
    - name: Build and Push Docker Image to ECR
     uses: docker/build-push-action@v5
     with:
        context: ./web
       push: true
       tags: ${{ env.ECR_REGISTRY }}/${{ env.ECR_REPOSITORY }}:${{ github.sha }}
        cache-from: type=gha
        cache-to: type=gha,mode=max
deploy:
 needs: build
 runs-on: ubuntu-latest
 environment: Production
 if: github.ref == 'refs/heads/master'
 steps:
   - name: Checkout Code
     uses: actions/checkout@v4
```

```
with:
          aws-access-key-id: ${{ secrets.AWS_ACCESS_KEY_ID }}
          aws-secret-access-key: ${{ secrets.AWS_SECRET_ACCESS_KEY }}
          aws-region: ${{ env.AWS_REGION }}
      - name: Render ECS Task Definition
        id: render-task
        uses: aws-actions/amazon-ecs-render-task-definition@v1
          task-definition: ${{ env.ECS_TASK_DEFINITION_PATH }}
          container-name: ${{ env.CONTAINER_NAME }}
          image: ${{ env.ECR_REGISTRY }}/${{ env.ECR_REPOSITORY }}:${{ github.sha }}
      - name: Deploy to ECS Service
        uses: aws-actions/amazon-ecs-deploy-task-definition@v1
          task-definition: ${{ steps.render-task.outputs.task-definition }}
          service: ${{ env.ECS_SERVICE }}
          cluster: ${{ env.ECS_CLUSTER }}
          wait-for-service-stability: true
Backend
name: Backend CI/CD
on:
 push:
    branches:
      - master
    paths:
      - "backend/**"
  pull_request:
    branches:
     - master
    paths:
      - "backend/**"
env:
  AWS_REGION: ${{ secrets.AWS_REGION }}
  ECR_REGISTRY: ${{ secrets.AWS_ACCOUNT_ID }}.dkr.ecr.${{ secrets.AWS_REGION }}.amazonaws.co
  ECR_REPOSITORY: ${{ secrets.ECR_REPOSITORY_BACKEND }}
  ECS_CLUSTER: ${{ secrets.ECS_CLUSTER_BACKEND }}
  ECS_SERVICE: ${{ secrets.ECS_SERVICE_BACKEND }}
```

- name: Configure AWS Credentials

uses: aws-actions/configure-aws-credentials@v4

```
ECS_TASK_DEFINITION_PATH: backend/ecs-task-definition.json
 CONTAINER_NAME: backend-app
jobs:
 build_and_push:
   runs-on: ubuntu-latest
   permissions:
      contents: read
      id-token: write
   steps:
      - name: Checkout Code
       uses: actions/checkout@v4
      - name: Setup Java 21
        uses: actions/setup-java@v4
        with:
          distribution: "zulu"
          java-version: "21"
      - name: Configure Maven Cache
        uses: actions/cache@v4
        with:
          path: ~/.m2
         key: ${{ runner.os }}-maven-${{ hashFiles('**/pom.xml') }}
          restore-keys: |
            ${{ runner.os }}-maven-
      - name: Build Spring Boot Project (Maven)
        run: mvn -B package --file backend/pom.xml -DskipTests
      - name: Configure AWS Credentials
       uses: aws-actions/configure-aws-credentials@v4
        with:
          aws-access-key-id: ${{ secrets.AWS_ACCESS_KEY_ID }}
          aws-secret-access-key: ${{ secrets.AWS_SECRET_ACCESS_KEY }}
          aws-region: ${{ env.AWS_REGION }}
      - name: Login to Amazon ECR
        id: login-ecr
        uses: aws-actions/amazon-ecr-login@v2
      - name: Build and Push Docker Image to ECR
        uses: docker/build-push-action@v5
        with:
```

```
context: ./backend
        push: true
        tags: ${{ env.ECR_REGISTRY }}/${{ env.ECR_REPOSITORY }}:${{ github.sha }}
        cache-from: type=gha
        cache-to: type=gha,mode=max
deploy:
  needs: build_and_push
 runs-on: ubuntu-latest
  environment: Production
  if: github.ref == 'refs/heads/master'
  steps:
    - name: Checkout Code
     uses: actions/checkout@v4
    - name: Configure AWS Credentials
      uses: aws-actions/configure-aws-credentials@v4
      with:
        aws-access-key-id: ${{ secrets.AWS_ACCESS_KEY_ID }}
        aws-secret-access-key: ${{ secrets.AWS_SECRET_ACCESS_KEY }}
        aws-region: ${{ env.AWS_REGION }}
