

Федеральное государственное бюджетное образовательное  
учреждение высшего профессионального образования Московский  
государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

Лабораторная работа №5  
«Метод наискорейшего спуска  
поиска минимума функции многих переменных»  
по дисциплине  
«Численные методы»

Студент группы ИУ9-61

Александрова О.С.

Преподаватель

Домрачева А.Б.

Москва, 2024

### Постановка задачи:

Функция из индивидуального варианта  $f(x) = x^2 + 2y^2 + \exp(x + y)$

$$X^0 = (1, 1)$$

Задание:

1. Найти минимум функции двух переменных с точностью  $\epsilon = 0.001$ , начиная итерации из точки  $X^0$ .
2. Найти минимум аналитичности.
3. Сравнить полученные результаты.

### Теоретические сведения:

Метод наискорейшего спуска является итерационным. Пусть для функции  $f(x_1, x_2, \dots)$  на  $k$ -м шаге имеет некоторое приближение к минимуму  $X^k = (x_1^k, \dots, x_n^k)$

Рассмотрим функцию одной переменной:

$$\phi(t)_k = f(x_1^k - t \frac{\partial f}{\partial x_1}(x^k), \dots, (x_n^k - t \frac{\partial f}{\partial x_n}(x^k))) = f(x^k - t \nabla(f(x^k))) \quad (1)$$

Здесь вектор  $(\nabla(f(x^k)) \frac{\partial f}{\partial x_1}(x^k), \dots, \frac{\partial f}{\partial x_n}(x^k))$  - градиент функции  $f$  в точке  $X^k$ . Функция  $\phi(t)_k$  представляет собой ограничение исходной функции на прямую градиентного спуска, проходящую через точку  $k$  - приближения  $X^k$ .

Минимум функции  $t^* \phi(t)_k$  можно найти любым методом одномерной оптимизации. Полагаем, что точка минимума это  $t^*$ .

Приближение к точке экстремума это :

$$x^{k+1} = x^k - t^* \nabla f(x^k) = (x_1^k - t^* \frac{\partial f}{\partial x_1}(x^k), \dots, (x_n^k - t^* \frac{\partial f}{\partial x_n}(x^k))) \quad (2)$$

Далее поиск минимума продолжается до тех пор, пока  $\|\nabla f(x^k)\| = \max\{1 \leq i \leq n\} |\frac{\partial f}{\partial x_i}(x^k)|$  не станет меньше допустимой погрешности  $\varepsilon$

В большинстве случаев можно ограничиться приближением к  $t^*$ , тогда вид итераций в двумерном случае будет иметь вид:

$$(x_{k+1}, y_{k+1}) = (x_k - t^* \frac{\partial f}{\partial x}, y_k - t^* \frac{\partial f}{\partial y}) \quad (3)$$

где  $t^* = \frac{-\phi'_k(0)}{\phi''_k(0)}$ ;  $\phi'_k(0) = -(\frac{\partial f}{\partial x})^2 - (\frac{\partial f}{\partial y})^2$ ;  
 $\phi''_k(0) = (\frac{\partial f}{\partial x})^2 (\frac{\partial^2 f}{\partial x^2}) + 2 \frac{\partial^2 f}{\partial x \partial y} \frac{\partial f}{\partial x} \frac{\partial f}{\partial y} + (\frac{\partial f}{\partial y})^2 (\frac{\partial^2 f}{\partial y^2})$

### Практическая реализация:

Листинг 1: Метод наименьших квадратов

```
#include <iostream>
#include <cmath>
using namespace std;

double eps = 0.001;
double xk, yk;

double f(double x, double y) {
    return x*x + 2*y*y + exp(x + y);
}

pair<double, double> analytical_min() {
    return {-0.292688, -0.14320};
}

double df_dx(double x, double y) {
    return 2*x + exp(x + y);
}

double df_dy(double x, double y) {
    return 4*y + exp(x + y);
}
```

```

    return 4*y + exp(x + y);
}

double d2f_dx2(double x, double y) {
    return 2 + exp(x + y);
}

double d2f_dy2(double x, double y) {
    return 4 + exp(x + y);
}

int main() {
    int k = 0;
    double phi1, phi2, t_star;
    xk = 1.0;
    yk = 1.0;

    do {
        phi1 = - pow(df_dx(xk, yk), 2) - pow(df_dy(xk, yk), 2);

        phi2 = d2f_dx2(xk, yk) * pow(df_dx(xk, yk), 2) + 2 * d2f_dy2(xk, yk) * df_dx(xk, yk) * df_dy(xk, yk);

        t_star = - phi1 / phi2;

        xk = xk - t_star * df_dx(xk, yk);
        yk = yk - t_star * df_dy(xk, yk);

        k++;
    } while (max(df_dx(xk, yk), df_dy(xk, yk)) >= eps);

    cout << "methods_min:_" << xk << ",_" << yk << ")" << endl;
    cout << "analytical_min:_" << analytical_min().first << ",_" << analytical_min().second << endl;
    cout << "difference:_" << fabs(xk - analytical_min().first) << ",_" << fabs(yk - analytical_min().second) << endl;

    return 0;
}

```

}

Результаты:

Ниже приведен вывод программы:

*methodsMin* :  $(-0.312669, -0.156271)$

*analyticalMin* :  $(-0.292688, -0.1432)$

*difference* :  $(0.0199809, 0.013071)$

### **Выводы:**

В ходе выполнения лабораторной работы был рассмотрен «Метод наискорейшего спуска» для поиска минимума функции многих переменных. Была написана реализация данного метода на языке программирования C++, для которой были вручную посчитаны производные для формул из теоретического материала и получен аналитический минимум.