    - name: Render ECS Task Definition
      id: render-task
     uses: aws-actions/amazon-ecs-render-task-definition@v1
      with:
        task-definition: ${{ env.ECS_TASK_DEFINITION_PATH }}
        container-name: ${{ env.CONTAINER_NAME }}
        image: ${{ env.ECR_REGISTRY }}/${{ env.ECR_REPOSITORY }}:${{ github.sha }}
    - name: Deploy to ECS Service
      uses: aws-actions/amazon-ecs-deploy-task-definition@v1
      with:
        task-definition: ${{ steps.render-task.outputs.task-definition }}
        service: ${{ env.ECS_SERVICE }}
        cluster: ${{ env.ECS_CLUSTER }}
        wait-for-service-stability: true
```

## Capítulo 7: Desenvolvimento

## Processo de Construção

Etapa 1: Modularização e separação de responsabilidades Como módulos principais do projeto, resolvemos separá-lo em 5 principais:

• Autenticação e Autorização: Responsável pelo controle de acesso dos

- usuários e pelo controle de permissões, os quais foram dividos entre Aluno, Professor e Administrador. Este módulo ficou sob a responsabilidade de Lucas Fernandes.
- Usuários: Responsável pelas operações básicas do CRUD (*Create, Read, Update, Delete*) com a entidade de usuários. Este módulo ficou sob a responsabilidade de Enzo.
- Arquivos: Responsável pelas operações básicas do CRUD com a entidade de arquivos, além dos serviços de hospedagem e acesso a eles em ambiente de nuvem. Este módulo ficou sob a responsabilidade de Jéssica.
- Disciplinas: Responsável pelas operações básicas do CRUD com as entidades de disciplinas e tarefas. Este módulo ficou sob a responsabilidade de Lucas Sarai.
- Oportunidades: Responsável pelas operações básicas do CRUD com entidades associadas ao sistema de recomendação de oportunidades, além de trabalhar no próprio motor de recomendação. Este módulo ficou sob a responsabilidade de Gabriel.

Para desenvolvê-los, cada um desses integrantes trabalharia no lado do back-end da aplicação. Em paralelo, Vitor trabalharia no front-end de todos os módulos.

# **Etapa 2: Escolha de tecnologias** Para implementar o projeto, as seguintes tecnologias foram utilizadas:

- Frontend: Next.js 15, por permitir separar as telas em componentes, o que garante melhor manutenibilidade e maior facilidade para integrar com o back-end, uma vez que os componentes poderiam ser associados aos módulos (ex: um componente para exibir os detalhes de uma tarefa pode ser associado aos dados extraídos de uma entidade tarefa). O Tailwind foi utilizado para auxiliar no design, por permitir aplicar estilos CSS apenas atribuindo classes de estilo nos objetos. Por fim, o TypeScript foi aplicado para garantir a atribuição de tipo aos dados, o que facilita o tratamento de erros.
- Backend: Java 21 com Spring: O Java pode ser executado em qualquer arquitetura de máquina caso essa possua uma JVM instalada, permitindo executar a aplicação em ambientes diversos. O Java de forma geral, mas principalmente em sua versão 21 e com o framework Spring são muito utilizadas no mercado e já de conhecimento dos integrantes, o que facilitou sua escolha.
- Banco de Dados: MongoDB e MongoDB GridFS são banco de dados não relacionais que garantem maior escalabilidade horizontal e performance em relação aos banco de dados relacionais, além de maior flexibilidade de armazenamento dos dados, dado que não precisam ter uma estrutura fixa. Foram aplicados no projeto, pois várias informações poderiam ser associadas às entidades e removidas com maior facilidade conforme o projeto ia se desenvolvendo. Maior performance acaba sendo necessário

no motor recomendação, uma vez que o algoritmo não pode demorar para exibir as oportunidades ao aluno, seguindo os requsitos não funcionais especificados.

- Cloud: Para hospedar e disponibilizar a aplicação ao público, pretendemos utilizar a Azure, por ser gratuita e não conseguirmos acesso à AWS, como inicialmente especificado. Para conteinerizar a aplicação e facilitar a sua gestão nesse ambiente de nuvem e no de desenvolvimento, foi utilizado o Docker.
- CI/CD: Por fim, pipelines para seguir com os princípios de CI/CD foram implementadas pelo *GitHub Actions*. Para subir as alterações na master, devem ser criadas pull requests e, nesse processo, as pipelines executam testes tanto no *back-end* como no *front-end*, de forma a manter uma integração contínua e um *deploy* constante e seguro.

Etapa 3: Início da implementação e revisão da documentação A primeira tecnologia aplicada foi a criação de arquivos 'docker compose', os quais permitem gerenciar as imagens usadas no projeto (java, node e mongo DB), além de conter as configurações e credenciais para subir a aplicação na Azure. Em seguida, foram criadas as pipelines. Após, as implementações foram iniciadas no back-end e, em paralelo, também iniciou-se a montagem das telas. Conforme a implementação ia avançando, a documentação era revisada e, em especial, os diagramas, buscando adequá-los às melhorias e ajustes feitos durante o desenvolvimento.

Etapa 4: O trabalho até aqui Todos os módulos já possuem uma implementação base, com entidades, serviços e testes de integração. Além disso, os protótipos de telas já foram montados e disponibilizados para visualização. Sendo assim, falta realizar a integração de ambos para que o sistema passe a ser funcional. Além disso, precisa-se disponibilizar a aplicação completa na Azure.

## Capítulo 8: Resultados (Parcial)

O objetivo deste capítulo é demonstrar como a interface implementa a proposta de valor do projeto, focando na **Usabilidade Superior** e no conceito de **Hub da Vida Acadêmica**. O uso de tecnologias modernas no *frontend* (Next.js e Tailwind CSS) e um *Design System* padronizado garantem a consistência e a responsividade da aplicação.

#### Página Inicial

## 8.1. Visão Geral da Arquitetura Frontend

A arquitetura de *frontend* foi construída para superar as limitações de usabilidade e responsividade dos sistemas legados.

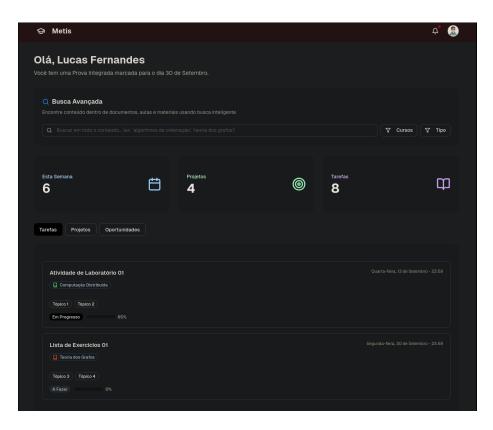


Figure 1: Página Inicial do LMS

- Tecnologia: A interface foi desenvolvida utilizando Next.js 15 e Tailwind CSS.
- Design System: Foi adotado um padrão de componentes reutilizáveis (Shadcn UI) para garantir uma interface moderna, intuitiva e padronizada.
   Isso resolve o problema de "Design Defasado e Inconsistente" dos sistemas legados.
- Responsividade: O uso de componentes e a filosofia de design mobilefirst garante que a plataforma seja totalmente funcional em dispositivos móveis, cumprindo o requisito não funcional de alta prioridade (USAB-NF1).

## 8.2. Dashboard e Hub Acadêmico

Imagem

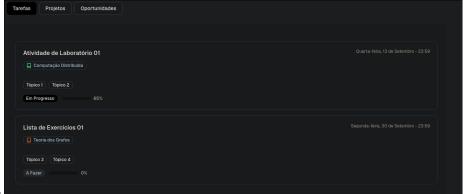
Cursos

O Dashboard demonstra a centralização das informações, transformando o LMS em um "Hub da Vida Acadêmica".

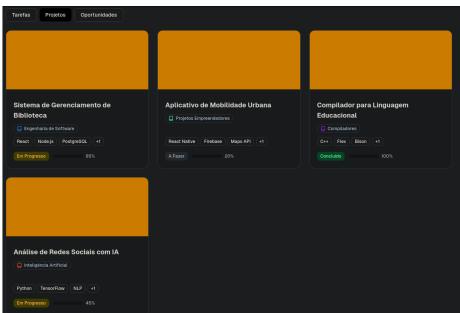
# **8.2.1.** Centralização de Tarefas e Projetos As guias Tarefas e Projetos oferecem uma visão rápida e acionável das pendências do aluno.

	0
	de
	Refer-
Característ	:i <b>ca</b> ¢ <b>T</b> aunci <b>Razlida</b> d∉Diferencial
Gerencia	mtemedas Pomguite ao usuário visualizar os próximos prazos, o
$\mathbf{de}$	progresso e o status (Em Progresso, A Fazer) diretamente
Tarefas	na tela principal, promovendo eficiência e controle sobre as
	atividades.
Visão	projetos projetos exibe os trabalhos em andamento em um
de Pro-	formato visual de cartões, indicando o progresso percentual
jetos	e as tecnologias (tags), o que facilita a localização e o
	acompanhamento do status.
Visualiza	çãursos. Pageção "Meus Cursos" exibe o progresso visual de cada
$\mathbf{d}\mathbf{e}$	disciplina e a próxima aula agendada em cartões claros,

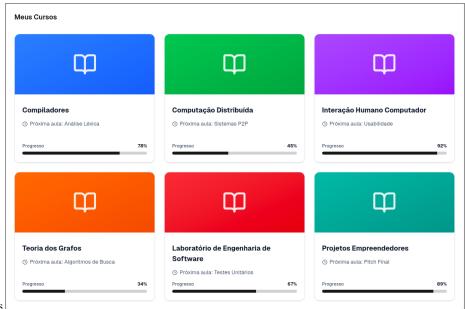
contrastando com interfaces legadas.



Tarefas



Projetos

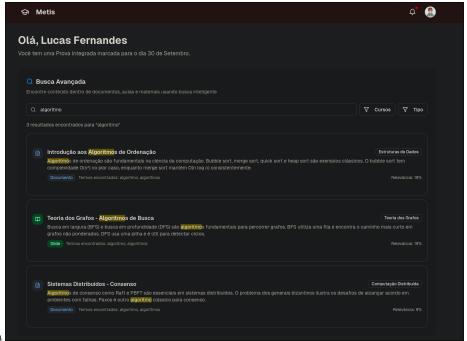


 ${\rm Cursos}$ 

Caso use alguma extensão de fundo preto os cursos perdem as diferenciação de cores.

**8.2.2.** Busca Avançada (Fuzzy Search) Este recurso implementa a Busca Difusa, abordando a dor de "perder tempo procurando materiais" ao buscar dentro do conteúdo.

	Imagem	
	de	
	Refer-	
Caracterí	st <b>êce:/Æ</b> un	ci <b>bradiohaall</b> /Diferencial
Busca	busca	O sistema busca dentro do conteúdo dos documentos, slides
por	avançad	lae prígeos (simulação de fuzzy matching), retornando
Con-		resultados ranqueados por Relevância e destacando os
teú $do$		termos encontrados para dar contexto imediato.
Filtros	busca	Permite filtrar por Cursos e Tipo de material (Documento,
Con-	avançad	laSþidg, Vídeo), refinando a busca de forma intuitiva.
textu-	_	
ais		

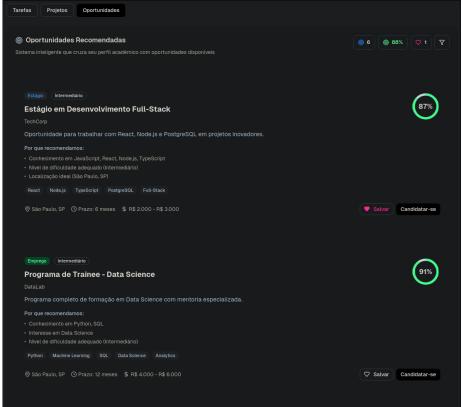


Busca Avançada

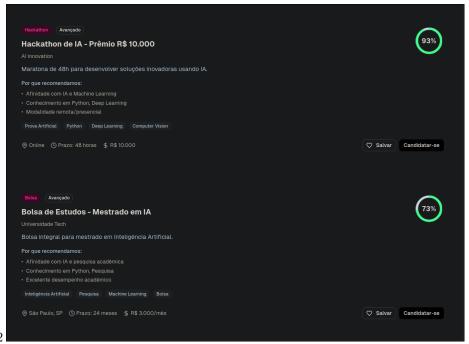
## 8.3. Sistema de Recomendação de Oportunidades (Inovação)

Este é o principal diferencial do projeto, cumprindo o requisito de ter um **Motor** de **Recomendações** (OPP-RF4).

	Imagem de	
Caracterí <b>sRicce/Ennizi</b> ona <b>lRhade</b> nal/Diferencial		
Match	oprotunidadeExping,a porcentagem de Match para cada	
Per-	oportunidades proprigadade (círculo de progresso). A seção "Por que	
sonal-	recomendamos:" lista os fatores de correspondência	
izado	(habilidades, interesses, nível de dificuldade), dando	
	transparência ao algoritmo.	
Tipos	oprotunidade protunidades são categorizadas de forma clara	
e De-	oportunidade 🖾 tángio, Hackathon, Bolsa) e fornecem detalhes	
$_{ m talhes}$	essenciais (Localização, Prazo, Salário/Prêmio).	
$\mathbf{A}$ ç $\mathbf{\tilde{o}}$ es	oprotunidade D. pagnel de resumo exibe métricas importantes (Total	
$\mathbf{e}$	de Oportunidades, Match Médio e Salvos), e os cartões	
Métri-	oferecem ações diretas de "Salvar" e	
cas	${\bf ``Candidatar-se"}.$	



Oportunidades



Oportunidades 2

#### 8.4. Gestão de Perfil

A tela de perfil serve como o painel de controle do aluno e a fonte de dados primária para o motor de recomendação.

 $\begin{array}{c} {\rm Imagem} \\ {\rm de} \\ {\rm Refer-} \end{array}$ 

Característimo/iEuncioRakidadel/Diferencial

Entrada Perfil\_interesses image e gerencia suas Áreas de Interesse, de Habilidades Técnicas e Objetivos de Carreira por meio de tags. Essas entradas são a base do sistema de

recomendação por Content-Based Filtering.

Desempenho sposo "Desempenho Acadêmico" lista as notas e créditos Conpor disciplina em um formato visualmente organizado, e a soligina em consecuence de solicita en consecuence de sol

dado Disciplinas e Conquistas.

Conquistas permite registrar prêmios e e Cer- certificações (ex: Hackathon, Certificação AWS),

tifi- enriquecendo o perfil do aluno e melhorando a precisão do

cações match.

Imagem de Refer-

Característicac/iEuncioRabidadel/Diferencial

Configurações il.pr\( extra seção Configurações permite ao aluno gerenciar Essenciais informações pessoais e, crucialmente, definir as preferências de Notificações, incluindo alertas sobre Novas Oportunidades.

## Perfil de Interesse

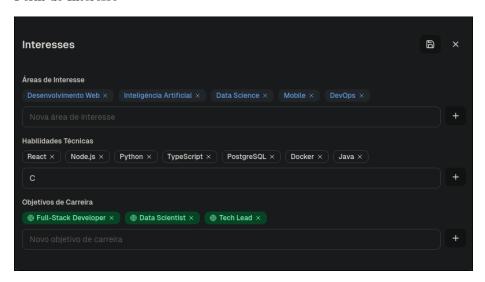


Figure 2: Seçao de Interesses dentro do Perfil

## Desempenho

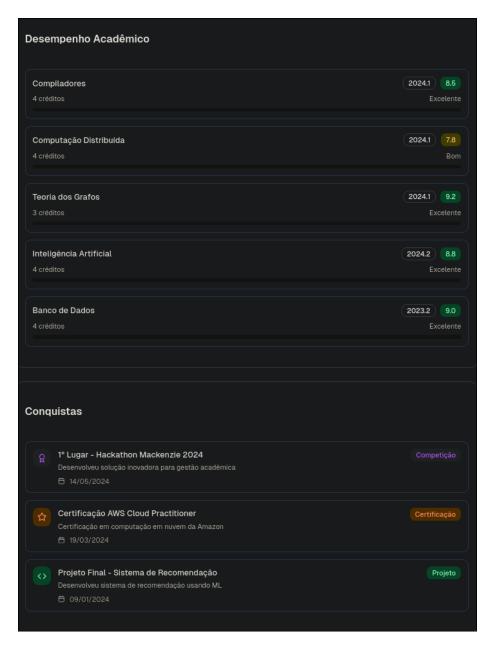
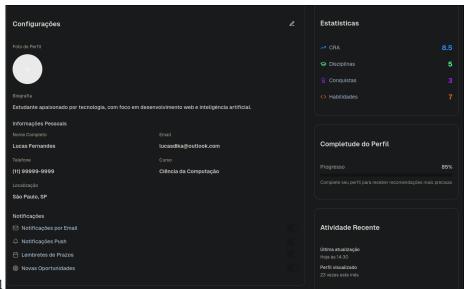


Figure 3: Desempenho do Usuário



Perfil

## 8.5. Detalhes da Disciplina

A tela detalhada do curso garante a organização padronizada e a centralização de todo o conteúdo e agenda do professor.

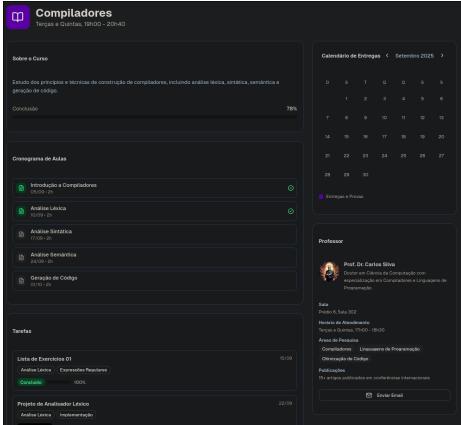
Imagem
de
ReferCaracterístimo/illuncionadidadl/Diferencial
Organizaçãorsos\_d@ntonoteponlo é dividido em blocos claros ("Sobre o C

Organizaçãorsos\_dentrotering é dividido em blocos claros ("Sobre o Curso",
Estru"Cronograma de Aulas", "Tarefas"), resolvendo o problema
de "inconsistência na organização de conteúdo".

Cronogramarsos\_dentropograma de Aulas exibe a ordem, status de
visual conclusão e duração de cada aula, com fácil acesso ao
material. O Calendário de Entregas centraliza os prazos
de provas e tarefas na lateral/page.tsx].

Informações:rsos\_dentrolipaginformações de contato, biografia e horários de
do atendimento do professor em um painel dedicado,
melhorando a comunicação/page.tsx].

sor



Página do Curso

Extra:

Pagina para Login no Metis

Login Ecossistema Microsoft

Validação dos Login

Todas as imagens podem ser encontradas aqui: ./docs/assets/

# Capítulo 9:

## Trabalhos futuros

• Uso de MongoDB baseado em grafos para auxiliar no motor de recomendação.

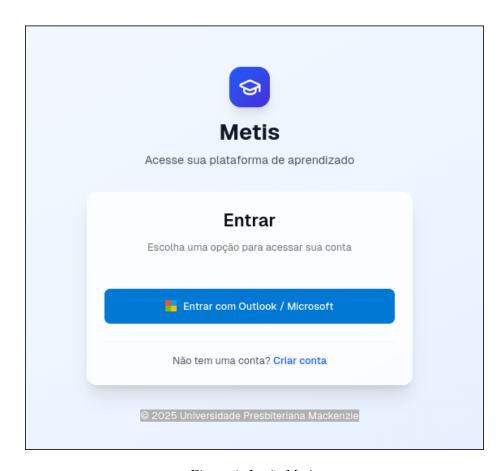


Figure 4: Login Metis



Figure 5: Login



Figure 6: Val\_Metis